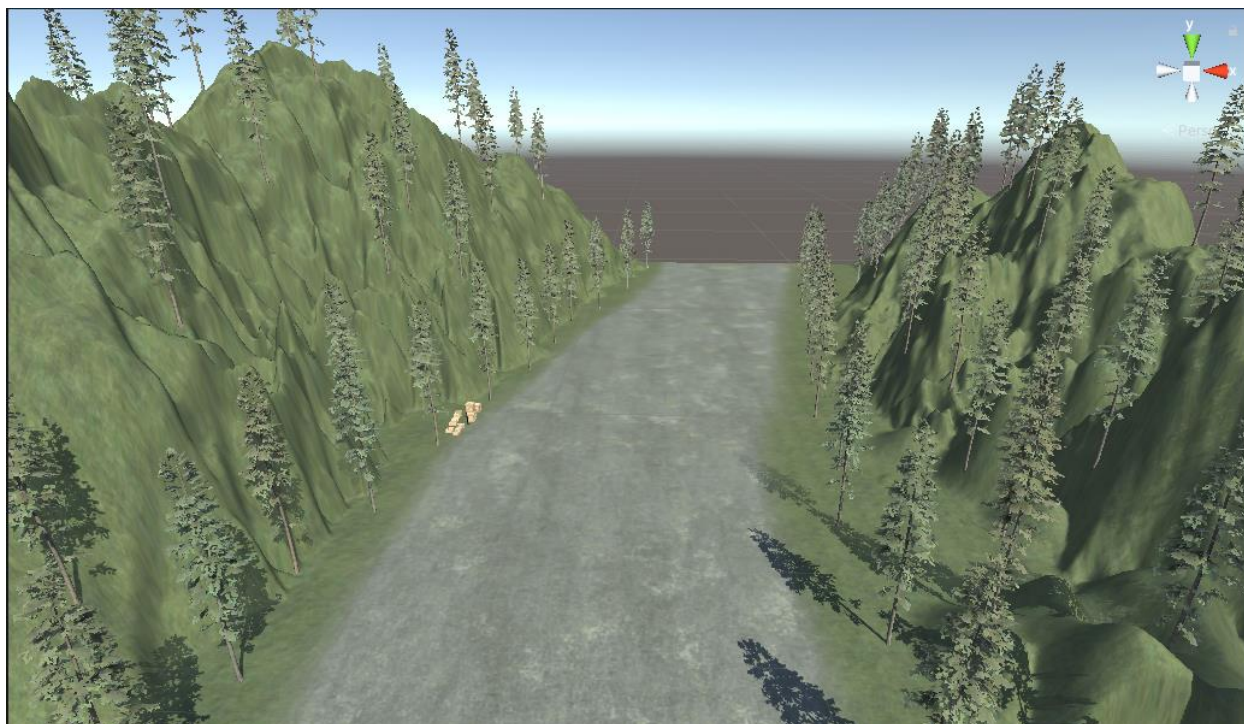


Домашна задача 01 - АВ

Кирил Ристов 173217

Домашната задача е изработена во *Unity*, и во оваа домашна задача требаше да креираме околина за виртуелна реалност. Требаше да имаме најмалку 5 различни објекти во зависност од темата за која ја правиме околината.

Јас за оваа домашна направив виртуелна околина која што наликува на планина. Во виртуелната околина поставив *Terrain* и на него почнав да ја исцртувам планината. Кога завршив со цртањето на планината имав потреба некој *Assets* кој ги пронајдов на страната <https://assetstore.unity.com/> а ги симнав со помош на package manager во Unity. Потоа, површината ја направив да биде трева, додека на средина направив пат кој личи на земја, потоа исцртав некој дрва и цвеќиња за да изгледа поубаво.



Слика 1. Како изгледа виртуелната околина.

Кога завршив со делот како ќе изгледа *terrain* додадов уште неколку работи. Најпрво додадов 9 кутии (од кој 6 се различни), овие кутии ги пронајдов исто така во <https://assetstore.unity.com/> и ги додадов во проектот со помош на package manager. Исто така додадов и еден човек, со кој може да има некаква интеракција во следните домашни (за симнување и додавање чекорите се повторуваат како и претходно).



Слика 2. Како изгледаат кутиите и човекот кој ги додадов

Оваа апликација е изработена за *Android*. За да ја направиме апликацијата да работи за *Android* потребно е во *Build Settings* да одбереме андроид платформа а потоа *Build And Run* на некој андроид мобилен уред.



Слика 3. Изглед на екранот од мобилен уред.

Користена литература:

1. Asset 1 - <https://assetstore.unity.com/packages/3d/vegetation/trees/conifers-botd-142076>
2. Asset 2 - <https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/grass-flowers-pack-free-138810>
3. Asset 3 - <https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/human-characters-free-sample-pack-181554>
4. Asset 4 - <https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/low-poly-crates-80037>
5. Tutorial - <https://www.youtube.com/watch?v=ddy12WHqt-M&t=280s>