

## 「GX X Ev2 アナリスト」試験

複数選択設問に関して：

正解オプションは一つだけです。

解答オプションを設問と同ページで選択してください。

各設問の冒頭に点数が表記されています。

この試験には不正解問題で引かれる点数はありません。

試験の制限時間（分）：180

合格最低基準率：70

携帯電話の電源をお切りください。

1) (5.3%)

ある劇場ではGeneXusアプリケーションを使用して、上演するショーの記録を残したいと考えています。

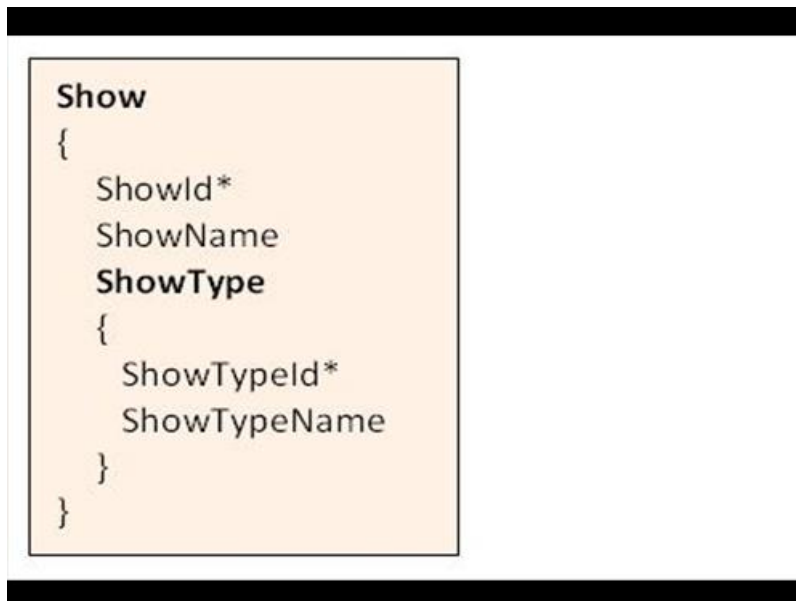
まず各ショー（Show）をいくつかの種類（ShowType）に分類します：

ミュージカルコメディ、コンサート、オペラなどです。

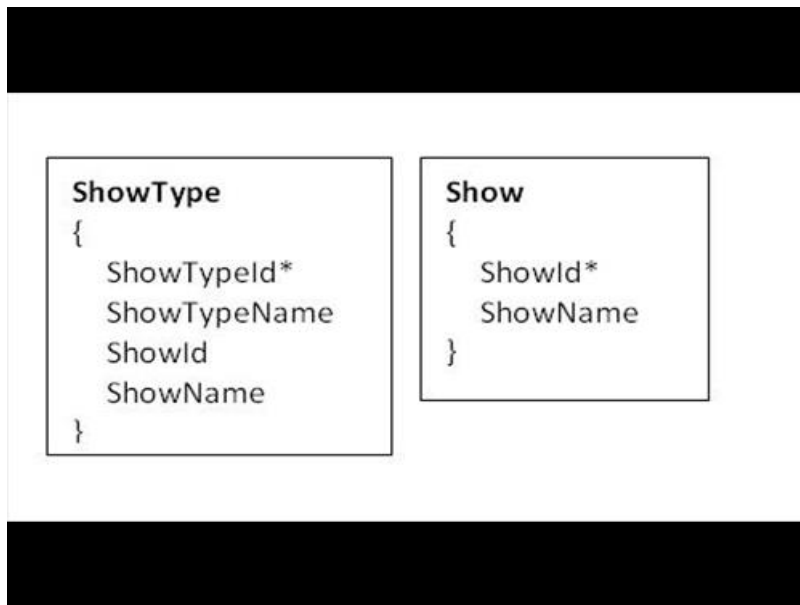
次に、分類した種類別に上演する複数のショーを関連付けていきます。

これを前提として、次の中から正しいトランザクション設計を選択してください。

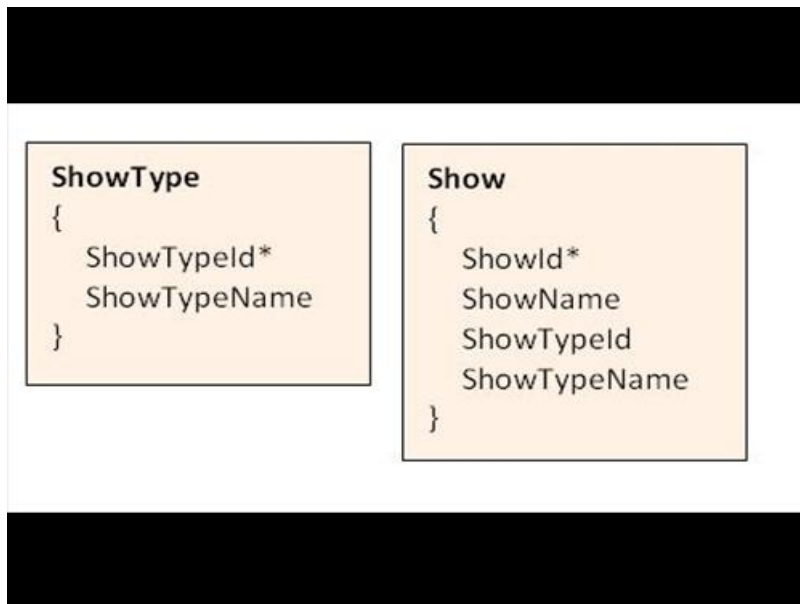
1.1 -



1.2 -



1.3 -



1.4 - 上記のいずれも正しくない。

2) (5.3%)

ある劇場ではGeneXusアプリケーションを使用して、上演するショーの記録を残したいと考えています。  
1人の俳優 ( Actor ) が複数のショー ( Show ) に出演し1つのショーに複数の俳優が出演しています。  
これを前提として、次の中から正しいトランザクション設計を選択してください。

2.1 -

```

Show
{
  ShowId*
  ShowName
  Actor
  {
    ActorId*
    ActorName
  }
}

```

2.2 -

|   |  |
|---|--|
| <pre> <b>Show</b> {   ShowId*   ShowName   <b>Actor</b>   {     ActorId*     ActorName   } } </pre> | <pre> <b>Actor</b> {   ActorId*   ActorName } </pre> |
|---|--|

2.3 -

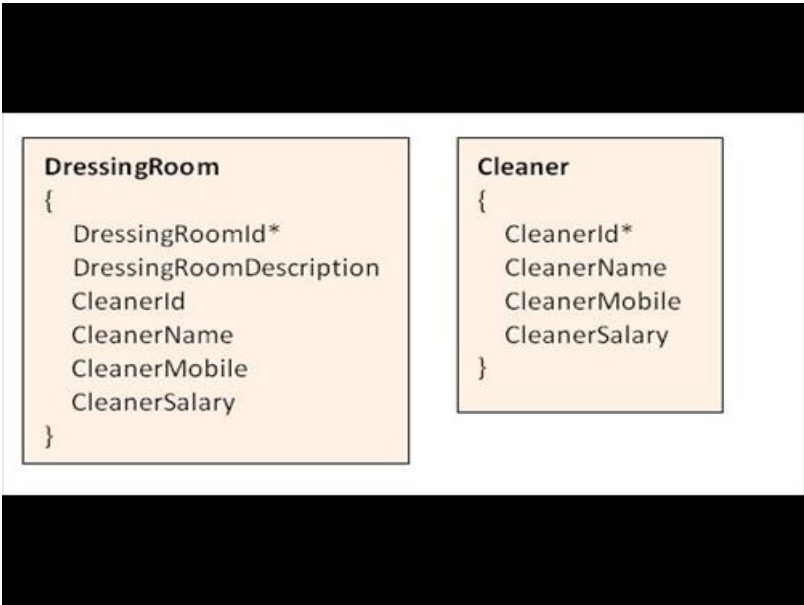
|   |  |
|---|--|
| <pre> <b>Show</b> {   ShowId*   ShowName   ActorId   ActorName } </pre> | <pre> <b>Actor</b> {   ActorId*   ActorName   ShowId   ShowName } </pre> |
|---|--|

2.4 - 上記のいずれも正しくない。

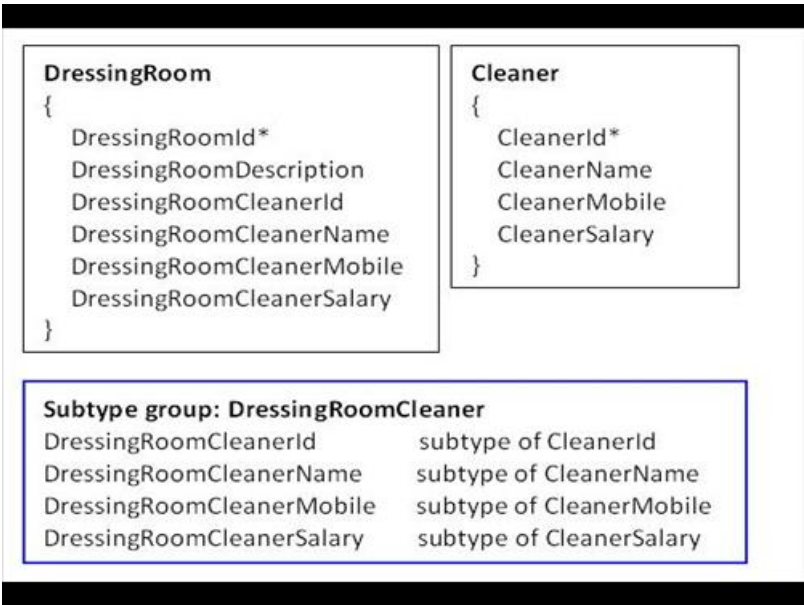
3) (5.3%)

ある劇場ではGeneXusアプリケーションを使用して、上演するショーの記録およびその他の関連するデータを残したいと考えています。各楽屋（DressingRoom）には、専任の清掃員（Cleaner）が1名ずつ割り当てられており、各清掃員は楽屋1部屋のみを担当します。これを前提として、次の中から正しいトランザクション設計を選択してください。

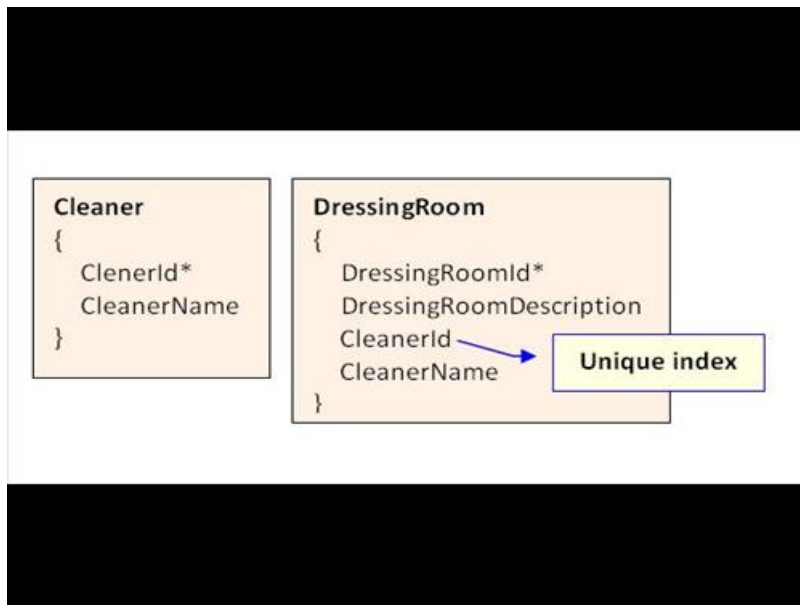
3.1 - a)



3.2 - b)



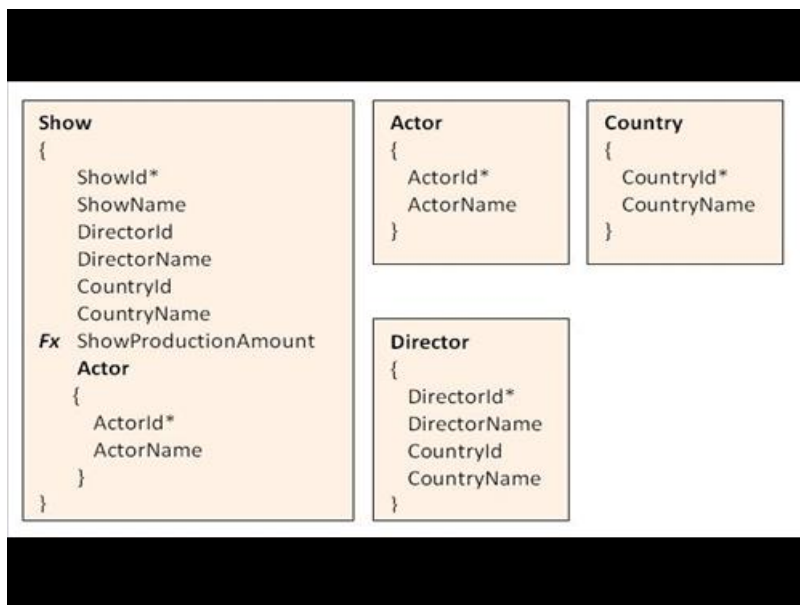
3.3 - c)



3.4 -b) と c) の両方が正しい。

4) (3.2%)

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。次のトランザクション設計に基づいて、GeneXusによって生成される物理テーブルの構造を選択してください。



4.1 -

|   |   |                                       |   |   |
|---|---|---------------------------------------|---|---|
| <b>SHOW</b><br>ShowId*<br>ShowName<br>DirectorId<br>CountryId | <b>SHOWACTOR</b><br>ShowId*<br>ActorId* | <b>ACTOR</b><br>ActorId*<br>ActorName | <b>DIRECTOR</b><br>DirectorId*<br>DirectorName<br>CountryId | <b>COUNTRY</b><br>CountryId*<br>CountryName |
|---|---|---------------------------------------|---|---|

4.2 -

|   |   |                                       |   |   |
|---|---|---------------------------------------|---|---|
| <b>SHOW</b><br>ShowId*<br>ShowName<br>DirectorId<br>CountryId<br>ShowProductionAmount | <b>SHOWACTOR</b><br>ShowId*<br>ActorId* | <b>ACTOR</b><br>ActorId*<br>ActorName | <b>DIRECTOR</b><br>DirectorId*<br>DirectorName<br>CountryId | <b>COUNTRY</b><br>CountryId*<br>CountryName |
|---|---|---------------------------------------|---|---|

4.3 -

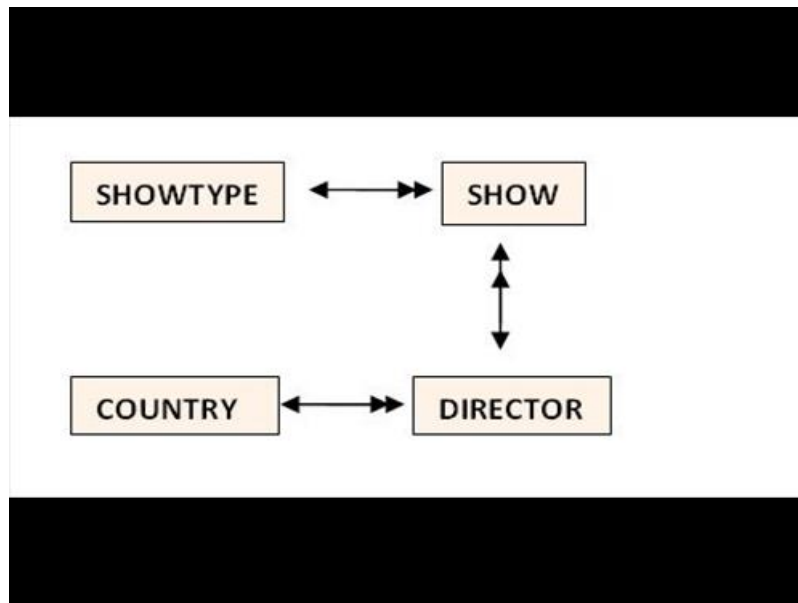
|  |   |                                       |   |   |
|--|---|---------------------------------------|---|---|
| <b>SHOW</b><br>ShowId*<br>ShowName<br>DirectorId | <b>SHOWACTOR</b><br>ShowId*<br>ActorId* | <b>ACTOR</b><br>ActorId*<br>ActorName | <b>DIRECTOR</b><br>DirectorId*<br>DirectorName<br>CountryId | <b>COUNTRY</b><br>CountryId*<br>CountryName |
|--|---|---------------------------------------|---|---|

4.4 - 上記のいずれも正しくない。

5) (3.2%)

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。

次のER図に基づいて、DIRECTORベーステーブルの拡張テーブルを選択してください。



5.1 - DIRECTOR + SHOW

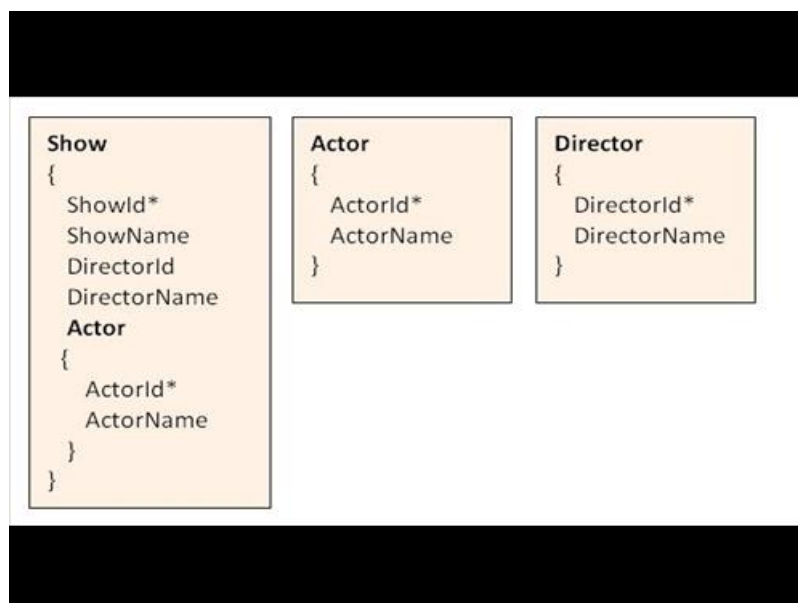
5.2 - DIRECTOR + COUNTRY

5.3 - DIRECTOR + SHOW + SHOWTYPE

5.4 - 上記のいずれも正しくない。

6) (3.2%)

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。次のトランザクション設計に基づいて、次の中からSHOWACTORベーステーブルの拡張テーブルを選択してください。



6.1 - SHOW

6.2 - SHOWACTOR + SHOW

6.3 - SHOWACTOR + SHOW + DIRECTOR

6.4 - SHOWACTOR + SHOW + DIRECTOR + ACTOR

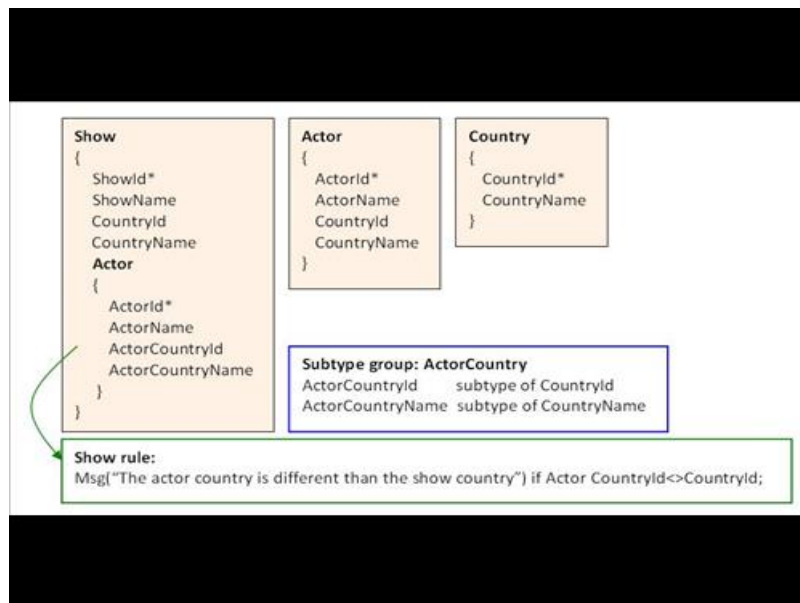
7) (5.3%)

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。

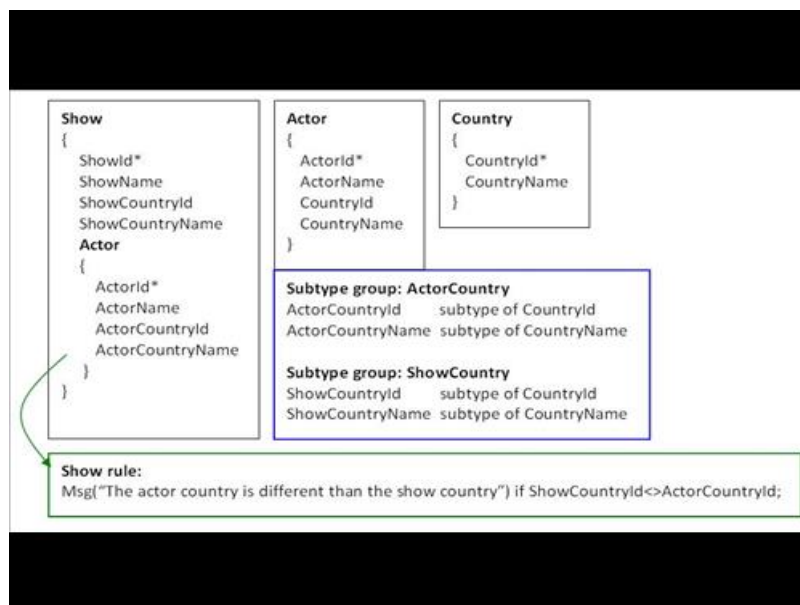
Showトランザクションでは、俳優の国（Country）がショーを上演する国と異なる場合、メッセージが発行されます。

上記を前提として、次の中から適切な実装を選択してください。

7.1 -

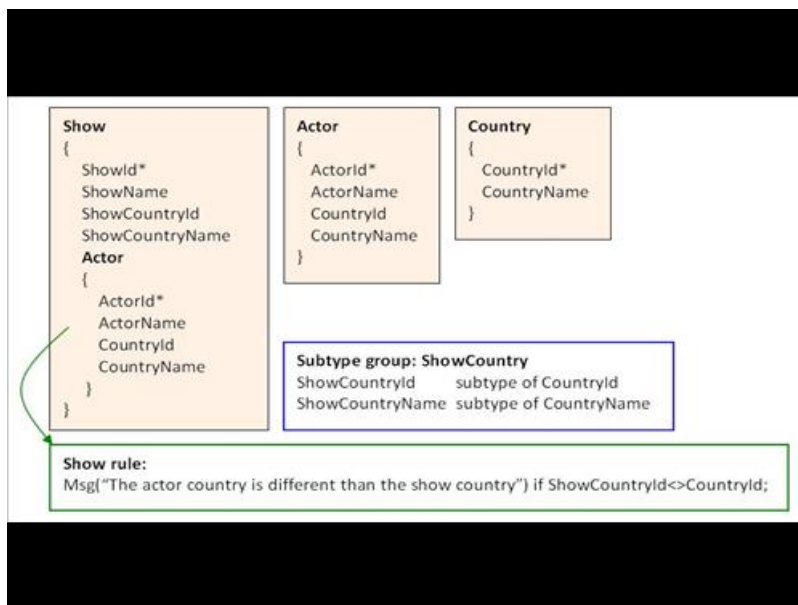


7.2 -



7.3 -



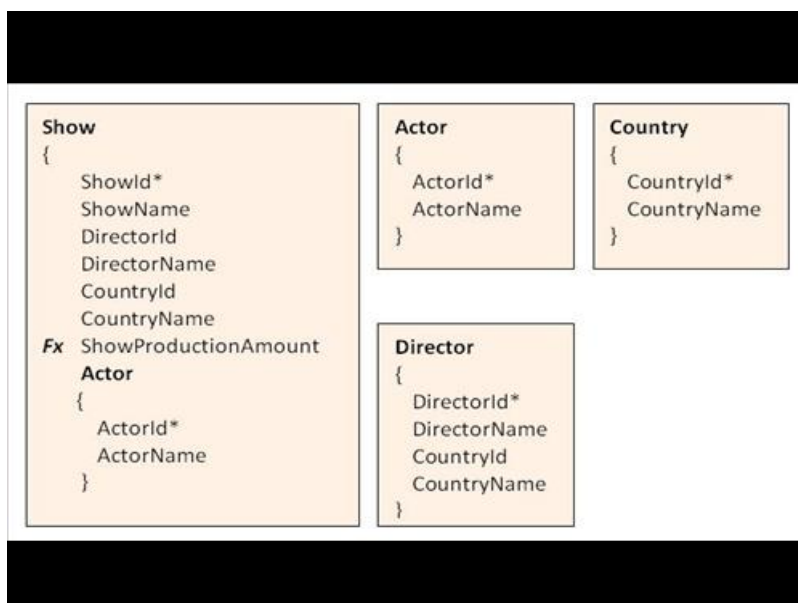


7.4 - 上記のいずれも正しくない。

8) (2.6%)

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。

次のトランザクション設計に基づき、GeneXusによって生成されるSHOW物理テーブルに対してGeneXusによって自動的に生成されるインデックスを選択してください。



8.1 - ShowId (主キー) のインデックス

8.2 - ShowId (主キー) のインデックス + DirectorId (外部キー) のインデックス

8.3 - ShowId (主キー) のインデックス + DirectorId (外部キー) のインデックスと CountryId (外部キー) のインデックス

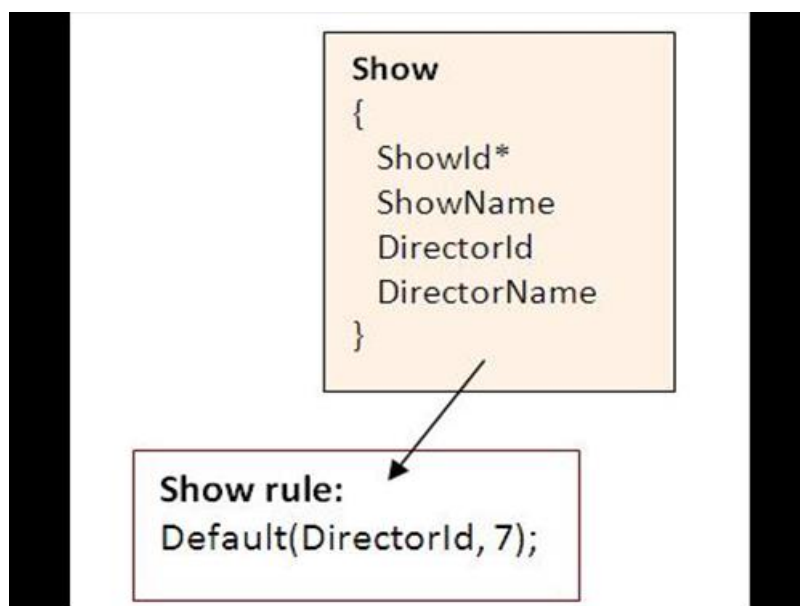
8.4 - ShowId (主キー) のインデックス + CountryId (外部キー) のインデックス

9) (3.2%)

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。

新しいショー(Show)が追加されるたびに、JoseCabrera(DirectorId=7)

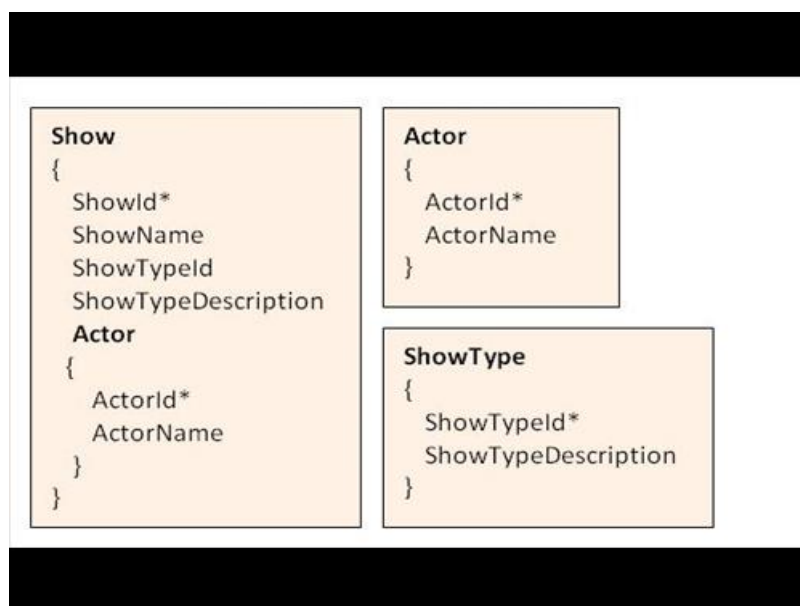
がサウンドディレクターとして推論されました。  
 この値は推論されますが、実行時にユーザーが変更するオプションを設定する必要があります。  
 次の中から適切なオプションを選択してください。



- 9.1 - 記述されたルールは正しく要件を実装している。
- 9.2 - ユーザーは実行時に割り当てられた値を変更することができないので、記述されたルールは要件を実装していない。
- 9.3 - 挿入モードの場合のみトリガーされるように設定されていないので、記述されたルールは要件を実装していない。
- 9.4 - いずれも正しくない。

10) (3.2%)

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。ミュージカルコメディ (ShowTypeId=2) を入力するたびに、コミット後、ショーのすべての情報(ヘッダーと明細行)のレポートが発行されます。  
 上記を前提として、次の中から正しいルールの宣言を選択してください。



- 10.1 - ShowDetail.Call(ShowId) if ShowTypeId=2 on AfterInsert;
- 10.2 - ShowDetail.Call(ShowId) if ShowTypeId=2 on

AfterValidate;

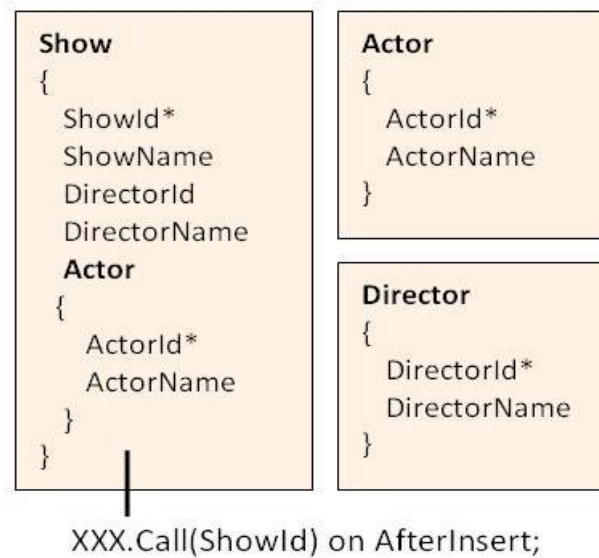
10.3 - ShowDetail.Call(ShowId) if ShowTypeId=2 on  
AfterComplete;

10.4 - 上記のいずれも正しくない。

11) (3.2%)

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。

Showトランザクションで次のようにルールが宣言されている場合、そのルールが実行されるタイミングを選択してください。



- 11.1 - ショーが入力され、ユーザーがフォームの ShowId フィールドを離れた直後、すぐにルールがトリガーされる。
- 11.2 - ショーが入力され、ユーザーが変更を適用するために実行ボタンを押した直後、およびヘッダーとすべての行が挿入されたときに、すぐにルールがトリガーされる。
- 11.3 - ショーが入力され、ユーザーが変更を適用するために実行ボタンを押した直後、およびヘッダーが挿入されたときに、すぐにルールがトリガーされる。

12) (3.2%)

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。

劇場には固定された座席の基本価格(ShowBasicPrice)のレベルがあります。

この価格はショーの種類(ShowType)に応じて少しずつ異なります：

- コンサート(ShowTypeId=1)の場合、ショーの最終価格は基本料金に10%追加された価格となります。
- ミュージカル (ShowTypeId=3)の場合、ショーの最終価格は基本料金に20%追加された価格となります。
- ほかのすべてのショーの種類では、最終価格は基本価格と同じになります。

ShowPrice 項目属性に割り当てられている適切な式の定義を次の中から選択してください。

```

Show
{
  ShowId*
  ShowName
  ShowBasicPrice
  ShowTypeId
  ShowTypeDescription
  Fx ShowPrice
}

```

```

ShowType
{
  ShowTypeId*
  ShowTypeDescription
}

```

12.1 -

```

If ShowTypeId = 1
  ShowPrice = ShowBasicPrice * 1,1
Elseif ShowTypeId = 3
  ShowPrice = ShowBasicPrice * 1,2
Elseif
  ShowPrice = ShowBasicPrice
Endif

```

12.2 -

```

ShowBasicPrice*1.1 if ShowTypeId = 1;
ShowBasicPrice*1.2 if ShowTypeId = 3;
ShowBasicPrice otherwise;

```

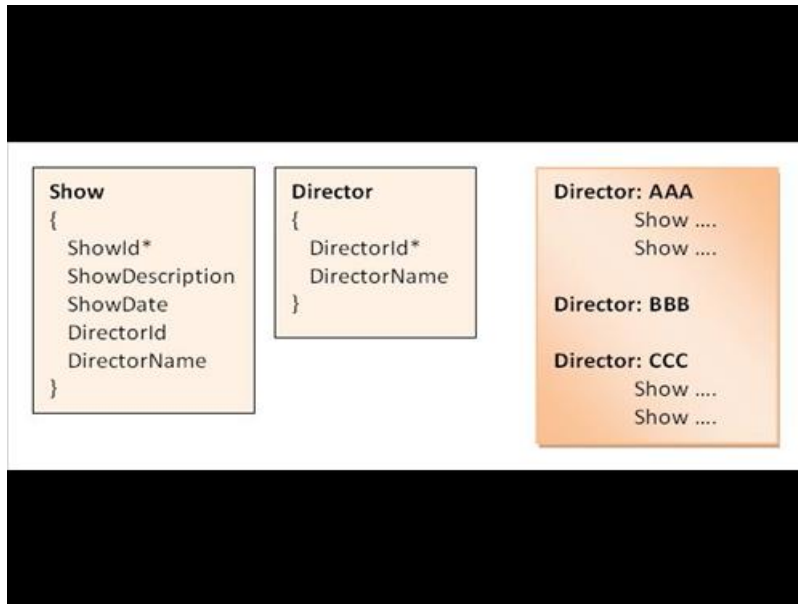
12.3 - いずれも正しくない。

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。

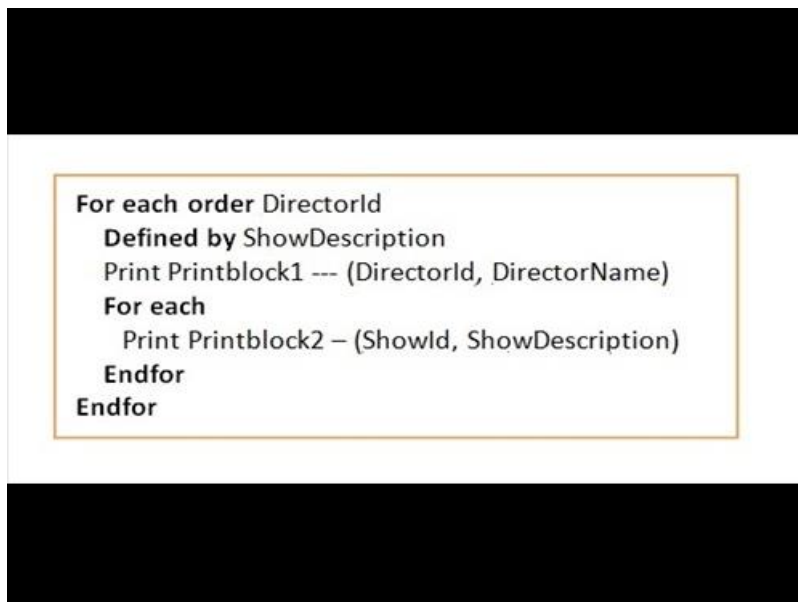
次のトランザクション設計に基づいて、上演するショー（Show）を、演出家（Director）別に表示するレポートが必要です。

ショーを上演した記録があるかどうかにかかわらず、すべての演出家をリストに含めます。

これらの要件を満たす適切な実装を次の中から選択してください。



13.1 -



13.2 -

```

For each
  Print Printblock1 --- (DirectorId, DirectorName)
  For each
    Print Printblock2 --- (ShowId, ShowDescription)
  Endfor
Endfor

```

13.3 -

```

For each
  Print Printblock1 --- (DirectorId, DirectorName)
  &DirectorId = DirectorId
  For each
    If DirectorId=&DirectorId
      Print Printblock2 --- (ShowId, ShowDescription)
    Endif
  Endfor

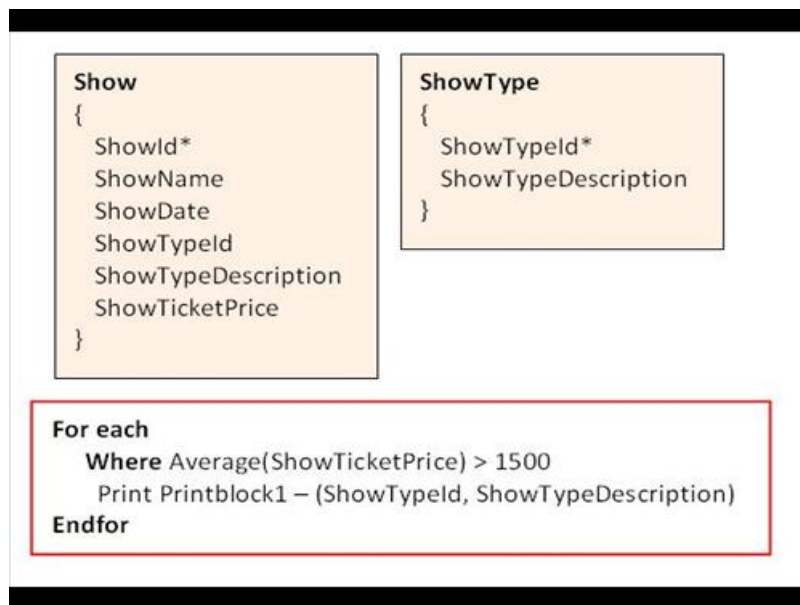
```

13.4 - 上記のいずれも正しくない。

14) (3.2%)

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。価格(ShowTicketPriceの平均値)が1,500ドルを超えているショーの種類(ShowType)のリストを発行します。

上記を前提として、次の実装が真(有効)か偽(無効)かを選択してください。


☐ 真

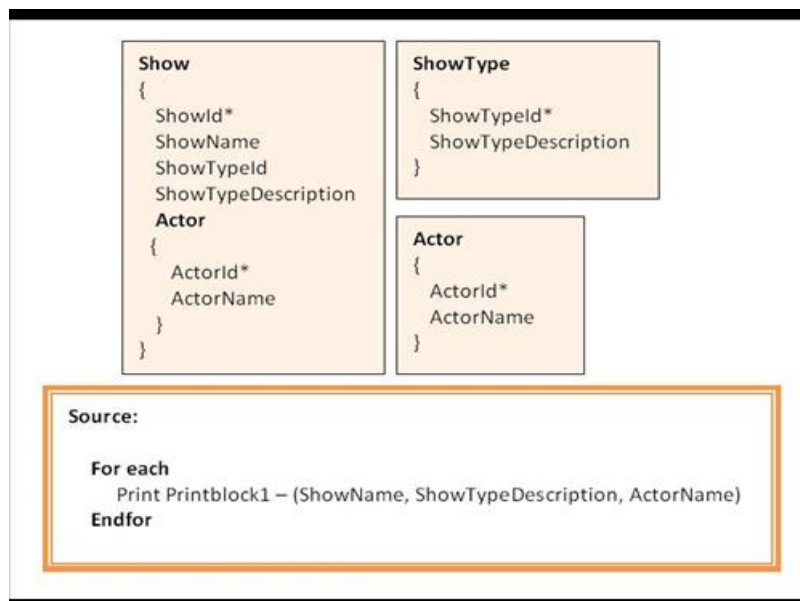
☐ 偽

15) (5.3%)

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。

次のトランザクション設計およびプロシージャオブジェクトの[Source]エレメント内で定義されたFor Eachコマンドがあります。

定義されたFor Eachコマンドで、GeneXusによってナビゲートされるベーステーブルを選択してください。



15.1 - ACTOR

15.2 - SHOW

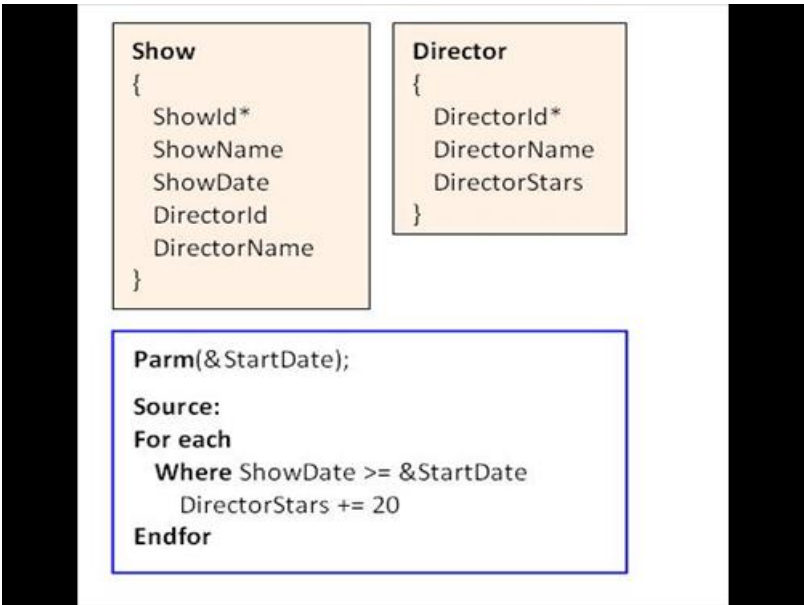
15.3 - SHOWTYPE

15.4 - SHOWACTOR

16) (3.2%)

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。

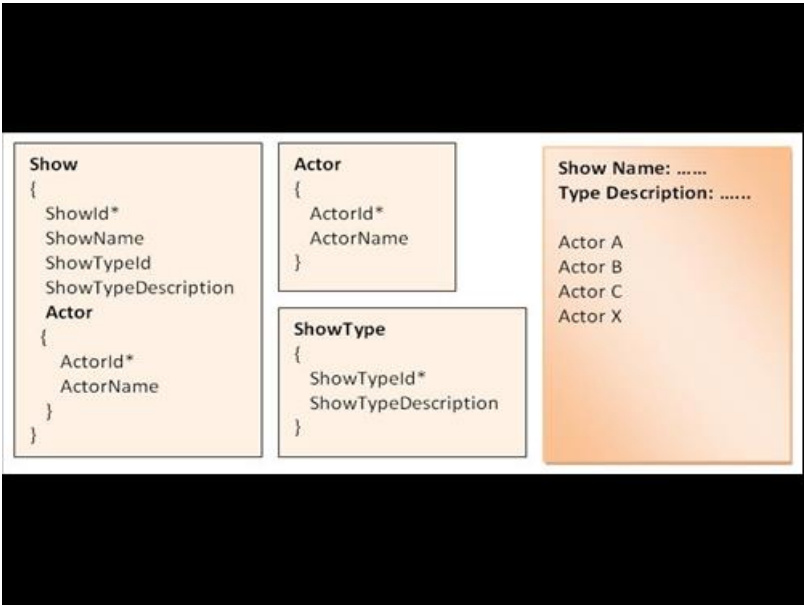
各演出家(Director)は、ショーの質によって星(DirectorStars)を取得します。  
最近、劇場は特定の日付より後に上演したすべてのショー(Show)の演出家に、新しい星を20個与えることにしました。  
上記の要件を前提とし、次のトランザクション設計および実装に基づき、この要件を満たすソリューションが真(有効)か偽(無効)かを選択してください。



☐ 真 ☐ 偽

17) (3.2%)

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。次のトランザクション設計に基づいて、Show IDを受け取り、俳優のリストで詳細を印刷するようにレポートが設計されています。  
上記を前提として、次の中から適切な実装を選択してください。



17.1 - a)



**Parm**(ShowId);

**Source:**

**For each**

Print Printblock1 – (ShowName, ShowTypeDescription, ActorName)

**Endfor**

17.2 - b)

**Parm**(ShowId);

**Source:**

**For each**

Print Printblock1 – (ShowName, ShowTypeDescription)

**For each**

Print Printblock2 – (ActorName)

**Endfor**

**Endfor**

17.3 - c)

**Parm**(&ShowId);

**Source:**

**For each**

**Where** ShowId = &ShowId

Print Printblock1 – (ShowName, ShowTypeDescription)

**For each**

Print Printblock2 – (ActorName)

**Endfor**

**Endfor**

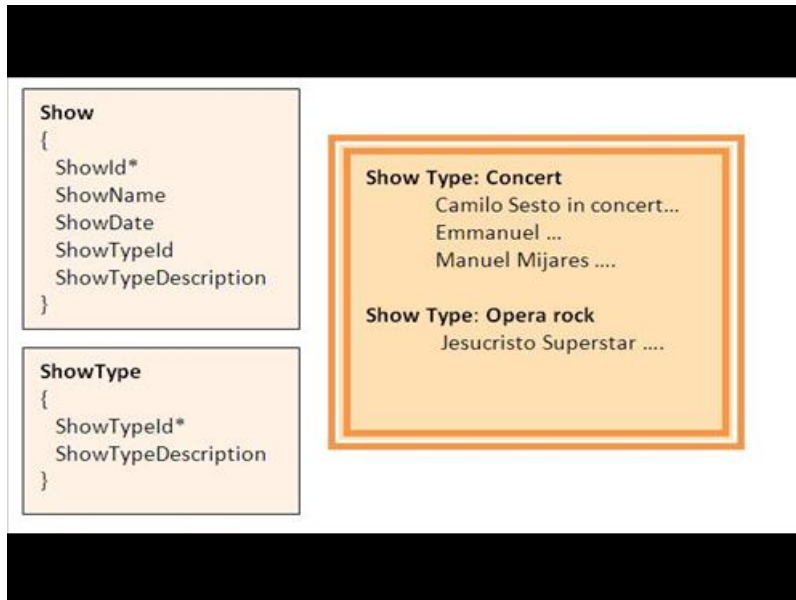
17.4 - b) と c) が正しい。

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。

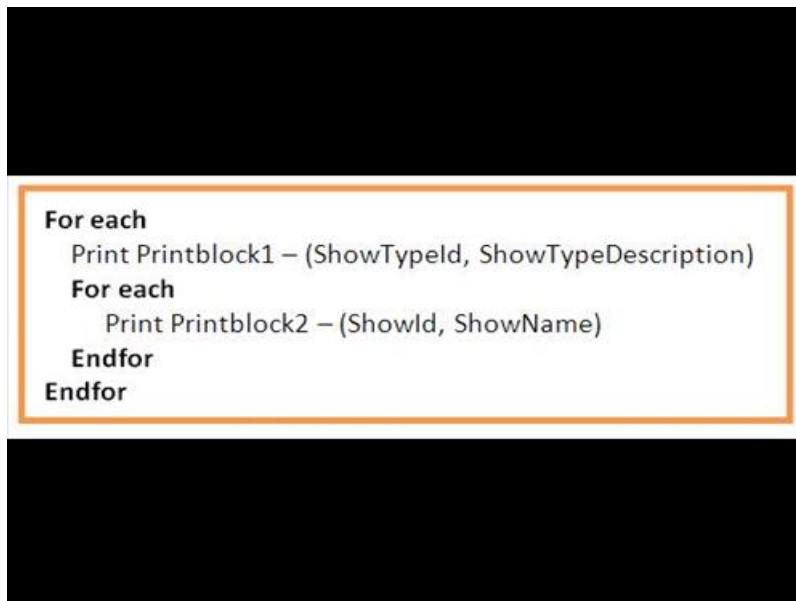
ショーの種類(ShowType)によってグループ化されたすべてのショー(Show)が表示されている必要があります。

また、ショーが登録されているショーの種類のみをレポートに含める必要があります。

上記を前提として、次の中から適切な実装を選択してください。



18.1 -



18.2 -

```

For each order ShowTypeId
  Print Printblock1 – (ShowTypeId, ShowTypeDescription)
  For each
    Print Printblock2 – (ShowId, ShowName)
  Endfor
Endfor

```

18.3 -

```

For each order ShowTypeId
  Print Printblock1 – (ShowTypeId, ShowTypeDescription)
  For each
    Defined by ShowTypeDescription
    Print Printblock2 – (ShowId, ShowName)
  Endfor
Endfor

```

18.4 -

```

For each order ShowTypeId
  Defined by ShowName
  Print Printblock1 – (ShowTypeId, ShowTypeDescription)
  For each
    Print Printblock2 – (ShowId, ShowName)
  Endfor
Endfor

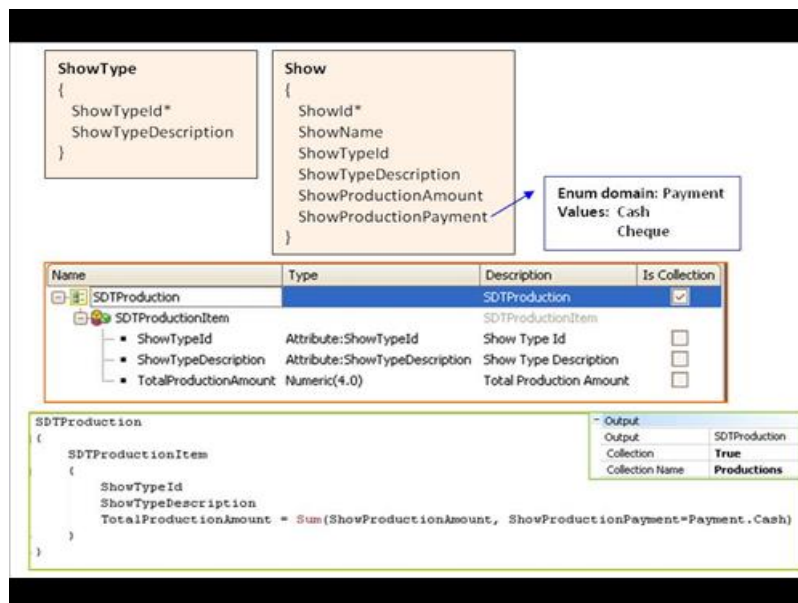
```

19) (2.1%)

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを

開発しているとします。次のトランザクション設計に基づいて、ショーの種類、および現金(Cash)で劇場に支払われた各ショーの種類の製作費の総額(ShowProductionAmountの集計値)を返すデータプロバイダーを実装します。

これを前提として、次の実装が真(有効)か偽(無効)かを選択してください。

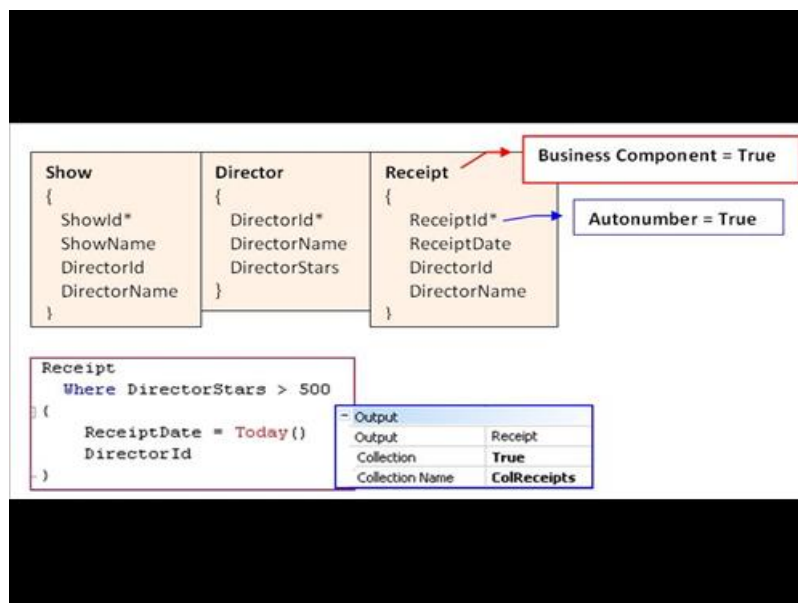


☐ 真 ☐ 偽

20) (3.2%)

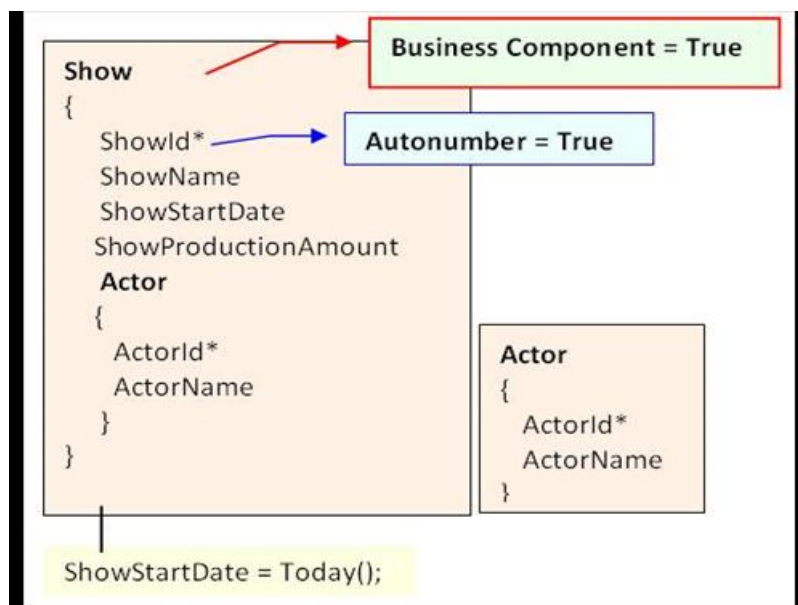
ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。

500を超える星(DirectorStars)を取得した演出家には、奨励賞として小旅行の証書が贈られることが決定しました。次の実装について、適切な説明を選択してください。

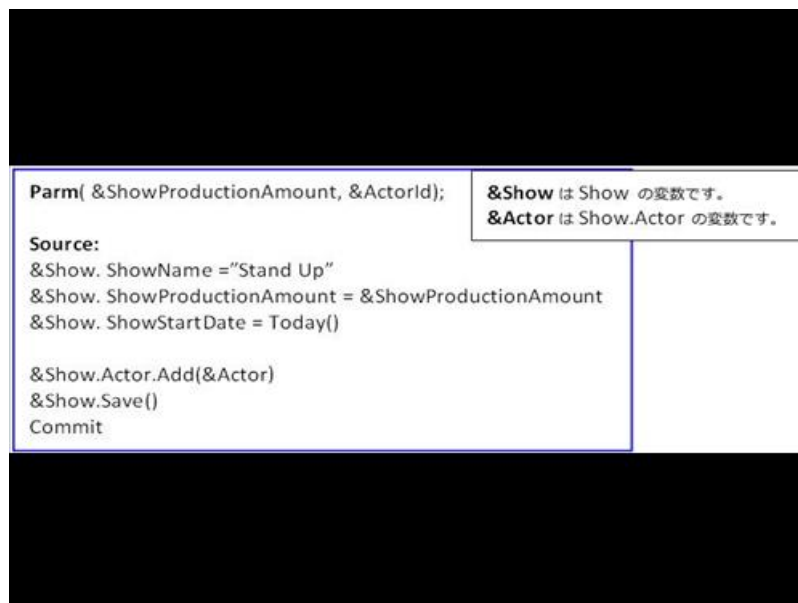


- 20.1 - 実装を完了するには、データプロバイダーから返されたビジネスコンポーネントのセットをとおして実行する必要があります、コレクションの各インスタンスを保存およびコミットする。これにより、レコードが RECEIPT テーブルに挿入される。
- 20.2 - 前提とされている実装は完全に正しく、必要な内容はすべて含まれている。
- 20.3 - データプロバイダーはビジネスコンポーネントのコレクションを返すことができないので、この実装は正しくない。
- 20.4 - 上記のいずれも正しくない。

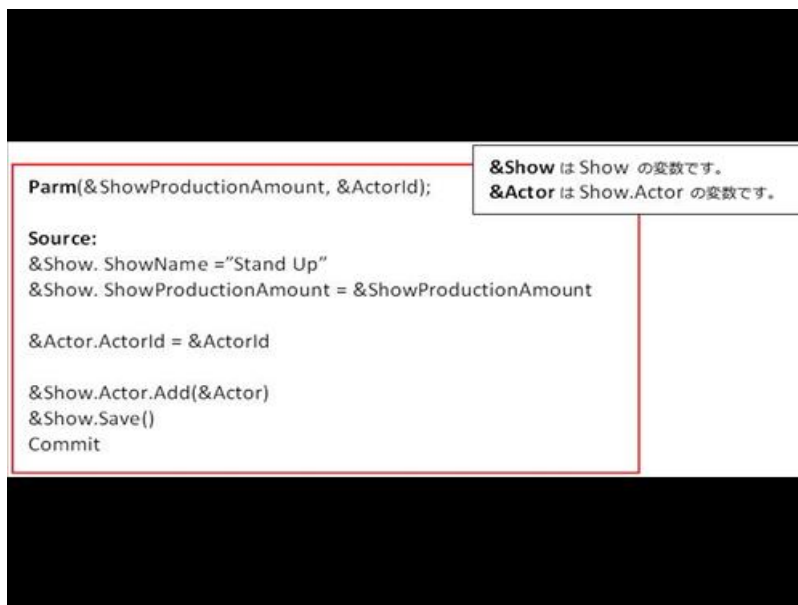
ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。Showトランザクションをビジネスコンポーネントとして使用し、1人の俳優(Actor)の新しいショーを入力します。上記を前提として、次の中から適切な実装を選択してください。



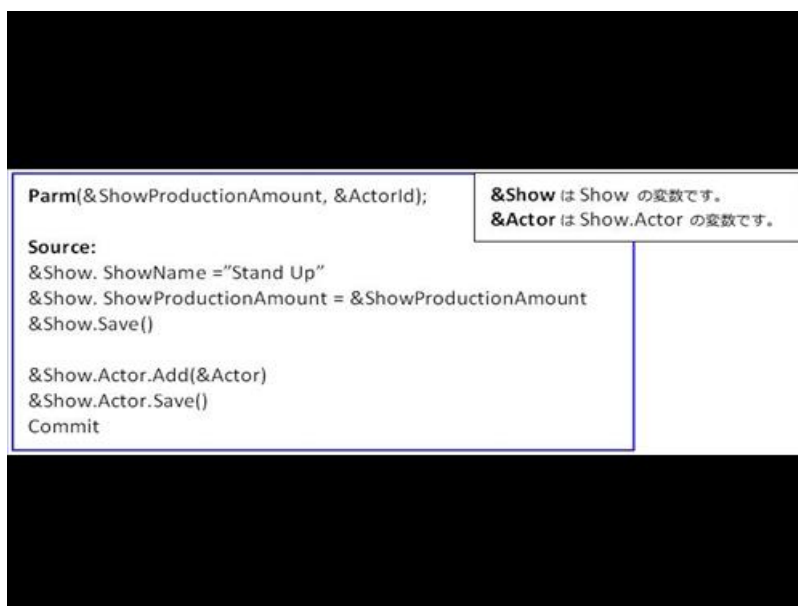
21.1 -



21.2 -



21.3 -



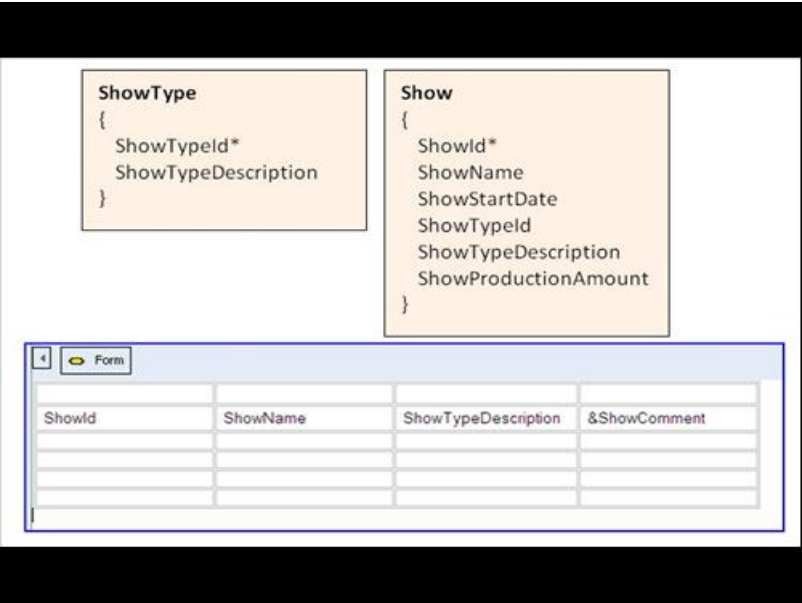
22) (3.2%)

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。

すべてのショー(Show)を表示し、さらに製作費(ShowProductionAmount)が5000ドルを超える場合に[Expensive](&ShowComment="Expensive")

と表示されるようにWebパネルを設計します。

次のトランザクションとWebパネルフォームの場合に、要件を満たすための適切な実装を選択してください。



22.1 -



22.2 -



22.3 -

```

Event Load
    &ShowComment.SetEmpty()
    If ShowProductionAmount > 5000
        &ShowComment = "Expensive"
    Endif
EndEvent

```

22.4 - 上記のいずれも正しくない。

23) (3.2%)

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。

10回を超えるショー(Show)を演出している演出家を表示する、ベーステーブルなしのWebパネルを設計することになりました。上記を前提として、次の中から適切な実装を選択してください。

The diagram illustrates the data model and the target web panel for a theater application. It features three entities: Country, Director, and Show, each with its attributes and primary keys. Below the entities is a web panel design showing a table with three columns: &DirectorId, &DirectorName, and &CountryName. The table has a header row and four data rows. The panel is titled 'Form'.

23.1 -



**Event Load**

**For each**

Where Count(ShowName) > 10  
&DirectorId = DirectorId  
&DirectorName = DirectorName  
&CountryName = CountryName  
Load

**EndFor**

**EndEvent**

23.2 -

**Event Load**

**For each**

Where Count(ShowName) > 10  
&DirectorId = DirectorId  
&DirectorName = DirectorName  
&CountryName = CountryName

**EndFor**

**EndEvent**

23.3 -

**Event Load**

**For each**

Where Count(ShowName) > 10  
&DirectorId = DirectorId  
&DirectorName = DirectorName  
&CountryName = CountryName

**EndFor**

Load

**EndEvent**

23.4 - 上記のいずれも正しくない。

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。すべてのショーの種類(ShowType)を表示する、ペーステーブルなしのWebパネルを設計することになりました。5つのショーの種類が存在し、120のショーが登録されている場合、トリガーされるLoadイベントの回数を選択してください。  
WebパネルのLoadイベントは正しく定義されているものと仮定します。

The screenshot displays two entity definitions at the top and a Web panel below them. The **ShowType** entity has attributes `ShowTypeId*` and `ShowTypeDescription`. The **Show** entity has attributes `ShowId*`, `ShowName`, `ShowStartDate`, `ShowTypeId`, and `ShowTypeDescription`. The Web panel, titled "Form", contains a table with two columns: `&ShowTypeId` and `&ShowTypeDescription`. The table has five data rows.

- 24.1 - 5 [🔄](#)
- 24.2 - 120 [🔄](#)
- 24.3 - 1 [🔄](#)
- 24.4 - まったくトリガーされない

25) (1.1%)

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。  
ショーの種類(ShowType)を選択し、その同じ種類の上演されたショー(Show)をすべて表示することができる、ペーステーブル付きのWebパネルを設計することになりました。  
次の実装について、適切な説明を選択してください。

The screenshot shows the same entity definitions as above. The Web panel includes a dropdown menu labeled "Show type" with the value `&ShowTypeId`. Below the dropdown is a grid with columns `ShowId` and `ShowName`. A properties window for "Grid: Grid1" is open, showing the following details:

|             |                         |
|-------------|-------------------------|
| ControlName | Grid1                   |
| Order       |                         |
| Conditions  | ShowTypeId=&ShowTypeId; |

- 25.1 - 実装は完全に正しく、要件を解決するものである。
- 25.2 - グリッド (表示または非表示) に ShowTypeId

項目属性を追加する必要があるため、この実装は完了していない。

### 25.3 - 上記のいずれも正しくない。

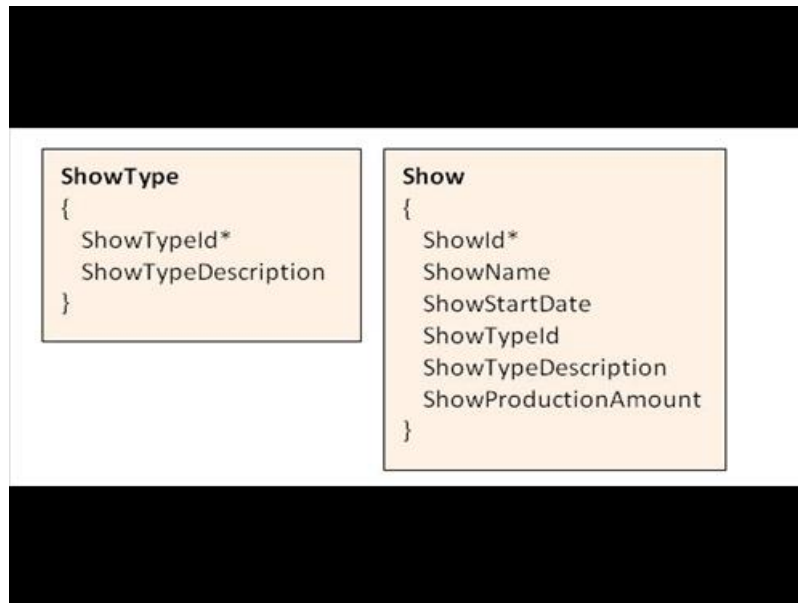
26) (2.1%)

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。

ShowトランザクションにWork Withパターンを既に適用しています。

そこで、WorkWithShowsフォームからレコードが削除される可能性を取り除く必要があります。

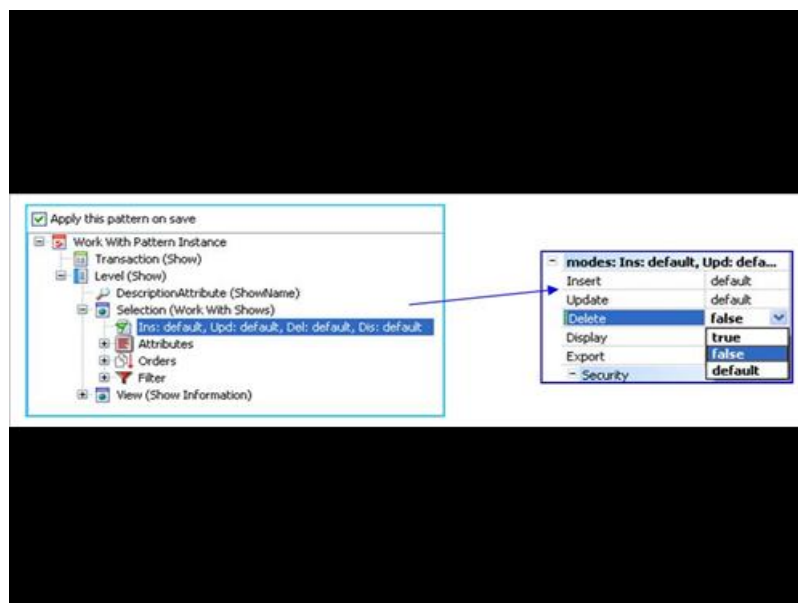
上記を前提として、次の中から適切なオプションを選択してください。



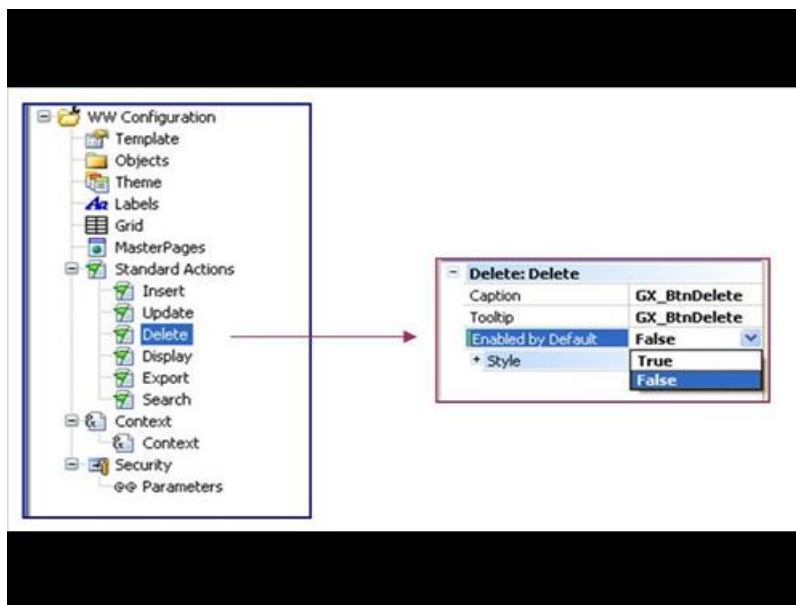
26.1 - WWSHOW Web パネルのグリッドから &Delete 列を削除する。

26.2 - Show トランザクションに適用した

WorkWithパターンのインスタンスを編集して、Deleteプロパティを以下のように変更する:



26.3 - WW Configuration ([設定] 表示) のオプションを編集し、[Delete] アクションの プロパティを以下のように変更する:



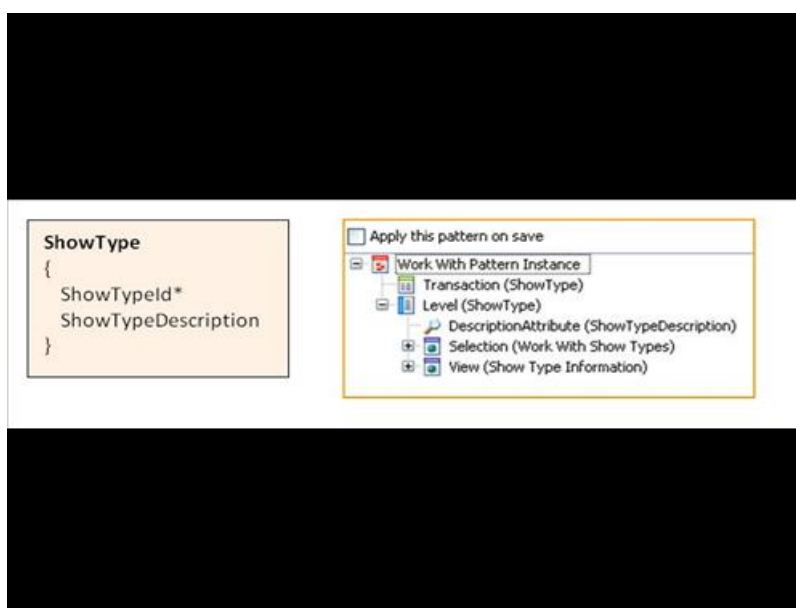
27) (2.1%)

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。

WorkWithパターンを、ShowTypeトランザクションに適用しました。

上記を前提として、次の主張が真(有効)か偽(無効)かを選択してください：

アプリケーションからパターンを削除するには、「Apply this pattern on save」(保存時にこのパターンの適用)チェックボックスを選択解除するだけです。



☐ 真

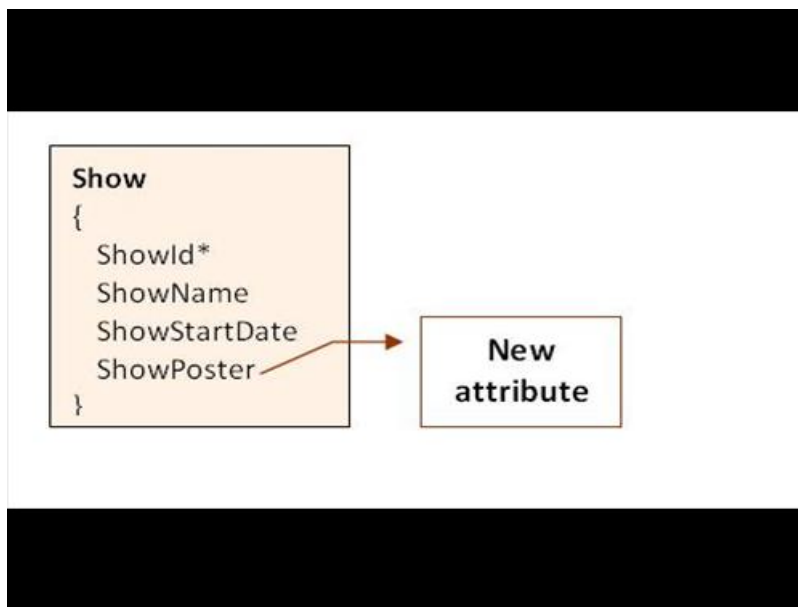
☐ 偽

28) (2.1%)

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。WorkWithパターンをShowトランザクションに適用済みで、生成されたインスタンスおよびオブジェクトは一度も編集されていません。

後で、トランザクション構造に、新しいIShowPoster項目属性が追加されることになりました。また、これはWorkWithShows画面に表示される必要があります。

上記を前提として、次の中から必要な作業を選択してください。



28.1 - トランザクションに適用されるパターンのインスタンスを編集し、新しい ShowPoster 項目属性を手動で追加する。

28.2 - WWShow Web パネルを編集し、新しい ShowPoster 項目属性をグリッドに挿入する。

28.3 - トランザクション構造とパターンインスタンス間、およびパターンインスタンスと生成されたオブジェクト間では動的に変更が反映され、その後アプリケーションが実行されると、新しい ShowPoster 項目属性が自動的に表示されるため、何もする必要はない。

28.4 - 上記のいずれも正しくない。

29) (1.1%)

ショーおよびその他の関連するデータを記録するための劇場向けGeneXusアプリケーションを開発しているとします。

ナレッジベースのさまざまなオブジェクトが変更され、プロジェクトが更新されました。

ナレッジベースのすべてのオブジェクトを強制的に分析および生成します。

この目的で、開発者が実行しなければならないアクションとして適切なアクションを選択してください。

29.1 - **すべてビルド**

29.2 - **すべてリビルド**

29.3 - **ビルド**

29.4 - **リビルド**

29.5 - **開発者メニューを実行 (F5)**

30) (2.1%)

GeneXusでスマートデバイスアプリケーションを実装する場合、アプリケーションにアクセスするための画面は、対応する画像をタップして呼び出される画像として表示されるオプションのメニューでなければなりません。次のGeneXusオブジェクトから、この目的のために作成された特別なオブジェクトを選択してください。

30.1 - **Work With for Smart Devices**

30.2 - **ダッシュボード**

30.3 - **Panel for Smart Devices**

30.4 - **メニュー**

