



## TUGAS PERTEMUAN: 6

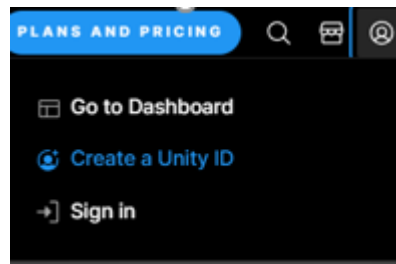
### Pengenalan Game

NIM	:	2118054
Nama	:	M. Farish Ramadhan Ferdinansyah
Kelas	:	B
Asisten Lab	:	Difa Fisabilillah (2118052)

#### 6.1 Tugas 1 : Membuat Akun Unity dan Mengimport Asset Game

##### A. Membuat Akun Unity

1. Pertama buka website Unity <https://unity.com/>. Lalu klik icon user pojok kanan atas, lalu pilih Create a Unity ID.



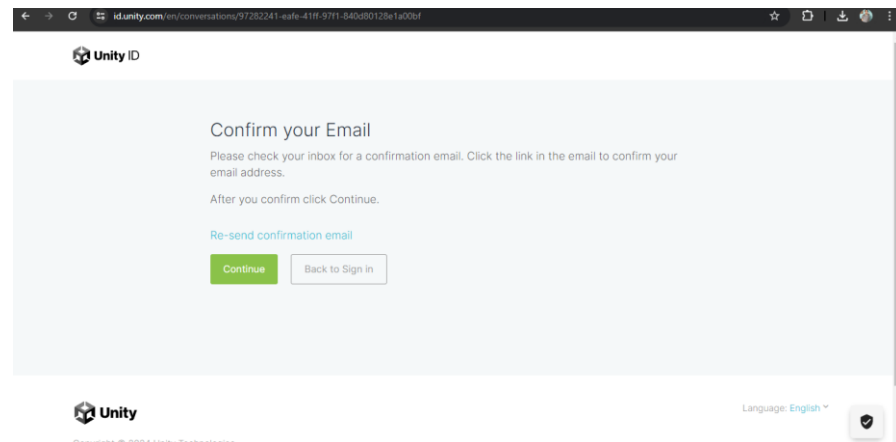
Gambar 6.1 Membuat Akun Unity

2. Lalu buat akun baru. Isikan data diri lalu pilih Create Unity ID atau langsung daftar menggunakan akun google.

Gambar 6.2 Mengisi Form Biodata

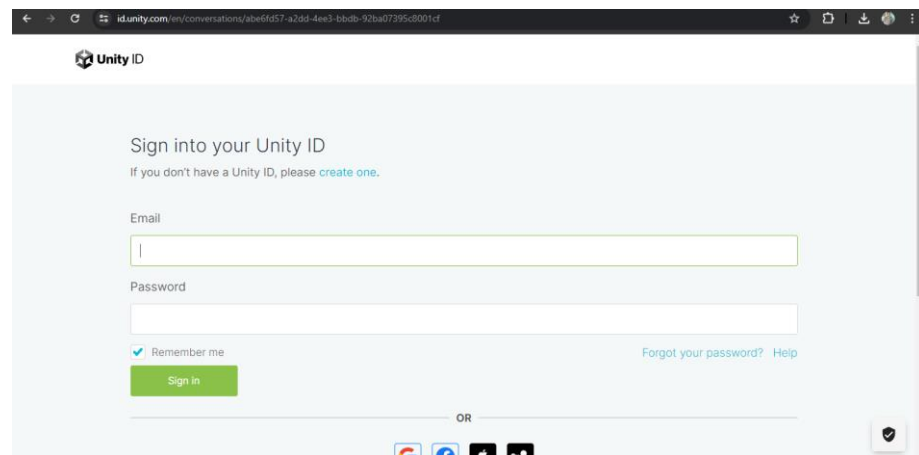


3. Jika sudah cek email untuk melakukan konfirmasi pendaftaran lalu klik continue untuk verifikasi Akun Unity.



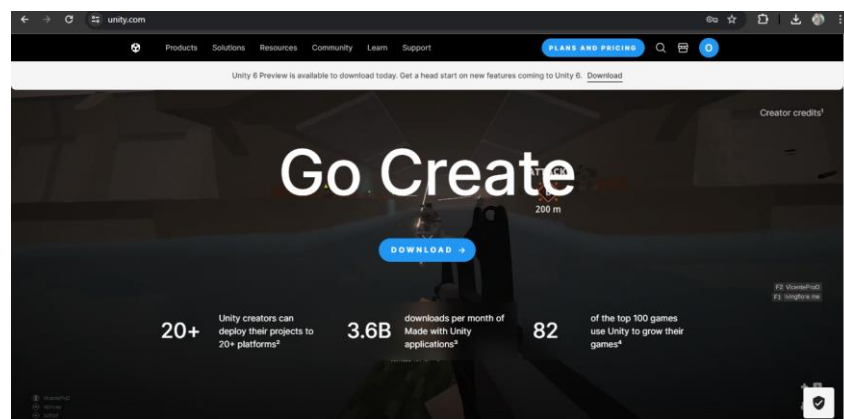
Gambar 6.3 Konfirmasi Email

4. Selanjutnya maka unity akan mengalihkan ke halaman login.



Gambar 6.4 Halaman Login

5. Tampilan Login Unity.

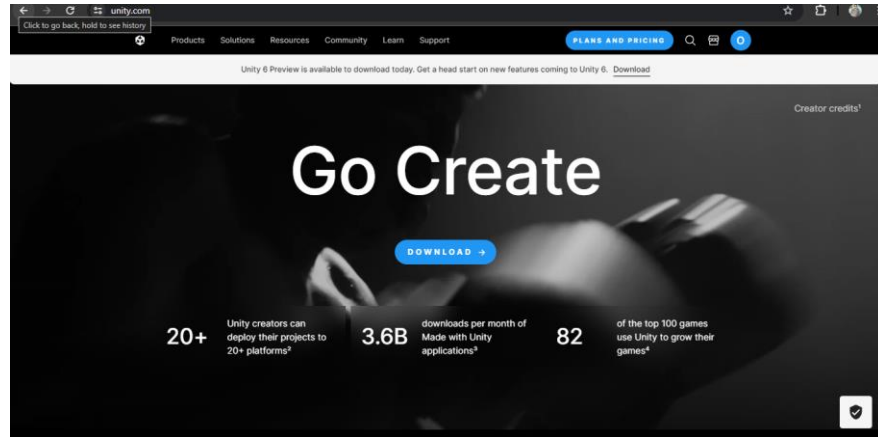


Gambar 6.5 Tampilan Login Unity



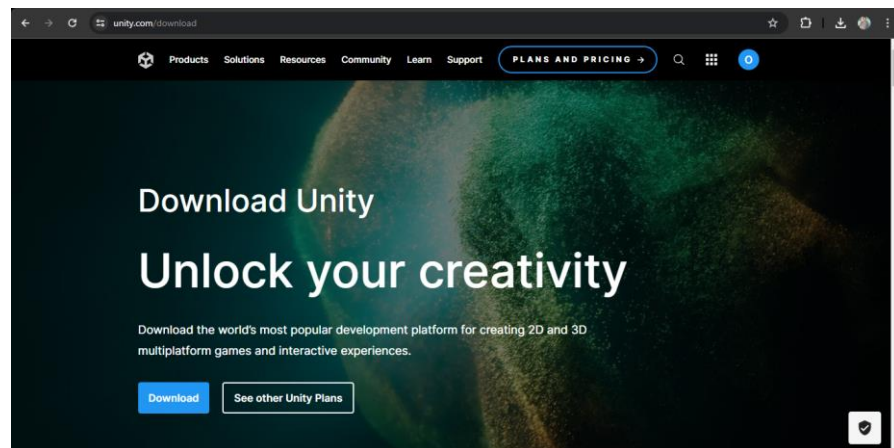
## B. Import Asset

1. Pada homepage unity seperti pada gambar berikut, tekan saja tombol download yang ada pada tampilan homepage tersebut.



Gambar 6.6 Homepage Unity

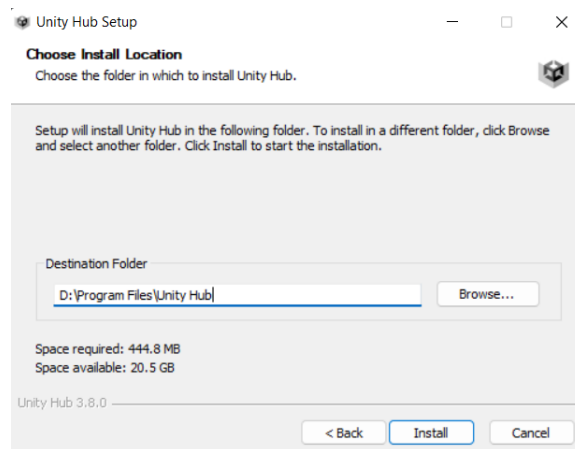
2. Selanjutnya, akan muncul tampilan page selanjutnya untuk melakukan download UnityHub yang nantinya digunakan untuk memasukkan UnityEditor.



Gambar 6.7 Download UnityHub

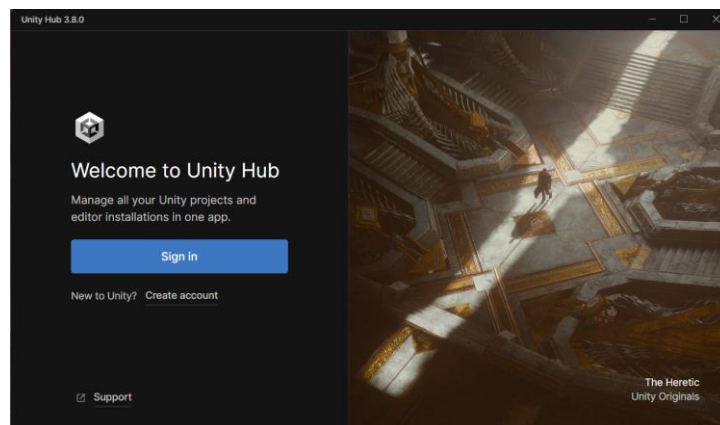


- Setelah download selesai, langsung saja install UnityHub dan pilih lokasi untuk penginstallannya.



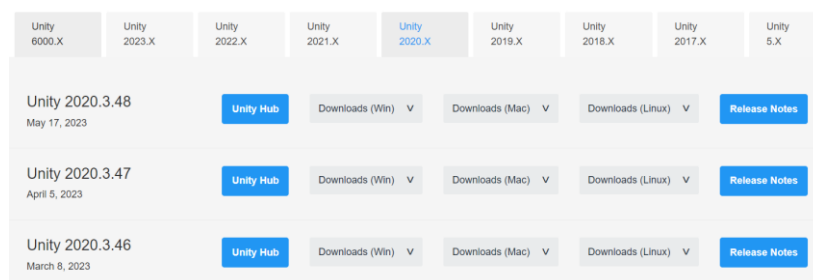
Gambar 6.8 Instalasi Unity Hub

- Tampilan Unity Hub



Gambar 6.9 Tampilan Selesai Instalasi

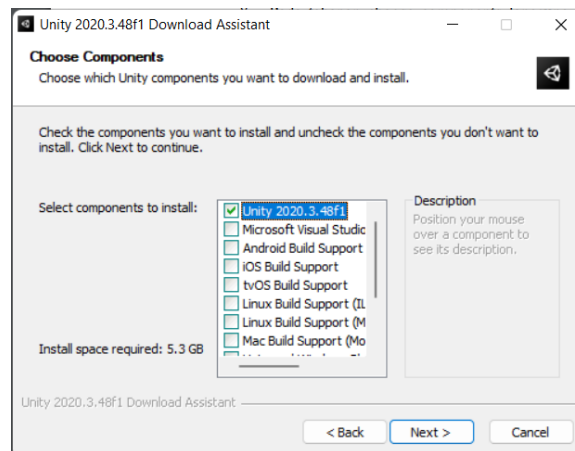
- Masuk link berikut (<https://unity.com/releases/editor/archive>) untuk download Unity versi 2020.3.48f1 dan pilih menu Unity Installer.



Gambar 6.10 Unity Installer

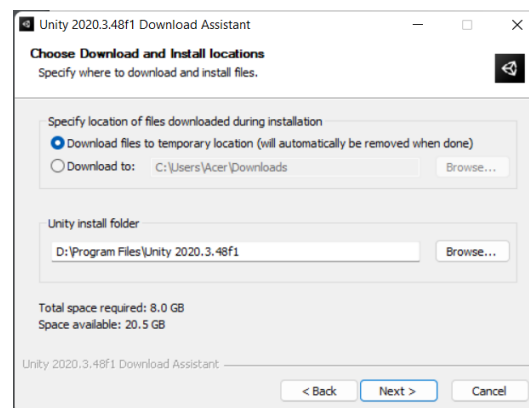


6. Langsung saja install Unity, lalu pada tahap choose components langsung saja pilih (Windows Build Support dan Unity 2020.3.48fi)



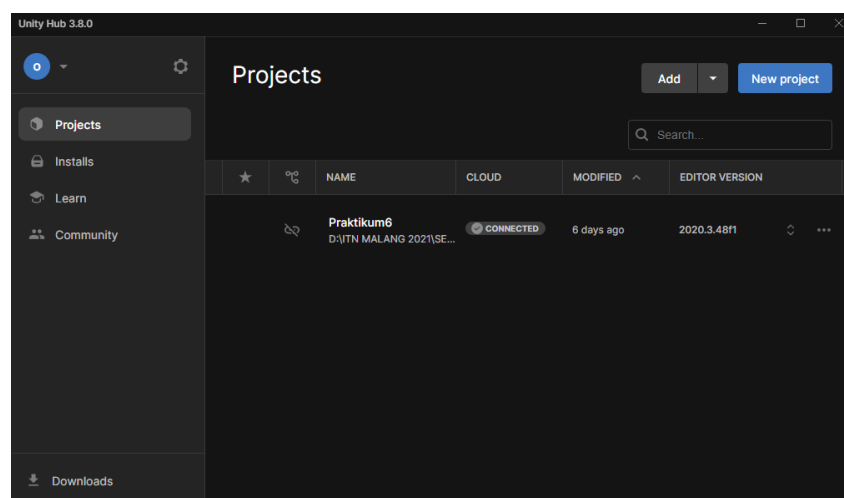
Gambar 6.11 Instalasi Unity

7. Lalu pilih lokasi untuk penginstallannya.



Gambar 6.12 Menentukan Lokasi Instalasi

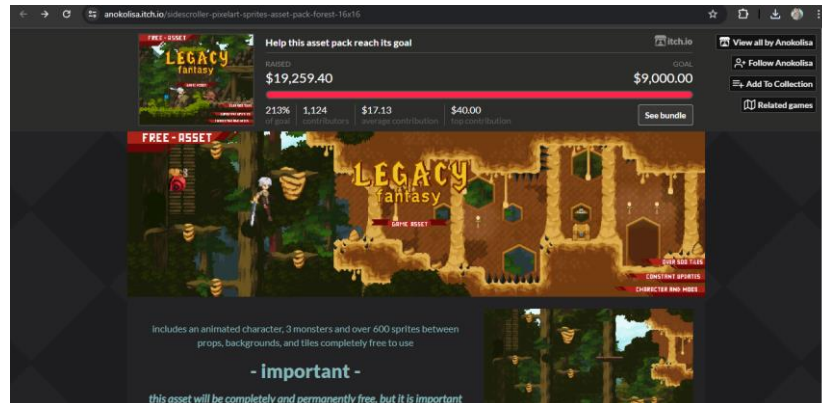
8. Aktifkan lisensi pribadi gratis pada aplikasi unity. Jika sudah berhasil, tampilan akan seperti ini.



Gambar 6.13 Hasil Tampilan Berhasil Instalasi

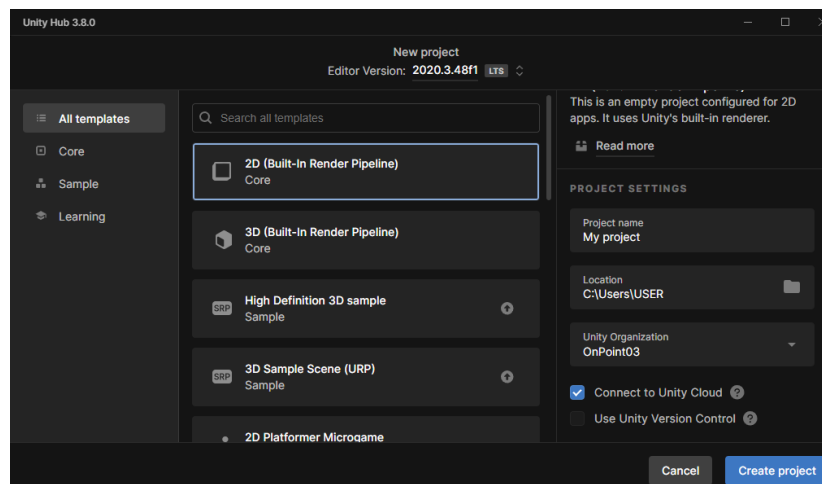


9. Lalu cari asset game yang akan diimport. kemudian download.



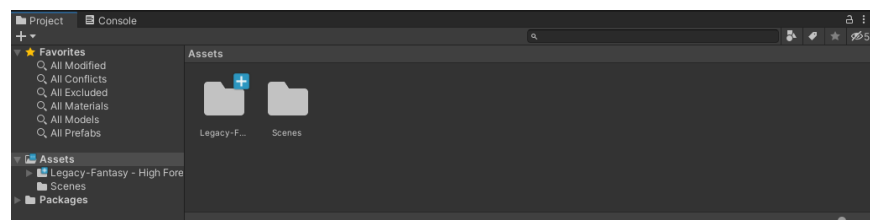
Gambar 6.14 Download Asset Game

10. Selanjutnya buat project baru dengan cara klik New Project dan pilih 2D (Built-In Render Pipeline). kemudian nama project dan lokasi penyimpanan, jika sudah Create Project.



Gambar 6.15 Membuat Project Baru

11. Lalu pada Unity Editor, drag and drop folder asset game ke Unity editor.



Gambar 6.16 Import Asset Game

### C. Link Github

[https://github.com/rishramaa/2118054\\_PRAK\\_ANIGAME](https://github.com/rishramaa/2118054_PRAK_ANIGAME)

### Link Instagram

<https://www.instagram.com/p/C66jFC-Sbg0/?igsh=MjZhcDloOHM5NWFX>