

### СОДРЖИНА

Вовед

Sobel Operator алгоритам

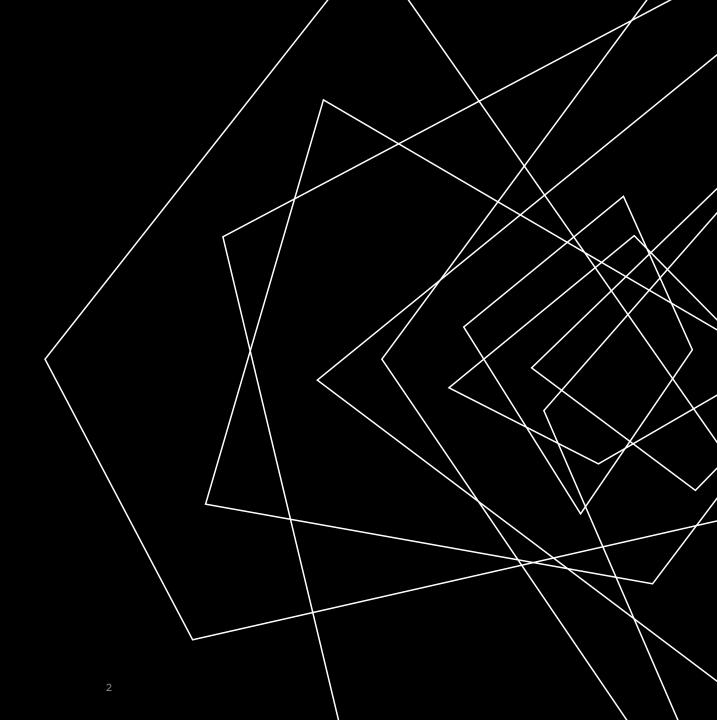
Prewitt Operator алгоритам

Roberts Cross Operator алгоритам

Canny Operator алгоритам

Демо апликација

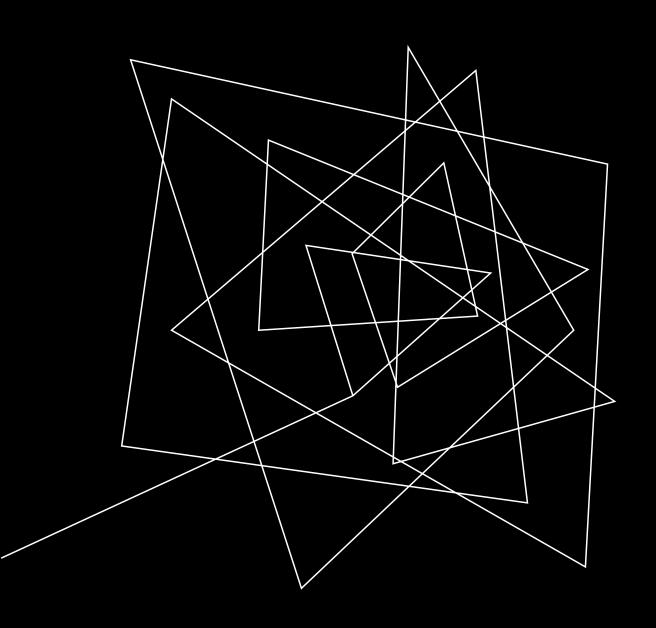
Анализа на алгоритмите и заклучок



### ВОВЕД

Областа на детекцијата на рабови како дел од дигиталното процесирање на слики го револуционизира начинот на кој ги анализираме и интерпретираме визуелните информации, овозможувајќи ни да извлечеме вредни сознанија од сликите и нивна анализа. Способноста за прецизно откривање на рабовите е од суштинско значење за задачи како што се сегментација на слики, препознавање објекти и екстракција на карактеристики.

Фокусот на овој семинарски труд е да навлезе во областа на алгоритмите за детекција на рабови, со посебен акцент на нивната имплементација, анализа и евалуација. Мојата примарна цел е да истражам и имплементирам неколку широко користени алгоритми за откривање рабови, испитувајќи ги нивните основни принципи, силни страни и ограничувања.



## ПОЗНАТИ АЛГОРИТМИ ЗА ДЕТЕКЦИЈА НА РАБОВИ

#### SOBEL OPERATOR

Sobel Operator е широко користен алгоритам за откривање рабови базиран на градиент кој го проценува градиентот на сликата за да ги идентификува рабовите. Ги анализира промените на интензитетот во хоризонталните и вертикалните насоки на сликата за да ја одреди големината и насоката на градиентите.

Во алгоритмот Sobel Operator, формулацијата вклучува употреба на конволуциони кернели за да се процени градиентот на сликата во хоризонтална и вертикална насока. Овие кернели се дизајнирани да ја доловат брзината на промена на интензитетот на пикселите и да обезбедат мерка за големината на градиентот на секој пиксел.

X – Direction Kernel

-1	0	1
-2	0	2
-1	0	1

#### Y – Direction Kernel

-1	-2	-1
0	0	0
1	2	1

#### ИМПЛЕМЕНТАЦИЈА НА SOBEL OPERATOR АЛГОРИТМОТ

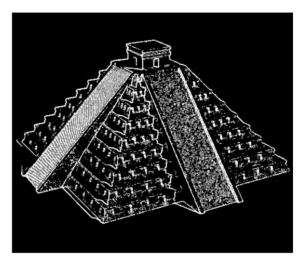
```
sobely = cv2.Sobel(img, cv2.CV 64F, 0, 1, ksize=3) # Sobel operator in Y direction
gradient magnitude = np.sqrt(sobelx ** 2 + sobely ** 2)
threshold value = 50 # Adjust this threshold value as needed
cv2.destroyAllWindows()
```

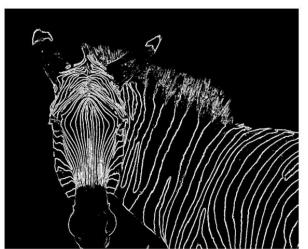
# Оригинални фотографии









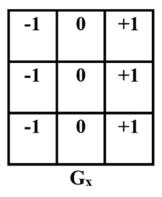


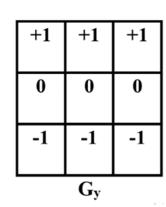


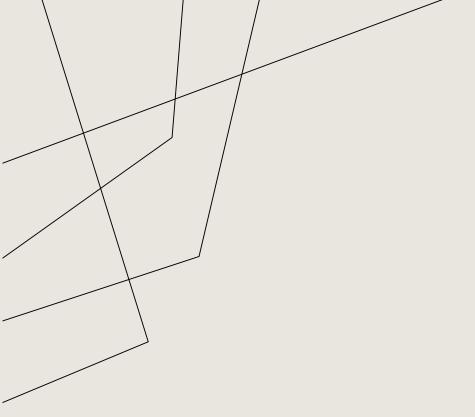
#### PREWITT OPERATOR

Операторот Prewitt е уште еден популарен алгоритам за детекција на рабови што се користи во обработката на слики. Тој е сличен на операторот Sobel и исто така работи со пресметување на градиентите на сликата. Операторот Prewitt, како и операторот Sobel, применува неколку конволуциони кернели на сликата за да го пресмета градиентот во хоризонтална и вертикална насока.

Операторот Prewitt, исто како и Sobel, ги детектира рабовите со истакнување на региони со значителни промени во интензитетот. Сепак, коефициентите на кернелот на операторот Sobel и Prewitt се разликуваат, што резултира со малку различни пресметки на градиент.







## ИМПЛЕМЕНТАЦИЈА НА PREWITT OPERATOR АЛГОРИТМОТ

Оригинални фотографии

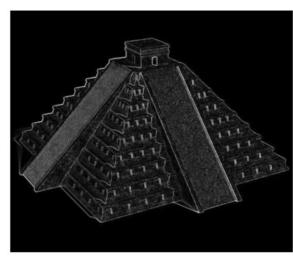
Operator

Prewitt











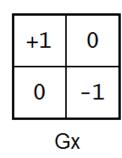


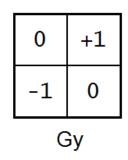
#### ROBERTS CROSS OPERATOR

Roberts Cross Operator е алгоритам за откривање рабови кој ги детектира рабовите на сликата со пресметување на големината на градиентот користејќи пар од 2x2 конволуциони кернели. Овие кернели се применуваат посебно на сликата за приближување на градиентот во хоризонтална и вертикална насока. За да се пресметаат рабовите со помош на операторот Roberts Cross, сликата се спојува со овие две кернели одделно. Големината на градиентот потоа се пресметува како квадратен корен од збирот на квадратните градиенти во хоризонталната и вертикалната насока.

Овој алгоритам може да биде чувствителен и може да произведе потенки рабови во споредба со другите алгоритми. Тој е лесен за имплементација и бара минимални пресметковни ресурси.

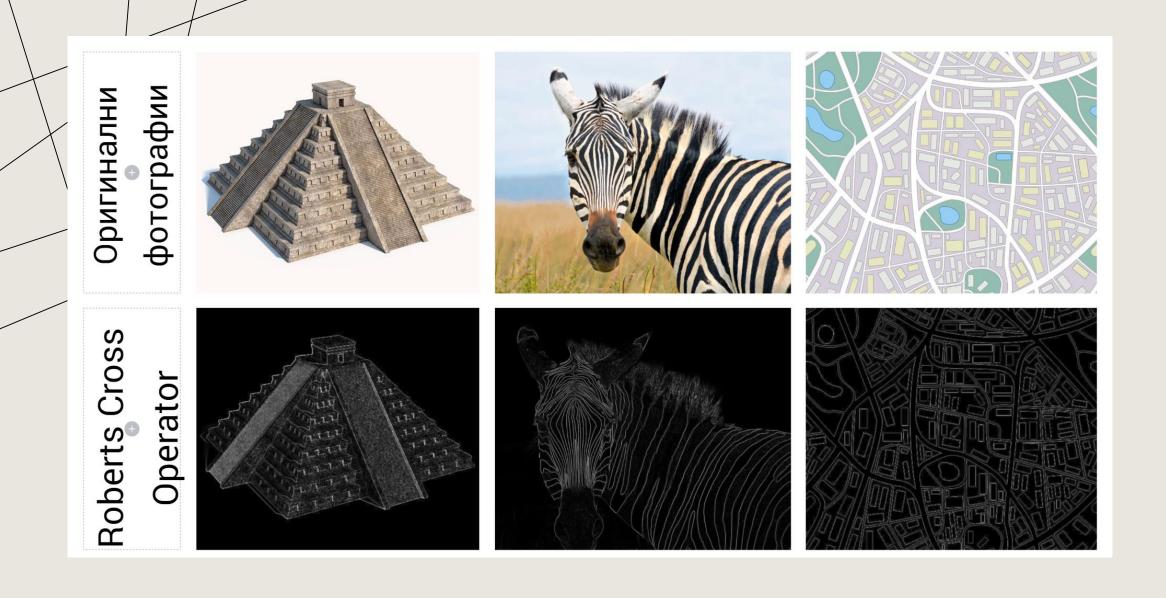
$$|G| = \sqrt{Gx^2 + Gy^2} \quad (|G| = |Gx| + |Gy|)$$





#### ИМПЛЕМЕНТАЦИЈА НА ROBERTS CROSS OPERATOR АЛГОРИТМОТ

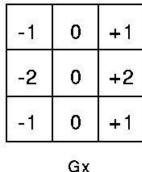
```
image dir = os.path.dirname(os.path.abspath( file ))
image files = ["IMG1.jpg", "IMG2.jpg", "IMG3.jpg", "IMG4.jpg", "IMG5.jpg"]
   img = cv2.imread(image path, 0).astype('float64')
   horizontal = ndimage.convolve(img, roberts cross h)
   cv2.imshow("Roberts Cross Edges", edged img.astype(np.uint8))
   cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
```



#### **CANNY OPERATOR**

Алгоритмот Canny Edge Detection е популарна и широко користена техника за детекција на рабови во компјутерската визија и обработката на слики. Тој е познат по неговата ефикасност во откривањето на рабовите со ниски стапки на грешки и прецизна локализација.

Операторот Canny обезбедува одлични резултати во откривањето на рабовите и е отпорен на грешки. Широко се користи во различни задачи за компјутерска визија, како што се откривање објекти, сегментација на слики и екстракција на карактеристики. Сепак, неговата повеќестепена природа го прави пресметковно поскап во споредба со другите алгоритми за откривање рабови.





+1	+2	+1
0	0	0
-1	-2	-1

Gy

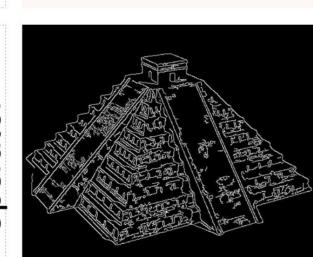
#### ИМПЛЕМЕНТАЦИЈА НА CANNY OPERATOR АЛГОРИТМОТ

```
lef apply_canny_edge_detection(image):
    edges = cv2.Canny(blurred, 50, 150)
image folder = '.' # Current folder
image files = ['IMG1.jpg', 'IMG2.jpg', 'IMG3.jpg', 'IMG4.jpg', 'IMG5.jpg']
   edges = apply canny edge detection(image)
```

## Operator Canny

фотографии

Оригинални





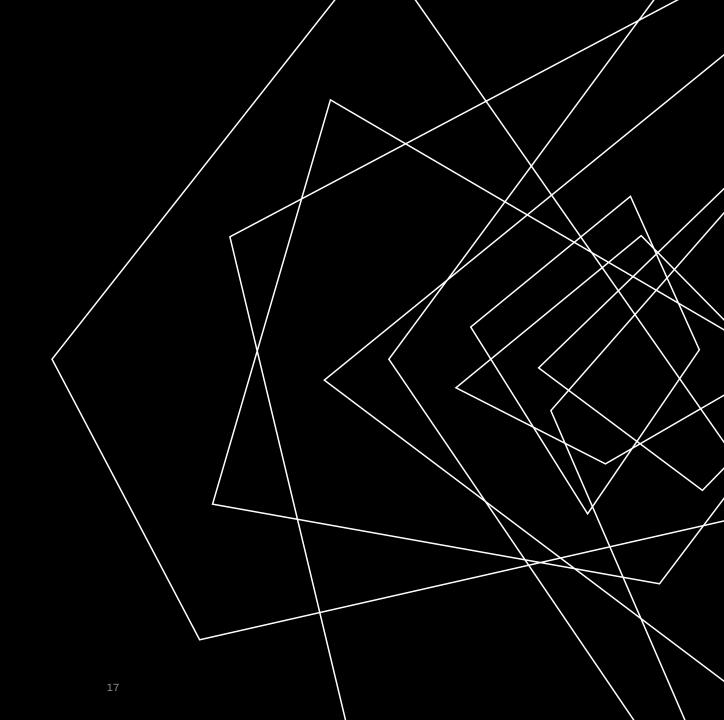








## ДЕМО АПЛИКАЦИЈА



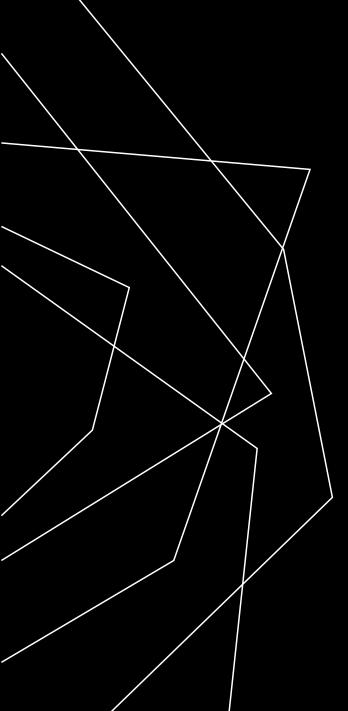




#### АНАЛИЗА НА АЛГОРИТМИТЕ И ЗАКЛУЧОК

Изборот на алгоритам за откривање рабови зависи од специфичните барања на апликацијата. Забележително е дека алгоритмот за откривање на рабови Саппу резултира со поголема прецизност во откривањето на рабовите и аглите, но не е најдобар за наоѓање повторливи агли. Во однос на ефикасноста, операторите Prewitt, Roberts и Sobel се брзи во споредба со другите за откривање на рабовите.

Алгоритмот Canny обезбедува висока точност и робусност, но бара повеќе пресметковни ресурси. Операторите Sobel и Prewitt нудат едноставност и разумни перформанси, додека операторот Roberts Cross е лесна опција погодна за поедноставни задачи за откривање рабови. Разбирањето на силните и слабите страни на овие алгоритми помага во изборот на најсоодветниот врз основа на потребите на апликацијата.



## ВИ БЛАГОДАРАМ НА ВНИМАНИЕТО

Изработил: Бојан Ристов

Ментор: Проф. Д-р Ивица Димитровски