

Домашна задача 02 - АВ

Кирил Ристов 173217

Домашната задача е изработена во *Unity*, и во оваа домашна задача требаше да креираме околина за виртуелна реалност, каде камерата се придвижува.

Оваа задача е за андроид уред. За придвижување поставив *joystick* со кој може да се придвижува во различни насоки.



Слика 01. Изглед на екранот

Користена литература:

1. Asset 1 <https://assetstore.unity.com/packages/3d/animations/basic-motions-free-1542712>.
2. Asset 2 -<https://assetstore.unity.com/packages/tools/input-management/joystick-pack-107631>
3. Tutorial - https://www.youtube.com/watch?v=U0dIWb_e0E