



School name

first row

second row

third row



test

[37:1:2015-12-04 13:50:30]

surname	name	code	points

test: UTS Pemrograman Java 2015

test time [min]: 120 start time: end time: basic points: 1.000 points for wrong answer: 0.000 points for no answer: 0.000 max score: 45.000	UTS Pemrograman Java 2015 - tutup buku, multiple choice..
---	---

1 S	1	koleksi dari beberapa class dan interface yang berhubungan, dan menyediakan proteksi akses dan pengelolaan namespace dinamakan ...
	1	package
	2	Java Doc
	3	Jar File
	4	Interface

2 S	1	<pre>class Base { Base() { System.out.print("Base"); } } public class Alpha extends Base { public static void main(String[] args) { new Alpha(); /* Line 12 */ new Base(); /* Line 13 */ } }</pre>
	1	Base
	2	BaseBase
	3	Kompilasi Gagal
	4	Kode berjalan tanpa output

3 S	1	Mana dari deklarasi berikut ini yang akan menyebabkan kompilasi error ?
	1	int[] scores = {3, 5, 7}
	2	Integer results[] = {new Integer(3), new Integer(5), new Integer(8)};
	3	boolean results[] = new boolean[] {true, false, true};
	4	int [] scores = {2,7,6}, {9,3,45};
	5	String cats[] = {"Fluffy", "Spot", "Zeus"};

4 S	1	Apa output dari program berikut ini : <pre>int i = 1, j = 10; do { if(i > j) { break; } j--; } while (++i < 5); System.out.println("i = " + i + " and j = " + j);</pre>
	1	i = 6 dan j = 5
	2	i = 5 dan j = 5
	3	i = 6 dan j = 4
	4	i = 5 dan j = 6



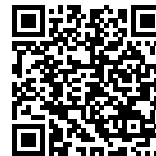


School name

first row

second row

third row



5 S	1	<pre>public interface SiDia { int o = 4; /* Baris 3 */ }</pre> <p>Mana dari 3 kode berikut ini yang ekuivalen dengan baris ke 3 diatas:</p> <p>1. final int o = 4; 2. public int o = 4; 3. static int o = 4; 4. abstract int o = 4; 5. volatile int o = 4; 6. protected int o = 4;</p> <table border="1"><tr><td></td><td>1</td><td>2,4,5</td></tr><tr><td></td><td>2</td><td>1,3,5</td></tr><tr><td></td><td>3</td><td>4,5,6</td></tr><tr><td></td><td>4</td><td>2,3,4</td></tr><tr><td></td><td>5</td><td>1,2,3</td></tr></table>		1	2,4,5		2	1,3,5		3	4,5,6		4	2,3,4		5	1,2,3
	1	2,4,5															
	2	1,3,5															
	3	4,5,6															
	4	2,3,4															
	5	1,2,3															
6 S	1	Dari yang Berikut ini manakah keyword yang paling valid di Java ? <table border="1"><tr><td>1</td><td>interface</td></tr><tr><td>2</td><td>Float</td></tr><tr><td>3</td><td>string</td></tr><tr><td>4</td><td>unsigned</td></tr></table>	1	interface	2	Float	3	string	4	unsigned							
1	interface																
2	Float																
3	string																
4	unsigned																
7 S	1	Berikut ini adalah list dari keyword (reserver word) di bahasa Java, Manakah yang paling tepat! <table border="1"><tr><td>1</td><td>try, virtual, throw, final, volatile, transient</td></tr><tr><td>2</td><td>class, if, void, long, Int, continue</td></tr><tr><td>3</td><td>byte, break, assert, switch, include</td></tr><tr><td>4</td><td>goto, instanceof, native, finally, default, throws</td></tr><tr><td>5</td><td>strictfp, constant, super, implements, do</td></tr></table>	1	try, virtual, throw, final, volatile, transient	2	class, if, void, long, Int, continue	3	byte, break, assert, switch, include	4	goto, instanceof, native, finally, default, throws	5	strictfp, constant, super, implements, do					
1	try, virtual, throw, final, volatile, transient																
2	class, if, void, long, Int, continue																
3	byte, break, assert, switch, include																
4	goto, instanceof, native, finally, default, throws																
5	strictfp, constant, super, implements, do																
8 S	1	<pre>public class Test { public static void main(String [] args) { signed int x = 10; for (int y=0; y<5; y++, x--) System.out.print(x + " "); } }</pre> <p>Apa output dari program diatas ?</p> <table border="1"><tr><td>1</td><td>Tidak ada output</td></tr><tr><td>2</td><td>Gagal Mengkompilasi</td></tr><tr><td>3</td><td>Terjadi Exception pada run time</td></tr><tr><td>4</td><td>9, 8, 7, 6, 5,</td></tr><tr><td>5</td><td>10, 9, 8, 7, 6,</td></tr></table>	1	Tidak ada output	2	Gagal Mengkompilasi	3	Terjadi Exception pada run time	4	9, 8, 7, 6, 5,	5	10, 9, 8, 7, 6,					
1	Tidak ada output																
2	Gagal Mengkompilasi																
3	Terjadi Exception pada run time																
4	9, 8, 7, 6, 5,																
5	10, 9, 8, 7, 6,																





School name

first row

second row

third row



9 S	1	<pre>interface Count { void countUp(); } public class Test implements Count { public static void main(String [] args) { Test t = new Test(); t.countUp(); } public void countUp() { int counter =0; for (int x = 6; x>counter; x--, ++counter) /* Line 14 */ { System.out.print(" " + counter); } } }</pre>
	1	0 1 2
	2	1 2 3
	3	2 3 4
	4	Tidak dapat dikompilasi (Kompilasi gagal)

10 S	1	Modifier adalah keyword yang diletakkan di depan class, interface, variable (field) atau method. Termasuk tipe apakah modifier yang digunakan untuk pengaturan pengaksesan dari method dan variable ?
	1	Static Modifier
	2	Final Modifier
	3	General Modifier
	4	Access Modifier

11 S	1	<pre>public class Test { private static float[] f = new float[2]; public static void main (String[] args) { System.out.println("f[0] = " + f[0]); } }</pre> <p>Apa output program diatas ?</p>
	1	Compile Error
	2	Runtime Exception
	3	f[0] = 0.0
	4	f[0] = 0

12 S	1	Manakah dari yang berikut ini deklarasi, konstruksi dan inisialisasi array yang paling tepat !
	1	int [] myListArray = (5, 8, 2);
	2	int [] myListArray = {"1", "2", "3"};
	3	int myListArray [] = {4, 3, 7};
	4	int myListArray [] [] = {4,9,7,0};

13 S	1	Pendeklarasian Double d = new Double(29.95); apakah sama dengan Double d = 29.95 ?
	1	Tidak
	2	Ya

14 S	1	Pengaksesan suatu instance variabel dan method dapat dilakukan di dalam kelas, kelas lain dalam satu paket, dan sub class. Pernyataan ini tepat untuk jenis access modifier ...
	1	Protected
	2	Public
	3	Tanpa Tanda
	4	Private





School name

first row

second row

third row



15 S	1	Class Test { public static void main(String[] args) { int l = 0; label: if (l < 2) { System.out.print("l is " + l); l++; continue label; } } }
		Apa output dari kode berikut ini
	1	l is 0
	2	l is 1
	3	l is 0 l is 1
	4	Kompilasi gagal

16 S	1	Apa output dari program berikut ini : class Super { public int i = 0; public Super(String text) /* Line 4 */ { i = 1; } } class Sub extends Super { public Sub(String text) { i = 2; } public static void main(String args[]) { Sub sub = new Sub("Hello"); System.out.println(sub.i); } }
	1	0
	2	2
	3	1
	4	Kompilasi Gagal
	5	Hello

17 S	1	Berapa Output dari Program berikut ini : public class Test { public int aMethod() { int i = 0; i += ++i + ++i + 1; return i; } public static void main(String args[]) { Test test = new Test(); test.aMethod(); int j = test.aMethod(); System.out.println(j); } }
	1	5





School name

first row

second row

third row



	2	1
	3	2
	4	4
	5	3

18 S	1	<pre>class Test { public static void main(String [] args) { Test p = new Test(); p.start(); } void start() { boolean b1 = true; boolean b2 = fix(b1); System.out.println(b1 + " " + b2); } boolean fix(boolean b1) { b1 = false; return b1; } }</pre>
		Apa output dari program diatas ?
	1	false false
	2	true false
	3	false true
	4	true true

19 S	1	<pre>int x = Math.round(balance);</pre>
		Jika balance adalah 12.42 maka x akan di set ke ...
	1	12
	2	12.5
	3	12.42
	4	13
	5	12.4

20 S	1	<pre>class A { protected int method1(int a, int b) { return 0; } }</pre>
		Manakah dari yang berikut ini metode turunan yang valid dari kelas diatas?
	1	static protected int method1(int a, int b) { return 0; }
	2	private int method1(int a, int b) { return 0; }
	3	public int method1(int a, int b) {return 0; }
	4	public short method1(int a, int b) { return 0; }

21 S	1	<pre>public class Mobil{ String warna; int tahunProduksi; void isiData(String awarna, int atahunProduksi){ this.warna = awarna; this.tahunProduksi = atahunProduksi; } }</pre>
		Dari potongan program diatas apakah penggunaan kata kunci this diatas benar atau salah?
	1	Salah
	2	Benar



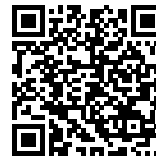


School name

first row

second row

third row



22 S	1	<pre>public class LuasSegitiga { public static void main(String[] args) { int alas= 7; int tinggi = 9; double luas = (double) (alas*tinggi)/2; System.out.println("Luas Segitiga : " + luas); } }</pre> <p>Berapakah output dari luas segitiga ?</p> <table><tr><td></td><td>1</td><td>30.5</td></tr><tr><td></td><td>2</td><td>31</td></tr><tr><td></td><td>3</td><td>31.5</td></tr><tr><td></td><td>4</td><td>31.55</td></tr></table>		1	30.5		2	31		3	31.5		4	31.55
	1	30.5												
	2	31												
	3	31.5												
	4	31.55												
23 S	1	<pre>String greeting = "Hello, World!"; String sub2 = greeting.substring(7, 12);</pre> <p>apa output dari variable sub2 ?</p> <table><tr><td></td><td>1</td><td>, Wor</td></tr><tr><td></td><td>2</td><td>Hello</td></tr><tr><td></td><td>3</td><td>World</td></tr><tr><td></td><td>4</td><td>World!</td></tr></table>		1	, Wor		2	Hello		3	World		4	World!
	1	, Wor												
	2	Hello												
	3	World												
	4	World!												
24 S	1	<p>Mana dari deklarasi array berikut ini yang menyebabkan error ?</p> <pre>1.float[] f = new float(3); 2.float f2[] = new float[]; 3.float[]f1 = new float[3]; 4.float f3[] = new float[3]; 5.float f5[] = {1.0f, 2.0f, 2.0f};</pre> <table><tr><td></td><td>1</td><td>3 dan 4</td></tr><tr><td></td><td>2</td><td>2 dan 4</td></tr><tr><td></td><td>3</td><td>1 dan 2</td></tr><tr><td></td><td>4</td><td>3 dan 5</td></tr></table>		1	3 dan 4		2	2 dan 4		3	1 dan 2		4	3 dan 5
	1	3 dan 4												
	2	2 dan 4												
	3	1 dan 2												
	4	3 dan 5												
25 S	1	<p>Variabel yang memiliki nilai yang berbeda di setiap objek, Pernyataan tersebut tepat untuk untuk mendefinisikan ...</p> <table><tr><td></td><td>1</td><td>Parameter</td></tr><tr><td></td><td>2</td><td>Instance Variable</td></tr><tr><td></td><td>3</td><td>Class Variable</td></tr><tr><td></td><td>4</td><td>Local Variable</td></tr></table>		1	Parameter		2	Instance Variable		3	Class Variable		4	Local Variable
	1	Parameter												
	2	Instance Variable												
	3	Class Variable												
	4	Local Variable												
26 S	1	<p>Apa output dari program berikut ini:</p> <pre>int i = 1, j = -1; switch (i) { case 0, 1: j = 1; case 2: j = 2; default: j = 0; } System.out.println("j = " + j);</pre> <table><tr><td></td><td>1</td><td>j = 1</td></tr><tr><td></td><td>2</td><td>j = 0</td></tr><tr><td></td><td>3</td><td>j = -1</td></tr><tr><td></td><td>4</td><td>Kompilasi gagal</td></tr></table>		1	j = 1		2	j = 0		3	j = -1		4	Kompilasi gagal
	1	j = 1												
	2	j = 0												
	3	j = -1												
	4	Kompilasi gagal												



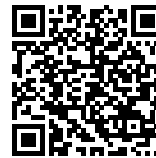


School name

first row

second row

third row



27 S	1	<pre>class Lingkaran{ void gambarLingkaran(){ } void gambarLingkaran(int diameter){ ... } void gambarLingkaran(double diameter){ ... } }</pre>
		Method diatas menunjukan konsep .. ?
	1	Overriding
	2	Abstraction
	3	Inheritance
	4	Overloading

28 S	1	<pre>public class Test { }</pre>
		Apa prototype default konstruktor dari kelas diatas?
	1	public Test()
	2	public Test(void)
	3	Test(void)
	4	private Test()
	5	Test()

29 S	1	Perhatikan kode berikut, variable pencacah secara tepat termasuk kedalam :
		<pre>public class Bilangan { static int pencacah = 0; int nilai; public Bilangan(int nilai){ this.nilai = nilai; pencacah++; } }</pre>
	1	Parameter
	2	Instance Variable
	3	Local Variable
	4	Variable Class

30 S	1	<pre>double i = 10.56; int paksa = (int) i;</pre>
		Berapakah nilai variable paksa ?
	1	11
	2	10.5
	3	10.6
	4	10
	5	10.56

31 S	1	<pre>public class NilaiBalik { TypeNilaiBalik methodA(byte x, double y) /* baris 3 */ { return (long)x / y * 2; } }</pre>
		Manakah yang benar typeNilaiBalik untuk methodA (baris 3)
	1	byte
	2	long
	3	double



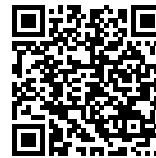


School name

first row

second row

third row



	4	int
--	---	-----

32 S	1	Gabungan Method dan variable yang memiliki nilai bisa disebut juga dengan ...
	1	Instance Method dan Variable
	2	Object
	3	Public Method
	4	Class

33 S	1	<pre>public class If2 { static boolean b1, b2; public static void main(String [] args) { int x = 0; if (!b1) /* Line 7 */ { if (!b2) /* Line 9 */ { b1 = true; x++; if (5 > 6) { x++; } } if (!b1) x = x + 10; else if (b2 = true) /* Line 19 */ x = x + 100; else if (b1 b2) /* Line 21 */ x = x + 1000; } } System.out.println(x); }</pre>
		Apa output dari kode diatas ?
	1	111
	2	101
	3	0
	4	100
	5	1

34 S	1	<pre>public class SwitchTest { public static void main(String[] args) { System.out.println("value =" + switchIt(4)); } public static int switchIt(int x) { int j = 1; switch (x) { case 1: j++; case 2: j++; case 3: j++; case 4: j++; case 5: j++; default: j++; } return j + x; } }</pre>
		Apa output dari kode diatas ?
	1	value = 6
	2	value = 8
	3	Kompilasi Gagal
	4	value = 2



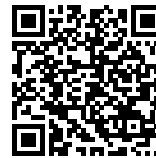


School name

first row

second row

third row



	5	value = 4
--	---	-----------

35 S	1	<pre>void setGir(int pertambahanGir) { super.setGir(pertambahanGir); gir = 2*getGir(); }</pre> <p>Method diatas mengimplementasikan konsep</p> <table><tr><td></td><td>1</td><td>Overriding</td></tr><tr><td></td><td>2</td><td>Overloading</td></tr><tr><td></td><td>3</td><td>Encapsulation</td></tr><tr><td></td><td>4</td><td>Inheritance</td></tr></table>		1	Overriding		2	Overloading		3	Encapsulation		4	Inheritance
	1	Overriding												
	2	Overloading												
	3	Encapsulation												
	4	Inheritance												

36 S	1	Apakah output dari kode berikut ini :
		<pre>interface Count { short counter = 0; void countUp(); } public class Test implements Count { public static void main(String [] args) { Test t = new Test(); t.countUp(); } public void countUp() { for (int x = 6; x>counter; x--, ++counter) /* Line 14 */ { System.out.print(" " + counter); } } }</pre>
	1	1 2 3 4
	2	0 1 2 3
	3	Tidak dapat dikompilasi
	4	1 2 3
	5	0 1 2

37 S	1	Manakah dari yang berikut ini merupakan deklarasi yang valid untuk string.	
		1	String s3 = (String) 'abc';
		2	String s1 = null;
		3	String s2 = 'null';
		4	String s4 = (String) '\ulive';

38 S	1	"Pada Interface sebenarnya sama dengan class, tapi tidak memiliki deklarasi method tanpa implementasi"	
		Apakah pernyataan tersebut benar atau salah ?	
		1	Pernyataan Salah
		2	Pernyataan Benar

39 S	1	Kata kunci extends di java digunakan untuk menunjukan karakteristik apa di konsep OOP ?	
		1	Abstraction
		2	Inheritance
		3	Encapsulation
		4	Polimorphisme



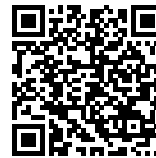


School name

first row

second row

third row



40 S	1	<pre>boolean bool = true; if (bool = false) { System.out.println("a"); } else if (bool) { System.out.println("b"); } else if (!bool) { System.out.println("c"); } else { System.out.println("d"); }</pre> <p>Apa output dari kode diatas?</p> <table border="1"><tr><td>1</td><td>b</td></tr><tr><td>2</td><td>c</td></tr><tr><td>3</td><td>a</td></tr><tr><td>4</td><td>Tidak ada output</td></tr><tr><td>5</td><td>d</td></tr></table>	1	b	2	c	3	a	4	Tidak ada output	5	d
1	b											
2	c											
3	a											
4	Tidak ada output											
5	d											
41 S	1	<p>Manakah salah satu dari yang berikut ini yang tepat untuk deklarasi dan inisialisasi array dengan 5 buah nilai.</p> <table border="1"><tr><td>1</td><td>int [5] array;</td></tr><tr><td>2</td><td>Array a = new Array(5);</td></tr><tr><td>3</td><td>int a [] = new int[5];</td></tr><tr><td>4</td><td>int [] a = {33,25,21,24,17};</td></tr></table>	1	int [5] array;	2	Array a = new Array(5);	3	int a [] = new int[5];	4	int [] a = {33,25,21,24,17};		
1	int [5] array;											
2	Array a = new Array(5);											
3	int a [] = new int[5];											
4	int [] a = {33,25,21,24,17};											
42 S	1	<p>Manakah dari yang berikut ini termasuk kedalam deklarasi method yang legal / diizinkan?</p> <p>1. protected abstract void a1(); 2. static final void a1(){} 3. synchronized public final void a1() {} 4. private native void a1();</p> <table border="1"><tr><td>1</td><td>2,3,4</td></tr><tr><td>2</td><td>1 dan 3</td></tr><tr><td>3</td><td>Semuanya Benar</td></tr><tr><td>4</td><td>1 dan 2</td></tr><tr><td>5</td><td>hanya 1</td></tr></table>	1	2,3,4	2	1 dan 3	3	Semuanya Benar	4	1 dan 2	5	hanya 1
1	2,3,4											
2	1 dan 3											
3	Semuanya Benar											
4	1 dan 2											
5	hanya 1											
43 S	1	<pre>class Super { public Integer getLength() { return new Integer(4); } } public class Sub extends Super { public Long getLength() { return new Long(5); } } public static void main(String[] args) { Super sp= new Super(); Sub sb= new Sub(); System.out.println(sp.getLength().toString() + "," + sb.getLength().toString()); }</pre> <p>Apa output dari kode berikut ini ?</p> <table border="1"><tr><td>1</td><td>5,4</td></tr><tr><td>2</td><td>4,5</td></tr><tr><td>3</td><td>Gagal Kompilasi</td></tr><tr><td>4</td><td>4,4</td></tr></table>	1	5,4	2	4,5	3	Gagal Kompilasi	4	4,4		
1	5,4											
2	4,5											
3	Gagal Kompilasi											
4	4,4											





School name

first row

second row

third row



	5	Tidak ada Output
--	---	------------------

44 S	1	<pre>switch(x) { default: System.out.println("Hello"); }</pre> <p>1.byte 2.long 3.char 4.float 5.Short 6.Long</p> <p>Tipe data yang tepat untuk variable x adalah ..</p>
	1	1 dan 3
	2	3 dan 5
	3	3 dan 6
	4	4 dan 6
	5	2 dan 4

45 S	1	<pre>public void test(int x) { int odd = 1; if(odd) /* Line 4 */ { System.out.println("odd"); } else { System.out.println("even"); } }</pre>
	1	Odd ditampilkan
	2	Event ditampilkan
	3	Kompilasi gagal
	4	Tidak ada output

