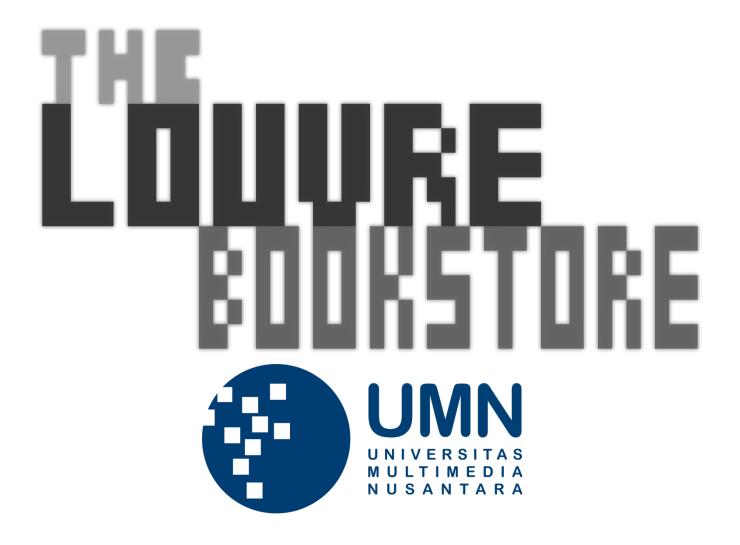
Project Algorima & Pemrograman

[Sadness]



Anggota Kelompok

William Darian (000 000 10691)

Steven Ricad (000 000 11140)

Maulana Ramadhan (000 000 12101)

Bab 1: Pendahuluan

Proses Bisnis

Pada program ini, bisnis yang dijalankan adalah toko buku layaknya Gramedia dimana para pelanggan dapat mencari buku dan membelinya.

Ada beberapa tipe akun yang ada di program ini:

1. User/Pelanggan:

User/Pelanggan dapat mencari buku dan menyortir buku sesuai dengan kehendak dan dapat melihat nama buku, pengarang buku, genre buku, penerbit buku, tahun terbit buku, stock buku dan juga harga buku tersebut.

2. Cashier:

Cashier memiliki fitur yang sama seperti user, tetapi mereka bisa melakukan fitur purchasing untuk menangani transaksi yang dilakukan oleh customer di toko buku tersebut. Mereka bisa membuat list buku yang ingin di beli oleh user, lalu mereka mencetak struk hasil pembelian sebagai bukti pembelian dalam bentuk text file.

3. Manajer:

Manajer mempunyai fitur yang sama seperti Cashier dengan perbedaan dapat melakukan entry buku baru, menyunting serta menghapus data buku yang sudah ada.

4. Administrator:

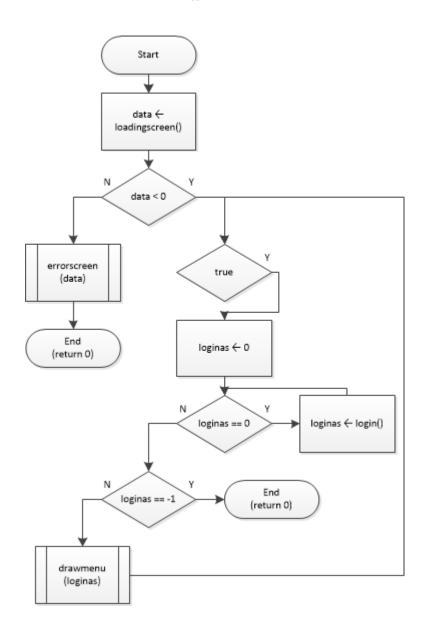
Administrator dapat melakukan fitur apa saja yang ada di program ini seperti Manajer dengan perbedaan bisa menambah akun yang ada di program tersebut. Akun yang ditambahkan dapat menjadi akun Manager, Cashier, dan User/Pelanggan tapi tidak dapat membuat Administrator lainnya.

Program mempermudah pengguna untuk mencari buku dan mendapatkan informasi yang terkait dengan buku tersebut dan pihak perusahaan untuk mengelola buku yang ada, menambahkan entry buku baru, dan menentukan waktu yang tepat untuk melakukan restocking dengan tampilan yang interaktif dan implementasi program yang interaktif bagi penggunanya, bagi awam maupun karyawan di dalam sebuah perusahaan.

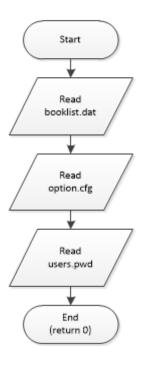
Bab 2: Perancangan Aplikasi

Flowchart

int main()

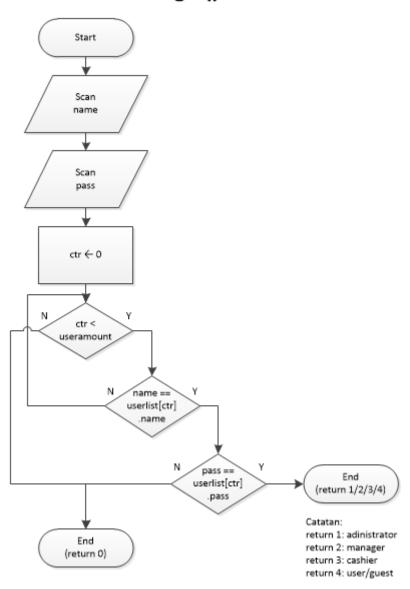


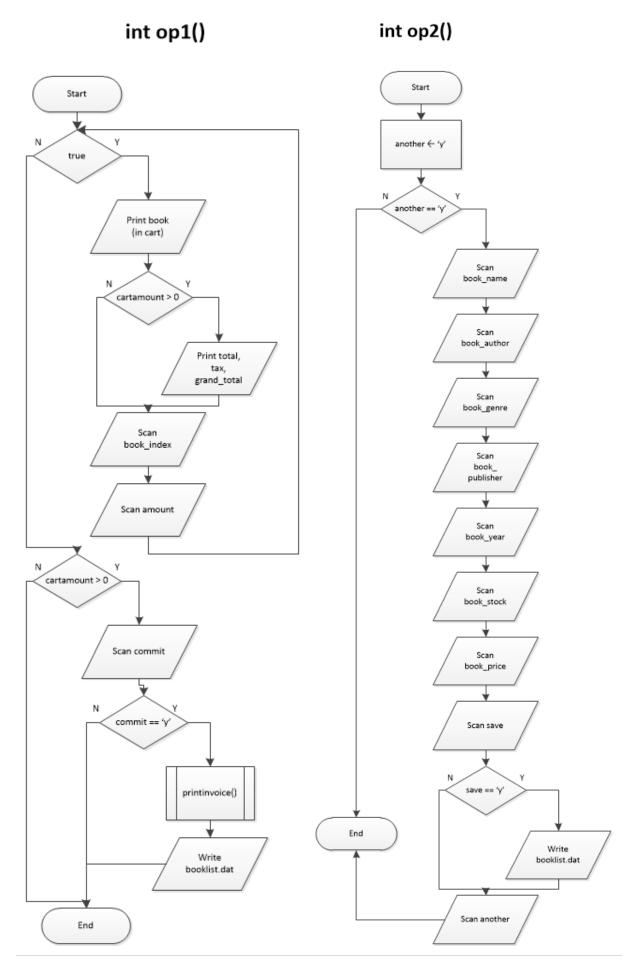
int loadingscreen()

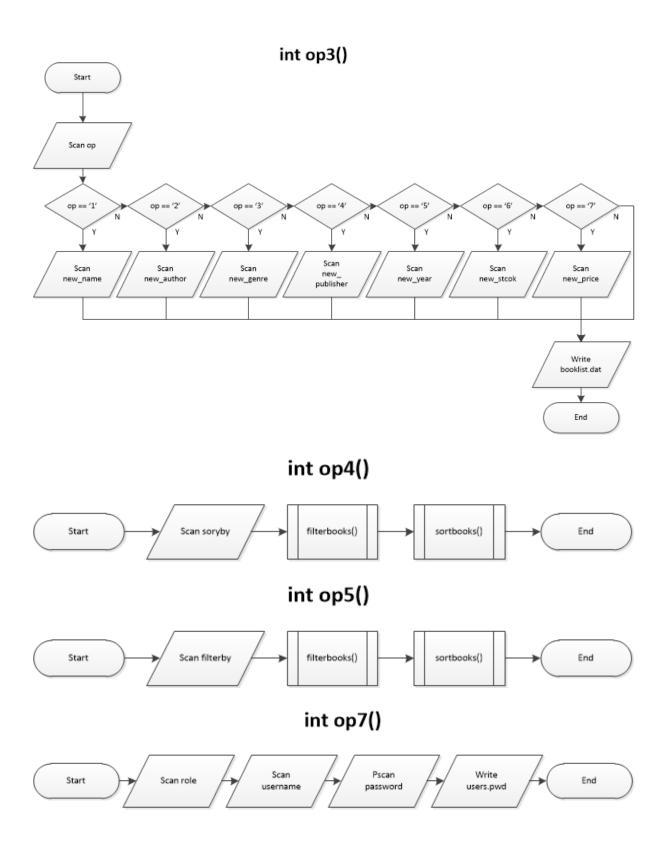


as == 3 as == 1 as == 2 Start op Scan true op == '1' op == '1' op == '1' op1() z z op == '2' op == '2' op2() z z void drawmenu(int as) op =='3' op ==/3/ op3() z op == '1' op === '2' op =='4' op ==='4' op4() z z z z op ==/3/ op =='5' op ==='5' op == '2' op5() z z z op ==/6' op ==='6' op6() z z op ==='7' op7() End

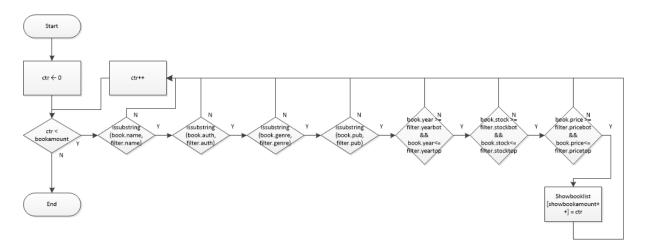
int login()



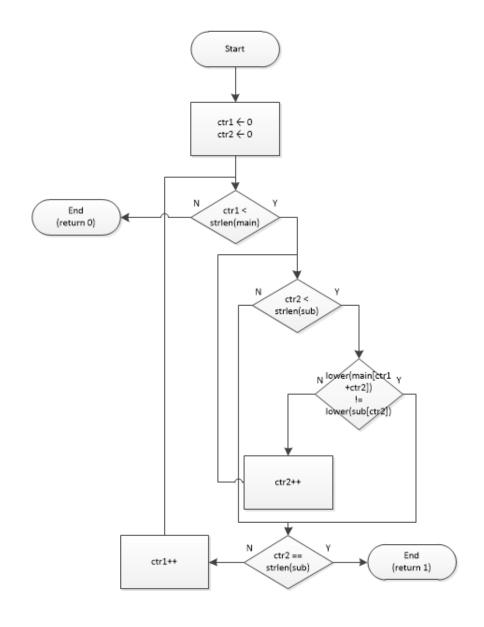




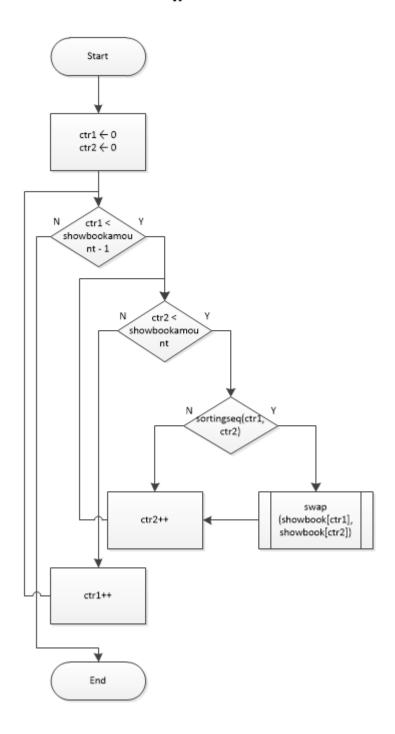
void filterbooks()



int issubstring(char main[], char sub[])



void sortbooks()



Rancangan Antarmuka

Menu Utama

LOGO BOOK STORE

lte		
	XX	

002I Am MalalaMalala YousafzaiBiographyLittle, Brown20130\$ 26.0003The Hunger GamesSuzanne CollinsSci-FiScholastic Press20080\$ 18.5004How Google WorksEric SchmidtBusinessGrand Central20145\$ 30.0005Steve JobsUales VerneBiographySimon & Schuster201111\$ 35.0007The Handbook of Japanese VerbsTaeko KamiyaHandbookKodansha2001157.5007The Handbook of Japanese VerbsTaeko KamiyaHandbookKodansha20013\$ 15.5009Oxford Dictionary of Dictionary of Dictionary of Art Online 1: AincradAngus StevensonDictionary of Oxford U. Press200557.9.2011Moby DickHerman MelvilleJ.K. RowlingLiteratureAbdo Publishing18511028.5012The Casual VacancyJ.K. RowlingFictionLittle, Brown201214\$ 35.0014The Diarry of a Young GirlAnne FrankClassicsBantam20108\$ 28.0015Minecraft: BlockopediaScholastic Inc.ChildrenScholastic Press2015249.9017IngoHelen DunmoreFictionScholastic Press20064\$ 4.90181984ScienceOxfordHarper Collins20064\$ 4.9019HyperspaceMichio KakuScienceOxford <td< th=""><th>BID</th><th>Book Name</th><th>Author</th><th>Genre</th><th>Publisher</th><th>Year</th><th>Stok</th><th>Price</th></td<>	BID	Book Name	Author	Genre	Publisher	Year	Stok	Price
1200 The Complete Sherlock Holmes Arthur Conan Doyle Classics Bantam 1986 II \$ 13.5	002 003 004 005 006 007 008 009 010 011 012 013 014 015 016 017	I Am Malala The Hunger Games How Google Works Steve Jobs 20000 Leagues Under the Sea The Handbook of Japanese Verbs Eat, Pray, Love Oxford Dictionary of English Sword Art Online 1: Aincrad Moby Dick The Casual Vacancy The Grand Design The Diary of a Young Girl Minecraft: Blockopedia The Door to Time Ingo 1984	Malala Yousafzai Suzanne Collins Eric Schmidt Walter Isaacson Jules Verne Taeko Kamiya Elizabeth Gilbert Angus Stevenson Reki Kawahara Herman Melville J.K. Rowling Stephen Hawking Anne Frank Scholastic Inc. B., Pierdomeniclo Helen Dunmore George Orwell	Biography Sci-Fi Business Biography Literature Handbook Fiction Dictionary Light Novel Literature Fiction Science Classics Children Fiction Fiction Sci-Fi	Little, Brown Scholastic Press Grand Central Simon & Schuster Modern Library Kodansha Riverhead Books Oxford U. Press ASCII Media Works Abdo Publishing Little, Brown Bantam Bantam Scholastic Press Scholastic Press Harper Collins New American Lib.	2013 2008 2014 2011 2001 2001 2005 2009 1851 2012 2010 1993 2015 2006 2006 1950	0 0 5 11 15 3 8 5 2 10 14 8 12 2 5 4 13	\$ 171.40 \$ 26.00 \$ 18.99 \$ 30.00 \$ 7.98 \$ 15.90 \$ 779.29 \$ 7.99 \$ 28.50 \$ 28.50 \$ 28.50 \$ 49.99 \$ 49.99 \$ 4.99 \$ 9.99 \$ 9.99 \$ 12.25 \$ 13.90

Sort by: xxxx (A/D)

- Select an operation :
 <. Go to previous page
 1. Make a purchase
 3. Select and edit an entry
 5. Add or remove filters
- >. Go to next page
 2. Add a book entry
 4. Sort books
 6. Options

Operation: (kolom memasukan operasi)

Sketsa Rancangan Antarmuka untuk Menu Utama

Informasi

Rancangan antarmuka di atas adalah menu utama dimana pilihan operasi untuk memanipulasi program dan data dilakukan oleh pengguna program (sketsa di atas menampilkan menu jika Administrator sedang menggunakan aplikasi).

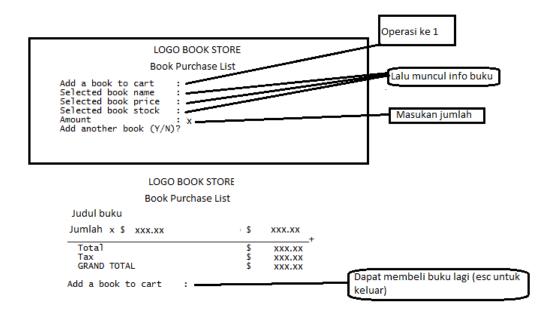
Ada banyak informasi yang dapat diperoleh dari melihat menu utama, yaitu filter yang aktif, urutan buku ditampilkan, halaman yang sekarang ditampilkan, banyaknya halaman, banyaknya buku yang sekarang ditampilkan, dan banyaknya buku yang ada dalam database buku.

Anda dapat berpindah halaman dengan memilih operasi '<' untuk ke halaman sebelumnya atau operasi '>' untuk ke halaman selanjutnya.

Teknis

Jika Anda memilih operasi '<' di halaman pertama, Anda akan dibawa ke halaman terakhir, begitu juga jika Anda memilih operasi '>' di halaman terakhir, Anda akan dibawa ke halaman pertama.

Ukuran window program di menu utama akan berganti seiring perubahan maximum buku yang ditampilkan dalam menu utama.



Sketsa Rancangan Antarmuka untuk Op1

Cashier, Manager, atau Administrator dapat mengaksesnya untuk melakukan proses transaksi customer. Input pada cart merupakan Book ID (BID) yang tertera pada menu utama program dan jumlah buku (input dapat bernilai negatif untuk mengurangi atau membatalkan pembelian).

Teknis

Slot untuk cart yang disediakan adalah 100. Pembeli tidak dapat membeli buku dengan jumlah yang melebihi stock yang tersedia. Input BID atau jumlah buku yang tidak valid akan diabaikan program. Invoice akan tercetak otomatis di tempat executable berada dengan nama "invoice YYYYMMDD hhmmss.txt".

Op2

```
LOGO BOOK STORE
Add a book entry
Book name
                        XXXXXXX
Book author
                        XXXXXXX
Book genre
                        XXXXXXX
Book publisher
                       : XXXXXXX
Book published year
                       : XXXXXXX
Book stock
                       : x
Book price
Are you sure you want to save the book (Y/N)? (Inputy/n)
                                        (Y/N)? (Input y/n)
Do you want to add another book
```

Sketsa Rancangan Antarmuka untuk Op2

Penambahan buku dapat dilakukan langsung pada program tanpa akses langsung terhadap database buku. Operasi ini dapat dilakukan oleh Manager dan Administrator saja.

Teknis

Beberapa hal yang dibatasi secara otomatis di program adalah: nama (31 karakter), pengarang (20 karakter), genre (11 karakter), penerbit (17 karakter), tahun terbit (4 digit), stock (3 digit), harga (maximum 8 digit dengan 2 digit di belakang tanda '.').

0p3 LOGO BOOK STORE Masukan ID buku Select Book ID : xxx LOGO BOOK STORE Name : xxxxxxxx ' Author Genre : xxxxxxxx Menampilkan info buku Publisher :xxxxxxxx **Published Year** :xxxx -:xxx -Price :\$xx.xx -Input Operasi Are you sure want to edit this book (Y/N): LOGO BOOK STORE 1. Edit name 2. Edit auther 3. Edit genre 4. Edit publisher 5. Edit year 6. Edit stock Input operasi 7. Edit price 0. Cancle Operation Input edit informasi yg xxxxxxx :xxxxx . diinginkan Muncul sesuai input operasi

Sketsa Rancangan Antarmuka untuk Op3

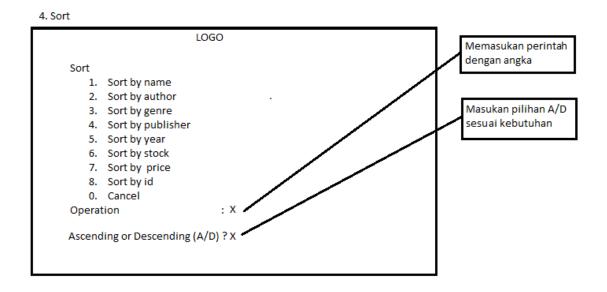
Operasi yang hanya bisa dilakukan oleh Manager dan Administrator ini ditujukan terutama untuk menyunting buku yang ada, tapi terutama menambahkan atau mengurangi stock yang ada (pilihan nomor 6). Pertama-tama, pengguna progrma menginputkan Book ID (BID) lalu memilih apa elemen buku yang ingin disunting. Lalu baris perbaikan akan muncul sesuai pilihan yang dipilih sebelumnya.

Teknis

Batas-batas tiap elemen buku sama seperti Op2.

Penghapusan buku dilakukan pada pilihan ke-8 yang akan diimplementasi ke program dengan dua kali pertanyaan komfirmasi agar tidak terjadi kehilangan data. Penghapusan buku membuat BID pada buku-buku di bawah buku yang dihapus berkurang sebanyak satu, mohon perhatian untuk hal ini.

0p4



Sketsa Rancangan Antarmuka untuk Op4

Informasi

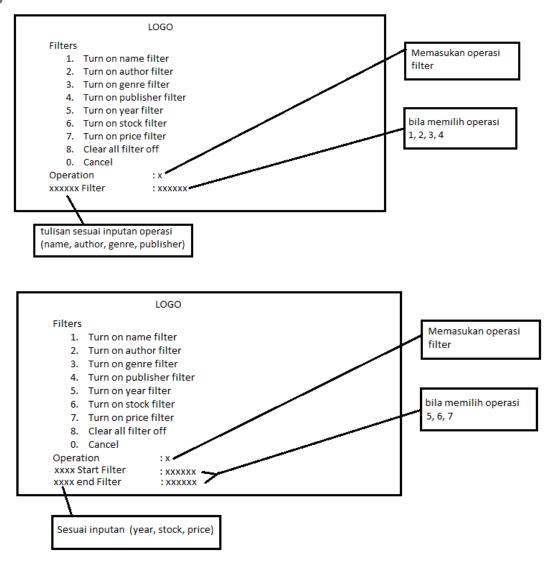
Operasi yang dapat dilakukan oleh semua tipe pengguna ini ditujukan untuk mengatur bagaimana urutan buku yang ditampilkan pada menu utama.

Teknis

Secara default, cara sorting yang dipilih adalah "Sort by ID" secara Ascending.

Perubahan yang dilakukan di dalam operasi ini akan hilang ketika program ditutup.

Perhatikan bahwa BID bukan urutan buku ditampilkan melainkan index buku dalam database, sehingga penyususnan kembali data menyebabkan BID tidak beraturan.



Sketsa Rancangan Antarmuka untuk Op5

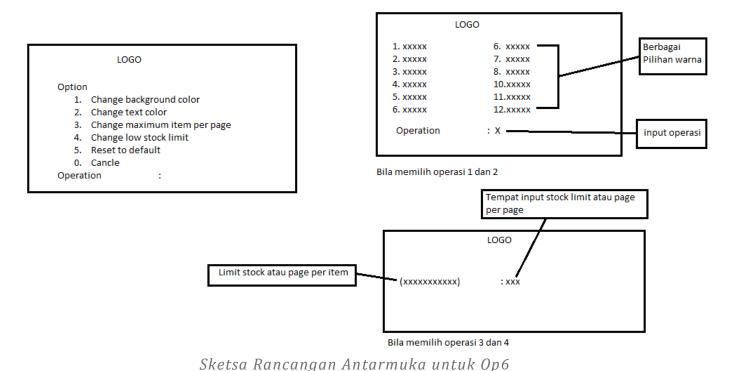
Operasi yang juga dapat dilakukan oleh semua tipe pengguna ini mengatur apa saja yang akan ditampilkan dalam menu utama. Pengguna dapat mengaktifkan banyak filter sekaligus.

Teknis

Untuk nama, pengarang, genre, dan penerbit, buku yang ditampilkan adalah buku yang memiliki substring pada elemen yang bersesuaian (sketsa atas), sedangkan untuk tahun terbit, stock, dan harga, buku yang ditampilakan adalah buku yang berada dalam interval yang terlah ditentukan dalam filter (sketsa bawah).

Perubahan yang dilakukan di dalam operasi ini akan hilang ketika program ditutup.

Buku yang tidak ditampilkan tetap bisa dibeli, disunting, maupun dihapus.



Informasi

Operasi ini hanya bisa dilakukan oleh Manager dan Administrator.

Pilihan 1 ditujukan untuk mengganti warna background program (default: 0, hitam).

Pilihan 2 ditujukan untuk mengganti warna tulisan program (default: f, putih cerah).

Pilihan 3 ditujukan untuk mengganti banyaknya buku yang ditampilkan pada menu utama (default 25 buku).

Pilihan 4 ditujukan untuk mengganti batas bawah stock buku (buku yang stocknya di bawah batas ini diindikasikan dengan tanda '!!' di samping stock buku, default: 5).

Pilihan 5 untuk mengganti semua pengaturan di Op6 menjadi default.

Teknis

Warna background dan warna text tidak boleh sama.

Interval pilihan 3 adalah 5 hingga 40 buku tiap halaman.

Interval pilihan 4 adalah 1 hingga 999.

Bab 3: Implementasi

Potongan Sourcecode

```
Header
```

```
#include<stdio.h>
#include<time.h>
#include<string.h>
#include<windows.h>
#include<conio.h>
```

Struct & Global Variable

```
struct user{
    char role[10], name[100], pass[100];
} userlist[100];
struct book{
    char name[100], auth[50], genre[30], pub[50];
    int year, stock;
    float price;
} booklist[1000];
struct filter{
    int active[7];
    char name[100], auth[50], genre[30], pub[50];
    int yeartop, yearbot, stocktop, stockbot;
    float pricetop, pricebot;
} filterlist;
struct cartitem{
    int index, amount;
} cart[100];
int bookamount=0, useramount=0, showbook[1000]={0}, showbookamount=0, page=0, maxpage=0,
cartamount=0, sortby=80, loggeduser=-1;
char color[10], pp[50]="mode con: cols=130 lines=00";
static int maxitemperpage=25, lowstocklimit=5;
Main
int main(){
    int data=loadingscreen(), loginas;
    if(data<0) {errorscreen(data);return 0;}</pre>
    while (1) {
        loginas=0;
```

Loadingscreen

return 0;

while(loginas==0)loginas=login();

if(loginas==-1)return 0;
drawmenu(loginas);

```
printf("\t\t
                                                \n");
   printf("\t\t
                                                \n"):
   printf("\t\t
                                                 \n");
   printf("\t\t
                                                \n");
   printf("\t\t
                                                \n");
   printf("\t\t
                                                \n");
    for (ctr=0; ctr<112; ctr++) {</pre>
        if(ctr%28==0) {gotoxy(19+ctr%28,8);printf("
                                                                               ");}
        gotoxy(19+ctr%28,8);printf(""");
        if(ctr==0) {gotoxy(25,6);printf("
                                         Initializing ");gotoxy(19,11);printf(""");}
       else if(ctr==27) {gotoxy(25,6);printf("Loading Booklist");if(loaddata()==-1)return -
1;gotoxy(26,11);printf("");}
        else if(ctr==55) (gotoxy(25,6);printf("Loading Options");if(loadoption()==-1)return -
2;system(color);gotoxy(33,11);printf(""");}
       else if(ctr==83) {gotoxy(25,6);printf(" Finalizing ");if(loadusers()==-1)return -
3;gotoxy(40,11);printf(""");}
       else Sleep(10);
   return 0:
}
Drawmenu
void drawmenu(int as){
    while(1){
        system(pp); system("cls"); system(color);
        drawheader(); drawcontent();
        char op;
       printf("\n");
        printf("\t\t\tSelect an operation : (Logged in as %s, %s)\n",
userlist[loggeduser].name, userlist[loggeduser].role);
       printf("\t\t\t\t<. Go to previous page");</pre>
        printf("\t\t>. Go to next page\n");
        if(as==1){
           printf("\t\t\t\t\t1. Make a purchase");
            printf("\t\t2. Add a book entry\n");
            printf("\t\t\t\t\3. Select and edit an entry");
            printf("\t4. Sort books\n");
            printf("\t\t\t\t5. Add or remove filters");
            printf("\t6. Options\n");
            printf("\t\t\t\t\t7. Add new account");
            printf("\t\t0. Logout\n");
            printf("\t\t\t\tOperation
            if(parsebet(&op, "<>12345670?") ==-1) break;
            if(op=='0')return;
            else if(op=='<')page--;</pre>
            else if(op=='>')page++;
            else if(op=='1')op1();
            else if(op=='2')op2();
            else if(op=='3')op3();
            else if (op=='4') op4();
            else if(op=='5')op5();
            else if(op=='6')op6();
            else if(op=='7')op7();
            else if(op=='?')opq();
        else if(as==2){
            printf("\t\t\t\t\t1. Make a purchase");
            printf("\t\t2. Add a book entry\n");
            printf("\t\t\t\t\3. Select and edit an entry");
            printf("\t4. Sort books\n");
            printf("\t\t\t\t5. Add or remove filters");
            printf("\t6. Options\n");
            printf("\t\t\t\t\t0. Logout\n");
            printf("\t\t\t\Dperation
            if(parsebet(&op, "<>1234560?")==-1)break;
            if(op=='0')return;
            else if(op=='<')page--;</pre>
            else if(op=='>')page++;
            else if(op=='1')op1();
            else if(op=='2')op2();
            else if(op=='3')op3();
            else if(op=='4')op4();
            else if(op=='5')op5();
            else if(op=='6')op6();
```

```
else if(op=='?')opq();
         else if(as==3){
              printf("\t\t\t\t\t1. Make a purchase");
              printf("\t\t2. Sort books\n");
              printf("\t\t\t\t\t3. Add or remove filters");
              printf("\t0. Logout\n");
              printf("\t\t\tOperation
              if(parsebet(&op, "<>1230?")==-1)break;
              if(op=='0')return;
              else if(op=='<')page--;</pre>
              else if (op=='>') page++;
              else if(op=='1')op1();
              else if (op=='2') op4();
              else if(op=='3')op5();
              else if(op=='?')opq();
         else if(as==4){
              printf("\t\t\t\t\t1. Sort books");
              printf("\t\t\t2. Add or remove filters\n");
              printf("\t\t\t\t\t\0. Logout\n");
              printf("\t\t\t\tOperation
              if (parsebet (&op, "<>120?") ==-1) break;
              if(op=='0')return;
              else if(op=='<')page--;
else if(op=='>')page++;
              else if(op=='1')op4();
              else if(op=='2')op5();
         if (page<0) page=maxpage;</pre>
         else if(page>maxpage)page=0;
         if(op!='<'&&op!='>')page=0;
    1
}
Login
int login(){
    system("mode con: cols=65 lines=14");
     int ctr=0;
    char name[50]=\{0\}, pass[50]=\{0\}, in;
    system("cls"); drawheaders();
    printf("\n\t\t (Press Esc anytime to quit)\n");
printf("\t\t (For guests: guest / guest)\n\n");
    printf("\t\tUsername : \n");
printf("\t\tPassword : \n");
    if(parselocstr(name, 33, 8, "", 30)==-1)return-1;
if(parselocstr(pass, 33, 9, "•", 30)==-1)return -1;
    for(ctr=0; ctr<useramount; ctr++){</pre>
         if(!strcmp(userlist[ctr].name, name)){
              if(!strcmp(userlist[ctr].pass, pass)){
                   int res;
                   sortby=80;
                   for (res=0; res<8; res++) filterlist.active[res]=0;</pre>
                   filterbooks();
                   page=0;
                   loggeduser=ctr;
                   if(!strcmp(userlist[ctr].role, "ADM"))return 1;
else if(!strcmp(userlist[ctr].role, "MNJ"))return 2;
else if(!strcmp(userlist[ctr].role, "CSH"))return 3;
                   else return 4;
              else break;
    printf("\n\n\t
                         Wrong Username and Password combination!"); getch();
    return 0:
1
```

```
Loaddata
```

```
int loaddata(){
    FILE *pfile=fopen("booklist.dat", "r");
    if(pfile==NULL)return -1;
    int ctr;
   &booklist[ctr].auth, &booklist[ctr].genre, &booklist[ctr].pub, &booklist[ctr].year,
&booklist[ctr].stock, &booklist[ctr].price) == EOF) break;
       bookamount++;
    fclose(pfile);
    maxpage=(bookamount-1)/maxitemperpage;
    filterbooks();
    return 0:
Savedata
void savedata(){
   FILE *pfile:
    int ctr;
    pfile=fopen("booklist.dat", "w");
    for(ctr=0; ctr<bookamount; ctr++)fprintf(pfile, "%s■%s■%s■%s■%d■%d■%.2f\n",
booklist[ctr].name, booklist[ctr].auth, booklist[ctr].genre, booklist[ctr].pub,
booklist[ctr].year, booklist[ctr].stock, booklist[ctr].price);
    fclose (pfile);
0p1
void op1(){
    system("mode con: cols=65 lines=40");
    cartamount=0;
    int ctr, index, amount;
    char add='y', com, prt;
    float total=0;
    while(1){
        system("cls");drawheaders();
        printf("\n\t\t\tBook Purchase List\n");
       printf("\t Cart (%d)\n", cartamount);
        for(ctr=0; ctr<cartamount; ctr++){</pre>
            printf("\t%s\n", booklist[cart[ctr].index].name);
            printf("\t%7d x $%8.2f\t\t= $%10.2f\n", cart[ctr].amount,
booklist[cart[ctr].index].price, (float)cart[ctr].amount*booklist[cart[ctr].index].price);
        if(cartamount!=0){
                                                                    +\n"):
            printf("\t
            printf("\t
                                                        $%10.2f\n", total);
                        Total
                                                        $%10.2f\n", total*.1);
$%10.2f\n", total*1.1);
            printf("\t
                       Tax
            printf("\t GRAND TOTAL
        printf("\n");
        if(lower(add)!='y')break;
       printf("\tAdd a book to cart\n");
        printf("\tSelect a Book ID (BID): ");
        if(parseint(&index, 3, 0) ==-1) {if(cartamount) {add='n';continue;}return;}printf("\n");
        if(index<=0)break;index--;</pre>
        if(index>bookamount)continue;
                                       : %s\n", booklist[index].name);
: $%8.2f\n", booklist[index].price);
        printf("\tSelected book name
       printf("\tSelected book price
        printf("\tSelected book stock : %d\n", booklist[index].stock);
        printf("\tAmount
                                        : ");
        if(parseint(&amount, 3, 1)==-1){if(cartamount){add='n';continue;}return;}printf("\n");
        if(amount==0||amount>booklist[index].stock)continue;
        for(ctr=0; ctr<cartamount; ctr++)if(index==cart[ctr].index)break;</pre>
        if(ctr==cartamount&&amount>0) {
            struct cartitem newcartitem;
            newcartitem.index=index:
            newcartitem.amount=amount;
            cart[cartamount++]=newcartitem;
            total+=(float)amount*booklist[index].price;
```

```
booklist[cart[ctr].index].stock-=cart[ctr].amount;
         1
         elsef
              if(amount<0&&amount*-1>cart[ctr].amount) amount=-1*cart[ctr].amount;
              cart[ctr].amount+=amount;
              total+=(float)amount*booklist[index].price;
              booklist[cart[ctr].index].stock-=amount;
              if (cartamount&&cart[ctr].amount<=0) {</pre>
                   for(ctr; ctr<cartamount; ctr++)cart[ctr]=cart[ctr+1];</pre>
                  cartamount--;
              }
         printf("\tAdd another book (Y/N)? ");
         if(parsebet(&add, "yn")==-1) {add='N';printf("N");}printf("\n");
    if(cartamount==0)return;
    printf("\tCommit purchase (Y/N)? ");
    if(parsebet(&com, "yn")==-1){com='N';printf("N");}printf("\n");
    if(lower(com) == 'y') {printinvoice(); savedata();}
    else for(ctr=0; ctr<cartamount; ctr++)booklist[cart[ctr].index].stock+=cart[ctr].amount;</pre>
0p2
void op2(){
    system("mode con: cols=65 lines=17");
    struct book newbook;
    char save, another='Y';
    int ctr:
    while(lower(another) == 'y') {
         system("cls");drawheaders();
         printf("\n\tAdd a book entry\n");
         printf("\tBook name
                                               : \n");
         printf("\tBook author
                                               : \n");
         printf("\tBook genre
                                              : \n");
         printf("\tBook publisher
                                              : \n");
         printf("\tBook published year : \n");
         printf("\tBook stock
                                               : \n");
         printf("\tBook price
                                              : $\n");
         if(parselocstr(newbook.name, 32, 6, "", 31)==-1)return;
         for(ctr=0; ctr<bookamount; ctr++) {</pre>
              if(!strcmpi(booklist[ctr].name, newbook.name)){
                  gotoxy(0, 13);
                  printf("\tError, existing book have same name.\n");
                  printf("\tReturn to main menu.\n");
                  getche();return;
              1
         if(parselocstr(newbook.auth, 32, 7, "", 20)==-1)return;
if(parselocstr(newbook.genre, 32, 8, "", 11)==-1)return;
if(parselocstr(newbook.pub, 32, 9, "", 17)==-1)return;
         if(parselocint(&newbook.year, 32, 10, 4, 0)==-1)return;
         char yr[10];
         time t now=time(^{\circ});
         struct tm timeinfo=*localtime(&now);
         strftime(yr, sizeof(yr), "%Y", &timeinfo);
int currentyear=(yr[0]-'0')*1000+(yr[1]-'0')*100+(yr[2]-'0')*10+(yr[3]-'0')*1;
         if(newbook.year>currentyear){
              gotoxy(0, 13);
              \label{lem:printf("\terror, year cannot exceed current year (%d).\n", currentyear);}
              printf("\tReturn to main menu.\n");
              getche():return:
         if(parselocint(&newbook.stock, 32, 11, 3, 0)==-1)return;
         if(parselocflt(&newbook.price, 33, 12, 8, 2)==-1)return;
printf("\n\tAre you sure you want to save the book (Y/N)? ");
if(parsebet(&save, "yn")==-1)return; printf("\n");
if(lower(save) == 'y') {booklist[bookamount++] = newbook; savedata(); filterbooks(); sortbooks();}
         printf("\to you want to add another book (Y/N)? ");
if(parsebet(&another, "yn")==-1)return; printf("\n");
    1
}
```

Op3

```
void op3(){
    while(1){
         system("mode con: cols=65 lines=17");
         system("cls");drawheaders();
        int sel, ctr;
printf("\n");
        printf("\tSelect Book ID : ");
         if(parseint(&sel, 3, 0)==-1)return; printf("\n");
         if(!sel)return;
         else sel--:
         if(sel<0||sel>bookamount) {printf("\tInvalid Book ID.");getche();continue;}
         system("cls");drawheaders();
         char ed='n', com='n', op;
        printf("\tName
                                     : %s\n", booklist[sel].name);
        printf("\tName : %s\n", booklist[sel].nalme);
printf("\tAuthor : %s\n", booklist[sel].auth);
printf("\tGenre : %s\n", booklist[sel].genre);
printf("\tPublisher : %s\n", booklist[sel].pub);
printf("\tPublished Year : %d\n", booklist[sel].year);
printf("\tStock : %d\n", booklist[sel].stock);
printf("\tPrice : $ %.2f\n", booklist[sel].price);
        printf("\n\tAre you sure you want to edit this book (Y/N)? ");
         if(parsebet(&ed, "yn")==-1)return; printf("\n");
         if(lower(ed) == 'y') {
             system("mode con: cols=65 lines=28");
             system("cls");drawheaders();
             printf("\n");
             printf("\t1. Edit name\n");
             printf("\t2. Edit author\n");
             printf("\t3. Edit genre\n");
             printf("\t4. Edit publisher\n");
             printf("\t5. Edit year\n");
             printf("\t6. Edit stock\n");
             printf("\t7. Edit price\n");
             printf("\t8. Delete book entry\n");
             printf("\t0. Cancel\n");
             printf("\n");
             printf("\tOperation
                                                 : ");
             if(parsebet(&op, "012345678")==-1)return; printf("\n\n");
             char changes[100], changec;int changei;float changef;
             if(op=='0')continue;
             else if(op=='1'){
                  printf("\tBook name
                                                      : ");
                  if(parsestr(changes, "", 31)==-1)continue; printf("\n");
                  for(ctr=0; ctr<bookamount; ctr++){</pre>
                      if(!strcmpi(booklist[ctr].name, changes)){
                           gotoxy(0, 25);
printf("\tError, existing book have same name.\n");
                           printf("\tReturn to main menu.\n");
                           getche();return;
                      }
                 - }
             else if(op=='2'){
                 printf("\tBook author
                                                     : ");
                  if(parsestr(changes, "", 20)==-1)continue; printf("\n");
             else if(op=='3'){
                  printf("\tBook genre
                                                       : ");
                  if(parsestr(changes, "", 11)==-1)continue; printf("\n");
             else if(op=='4'){
                                                      : ");
                  printf("\tBook publisher
                  if(parsestr(changes, "", 17)==-1)continue; printf("\n");
             else if(op=='5'){
                  printf("\tBook published year : ");
                  if(parseint(&changei, 4, 0)==-1)continue; printf("\n");
                  char yr[10];
```

```
time t now=time(0);
                   struct tm timeinfo=*localtime(&now);
                  strftime(yr, sizeof(yr), "%Y", &timeinfo);
int currentyear=(yr[0]-'0')*1000+(yr[1]-'0')*100+(yr[2]-'0')*10+(yr[3]-'0')*1;
                   if(changei>currentyear){
                       gotoxy(0, 25);
                       printf("\tError, year cannot exceed current year (%d).\n", currentyear);
printf("\tReturn to main menu.\n");
                       getche();return;
              else if(op=='6'){
    printf("\tBook stock
                                                        : ");
                   if(parseint(&changei, 3, 0) ==-1) continue; printf("\n");
              else if(op=='7'){
                  printf("\tBook price
                                                         : $");
                   if(parseflt(&changef, 8, 2)==-1)continue; printf("\n");
              printf("\tCommit changes (Y/N)? ");
if(parsebet(&com, "yn")==-1)continue; printf("\n");
              if(lower(com) == 'n') continue;
              else if(op=='1')strcpy(booklist[sel].name, changes);
              else if(op=='2')strcpy(booklist[sel].auth, changes);
              else if(op=='3')strcpy(booklist[sel].genre, changes);
              else if(op=='4')strcpy(booklist[sel].pub, changes);
              else if(op=='5')booklist[sel].year=changei;
              else if(op=='6')booklist[sel].stock=changei;
              else if(op=='7')booklist[sel].price=changef;
              else if(op=='8'){
                  printf("\tAre you sure (Y/N)? ");
if(parsebet(&changec, "yn")==-1)return; printf("\n");
                   if(changec=='n')continue;
                   for(ctr=sel+1; ctr<bookamount; ctr++)booklist[ctr-1]=booklist[ctr];</pre>
                   struct book emptybook;
                   booklist[--bookamount]=emptybook;
                   filterbooks();sortbooks();
              }
              savedata();
        }
    }
}
0p4
void op4(){
    system("mode con: cols=65 lines=17");
     system("cls");drawheaders();
    char op, ad;
printf("\tSort\n");
    printf("\t\t1. Sort by name\n");
printf("\t\t2. Sort by author\n");
    printf("\t\t3. Sort by genre\n");
    printf("\t\t4. Sort by publisher\n");
printf("\t\t5. Sort by published year\n");
    printf("\t\t6. Sort by stock\n");
    printf("\t\t7. Sort by price\n");
    printf("\t\t8. Sort by ID\n");
    printf("\t\t0. Cancel\n");
    printf("\tOperation
                                          : ");
    if(parsebet(&op, "012345678") == -1) return; printf("\n");
    if(op=='0')return;
    printf("\tAscending or descending (A/D)? ");
    if(parsebet(&ad, "ad")==-1) return; printf("\n");
sortby=(op-'0')*10+(lower(ad)=='d'?1:0);
     filterbooks(); sortbooks();
```

Op5

```
void op5(){
     system("mode con: cols=65 lines=17");
     system("cls");drawheaders();
     int ctr;char op;
     printf("\tFilters
                                             :\n");
    printf("\t\t1. Turn %s name filter\n", filterlist.active[0]?"off":"on");
printf("\t\t2. Turn %s author filter\n", filterlist.active[1]?"off":"on");
     printf("\t\t3. Turn %s genre filter\n", filterlist.active[2]?"off":"on");
    printf("\t\t4. Turn %s publisher filter\n", filterlist.active[3]?"off":"on");
    printf("\t\t5. Turn %s published year filter\n", filterlist.active[4]?"off":"on");
printf("\t\t6. Turn %s stock filter\n", filterlist.active[5]?"off":"on");
printf("\t\t7. Turn %s price filter\n", filterlist.active[6]?"off":"on");
     printf("\t\t8. Clear all filter off\n");
     printf("\t\t0. Cancel\n");
     printf("\tOperation
     if(parsebet(&op, "123456780") == -1) return; printf("\n");
     if(op=='0')return;
     else if(op=='8'){for(ctr=0; ctr<7; ctr++)filterlist.active[ctr]=0;}</pre>
     else{
          filterlist.active[op-'0'-1]=!filterlist.active[op-'0'-1];
          if(filterlist.active[op-'0'-1]){
               if(op=='1'){
                   printf("\tName Filter
                    printf("\tName Filter : ");
if(parsestr(filterlist.name, "", 31)==-1)return; printf("\n");
               else if(op=='2'){
                   printf("\tAuthor Filter : ");
if(parsestr(filterlist.auth, "", 20)==-1)return; printf("\n");
                   printf("\tGenre Filter
                    if(parsestr(filterlist.genre, "", 11)==-1)return; printf("\n");
               else if(op=='4'){
                   printf("\tPublisher Filter : ");
if(parsestr(filterlist.pub, "", 17)==-1)return; printf("\n");
               else if(op=='5'){
                    printf("\tYear Start Filter
                                                           : ");
                    if(parseint(&filterlist.yearbot, 4, 0)==-1)return; printf("\n");
printf("\tyear End Filter : ");
                    if(parseint(&filterlist.yeartop, 4, 0)==-1)return; printf("\n");
                   if(filterlist.yeartop<filterlist.yearbot) swap(&filterlist.yeartop,</pre>
&filterlist.yearbot);
               else if(op=='6'){
                   printf("\tStock Start Filter : ");
                   if(parseint(&filterlist.stockbot, 3, 0) ==-1) return; printf("\n");
printf("\tStock End Filter : ");
if(parseint(&filterlist.stocktop, 3, 0) ==-1) return; printf("\n");
                    if(filterlist.stocktop<filterlist.stockbot) swap(&filterlist.stocktop,</pre>
&filterlist.stockbot);
               else if(op=='7'){
                    printf("\tPrice Start Filter : $");
                   if(parseflt(&filterlist.pricebot, 8, 2)==-1)return; printf("\n");
printf("\tPrice End Filter : $");
                    if(parseflt(&filterlist.pricetop, 8, 2)==-1)return; printf("\n");
                    if(filterlist.pricetop<filterlist.pricebot){</pre>
                         filterlist.pricetop+=filterlist.pricebot;
                         filterlist.pricebot=filterlist.pricetop-filterlist.pricebot;
                         filterlist.pricetop=filterlist.pricetop-filterlist.pricebot;
                    1
              1
     filterbooks(); sortbooks();
1
```

0p6

```
void op6(){
        system("mode con: cols=65 lines=17");
        system("cls");drawheaders();
        int max, lim, ctr; char op;
        printf("\tOptions
                                                                       :\n"):
       printf("\t\t1. Change background color\n");
        printf("\t\t2. Change text color\n");
        printf("\t\t3. Change maximum item per page\n");
       printf("\t\t4. Change low stock limit\n");
        printf("\t\t5. Reset to default option\n");
        printf("\t\t0. Cancel\n");
       printf("\tOperation
        if(parsebet(&op, "123450")==-1)return; printf("\n");
        if(op=='0')return;
        else if(op=='1'||op=='2'){
                system("cls");
                drawheaders();
                if(op=='1')printf("\tChange background color :\n");
                else printf("\tChange text color :\n");
                printf("\t\t0. Black");printf("\t8. Gray\n");
               printf("\t\t1. Blue");printf("\t\t9. Light Blue\n");
printf("\t\t2. Green");printf("\tA. Light Green\n");
               printf("\t\t3. Aqua\n");printf("\t\tB. Light Aqua\n");
printf("\t\t4. Red");printf("\t\tC. Light Red\n");
               print("\t\4. Red );print(\t\to. light Ned\n');
printf("\t\5. Purple");printf("\tD. Light Purple\n");
printf("\t\6. Yellow");printf("\tE. Light Yellow\n");
printf("\t\7. White");printf("\tF. Bright White\n");
                char col;
               printf("\tOperation
                if(parsebet(&col, "0123456789abcdef")==-1)return; printf("\n");
                if(op=='1'){
                        \textbf{if (lower(col) == lower(color[7])) \{printf("\tbackground color cannot be the same as a same a same as a same a same a sam
text color, \n\treturn to main menu.\n");getch();}
                       else color[6]=lower(col);
                else{
                        if(lower(col) == lower(color[6])) {printf("\tBackground color cannot be the same as
text color, \n\treturn to main menu.\n");getch();}
                       else color[7]=lower(col);
        else if(op=='3'){
                system("cls");drawheaders();
               printf("\tCurrently showing %d item per page.\n", maxitemperpage);
               printf("\t(Choose a positive integer between 5-40)\n");
                printf("\tChange maximum item per page to : ");
               if(parseint(&max, 2, 0)==-1)return; printf("\n");
if(max<0){printf("\tMaximum item per page cannot be negative,\n\treturn to main</pre>
menu.\n");getch();}
               else
if(max>=5&&max<=40) {maxitemperpage=max;filterbooks();sortbooks();changewindowsize();}</pre>
               else {printf("\tInvalid input, return to main menu.\n");getch();}
        else if(op=='4'){
                system("cls");drawheaders();
               printf("\tCurrently showing warning below %d items.\n", lowstocklimit);
                printf("\t(Choose a positive integer between 1-99)\n");
                printf("\tChange low stock warning limit to : ");
                if(parseint(&lim, 2, 0)==-1)return; printf("\n");
if(lim<0){printf("\tLow stok warning cannot be negative, \n\treturn to main</pre>
menu.\n");getch();}
               else if(lim>=1&&lim<=100) {lowstocklimit=lim;}</pre>
               else {printf("\tInvalid input, return to main menu.\n");getch();}
        else if(op=='5'){
               system("cls");drawheaders();
                printf("\ntAre you sure you want to reset option (Y/N)? ");
                if(parsebet(&in, "yn")==-1)return; printf("\n");
                if(lower(in) == 'y') {
    color[6] = '0';
                        color[7]='f';
                        maxitemperpage=25;
                        lowstocklimit=5;
                        changewindowsize();
```

```
sortby=80;
             for(ctr=0; ctr<8; ctr++) filterlist.active[ctr]=0;</pre>
             filterbooks();
             sortbooks();
    1
    saveoption();
Op7
void op7(){
    system("mode con: cols=65 lines=17");
    system("cls");drawheaders();
    struct user newuser;
    int loc=0, ctr;
    char in, pass[50], con[50], com, type;
printf("\tCreate new user\n");
    printf("\tOptions
    printf("\t\t1. Manager
                                  (MNJ) \n");
    printf("\t\t2. Cashier
                                 (CSH) \n");
    printf("\t\t3. User/Guest (USR)\n");
    printf("\tRole
                                             : \n");
    printf("\tUsername (case sensitive) : \n");
    printf("\tPassword (case sensitive) : \n");
    printf("\tConfirm (case sensitive) : \n");
    if(parselocbet(&type, 36, 9, "123")==-1)return;
if(parselocstr(newuser.name, 36, 10, "", 30)==-1)return;
for(ctr=0; ctr<useramount; ctr++){</pre>
         if(!strcmpi(userlist[ctr].name, newuser.name)){
             gotoxy(0, 13);
             printf("\tError, existing user have same name.\n");
             printf("\tReturn to main menu.\n");
             getche();return;
    if(parselocstr(pass, 36, 11, "*", 30)==-1)return;
if(parselocstr(con, 36, 12, "*", 30)==-1)return;
    if(!strcmp(pass, con)){
         if(type=='1')strcpy(newuser.role, "MNJ");
        else if(type=='2')strcpy(newuser.role, "CSH");
else if(type=='3')strcpy(newuser.role, "USR");
         strcpy(newuser.pass, pass);
         printf("\n\tCommit additional user (Y/N)? ");
         if(parsebet(&com, "yn")==-1)return; printf("\n");
         if(lower(com) == 'y') userlist[useramount++] = newuser;
         saveuser();
    else{printf("\tPassword doesn't match, return to main menu.\n");getch();}
Filterbooks
void filterbooks(){
    int ctr;
    showbookamount=0;
    for(ctr=0; ctr<bookamount; ctr++){</pre>
         if(checkqualify(booklist[ctr]))showbook[showbookamount++]=ctr;
    maxpage=(showbookamount-1)/maxitemperpage;
}
Checkqualify
int checkqualify(struct book test){
    int ctr1, ctr2;
    if(filterlist.active[0]&&!issubstring(test.name, filterlist.name))return 0;
    if(filterlist.active[1]&&!issubstring(test.auth, filterlist.auth))return 0;
    if(filterlist.active[2]&&!issubstring(test.genre, filterlist.genre))return 0;
    if(filterlist.active[3]&&!issubstring(test.pub, filterlist.pub))return 0;
```

```
if (filterlist.active[4]&&(test.year<filterlist.yearbot||test.year>filterlist.yeartop)) return
if(filterlist.active[5]&&(test.stock<filterlist.stockbot||test.stock>filterlist.stocktop))retu
if (filterlist.active[6]&&(test.price<filterlist.pricebot||test.price>filterlist.pricetop))retu
rn 0;
    return 1;
Issubstring
int issubstring(char main[], char sub[]){
    int mainlen=strlen(main), sublen=strlen(sub), ctr1, ctr2;
    for(ctr1=0; ctr1<=mainlen-sublen; ctr1++){</pre>
        for(ctr2=0; ctr2<sublen; ctr2++) {</pre>
            if(lower(main[ctr1+ctr2])!=lower(sub[ctr2]))break;
        if(ctr2==sublen)return 1;
    return 0;
Sorthooks
void sortbooks(){
    int ctr1, ctr2;
    for(ctr1=0; ctr1<showbookamount-1; ctr1++) {</pre>
        for(ctr2=ctr1+1; ctr2<showbookamount; ctr2++) {</pre>
            if(sortingseq(ctr1, ctr2))swap(&showbook[ctr1], &showbook[ctr2]);
    1
1
Sortingseq
int sortingseg(int i, int j){
    if(sortby==10)return strcmp(booklist[showbook[i]].name, booklist[showbook[j]]].name)>0;
    else if(sortby==11)return strcmp(booklist[showbook[i]].name,
booklist[showbook[j]].name)<0;</pre>
    else if(sortby==20)return strcmp(booklist[showbook[i]].auth,
booklist[showbook[j]].auth)>0;
    else if(sortby==21)return strcmp(booklist[showbook[i]].auth,
booklist[showbook[j]].auth)<0;</pre>
    else if(sortby==30)return strcmp(booklist[showbook[i]].genre,
booklist[showbook[j]].genre)>0;
    else if(sortby==31)return strcmp(booklist[showbook[i]].genre,
booklist[showbook[j]].genre)<0;</pre>
    else if(sortby==40)return strcmp(booklist[showbook[i]].pub, booklist[showbook[j]].pub)>0;
    else if(sortby==41)return strcmp(booklist[showbook[i]].pub, booklist[showbook[j]].pub)<0;</pre>
    else if(sortby==50)return booklist[showbook[i]].year>booklist[showbook[j]].year;
    else if(sortby==51)return booklist[showbook[i]].year<br/>booklist[showbook[j]].year;
    else if(sortby==60)return booklist[showbook[i]].stock>booklist[showbook[j]]].stock;
    else if(sortby==61)return booklist[showbook[i]].stock<booklist[showbook[j]]].stock;</pre>
    else if(sortby==70)return booklist[showbook[i]].price>booklist[showbook[j]].price;
    else if(sortby==71)return booklist[showbook[i]].price<booklist[showbook[j]].price;</pre>
    else if(sortby==80)return showbook[i]>showbook[j];
    else if(sortby==81)return showbook[i]<showbook[j];</pre>
```

Screenshot Aplikasi (Manual / How To)

!!!Peringatan!!!

Tampilan Loading Screen dengan font yang tidak sesuai

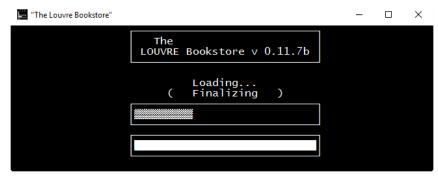
Jika hal ini terjadi, klik kanan pada title bar program, klik Properties. Pada tab Font, pilih TrueType Font (seperti Lucida Console atau Consolas) dan pilih ukuran yang sesuai pada layar Anda agar interface dapat sepenuhnya ditampilkan mengingat tampilan besar. Error ini biasanya terjadi bila console menggunakan Font seperti Raster Fonts.

Program Icon



Icon Executable Program The Louvre Bookstore

Loading Screen



Loading Screen yang berdurasi sekitar ~3 detik

Loading Screen melakukan proses paralel dengan pembacaan data. Data yang dibaca ada 3 file, yaitu "booklist.dat", "user.pwd", dan "option.cfg". Bila data tidak tersedia, program akan menampilkan error lalu keluar (dapat dilihat pada Bab 4).

Login Screen

```
The LOUVRE Bookstore v 0.11.7b

(Press Esc anytime to quit)
(For guests: guest / guest)

Username :
Password :
```

Login Screen yang mampu me-masking password yang diinput

Login harus dilakukan supaya program mengenali jenis pengguna yang sedang ingin menggunakan program.

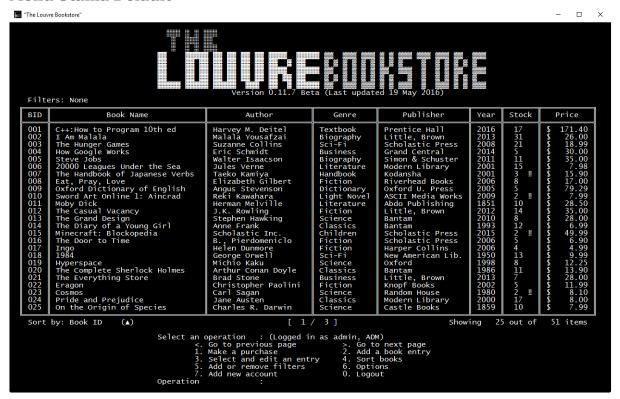
User yang tersedia pada saat program dirilis adalah

(tipe pengguna, username, password):

- ADM, administrator, administrator
- ADM, admin, admin
- MNJ, William Darian, 00000010691
- MNJ, Steven Ricad, 00000011140
- MNJ, Maulana Ramadhan, 00000012101
- CSH, Nicholas Robert, 27092002
- USR, guest, guest

Perlu diketahui bahwa hanya Administrator (tipe pengguna ADM) saja yang dapat membuat pengguna baru. Pengguna baru yang dapat dibuat tidak dapat bertipe Administrator.

Menu Utama Default



Main Menu Administrator

Potongan Main Menu Manager

```
Select an operation : (Logged in as , CSH)

<. Go to previous page >. Go to next page

1. Make a purchase 2. Sort books

3. Add or remove filters 0. Logout

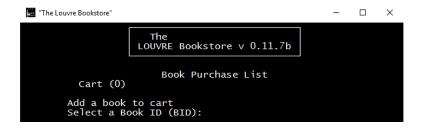
Operation :
```

Potongan Main Menu Cashier

```
Select an operation : (Logged in as guest, USR)
<. Go to previous page >. Go to next page
1. Sort books 2. Add or remove filters
0. Logout
0peration :
```

Potongan Main Menu User/Pengguna

Perbedaan antara setiap tipe pengguna hanya pada pilihan yang dapat dilakukan oleh pengguna diurutkan dari yang memiliki kuasa paling besar adalah administrator, manager, cashier, dan user.



Potongan Op1 (Kosong)

```
The Louvre Bookstore'

The LOUVRE Bookstore v 0.11.7b

Book Purchase List

Cart (5)
Eragon
1 x $ 11.99 = $ 11.99
Steve Jobs
1 x $ 35.00 = $ 35.00
Introducing Autocad Civil 3D
1 x $ 30.52 = $ 30.52
Ingo
1 x $ 4.99 = $ 4.99
The Complete Sherlock Holmes
2 x $ 13.90 = $ 27.80

Total
Tax
GRAND TOTAL
$ 110.30
Tax
GRAND TOTAL
$ 121.33

Add a book to cart
Select a Book ID (BID): 19
Selected book name : Hyperspace
Selected book price : $ 12.25
Selected book stock : 8
Amount
Add another book (Y/N)? n
```

Potongan Op1 (Cart berisi buku)

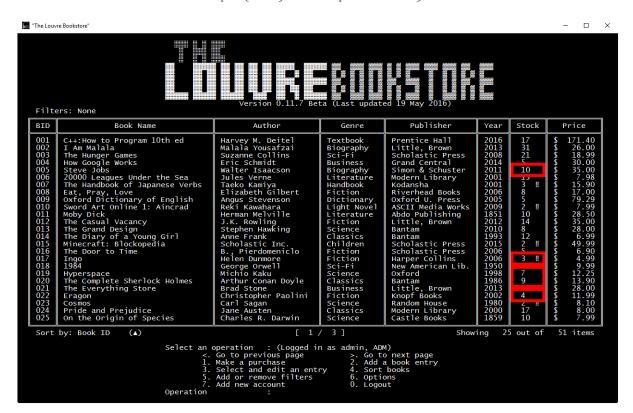
Pembelian buku dilakukan dengan memberikan BID dan banyaknya buku yang ingin dibeli. BID yang invalid akan diabaikan oleh program. Jumlah buku yang melebihi stock akan diabaikan oleh program.

Mengurangi banyaknya buku atau membatalkan pembelian buku dapat dilakukan dengan memasukkan BID buku yang akan dikurangi atau dibatalkan dan memasukkan jumlah buku negatif.

Bia pengguna kembali ke menu utama dengan keranjang yang telah berisikan buku, maka program akan memastikan apakah transaksi yang ada di keranjang belanjaan ingin dibuat final atau tidak. Jika ya, maka text invoice akan terbentuk secara otomatis pada direktori yang sama dengan executable program. Penamaan invoice tergantung pada waktu finalisasi transaksi dengan format "invoice_YYYYMMDD_hhmmss.txt".

```
"The Louvre Bookstore"
                                                                       The
LOUVRE Bookstore v 0.11.7b
                            Book Purchase List
          Cart (6)
        Eragon
                          11.99
                                                 = $
                                                           11.99
                        35.00
Autocad Civil 3D
30.52
                                                           35.00
                                                           30.52
                         4.99
Sherlock Holmes
13.90
                                                 = $
                                                           4.99
        The Complete 2 x $
                                                 = $
                                                           27.80
        Hyperspace 1 x $
                                                 = $
                          12.25
                                                           12.25
                                                          122.55
12.25
134.80
           Total
           Tax
GRAND TOTAL
        Commit purchase (Y/N)? y
```

Op1 (Konfirmasi pembelian)

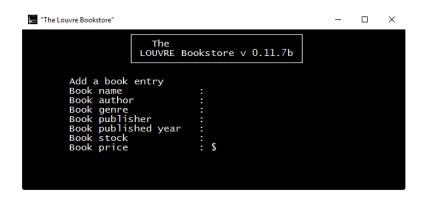


Main Menu (Setelah pembelian)

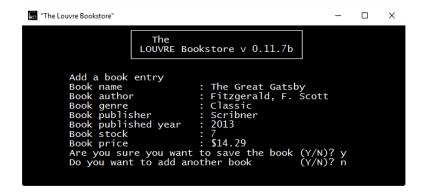
```
THE LOUVRE BOOKSTORE
          Book Puchase Invoice
          14:25:09 24-05-2016
Eragon
        1 x $
                11.99
                            = $
                                    11.99
Steve Jobs
        1 x $
                35.00
                                    35.00
Introducing Autocad Civil 3D
        1 x $
                30.52
                                    30.52
Ingo
        1 x $
                 4.99
                                     4.99
The Complete Sherlock Holmes
        2 x $
                13.90
                                    27.80
Hyperspace
                            = $
        1 x $
                12.25
                                    12.25
Total
                              $
                                   122.55
 Tax
                              $
                                    12.25
 GRAND TOTAL
                              $
                                   134.80
           === Thank You ===
```

Invoice Pembelian

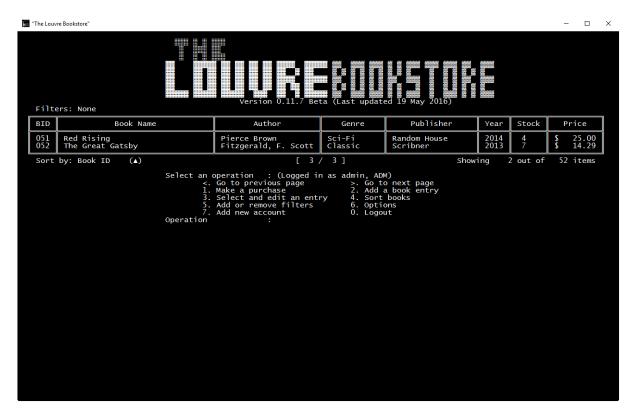
0p2



Op2 (Kosong)



Op2 (Selesai pengisian data buku)



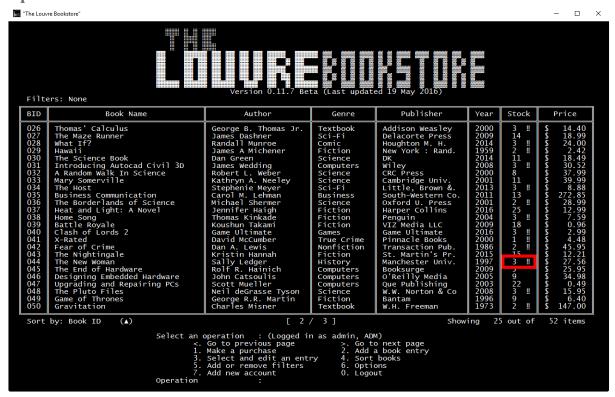
Main Menu (Page 3, Setelah penambahan entry buku)

Penambahan buku dapat dilakukan langsung di dalam program. Batasan-batasan yang ada dalam program telah dibatasi dalam form operasi 2 tersebut. Sebagai contohnya nama buku yang tidak dapat melebihi 31 karakter dan floating point yang tidak dapat negatif maupun lebih dari 8 digit termasuk titik pemisah desimal (keterangan lebih lanjut dapat dilihat pada Bab 2: Rancangan Antarmuka).

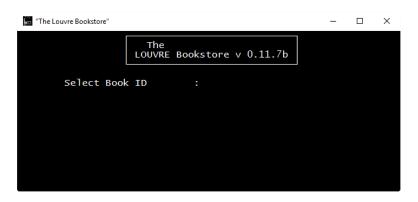
Setiap penambahan buku yang sukses akan langsung menulis ulang file "booklist.dat", program akan secara otomatis menambahkan halaman baru (jika diperlukan) dan menampilkan buku yang baru tersebut berdasarkan filter dan mengurutkannya berdasarkan cara sorting yang dipilih oleh pengguna.

Entry yang invalid adalah entry dengan nama buku yang sama dengan buku yang terlah ada di database atau tahun terbit yang lebih dari tahun kekinian.

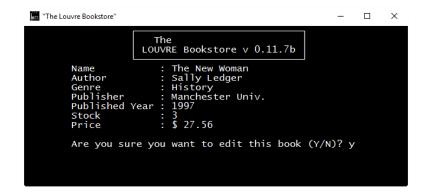
0p3



Main Menu (Page 2, Sebelum penyuntingan buku)



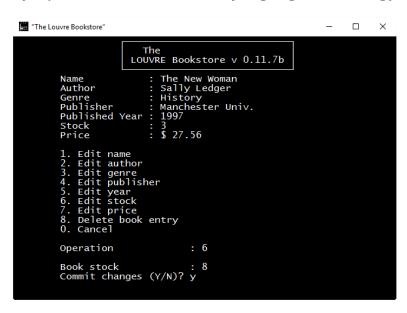
Op3 (Kosong)



Op3 (Konfirmasi pemilihan buku)



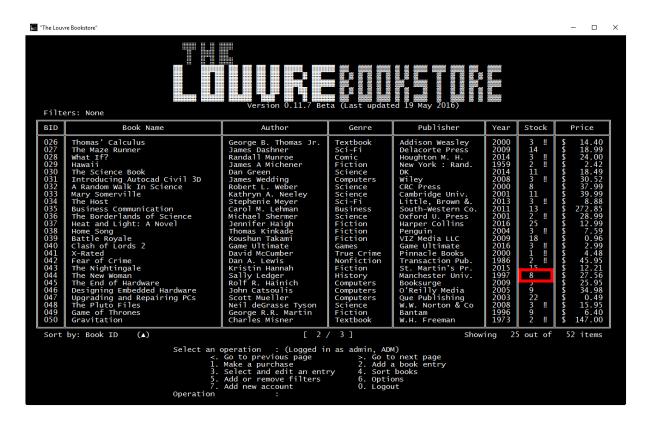
Op3 (Pemilihan elemen buku yang ingin disunting)



Op3 (Konfirmasi penyuntingan buku)

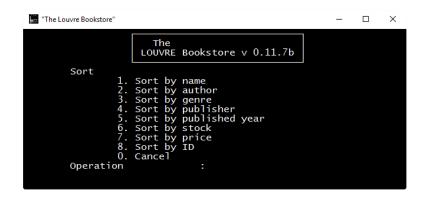
Operasi 3 ditujukan untuk semua keperluan penyuntingan elemen buku dan penghapusan entry buku dari database. Semua perubahan yang dilakukan secara langsung memperbarui menu utama dan file "booklist.dat". Operasi ini ditujukan terutama bagi pengguna program untuk mengatur stock buku dimana stock dapat bertambah seiring masuknya buku-buku baru yang datanya telah ada di database.

Penghapusan entry buku dapat berdampak pada BID buku lain dimana buku dengan BID yang lebih besar daripada buku yang dihapuskan akan bergeser sebanyak satu. Perlu diperhatikan bahwa penghapusan entry buku tidak dapat di-undo. Mohon untuk secara manual menyimpan backup database buku secara rutin untuk menghindari kehilangan data.

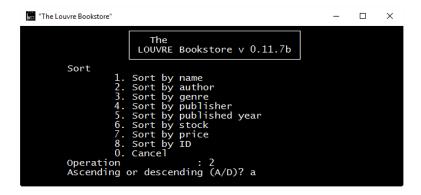


Main Menu (Page 2, Setelah penyuntingan buku)

0p4



Op4 (Kosong)



Op4 (Pilihan sudah diisi)



Main Menu (Setelah sortir berdasarkan pengarang secara ascending)

Cara sorting dapat dipilih pada operasi 4. Cara sorting yang sedang dipilih dapat dilihat pada main menu program di bagian bawah daftar buku yang ditampilkan. Default dari cara sorting adalah berdasarkan BID secara ascending.

Sorting ditujukan untuk mempermudah user mencari dan membandingkan banyak buku sekaligus dengan urutan yang diinginkan. Fungsi sorting akan optimal jika digunakan dengan fitur filter pada operasi 5.

0p5



Op5 (Kosong)

```
The LOUVRE Bookstore v 0.11.7b

Filters:

1. Turn on name filter
2. Turn on author filter
3. Turn on penre filter
4. Turn on publisher filter
5. Turn on published year filter
6. Turn on stock filter
7. Turn on price filter
8. Clear all filter off
0. Cancel
Operation:
Name Filter: the
```

Op5 (Pilihan sudah diisi)

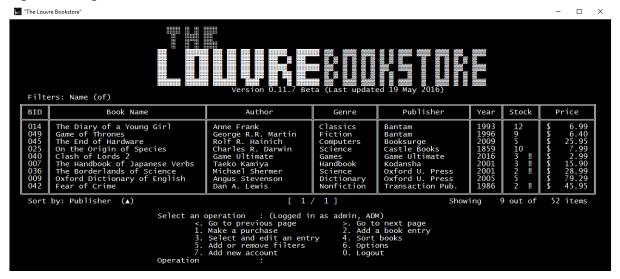


Main Menu (Setelah filter nama "the" diaktifkan)

Filter yang aktif bisa lebih dari satu filter. Operasi 5 ini memberikan kemudahan bagi user untuk melihat buku yang memiliki kriteria tertentu saja. Filter yang aktif dapat dilihat di atas daftar buku yang ditampilkan. Bila lebih dari satu filter yang aktif, maka akan dipisahkan dengan koma.

Filter ditujukan untuk mempermudah user mencari dan membandingkan banyak buku dengan kriteria yang diinginkan. Fungsi filter akan optimal jika digunakan dengan fitur sorting pada operasi 4.

Op4 dan Op5

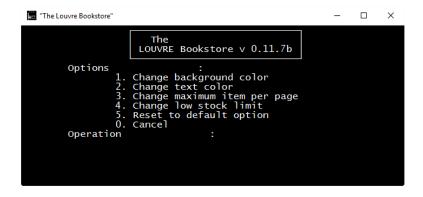


Potongan Main Menu (Setelah sortir berdasarkan penerbit secara ascending dan filter nama "of" diaktifkan)

Saat operasi 4 dan operasi 5 digunakan secara bersamaan, maka pengguna program dapat dengan mudah mencari dan membandingkan banyak buku dengan kriteria tertentu yang diurutkan berdasarkan cara yang spesifik.

Perlu diketahui bahwa fungsi ini dapat menjadi sangat berguna seiring dengan bertambahnya database buku. Penggabungan operasi 4 dan operasi 5 memberikan kemudahan bagi pengguna untuk meninjau data-data yang relevan saja dan tidak terganggu dengan banyaknya data lain yang tidak relevan dalam database buku.

0p6

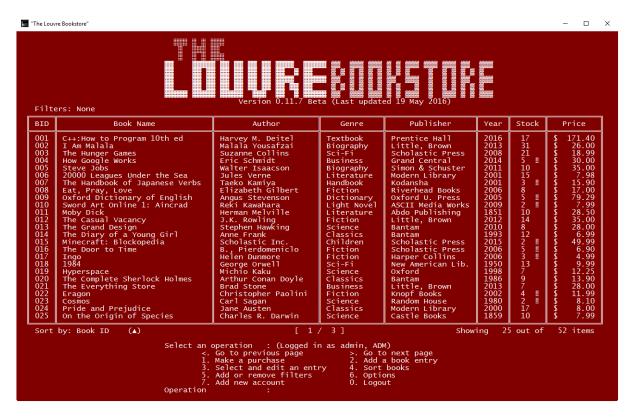


Op6 (Kosong)

```
The
LOUVRE Bookstore v 0.11.7b

Change background color:
0. Black 8. Gray
1. Blue 9. Light Blue
2. Green A. Light Green
3. Aqua B. Light Aqua
4. Red C. Light Red
5. Purple D. Light Purple
6. Yellow E. Light Yellow
7. White F. Bright White
Operation : 4
```

Op6 (Pilihan penggantian warna background telah diisi)



Main Menu (Setelah penggantian warna background)

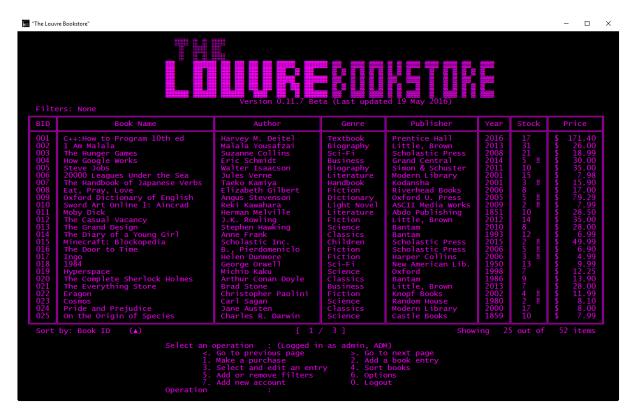
Tampilan program tentu dapat membuat pengguna program nyaman dalam penggunaan sebuah aplikasi. Hal ini adalah hal yang ditargetkan operasi 6 yang akan memberikan kebebasan kepada pengguna untuk menberikan sentuhan personal kepada program yang tentunya tidak dapat diketahui secara pasti oleh programmer.

```
The
LOUVRE Bookstore v 0.11.7b

Change text color

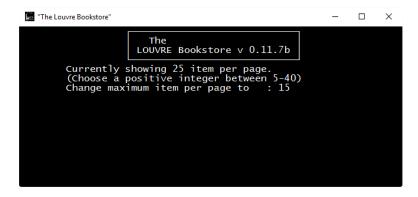
0. Black 8. Gray
1. Blue 9. Light Blue
2. Green A. Light Green
3. Aqua B. Light Aqua
4. Red C. Light Red
5. Purple D. Light Purple
6. Yellow E. Light Yellow
7. White F. Bright White
Operation : d
```

Op6 (Pilihan penggantian warna text telah diisi)



Main Menu (Setelah penggantian warna text)

Selain pengubahan warna background dan text, pengguna dapat mengatur banyaknya data buku yang ditampilkan dalam satu page. Hal ini penting mengingat tidak semua komputer memiliki resolusi yang sama. Selain itu, fitur yang ditujukan untuk pemegang keputusan purchasing adalah peringatan bahwa buku tertentu stocknya menipis dan harus segera dilakukan stock ulang. Peringatan stock yang rendah dapat dilihat pada main menu, pada setiap buku yang bertandakan '!!' di samping stock buku.



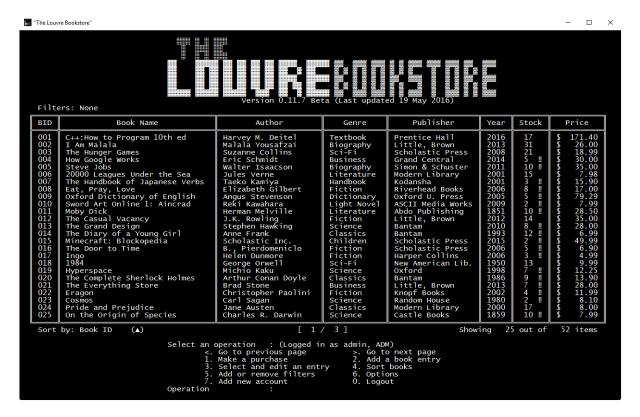
Op6 (Pilihan penggantian banyaknya buku yang ditampilkan dalam satu halaman)



Main Menu (Setelah penggantian banyaknya buku yang ditampilkan dalam satu halaman)

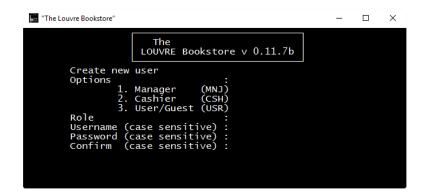


Op6 (Pilihan penggantian peringatan stock rendah)



Main Menu (Setelah penggantian peringatan stock rendah)

Op7

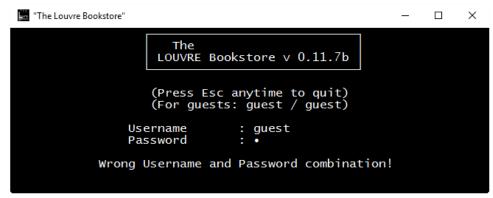


Op7 (Kosong)

Pembuatan akun baru hanya dapat diakses oleh administrator. Username yang sama persis dengan akun yang sudah ada akan menimbulkan error. Semua yang dituliskan pada username dan password (tentunya berlaku juga untuk confirm password) adalah string yang case sensitive.

Bab 4: Uji Coba

Uji Coba Kombinasi Username dan Password yang Salah



Username dan Password yang diinputkan pengguna harus sama persis dengan saat user membuat akun tersebut.

Uji Coba Pembelian Buku

BID invalid dan jumlah buku negatif di awal pembelian buku akan diabaikan.

Uji Coba Penambahan Buku

```
The LOUVRE Bookstore v 0.11.7b

Add a book entry
Book name : Ingo
Book author :
Book genre :
Book publisher :
Book published year :
Book stock :
Book price : $
Error, existing book have same name.
Return to main menu.
```

Buku baru yang akan ditambahkan tidak boleh memiliki nama yang sama persis dengan buku yang sudah ada di dalam database. Tahun terbit tidak bisa lebih dari tahun kekinian. Contoh error yang akan dimunculkan dapat dilihat di atas (nama invalid) dan di halaman selanjutnya (tahun invalid).

```
The LOUVRE Bookstore v 0.11.7b

Add a book entry
Book name : Testbook
Book author : UMN
Book genre : Textbook
Book publisher : UMN Publishing
Book published year : 2017
Book stock :
Book price : $
Error, year cannot exceed current year (2016).
Return to main menu.
```

Uji Coba Opsi Invalid

```
"The Louvre Bookstore"
                                                                              ×
                          The
LOUVRE Bookstore v 0.11.7b
         Change background color
0. Black
1. Blue
                                              Gray
Light Blue
                                              Light Gree
Light Aqua
                         Green
                                                       Green
                         Agua
                                              Light Red
Light Purple
Light Yellow
                         Red
                        Purple
Yellow
White
                                           D.
                                               Bright White
         Operation 0
         Background color cannot be the same as text color,
          return to main menu.
```

Jika pilihan penimbukan warna background dan text sama, maka program akan menampilkan error seperti di atas. Sedangkan jika angka yang dimasukkan pada opsi banyaknya buku yang ditampilkan dalam satu halaman atau batas stock rendah invalid, akan memunculkan seperti error di bawah.

```
The
LOUVRE Bookstore v 0.11.7b

Currently showing 25 item per page.
(Choose a positive integer between 5-40)
Change maximum item per page to : 3
Invalid input, return to main menu.
```

Bab 5: Referensi

Fungsi gotoxy(short x, short y)

http://www.cplusplus.com/forum/general/83479/

 $\underline{http://stackoverflow.com/questions/29983039/cursor-position-on-the-console-need-help-on-this-code}$

https://instilledbee.wordpress.com/2011/01/30/using-gotoxy-in-dev-c/comment-page-1/

Fungsi pengantian background ccolor dan text color

http://www.howtogeek.com/howto/16815/how-to-personalize-the-windows-command-prompt/

Fungsi penggantian ukuran console

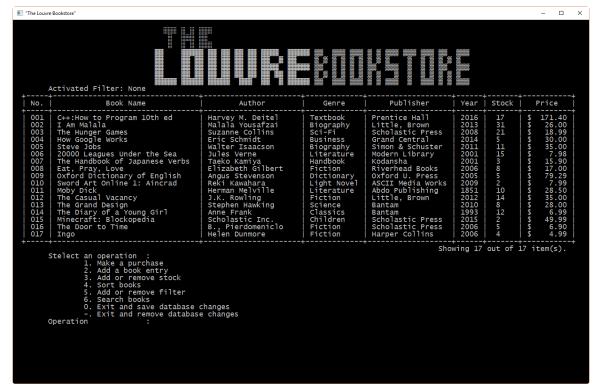
 $\frac{http://stackoverflow.com/questions/4692673/how-to-change-screen-buffer-size-in-windows-command-prompt-from-batch-script}{}$

Fungsi deteksi waktu sistem

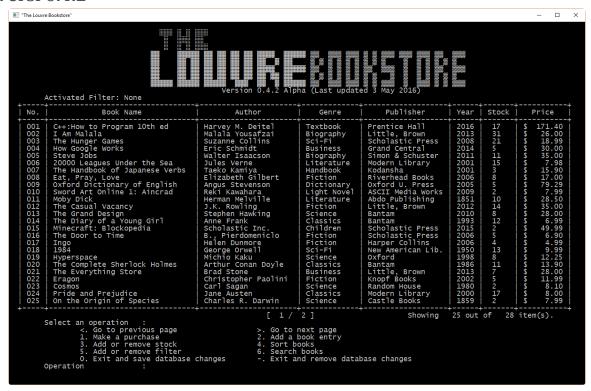
http://www.cplusplus.com/reference/ctime/

Bab 6: Lampiran

Versi 0.2



Versi 0.4.2



Versi 0.7



Versi 0.10

