



Rakamin

MSIB
magang dan studi independen bersertifikat

Kampus
Merdeka
INDONESIA JAYA

SERTIFIKAT

MAGANG DAN STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT

Diberikan Kepada:

RIRI KOMALA SARI

ID Kegiatan : 11283568 - Institut Teknologi dan Bisnis Bina Sarana Global - Teknik Informatika

Sebagai

Peserta MSIB Angkatan 7

Telah berhasil menyelesaikan tugasnya di PT. Rakamin Kolektif Madani dalam program **Studi Independen Bersertifikat dengan program IT Full Stack Developer: Mastering Web Development Blending With Data Science** yang diselenggarakan pada tanggal 6 September - 31 Desember 2024.

Jakarta, 31 Desember 2024
Product Lead B2B Learning
PT Rakamin Kolektif Madani,


Wildani Supriadi

Wildani Supriadi

CAPAIAN PEMBELAJARAN PROGRAM

| No | Kompetensi | Definisi Kompetensi | Jam | Nilai Capaian | Deskripsi Nilai Capaian |
|----|---------------------------------|---|--------|---------------|--|
| 1 | Opening & Orientation Day | <ul style="list-style-type: none"> Pemahaman tentang Rakamin Academy Pemahaman tentang Learning Management System Memahami tipe tugas dan learning path pada Rakamin Academy | 2 Jam | 70 | Memahami peran dan tanggung jawab Product Manager dalam siklus hidup produk, serta prinsip dasar bisnis yang mencakup model bisnis, revenue streams, analisis pasar, strategi keuangan sederhana, dan mampu merumuskan Product Vision serta Product Roadmap. |
| 2 | Product Management Fundamentals | <ul style="list-style-type: none"> Pemahaman mengenai Product Management secara utuh mulai dari role, tanggung jawab, lingkup pekerjaan, dan kemampuan yang dibutuhkan oleh seorang product manager. | 91 Jam | 91.0 | Memahami peran dan tanggung jawab Product Manager dalam siklus hidup produk, serta prinsip dasar bisnis yang mencakup model bisnis, revenue streams, analisis pasar, strategi keuangan sederhana, dan mampu merumuskan Product Vision serta Product Roadmap. |
| 3 | UI/UX Design | <ul style="list-style-type: none"> Menguasai dan mampu menerapkan prinsip dasar dari UI Design, proses desain dalam User Experience, dan Tools yang digunakan dalam proses UI/UX Design | 45 Jam | 94.4 | Memahami prinsip dasar UI (User Interface) dan proses desain UX (User Experience) dan mampu menggunakan alat desain UI/UX modern (seperti Figma) |

CAPAIAN PEMBELAJARAN PROGRAM

| No | Kompetensi | Definisi Kompetensi | Jam | Nilai Capaian | Deskripsi Nilai Capaian |
|----|--|--|--------|---------------|--|
| 4 | User Research 101 & Competitive Research | <ul style="list-style-type: none"> Mengetahui dan mampu melakukan riset dengan berbagai jenis metode riset dalam User Experience Mengetahui dan mampu melakukan cara melakukan riset untuk mendapatkan hasil riset yang dibutuhkan. | 51 Jam | 95.6 | Memahami teknik dasar penelitian pengguna (user research) dan mampu melakukan competitive analysis serta mampu menganalisis kebutuhan pengguna untuk pengembangan produk teknologi. Mampu mengimplementasikan solusi teknis berdasarkan praktik industri yang diberikan oleh pengajar dan menerapkan konsep-konsep sebagai seorang User Researcher pada skenario nyata. |
| 5 | HTML, CSS & CSS Framework | <ul style="list-style-type: none"> Mengetahui fungsi, cara kerja dan struktur HTML Mengetahui debugging HTML, Melakukan styling pada HTML yang telah dibuat Menggunakan framework Bootstrap Mengetahui debugging CSS, Dapat melakukan teknik slicing pada layouting Dapat melakukan responsive design terhadap berbagai | 56 Jam | 98.2 | Mampu menggunakan HTML dan CSS framework untuk membangun layout web yang responsif, efisien, dan mengikuti standar desain modern. Mampu mengimplementasikan solusi teknis berdasarkan praktik industri yang diberikan oleh pengajar dan menerapkan konsep-konsep yang berkaitan dengan HTML CSS pada skenario nyata. |
| 6 | Layouting UI & UI Responsive | <ul style="list-style-type: none"> Melakukan teknik slicing pada layouting Dapat melakukan responsive design terhadap berbagai macam device | 68 Jam | 100.0 | Memahami prinsip dasar layouting UI dan mampu merancang antarmuka pengguna yang responsif, adaptif di berbagai perangkat, serta mengikuti praktik terbaik dalam desain yang ramah pengguna. Mampu mengimplementasikan solusi teknis berdasarkan praktik industri yang diberikan oleh pengajar dan menerapkan konsep-konsep yang berkaitan dengan Layouting UI pada skenario nyata. |

CAPAIAN PEMBELAJARAN PROGRAM

| No | Kompetensi | Definisi Kompetensi | Jam | Nilai Capaian | Deskripsi Nilai Capaian |
|----|---|---|--------|---------------|---|
| 7 | Introduction to Software Engineering | <ul style="list-style-type: none"> Mengenal Fullstack Web dan Mobile Developer lebih lanjut Mengenal kemampuan yang dibutuhkan dan tools yang harus dikuasai Membentuk pemahaman dalam metode SDLC untuk mendvelop produk, dan penggunaan Git. | 48 Jam | 100.0 | Mampu mengimplementasikan solusi teknis berdasarkan praktik industri yang diberikan oleh pengajar dan menerapkan konsep-konsep yang berkaitan dengan Software Engineering pada skenario nyata. |
| 8 | Back End Development - PHP Fundamentals | <ul style="list-style-type: none"> Mengimplementasikan penulisan baris kode yang sesuai pada bahasa program PHP, dan penanganan dari error dalam project, serta pengolahan database. | 35 Jam | 92.6 | Memahami dasar-dasar sintaks PHP, tipe data, struktur kontrol, dan fungsi serta mampu menulis program sederhana menggunakan PHP. Mampu mengimplementasikan solusi teknis berdasarkan praktik industri yang diberikan oleh pengajar dan menerapkan konsep-konsep sebagai Back End Developer menggunakan bahasa pemrograman PHP pada skenario nyata. |
| 9 | Data Science & Machine Learning | <ul style="list-style-type: none"> Mengimplementasikan Python, Machine Learning, dan Deep Learning dalam membantu pengolahan data, ataupun pengambilan keputusan dalam bisnis. | 35 Jam | 96.0 | Memahami konsep dasar database relasional dan mampu menulis query SQL serta mengelola database menggunakan MySQL. Mampu mengimplementasikan solusi teknis berdasarkan praktik industri yang diberikan oleh pengajar dan menerapkan konsep-konsep yang berkaitan dengan Data Science maupun Machine Learning pada skenario nyata. |

CAPAIAN PEMBELAJARAN PROGRAM

| No | Kompetensi | Definisi Kompetensi | Jam | Nilai Capaian | Deskripsi Nilai Capaian |
|----|-----------------------------------|--|--------|---------------|---|
| 10 | Mobile Development Apps with Java | <ul style="list-style-type: none"> Memahami dan mampu mengimplementasikan penggunaan framework Java, dan proses melakukan slicing page, serta melakukan integrasi API dalam project. | 35 Jam | 93.2 | Memahami konsep framework Java dan slicing halaman web serta mengimplementasikan halaman web menggunakan framework Java. Mampu mengimplementasikan solusi teknis berdasarkan praktik industri yang diberikan oleh pengajar dan menerapkan konsep-konsep yang berkaitan dengan Mobile Development menggunakan bahasa pemrograman Java pada skenario nyata. |
| 11 | IT Security Fundamentals | <ul style="list-style-type: none"> Memahami dasar dari IT Security dan beberapa jenis serangan cyber yang sering terjadi pada sebuah produk dalam bentuk website, ataupun mobile device | 35 Jam | 92.6 | Memahami dasar-dasar keamanan IT dan mampu mengidentifikasi kerentanan umum pada aplikasi web. Mampu mengimplementasikan solusi teknis berdasarkan praktik industri yang diberikan oleh pengajar dan menerapkan konsep-konsep yang berkaitan dengan IT Security pada skenario nyata. |
| 12 | Basics of Cloud Computing | <ul style="list-style-type: none"> Memahami penggunaan dari Cloud Computing, Infrastructure, Deployment, dan Cloud Security and Governance | 35 Jam | 100.0 | Memahami konsep dasar cloud computing, infrastruktur cloud, dan keamanan serta tata kelola cloud. Mampu mengimplementasikan solusi teknis berdasarkan praktik industri yang diberikan oleh pengajar dan menerapkan konsep-konsep yang berkaitan dengan Cloud Computing pada skenario nyata. |

CAPAIAN PEMBELAJARAN PROGRAM

| No | Kompetensi | Definisi Kompetensi | Jam | Nilai Capaian | Deskripsi Nilai Capaian |
|----|---------------------------------------|--|--------|---------------|--|
| 13 | Regulatory IT Governance | <ul style="list-style-type: none"> Memahami peraturan yang berlaku di bidang IT dan proses manajemen resiko oleh seorang developer. | 33 Jam | 94.0 | Memahami dasar-dasar tata kelola IT dan pentingnya kepatuhan regulasi serta manajemen risiko Mampu mengimplementasikan solusi teknis berdasarkan praktik industri yang diberikan oleh pengajar dan menerapkan konsep-konsep yang berkaitan dengan IT Governance pada skenario nyata. |
| 14 | Introduction to Business Architecture | <ul style="list-style-type: none"> Memahami secara holistik dari business architecture dalam bidang IT. | 50 Jam | 100.0 | Memahami konsep arsitektur bisnis dan manajemen proses bisnis (BPM) serta mampu menerapkan BPM untuk mengoptimalkan alur proses dalam pengembangan teknologi. Mampu mengimplementasikan solusi teknis berdasarkan praktik industri yang diberikan oleh pengajar dan menerapkan konsep-konsep yang berkaitan dengan Business Architecture pada skenario nyata. |

CAPAIAN PEMBELAJARAN PROGRAM

| No | Kompetensi | Definisi Kompetensi | Jam | Nilai Capaian | Deskripsi Nilai Capaian |
|----|---|---|---------|---------------|--|
| 15 | Web Development with PHP | <ul style="list-style-type: none"> Mengimplementasikan penggunaan Framework Laravel dan mengetahui cara melakukan setup pada Laravel | 25 Jam | 92.0 | <p>Memahami dasar-dasar framework PHP dan penerapan arsitektur MVC kemudian juga mampu mengelola database melalui ORM (Object-Relational Mapping) dan memahami keamanan aplikasi.</p> <p>Mampu mengimplementasikan solusi teknis berdasarkan praktik industri yang diberikan oleh pengajar dan menerapkan konsep-konsep pembuatan website menggunakan PHP pada skenario nyata.</p> |
| 16 | Final Project Simulation & Final Presentation | <ul style="list-style-type: none"> Memahami cara mempresentasikan hasil kerja dengan baik dengan komunikasi audience yang efisien dan interaktif | 275 Jam | 83.00 | <p>Mampu menunjukkan penyelesaian proyek akhir berdasarkan spesifikasi yang ditentukan dan berlatih mempresentasikan hasil akhir proyek kepada penguji atau mentor. Mampu mempresentasikan hasil akhir proyek mereka dengan percaya diri dan jelas serta menjawab pertanyaan dari penguji atau stakeholder dengan baik.</p> |

Product Lead B2B Learning
PT Rakamin Kolektif Madani,



Rakamin Academy
PT RAKAMIN KOLEKTIF MADANI

Wildani Supriadi