

Flutter Bootcamp

The Flutter logo, consisting of three stylized, overlapping chevron-like shapes in shades of blue and teal, positioned to the right of the text.



Materi Training

Pertemuan 4

- 01 Lifecycle dan Event Handling
- 02 Flow Control
- 03 Button



Ok..., Lets Write Code...!



Lifecycle dan Event Handler

Lifecycle

Salah satu penggunaan logic ini adalah stateful widget. widget ini bereaksi terhadap perubahan data yang ada pada screen

Event Handler

Merupakan sebuah logic yang berjalan terhadap sebuah trigger



Lifecycle

Write Code

```
class MyScreen extends StatefulWidget {  
    @override _MyScreenState createState() =>  
        _MyScreenState();  
}
```

Event Handler

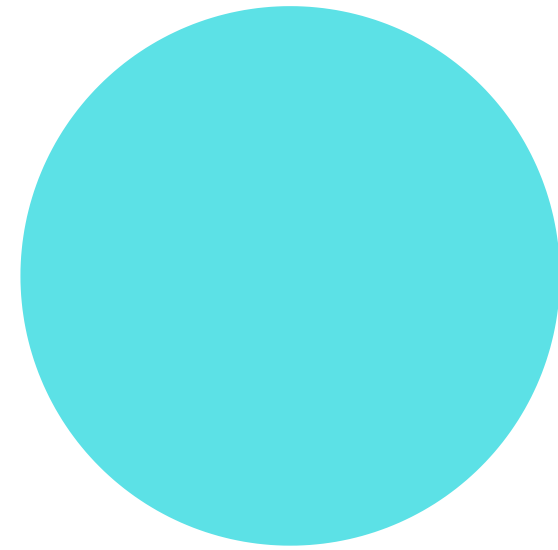
Write Code

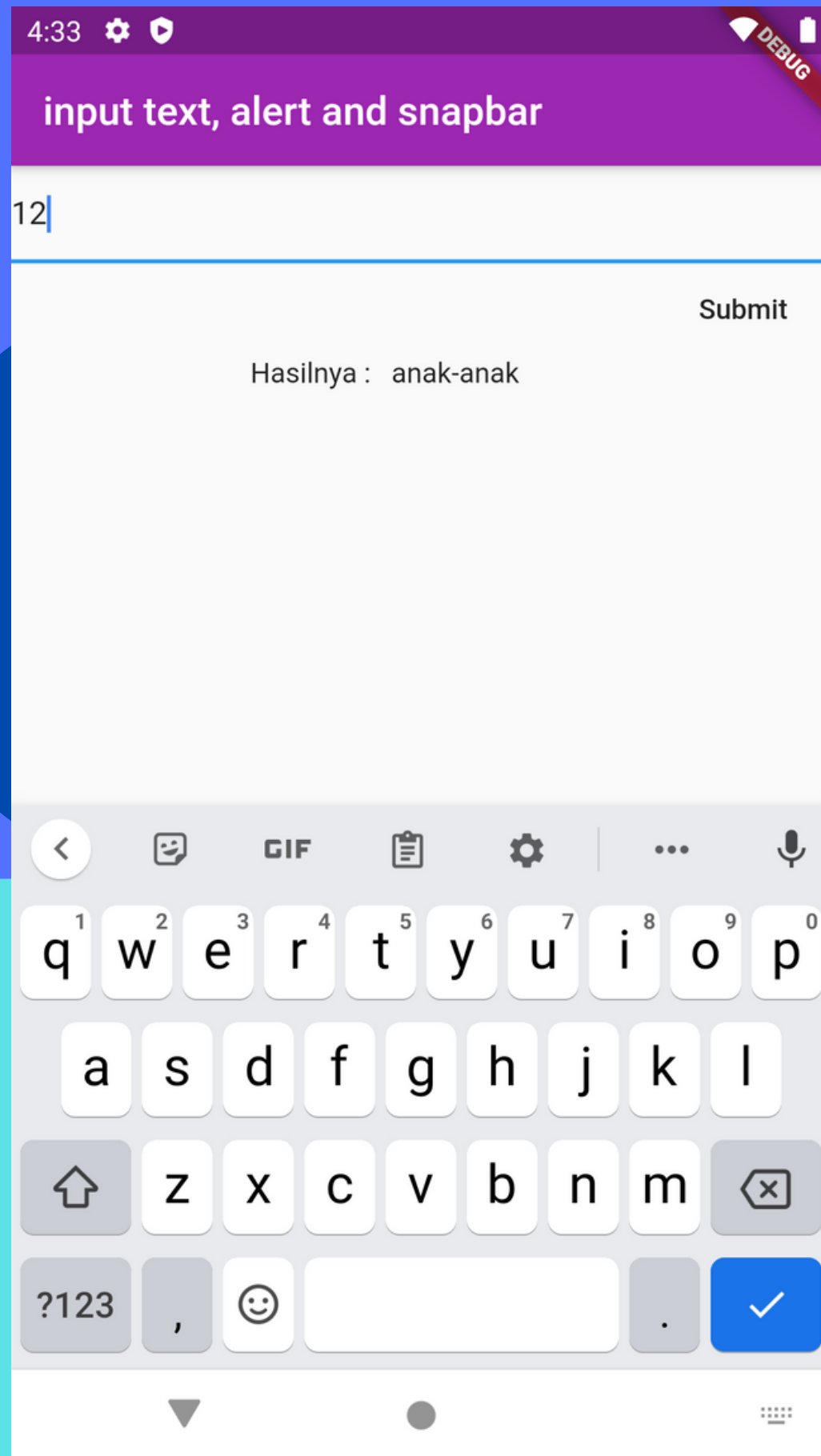
```
@override
void initState() {
    EventHandler()
        .subscribe(_onCustomEventCallback);
    super.initState();
}

RaisedButton(
    onPressed: () =>
        EventHandler().send(CustomEvent())
    )
)
```

Flow Control

Flow control merupakan sebuah kondisi yang digunakan untuk mengatur dan menghasilkan output tertentu





Flow Control

Write Code

```
void umurManusia(){
    if(teks == "12"){
        kondisi = "anak-anak";
    }
    else{
        kondisi = "masukan input umur yang benar";
    }
}
```


Button

Flat Button

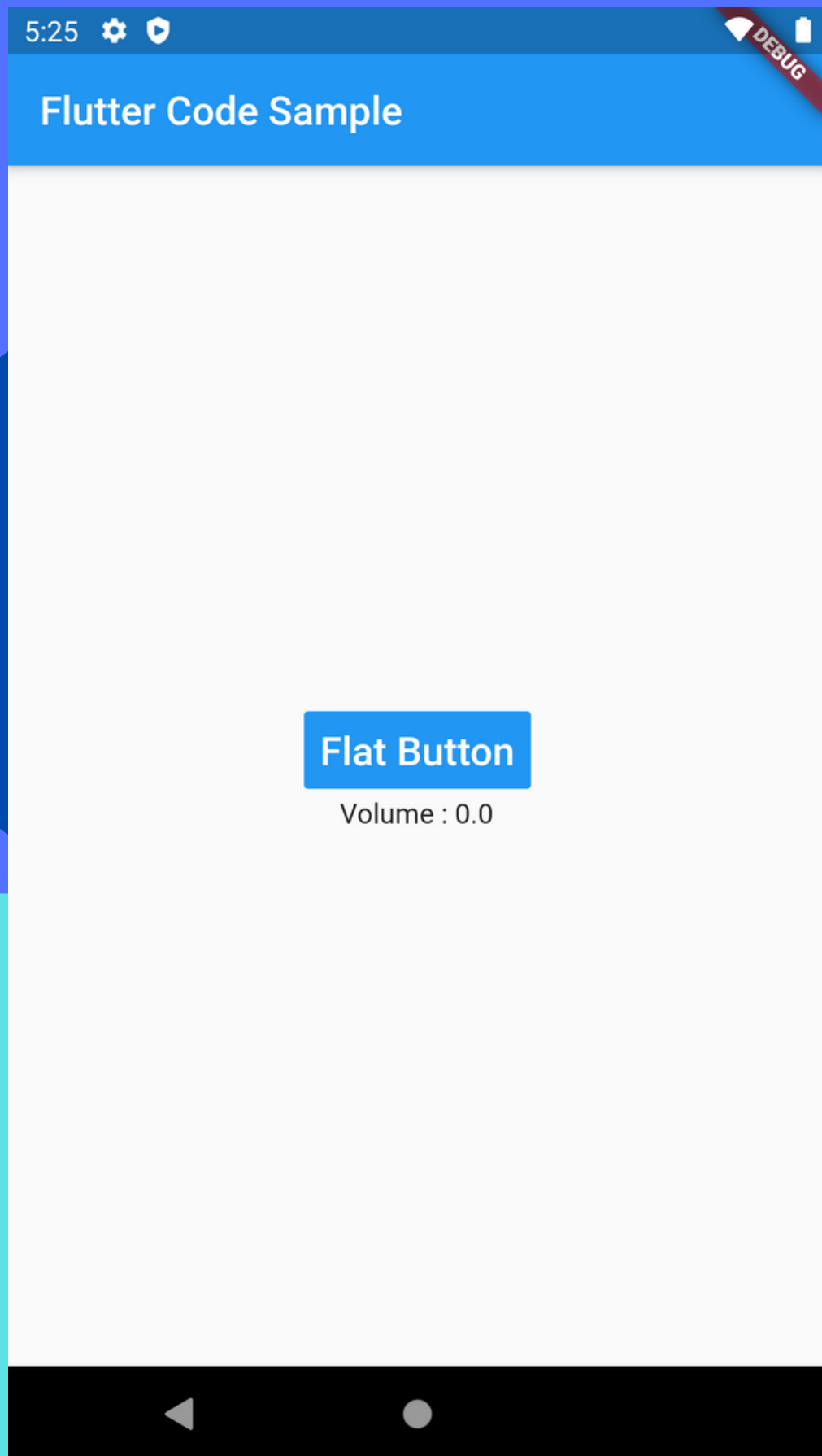
Tombol datar adalah label teks yang ditampilkan pada widget Material (elevasi nol) yang bereaksi terhadap sentuhan dengan mengisinya dengan warna.

Floating Button

Tombol tindakan mengambang adalah tombol ikon melingkar yang mengarahkan kursor ke konten untuk mempromosikan tindakan utama dalam aplikasi. Tombol aksi mengambang paling umum digunakan di bidang Scaffold floating `ActionButton`.

Icon Button

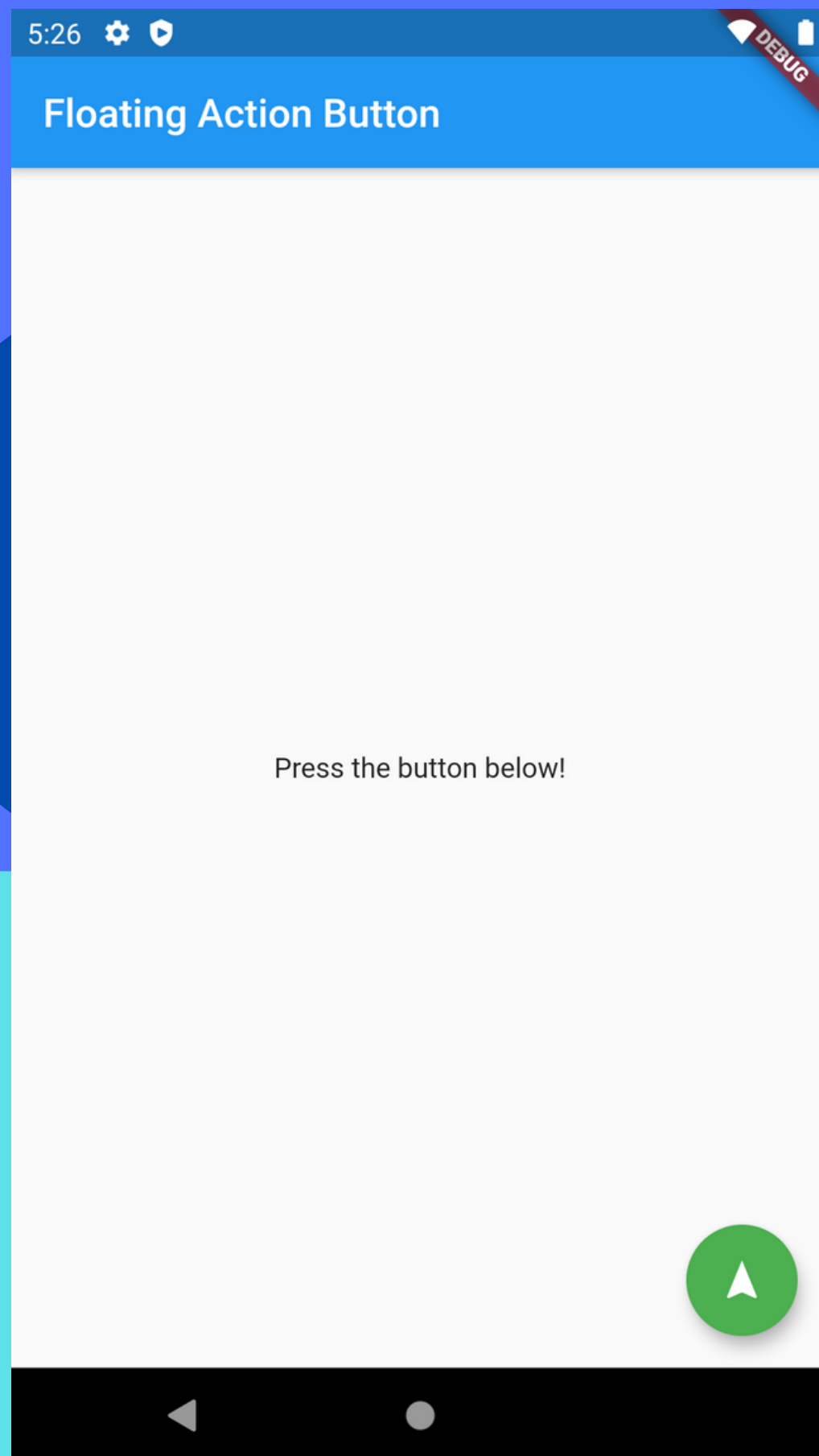
Tombol ikon adalah gambar yang dicetak pada widget Material yang bereaksi terhadap sentuhan dengan mengisi dengan warna (tinta).



Flat Button

Write Code

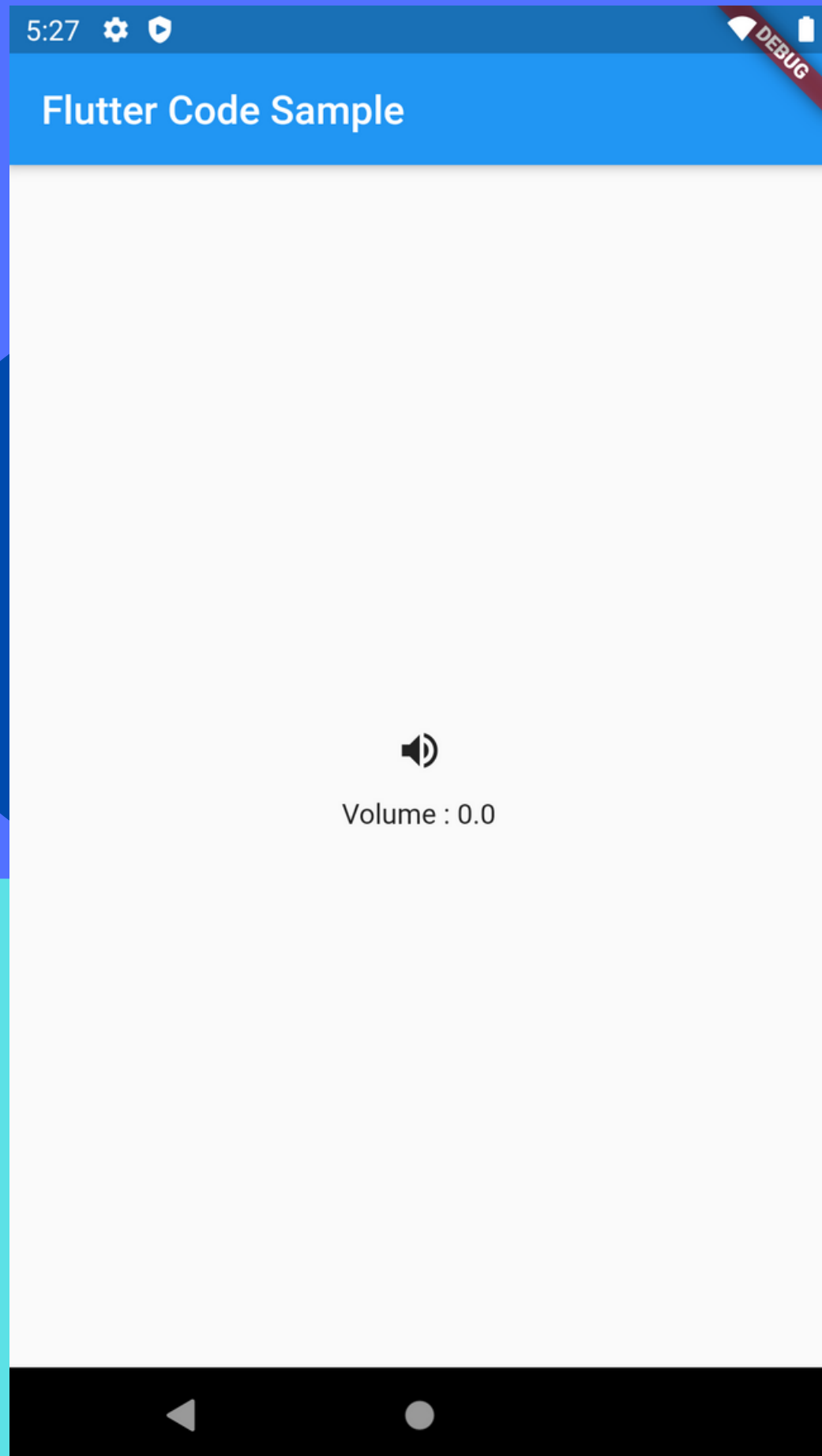
```
FlatButton(  
  color: Colors.blue,  
  textColor: Colors.white,  
  disabledColor: Colors.grey,  
  disabledTextColor: Colors.black,  
  padding: EdgeInsets.all(8.0),  
  splashColor: Colors.blueAccent,  
  onPressed: () {  
    /*...*/  
  },  
  child: Text(  
    "Flat Button",  
    style: TextStyle(fontSize: 20.0),  
  ),  
)
```



Floating Button

Write Code

```
floatingActionButton: FloatingActionButton(  
  onPressed: () {  
    // Add your onPressed code here!  
  },  
  child: Icon(Icons.navigation),  
  backgroundColor: Colors.green,  
),
```



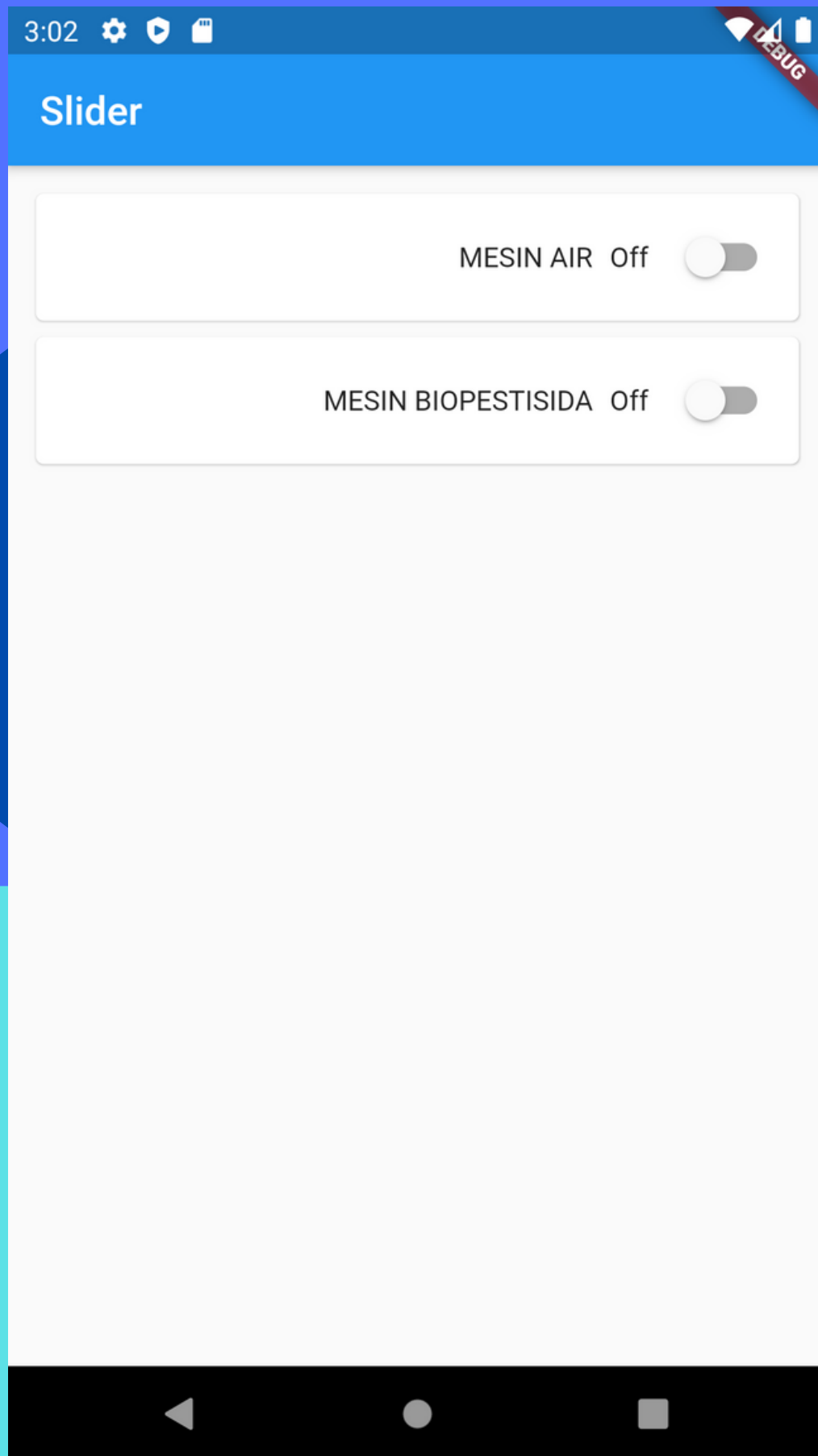
Icon Button

Write Code

```
IconButton(  
  icon: Icon(Icons.volume_up),  
  tooltip: 'Increase volume by 10',  
  onPressed: () {  
    setState(() {  
      _volume += 10;  
    });  
  },  
)
```



Ada Pertanyaan...?



Slider

Write Code

```
AppBar(  
    children: [  
        Text("MESIN AIR",),  
        Text(message),  
        Switch(  
            value: val,  
            onChanged: (bool e) => something(e),  
            activeColor: Colors.green,  
        ),  
    ],  
)
```



Latihan

Ulangi coding sebagai pengasahan...!

Ulangi coding yang sudah diajarkan di rumah dengan cara mengetik nya dari awal sampai akhir

Buat variasi tampilan pada layout flutter...!

Buat variasi tampilan yang diinginkan dengan menggunakan source code yang diajarkan dan doc flutter

Telusuri lebih luas penggunaan widget...!

Telusuri lebih lanjut penggunaan widget flutter yang dapat ditemukan pada doc flutter di website resminya