

SOFTWARE REQUIRMENT SPECIFICATION (SRS) SISTEM INFORMASI GUDANG METODOLOGI DESAIN PERANGKAT LUNAK PRAKTIK

Disusun Guna Memenuhi Tugas Pertemuan 2
Mata Kuliah Metodologi Desain Perangkat Lunak Praktik
Dosen Pengampu : Endang Anggiratih, S.T., M.Cs.



SRS disusun oleh kelompok 2:

AGUNG RAMADHANDY	5200411019
RIRIN ARDIANI	5200411102
CINDANA PUSPAWARDANI	5200411134
MUHAMMAD RIZKY P	5200411533

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021

RINGKASAN EKSEKUTIF

Abstrak - Ada beberapa aktivitas kerja pada gudang garage kustom yang belum optimal dalam penggunaan perangkat komputer salah satunya inventory barang. Inventory barang yang berjalan masih sederhana, yang mana pada permintaan barang, admin toko harus mendatangi gudang secara langsung untuk mengetahui stok yang tersedia. Semua pencatatan termasuk pencatatan purchase order dan retur barang masih menggunakan tulis tangan di secarik kertas, sehingga seringkali terjadi daftar barang sulit terbaca. Metode penelitian yang digunakan adalah metode penelitian deskriptif dengan melakukan observasi dan wawancara serta menggunakan metode pendekatan Object Oriented Programming dan dikembangkan dengan metode pengembangan prototype. Hasil dari penelitian menghasilkan sebuah sistem informasi inventory barang berbasis web yang memiliki keunggulan, diharapkan dapat membantu semua prosedur yang terdapat pada inventory barang di gudang garage kustom.

DAFTAR ISI

RINGKASAN EKSEKUTIF	1
DAFTAR ISI.....	2
BAB I Pendahuluan.....	3
1.1 Latar Belakang.....	3
1.2 Tujuan	3
1.3 Lingkup Sistem	4
1.4 Terminologi	4
1.5 Referensi	4

BAB I Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Teknologi computer saat ini sudah banyak digunakan di berbagai tempat seperti perusahaan atau instansi. Teknologi Komputer di gunakan untuk memudahkan para pegawai atau penggunanya serta meningkatkan efektifitas dan efisiensi kegiatan tersebut. Di berbagai perusahaan baik besar maupun menengah teknologi komputer selalu diterapkan seperti sistem informasi karena sistem informasi dapat membantu perusahaan dalam kegiatan pengolahan data dengan cepat serta akurat dan menghasilkan informasi yang jelas.

Ada beberapa aktivitas kerja yang belum optimal dalam penggunaan perangkat komputer salah satunya inventory barang. Permasalahan yang terjadi pada beberapa prosedur yaitu, prosedur permintaan, purchase order dan prosedur retur. Dimana untuk prosedur permintaan, jika terdapat permintaan oleh admin toko ke bagian gudang, terlebih dahulu admin toko melakukan pengecekan barang yang tersedia ditoko, jika barang yang tersedia ≤ 1 maka nama barang tersebut dicatat ke secarik kertas yang berisi daftar permintaan barang. Untuk melakukan permintaan barang admin toko harus mendatangi gudang untuk mengetahui stok barang yang tersedia. Hal ini membutuhkan waktu yang cukup lama dalam proses permintaan barang.

Pada prosedur purchase order, setiap admin gudang yang akan melakukan purchase order, selalu melakukan pencatatan data barang kedalam dokumen daftar purchase order. Banyaknya dokumen purchase order yang tersimpan menyebabkan penumpukan dokumen. Ini membuat admin gudang menjadi sulit dalam mencari dokumen yang dibutuhkan. Pencatatan yang tidak tersusun rapih menyebabkan terjadinya penumpukan data yang akan mengakibatkan daftar purchase order sulit terbaca.

Sedangkan pada prosedur retur, jika ada barang yang tidak sesuai dengan pesanan atau yang terdapat cacat pada barang pesanan akan dicatat kedalam daftar retur, semua pencatatan data retur di catat di secarik kertas oleh admin gudang, sehingga seringkali terjadi kerusakan bahkan hilang. Berdasarkan masalah – masalah yang ditemukan dari proses – proses yang terjadi di bagian gudang penyimpanan barang di Garage kustom, maka perlu dibangun sebuah sistem informasi yang dapat memudahkan proses – proses yang ada di bagian gudang dan pihak – pihak terkait.

1.2 Tujuan

Dokumen Software Requirement Specification (SRS) ini ditulis untuk mengetahui permasalahan sistem informasi inventory barang yang berjalan pada gudang Garage Kustom, untuk pembuatan perancangan sistem informasi inventory barang di Gudang Garage Kustom dalam membantu proses pengadaan, pemesanan, retur barang, permintaan dan laporan, dan untuk mengetahui pengujian sistem informasi inventory barang berbasis web pada Garage Kustom dengan menggunakan Black Box.

1.3 Lingkup Sistem

Perancangan sistem yang diusulkan meliputi aktivitas Purchase order, Retur barang dan permintaan barang. Perancangan ini mencakup use case diagram, activity diagram, class diagram dan sequence diagram.

1.4 Terminologi

Sistem informasi adalah suatu sistem yang dapat didalam suatu organisasi yang dibuat oleh manusia yang menghubungkan komponen-komponen yang ada didalamnya yang memiliki suatu tujuan yang dapat menghasilkan informasi. [1]

Inventory adalah sebagai modal yang tersedia untuk melakukan penjualan pada kegiatan usaha, seperti dalam bentuk bahan baku, bahan jadi atau barang yang digunakan untuk melakukan proses produksi. [2]

Website adalah yang terdapat beberapa halaman yang digunakan untuk menampilkan sebuah informasi dapat berupa text, gambar, video dan animasi lainnya. Website membentuk satu rangkaian bangunan yang saling berhubungan antara halaman dengan halaman yang lain. [3]

PHP adalah bahasa pemrograman yang dapat membuat website menjadi dinamis, karena website tersebut dapat terhubung dengan database. [4]

Laravel adalah salah satu framework yang berbasis php yang memiliki sifat open source. [5]

MySQL adalah sistem manajemen database yang dapat menangani data yang memiliki volume yang besar.[6]

1.5 Referensi

https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/2576/13/10515078_YUSRIL%20IHZA%20NUGRAHA_Artikel%20Turnitin%20Asli.pdf