**USECASE DESKRIPSI SISTEM PEMINJAMAN ALAT LABORATORIUM**

A. Toolman

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Login | |
| Skenario | Toolman masuk aplikasi | |
| Trigger event | Toolman menu login lalu mengisi username dan password | |
| Deskripsi singkat | Toolman melakukan login | |
| Asosiasi singkat | Login | |
| Aktor | Toolman/staff | |
| Pre kondisi | Login Toolman sudah terekam sistem | |
| Post Kondisi | Masuk ke sistem | |
| Aliran aktivitas | **Toolman**  1. Klik menu login.  2. Masukkan data Toolman(username dan password). | **Sistem**  1. Menampilkan menu login.  2. Validasi data.  3. Menampilkan homepages. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Melihat dashboard | |
| Skenario | Toolman melihat halaman utama | |
| Trigger event | Toolman berada di halaman utama | |
| Deskripsi singkat | Toolman melihat halaman utama | |
| Asosiasi singkat | Melihat halaman utama | |
| Aktor | Toolman/staff | |
| Pre kondisi | Data terlihat | |
| Post Kondisi | Data telah ditampilkan sistem | |
| Aliran aktivitas | **Toolman**  1. Toolman melihat halaman utama. | **Sistem**  1. Menampilkan halaman dashboard. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Menambah data peminjaman barang | |
| Skenario | Toolman menambah data peminjaman | |
| Trigger event | Toolman dapat menambah data peminjaman barang | |
| Deskripsi singkat | Toolman menambah data peminjaman lalu disimpan di database | |
| Asosiasi singkat | Menambah data | |
| Aktor | Toolman/staff | |
| Pre kondisi | Sistem menambah data peminjaman ke database | |
| Post Kondisi | Sistem menambahkan data ke database | |
| Aliran aktivitas | **Toolman**  1. Toolman mengklik button tambah data.  2. Mengisi form tambah data. | **Sistem**  1. Sistem menambah data ke database. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Melihat data peminjaman barang | |
| Skenario | Toolman melihat data peminjaman | |
| Trigger event | Toolman memilih menu data peminjaman, lalu Toolman dapat melihat data peminjaman | |
| Deskripsi singkat | Toolman melihat data peminjaman | |
| Asosiasi singkat | Melihat data peminjaman barang | |
| Aktor | Toolman/staff | |
| Pre kondisi | Data terlihat | |
| Post Kondisi | Data telah ditampilkan sistem | |
| Aliran aktivitas | **Toolman**  1. Toolman mengklik menu lihat data peminjaman.  2. Toolman dapat melihat data peminjaman. | **Sistem**  1. Menampilkan data peminjaman. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Mengedit data peminjaman barang | |
| Skenario | Toolman dapat mengedit data peminjaman barang | |
| Trigger event | Toolman dapat mengedit data peminjaman barang sesuai kebutuhan | |
| Deskripsi singkat | Toolman mengedit data peminjaman barang | |
| Asosiasi singkat | Mengedit | |
| Aktor | Toolman/staff | |
| Pre kondisi | Sistem mengupdate data barang | |
| Post Kondisi | Data di database terupdate | |
| Aliran aktivitas | **Toolman**  1. Toolman mengedit di form yang sudah di sediakan.  2. Toolman meng klik button “submit”  data telah terupdate di database. | **Sistem**  1. Sistem menampilkan form mengubah data.  2. Sistem akan menampilkan button edit data dan akan diarahkan keform data peminjaman yang akan diedit.  3. Menampilkan data peminjaman barang. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Menghapus data peminjaman barang | |
| Skenario | Toolman menghapus data peminjaman | |
| Trigger event | Toolman dapat menghapus data peminjaman barang | |
| Deskripsi singkat | Toolman menghapus data | |
| Asosiasi singkat | Menghapus data | |
| Aktor | Toolman/staff | |
| Pre kondisi | Menghapus data | |
| Post Kondisi | Data Terhapus | |
| Aliran aktivitas | **Toolman**  1. Admin mengklik button hapus. | **Sistem**  1. Sistem menghapus data di database. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Menambah data barang | |
| Skenario | Toolman menambah data barang | |
| Trigger event | Setelah login Toolman dapat menambah data barang | |
| Deskripsi singkat | Toolman menambah data barang | |
| Asosiasi singkat | Menambah data barang | |
| Aktor | Toolman/staff | |
| Pre kondisi | Sistem menambah data barang ke database | |
| Post Kondisi | Data barang berhasil ditambahkan | |
| Aliran aktivitas | **Toolman**  1. Toolman mengisi form tambah data barang. | **Sistem**  1. Menambah data barang ke database. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Melihat data barang | |
| Skenario | Toolman melihat data barang | |
| Trigger event | Toolman memilih menu data barang, lalu Toolman dapat melihat data barang | |
| Deskripsi singkat | Toolman melihat data barang | |
| Asosiasi singkat | Melihat data barang | |
| Aktor | Toolman/staff | |
| Pre kondisi | Data terlihat | |
| Post Kondisi | Data telah ditampilkan sistem | |
| Aliran aktivitas | **Toolman**  1. Toolman mengklik menu lihat data barang.  2. Toolman dapat melihat data barang. | **Sistem**  1. Menampilkan data barang.. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Mengedit data barang | |
| Skenario | Toolman mengedit data barang | |
| Trigger event | Toolman dapat mengedit data barang sesuai kebutuhan | |
| Deskripsi singkat | Toolman mengedit data barang | |
| Asosiasi singkat | Mengedit | |
| Aktor | Toolman/staff | |
| Pre kondisi | Sistem mengupdate data barang | |
| Post Kondisi | Data di database terupdate | |
| Aliran aktivitas | **Toolman**  1. Toolman mengedit di form yang sudah di sediakan.  2. Toolman meng klik button submit  Data telah terupdate di database. | **Sistem**  1. Sistem menampilkan form mengubah data.  2. Sistem akan menampilkan button edit data dan akan diarahkan keform data yang akan diedit.  3. Menampilkan data barang. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Menghapus data barang | |
| Skenario | Toolman menghapus data barang | |
| Trigger event | Toolman dapat menghapus data barang | |
| Deskripsi singkat | Toolman menghapus data | |
| Asosiasi singkat | Menghapus data | |
| Aktor | Toolman/staff | |
| Pre kondisi | Menghapus data | |
| Post Kondisi | Data terhapus | |
| Aliran aktivitas | **Toolman**  1. Toolman mengklik button hapus. | **Sistem**  1. Sistem menghapus data di database. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Melihat detail barang | |
| Skenario | Toolman melihat detail barang | |
| Trigger event | Toolman dapat melihat detail barang | |
| Deskripsi singkat | Toolman melihat detail dan spesifikasi barang atau alat | |
| Asosiasi singkat | Detail barang dan spesifikasinya | |
| Aktor | Toolman/staff | |
| Pre kondisi | Toolman melihat detail barang | |
| Post Kondisi | Sistem meperlihatkan data detail barang dari database | |
| Aliran aktivitas | **Toolman**  1. Toolman mengklik button detail. | **Sistem**  1. Sistem meperlihatkan data detail barang dari database. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Permintaan peminjaman | |
| Skenario | Toolman menerima pesan permintaan peminjaman | |
| Trigger event | Siswa mengirim pesan permintaan peminjaman | |
| Deskripsi singkat | Toolman melakukan konfirmasi | |
| Asosiasi singkat | Permintaan peminjaman | |
| Aktor | Toolman/staff | |
| Pre kondisi | Toolman menerima pesan permintaan peminjaman | |
| Post Kondisi | Siswa dapat meminjam barang | |
| Aliran aktivitas | **Toolman**  1. Toolman mengklik menu Permintaan peminjaman. | **Sistem**  1. Menerima pesan permintaan peminjaman.  2. Konfirmasi pesan. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Menambah data pengembalian barang | |
| Skenario | Toolman menambah data pengembalian | |
| Trigger event | Toolman dapat menambah data pengembalian | |
| Deskripsi singkat | Toolman menambah data peminjaman lalu disimpan di database | |
| Asosiasi singkat | Menambah data | |
| Aktor | Toolman/staff | |
| Pre kondisi | Sistem menambah data pengembalian ke database | |
| Post Kondisi | Sistem menambahkan data ke database | |
| Aliran aktivitas | **Toolman**  1. Toolman mengklik button tambah data pengembalian.  2. Mengisi form tambah data pengembalian. | **Sistem**  1. Sistem menambah data ke database. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Melihat data pengembalian barang | |
| Skenario | Toolman melihat data pengembalian barang | |
| Trigger event | Toolman dapat melihat data pengembalian barang | |
| Deskripsi singkat | Toolman melihat data pengembalian barang | |
| Asosiasi singkat | Melihat data pengembalian barang | |
| Aktor | Toolman/staff | |
| Pre kondisi | Data terlihat | |
| Post Kondisi | Data telah ditampilkan sistem | |
| Aliran aktivitas | **Toolman**  1. Toolman mengklik menu lihat data pengembalian.  2. Toolman dapat melihat data pengembalian. | **Sistem**  1. Menampilkan data pengembalian. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Mengedit data pengembalian barang | |
| Skenario | Toolman mengedit data pengembalian barang | |
| Trigger event | Toolman dapat mengedit data pengembalian barang sesuai kebutuhan | |
| Deskripsi singkat | Toolman mengedit data pengembalian barang | |
| Asosiasi singkat | Mengedit | |
| Aktor | Toolman/staff | |
| Pre kondisi | Sistem mengupdate data pengembalian barang | |
| Post Kondisi | Data di database terupdate | |
| Aliran aktivitas | **Toolman**  1. Toolman mengedit di form yang sudah di sediakan.  2. Toolman meng klik button submit, data telah terupdate di database. | **Sistem**  1. Sistem menampilkan form mengubah data.  2. Sistem akan menampilkan button edit data dan akan diarahkan keform data pengembalian yang akan diedit.  3. Menampilkan data barang. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Melihat riwayat peminjaman | |
| Skenario | Toolman melihat riwayat peminjaman siswa | |
| Trigger event | Toolman memilih menu riwayat peminjaman, lalu Toolman dapat melihat riwayat peminjaman | |
| Deskripsi singkat | Toolman melihat riwayat peminjaman | |
| Asosiasi singkat | Melihat riwayat peminjaman siswa | |
| Aktor | Toolman/staff | |
| Pre kondisi | Data terlihat | |
| Post Kondisi | Data telah ditampilkan sistem | |
| Aliran aktivitas | **Toolman**  1. Toolman mengklik menu lihat riwayat peminjaman.  2. Toolman dapat melihat riwayat peminjaman siswa. | **Sistem**  1. Menampilkan riwayat peminjaman. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Generate laporan | |
| Skenario | Toolman dapat melihat barang yang sedang di pinjam | |
| Trigger event | Toolman memilih menu Generate laporan, lalu Toolman dapat melihat barang yang sedang di pinjam siswa | |
| Deskripsi singkat | Toolman melihat barang yang dipinjam | |
| Asosiasi singkat | Melihat barang yang sedang di pinjam siswa | |
| Aktor | Toolman/staff | |
| Pre kondisi | Data terlihat | |
| Post Kondisi | Data telah ditampilkan sistem | |
| Aliran aktivitas | **Toolman**  1. Toolman mengklik menu Generate laporan.  2. Toolman mengklik button “Barang yang sedang di pinjam”. | **Sistem**  1. Menampilkan barang yang di pinjam. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Logout | |
| Skenario | Toolman melakukan logout | |
| Trigger event | Toolman mengklik button logout | |
| Deskripsi singkat | Toolman melakukan logout | |
| Asosiasi singkat | Logout | |
| Aktor | Toolman/staff | |
| Pre kondisi | Logout Toolman/staff sudah terekam sistem | |
| Post Kondisi | Keluar dari aplikasi | |
| Aliran aktivitas | **Toolman**  1. Klik button logout .  2. Klik “iya” atau “tidak”. | **Sistem**  1. Sistem mengeluarkan  Toolman/staff dari aplikasi. |

B. Peminjam

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Login | |
| Skenario | Siswa masuk aplikasi | |
| Trigger event | Siswa menu login lalu mengisi username dan password | |
| Deskripsi singkat | Melakukan login | |
| Asosiasi singkat | Login | |
| Aktor | Siswa | |
| Pre kondisi | Login Siswa sudah terekam sistem | |
| Post Kondisi | Masuk ke sistem | |
| Aliran aktivitas | **Siswa**  1. Klik menu login.  2. Masukkan data siswa(username dan password). | **Sistem**  1. Menampilkan menu login.  2. Validasi data.  3. Menampilkan homepages. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Melihat dashboard | |
| Skenario | Siswa melihat halaman utama | |
| Trigger event | Siswa berada di halaman utama | |
| Deskripsi singkat | Siswa melihat halaman utama | |
| Asosiasi singkat | Melihat halaman utama | |
| Aktor | Siswa | |
| Pre kondisi | Data terlihat | |
| Post Kondisi | Data telah ditampilkan sistem | |
| Aliran aktivitas | **Siswa**  1. Siswa melihat halaman utama. | **Sistem**  1. Menampilkan halaman dashboard. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Melakukan peminjaman barang | |
| Skenario | Siswa melakukan peminjaman | |
| Trigger event | Siswa dapat meminjam barang | |
| Deskripsi singkat | Siswa melakukan peminjaman lalu disimpan di database | |
| Asosiasi singkat | Melakukan peminjaman | |
| Aktor | Siswa | |
| Pre kondisi | Sistem menambah data peminjaman ke database | |
| Post Kondisi | Siswa mengirim permintaan peminjaman ke Toolmen | |
| Aliran aktivitas | **Siswa**  1. Siswa mengklik button peminjaman barang.  2. Mengisi form peminjaman. | **Sistem**  1. Data peminjaman terkirim. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Permintaan peminjaman | |
| Skenario | Siswa mengirim pesan permintaan peminjaman | |
| Trigger event | Siswa memilih menu Permintaan peminjaman, lalu pesan permintaan peminjaman akan terkirim kepada Toolman. | |
| Deskripsi singkat | Siswa melakukan permintaan peminjaman | |
| Asosiasi singkat | Permintaan peminjaman | |
| Aktor | Siswa | |
| Pre kondisi | Menunggu konfirmasi Toolman | |
| Post Kondisi | Siswa dapat meminjam barang | |
| Aliran aktivitas | **Siswa**  1. Siswa mengklik menu Permintaan peminjaman. | **Sistem**  1. Mengirimkan pesan permintaan peminjaman.  2. Menunggu konfirmasi Toolman. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Melakukan pengembalian barang | |
| Skenario | Siswa melakukan pengembalian | |
| Trigger event | Siswa mengembalikan barang | |
| Deskripsi singkat | Siswa melakukan pengembalian lalu disimpan di database | |
| Asosiasi singkat | Melakukan pengembalian | |
| Aktor | Siswa | |
| Pre kondisi | Sistem telah merekam peminjaman barang | |
| Post Kondisi | Sistem memperbarui data peminjaman barang | |
| Aliran aktivitas | **Siswa**  1. Siswa mengklik button pengembalian barang.  2. Mengisi form pengembalian barang. | **Sistem**  1. Sistem mengirim pesan konfirmasi kepada toolman. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Melihat riwayat peminjaman | |
| Skenario | Siswa melihat riwayat peminjaman untuk mengetahui barang sudah dikembalikan/belum | |
| Trigger event | Siswa memilih menu riwayat peminjaman, lalu Siswa dapat melihat riwayat peminjaman | |
| Deskripsi singkat | Melihat riwayat peminjaman | |
| Asosiasi singkat | Melihat riwayat peminjaman siswa | |
| Aktor | Siswa | |
| Pre kondisi | Data terlihat | |
| Post Kondisi | Data telah ditampilkan sistem | |
| Aliran aktivitas | **Siswa**  1. Siswa mengklik menu lihat riwayat peminjaman.  2. Siswa dapat melihat riwayat peminjamannya. | **Sistem**  1. Menampilkan riwayat peminjaman. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USECASE | DESKRIPSI | |
| Nama usecase | Logout | |
| Skenario | Siswa melakukan logout | |
| Trigger event | Siswa mengklik button logout | |
| Deskripsi singkat | Siswa melakukan logout | |
| Asosiasi singkat | Logout | |
| Aktor | Siswa | |
| Pre kondisi | Logout Siswa sudah terekam sistem | |
| Post Kondisi | Keluar dari aplikasi | |
| Aliran aktivitas | **Siswa**  1. Klik button logout .  2. Klik “iya” atau “tidak”. | **Sistem**  1. Sistem mengeluarkan siswa dari aplikasi. |