

# Разработка инфраструктуры программного обеспечения

Лаборатория RISC-V технологий, 2025 г.

### Организационная информация

#### Автор курса

- Сидельников Станислав
- 6к ФРКТ
- Инженер-программист в Syntacore/YADRO Ysemi
- Занимался разработкой инфраструктуры разработки программного обеспечения более 2.5 лет в Intel, Huawei, Syntacore
- Контакты: sidelnikov.si.001@gmail.com почта, sin\_diesel телеграм



# Организационная информация

#### Автор курса

- Сидельников Станислав
- 6к ФРКТ
- Инженер-программист в Syntacore/YADRO Ysemi
- Занимался разработкой инфраструктуры разработки программного обеспечения более 2.5 лет в Intel, Huawei, Syntacore
- Контакты: sidelnikov.si.001@gmail.com почта, sin\_diesel телеграм



#### Чат курса



# Организационная информация

# Для кого курс и требования

- Студенты 2к ФРКТ
- Начальные знания Python и командной строки линукса

#### Оценивание

- Домашние задания (по одному на каждый из 5-6 модулей)
- Зачет в конце семестра



# Какие задачи решаются

٥٥

- Инфраструктура включает в себя множество областей
- Системы сборки и генераторы.

# 00

#### Какие задачи решаются

- Инфраструктура включает в себя множество областей
- Системы сборки и генераторы.
- CI/CD, автоматизация тестирования, тщательная сборка и тестирование коммитов.

# 00

#### Какие задачи решаются

- Инфраструктура включает в себя множество областей
- Системы сборки и генераторы.
- CI/CD, автоматизация тестирования, тщательная сборка и тестирование коммитов.
- Проектирование архитектуры взаимодействия различных частей проекта или же нескольких проектов.

# 00

#### Какие задачи решаются

- Инфраструктура включает в себя множество областей
- Системы сборки и генераторы.
- CI/CD, автоматизация тестирования, тщательная сборка и тестирование коммитов.
- Проектирование архитектуры взаимодействия различных частей проекта или же нескольких проектов.
- Создание инструментов для решения различных задач автоматизации процессов, тестирования.

# 00

#### Какие задачи решаются

- Инфраструктура включает в себя множество областей
- Системы сборки и генераторы.
- CI/CD, автоматизация тестирования, тщательная сборка и тестирование коммитов.
- Проектирование архитектуры взаимодействия различных частей проекта или же нескольких проектов.
- Создание инструментов для решения различных задач автоматизации процессов, тестирования.
- Создание инструментов для решения критически важных задач по взаимодействию проектов.

# 00

#### Какие задачи решаются

- Инфраструктура включает в себя множество областей
- Системы сборки и генераторы.
- CI/CD, автоматизация тестирования, тщательная сборка и тестирование коммитов.
- Проектирование архитектуры взаимодействия различных частей проекта или же нескольких проектов.
- Создание инструментов для решения различных задач автоматизации процессов, тестирования.
- Создание инструментов для решение критически важных задач по взаимодействию проектов.

#### Какие инструменты используются

• Написание инструментов и сервисов: Python, Ruby, Go, bash

# 00

#### Какие задачи решаются

- Инфраструктура включает в себя множество областей
- Системы сборки и генераторы.
- CI/CD, автоматизация тестирования, тщательная сборка и тестирование коммитов.
- Проектирование архитектуры взаимодействия различных частей проекта или же нескольких проектов.
- Создание инструментов для решения различных задач автоматизации процессов, тестирования.
- Создание инструментов для решение критически важных задач по взаимодействию проектов.

- Написание инструментов и сервисов: Python, Ruby, Go, bash
- Проектирование CI/CD: GitLab CI, GitHub actions, Jenkins

# 00

#### Какие задачи решаются

- Инфраструктура включает в себя множество областей
- Системы сборки и генераторы.
- CI/CD, автоматизация тестирования, тщательная сборка и тестирование коммитов.
- Проектирование архитектуры взаимодействия различных частей проекта или же нескольких проектов.
- Создание инструментов для решения различных задач автоматизации процессов, тестирования.
- Создание инструментов для решение критически важных задач по взаимодействию проектов.

- Написание инструментов и сервисов: Python, Ruby, Go, bash
- Проектирование CI/CD: GitLab CI, GitHub actions, Jenkins
- Контейнеризация и развертывание приложений: docker, podman

# 00

#### Какие задачи решаются

- Инфраструктура включает в себя множество областей
- Системы сборки и генераторы.
- CI/CD, автоматизация тестирования, тщательная сборка и тестирование коммитов.
- Проектирование архитектуры взаимодействия различных частей проекта или же нескольких проектов.
- Создание инструментов для решения различных задач автоматизации процессов, тестирования.
- Создание инструментов для решение критически важных задач по взаимодействию проектов.

- Написание инструментов и сервисов: Python, Ruby, Go, bash
- Проектирование CI/CD: GitLab CI, GitHub actions, Jenkins
- Контейнеризация и развертывание приложений: docker, podman
- Пакетный менеджмент: **pip**, **conan**

# 00

#### Какие задачи решаются

- Инфраструктура включает в себя множество областей
- Системы сборки и генераторы.
- CI/CD, автоматизация тестирования, тщательная сборка и тестирование коммитов.
- Проектирование архитектуры взаимодействия различных частей проекта или же нескольких проектов.
- Создание инструментов для решения различных задач автоматизации процессов, тестирования.
- Создание инструментов для решение критически важных задач по взаимодействию проектов.

- Написание инструментов и сервисов: Python, Ruby, Go, bash
- Проектирование CI/CD: GitLab CI, GitHub actions, Jenkins
- Контейнеризация и развертывание приложений: docker, podman
- Пакетный менеджмент: **pip**, **conan**
- Администрирование и отладка серверов: **Linux**, компьютерные сети

# QQ

### Полный список тем курса

- CI/CD и инструменты для его разработки (написание и дебаг пайплайнов для проектов различной сложности, создание автоматизированных сборок и деплоев)
- Контейнеры (использования контейнеров, написание докерфайлов, создание имеджей, деплой контейнеров и их развертывание, нюансы использования и отладки)
- **Python для разработчиков инфраструктуры и архитектура приложений** (Python, pip / uv / pdm, инфраструктуры Python, архитектура приложений)
- Пакетный менеджмент (Зависимости проекта, submodules / wget / cmake\_fetch\_content, монорепы, пакетный менеджмент C++)
- Conan (написание рецептов, создание пакетов с репозитория с помощью конана)
- Релизные процессы (работа с большим количеством компонент, проблема тестирования компонент друг с другом, создание релизной системы).