



Scrum Rollen

1. Product Owner
2. Scrum Master
3. Team Player

Bron: <https://scrumguide.nl/scrum-rollen/>



1. Product Owner

Manager van belangen

- Zorgt voor heldere *omschrijving* van Product Backlog items en bepaalt inhoud, functionaliteit en einddatum
- Geeft *prioriteit* en *volgorde* aan items, weegt deze zelfstandig af
- *Optimaliseert* de *waarde* van het werk van het *team*
- Accepteert het eindresultaat (of niet)

2. Scrum Master

Facilitator van het proces



- Zorgt dat elke *stap* van een project *doorlopen* wordt
- Lost *belemmeringen* tijdens het project op
- Zorgt voor *toepassen* Scrum *waarden* en *normen*
- Zorgt dat iedereen *begrijpt* wat er gedaan moet worden en waarom; schermt het team af van *ruis*
- *Geen autoriteit in het team; niet in contact met klant*

3. Team Player

Zelforganiserend, één geheel met team



- Levert samen met team een item af aan *einde sprint*
- Werkt samen om aan alle *belangen* te voldoen
- Beheerst een *deel* van de benodigde *skills*
- Onderdeel team van min. 3 - 5 tot max. 9 personen
- Product Owner en de Scrum Master zijn in principe *geen* deel van het *team*