

UI 디자인

로스트아크 역기획서

작성자 : 이상수

연락처 : 010-5882-1108

E-Mail : leess1108@gmail.com

업데이트 내역

버전	일자	작성자	내용
1.0	2019.11.16.	이상수	PPT 컨셉 선정 / 템플릿 제작 / 목차 / UI 기획의도 / UI 컨셉 / UI 전체 플로우 차트
1.1	2019.11.17.	이상수	아웃 게임 UI 플로우 차트 / 아웃 게임 UI - 런처, 서버 선택, 환경설정, 캐릭터 선택, 캐릭터 생성 화면
1.2	2019.11.18.	이상수	아웃 게임 UI - 로그인 화면 / 인 게임 UI 플로우 차트 / 인 게임 UI

목차

1. UI 컨셉

- 1-1 기획의도
- 1-2 UI 컨셉

2. UI 전체 개요

- 2-1 UI 요소 정리
- 2-2 전체 구조 플로우

3. 아웃 게임 UI

- 3-1 런처 UI 플로우
- 3-2 런처 실행 UI
- 3-3 서버 선택 UI 플로우
- 3-4 서버 선택 UI
- 3-5 환경설정 UI 플로우
- 3-6 환경설정 UI
- 3-7 캐릭터 선택 UI 플로우
- 3-8 캐릭터 선택 UI
- 3-9 캐릭터 생성 UI 플로우
- 3-10 캐릭터 생성 UI

4. 인 게임 UI

- 4-1 인 게임 UI 플로우
- 4-2 PC 요약정보
- 4-3 파티원 요약정보
- 4-4 NPC 요약정보
- 4-5 적 요약정보
- 4-5 채팅창
- 4-6 단축키 (스킬 슬롯)
- 4-7 메뉴바
- 4-8 퀘스트 요약정보
- 4-9 미니맵 & 퀵 단추
- 4-10 시스템 메시지
- 4-11 말풍선 & 신상정보
- 4-12 화폐 정보

5. 캐릭터 정보 UI

- 5-1 캐릭터 UI 플로우
- 5-2 캐릭터 정보 - 기본
- 5-3 캐릭터 정보 - 칭호 선택
- 5-4 캐릭터 정보 - 전투 스탯
- 5-5 캐릭터 정보 세부사항

6. 스킬 관리 UI

- 6-1 스킬 관리 UI 플로우
- 6-2 스킬 관리 기본
- 6-3 스킬 정보 툴팁
- 6-4 캐릭터 정보 세부사항

7. 장비 관리 UI

- 7-1 장비 관리 UI 플로우
- 7-2 캐릭터 장비 착용 정보
- 7-3 장비 정보 툴팁

8. 인벤토리 UI

- 8-1 인벤토리 UI 플로우
- 8-2 소비 아이템
- 8-3 장비 아이템
- 8-4 기타 아이템
- 8-5 아이템 정보 툴팁

9. 퀘스트 UI

- 9-1 퀘스트 UI 플로우
- 9-2 퀘스트 목록
- 9-3 퀘스트 정보 툴팁
- 9-4 업적

10. 기타 UI

- 10-1 기타 UI 플로우
- 10-2 기타 UI 정보
- 10-3 기타 UI 툴팁

1 UI 컨셉

1-1 기 획 의 도

1. User의 원하는 정보의 가치와 시각 동선 순서를 매칭

User가 UI에서 원하는 것은 정보와 그에 따른 판단이며,
이를 가장 빠르게 진행시키며 피로감이 들지 않도록 유도하기 위해
구역별 UI 그룹화를 통해 카테고리화를 진행시킨다.

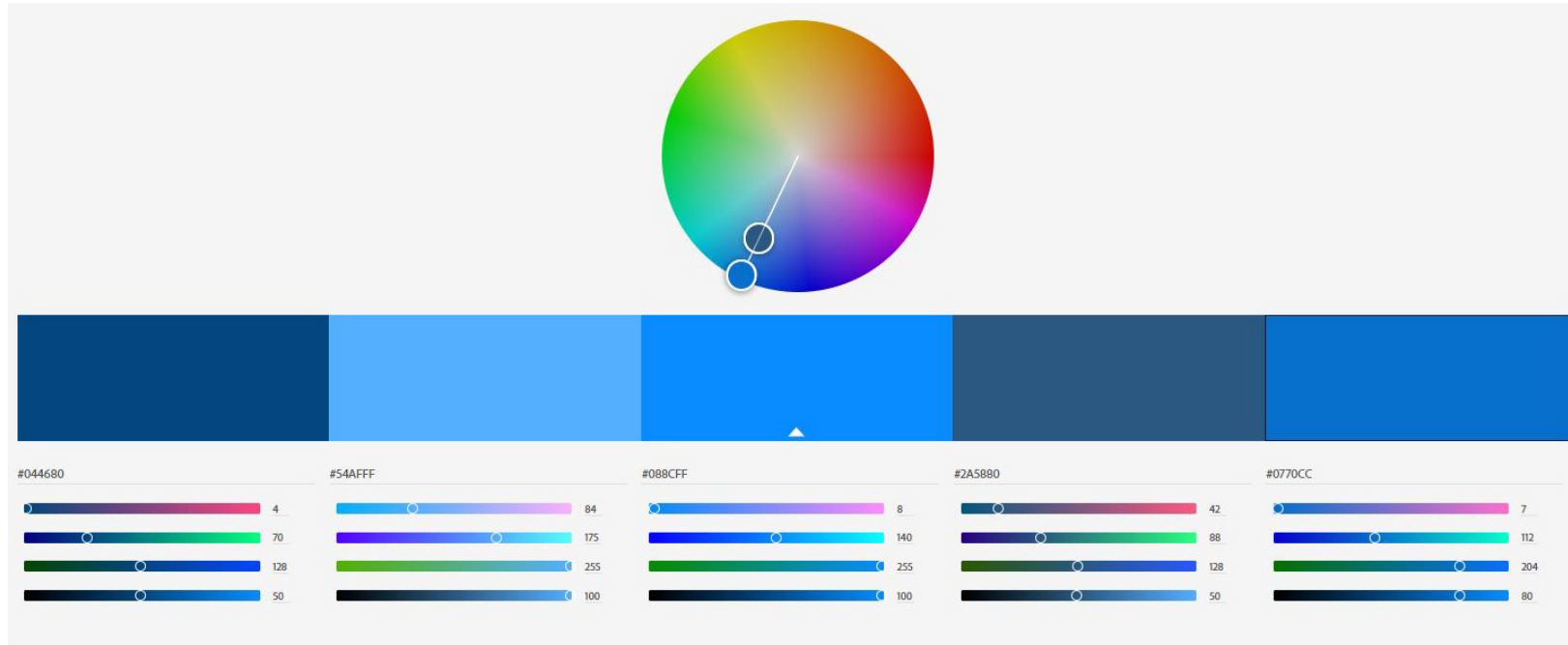
2. 게임 플레이와 관련 UI 위치가 연계되도록 설정

게임 플레이간 UI 위치가 방해되지 않도록, 게임 플레이어의 동체가 향하는 위치를 모니터링하여 부적절한 위치의 UI는 위치를 고치거나 크기를 작게 한다.

3. 게임 몰입도를 방해하지 않도록 배경에 스며들

튀는 컬러를 통해 정보의 가시성을 높이는 것도 중요하지만
전반적으로 산만해지지 않도록 정보의 가치와 User가 해당 정보 찾는 빈도수에
따라 UI 컬러와 크기 위치를 설정한다.

UI - Tone & Manner



1. 단색의 어두운 파란색 계열

User의 게임 플레이 몰입도를 헤치지 않는 자연스럽게 녹아 들어간 컬러와 UI 구역별로 플레이어가 찾을 때 바로 눈에 띄는 색상

1-2 UI 컨셉

2. '로스트아크'의 주 배경 : 판타지

판타지의 고풍스러운 느낌과 연결된 UI 문양을 창조하여 조화를 이끌어 낸다.

3. 직선을 활용한 깔끔한 UI

User의 게임 플레이 몰입도를 해치지 않는 자연스럽게 녹아 들어간 컬러와 UI 구역별로 플레이어가 찾을 때 바로 눈에 띄는 색상

4. 반투명 UI를 통해 게임 플레이 방해 낮춤

User의 게임 플레이 몰입도를 해치지 않는 자연스럽게 녹아 들어간 컬러와 UI 구역별로 플레이어가 찾을 때 바로 눈에 띄는 색상

5. 아이콘을 활용한 UI 요소 구분

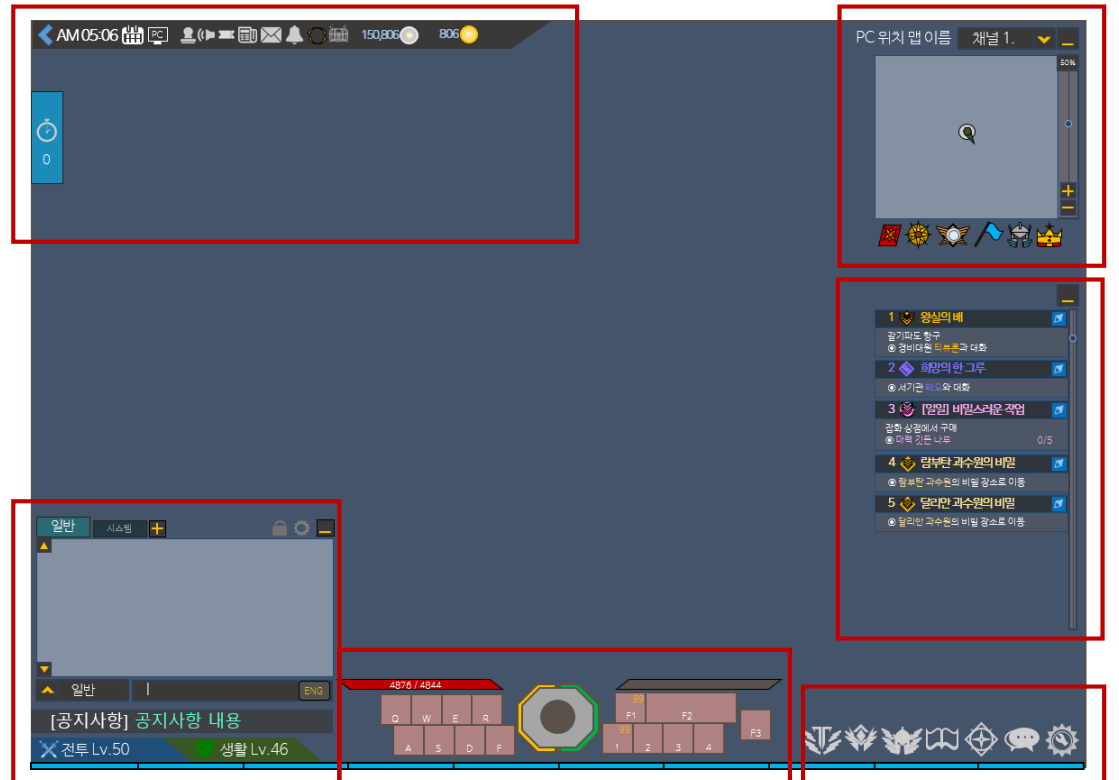


플레이어의 게임 플레이 몰입도를 해치지 않는 자연스럽게 녹아 들어간
채도 낮은 컬러와 UI 구역별로 플레이어가 찾을 때는 바로 눈에 띄도록 어두운 배경 색상

6. 구역별 그룹을 통한 UI 관리

플레이어의 시각 동선에 따라 중요 정보를 구역별 그룹화 시켜
차례대로 연결

- 1. 좌상단 - 일정 정보, 우편 정보, 화폐 정보 등
- 2. 우상단 - 채널, 맵 위치(미니맵), 버프, 참여 콘텐츠 정보
- 3. 우중단 - 퀘스트 정보
- 4. 좌하단 - 채팅, 공지사항, 캐릭터 레벨 정보
- 5. 중하단 - 캐릭터 정보 및 스킬 키 정보
- 6. 우하단 - 메뉴 정보 및 환경설정



2

UI 전체 개요

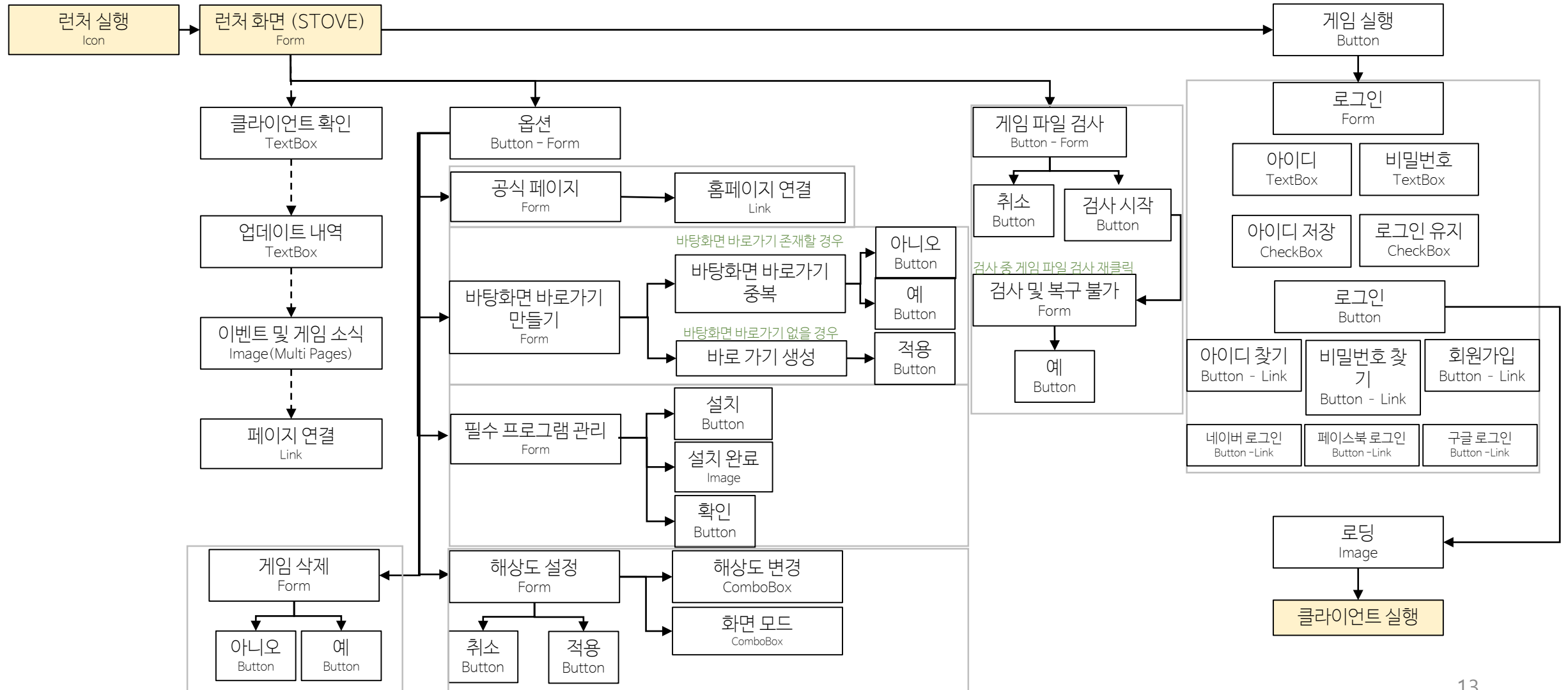
2-1 UI 요소 정리

2-2 전체 구조 플로우 차트

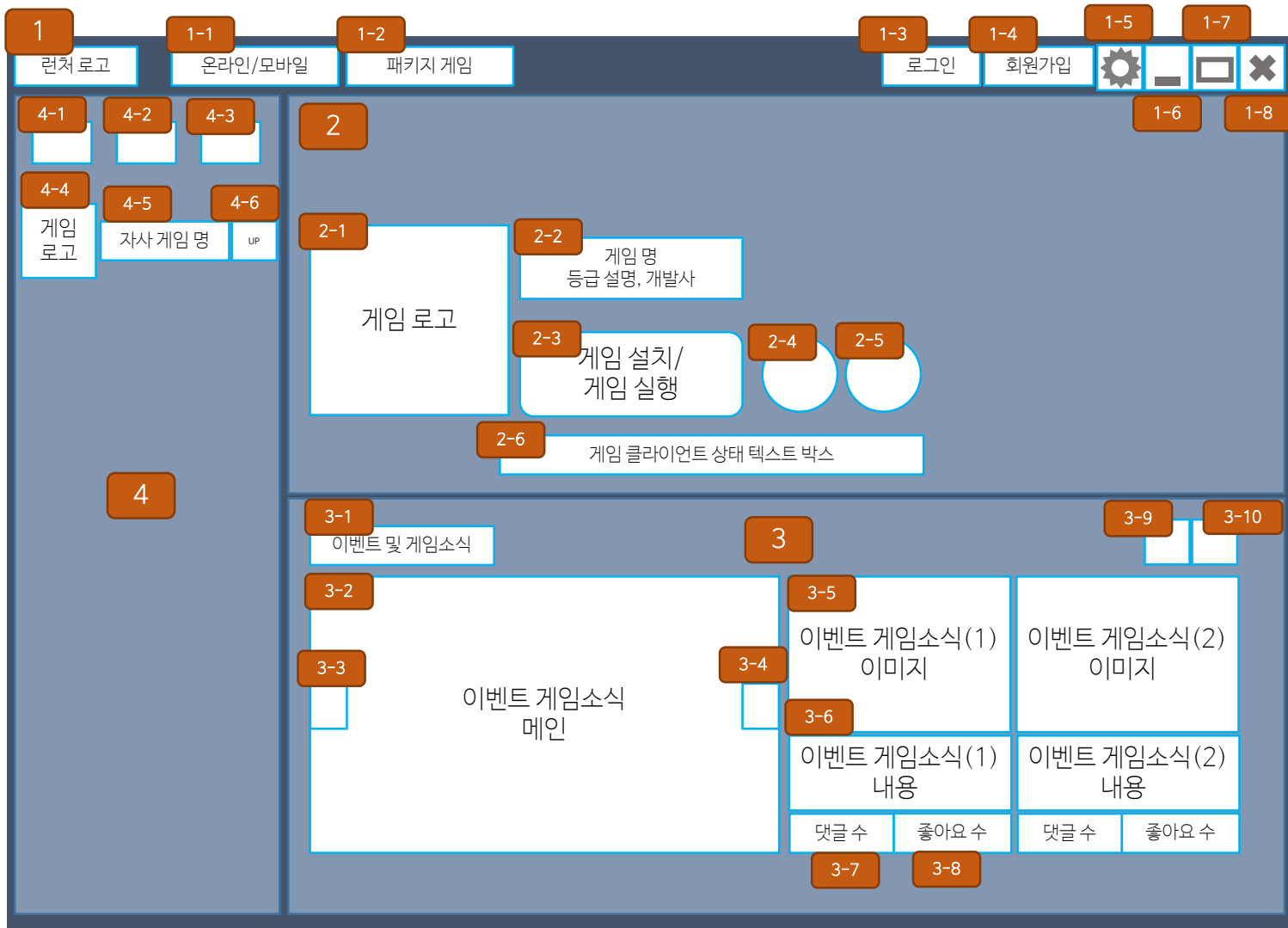
3아웃 게임 UI

3-1 런처 UI 플로우

아웃 게임 UI - 런처 화면

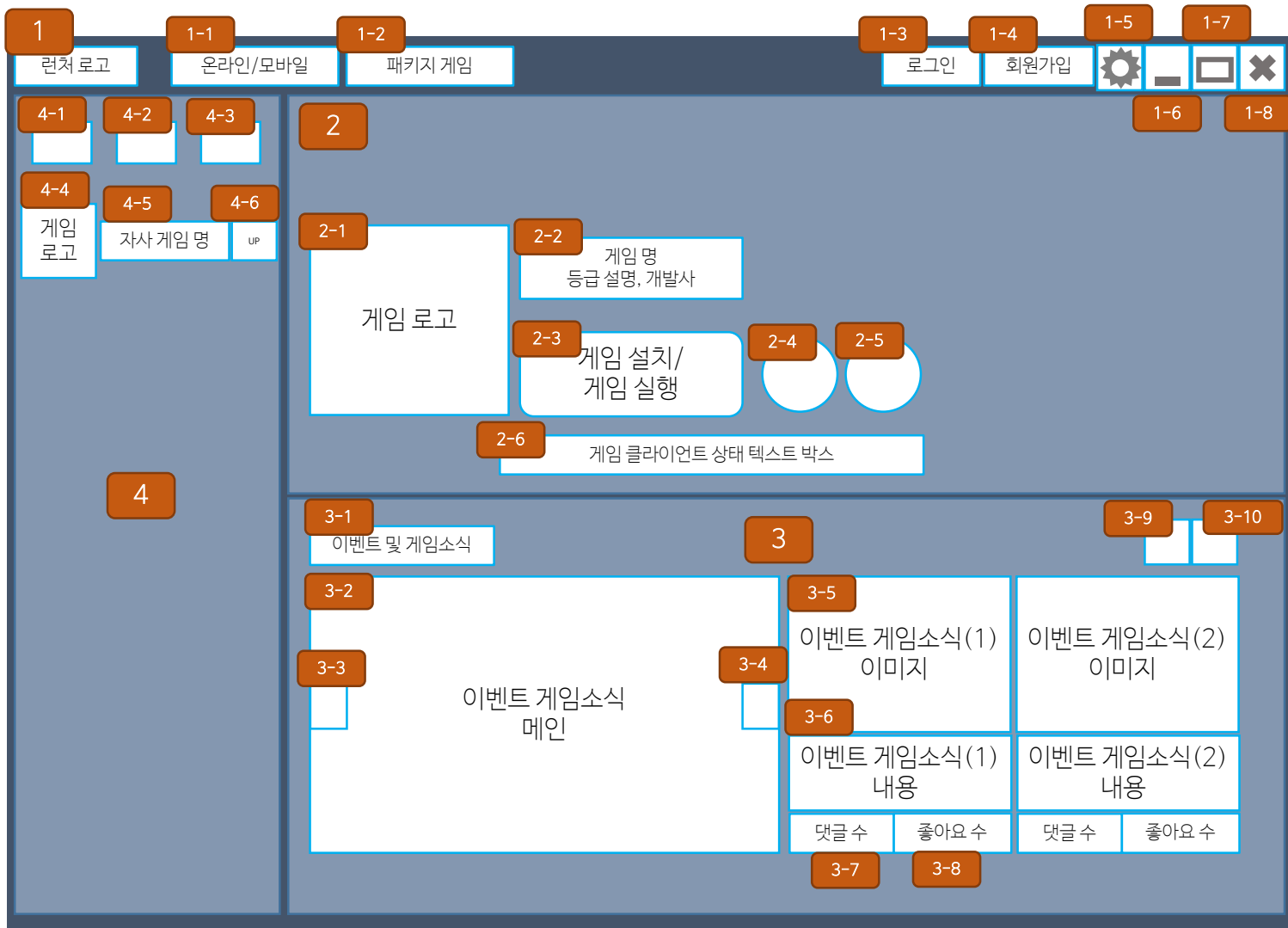


3-1 런처 실행



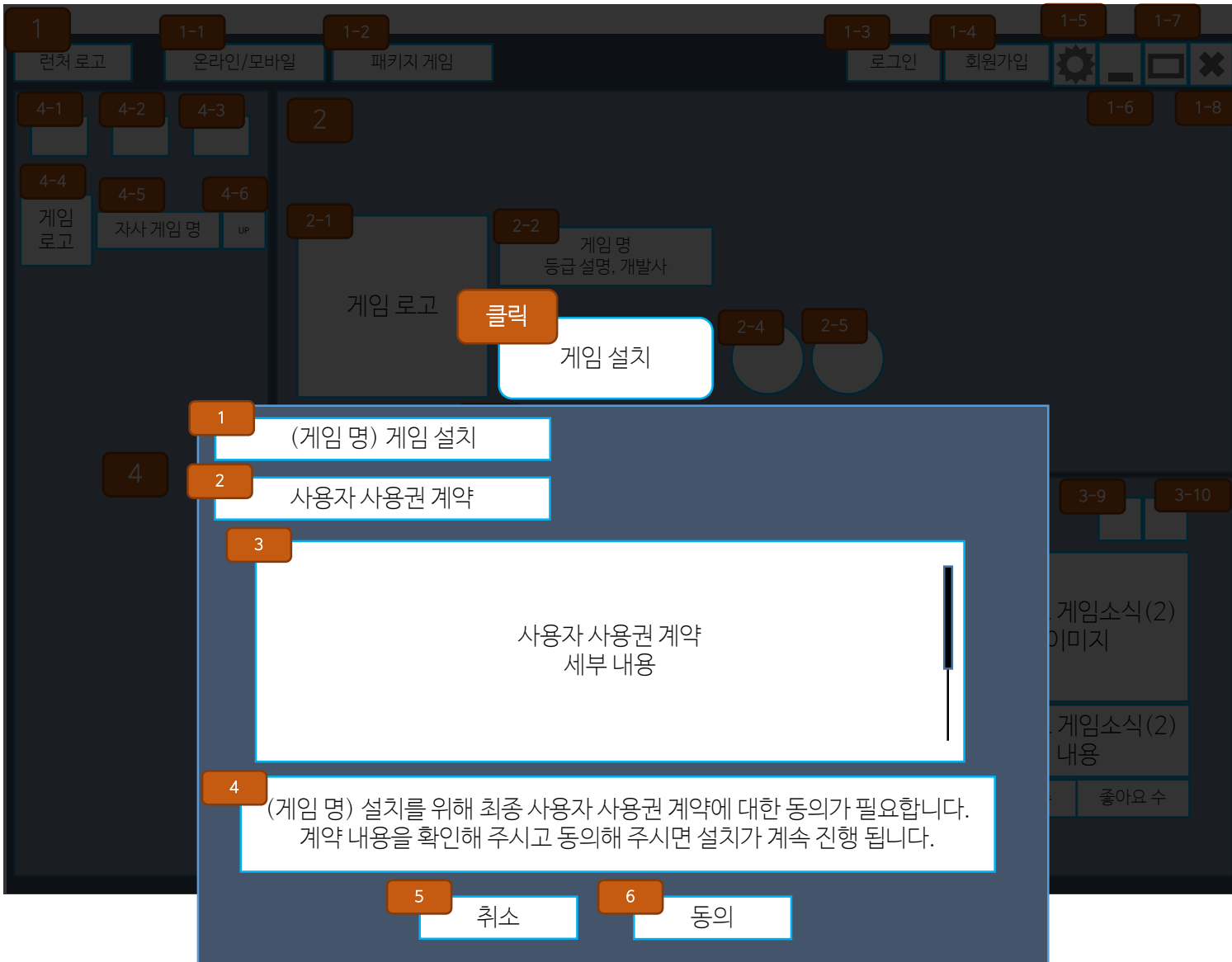
번호	타입	내용	클릭 시
1	이미지	런처 로고	런처 메인 화면 이동
1-1	버튼	온라인/모바일 게임 화면	온라인/모바일 게임 목록 메인 화면 이동
1-2	버튼	패키지 게임 화면	패키지 게임 목록 메인 화면 이동
1-3	버튼	로그인	로그인 화면 팝업
1-4	버튼	회원가입	회원가입 페이지 링크
1-5	버튼	옵션	런처 설정 팝업
1-6	버튼	최소화	런처 최소화
1-7	버튼	최대화	런처 최대화
1-8	버튼	닫기	런처 종료
2	이미지	게임 이미지 배경	-
2-1	이미지	게임 로고	-
2-2	텍스트	게임 명, 등급 설명, 개발사	-
2-3	버튼	게임 설치 / 게임 실행	게임 미설치 시, 클라이언트 설치 게임 설치 완료 시, 클라이언트 실행
2-4	버튼	게임 옵션	게임 옵션 창 팝업
2-5	버튼	게임 파일 검사	게임 파일 검사 창 팝업
2-6	텍스트	게임 클라이언트 상태 설명	-

3-1 런처 실행



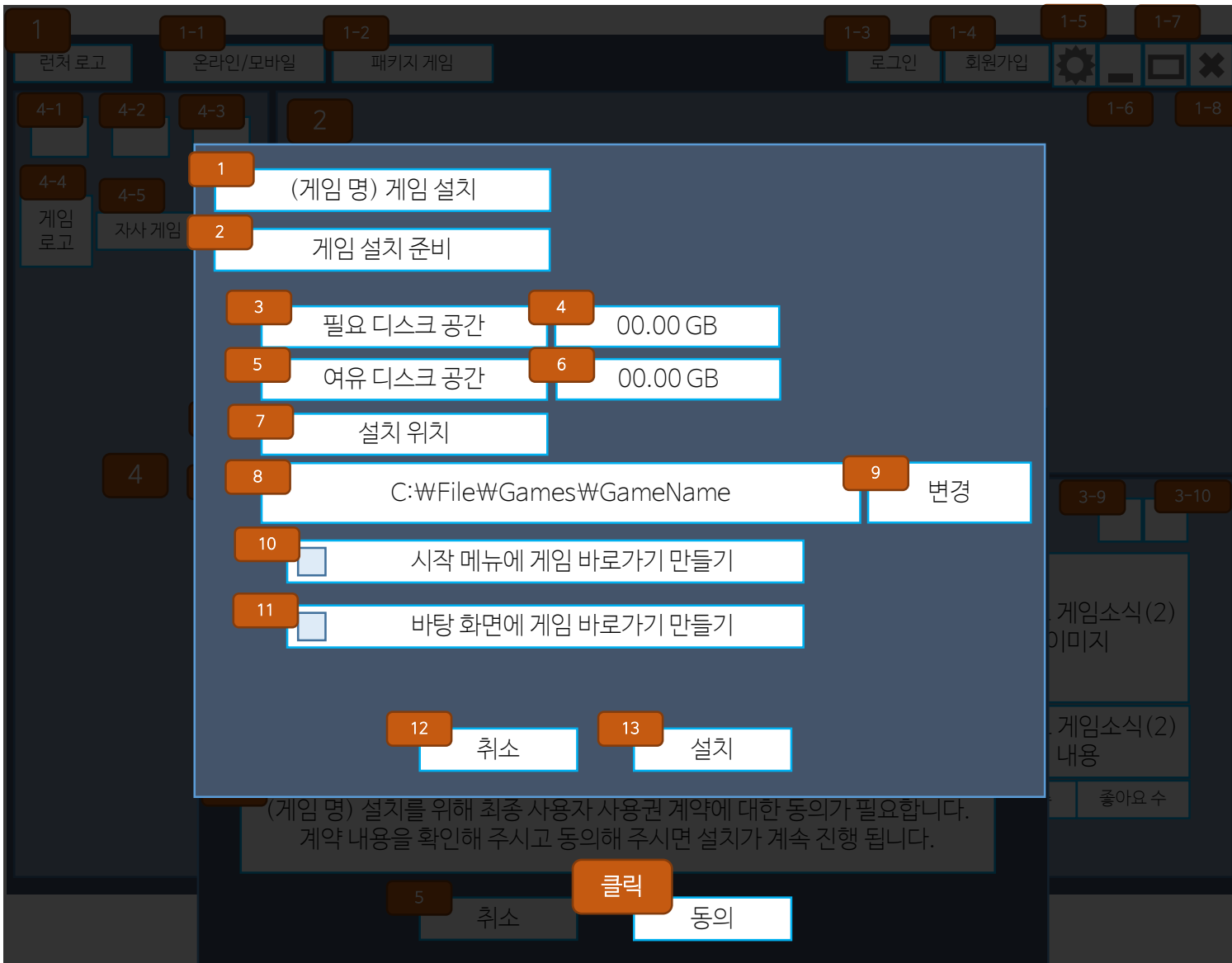
번호	타입	내용	클릭 시
3	이미지, 멀티페이지	이벤트 및 게임소식 배경	-
3-1	텍스트	이벤트 및 게임소식	-
3-2	이미지, 링크	이벤트/게임소식 메인	해당 이벤트/게임소식 페이지 링크
3-3	버튼	이벤트/게임소식 메인 변경	이전 이벤트 게임소식 메인 변경
3-4	버튼	이벤트/게임소식 메인 변경	다음 이벤트 게임소식 메인 변경
3-5	이미지	이벤트/게임소식 이미지	해당 이벤트/게임소식 페이지 링크
3-6	텍스트	이벤트/게임소식 내용	해당 이벤트/게임소식 페이지 링크
3-7	텍스트	이벤트/게임소식 댓글 수	해당 이벤트/게임소식 페이지 링크
3-8	텍스트	이벤트/게임소식 좋아요 수	해당 이벤트/게임소식 페이지 링크
3-9	버튼	페이지 변경 (전)	이벤트/게임소식 이전 페이지
3-10	버튼	페이지 변경 (후)	이벤트/게임소식 다음 페이지
4	리스트 박스	자사 게임 리스트	-
4-1	버튼	전체 게임 리스트	전체 게임 리스트 변경
4-2	버튼	PC 게임 리스트	PC 게임 리스트 변경
4-3	버튼	모바일 게임 리스트	모바일 게임 리스트 변경
4-4	버튼, 이미지	자사 타 게임 로고	해당 게임 런처 화면 변경
4-5	버튼, 텍스트	자사 타 게임 명	해당 게임 런처 화면 변경
4-6	버튼, 이미지	자사 타 게임 상태	해당 게임 런처 화면 변경

3-1 런처 실행



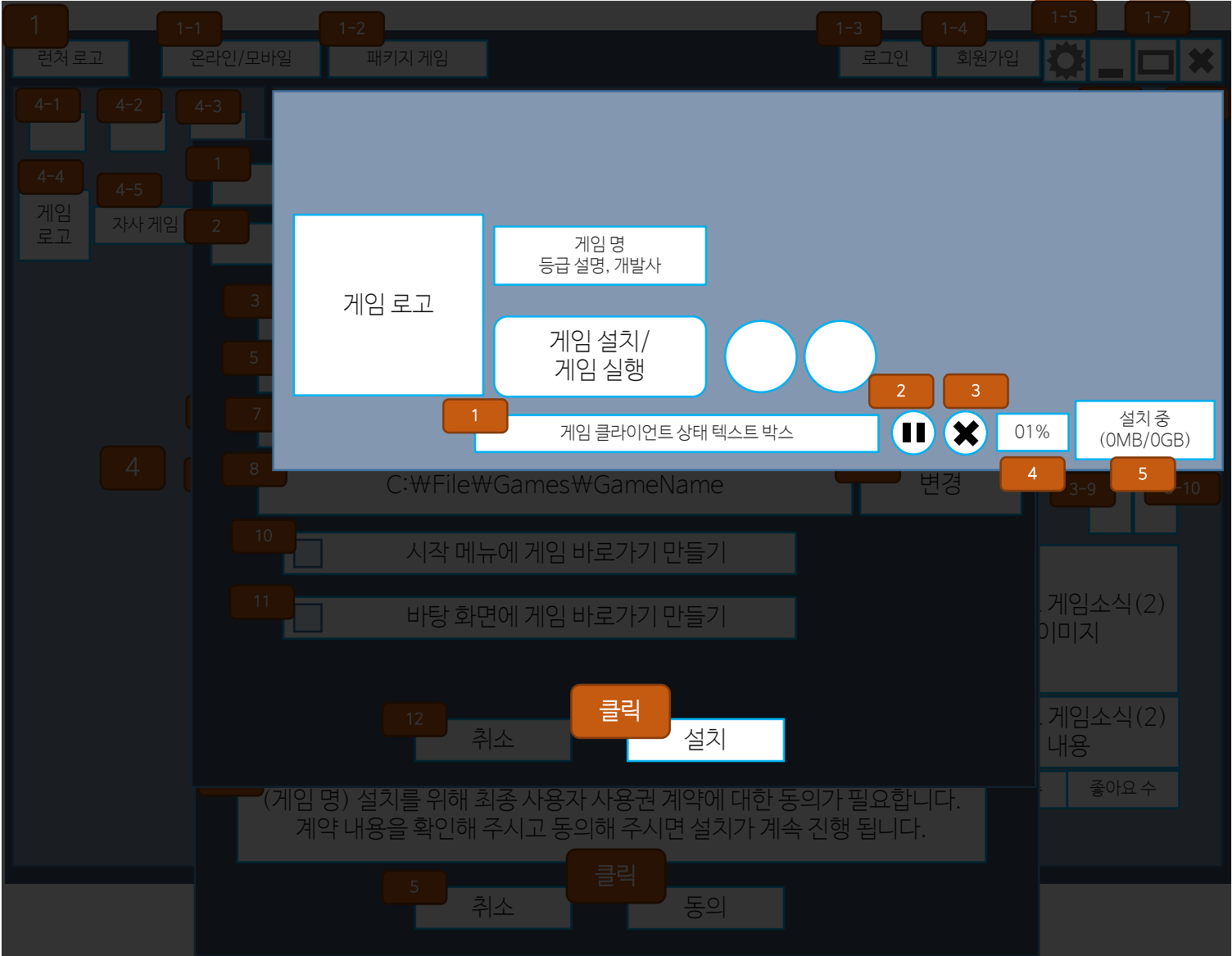
번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	게임 설치 창 이름	-
2	텍스트	사용자 사용권 계약	-
3	텍스트, 스크롤	사용자 사용권 계약 세부 내용	스크롤을 통한 텍스트 확인 가능
4	텍스트	사용자 사용권 계약 동의 필요	-
5	버튼	취소	현재 창 닫음
6	버튼	동의	게임 설치 준비 창 팝업, 현재 창 닫음

3-1 런처 실행



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	게임 설치	-
2	텍스트	게임 설치 준비	-
3	텍스트	필요 디스크 공간	-
4	텍스트	게임 클라이언트의 차지 디스크 용량 값 텍스트 설정	-
5	텍스트	여유 디스크 공간	-
6	텍스트	설치 장소의 여유 디스크 용량 값 텍스트 설정	-
7	텍스트	설치 위치	-
8	텍스트	클라이언트 설치 위치 값 텍스트 설정	-
9	버튼	설치 장소 변경	설치 장소 탐색기 창 팝업
10	체크박스	시작 메뉴에 게임 바로가기 생성	설치 후, 시작 메뉴에 게임 바로가기 생성
11	체크박스	바탕 화면에 게임 바로가기 생성	설치 후, 바탕 화면에 게임 바로가기 생성
12	버튼	취소	현재 창 닫힘
13	버튼	설치	클라이언트 설치 진행, 현재 창 닫힘

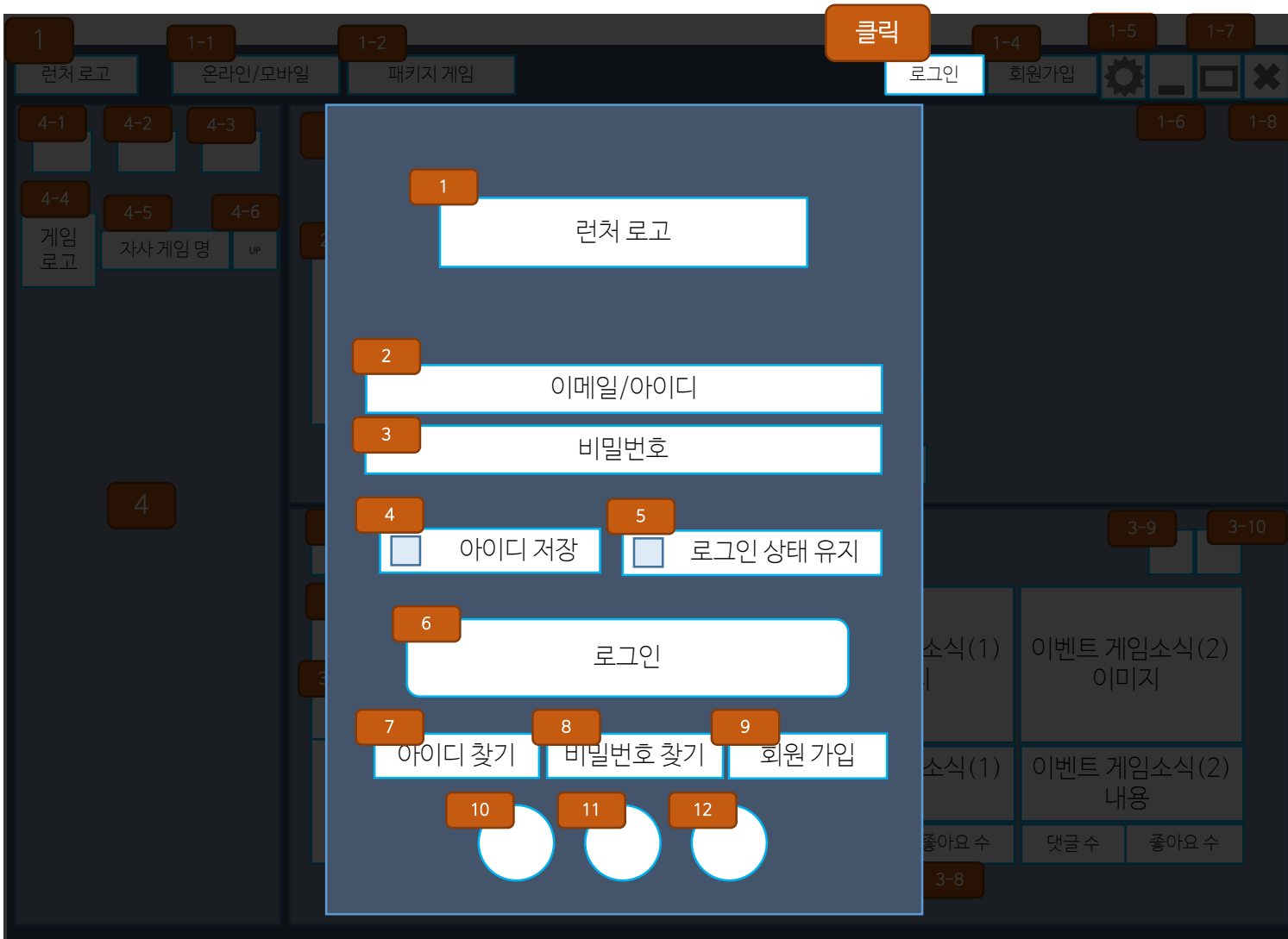
3-1 런처 실행



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	게임 클라이언트 상태 텍스트	-
2	버튼	설치 일시 정지	클라이언트 설치 일시 정지
3	버튼	설치 취소	클라이언트 설치 취소
4	텍스트	설치 진행률 (설치 용량/총 용량*100%)	-
5	텍스트	설치 중 (설치 용량 / 총 용량)	-

3-1 런처 실행

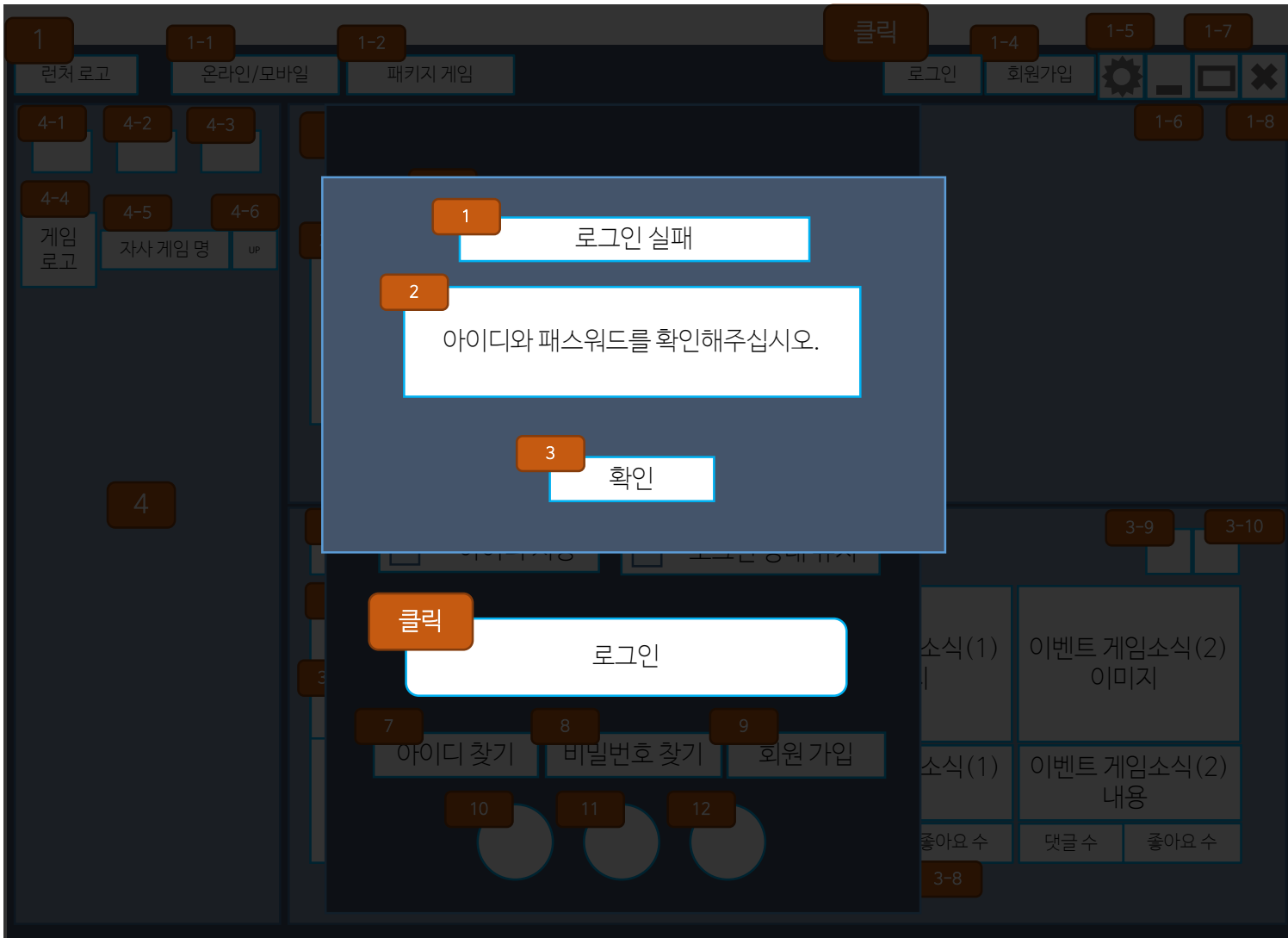
아웃 게임 UI 런처 - 로그인



번호	타입	내용	클릭 시
1	이미지	런처 로고	-
2	텍스트박스	이메일/아이디 입력 칸	입력 커서 작동
3	텍스트박스	비밀번호 입력 칸	입력 커서 작동 (텍스트 보안 작동)
4	체크박스	아이디 저장	입력 아이디 저장
5	체크박스	로그인 상태 유지	런처 로그인 상태 유지
6	버튼	로그인	로그인
7	버튼	아이디 찾기	아이디 찾기 페이지 링크
8	버튼	비밀번호 찾기	비밀번호 찾기 페이지 링크
9	버튼	회원가입	회원가입 페이지 링크
10	버튼	네이버 로그인	네이버 로그인 팝업
11	버튼	페이스북 로그인	페이스북 로그인 팝업
12	버튼	구글 로그인	구글 로그인 팝업

3-1 런처 실행

아웃 게임 UI 런처 - 로그인 - 실패



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	로그인 실패	-
2	텍스트	아이디 패스워드 확인	-
3	버튼	확인	현재 창 닫음

3-1 런처 실행

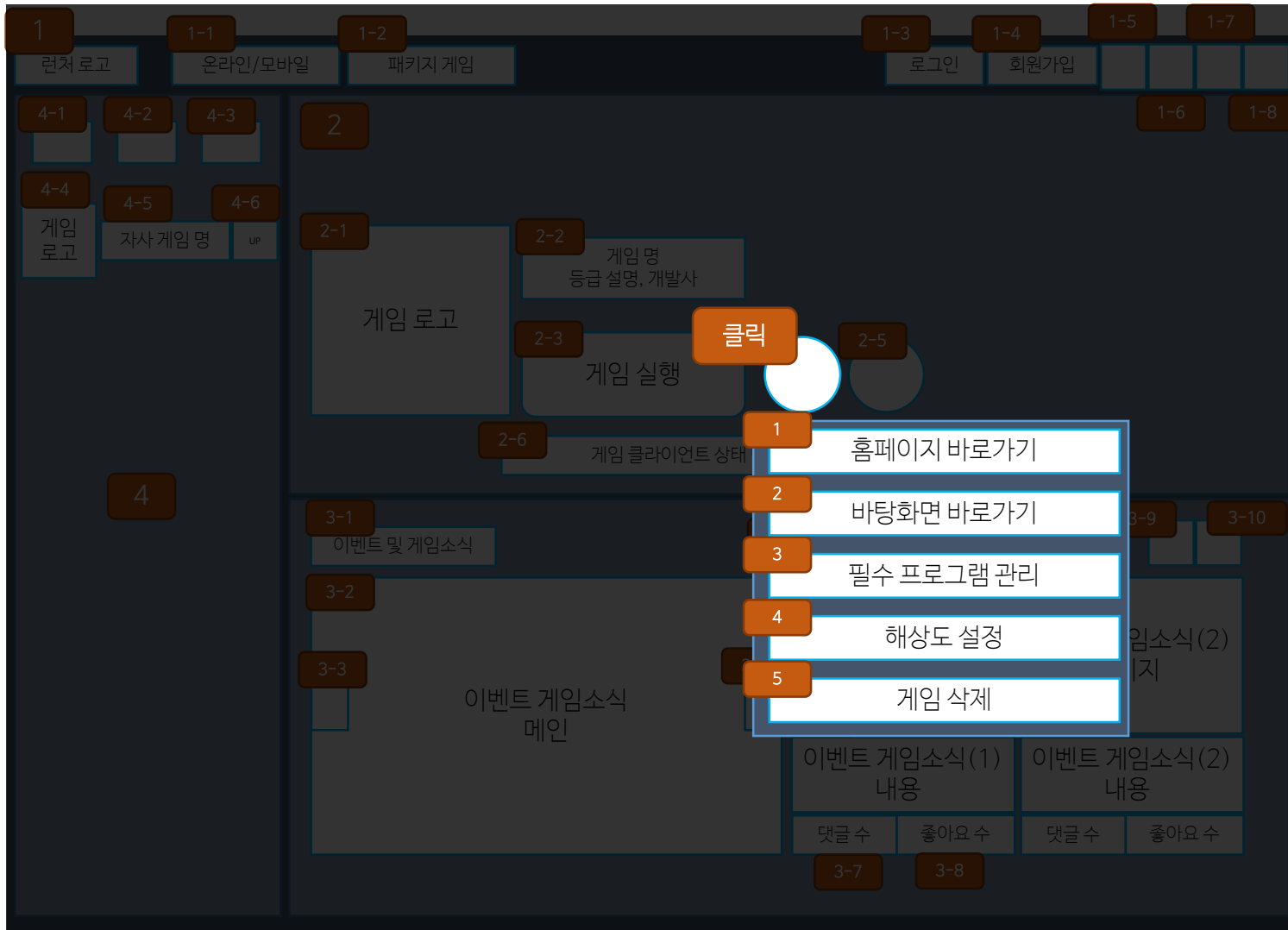
아웃 게임 UI 런처 - 로그인 완료 후



번호	타입	내용	클릭 시
1	버튼	알림	알림 창 팝업
2	이미지	아이디 프로필 사진	해당 아이디 타임라인 인터넷 창 링크
3	버튼 - 텍스트	로그인 아이디 텍스트	아이디 정보 창 팝업

3-1 런처 실행

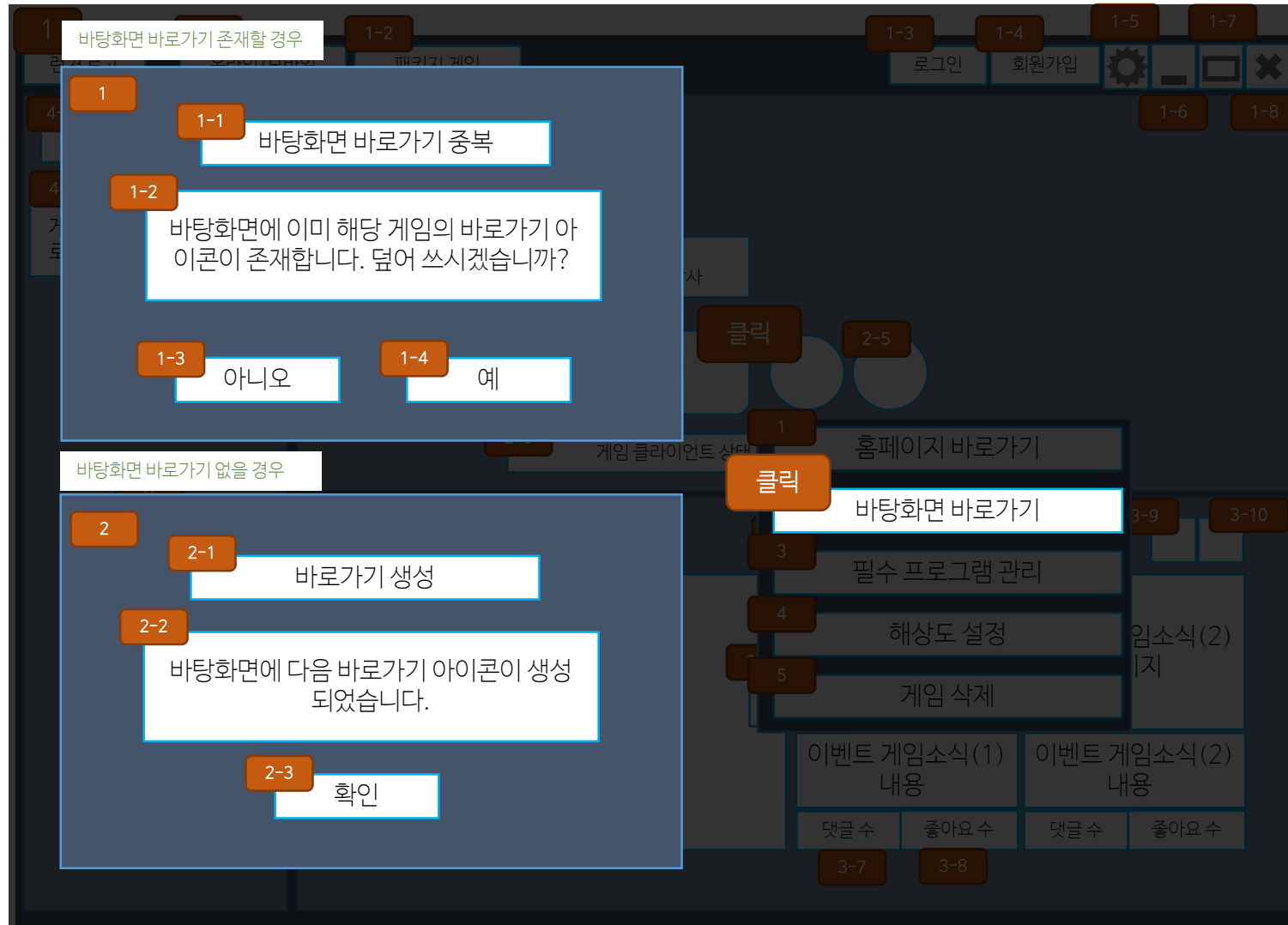
아웃 게임 UI 런처 - 옵션



번호	타입	내용	클릭 시
1	버튼	게임 홈페이지 바로가기	게임 홈페이지 링크
2	버튼	바탕화면 바로가기 생성	바탕화면 바로가기 생성 팝업
3	버튼	필수 프로그램 관리	필수 프로그램 관리창 팝업
4	버튼	해상도 설정	해상도 설정 창 팝업
5	버튼	게임 삭제	게임 삭제 창 팝업

3-1 런처 실행

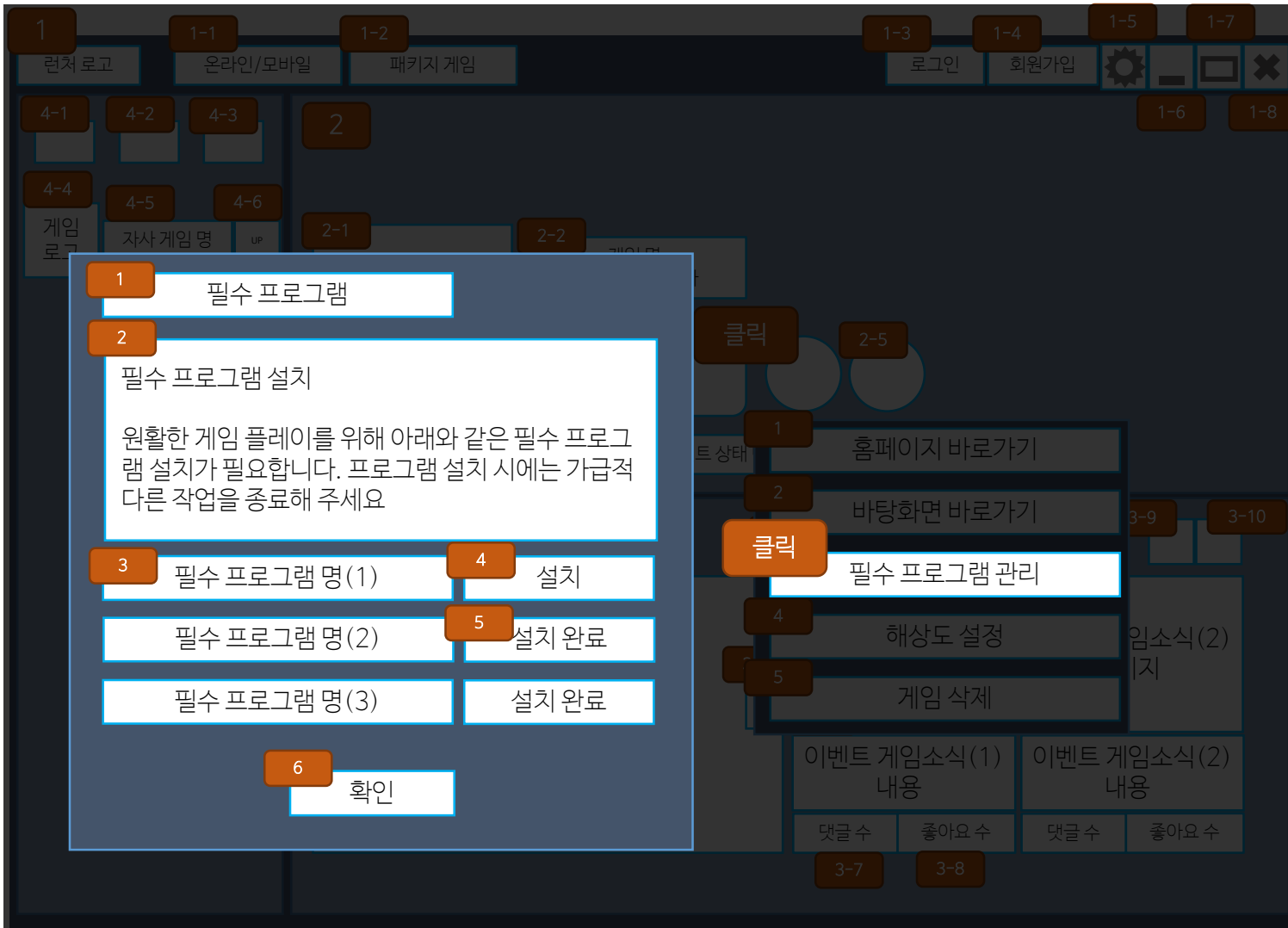
아웃 게임 UI 런처 - 옵션 - 바탕화면 바로가기



번호	타입	내용	클릭 시
1	창(Form)	바탕화면 바로가기 중복 창	-
1-1	텍스트(Label)	바탕화면 바로가기 중복	-
1-2	텍스트	내용 설명	-
1-3	버튼	아니오	바탕화면 바로가기 덮어쓰기 취소
1-4	버튼	예	바탕화면 바로가기 덮어쓰기
2	창(Form)	바탕화면 바로가기 생성 창	-
2-1	텍스트(Label)	바탕화면 바로가기 생성	-
2-2	텍스트	내용 설명	-
2-3	버튼	확인	바탕화면 바로가기 생성

3-1 런처 실행

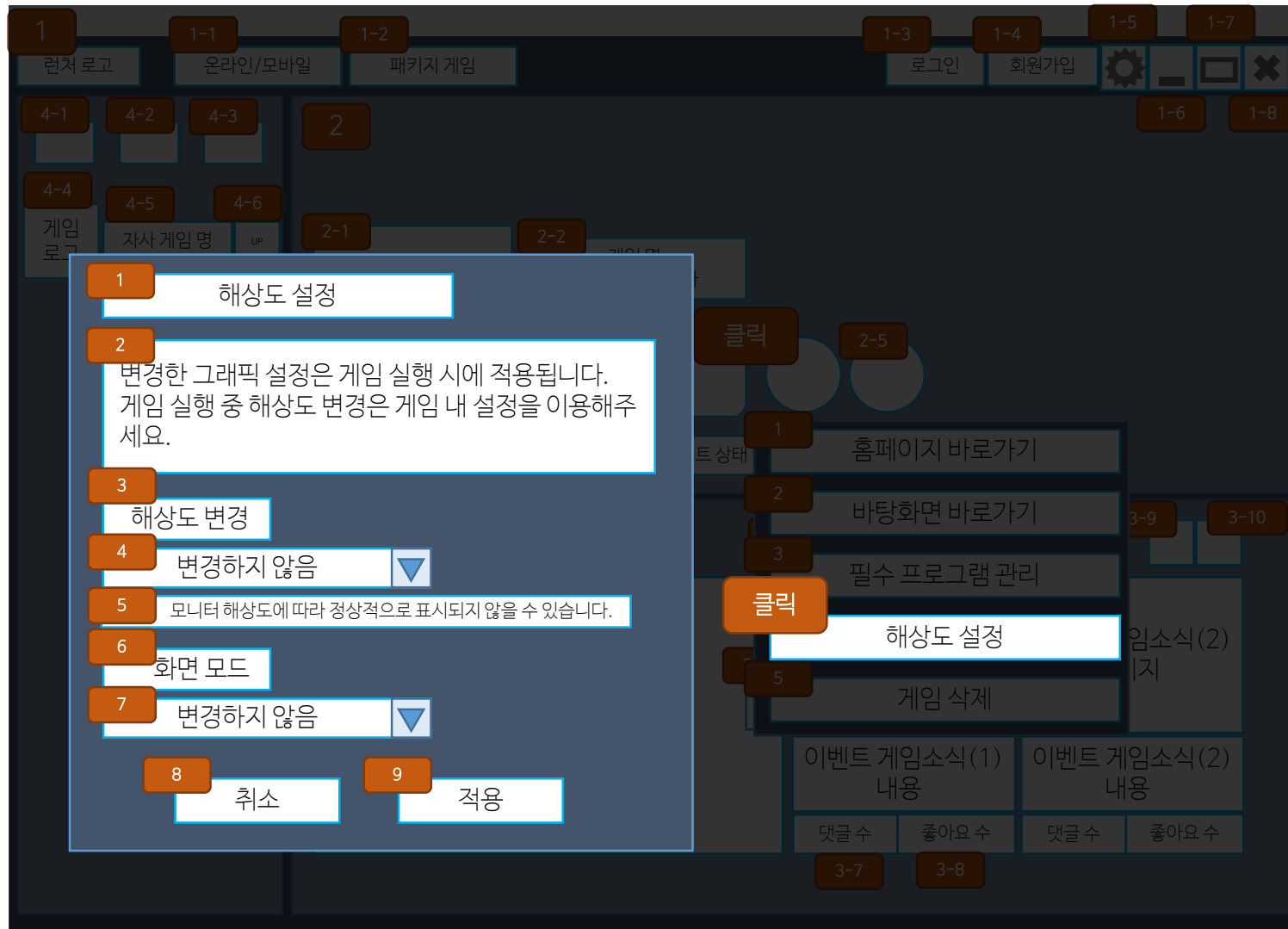
아웃 게임 UI 런처 - 옵션 - 필수 프로그램 관리



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	필수 프로그램	-
2	텍스트	필수 프로그램 설치 설명	-
3	텍스트	필수 프로그램 명	-
4	버튼	설치	해당 필수 프로그램 설치 진행
5	버튼(비활성화)	설치 완료	-
6	버튼	확인	필수 프로그램 창(Form) 종료

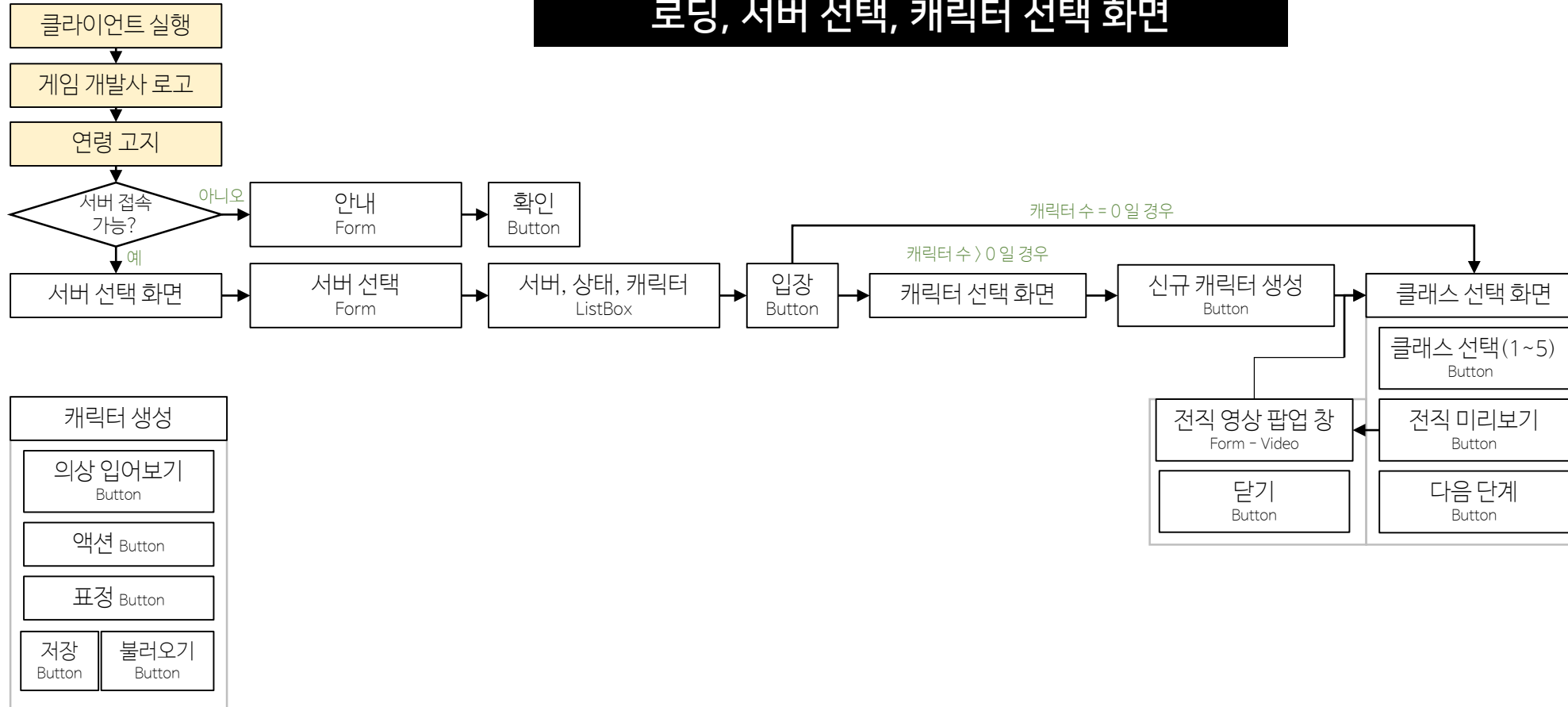
3-1 런처 실행

아웃 게임 UI 런처 - 옵션 - 해상도 설정



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	해상도 설정 창 이름	-
2	텍스트	해상도 설정 설명	-
3	텍스트	해상도 변경	-
4	콤보박스	해상도 변경 값 목록	해당 해상도 변경 값에 따라 클라이언트의 게임 해상도 변경
5	텍스트	해상도 변경 주의사항	-
6	텍스트	화면 모드	-
7	콤보박스	화면 모드 변경 값 목록	클라이언트의 화면모드가 변경값에 따라 전체화면, 창 모드, 전체 창 모드로 변경
8	버튼	취소	콤보박스 변경 값들 적용이 취소 및 해상도 설정 창(Form) 닫힘
9	버튼	적용	콤보박스 변경 값들 적용 및 해상도 설정 창(Form)닫힘

아웃 게임 UI 로딩, 서버 선택, 캐릭터 선택 화면

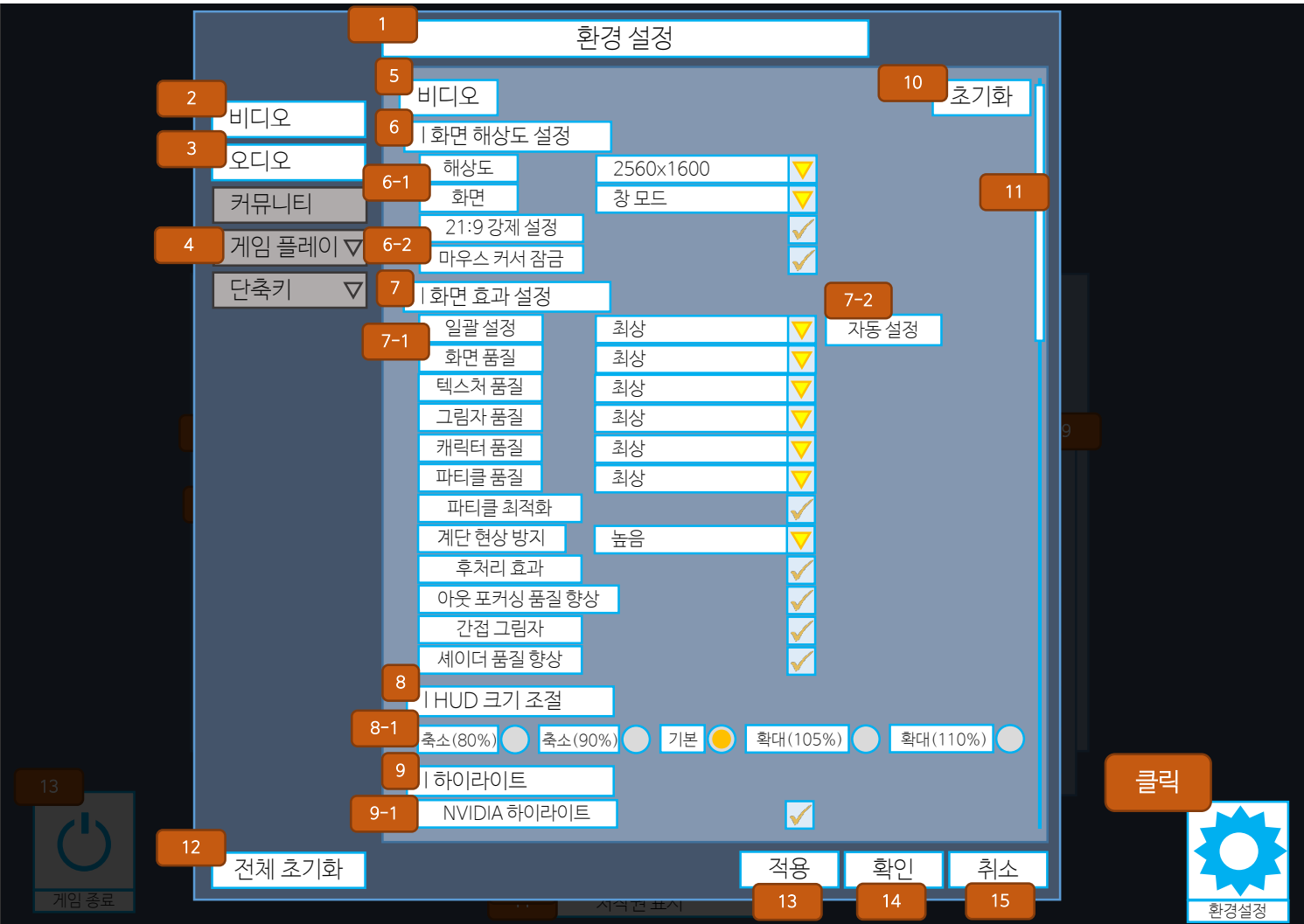


아웃 게임 UI 서버 선택 화면

The screenshot shows a server selection interface. At the top, a box labeled '1' contains '게임 명' (Game Name). Below it, a large box labeled '2' is titled '서버 선택' (Server Selection). Inside this box, there are three columns: '3' (Server), '4' (State), and '5' (Character). The '3' column contains a list of server names, with the first item labeled '6'. The '4' column contains status options: '7' (Online), '혼잡' (Busy), '불가' (Unavailable), '원활' (Stable), '혼잡' (Busy), and '불가' (Unavailable). The '5' column contains character selection options, with the first item labeled '8' and the text '캐릭터 수' (Character Count) labeled '9'. Below the server selection box, there are three buttons: '10' (Login), '11' (Developer Logo), and '12' (Copyright Notice). At the bottom left, there is a button labeled '13' (Game End) with a power icon. At the bottom right, there is a button labeled '14' (Environment Setting) with a gear icon.

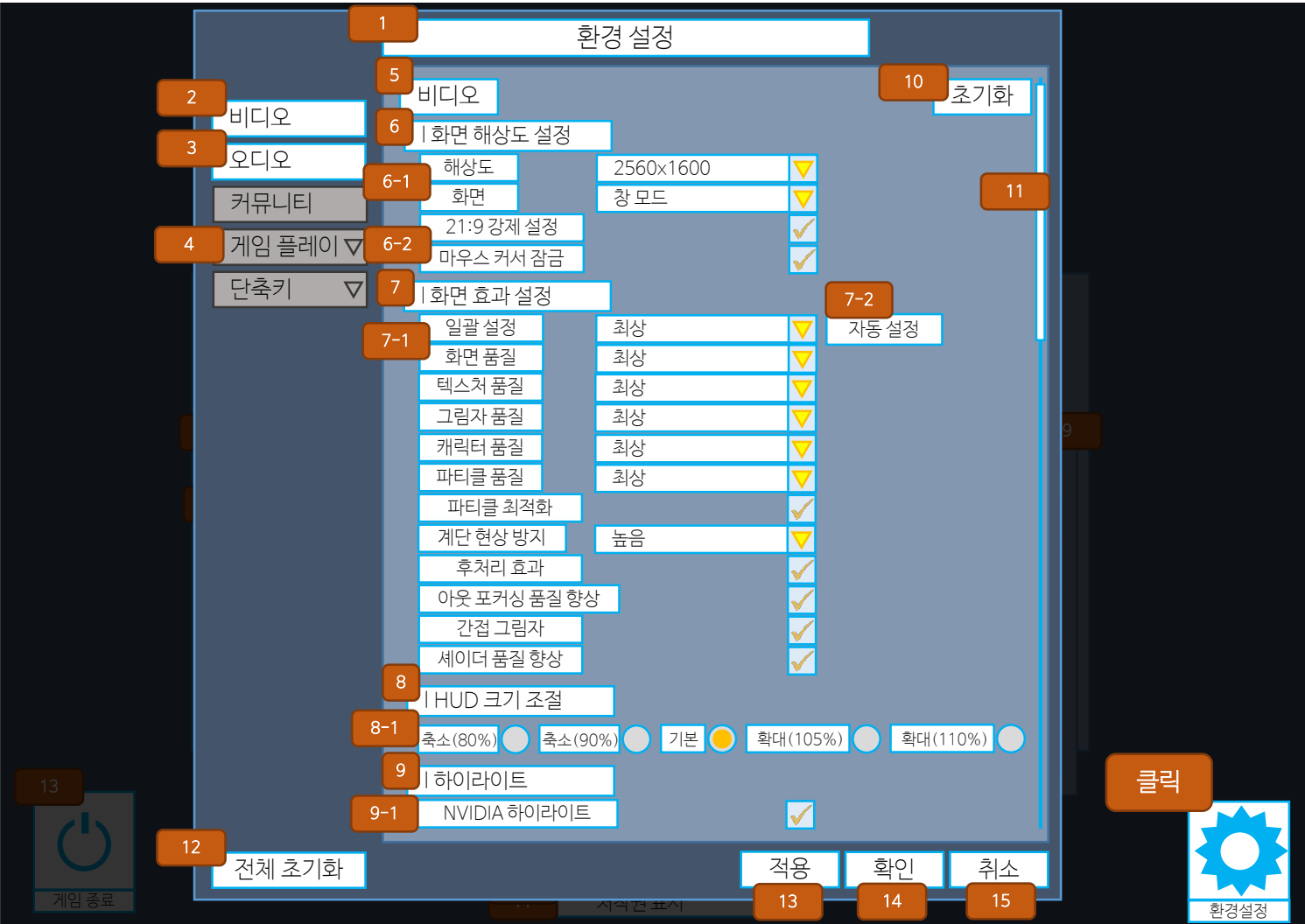
번호	타입	내용	클릭 시
1	이미지	게임 명 이미지	-
2	텍스트	서버 선택 리스트 박스 이름	-
3	리스트박스 - 컬럼헤드 - 텍스트	서버 선택 리스트 박스에서 서버 명에 해당하는 첫번째 컬럼 이름	-
4	리스트박스 - 컬럼헤드 - 텍스트	서버 선택 리스트 박스에서 서버 상태에 해당하는 두번째 컬럼 이름	-
5	리스트박스 - 컬럼헤드 - 텍스트	서버 선택 리스트 박스에서 서버 내 캐릭터 수에 해당하는 세번째 컬럼 이름	-
6	리스트박스 - 텍스트, 체크박스	해당 되는 서버 명	해당 서버 선택
7	리스트박스 - 텍스트, 체크박스	해당 되는 서버 상태	해당 서버 선택
8	리스트박스 - 텍스트, 체크박스	서버 캐릭터 이미지	해당 서버 선택
9	리스트박스 - 텍스트, 체크박스	해당 되는 서버 캐릭터 수	해당 서버 선택
10	버튼	입장	선택되어진 '서버의 캐릭터 선택' 화면 연결 (캐릭터가 없을 경우, '클래스 선택' 화면 연결)
11	이미지	개발사 로고	-
12	텍스트	저작권 표시	-
13	버튼	게임 종료	클라이언트 종료
14	버튼	환경설정	'환경설정 창'(Form) 팝업

아웃 게임 UI 서버 선택 화면 - 환경설정 - 비디오



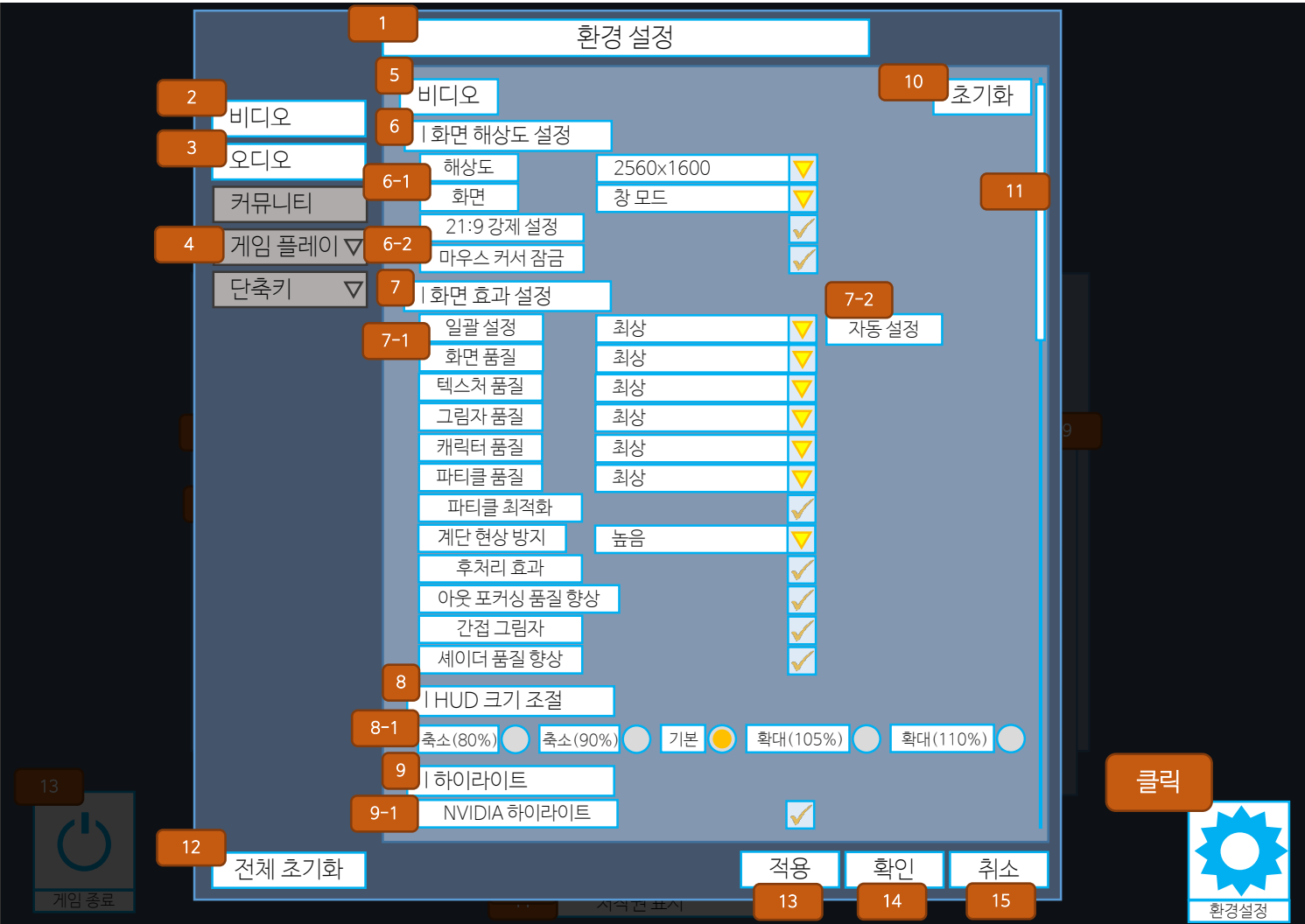
번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	환경 설정	-
2	버튼	비디오 탭 버튼	비디오 탭 이동(현재 Enabled = False)
3	버튼	오디오 탭 버튼	오디오 탭 이동(현재 Enabled = True)
4	버튼	커뮤니티 탭 버튼 (비활성화)	-
4	버튼	게임 플레이 탭 버튼 (비활성화)	-
4	버튼	단축키 탭 버튼 (비활성화)	-
5	텍스트	비디오 탭 제목	-
6	텍스트	화면 해상도 설정 프레임 제목	-
6-1	콤보 박스	해상도 설정	설정 가능한 해상도 콤보 박스 리스트
6-1	콤보 박스	화면 모드 설정	설정 가능한 화면 모드 콤보 박스 리스트
6-2	체크 박스	21:9 강제 설정	21:9 화면비 강제 설정
6-2	체크 박스	마우스 커서 잠금	마우스 커서 잠금 설정

아웃 게임 UI 서버 선택 화면 - 환경설정 - 비디오



번호	타입	내용	클릭 시
7	텍스트	화면 효과 설정 프레임 제목	-
7-1	콤보 박스	일괄 설정	화면 효과 설정 일괄 설정 가능한 콤보 박스 리스트 (최상, 상, 중, 하, 사용자 정의)
7-1	콤보 박스	화면 품질	화면 품질 설정 값 콤보 박스 리스트
7-1	콤보 박스	텍스처 품질	텍스처 품질 설정 값 콤보 박스 리스트
7-1	콤보 박스	그림자 품질	그림자 품질 설정 값 콤보 박스 리스트
7-1	콤보 박스	캐릭터 품질	캐릭터 품질 설정 값 콤보 박스 리스트
7-1	콤보 박스	파티클 품질	파티클 품질 설정 값 콤보 박스 리스트
7-1	체크 박스	파티클 최적화	파티클 최적화 설정
7-1	콤보 박스	계단 현상 방지	계단 현상 방지 설정 값 콤보 박스 리스트
7-1	체크 박스	후처리 효과	후처리 효과 설정
7-1	체크 박스	아웃 포커싱 품질 향상	아웃 포커싱 품질 향상 설정
7-1	체크 박스	간접 그림자	간접 그림자 설정
7-1	체크 박스	셰이더 품질 향상	셰이더 품질 향상 설정
7-2	버튼	자동 설정	화면 효과 설정을 컴퓨터 스펙에 따라 자동 설정

아웃 게임 UI 서버 선택 화면 - 환경설정 - 비디오



번호	타입	내용	클릭 시
8	텍스트	HUD 크기 조절 프레임 제목	-
8-1	체크 박스	HUD 크기 축소(80%)	인게임 HUD 크기 80%로 축소 설정
8-1	체크 박스	HUD 크기 축소(90%)	인게임 HUD 크기 90%로 축소 설정
8-1	체크 박스	HUD 크기 기본	인게임 HUD 크기 100% 기본 설정
8-1	체크 박스	HUD 크기 확대(105%)	인게임 HUD 크기 105% 확대 설정
8-1	체크 박스	HUD 크기 확대(110%)	인게임 HUD 크기 110% 확대 설정
9	텍스트	하이라이트 프레임 제목	
9-1	체크 박스	NVIDIA 하이라이트 설정	인게임 NVIDIA 하이라이트 설정
10	버튼	비디오 설정 값 초기화	모든 비디오 설정 값 변경 전으로 회기
11	스크롤	환경 설정 - 비디오 탭 스크롤	위, 아래 드래그로 이동
12	버튼	전체 초기화	환경설정 진입 전, 설정 값으로 회기
13	버튼	적용	변경된 설정 값 바로 적용
14	버튼	확인	변경된 설정 값 적용 후, 환경설정 창 닫음
15	버튼	취소	변경된 설정 값 취소 후, 환경설정 창 닫음

아웃 게임 UI 서버 선택 화면 - 환경설정 - 오디오



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	오디오 탭 제목	-
2	텍스트	오디오 옵션 프레임 제목	-
3-1	콤보 박스	프리셋 설정	프리셋 설정 값 콤보 박스 리스트
3-2	텍스트	전체 음량	-
3-2	스크롤	전체 음량 조절 스크롤	드래그 좌 : 작아짐, 드래그 우 : 커짐
3-2	텍스트	전체 음량 %	-
3-2	체크 박스	전체 음량 켜기	전체 음량 켜기, 전체 음량 끄기
3-3	텍스트	시스템 음성	-
3-3	스크롤	시스템 음성 조절 스크롤	드래그 좌 : 작아짐, 드래그 우 : 커짐
3-3	텍스트	시스템 음성 %	-
3-3	체크 박스	시스템 음성 켜기	시스템 음성 켜기, 시스템 음성 끄기
3-4	텍스트	인터페이스	-
3-4	스크롤	인터페이스 조절 스크롤	드래그 좌 : 작아짐, 드래그 우 : 커짐
3-4	텍스트	인터페이스 %	-
3-4	체크 박스	인터페이스 켜기	인터페이스 켜기, 인터페이스 끄기

아웃 게임 UI 서버 선택 화면 - 환경설정 - 오디오



번호	타입	내용	클릭 시
3-5	텍스트	배경음악	-
3-5	스크롤	배경음악 조절 스크롤	드래그 좌 : 작아짐, 드래그 우 : 커짐
3-5	텍스트	배경음악 %	-
3-5	체크 박스	배경음악 켜기	배경음악 켜기, 배경음악 끄기
3-6	텍스트	인물 대사	-
3-6	스크롤	인물 대사 조절 스크롤	드래그 좌 : 작아짐, 드래그 우 : 커짐
3-6	텍스트	인물 대사 %	-
3-6	체크 박스	인물 대사 켜기	인물 대사 켜기, 인물 대사 끄기
3-7	텍스트	환경음	-
3-7	스크롤	환경음 조절 스크롤	드래그 좌 : 작아짐, 드래그 우 : 커짐
3-7	텍스트	환경음 %	-
3-7	체크 박스	환경음 켜기	환경음 켜기, 환경음 끄기
3-8	텍스트	효과음	-
3-8	스크롤	효과음 조절 스크롤	드래그 좌 : 작아짐, 드래그 우 : 커짐
3-8	텍스트	효과음 %	-
3-8	체크 박스	효과음 켜기	효과음 켜기, 효과음 끄기
4	체크 박스	백그라운드 시 소리 켜기	소리 켜기, 소리 끄기
5	체크 박스	스킬 쿨타임 종료 소리 켜기	소리 켜기, 소리 끄기
6	버튼	오디오 설정 값 초기화	모든 오디오 설정 값 변경 전으로 회기

아웃 게임 UI 서버 선택 화면 - 환경설정 - 오디오



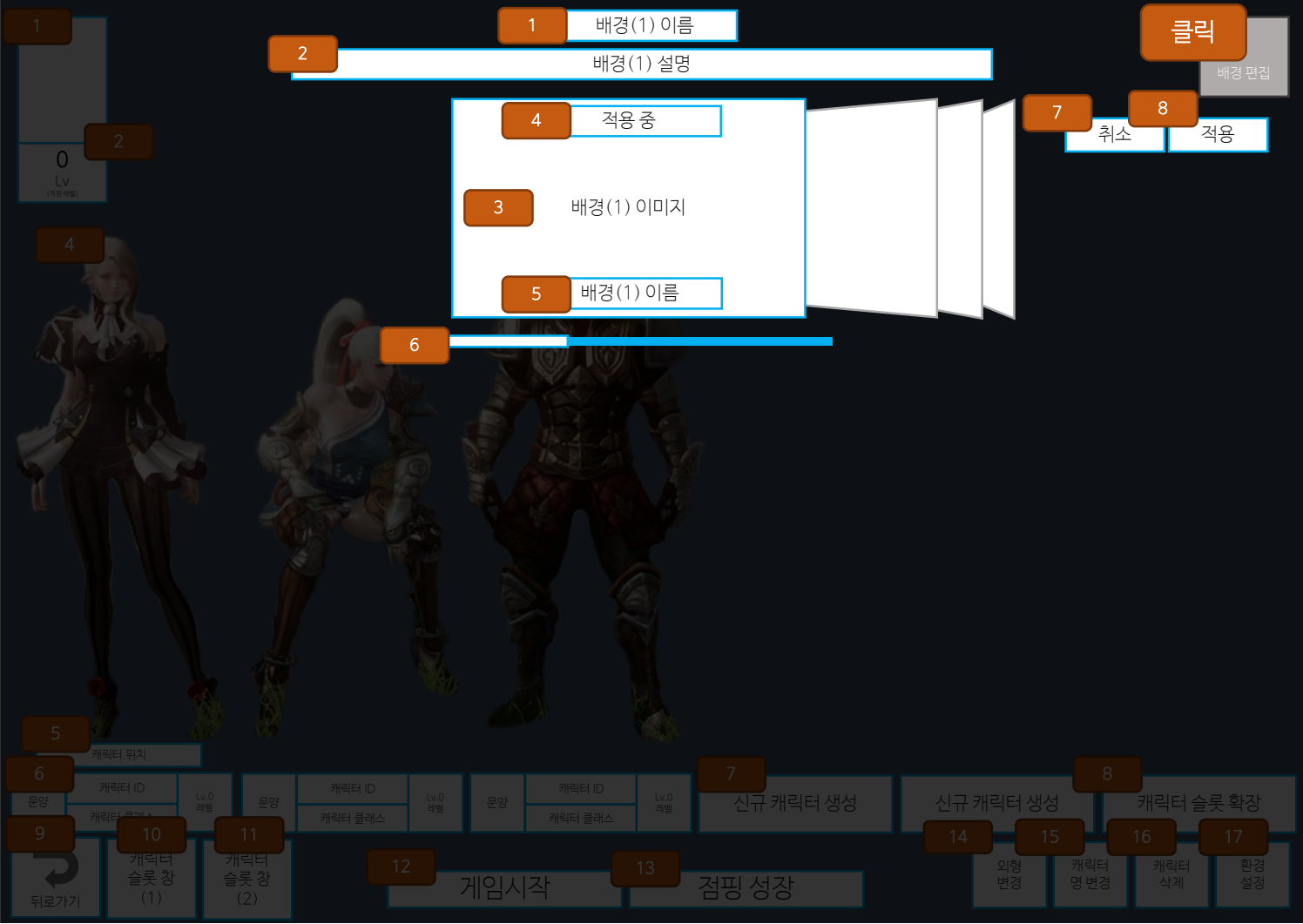
번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	설정 변경	-
2	텍스트	설정 변경 안내 사항 (30초 카운트 다운 후 원상태 복귀)	-
3	버튼	확인	환경설정 [적용] 클릭 후, 설정 변경 [확인] 클릭 : 변경된 설정 사항 적용 후 '설정 변경 창' 닫음
4	버튼	취소	환경설정 [확인] 클릭 후, 설정 변경 [확인] 클릭 : 변경된 설정 사항 적용 후 '설정 변경 창', '환경 설정 창' 닫음

아웃 게임 UI 캐릭터 선택 화면



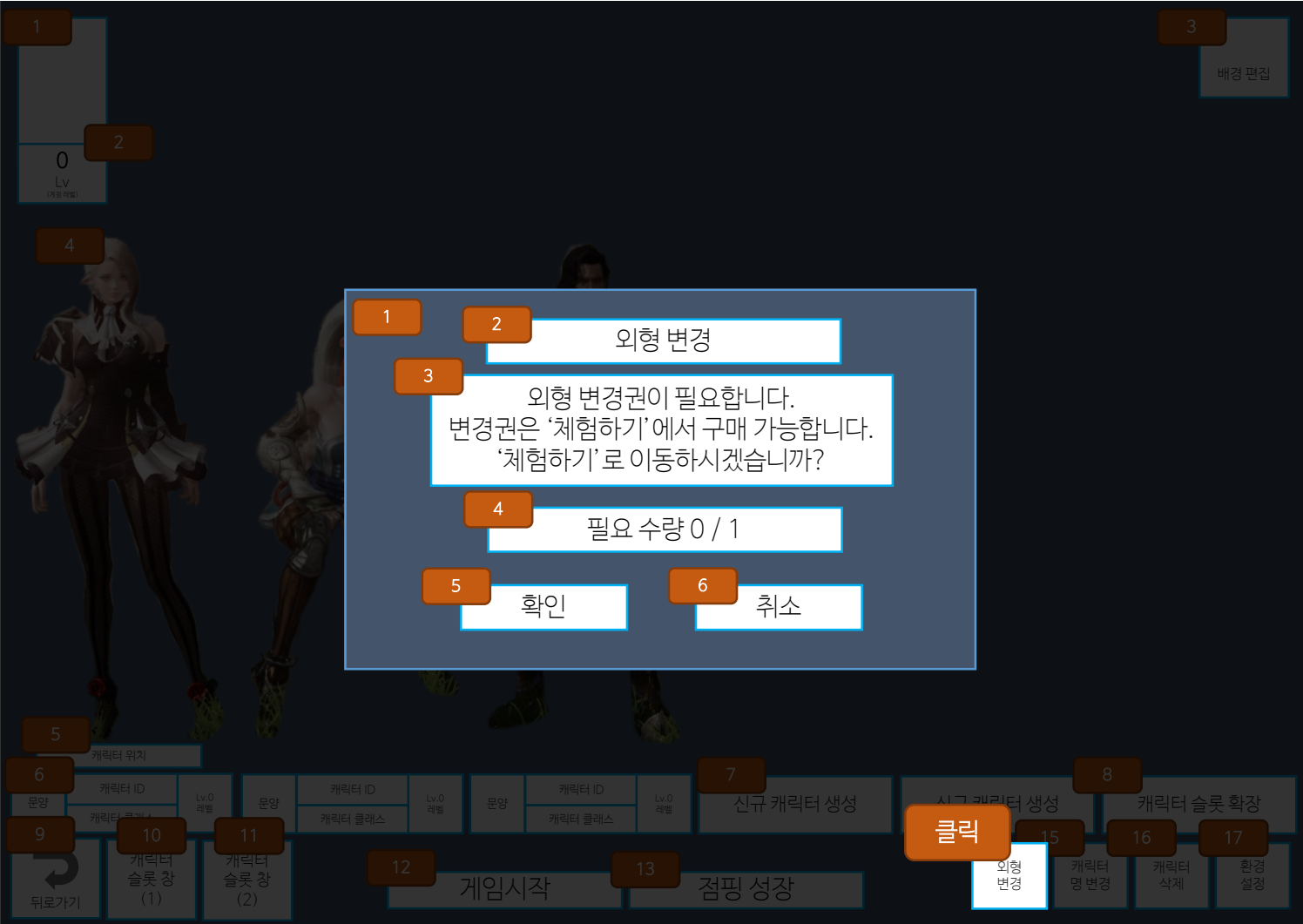
번호	타입	내용	클릭 시
1	이미지	계정 레벨에 따른 엠블럼	-
2	텍스트	계정 레벨	-
3	버튼	배경 편집	배경 편집 창 팝업
4	오브젝트 - 버튼	캐릭터 오브젝트, 선택 버튼	캐릭터 선택 (캐릭터 오브젝트 노란색 아웃사이드 스트로크), 캐릭터 위치 텍스트 Visible
5	텍스트	캐릭터 위치	-
6	이미지 - 버튼	캐릭터 클래스 문양 이미지	캐릭터 선택 (캐릭터 오브젝트 노란색 아웃사이드 스트로크) '캐릭터 위치' 텍스트 Visible
6	텍스트 - 버튼	캐릭터 ID 명	
6	텍스트 - 버튼	캐릭터 클래스 명	
6	텍스트 - 버튼	캐릭터 전투 레벨	
7	버튼	신규 캐릭터 생성	'클래스 선택 화면' 이동
8	버튼	캐릭터 슬롯 확장	'캐릭터 슬롯 확장'(Form) 팝업
9	버튼	뒤로가기	'서버 선택 화면' 이동
10	버튼	캐릭터 슬롯 창 (1)	'캐릭터 슬롯 창(1)' 이동 (현재 '캐릭터 슬롯 창(1)' 경우, Eabled = False)
11	버튼	캐릭터 슬롯 창 (2)	'캐릭터 슬롯 창(2)' 이동 (현재 '캐릭터 슬롯 창(2)' 경우, Eabled = False)
12	버튼	게임시작	'인 게임' 화면 이동
13	버튼	점핑 성장	'점핑 성장 실패'(Form) 팝업
14	버튼	외형 변경	'외형 변경'(Form) 팝업
15	버튼	캐릭터명 변경	'캐릭터명 변경권'(Form) 팝업
16	버튼	캐릭터 삭제	'2차 비밀번호 인증'(Form) 팝업 후 '캐릭터 삭제'(Form) 팝업
17	버튼	환경설정	'환경설정'(Form) 팝업

아웃 게임 UI 캐릭터 선택 화면 - 배경 편집



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	선택된 배경 이름	-
2	텍스트	선택된 배경 설명	-
3	이미지	선택된 배경 이미지	-
4	텍스트	선택된 배경 이름	-
5	텍스트	선택된 배경 설명	-
6	스크롤	배경 변경	횡 드래그 시, 배경 목록에 따른 선택된 배경 변경
7	버튼	취소	'배경 편집'(Form) 닫기
8	버튼	적용	선택된 배경 적용 후 '배경 편집'(Form) 닫기

아웃 게임 UI 캐릭터 선택 화면 - 외형 변경



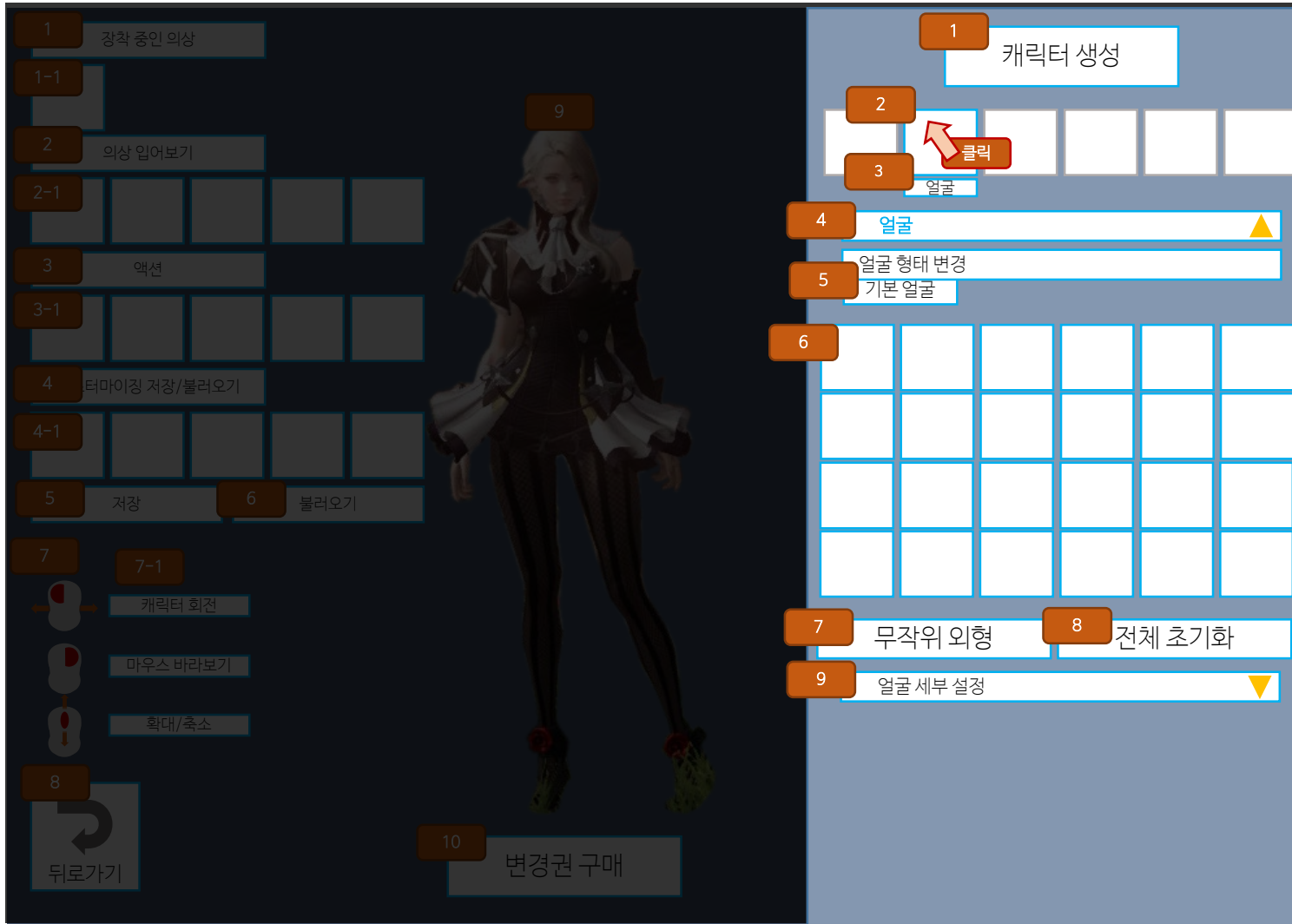
번호	타입	내용	클릭 시
1	폼	외형 변경 창	-
2	텍스트	외형 변경	-
3	텍스트	'외형 변경' 설명	-
4	텍스트	'외형 변경권' 소지 수량 / 필요 수량	-
5	버튼	확인	'외형 변경 창(Form) 닫음 '외형 변경 체험하기 화면' 이동
6	버튼	취소	'외형 변경 창(Form) 닫음

아웃 게임 UI 캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 기본



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	기존 장착 중인 의상	-
1-1	버튼 - 이미지	기존 장착 중인 의상 이미지	'기존 장착 중인 의상'으로 캐릭터 오브젝트 스킨(의상) 변경
2	텍스트	의상 입어보기	-
2-1	버튼 - 이미지	착용가능 의상 목록 이미지	선택된 '의상'으로 캐릭터 오브젝트 스킨(의상) 변경
3	텍스트	액션	-
3-1	버튼 - 이미지	캐릭터 액션 이미지 목록	선택된 '액션'의 애니메이션을 캐릭터 오브젝트가 수행
4	텍스트	커스터 마이징 저장/불러오기	-
4-1	버튼 - 이미지	저장된 혹은 저장가능한 '커스터 마이징' 목록 버튼	선택된 '커스터 마이징'을 해당 저장소에 저장 가능 혹은 불러오기 가능
5	버튼	'커스터 마이징' 저장	4-1 버튼에 '커스터 마이징'을 저장
6	버튼	'커스터 마이징' 불러오기	4-1 버튼에 저장된 '커스터 마이징'을 불러오기
7	애니메이션	'캐릭터 오브젝트' 마우스 조작 설명 애니메이션	-
7-1	텍스트	'캐릭터 오브젝트' 마우스 조작 설명	-
8	버튼	뒤로가기	'캐릭터 선택' 화면으로 이동
9	오브젝트	캐릭터 오브젝트	드래그 - 방향 이동 휠 - 확대/축소
10	버튼	변경권 구매	외형 변경권 구매 창 팝업
11	텍스트	캐릭터 생성	-
12	버튼 - 이미지	변경 요소 목록 이미지	버튼에 따라 기본, 얼굴, 머리카락, 눈, 얼굴, 꾸미기 탭으로 이동
12-1	텍스트	변경 요소 텍스트	-
13	텍스트	변경 요소 설명 및 프리셋	-
14	버튼 - 이미지	변경 프리셋 목록 이미지	캐릭터 오브젝트 외형 프리셋으로 변경
15	버튼	무작위 외형	캐릭터 오브젝트 외형 무작위 변경
16	버튼	전체 초기화	캐릭터 오브젝트 외형 초기 상태 변경

아웃 게임 UI 캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 얼굴



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	캐릭터 생성	-
2	버튼 - 이미지	변경 요소 목록 이미지	버튼에 따라 기본, 얼굴, 머리카락, 눈, 얼굴, 꾸미기 탭으로 이동
3	텍스트	변경 요소 텍스트	-
4	버튼	얼굴 형태 변경	얼굴 형태 변경 탭 이동 (Enabled = False)
5	텍스트	얼굴 형태 변경, 기본 얼굴	-
6	버튼 - 이미지	기본 얼굴 변경 프리셋 목록 이미지	캐릭터 오브젝트 외형 프리셋으로 변경
7	버튼	무작위 외형	캐릭터 오브젝트 외형 무작위 변경
8	버튼	전체 초기화	캐릭터 오브젝트 외형 초기 상태 변경
9	버튼	얼굴 세부 설정 탭	얼굴 세부 설정 탭 이동 (Enabled = True)

아웃 게임 UI

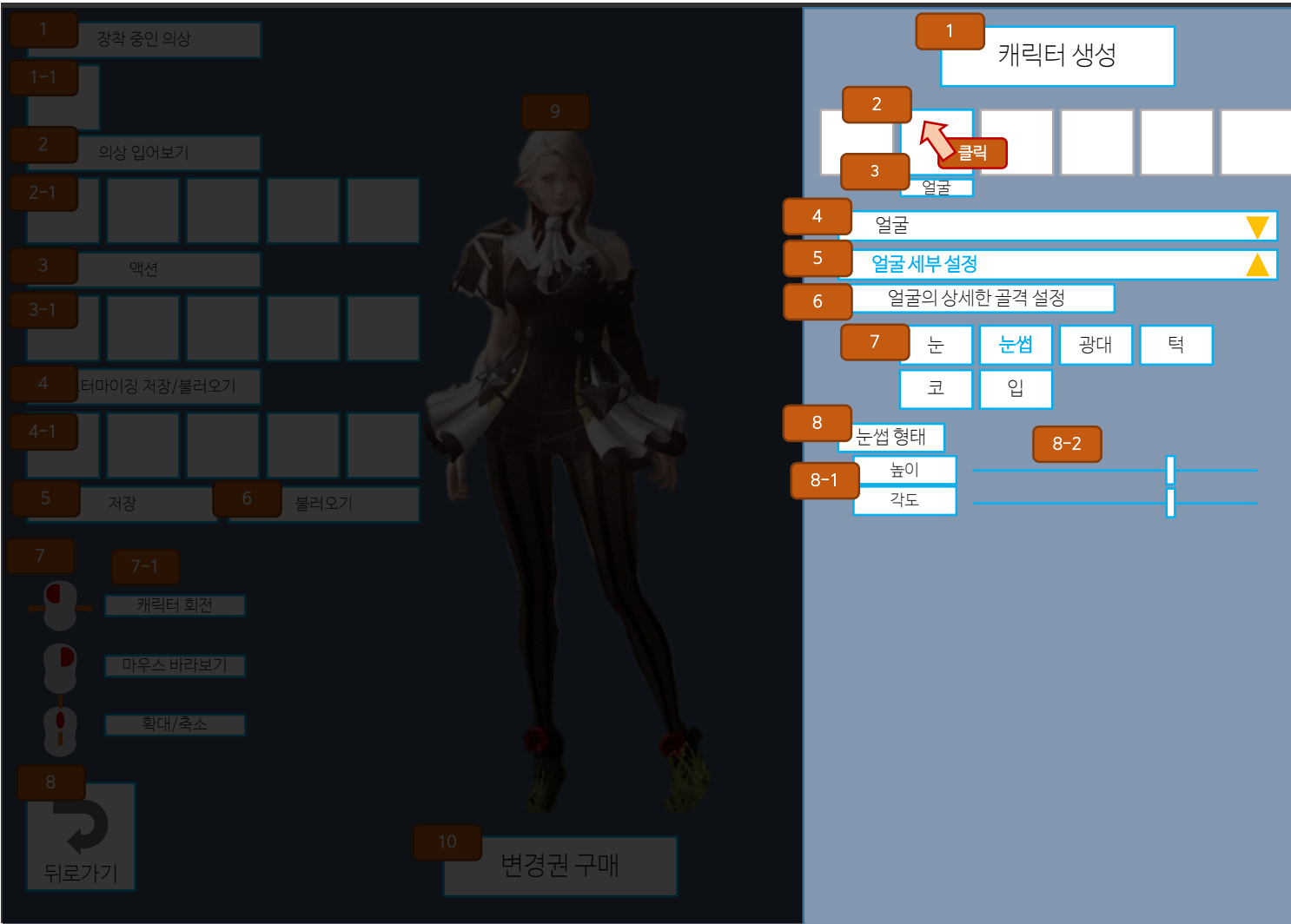
캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 얼굴 - 얼굴 세부 설정 - 눈



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	캐릭터 생성	-
2	버튼 - 이미지	변경 요소 목록 이미지	버튼에 따라 기본, 얼굴, 머리카락, 눈, 얼굴, 꾸미기 탭으로 이동
3	텍스트	변경 요소 텍스트	-
4	버튼	얼굴 형태 변경	얼굴 형태 변경 탭 이동 (Enabled = True)
5	버튼	얼굴 세부 설정 탭	얼굴 세부 설정 탭 변경 (Enabled = False)
6	텍스트	얼굴 세부 설정 설명	-
7	버튼	얼굴 세부 설정 변경 목록 버튼	눈, 눈썹, 광대, 턱, 코, 입 탭으로 이동
8	텍스트	눈 크기	-
8-1	텍스트	눈 크기 세부 사항	-
8-2	스크롤	눈 크기 세부 사항 변경 스크롤	좌측 스크롤 이동 - 작아짐 우측 스크롤 이동 - 커짐
9	텍스트	눈 위치	-
9-1	텍스트	눈 위치 세부 사항	-
9-2	스크롤	눈 위치 세부 사항 변경 스크롤	좌측 스크롤 이동 - 좁아짐, 낮아짐 우측 스크롤 이동 - 넓어짐, 높아짐
10	텍스트	눈 모양	-
10-1	텍스트	눈 모양 세부 사항	-
10-2	스크롤	눈 모양 세부 사항 변경 스크롤	좌측 스크롤 이동 - 오른쪽 우측 스크롤 이동 - 왼쪽

아웃 게임 UI

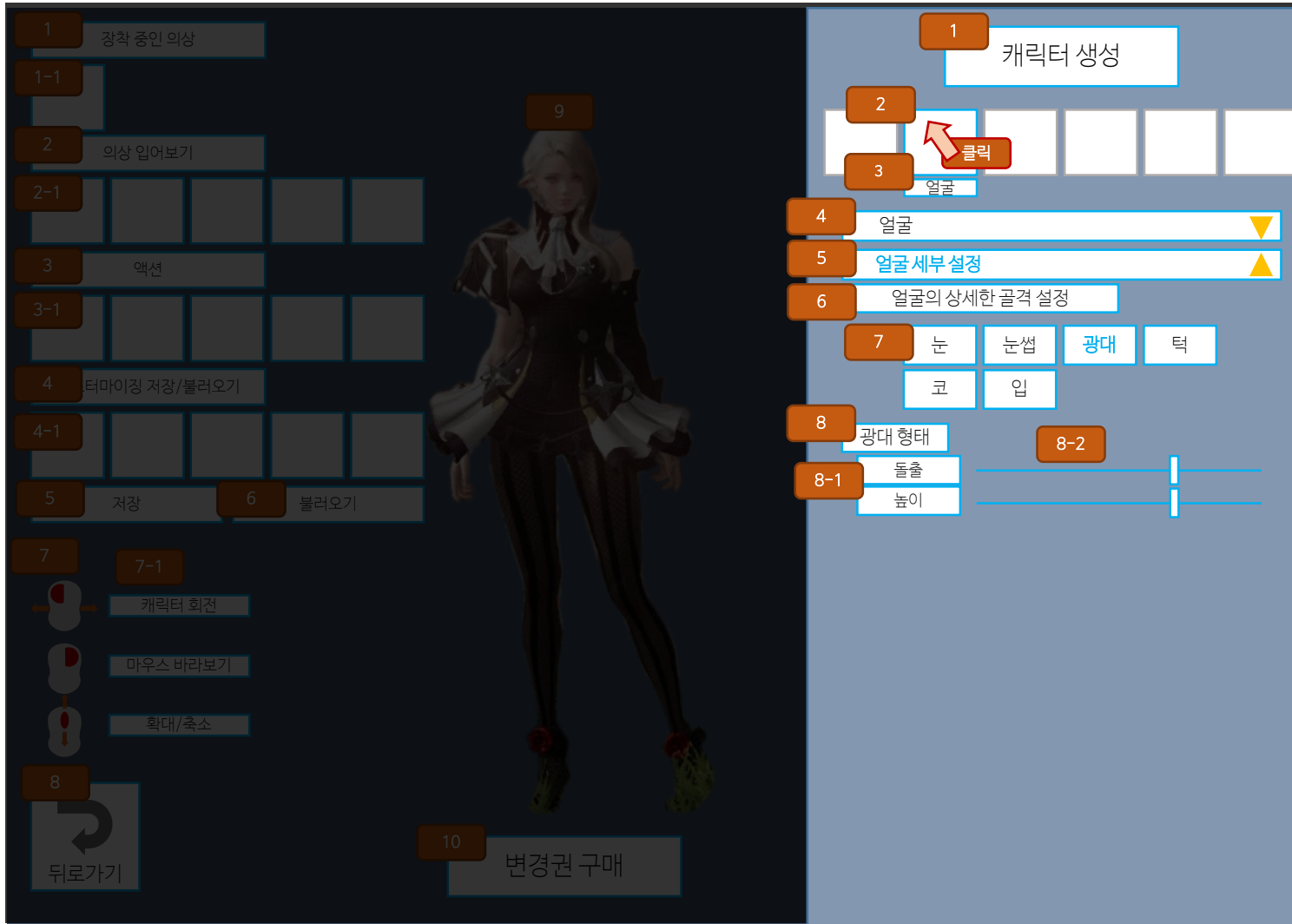
캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 얼굴 - 얼굴 세부 설정 - 눈썹



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	캐릭터 생성	-
2	버튼 - 이미지	변경 요소 목록 이미지	버튼에 따라 기본, 얼굴, 머리카락, 눈, 얼굴, 꾸미기 탭으로 이동
3	텍스트	변경 요소 텍스트	-
4	버튼	얼굴 형태 변경	얼굴 형태 변경 탭 이동 (Enabled = True)
5	버튼	얼굴 세부 설정 탭	얼굴 세부 설정 탭 변경 (Enabled = False)
6	텍스트	얼굴 세부 설정 설명	-
7	버튼	얼굴 세부 설정 변경 목록 버튼	눈, 눈썹, 광대, 턱, 코, 입 탭으로 이동
8	텍스트	눈썹 형태	-
8-1	텍스트	눈썹 형태 세부 사항	-
8-2	스크롤	눈썹 형태 세부 사항 변경 스크롤	좌측 스크롤 이동 - 낮아짐, 오른쪽 우측 스크롤 이동 - 높아짐, 왼쪽

아웃 게임 UI

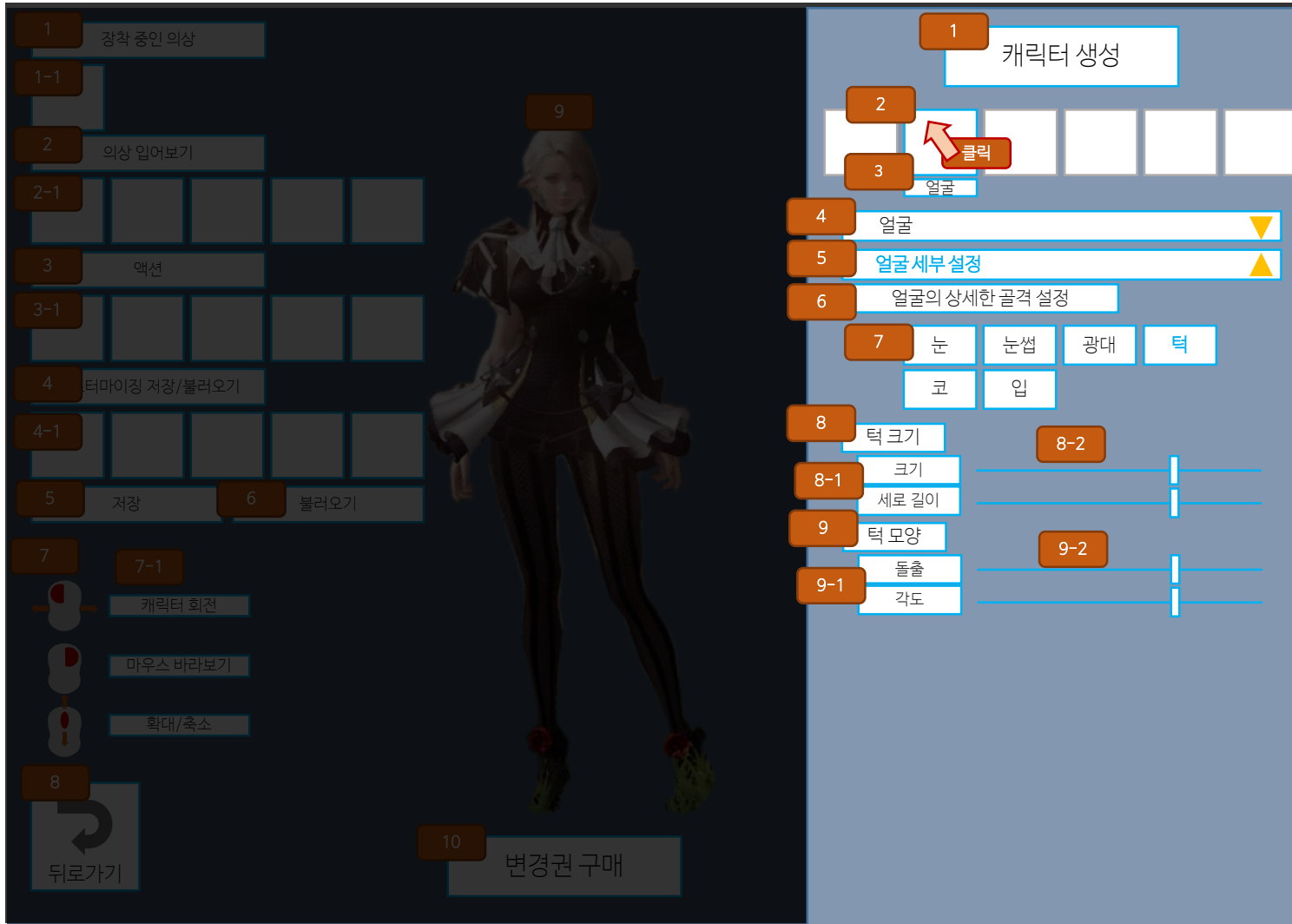
캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 얼굴 - 얼굴 세부 설정 - 광대



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	캐릭터 생성	-
2	버튼 - 이미지	변경 요소 목록 이미지	버튼에 따라 기본, 얼굴, 머리카락, 눈, 얼굴, 꾸미기 탭으로 이동
3	텍스트	변경 요소 텍스트	-
4	버튼	얼굴 형태 변경	얼굴 형태 변경 탭 이동 (Enabled = True)
5	버튼	얼굴 세부 설정 탭	얼굴 세부 설정 탭 변경 (Enabled = False)
6	텍스트	얼굴 세부 설정 설명	-
7	버튼	얼굴 세부 설정 변경 목록 버튼	눈, 눈썹, 광대, 턱, 코, 입 탭으로 이동
8	텍스트	광대 형태	-
8-1	텍스트	광대 형태 세부 사항	-
8-2	스크롤	광대 형태 세부 사항 변경 스크롤	좌측 스크롤 이동 - 들어감, 낮아짐 우측 스크롤 이동 - 나옴, 높아짐

아웃 게임 UI

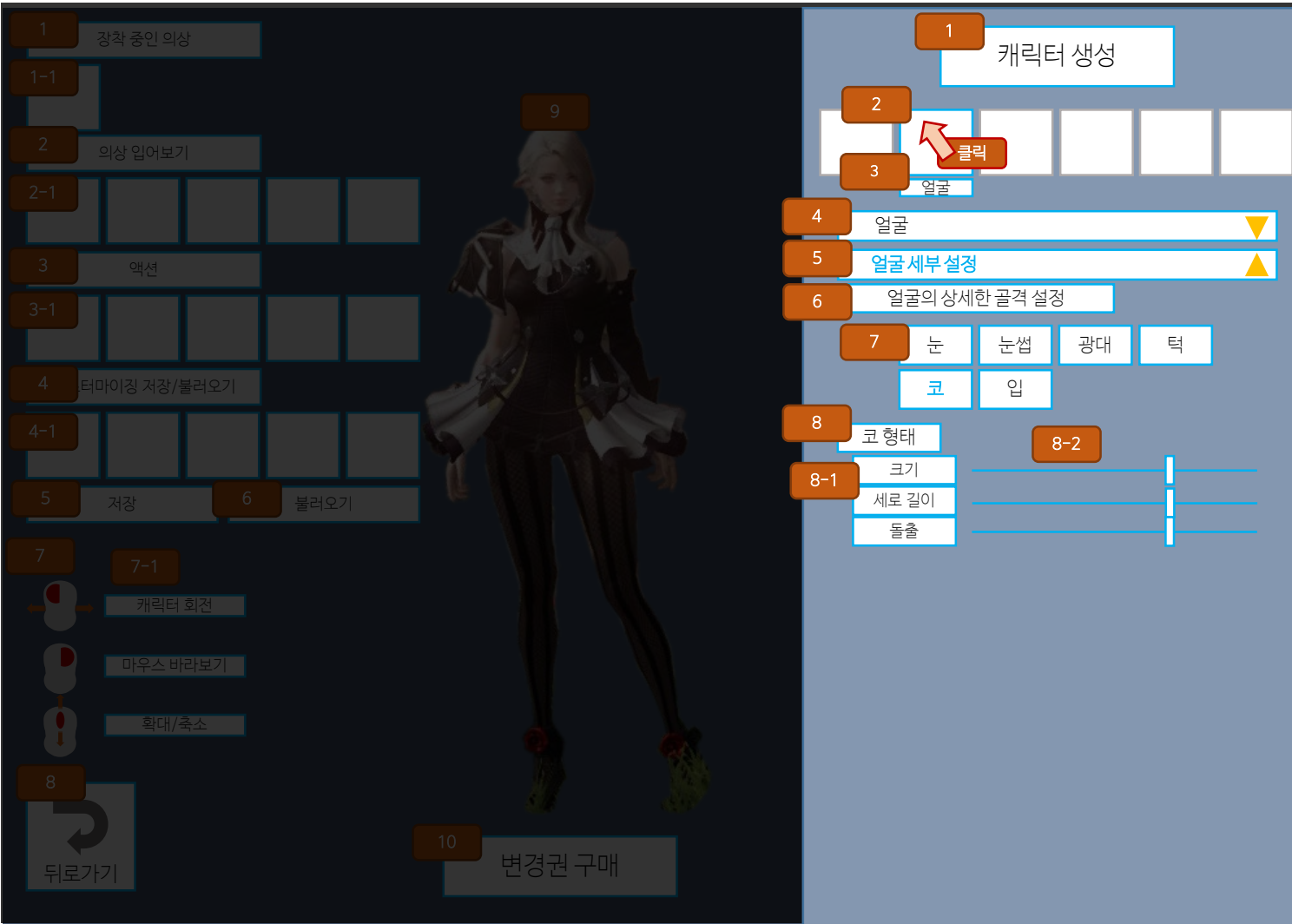
캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 얼굴 - 얼굴 세부 설정 - 눈



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	캐릭터 생성	-
2	버튼 - 이미지	변경 요소 목록 이미지	버튼에 따라 기본, 얼굴, 머리카락, 눈, 얼굴, 꾸미기 탭으로 이동
3	텍스트	변경 요소 텍스트	-
4	버튼	얼굴 형태 변경	얼굴 형태 변경 탭 이동 (Enabled = True)
5	버튼	얼굴 세부 설정 탭	얼굴 세부 설정 탭 변경 (Enabled = False)
6	텍스트	얼굴 세부 설정 설명	-
7	버튼	얼굴 세부 설정 변경 목록 버튼	눈, 눈썹, 광대, 턱, 코, 입 탭으로 이동
8	텍스트	턱 크기	-
8-1	텍스트	턱 크기 세부 사항	-
8-2	스크롤	턱 크기 세부 사항 변경 스크롤	좌측 스크롤 이동 - 작아짐, 짧아짐 우측 스크롤 이동 - 커짐, 길어짐
9	텍스트	턱 모양	-
9-1	텍스트	턱 모양 세부 사항	-
9-2	스크롤	턱 모양 세부 사항 변경 스크롤	좌측 스크롤 이동 - 넓어짐, 뭉툭해짐 우측 스크롤 이동 - 좁아짐, 날렵해짐

아웃 게임 UI

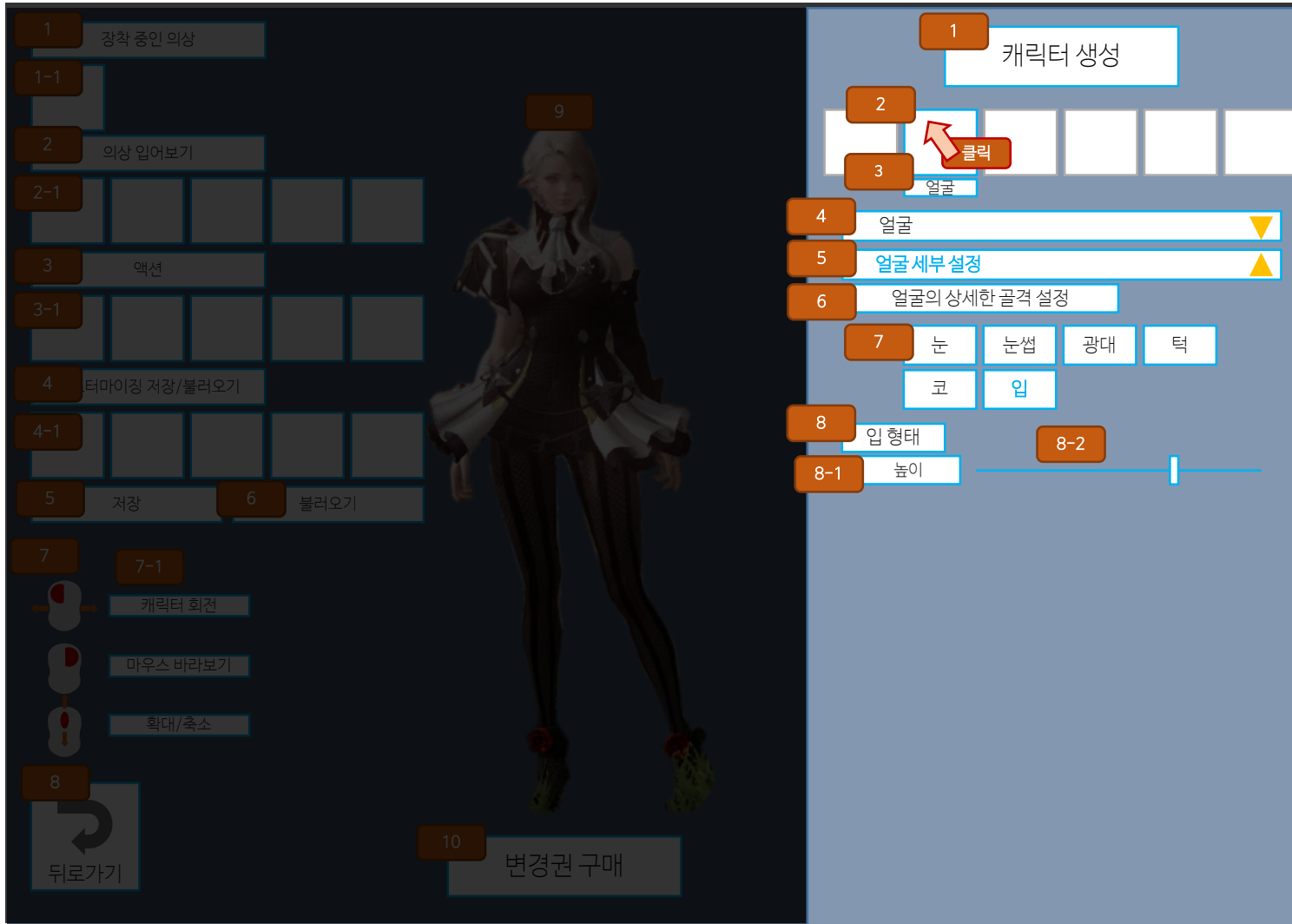
캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 얼굴 - 얼굴 세부 설정 - 눈



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	캐릭터 생성	-
2	버튼 - 이미지	변경 요소 목록 이미지	버튼에 따라 기본, 얼굴, 머리카락, 눈, 얼굴, 꾸미기 탭으로 이동
3	텍스트	변경 요소 텍스트	-
4	버튼	얼굴 형태 변경	얼굴 형태 변경 탭 이동 (Enabled = True)
5	버튼	얼굴 세부 설정 탭	얼굴 세부 설정 탭 변경 (Enabled = False)
6	텍스트	얼굴 세부 설정 설명	-
7	버튼	얼굴 세부 설정 변경 목록 버튼	눈, 눈썹, 광대, 턱, 코, 입 탭으로 이동
8	텍스트	코 형태	-
8-1	텍스트	코 형태 세부 사항	-
8-2	스크롤	코 형태 세부 사항 변경 스크롤	좌측 스크롤 이동 - 좁아짐, 길어짐, 낮음 우측 스크롤 이동 - 넓어짐, 짧아짐, 높음

아웃 게임 UI

캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 얼굴 - 얼굴 세부 설정 - 눈



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	캐릭터 생성	-
2	버튼 - 이미지	변경 요소 목록 이미지	버튼에 따라 기본, 얼굴, 머리카락, 눈, 얼굴, 꾸미기 탭으로 이동
3	텍스트	변경 요소 텍스트	-
4	버튼	얼굴 형태 변경	얼굴 형태 변경 탭 이동 (Enabled = True)
5	버튼	얼굴 세부 설정 탭	얼굴 세부 설정 탭 변경 (Enabled = False)
6	텍스트	얼굴 세부 설정 설명	-
7	버튼	얼굴 세부 설정 변경 목록 버튼	눈, 눈썹, 광대, 턱, 코, 입 탭으로 이동
8	텍스트	입 형태	-
8-1	텍스트	입 형태 세부 사항	-
8-2	스크롤	입 형태 세부 사항 변경 스크롤	좌측 스크롤 이동 - 낮아짐 우측 스크롤 이동 - 높아짐

아웃 게임 UI

캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 머리카락 - 기본



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	캐릭터 생성	-
2	버튼 - 이미지	변경 요소 목록 이미지	버튼에 따라 기본, 얼굴, 머리카락, 눈, 얼굴, 꾸미기 탭으로 이동
3	텍스트	변경 요소 텍스트	-
4	텍스트	머리 형태, 색상 변경 탭	-
5	텍스트	머리 형태 세부 탭 이름	-
6	버튼 - 이미지	머리카락 변경 프리셋 목록 이미지	캐릭터 오브젝트 머리카락 프리셋으로 변경
7	버튼	기본	'머리 색상 기본' 탭 이동 (Enabled = False)
8	버튼	투톤	'머리 색상 투톤' 탭 이동 (Enabled = True)
9	텍스트	머리 색상 세부 탭 이름	-
10	버튼	색 변경 (버튼 색상 - 지정된 색)	색 변경 창(Form) 호출
11	텍스트	머리 윤기	-
11-1	텍스트	머리 윤기 세부 사항	-
11-2	스크롤	머리 윤기 세부 사항 변경 스크롤	좌측 스크롤 이동 - 짙어짐, 작아짐 우측 스크롤 이동 - 밝아짐, 넓어짐

아웃 게임 UI

캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 머리카락 - 투톤



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	캐릭터 생성	-
2	버튼 - 이미지	변경 요소 목록 이미지	버튼에 따라 기본, 얼굴, 머리카락, 눈, 얼굴, 꾸미기 탭으로 이동
3	텍스트	변경 요소 텍스트	-
4	텍스트	머리 형태, 색상 변경 탭	-
5	텍스트	머리 형태 세부 탭 이름	-
6	버튼 - 이미지	머리카락 변경 프리셋 목록 이미지	캐릭터 오브젝트 머리카락 프리셋으로 변경
7	버튼	기본	'머리 색상 기본' 탭 이동 (Enabled = True)
8	버튼	투톤	'머리 색상 투톤' 탭 이동 (Enabled = False)
9	텍스트	머리 색상, 추가 머리 색상	-
10	버튼 - 이미지	색 변경 (버튼 색상 - 지정된 색)	색 변경 창(Form) 호출
11	텍스트	머리 윤기	-
11-1	텍스트	머리 윤기 세부 사항	-
11-2	스크롤	머리 윤기 세부 사항 변경 스크롤	좌측 스크롤 이동 - 짙어짐, 작아짐 우측 스크롤 이동 - 밝아짐, 넓어짐

아웃 게임 UI

캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 머리카락 - 색 변경



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	색 변경	-
2	버튼	색 변경 창 닫기	'색 변경 창(Form)' 닫음
3	컬러 컨트롤러	컬러를 선택 가능	선택된 지점의 컬러를 지정
4	이미지	컬러 컨트롤러 설정 위치 이미지	-
5	스크롤	선택된 컬러의 밝기 조절 스크롤	스크롤 좌 : 어두워짐, 스크롤 우 : 밝아짐
6	이미지 - 텍스트	이전 선택된 컬러 값 이미지	-
7	이미지 - 텍스트	현재 변경된 컬러 값 이미지	-
8	텍스트	색상명	-
9	버튼	색상 초기화	기존의 컬러 값으로 회기
10	버튼	확인	선택된 컬러 값 적용, 색 변경 창 닫음
11	버튼	취소	기존의 컬러 값으로 회기, 색 변경 창 닫음

아웃 게임 UI

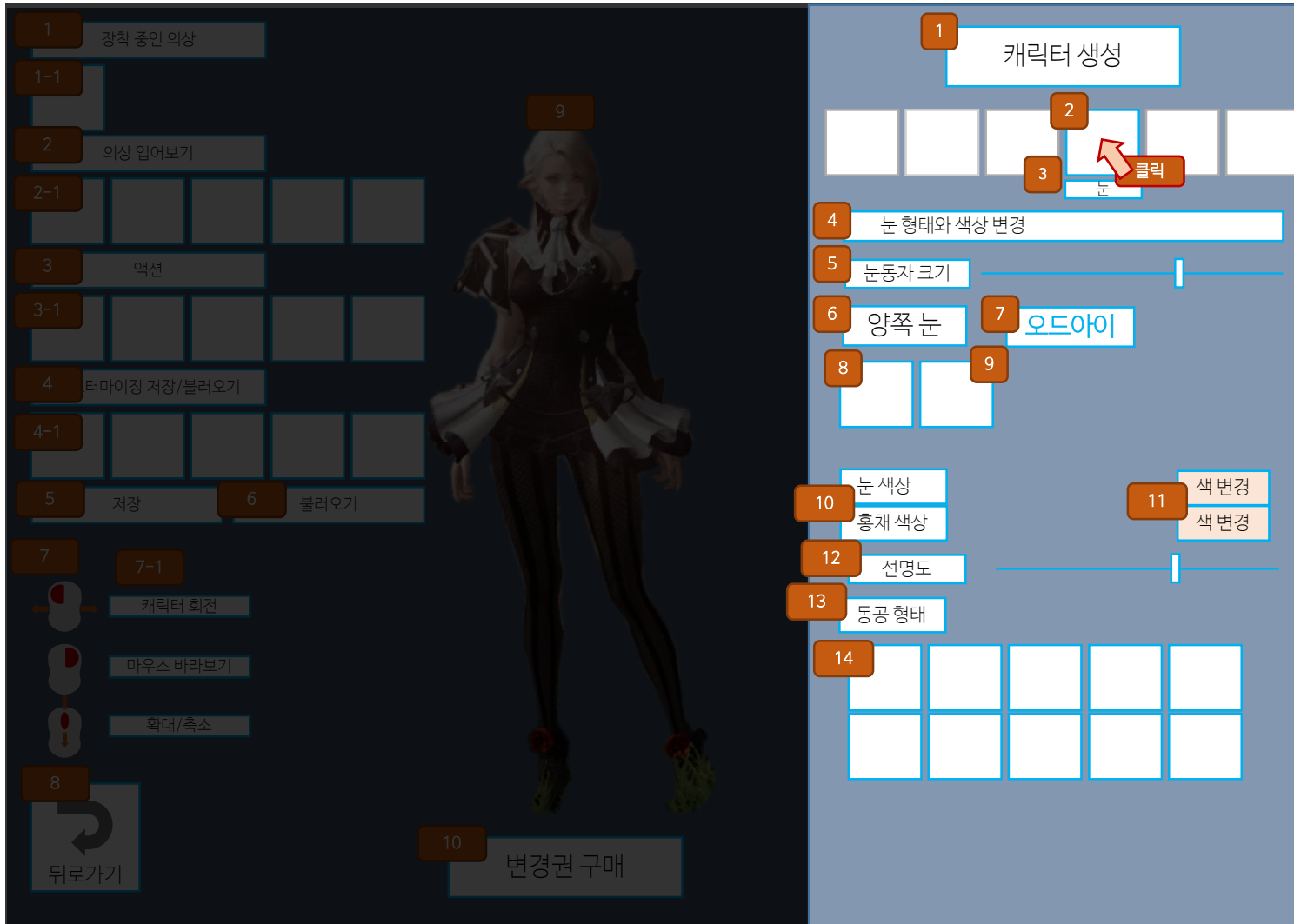
캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 눈 - 양쪽 눈



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	캐릭터 생성	-
2	버튼	변경 요소 목록 이미지	버튼에 따라 기본, 얼굴, 머리카락, 눈, 얼굴, 꾸미기 탭 으로 이동
3	텍스트	변경 요소 텍스트	-
4	텍스트	눈 형태와 색상 변경	-
5	스크롤	눈동자 크기 변경 스크롤	스크롤 좌 : 작아짐, 스크롤 우 : 커짐
6	버튼	양쪽 눈	양쪽 눈 변경 탭 이동 (현재 Enabled = False)
7	버튼	오드아이	오드아이 변경 탭 이동 (현재 Enabled = True) 오드아이 기본 설정 값 적용
8	텍스트	눈 색상, 홍채 색상	-
9	버튼 - 이미지	눈 색상, 홍채 색상 변경	'각각 눈 색상, 홍채 색상에 해당하는 '색 변경 창'(Form) 호출
10	스크롤	선명도 조절 스크롤	스크롤 좌 : 낮아짐, 스크롤 우 : 높아짐
11	텍스트	동공 형태	-
12	버튼 - 이미지	동공 형태 변경 값 목록 이미지	캐릭터 오브젝트 동공 형태 설정 값으로 변경

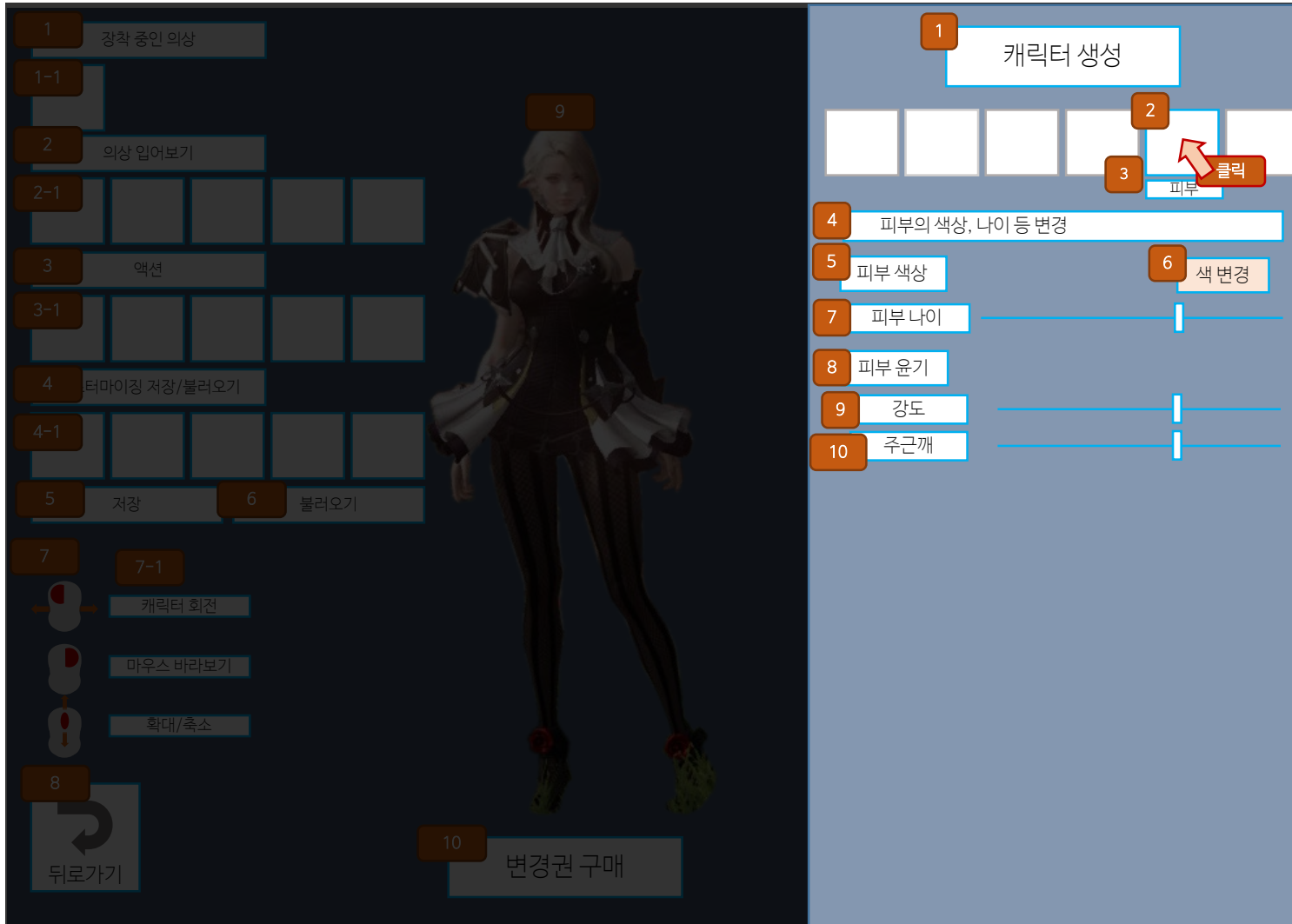
아웃 게임 UI

캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 눈 - 오드아이



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	캐릭터 생성	-
2	버튼	변경 요소 목록 이미지	버튼에 따라 기본, 얼굴, 머리카락, 눈, 얼굴, 꾸미기 탭 으로 이동
3	텍스트	변경 요소 텍스트	-
4	텍스트	눈 형태와 색상 변경	-
5	스크롤	눈동자 크기 변경 스크롤	스크롤 좌 : 작아짐, 스크롤 우 : 커짐
6	버튼	양쪽 눈	양쪽 눈 변경 탭 이동 (현재 Enabled = True) 양쪽 눈 기본 설정 값 호출
7	버튼	오드아이	오드아이 변경 탭 이동 (현재 Enabled = False)
8	버튼 - 이미지	오드아이 왼쪽 눈 설정 탭	오드아이 왼쪽 눈 설정 탭 호출
9	버튼 - 이미지	오드아이 오른쪽 눈 설정 탭	오드아이 오른쪽 눈 설정 탭 호출
10	텍스트	눈 색상, 홍채 색상	-
11	버튼 - 이미지	눈 색상, 홍채 색상 변경	각각 눈 색상, 홍채 색상에 해당하는 '색 변경 창'(Form) 호출
12	스크롤	선명도 조절 스크롤	스크롤 좌 : 낮아짐, 스크롤 우 : 높아짐
13	텍스트	동공 형태	-
14	버튼 - 이미지	동공 형태 변경 값 목록 이미지	캐릭터 오브젝트 동공 형태 설정 값으로 변경

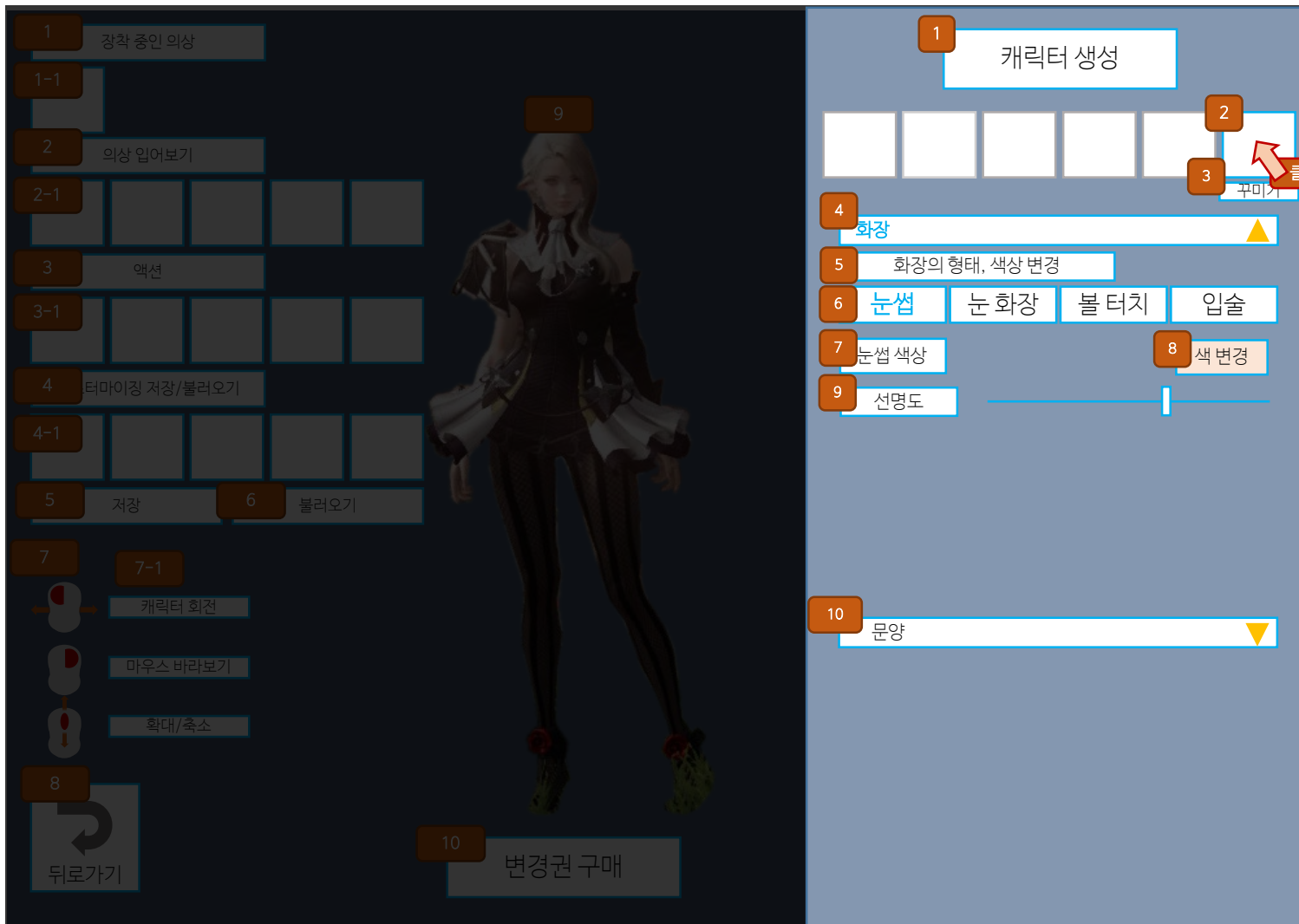
아웃 게임 UI 캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 피부



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	캐릭터 생성	-
2	버튼	변경 요소 목록 이미지	버튼에 따라 기본, 얼굴, 머리카락, 눈, 얼굴, 꾸미기 탭으로 이동
3	텍스트	변경 요소 텍스트	-
4	텍스트	피부의 색상, 나이 등 변경	-
5	텍스트	피부 색상 프레임 제목	-
6	버튼 - 이미지	피부 색상 변경	피부 색상에 해당하는 '색 변경 창'(Form) 호출
7	스크롤	피부 나이 설정 변경 스크롤	스크롤 좌 : 어림, 스크롤 우 : 늡음
8	텍스트	피부 윤기 프레임 제목	-
9	스크롤	피부 윤기 강도 설정 변경 스크롤	스크롤 좌 : 낮음, 스크롤 우 : 높음
10	스크롤	주근깨 설정 변경 스크롤	스크롤 좌 : 적음, 스크롤 우 : 많음

아웃 게임 UI

캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 꾸미기 - 화장 - 눈썹



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	캐릭터 생성	-
2	버튼	변경 요소 목록 이미지	버튼에 따라 기본, 얼굴, 머리카락, 눈, 얼굴, 꾸미기 탭으로 이동
3	텍스트	변경 요소 텍스트	-
4	버튼	화장 탭 버튼	'화장 탭' 호출 (현재 Enabled = False)
5	텍스트	화장의 형태 색상 변경	-
6	버튼	눈썹	'눈썹 탭' 호출 (현재 Enabled = False)
6	버튼	눈 화장	'눈 화장 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
6	버튼	볼 터치	'볼 터치 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
6	버튼	입술	'입술 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
7	텍스트	눈썹 색상	-
8	버튼	눈썹 색상 변경	눈썹 색상에 해당하는 '색 변경 창'(Form) 호출
9	스크롤	눈썹 색상 선명도 변경 스크롤	스크롤 좌 : 낮음, 스크롤 우 : 높음
10	버튼	문양 탭 버튼	'화장 탭'을 최소화 하고 '문양'을 호출 (현재 Enabled = True)

아웃 게임 UI

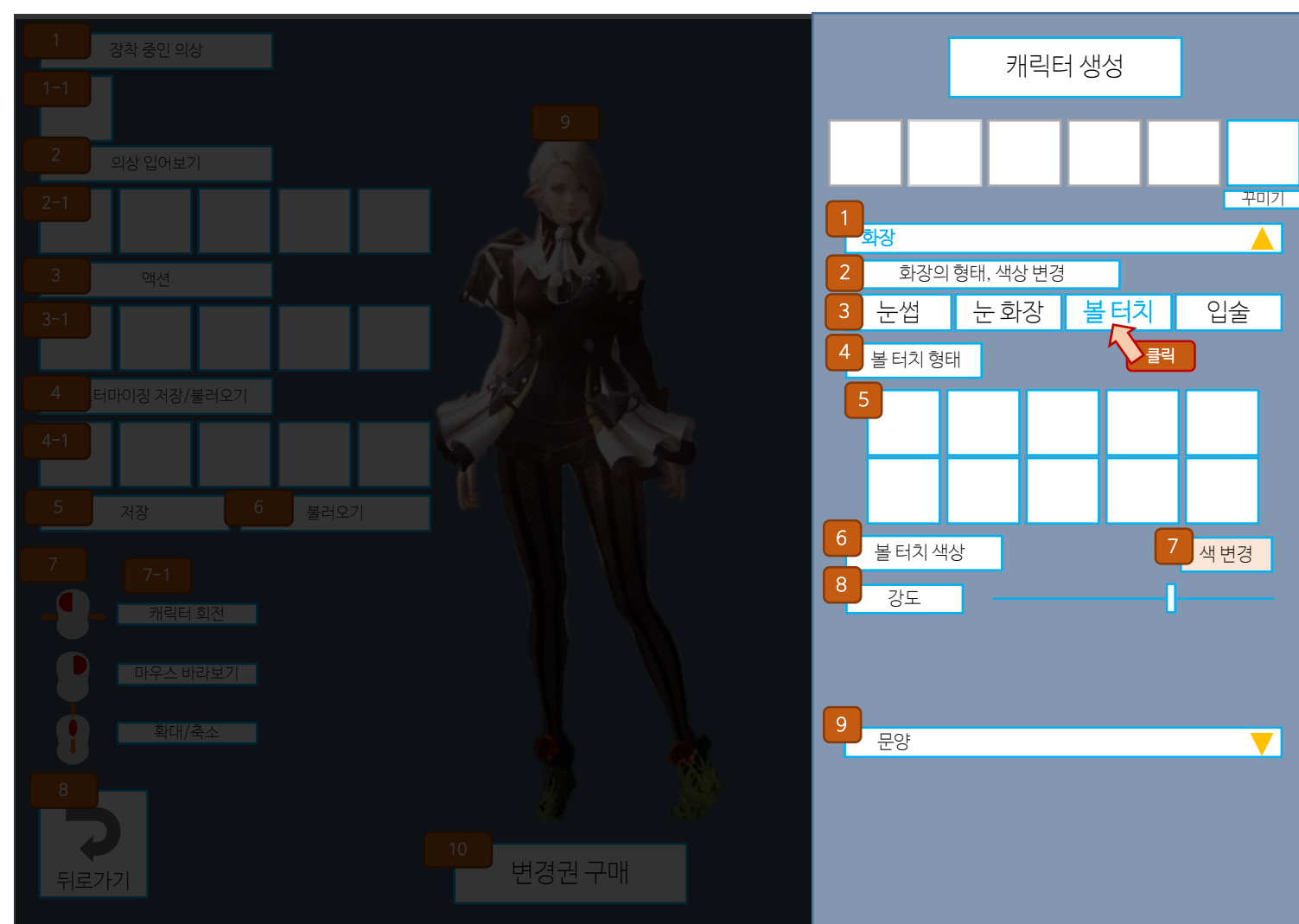
캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 꾸미기 - 화장 - 눈 화장



번호	타입	내용	클릭 시
1	버튼	화장 탭 버튼	'화장 탭' 호출 (현재 Enabled = False)
2	텍스트	화장의 형태 색상 변경	-
3	버튼	눈썹	'눈썹 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
3	버튼	눈 화장	'눈 화장 탭' 호출 (현재 Enabled = False)
3	버튼	볼 터치	'볼 터치 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
3	버튼	입술	'입술 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
4	텍스트	눈 화장 형태	-
5	버튼 - 이미지	눈 화장 형태 변경 값 목록 이미지	캐릭터 오브젝트 눈 화장 형태 설정 값으로 변경
6	텍스트	아이라인 색상	-
7	버튼	아이라인 색상 변경	아이라인 색상 변경 가능한 '색 변경 창'(Form) 호출
8	스크롤	아이라인 색상 선명도 변경	스크롤 좌 : 낮음, 스크롤 우 : 높음
9	텍스트	아이새도	-
10	버튼	아이새도 색상 변경	아이새도 색상 변경 가능한 '색 변경 창'(Form) 호출
11	스크롤	아이새도 색상 선명도 변경	스크롤 좌 : 낮음, 스크롤 우 : 높음
12	버튼	문양 탭 버튼	'화장 탭'을 최소화 하고 '문양'을 호출 (현재 Enabled = True)

아웃 게임 UI

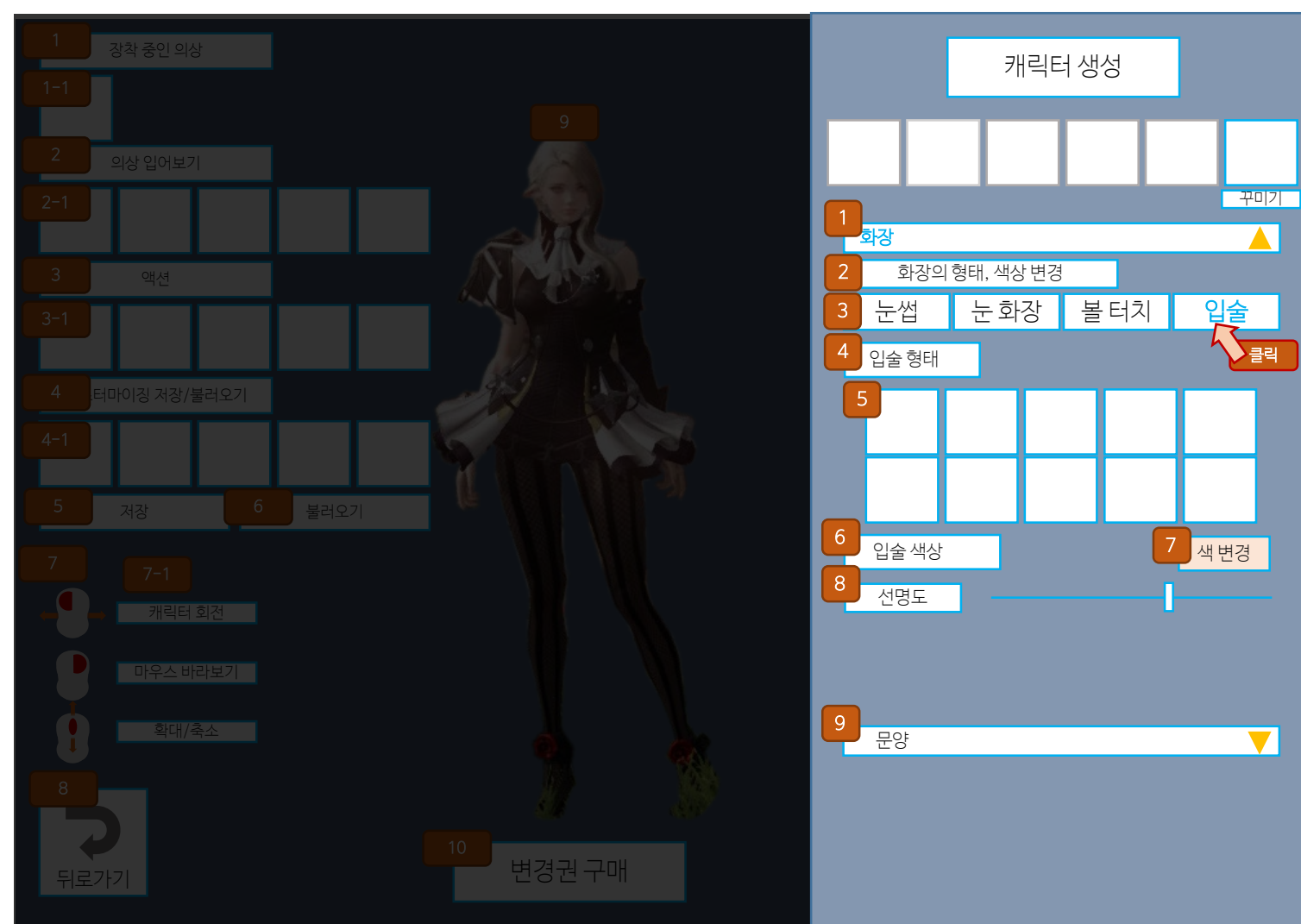
캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 꾸미기 - 화장 - 볼 터치



번호	타입	내용	클릭 시
1	버튼	화장 탭 버튼	'화장 탭' 호출 (현재 Enabled = False)
2	텍스트	화장의 형태 색상 변경	-
3	버튼	눈썹	'눈썹 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
3	버튼	눈 화장	'눈 화장 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
3	버튼	볼 터치	'볼 터치 탭' 호출 (현재 Enabled = False)
3	버튼	입술	'입술 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
4	텍스트	볼 터치 형태	-
5	버튼 - 이미지	볼 터치 형태 변경 값 목록 이미지	캐릭터 오브젝트 볼 터치 형태 설정 값으로 변경
6	텍스트	볼 터치 색상	-
7	버튼	볼 터치 색상 변경	볼 터치 색상 변경 가능한 '색 변경 창'(Form) 호출
8	스크롤	볼 터치 색상 강도 변경	스크롤 좌 : 약함, 스크롤 우 : 강함
9	버튼	문양 탭 버튼	'화장 탭'을 최소화 하고 '문양'을 호출 (현재 Enabled = True)

아웃 게임 UI

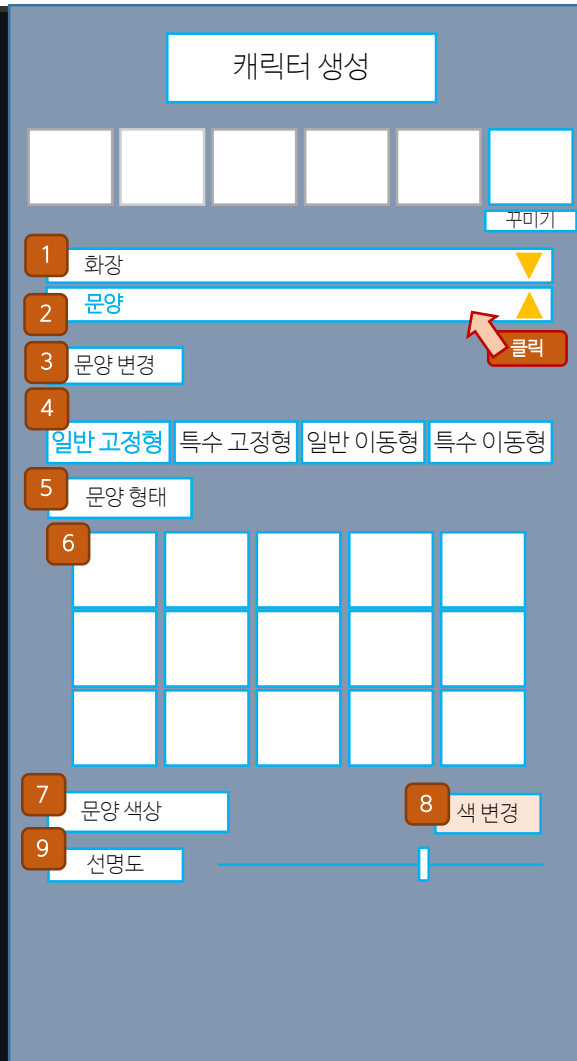
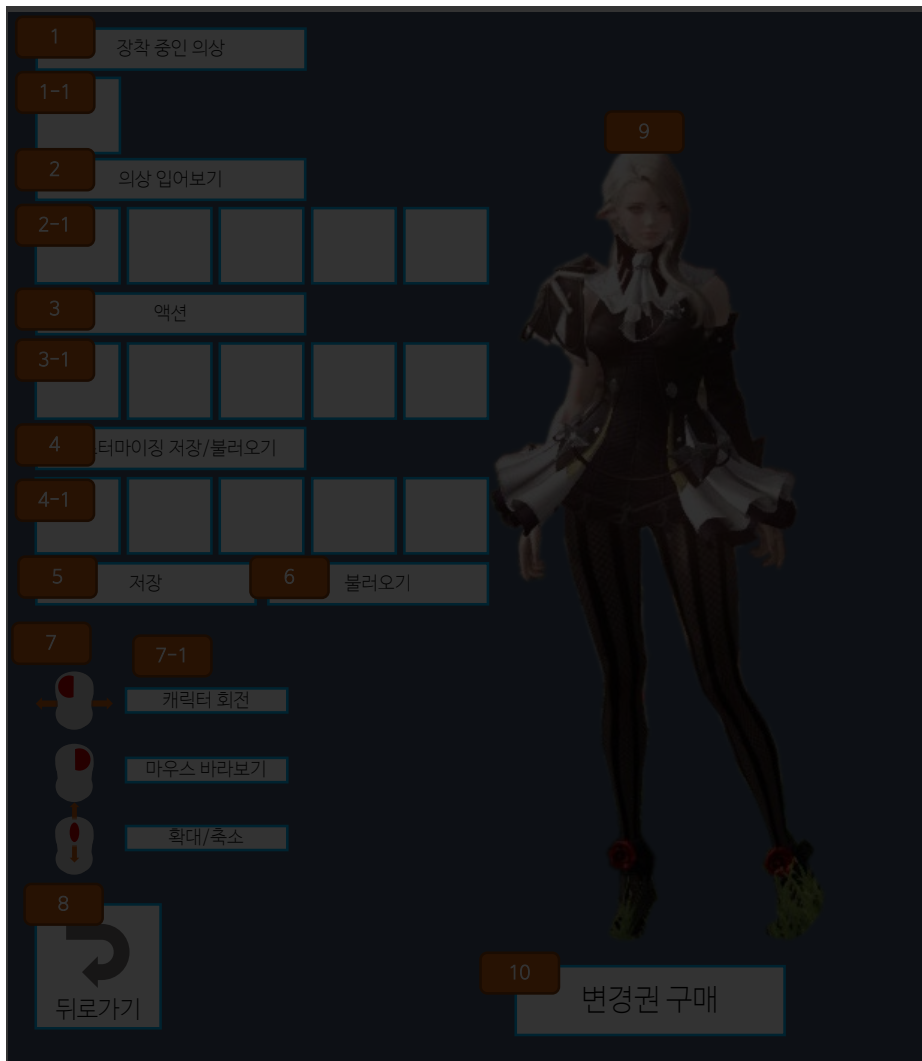
캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 꾸미기 - 화장 - 입술



번호	타입	내용	클릭 시
1	버튼	화장 탭 버튼	'화장 탭' 호출 (현재 Enabled = False)
2	텍스트	화장의 형태 색상 변경	-
3	버튼	눈썹	'눈썹 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
3	버튼	눈 화장	'눈 화장 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
3	버튼	볼 터치	'볼 터치 탭' 호출 (현재 Enabled = False)
3	버튼	입술	'입술 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
4	텍스트	입술 형태	-
5	버튼 - 이미지	입술 형태 변경 값 목록 이미지	캐릭터 오브젝트 입술 형태 설정 값으로 변경
6	텍스트	입술 색상	-
7	버튼	입술 색상 변경	입술 색상 변경 가능한 '색 변경 창'(Form) 호출
8	스크롤	볼 터치 색상 강도 변경	스크롤 좌 : 약함, 스크롤 우 : 강함
9	버튼	문양 탭 버튼	'화장 탭'을 최소화 하고 '문양 탭'을 호출 (현재 Enabled = True)

아웃 게임 UI

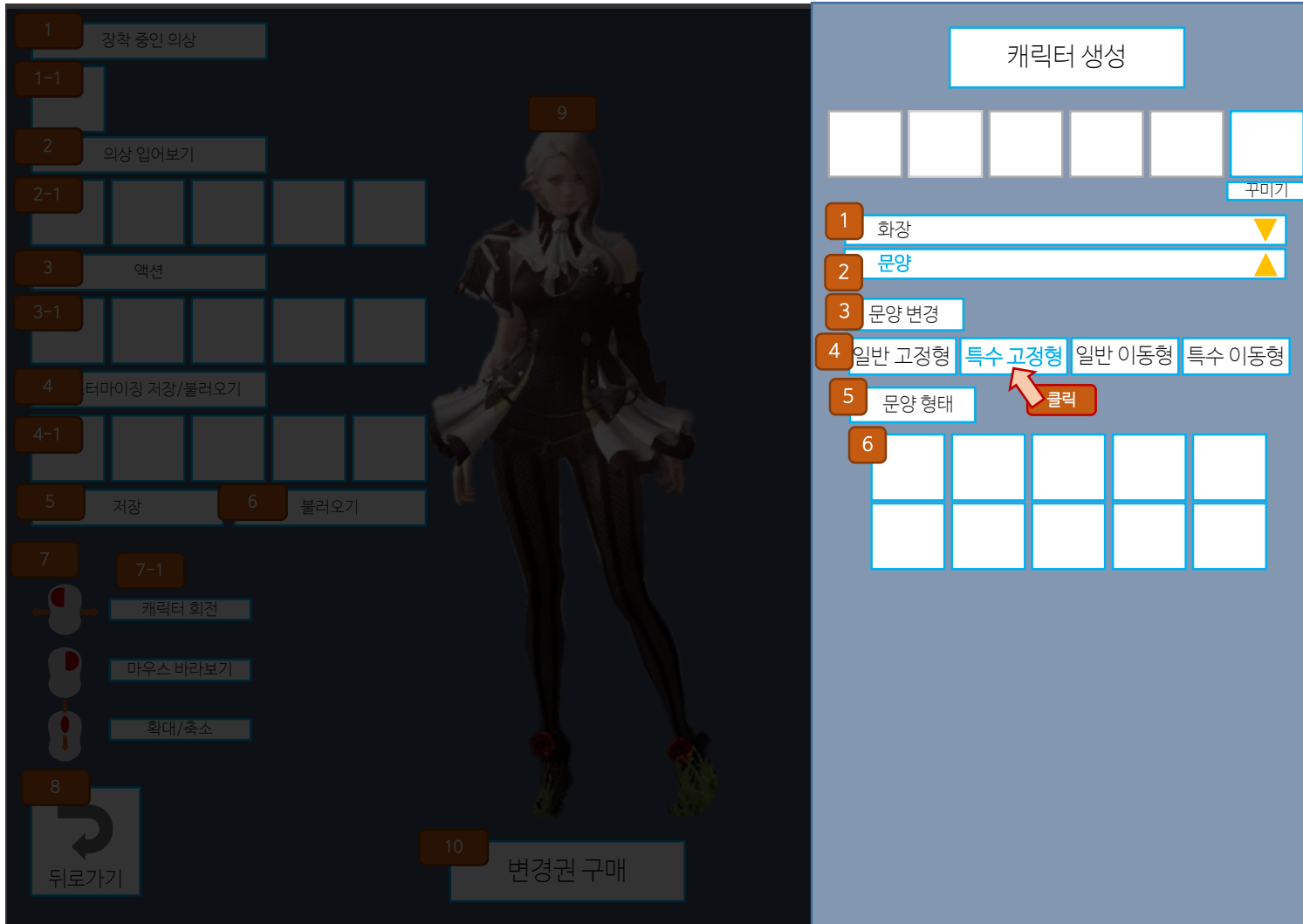
캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 꾸미기 - 문양 - 일반 고정형



번호	타입	내용	클릭 시
1	버튼	화장 탭 버튼	'문양 탭'을 최소화 하고 '화장 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
2	버튼	문양 탭 버튼	'화장 탭'을 최소화 하고 '문양 탭'을 호출 (현재 Enabled = False)
3	텍스트	문양 변경	-
4	버튼	일반 고정형	'일반 고정형 탭' 호출 (현재 Enabled = False)
4	버튼	특수 고정형	'특수 고정형 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
4	버튼	일반 이동형	'일반 이동형 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
4	버튼	특수 이동형	'특수 이동형 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
5	텍스트	문양 형태	-
6	버튼 - 이미지	문양 형태 - 일반 고정형 변경 값 목록 이미지	캐릭터 오브젝트 문양 형태 설정 값으로 변경
7	텍스트	문양 색상	-
8	버튼	문양 색상 변경	문양 색상 변경 가능한 '색 변경 창'(Form) 호출
9	스크롤	문양 색상 선명도 변경	스크롤 좌 : 엷음, 스크롤 우 : 짙음

아웃 게임 UI

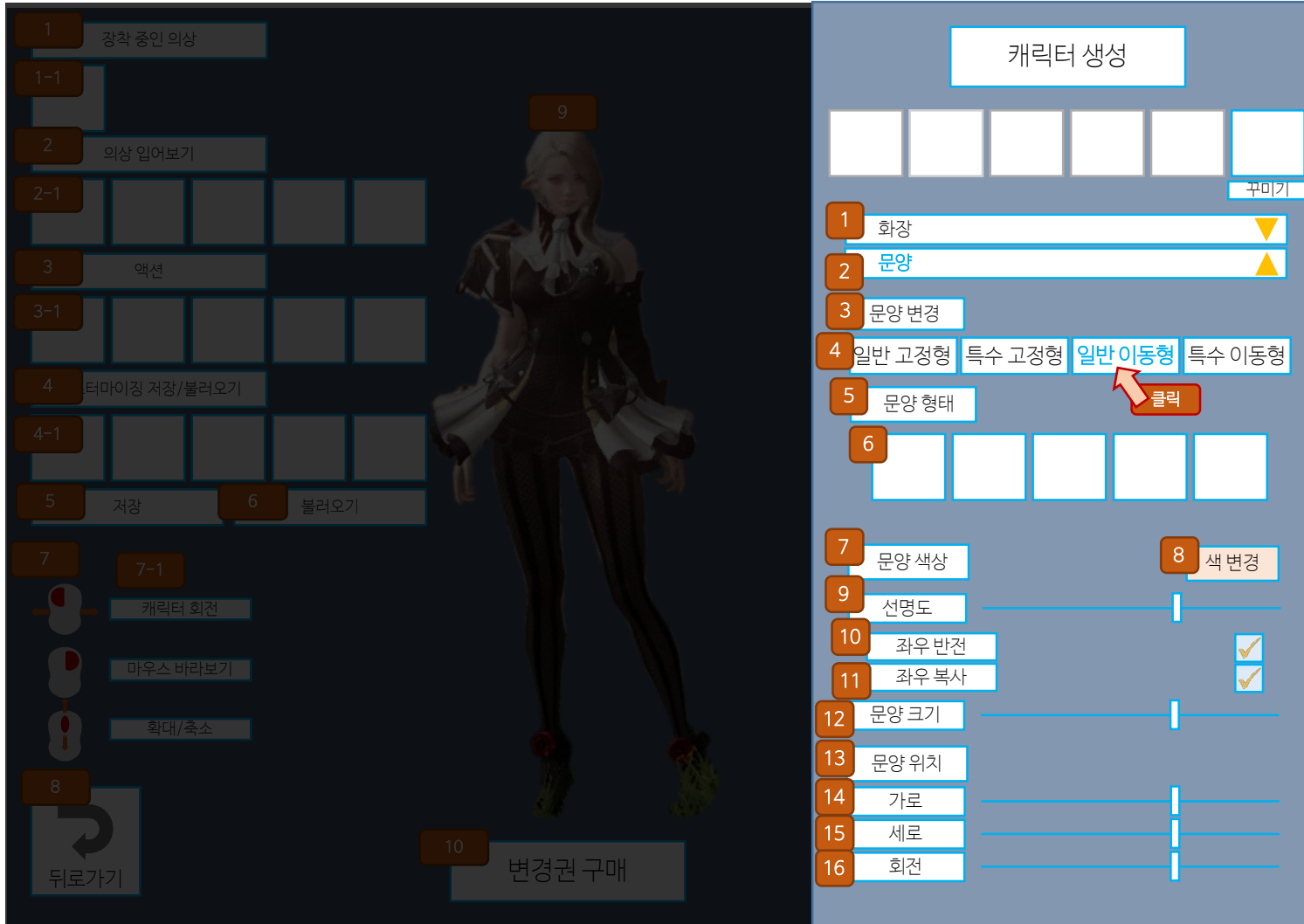
캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 꾸미기 - 문양 - 특수 고정형



번호	타입	내용	클릭 시
1	버튼	화장 탭 버튼	'문양 탭'을 최소화 하고 '화장 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
2	버튼	문양 탭 버튼	'화장 탭'을 최소화 하고 '문양 탭' 호출 (현재 Enabled = False)
3	텍스트	문양 변경	-
4	버튼	일반 고정형	'일반 고정형 탭' 호출 (현재 Enabled = False)
4	버튼	특수 고정형	'특수 고정형 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
4	버튼	일반 이동형	'일반 이동형 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
4	버튼	특수 이동형	'특수 이동형 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
5	텍스트	문양 형태	-
6	버튼 - 이미지	문양 형태 - 특수 고정형 변경 값 목록 이미지	캐릭터 오브젝트 문양 형태 설정 값으로 변경

아웃 게임 UI

캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 꾸미기 - 문양 - 일반 이동형



번호	타입	내용	클릭 시
1	버튼	화장 탭 버튼	'문양 탭'을 최소화 하고 '화장 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
2	버튼	문양 탭 버튼	'화장 탭'을 최소화 하고 '문양 탭' 호출 (현재 Enabled = False)
3	텍스트	문양 변경	-
4	버튼	일반 고정형	'일반 고정형 탭' 호출 (현재 Enabled = False)
4	버튼	특수 고정형	'특수 고정형 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
4	버튼	일반 이동형	'일반 이동형 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
4	버튼	특수 이동형	'특수 이동형 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
5	텍스트	문양 형태	-
6	버튼 - 이미지	문양 형태 - 특수 고정형 변경 값 목록 이미지	캐릭터 오브젝트 문양 형태 설정 값으로 변경
7	텍스트	문양 색상	-
8	버튼 - 이미지	문양 색상 변경	문양 색상 변경 가능한 '색 변경 창'(Form) 호출
9	스크롤	문양 색상 선명도 변경	스크롤 좌 : 열음, 스크롤 우 : 짙음
10	체크 박스	문양 좌우 반전	캐릭터 오브젝트 문양 좌우 반전 적용
11	체크 박스	문양 좌우 복사	캐릭터 오브젝트 문양 좌우 복사 적용
12	스크롤	문양 크기	스크롤 좌 : 작음, 스크롤 우 : 큼
13	텍스트	문양 위치	-
14	스크롤	문양 위치 가로 변경	스크롤 좌 : 왼쪽, 스크롤 우 : 오른쪽
15	스크롤	문양 위치 세로 변경	스크롤 좌 : 아래, 스크롤 우 : 위
16	스크롤	문양 위치 회전 각도 변경	스크롤 좌 : 0°, 스크롤 우 : 360°

아웃 게임 UI

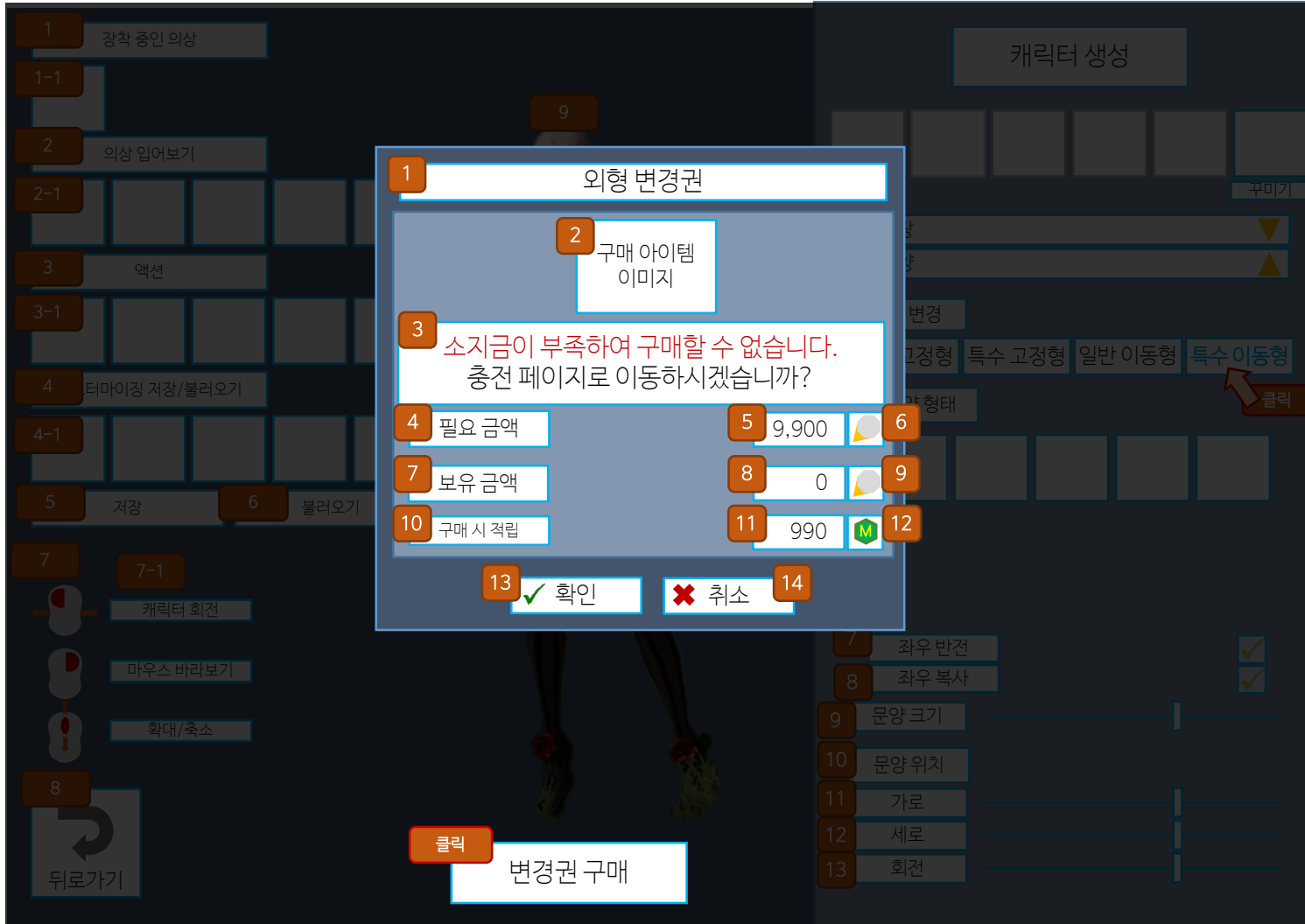
캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 꾸미기 - 문양 - 특수 이동형



번호	타입	내용	클릭 시
1	버튼	화장 탭 버튼	'문양 탭'을 최소화 하고 '화장 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
2	버튼	문양 탭 버튼	'화장 탭'을 최소화 하고 '문양 탭' 호출 (현재 Enabled = False)
3	텍스트	문양 변경	-
4	버튼	일반 고정형	'일반 고정형 탭' 호출 (현재 Enabled = False)
4	버튼	특수 고정형	'특수 고정형 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
4	버튼	일반 이동형	'일반 이동형 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
4	버튼	특수 이동형	'특수 이동형 탭' 호출 (현재 Enabled = True)
5	텍스트	문양 형태	-
6	버튼 - 이미지	문양 형태 - 특수 고정형 변경 값 목록 이미지	캐릭터 오브젝트 문양 형태 설정 값으로 변경
7	체크 박스	문양 좌우 반전	캐릭터 오브젝트 문양 좌우 반전 적용
8	체크 박스	문양 좌우 복사	캐릭터 오브젝트 문양 좌우 복사 적용
9	스크롤	문양 크기	스크롤 좌: 작음, 스크롤 우: 큼
10	텍스트	문양 위치	-
11	스크롤	문양 위치 가로 변경	스크롤 좌: 왼쪽, 스크롤 우: 오른쪽
12	스크롤	문양 위치 세로 변경	스크롤 좌: 아래, 스크롤 우: 위
13	스크롤	문양 위치 회전 각도 변경	스크롤 좌: 0°, 스크롤 우: 360°

아웃 게임 UI

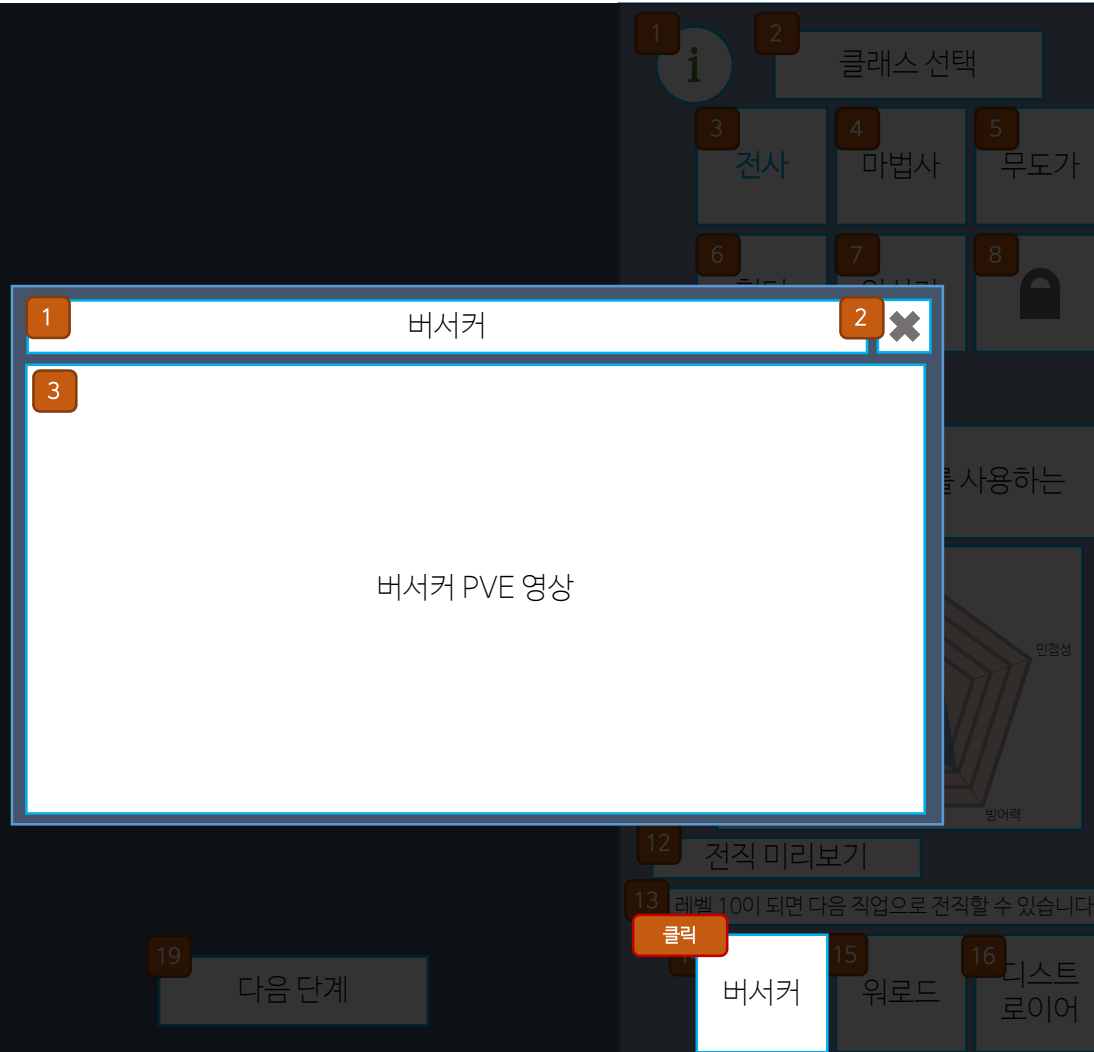
캐릭터 선택 화면 - 외형 변경 - 체험하기 - 꾸미기 - 문양 - 특수 이동형



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	외형 변경권	-
2	이미지	구매 아이템 이미지	클릭 : 이미지 클릭 효과, 오버(Hover) : 아이템 상세 내용
3	텍스트	소지금 부족 안내 사항	-
4	텍스트	필요 금액	-
5	텍스트	해당 아이템 구매 시 필요 금액	-
6	이미지	금액 아이콘 이미지	-
7	텍스트	보유 금액	-
8	텍스트	현재 플레이어 보유 금액	-
9	이미지	금액 아이콘 이미지	-
10	텍스트	구매 시 적립 (마일리지)	-
11	텍스트	현재 플레이어 보유 마일리지	-
12	이미지	마일리지 아이콘 이미지	-
13	버튼	확인	'아이템 구매 창'(Form) 닫기 '충전 창'(Form) 열기
14	버튼	취소	'아이템 구매 창'(Form) 닫기

아웃 게임 UI

캐릭터 선택 화면 - 신규 캐릭터 생성 - 클래스 선택 - 전직 미리보기 영상



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	전직 미리보기 영상 창 제목	-
2	버튼	전직 미리보기 영상 창 닫기	'전직 미리보기 영상 창' (Form) 닫음
3	비디오	전직 PVE 영상	-

아웃 게임 UI

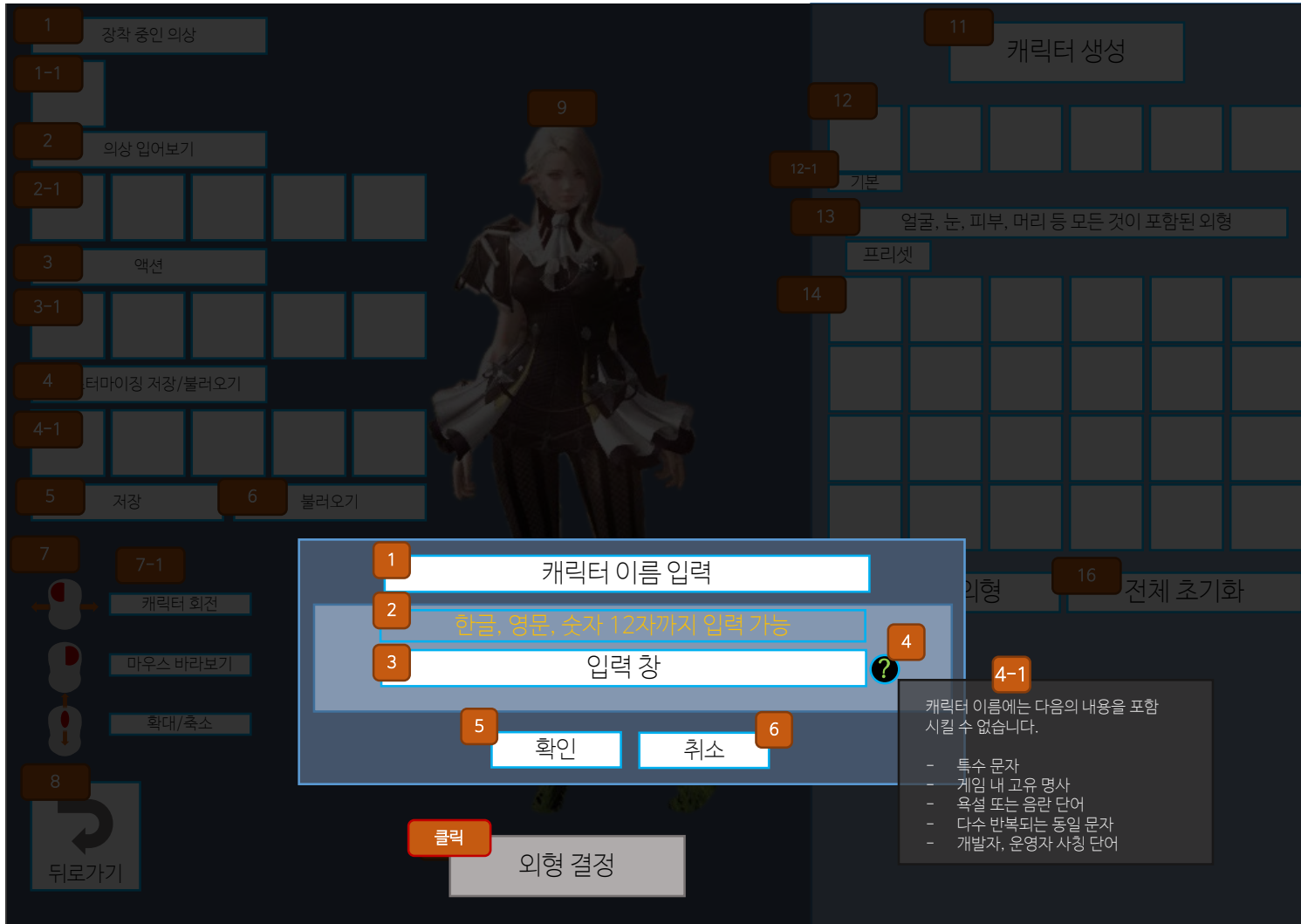
캐릭터 선택 화면 - 신규 캐릭터 생성 - 클래스 선택 - 캐릭터 생성



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	기존 장착 중인 의상	-
1-1	버튼 - 이미지	기존 장착 중인 의상 이미지	'기존 장착 중인 의상'으로 캐릭터 오브젝트 스킨(의상) 변경
2	텍스트	의상 입어보기	-
2-1	버튼 - 이미지	착용가능 의상 목록 이미지	선택된 '의상'으로 캐릭터 오브젝트 스킨(의상) 변경
3	텍스트	액션	-
3-1	버튼 - 이미지	캐릭터 액션 이미지 목록	선택된 '액션'의 애니메이션을 캐릭터 오브젝트가 수행
4	텍스트	커스터 마이징 저장/불러오기	-
4-1	버튼 - 이미지	저장된 혹은 저장가능한 '커스터 마이징' 목록 버튼	선택된 '커스터 마이징'을 해당 저장소에 저장 가능 혹은 불러오기 가능
5	버튼	'커스터 마이징' 저장	4-1 버튼에 '커스터 마이징'을 저장
6	버튼	'커스터 마이징' 불러오기	4-1 버튼에 저장된 '커스터 마이징'을 불러오기
7	애니메이션	'캐릭터 오브젝트' 마우스 조작 설명 애니메이션	-
7-1	텍스트	'캐릭터 오브젝트' 마우스 조작 설명	-
8	버튼	뒤로가기	'클래스 선택' 화면으로 이동
9	오브젝트	캐릭터 오브젝트	드래그 - 방향 이동 휠 - 확대/축소
10	버튼	외형 결정	'캐릭터 이름 입력' 창 팝업
11	텍스트	캐릭터 생성	-
12	버튼 - 이미지	변경 요소 목록 이미지	버튼에 따라 기본, 얼굴, 머리카락, 눈, 얼굴, 꾸미기 탭으로 이동
12-1	텍스트	변경 요소 텍스트	-
13	텍스트	변경 요소 설명 및 프리셋	-
14	버튼 - 이미지	변경 프리셋 목록 이미지	캐릭터 오브젝트 외형 프리셋으로 변경
15	버튼	무작위 외형	캐릭터 오브젝트 외형 무작위 변경
16	버튼	전체 초기화	캐릭터 오브젝트 외형 초기 상태 변경

아웃 게임 UI

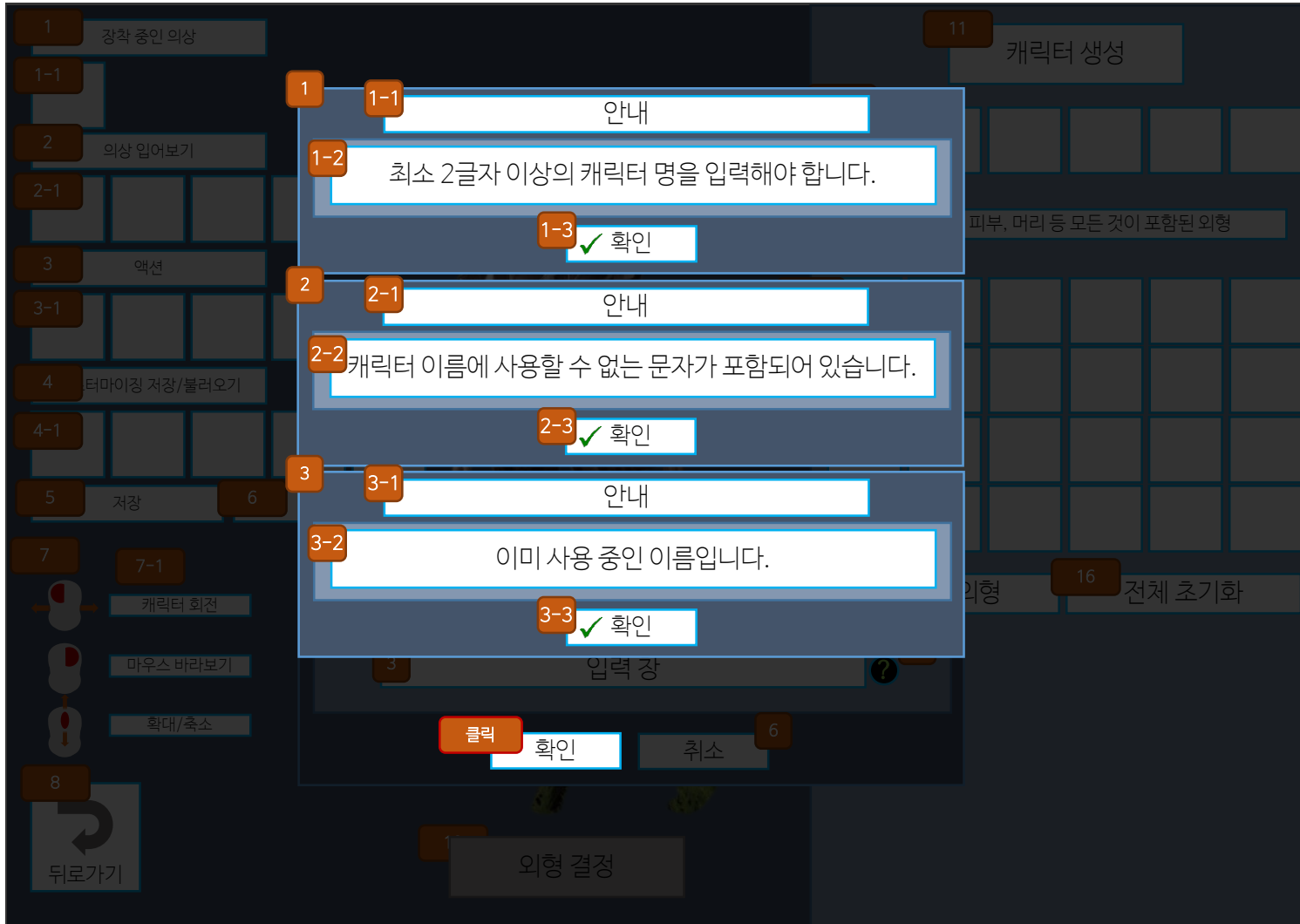
캐릭터 선택 화면 - 신규 캐릭터 생성 - 클래스 선택 - 캐릭터 생성 - 캐릭터 이름 입력



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	캐릭터 이름 입력 (창 제목)	-
2	텍스트	주의 사항	-
3	텍스트 박스	캐릭터 이름 입력 칸	커서 입력 키 활성화
4	버튼 - 이미지	캐릭터 이름 입력 주의사항 버튼	클릭 : 버튼 클릭 애니메이션 오버 : 4-1 (캐릭터 이름 입력 주의사항 창) 팝업
4-1	창 - 텍스트	캐릭터 이름 입력 주의사항	-
5	버튼	확인	캐릭터 이름 입력 불가 시(입력 없음) : '안내 창(최소 글자)' 팝업 캐릭터 이름 입력 불가 시(불가 문자) : '안내 창(입력 불가)' 팝업 캐릭터 이름 입력 불가 시(이름 중복) : '안내 창(이름 중복)' 팝업 캐릭터 이름 입력 가능 : '캐릭터 명 확인 창' 팝업
6	버튼	취소	'캐릭터 이름 입력 창'(Form) 닫음

아웃 게임 UI

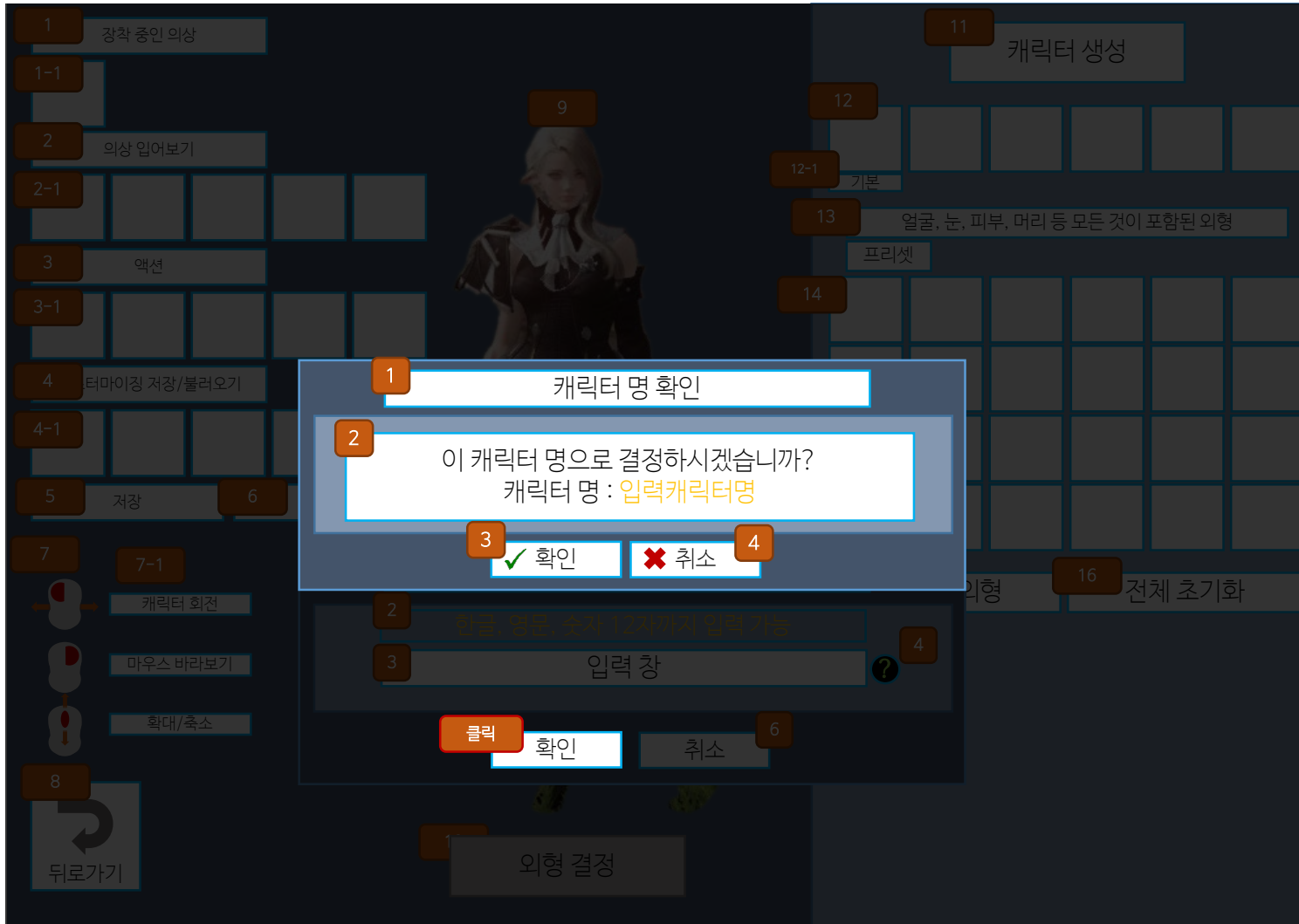
캐릭터 선택 화면 - 신규 캐릭터 생성 - 클래스 선택 - 캐릭터 생성 - 캐릭터 이름 입력 - 안내



번호	타입	내용	클릭 시
1	폼	안내 창(최소 글자)	-
1-1	텍스트	안내	-
1-2	텍스트	안내 창(최소 글자) 설명	-
1-3	버튼	확인	'안내 창(최소 글자)' 닫음
2	폼	안내 창(입력 불가)	-
2-1	텍스트	안내	-
2-2	텍스트	안내 창(입력 불가) 설명	-
2-3	버튼	확인	'안내 창(최소 글자)' 닫음
3	폼	안내 창(최소 글자)	-
3-1	텍스트	안내	-
3-2	텍스트	안내 창(최소 글자) 설명	-
3-3	버튼	확인	'안내 창(최소 글자)' 닫음

아웃 게임 UI

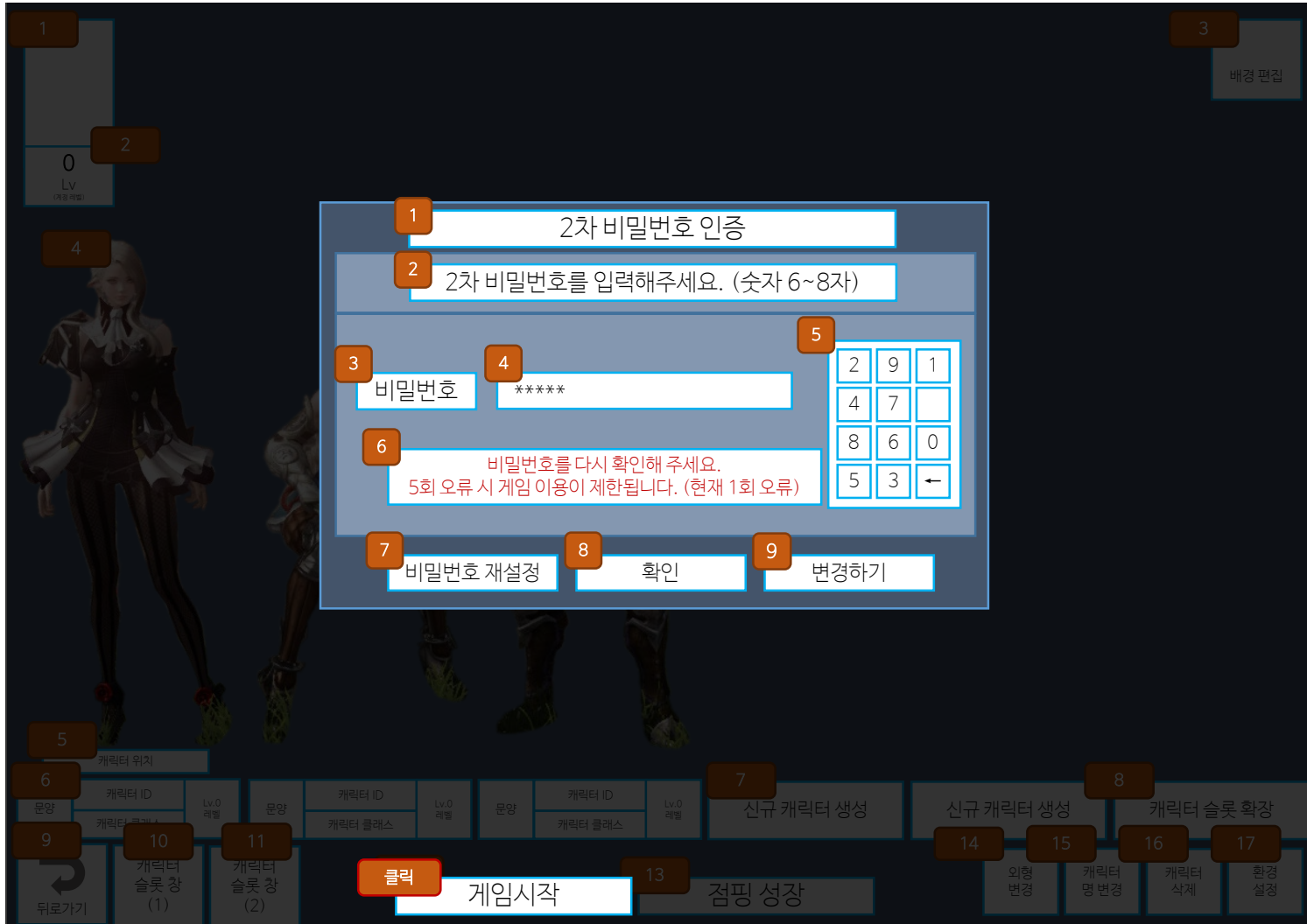
캐릭터 선택 화면 - 신규 캐릭터 생성 - 클래스 선택 - 캐릭터 생성 - 캐릭터 이름 입력 - 캐릭터 명 확인



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	'캐릭터 이름 입력 창' 제목	-
2	텍스트	캐릭터 명 : '변수' 설정 확인	-
3	버튼	확인 버튼	커서 입력 키 활성화
4	버튼	취소 버튼	'캐릭터 이름 입력 창' 닫음

아웃 게임 UI

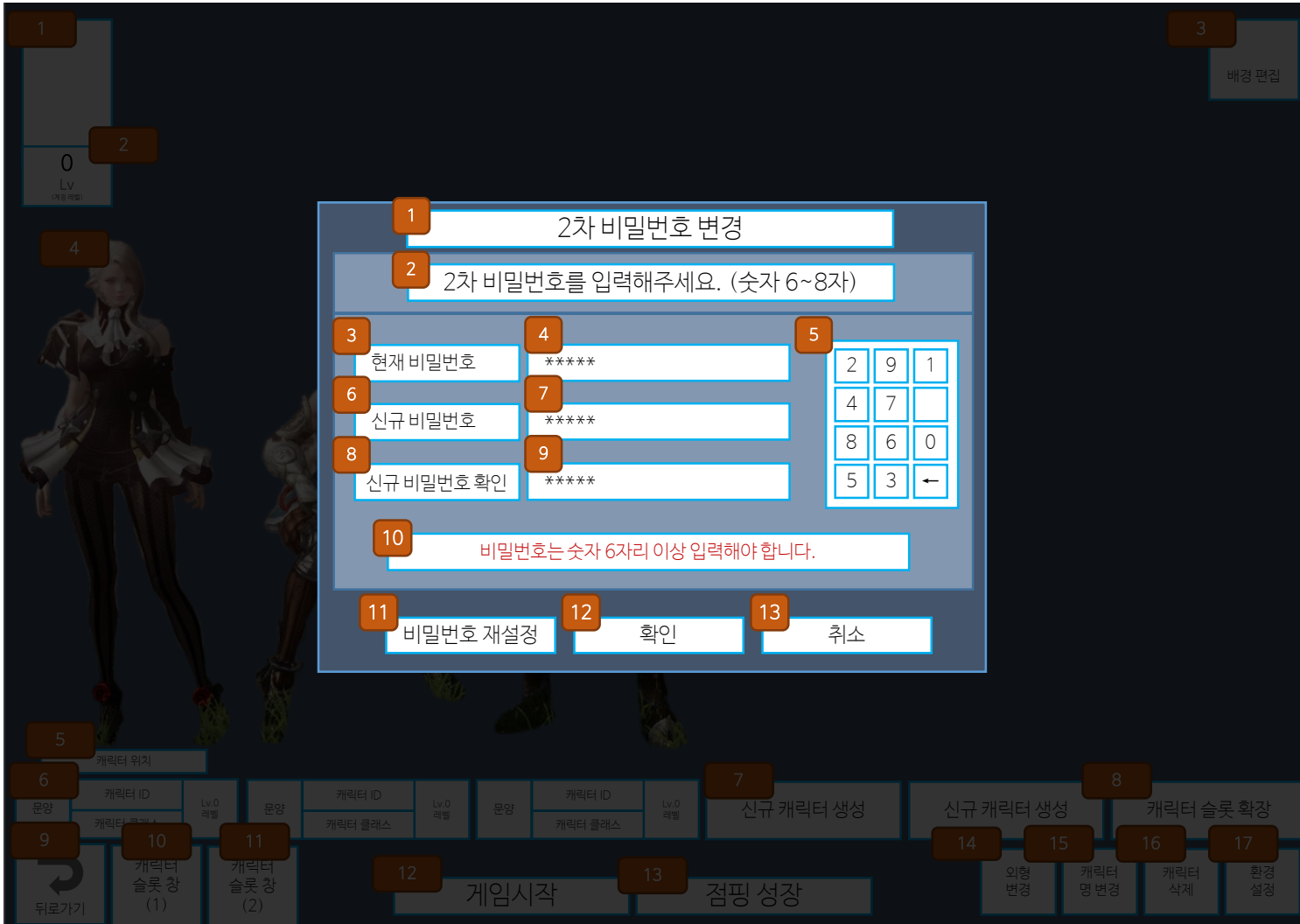
캐릭터 선택 화면 - 게임시작(클릭) - 2차 비밀번호 인증



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	2차 비밀번호 인증 창 제목	-
2	텍스트	2차 비밀번호 인증 설명	-
3	텍스트	비밀번호	-
4	텍스트 박스	비밀번호 입력 칸	입력 커서 활성화
5	숫자 키 입력 버튼 폼	비밀번호 입력 가능한 숫자 키 버튼 모음 폼 ('2차 비밀번호 인증 창' 호출마다 숫자 키 버튼 순서 달라짐)	숫자 키 버튼 클릭 : 4(비밀번호 입력 칸) 숫자 입력 화살표 버튼 클릭 : 4(비밀번호 입력 칸) 입력된 비밀번호 한 칸 지움
6	텍스트	비밀번호 입력 오류 발생 설명 텍스트	4(비밀번호 입력) 후, 9(확인)클릭 시 아래 경우 해당 시, Visible = True 입력한 비밀번호가 틀릴 경우 Text = 비밀번호를 다시 확인해 주세요. 5회 오류 시 게임 이용이 제한됩니다. (현재 1회 오류) 입력한 비밀번호가 6자 미만일 경우 Text = 비밀번호 숫자는 6자리 이상 입력해야 합니다.
7	텍스트	입력한 비밀번호가 6자 미만일 경우 Visible	
8	버튼 - 링크	비밀번호 재설정 버튼	'비밀번호 재설정 창'(Form) 팝업
9	버튼	확인 버튼	2차 비밀번호 인증 창 '
10	버튼	변경하기 버튼	'2차 비밀번호 변경 창' 팝업

아웃 게임 UI

캐릭터 선택 화면 - 게임시작(클릭) - 2차 비밀번호 인증 - 2차 비밀번호 변경



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	'2차 비밀번호 변경' 창 제목	-
2	텍스트	'2차 비밀번호 변경' 설명	-
3	텍스트	현재 비밀번호	-
4	텍스트 박스	현재 비밀번호 입력 칸	입력 커서 활성화
5	숫자 키 입력 버튼 폼	비밀번호 입력 가능한 숫자 키 버튼 모음 폼 ('2차 비밀번호 인증 창' 호출마다 숫자 키 버튼 순서 달라짐)	숫자 키 버튼 클릭 : 4(비밀번호 입력 칸) 숫자 입력 화살표 버튼 클릭 : 4(비밀번호 입력 칸) 입력된 비밀번호 한 칸 지움
6	텍스트	신규 비밀번호	-
7	텍스트 박스	신규 비밀번호 입력 칸	입력 커서 활성화
8	텍스트	신규 비밀번호 확인	-
9	텍스트 박스	신규 비밀번호 확인 입력 칸	입력 커서 활성화
10	텍스트	비밀번호 입력 오류 발생 설명 텍스트	4(비밀번호 입력) 후, 9(확인)클릭 시 입력한 비밀번호가 틀릴 경우 Text = "비밀번호를 다시 확인해 주세요. 5회 오류 시 게임 이용이 제한됩니다. (현재 1회 오류)" 입력한 비밀번호가 6자 미만일 경우 Text = 비밀번호 숫자는 6자리 이상 입력해야 합니다. 입력한 비밀번호가 동일한 숫자 4개 연속일 경우, Text = "동일한 숫자를 연속하여 4개 이상 사용할 수 없습니다. Ex)1111" 현재 비밀번호와 신규 비밀번호가 같을 경우, Text = "기존 비밀번호가 동일합니다."
11	버튼	비밀번호 재설정	'비밀번호 재설정 창'(Form) 팝업
12	버튼	확인	비밀번호 변경 조건을 통과할 경우, 2차 비밀번호 변경된 설정 값 저장 후 '2차 비밀번호 변경 창' 닫음 입력한 비밀번호가 5회 이상 틀릴 경우. '2차 비밀번호 변경 창' 닫은 후 '2차 비밀번호 오류 창' 호출
13	버튼	취소	'2차 비밀번호 변경 창' 닫음

아웃 게임 UI

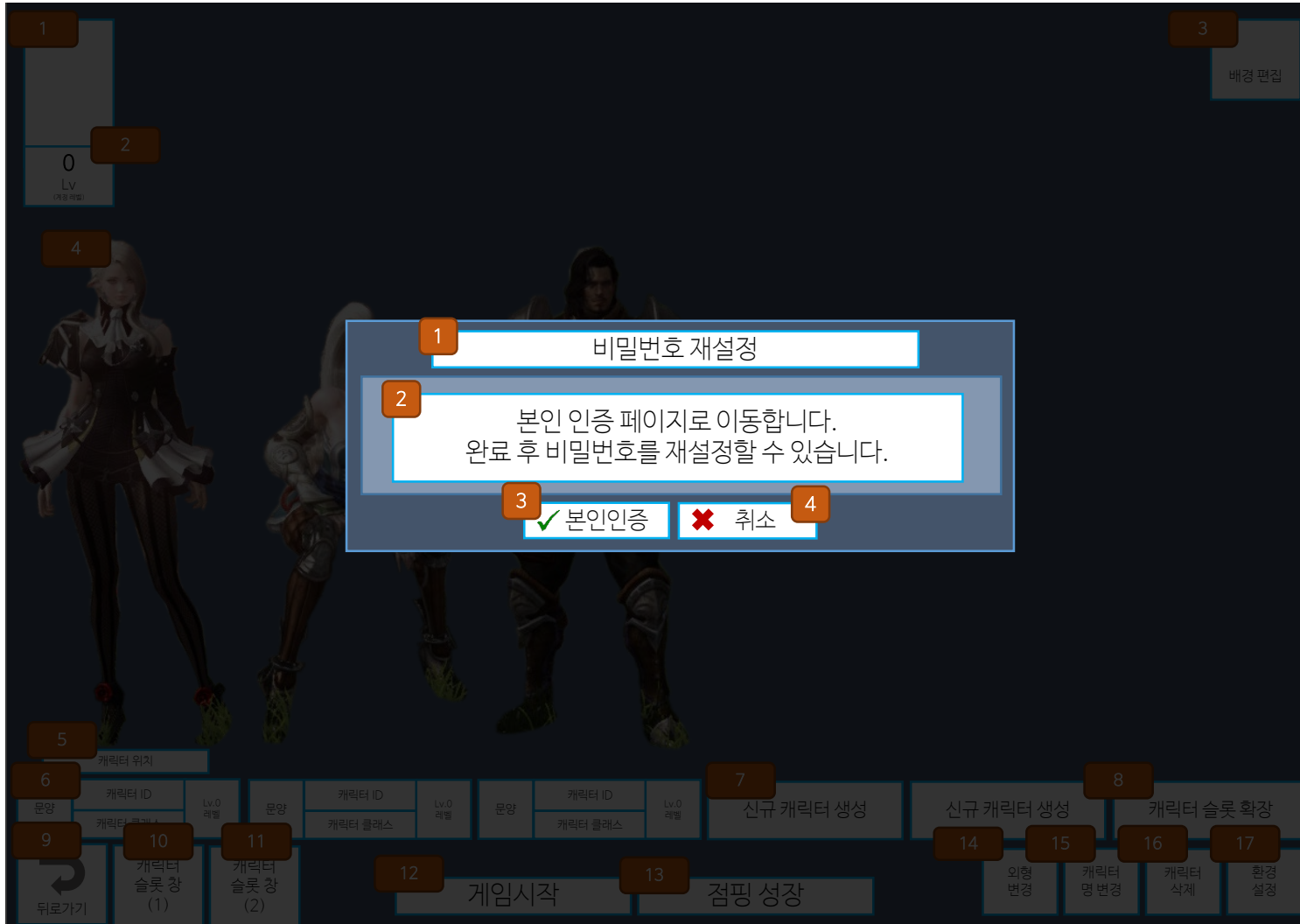
캐릭터 선택 화면 - 게임시작(클릭) - 2차 비밀번호 인증 - 비밀번호 재설정



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	'2차 비밀번호 인증 창' 제목	-
2	텍스트	2차 비밀번호 인증 성공 설명	-
3	텍스트	확인 버튼	선택된 캐릭터로 인 게임 진입, 진입 전 로딩 화면 이동, 인 게임 UI(HUD :Head-Up Display) 호출

아웃 게임 UI

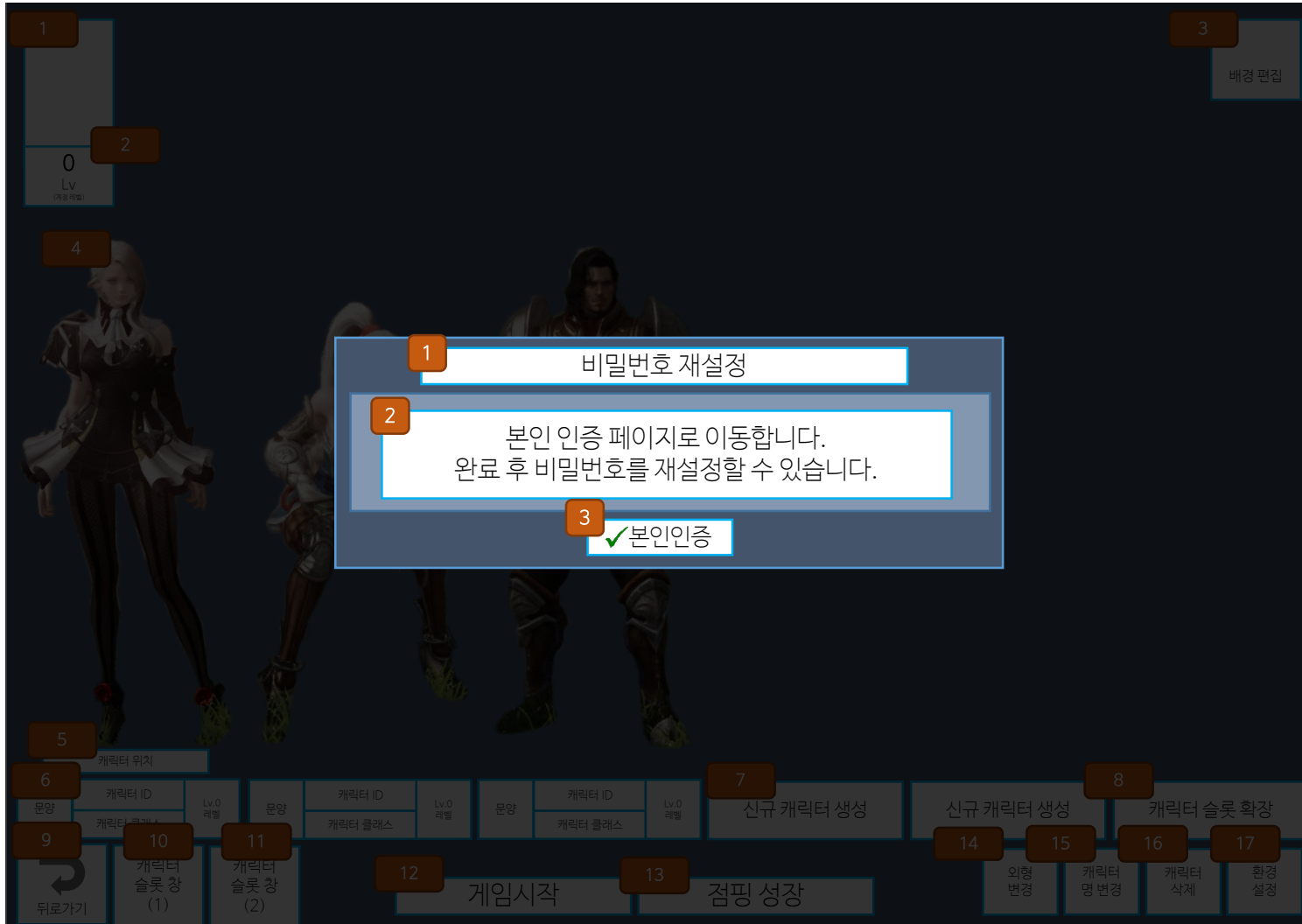
캐릭터 선택 화면 - 게임시작(클릭) - 2차 비밀번호 인증 - 비밀번호 재설정



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	'비밀번호 재설정 창' 제목	-
2	텍스트	비밀번호 재설정 설명	-
3	버튼	본인인증 버튼	본인인증 인터넷 페이지 링크
4	버튼	취소 버튼	'비밀번호 재설정 창' 닫음

아웃 게임 UI

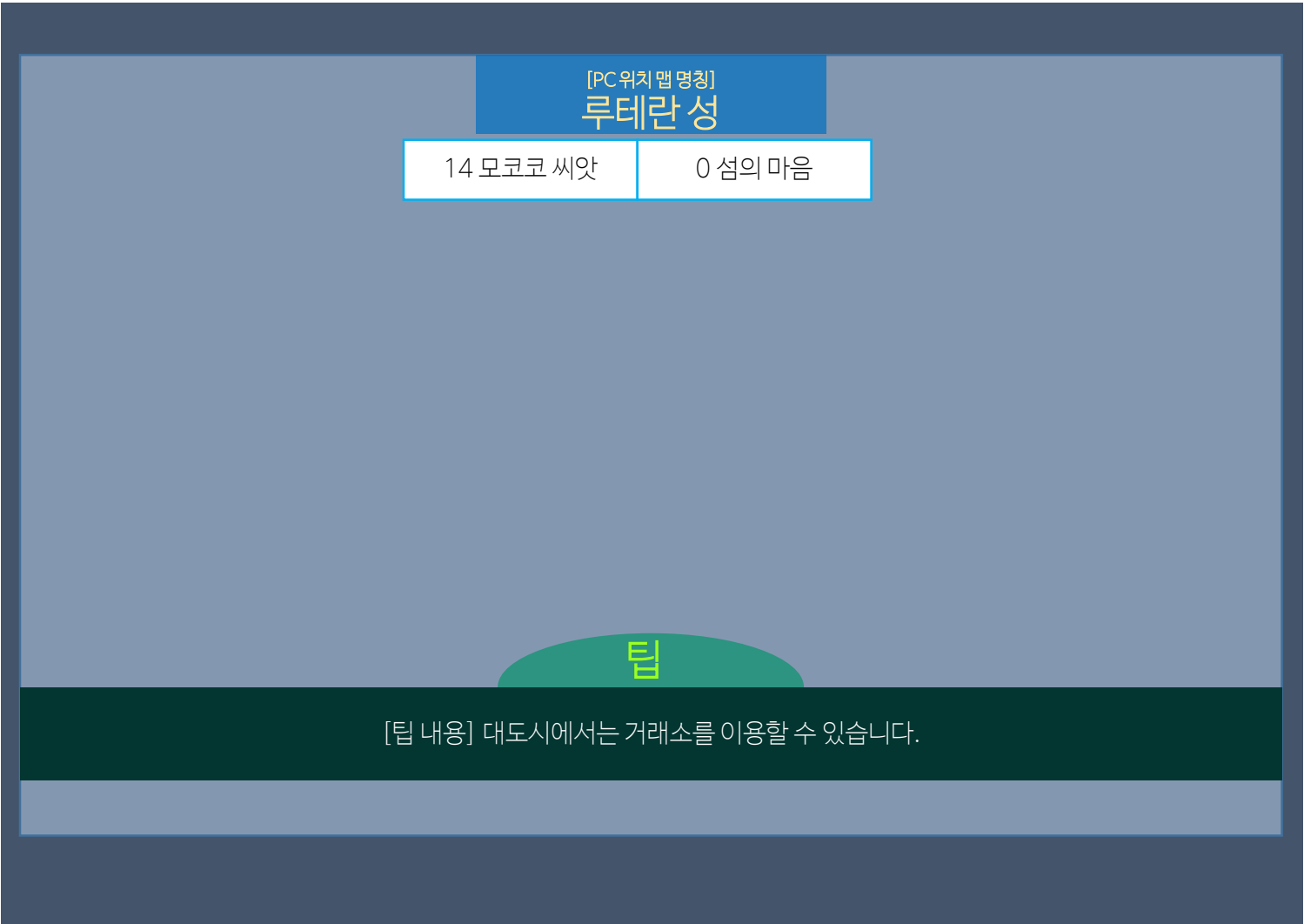
캐릭터 선택 화면 - 게임시작(클릭) - 2차 비밀번호 인증 - 5회 이상 인증 실패 - 비밀번호 재설정



번호	타입	내용	클릭 시
1	텍스트	'비밀번호 재설정 창' 제목	-
2	텍스트	비밀번호 재설정 설명	-
3	버튼	본인인증 버튼	본인인증 인터넷 페이지 링크

아웃 게임 UI

아웃 게임 UI

[illegible]

4인 게임 UI

인 게임 UI

최초 인 게임 화면

[illegible]

처음 인 게임 화면 - 이벤트 정보



5

캐릭터 정보 UI

6스킬 관리 UI

Z 장비 관리 UI

8 인벤토리 UI

9 퀘스트 UI

10기 타 U I

END

읽어주셔서 감사합니다.

작성자 : 이상수

연락처 : 010-5882-1108

E-Mail : leess1108@gmail.com