# Digital Synth VRA8-U for Arduino Uno

# ISGK Instruments <a href="https://risgk.github.io/">https://risgk.github.io/</a>

Arduino Uno の限界に挑戦する、Digital Synth VRA8 シリーズ第8弾。8 ビット CPU ひと つで音を合成するシンセサイザー(MIDI 音源)です。シリーズの集大成として、単音モード と 4 和音モードの切り替えに対応、コーラスエフェクターを搭載。ソースコードはフリーで、 Arduino Uno、抵抗、コンデンサ、オーディオジャックがあれば作れます。自作楽器などに 組み込むことも可能です。

### 主な仕様 (v1.1)

- ●単音(モノフォニック)シンセ「VRA8-N」(2018 年)と 4 和音(パラフォニック)シンセ「VRA8-Q」(2020 年)を合体させたような仕様
- ●制御方法: USB シリアル MIDI(38.4 kbps)または MIDI(31.25 kbps)
- ●オーディオ出力:単極 PWM(62.5 kHz、L:ピン D5、R:ピン D11)+ ポスト LPF(1 次 RC 回路、カットオフ周波数:7.2 kHz)推奨
- ●サンプリング周波数/ビット深度:31.25 kHz/8 bit ●位相分解能:16 bit
- ●音域:C0~C8(C4:中央ハ) ●Arduino AVR Boards core 1.8.5 使用を強く推奨

#### 単音(モノフォニック)モード時のシンセサイザー部品構成

- ●オシレーター x 2 + サブオシレーター + ミキサー
- ●フィルター ●アンプ + アンプ専用 EG ●LFO ●汎用 EG ●コーラス FX

#### 4 和音(パラフォニック)モード時のシンセサイザー部品構成

- ●オシレーター x 4 + ゲート x 4 + ミキサー
- ●フィルター ●アンプ + アンプ専用 EG ●LFO ●汎用 EG ●コーラス FX

### 展示システム構成

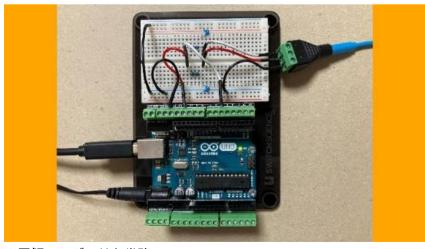
## 主なパラメーター (MIDI コントロール・チェンジ) (v1.1)

Osc 1 Wave	Osc 1 Shape \$\$	Osc 1 Shape II 🖇	Mixer Sub Osc \$\$\$
[Saw SS Tri Pls Sqr]	[- +]	[- +]	
Osc 2 Wave \$	Osc 2 Coarse \$	Osc 2 Fine \$	Mixer Osc Mix ≸
[Saw - Tri Nos Sqr]	[- +]	[- +]	[1 2]
Filter Cutoff	Filter Resonance	Filter EG Amt	Filter Key Track \$
		[- +]	[0.0 0.5 1.0]
<b>EG</b> Attack	<b>EG</b> Decay	<b>EG</b> Sustain	<b>EG</b> Release
<b>EG</b> Osc Amt	<b>EG</b> Osc Dst	Voice Mode	Portamento
[- +]	[P P2 S1]	[Par Moo Lgt]	
LFO Wave	<b>LFO</b> Rate	<b>LFO</b> Depth	<b>LFO</b> Fade Time
[T1 T2 Saw SH Sqr]			
<b>LFO</b> Osc Amt	<b>LFO</b> Osc Dst	<b>LFO</b> Filter Amt	Amp Level
[- +]	[P P2 S1]	[- +]	
<b>Amp</b> Attack	<b>Amp</b> Decay	Amp Sustain	Amp Release
Chorus Mode	Chorus Rate	Chorus Depth	Chorus Delay Time
[Off M PS S S2]			
Pitch Bend Range	-	-	-

*\$*:パラフォニックモードでは無効

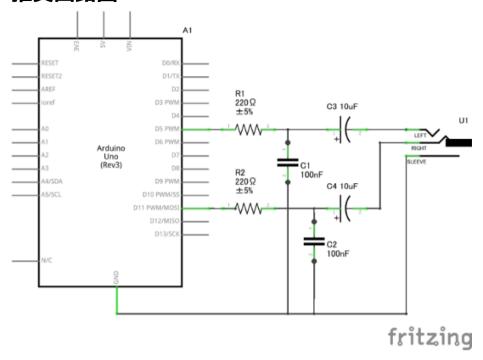
*\$\$*:パラフォニック、またはオシレーター1 波形が SS(整形ノコギリ波)、PIs(パルス波)以外なら無効 *\$\$\$*:パラフォニック、またはオシレーター1 波形が SS(整形ノコギリ波)、PIs(パルス波)なら無効

## 工作例



※電解コンデンサを省略

### 推奨回路図



### VRA8 シリーズと「U」への道

作者は、Maker Faire Tokyo 2013 を見学後、2014 年に当時の勤務先で「ものづくり」の部活動に参加したことを契機に Arduino に触れるようになった。過去の DTM 経験や「音楽のまち」浜松市に住んでいることなどからシンセサイザーを作ることに決め、完成したのが最初の作品「Digital Synth VRA8」である。その後、Web Audio API や Raspberry Pi Pico などの作品を挟みつつも Arduino を用いたシンセサイザー制作を続け、Maker Faire Tokyo などに出展してきた。

今年の4月に開催された電子工作者&シンセビルダー同人展示即売会「ピコケット」に、前作の4和音シンセ「VRA8-Q」を久しぶりにリアル展示したところなかなか好調で、自分でも「良い音」だと感じた。また、残念ながら、この展示会に来場できない知人の方もいらっしゃった。これらを受け、「VRA8-Q」をベースに(「VRA8-N」のように)単音演奏の機能を大幅強化したシンセサイザー「VRA8-U」を開発することに決めた。「U」の由来は、「Monophonic/Paraphonic United Synthesizer」である。(「Uno」にも繋がるし、第8弾の「8」も縁起が良い気がする)

「VRA8」シリーズの各作品は別々のコンセプトを持っているが、今作は近年の作品の集大成になっている。しかし、多くの機能を実現するために CPU パワーの課題があり、また、フラッシュメモリも多く使用するので波形テーブルに使用できる容量は「Q」よりも小さくなってしまっている(音質低下の懸念)。

### 設計ノート

- ●ポスト LPF Raspberry Pi 4 の PWM オーディオ出力回路を参考に、推奨回路を変更。音質(PWM 出力のリップルやノイズの低減)とシンプルさのバランスが取れていると思う。
- ●\_\_attribute\_\_((always\_inline)) これで、ほぼ全ての関数を強制的にインライン展開して処理を高速化。
- ●noInterrupts() 標準関数用の Timer 0 割り込みを含め、全ての割り込みを禁止することで負荷を軽減。
- ●テスト、デバッグ機能 DEBUG 版のみ、約 8ms 毎に CPU 使用率を MIDI で送信。CPU 使用率の把握が改善につながる。また、過負荷時に LED を点灯。なお、発音時やパラメータ 調整時に一瞬過負荷になる場合があるが、この時の波形の乱れは聴感上問題がないと判断。
- ●PC で動くシミュレータ 音声ファイル(WAV)を出力。細かい確認に便利。
- ●avr-objdump -S 信号処理は全て Arduino 言語(C++)で実装しているが、適宜、逆アセンブルを行ってコンパイル結果を確認。
- ●位相分解能 16 bit CPU パワーの制約により、前々作「VRA8-N」の 24 bit から退化。 対応音域でのピッチ誤差はプラス・マイナス十数セントに収まっているのでヨシとしたい。 低域ほど誤差が大きい傾向があるが、その「デチューン」感がサウンドの個性に繋がっているかも知れない。
- ●オシレーター1 波形が整形ノコギリ波またはパルス波なら、サブオシレーターは無効 CPU パワーの制約に引っかかったため。PWM に対応するパルス波などは、2 個分のオシレーターを使用する。和音モードでは4 和音演を実現できており、オシレーター1 で2 個、2 で1 個、サブオシレーターで1 個なのだからパワーは足りる気がするが、そんなに単純ではなかった。条件分岐を使って機能を追加すると、各ケースの合計以上に CPU パワーを消費。
- ●4 和音モード 一応、4 音「ポリフォニック」シンセサイザーとも言えるが、音色を変化させるデジタルフィルター(LPF)は 1 個だけなので、「パラフォニック」シンセサイザーと呼ぶほうが正確。
- ●コーラスエフェクト搭載 ビブラートをかけた音と元の音を一緒に鳴らすことで、音に厚みや広がりを持たせる効果。RAM をあまり消費しないショートディレイで実現できる。コーラス有効時に「ステレオ」モード固定だった「VRA8-Q」v1(Maker Faire Tokyo 2020 で発表)と異なり、「モノラル」「疑似ステレオ」「ステレオ」「ステレオ 2 相」という 4 つのモードを選択できる。

# Digital Synth VRA8-U for Arduino Uno

ISGK Instruments https://risgk.github.io/

