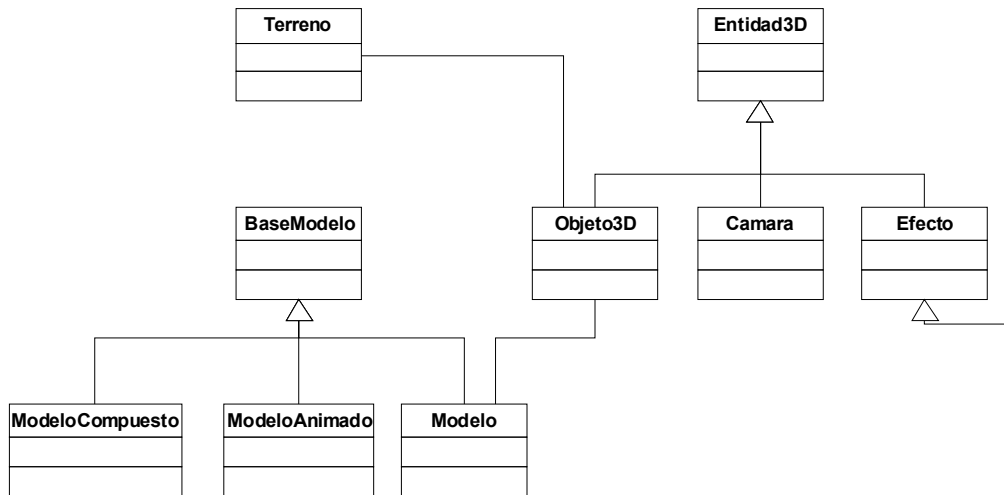
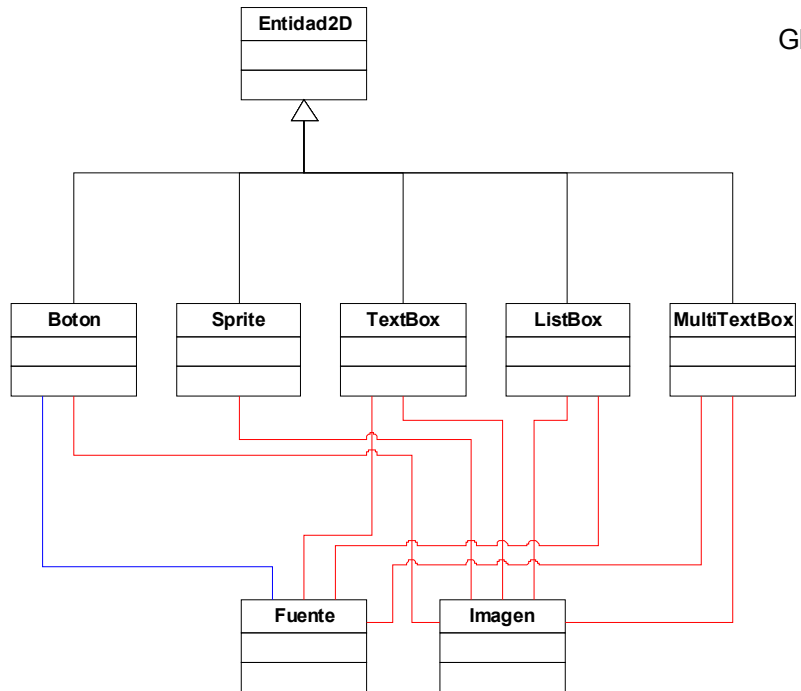
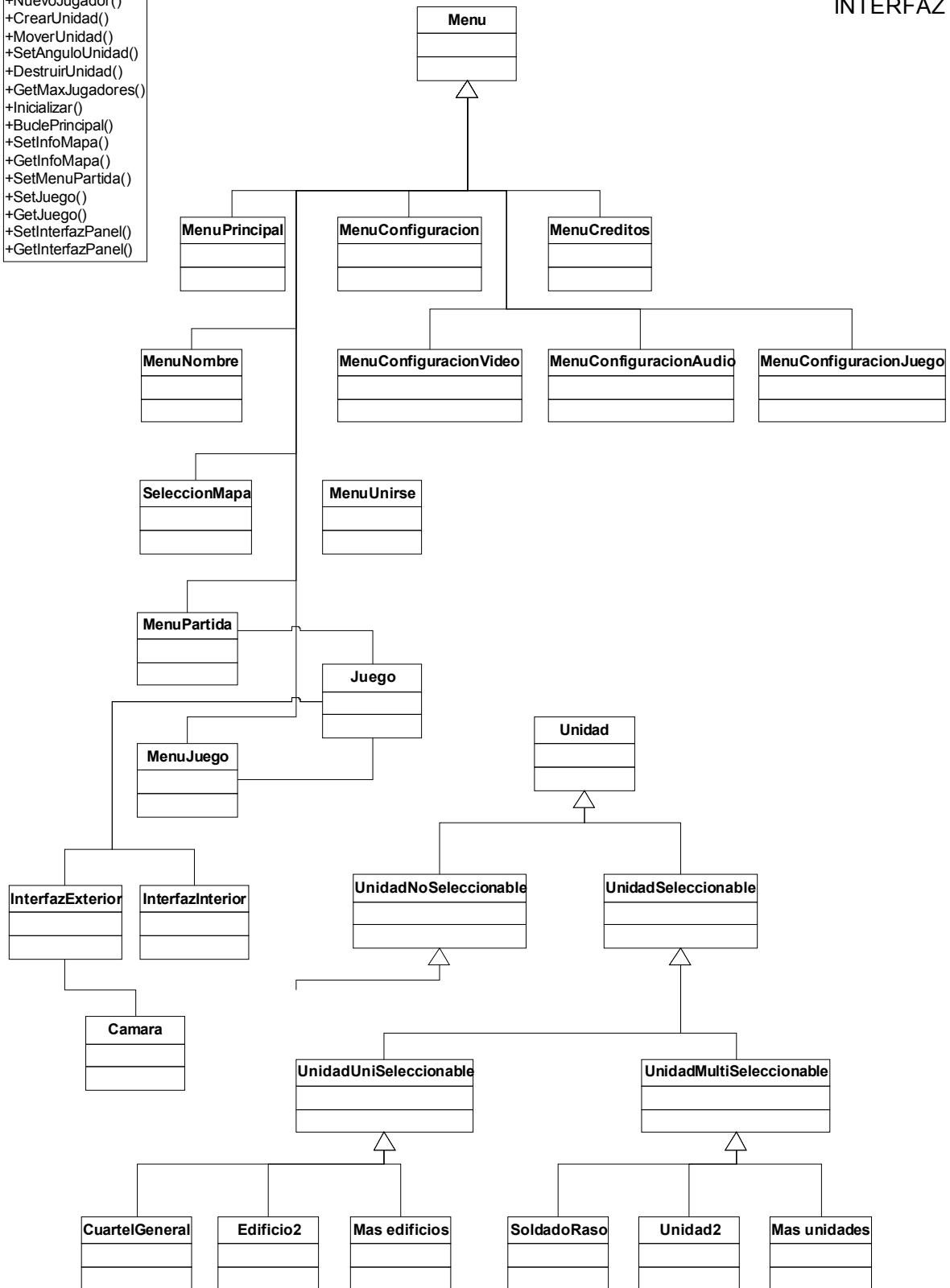


GRAFICOS



Api
+NuevoJugador() +CrearUnidad() +MoverUnidad() +SetAnguloUnidad() +DestruirUnidad() +GetMaxJugadores() +Inicializar() +BuclePrincipal() +SetInfoMapa() +GetInfoMapa() +SetMenuPartida() +SetJuego() +GetJuego() +SetInterfazPanel() +GetInterfazPanel()

INTERFAZ



LÓGICA

