

「GX X Ev1 ジュニアアナリスト」検定試験

多項選択式問題について:

- 正解は1つだけです。
- 正しいと思われる選択肢を選んでください。
- 配点は各設問の最初に表示されています。
- 設問はすべて、GeneXus による Web アプリケーション開発に関連するものです。

この試験では、不正解によって減点されることはありません。

試験時間:90 分

満点:100 点

合格に必要な最低正答率:70%

携帯電話の電源をお切りください。

1) [5.0]

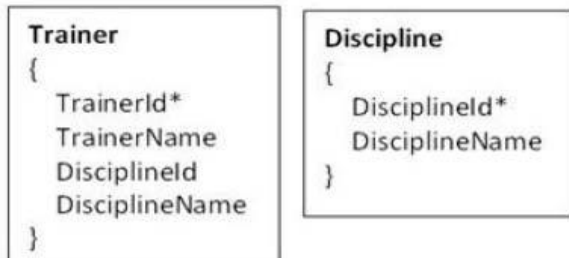
スポーツジムを対象とした GeneXus アプリケーションに関する問題です:

トレーナーが担当する種目が1つだけで、1つの種目を担当するトレーナーが複数いる場合、適切と思われるトランザクション設計を選択してください。

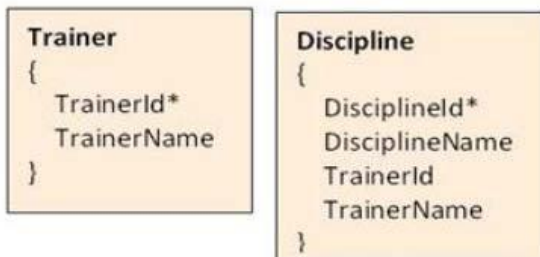
1.1



1.2



1.3

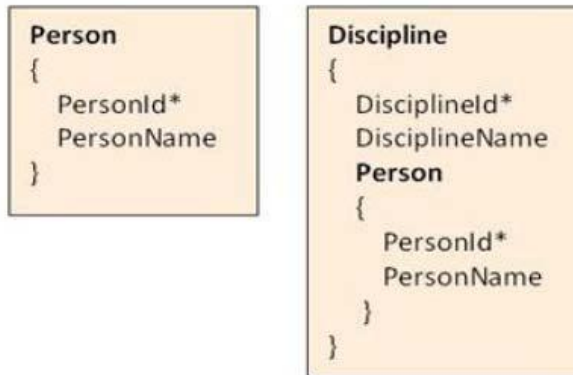


2) [5.0]

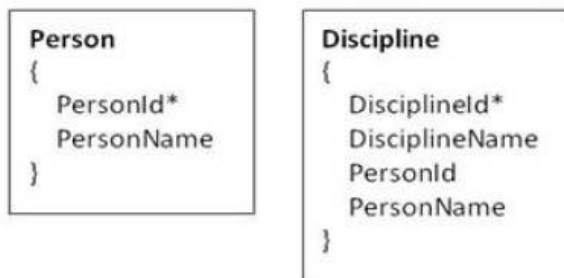
スポーツジムを対象とした GeneXus アプリケーションに関する問題です:

1人の参加者が複数の種目に参加することができ、1つの種目に複数の参加者がいる場合、適切と思われるトランザクション設計を選択してください。

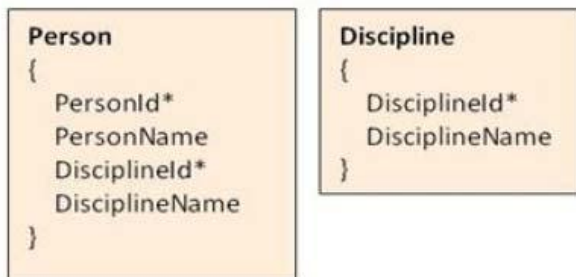
2.1



2.2



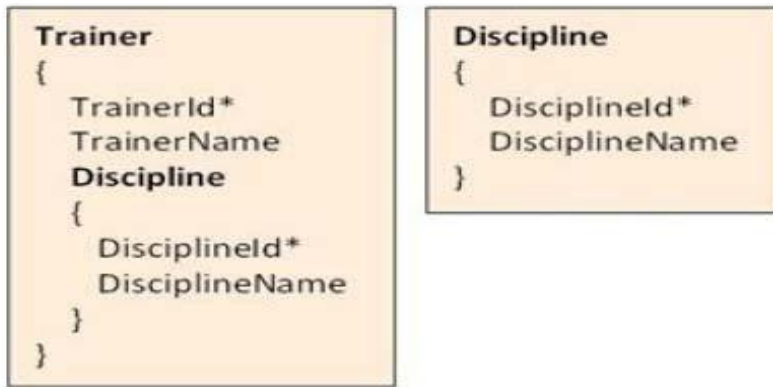
2.3



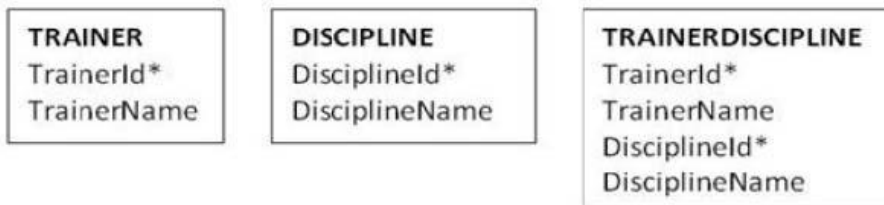
3) [3.0]

スポーツジムを対象とした GeneXus アプリケーションに関する問題です：

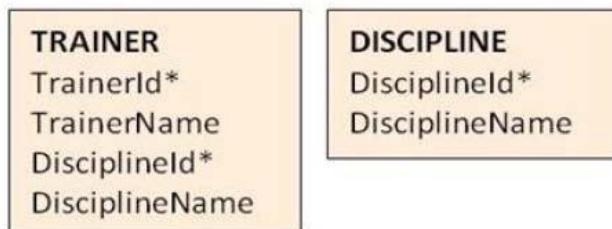
次のようなトランザクション設計があった場合、GeneXus によって作成されるテーブル構造を選択してください。



3.1



3.2



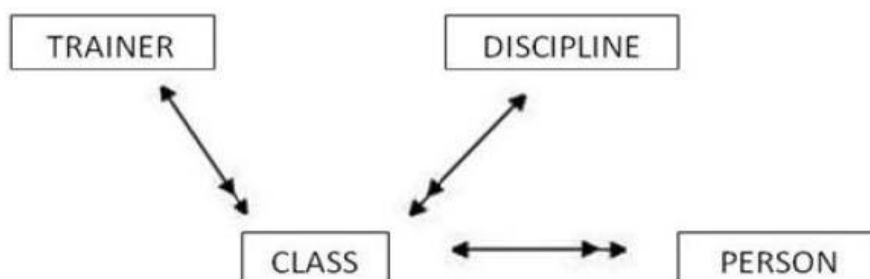
3.3



4) [3.0]

スポーツジムを対象とした GeneXus アプリケーションに関する問題です：

次の ER 図で、CLASS ベーステーブルの拡張テーブルを選択して下さい。



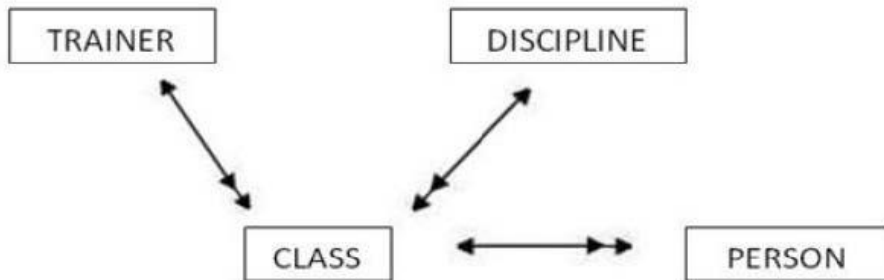
4.1 {CLASS, PERSON}

- 4.2 {CLASS, TRAINER}
- 4.3 {TRAINER, DISCIPLINE}
- 4.4 {CLASS, TRAINER, DISCIPLINE}

5) [3.0]

スポーツジムを対象とした GeneXus アプリケーションに関する問題です：

次の ER 図で、TRAINER テーブルの拡張テーブルを選択して下さい。

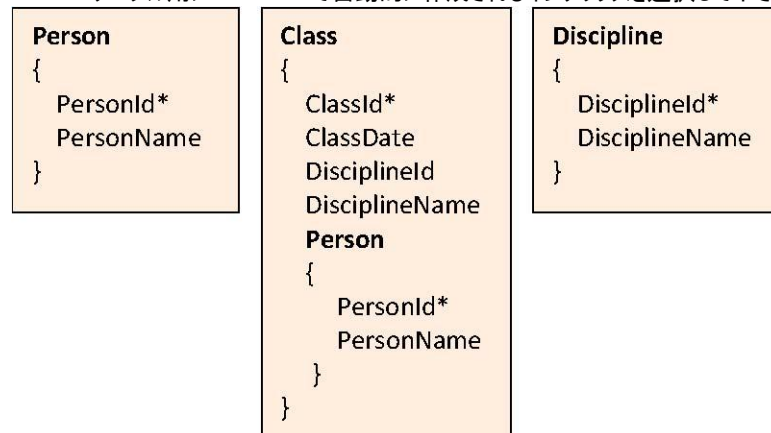


- 5.1 {TRAINER, CLASS}
- 5.2 {CLASS, DISCIPLINE}
- 5.3 {CLASS, DISCIPLINE, PERSON}
- 5.4 いずれも正しくない。

6) [3.0]

以下のようなトランザクション設計のスポーツジム向け GeneXus アプリケーションについて、次の問いに回答して下さい。

CLASS テーブル用に GeneXus で自動的に作成されるインデックスを選択して下さい。

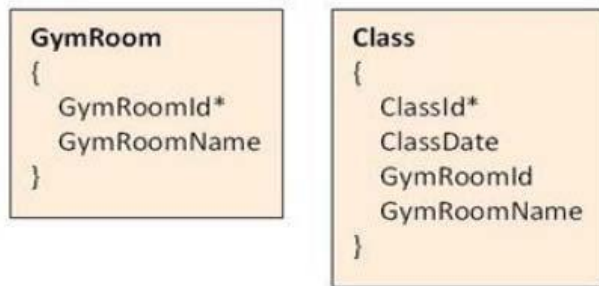


- a) 主キー[ClassId]によるインデックス
- b) 外部キー[DisciplineId]によるインデックス
- c) 主キー[ClassId]によるインデックス+外部キー[DisciplineId]によるインデックス

7) [3.0]

スポーツジム用 GeneXus アプリケーションには、ルームを登録するための GymRoom トランザクションと、クラスを登録するための Class トランザクションがあります。

GymRoom トランザクションを使って、主キー[GymRoomId]が「4」のレコードを削除しようとした場合、どのようなことが起きるか選択して下さい。



7.1 GeneXus による制御は一切なく、主キー{GymRoomId}が「4」のレコードは GYMROOM テーブルから削除される。

7.2 まず GeneXus によって、外部キー{GymRoomId}が「4」のレコードが CLASS テーブルからすべて削除され、次に GYMROOM テーブルからレコードが削除される。

7.3 GYMROOM テーブルから、主キー{GymRoomId}が「4」の主キーレコードを削除する前に、GeneXus によって、外部キー{GymRoomId}にそのような値を持つレコードが CLASS テーブルにないかがチェックされる。外部キー{GymRoomId}が「4」の値を持つレコードが見つかった場合、関係するレコードが存在するため GYMROOM テーブルからレコードを削除することができないという内容のメッセージが表示される。

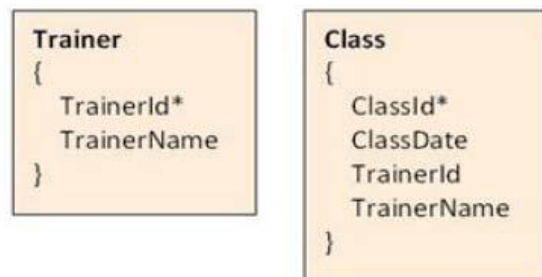
8) [3.0]

スポーツジムを対象とした GeneXus アプリケーションに関する問題です：

次のようなトランザクション設計で、新しいレコードを CLASS テーブルに挿入し、参照整合性を確認します。
レコードを挿入する方法として可能なものを選択して下さい。

- a) New コマンドを使うプロシージャ
- b) Class トランザクション
- c) ビジネスコンポーネントとしての Class トランザクション

正しいものを選択して下さい。



8.1 GeneXus は常に参照整合性を確認するので、a)、b)、c)が正しい。

8.2 b)だけが正しい。

8.3 b)と c)が正しい。

9) [3.0]

スポーツジムを対象とした GeneXus アプリケーションに関する問題です：

エアロビクスのクラス(DisciplineId=1)は、現在のプロモーション期間中であり、10%割引の対象となっています。

ClassPrice 式の項目属性に適切な実装を選択してください。

9.1

```

If DisciplineId=1
    ClassHours*DisciplineHourPrice*0.9
Else
    ClassHours*DisciplineHourPrice
Endif

```

9.2

```

ClassHours*DisciplineHourPrice*0.9 if DisciplineId=1;
ClassHours*DisciplineHourPrice otherwise ;

```

9.3 いずれも正しくない。

10) [3.0]

次の文の内、正しいものを選択して下さい。

10.1 項目属性だけがグローバル式として定義できる。

10.2 変数だけがグローバル式として定義できる。

10.3 変数と項目属性の両方をグローバル式として定義できる。

11) [3.0]

参加者が 18 歳未満の場合に警告メッセージが表示されるよう、Person トランザクションでルールを作成する必要があります。このアプリケーションではユーザーに 18 歳未満の参加者がいることを警告するだけで、ユーザーは現在行っている操作を継続して実行できなければなりません。

この要件を満たすルールを選択してください。

```

Person
{
    PersonId*
    PersonName
    PersonAge
}

```

11.1 Msg(“「参加者が 18 歳未満」“) if PersonAge < 18;

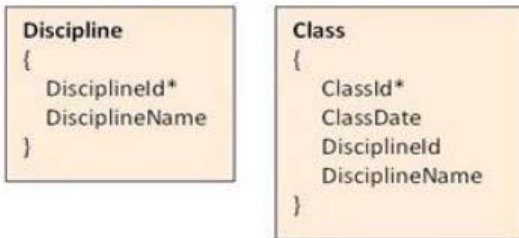
11.2 Error(“「参加者が 18 歳未満」“) if PersonAge < 18;

12) [5.0]

スポーツジムを対象とした GeneXus アプリケーションに関する問題です：

次のようなトランザクション設計があり、各種目について登録されているクラスを表示するリストを作成します。

関係するクラスの有無にかかわらず、すべての種目が表示されるようにします。適切と思われる実装を選択してください。



12.1

```
For each
  Print Printblock1 ---- (DisciplineId, DisciplineName, ClassId, ClassDate)
Endfor
```

12.2

```
For each
  Print Printblock1 ---- (DisciplineId, DisciplineName)
  For each
    Print Printblock2 -- (ClassId, ClassDate)
  Endfor
Endfor
```

12.3

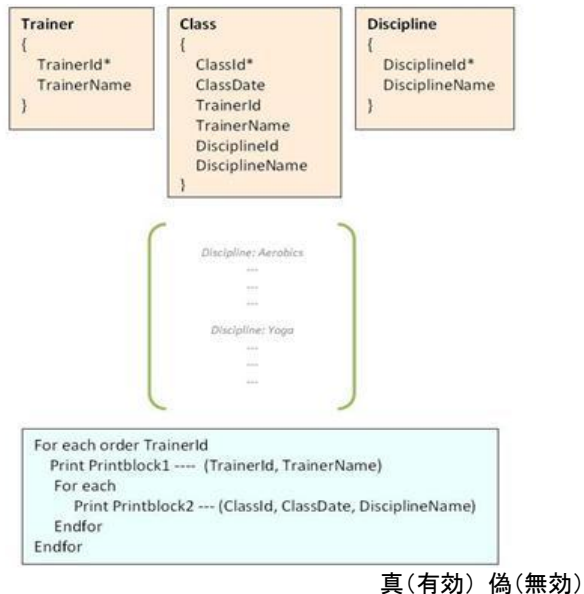
```
For each
  Print Printblock1 ---- (DisciplineId, DisciplineName)
  &DisciplineId = DisciplineId
  For each
    If DisciplineId = &DisciplineId
      Print Printblock2 -- (ClassId, ClassDate)
    Endif
  Endfor
Endfor
```

13)[5.0]

スポーツジムを対象とした GeneXus アプリケーションに関する問題です:

次のようなトランザクション設計があり、トレーナー別にまとめたクラスのリストを作成します。リストに含めるのはクラスを受け持っているトレーナーだけで、またトレーナーごとの担当クラスのリストも作成します。

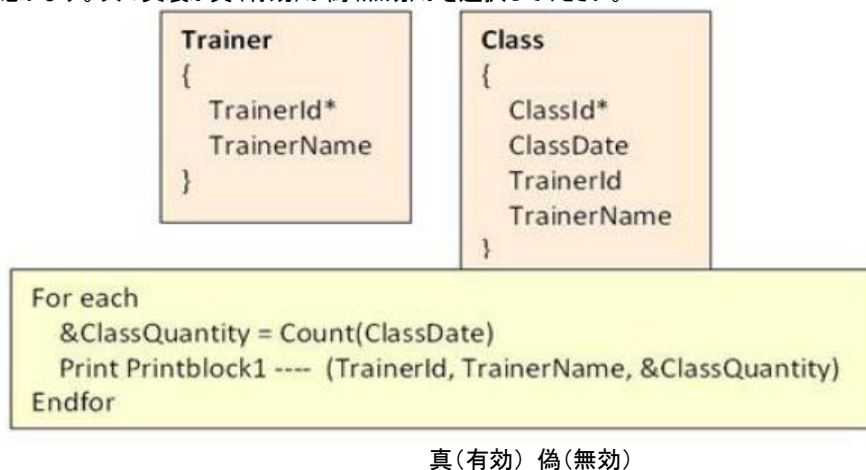
次の実装が真(有効)か偽(無効)かを選択してください。



14) [3.5]

スポーツジムを対象とした GeneXus アプリケーションに関する問題です:

次のようなトランザクション設計があり、全トレーナーのリストを作成し、その中には各トレーナーが担当するクラスの数も一緒に表示しようと思います。次の実装が真(有効)か偽(無効)かを選択してください。

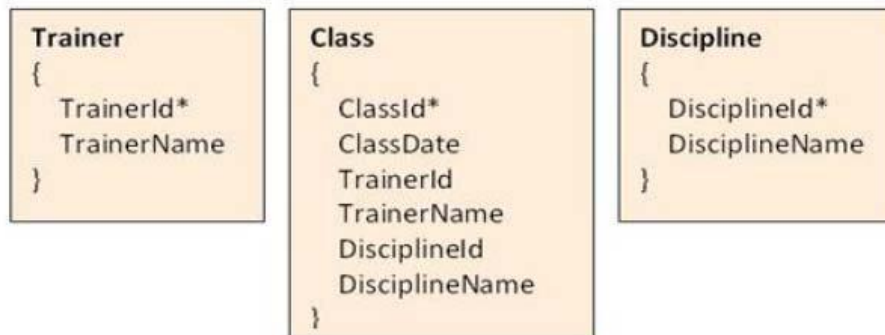


15)[3.5]

スポーツジムを対象とした GeneXus アプリケーションに関する問題です:

次のようなトランザクション設計があり、パラメーターによって受け取った日付の期間に行われる、すべてのエアロビクスクラス (DisciplineId=1) を示すリストを作成しようと思います。

適切な実装を選択してください。



15.1

```
Parm(&DateFrom, &DateTo);

For each
  Where DisciplineId = 1
    For each
      Where ClassDate >= &DateFrom and ClassDate <= &DateTo
        Print Printblock1 --- (ClassId, ClassDate, TrainerName)
      Endfor
    Endfor
  Endfor
```

15.2

```
Parm(&DateFrom, &DateTo);

For each
  Where ClassDate >= &DateFrom and ClassDate <= &DateTo
  Where DisciplineId = 1
    Print Printblock1 --- (ClassId, ClassDate, TrainerName )
  Endfor
```

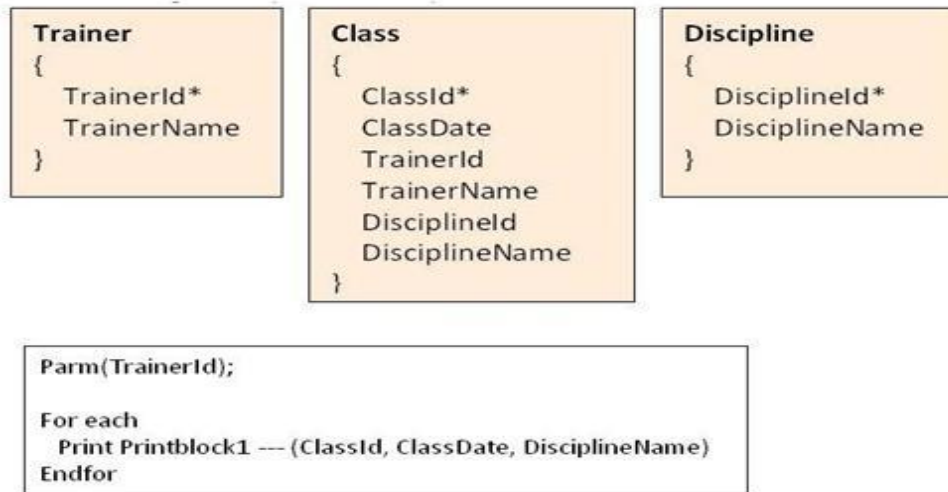
15.3 いずれも正しくない。

16) [3.5]

スポーツジムを対象とした GeneXus アプリケーションに関する問題です：

次のようなトランザクション設計があり、パラメーターによって受け取る特定のトレーナーが担当する、クラスの一覧を印刷する必要があります。

次の実装が真(有効)か偽(無効)かを選択してください。

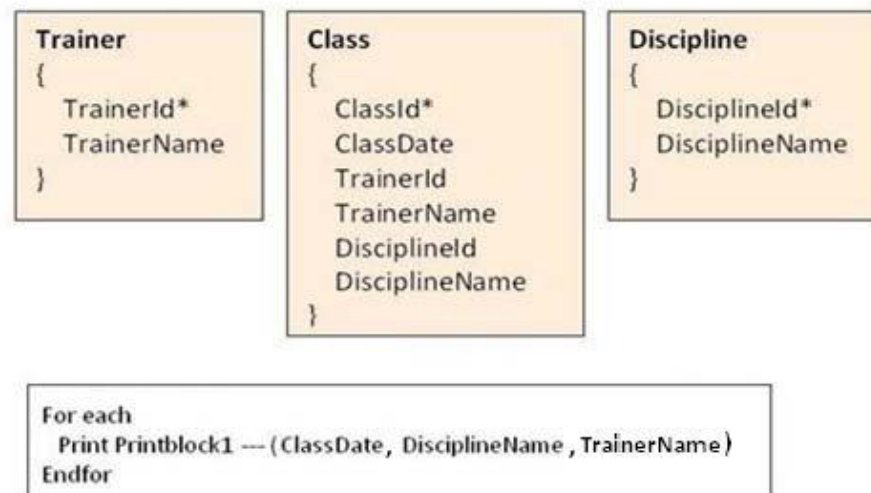


真(有効) 偽(無効)

17) [3.5]

スポーツジムを対象とした GeneXus アプリケーションに関する問題です:

次のようなトランザクション設計とソースがある場合、定義されている For Each コマンドに対して、GeneXus が特定するベーステーブルを選択してください。



17.1 TRAINER

17.2 DISCIPLINE

17.3 CLASS

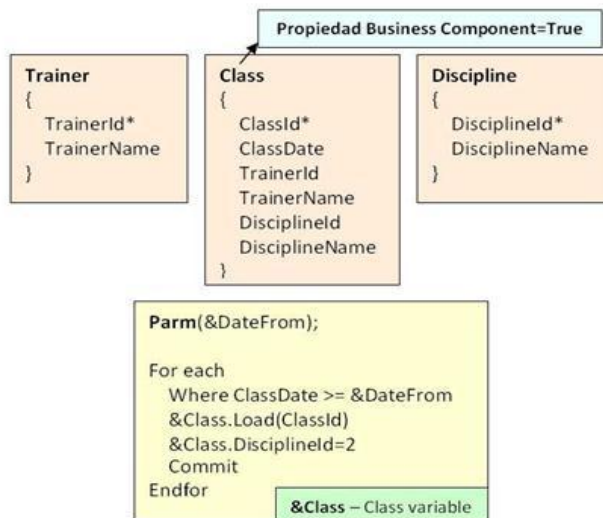
18) [4.0]

スポーツジムを対象とした GeneXus アプリケーションに関する問題です:

次のような大量のデータ更新が必要です。特定の日付(パラメーターによって渡される)以後のクラスは、すべてヨガ(DisciplinId=2)でなければなりません。

上記のデータ更新を行うため、Class トランザクションをビジネスコンポーネントとして使用する実装が、以下に示したものです。

次の実装が真(有効)か偽(無効)かを選択してください。



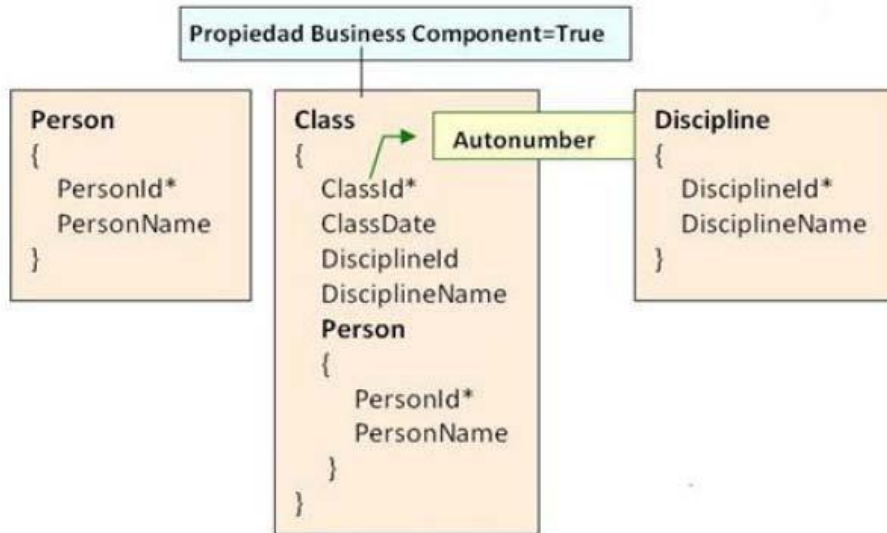
真(有効) 偽(無効)

19)[3.5]

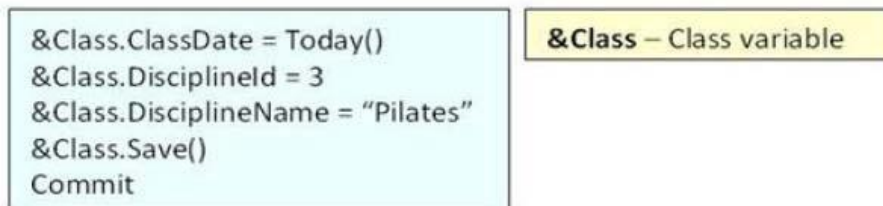
スポーツジムを対象とした GeneXus アプリケーションに関する問題です:

次のようなトランザクション設計があり、本日 日付でピラティスクラス(DisciplinId=3)を追加します。

適切と思われる実装オプションを選択してください。



19.1



19.2

```
&Class.ClassDate = Today()
&Class.DisciplineId = 3
&Class.Save()
Commit
```

&Class – Class variable

19.3 いずれも正しくない。

20)[4.0]

スポーツジムを対象とした GeneXus アプリケーションに関する問題です：

登録されたエアロビクス(DisciplineId=1)のクラス一覧を返すデータプロバイダーが必要です。

次の実装が真(有効)か偽(無効)かを選択してください。

Discipline

```
{
  DisciplineId*
  DisciplineName
}
```

Class

```
{
  ClassId*
  ClassDate
  TrainerId
  TrainerName
  DisciplineId
  DisciplineName
}
```

Trainer

```
{
  TrainerId*
  TrainerName
}
```


Name	Type	Description	Is Collection
SDTAerobics		SDTAerobics	<input type="checkbox"/>
ClassId	Numeric(4,0)	Class Id	<input type="checkbox"/>
ClassDate	Date	Class Date	<input type="checkbox"/>
TrainerName	Attribute:TrainerName	Trainer Name	<input type="checkbox"/>


```
1 SDTAerobics
2   Where DisciplineId = 1
3 {
4   ClassId
5   ClassDate
6   TrainerName
7 }
```

Output

Output	SDTAerobics
Collection	True
Collection Name	Aerobics

真(有効) 偽(無効)

21)[3.5]

スポーツジムを対象とした GeneXus アプリケーションに関する問題です：

次のようなトランザクション設計があり、トレーナーを選択し、選択したトレーナーに関係する種目を表示する、ペーステーブルのある Web パネルを設計します。

適切と思われる実装を選択してください。

```

Trainer
{
  TrainerId*
  TrainerName
}

```

```

Discipline
{
  DisciplineId*
  DisciplineName
  TrainerId
  TrainerName
}

```

Trainer &TrainerId

DisciplineId	DisciplineName

21.1 GeneXus によって、選択されたトレーナーの種目 (TrainerId) がフィルター変数 (&TrainerId) に自動的に表示されることから、他には何も追加する必要がない。

21.2 グリッドに対して条件 (TrainerId = &TrainerId) を追加する必要がある。

21.3 いずれも正しくない。

22) [3.5]

スポーツジムを対象とした GeneXus アプリケーションに関する問題です：

次のようなトランザクション設計があり、すべてのスイミング (DisciplineId=4) のクラス一覧を表示するために、ベーステーブルのない Web パネルを設計します。

適切と思われる実装を選択してください。

```

Discipline
{
  DisciplineId*
  DisciplineName
}

```

```

Class
{
  ClassId*
  ClassDate
  DisciplineId
  DisciplineName
}

```

Swimming classes

&ClassId	&ClassDate

22.1

```

1 Event Load
2   For each
3     Where DisciplineId = 4
4       &ClassId = ClassId
5       &ClassDate = ClassDate
6       load
7     Endfor
8   EndEvent

```

22.2

```

1 Event Load
2   If DisciplineId = 4
3     &ClassId = ClassId
4     &ClassDate = ClassDate
5     load
6   Endif
7 EndEvent

```

22.3

```

1 Event Start
2   For each
3     Where DisciplineId = 4
4       &ClassId = ClassId
5       &ClassDate = ClassDate
6     Endfor
7 EndEvent

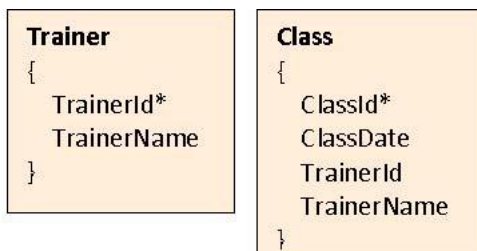
```

23) [2.5]

以下のようなトランザクション設計を持つ、スポーツジム向け GeneXus アプリケーションについて、次の問いに回答して下さい。

登録済みの全クラスを表示するペーステーブルのある Web パネルが設計されています。

12 人のトレーナーと 123 件のクラスが登録されており、次の Web パネルを実行した場合の、Load イベント実行回数を選択してください。



ClassId	ClassDate	TrainerName

23.1 1 回

23.2 12 回

23.3 123 回

24) [2.5]

以下のようなトランザクション設計を持つ、スポーツジム向け GeneXus アプリケーションについて、次の問いに回答して下さい。

全てのトレーナーと、個々のトレーナーがこれまでに教えたクラスの数を表示する、ベーステーブルなしの Web パネルがあります。

12 人のトレーナーと 123 件のクラスが登録されており、次の Web パネルを実行した場合の、Load イベント実行回数を選択してください。

Trainer
{
 TrainerId*
 TrainerName
}

Class
{
 ClassId*
 ClassDate
 TrainerId
 TrainerName
}

Form

&TrainerId	&TrainerName	&Quantity

24.1 1 回

24.2 12 回

24.3 123 回

25) [4.0]

以下のような Trainer および Discipline トランザクションを含む、スポーツジム向け GeneXus アプリケーションについて、次の問いに回答して下さい。

以下のように設計された Web パネルがあり、「Update」および「Delete」ボタンに関連付けられたイベントは、グリッドで事前に選択された種目の更新や削除をそれぞれ可能にするため、Discipline トランザクションを呼び出します。トランザクション側でパラメータを受け取る際に、&DisciplineId 変数または DisciplineId 項目属性の、どちらで受け取る事が正しいか選択してください。

Trainer
{
 TrainerId*
 TrainerName
}

Discipline
{
 DisciplineId*
 DisciplineName
 TrainerId
 TrainerName
}

Trainer & DisciplineId

Search

DisciplineId	DisciplineName

Update Delete

AllowSelection Property = Yes

25.1 &DisciplineId 変数で受け取る必要があります。

25.2 DisciplineId 項目属性で受け取る必要があります。

26) [3.0]

スポーツジムを対象とした GeneXus アプリケーションに関する問題です：

次のようなトランザクション設計があり、Work With パターンが Trainer トランザクションに適用されています。このパターンによって自動的に定義されたものはすべて、既定（インスタンスおよび生成されたオブジェクト）により必ず保持されてきました。

その後、パターンの適用によって自動的に生成される WWTrainer Web パネルでも TrainerImage 項目属性を表示するため、Trainer トランザクションの構造に、TrainerImage 項目属性を追加します。

何を実行すべきか、選択してください。



26.1 WWTrainer Web パネルを編集し、TrainerImage 項目属性を手動で追加する必要がある。

26.2 Trainer トランザクションに適用された Work With パターンのインスタンスを編集し、TrainerImage 項目属性を手動で追加する必要がある。

26.3 TrainerImage 項目属性が、Trainer トランザクションに適用されたパターンのインスタンスに自動的に追加され、その結果 WWTrainer Web パネルで表示されるようになる。

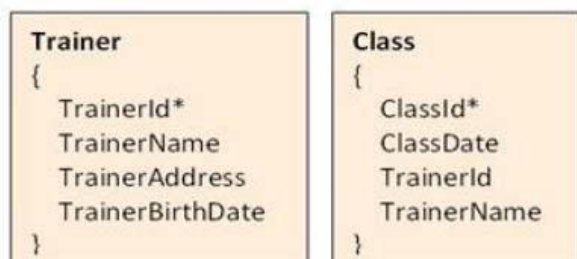
27) [3.0]

スポーツジムを対象とした GeneXus アプリケーションに関する問題です：

次のようなトランザクション設計があり、Work With パターンが Trainer トランザクションに適用されました。

TrainerAddress および TrainerBirthDate の両項目属性は、WWTrainer 画面で表示されないようにする必要があります。そのためには、Trainer トランザクションに適用されたパターンのインスタンスから、該当する項目属性を削除するだけで十分です。

これは真（有効）か偽（無効）か選択してください。



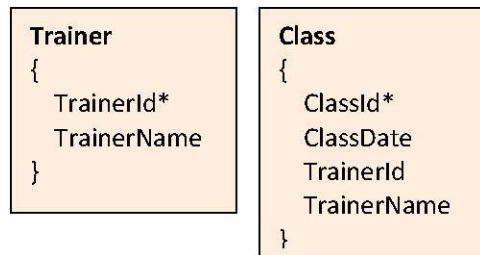
真（有効） 偽（無効）

28) [3.00]

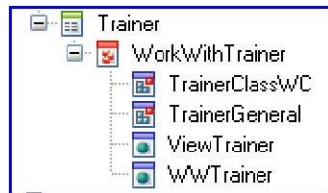
以下のようなトランザクション設計を持つ、スポーツジム向け GeneXus アプリケーションについて、次の問いに回答して下さい。

Work With パターンが Trainer トランザクションに適用されていますが、その後、この適用を削除することが決まりました。

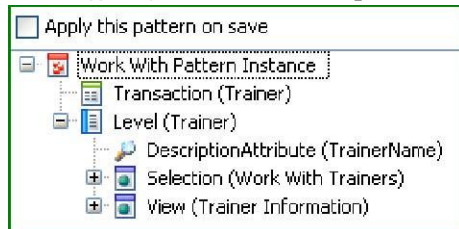
そのために実行すべきことを選択してください。



28.1 Trainer トランザクション配下にある、Work With Trainer フォルダを削除する。



28.2 「保存時にこのパターンを適用」チェックボックスのチェックを外す。



28.3 いずれも正しくない。

29) [1.5]

データセクターは次の目的のために定義されます。

29.1 定義の再利用。つまり、ある定義を一元化して、複数のクエリーでそれを参照します。こうすることで、コードサイズを節約し、再利用することができます。

29.2 生成されたコードを最適化し、パフォーマンスを改善します。

30) [1.0]

スポーツジムを対象とした GeneXus アプリケーションに関する問題です：

Ana が開発メンバーで、KB は GXserver によって管理されています。

Juan がこの開発に新規参加するため、まず行うべき操作を選択して下さい。

30.1 「サーバーからのナレッジベース」を実行して、サーバーで管理されている KB のローカルコピーを入手する。

30.2 Update を実行して、Ana がこれまでに行ったすべての変更を、ローカル KB に反映する。

30.3 いずれも正しくない。