

ALGORITHM & PROGRAMMING

**ASSIGNMENT
BLUEPRINT**

DENNIS GUNAWAN

TEAM: TOGETHER EVERYONE ACHIEVES MORE



- Buatlah 10 kelompok yang terdiri dari 3 - 4 orang
 - 7 kelompok @ 4 orang
 - 3 kelompok @ 3 orang

CHOOSE YOUR CHARACTER

MEET THE LITTLE VOICES INSIDE YOUR HEAD

- Setiap karakter hanya dapat dipilih oleh 2 kelompok



RULES OF THE GAME

- **Hardcopy laporan** dikumpulkan dalam bentuk **buku**
 - Buku laporan berisi 10 laporan dari 10 kelompok sehingga 1 kelas hanya mengumpulkan 1 buku laporan
 - Buku laporan dijilid soft cover / hard cover
- **Aplikasi** dikumpulkan melalui **e-learning**
 - **Format:** C_[NamaKarakter]_[NamaAplikasi].zip
 - Softcopy Laporan (.pdf)
 - Text File (.txt)
 - Source Code (.c)

RULES OF THE GAME

- Aplikasi dikumpulkan 1 hari sebelum pertemuan ke-14
 - Tanggal: 29 Mei 2016
 - Waktu: 23.55
- Hardcopy laporan dikumpulkan pada pertemuan ke-14
 - Tanggal: 30 Mei 2016
 - Waktu: 13.00
- Presentasi dilakukan pada pertemuan ke-14
 - Tanggal: 30 Mei 2016
 - Waktu: 13.00 - 17.00

WARNING!!!

- Laporan yang dikumpulkan terpisah dari buku laporan akan mengakibatkan **nilai 0**
- Buku laporan yang dikumpulkan melebihi batas waktu pengumpulan akan memperoleh **pengurangan nilai 20 points setiap jamnya**
- Ketidakhadiran / keterlambatan pada saat presentasi akan mengakibatkan **nilai 0**

OBJECTIVES

- Aplikasi yang dibuat harus mengimplementasikan **array** dan **structure**
- Aplikasi yang dibuat harus memiliki fitur yang dapat **membaca** dan **menulis text file**
- Aplikasi yang dibuat harus memiliki fitur **sort** dan **search**

REPORT

- **Buku laporan** harus memiliki struktur sebagai berikut
 - Cover
 - Daftar Isi
 - Halaman Cover 0: Joy
 - Laporan Kelompok 1 Karakter Joy
 - Laporan Kelompok 2 Karakter Joy
 - Halaman Cover 1: Sadness
 - Laporan Kelompok 1 Karakter Sadness
 - Laporan Kelompok 2 Karakter Sadness
 - ...
 - Halaman Cover 4: Fear
 - Laporan Kelompok 1 Karakter Fear
 - Laporan Kelompok 2 Karakter Fear

REPORT

- **Laporan setiap kelompok** harus memiliki struktur sebagai berikut
 - Judul
 - Nama Aplikasi
 - NIM & Nama Anggota Kelompok
 - Pendahuluan
 - Proses Bisnis
 - Perancangan Aplikasi
 - Flowchart
 - Rancangan Antarmuka
 - Implementasi
 - Potongan Source Code
 - Screenshot Aplikasi (Manual / How To)
 - Uji Coba
 - Skenario Penggunaan Aplikasi
 - Referensi (jika ada)
 - Lampiran (jika ada)



LET THE
BATTLES
BEGIN

THE BATTLE OF JOY

*Panorama*TOURS



THE BATTLE OF SADNESS



THE BATTLE OF ANGER



THE BATTLE OF DISGUST

Cinema XXI

*the
Premiere*



THE BATTLE OF FEAR

