

Roadmap for DSA

JAVA

[CWH](#) 1 Video

Theory-

[GFG](#)

[W3S](#)

[SoloLearn](#)

[HackeRank](#)

Learn Time Complexity- [Link](#)

Oops

- Theory [Link](#)
- Questions [Link](#), [Coding](#)

Arrays

(Bare Minimum) [Link](#)

Bonus

InterviewBit [Link](#)

LeetCode [Link](#)

String

(Bare Minimum) [Link](#)

Bonus

LeetCode [Link](#)

HackerRank [Link](#)

Linked List

(Bare Minimum) [Link](#)

LeetCode [Link](#)

GFG [Link](#)

Stacks and Queues

[Stacks](#)

- [LeetCode](#) (Bare Minimum)

[Queues](#)

- [LeetCode](#) (Bare Minimum)

Tree Based Data Structures

GFG	Bare Minimum	Bonus
Binary tree	Link	Link
Insert and Search	Link	(Same) Link
Heap	Link	Link
Hash	Link	Link
Traversals	Link	(Same) Link

Graphs

Theory- [Link](#)

Algorithms

- [BFS](#)

- [DFS](#)
- [Dijkstra](#)
- [Prim's](#)
- [Kruskal](#)
- [Floyd-Warshall](#)
- [Union Find](#)

Bare Minimum- [LeetCode](#)

Bonus- [InterviewBit](#)

Dynamic Programming

Lectures-

- Lec-1 [Link](#)
- Lec-2 [Link](#)
- Lec-3 [Link](#)

Bare Minimum Problems

- A. [Link](#)
- B. [Link](#)
- C. [Link](#)
- D. [Link](#)
- E. [Link](#)
- F. [Link](#)
- G. [Link](#)

Bonus

- [InterviewBit](#)
- [LeetCode](#)

[Internship Tips](#)