

OSNOVNA PITANJA IZ WEB PROGRAMIRANJA

OPŠTE

1. WWW - osnove (HTTP, HTML, URL)
2. Web aplikacije
3. Desktop vs mobilne vs web aplikacija
4. Arhitektura Web aplikacija (dijagram, cloud)
5. Klijent strana (tehnologije, izazovi)
6. Server strana (tehnologije, izazovi)
7. Protokoli (HTTP 1.0, 1.1, 2.0, WebSocket)
8. HTTP - opis, metode zahteva, poruke odgovora
9. HTML 5, opšte, struktura strane, semantički elementi
10. CSS, opšte, box model, selektori
11. Modeli klijent-server komunikacije
12. WebSocket protokol
13. Prenos podataka sa klijenta na server
14. AJAX
15. CORS (primeri za same origin)
16. Formati odgovora servera
17. XML tehnologije (namespace, schema, xpath, xsl), obrada XML dokumenta (DOM, SAX)
18. Poređenje XML i HTML, XML i JSON
19. JSON
20. Web server (arhitektura, tehnologije)
21. ORM alati
22. Raspoređivanje opterećenja servera
23. Računarstvo u oblaku
24. Serverless arhitektura
25. Web servisi (RPC, SOAP, REST)
26. RESTful servisi
27. GraphQL
28. SPA
29. PWA
30. Mikroservisi
31. Virtualizacija
32. Kontejnerizacija, Docker, compose
33. Orkestracija kontejnera (Kubernetes, Docker Swarm)
34. Web Assembly
35. Blazor
36. Blockchain

JAVASCRIPT

dodatni materijal: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript>

1. [Javascript \(JS\), opšte](#)
2. **JS tipovi** (Primitivni, Objekti, null vs undefined)
3. Promenljive
4. **Operatori poređenja, dodele (??, ??=)**
5. Funkcije, razlika između deklaracije i izraza fje (FE)
6. Hoisting – Podizanje fja
7. Lambda fje
8. Nizovi, ugrađene metode
9. DOM, definicija i najcesce funkcije API-ja
10. Closure i konteksti izvršenja fja
11. IIFE (+ klasa sa privatnim članovima)
12. Objekat literali

13. [Prototipovi \(+ Prototipski lanac\)](#)
14. Klase preko prototipova (dodavanje metoda na prototip)
15. ES6 Klase , nasleđivanje (i primer)
16. ES6 Property članovi klase, prava pristupa (private, public)
17. ES6 moduli
18. Asihrono programiranje, Callback fje
19. [Event loop](#)
20. Promise, Async await
21. JS operatori (spread, op dekonstrukcije, desktrukciona dodela)
22. JS Strukture (Map vs Object,
23. Proxy

Typescript

dodatni materijal: <https://www.typescriptlang.org/docs/handbook/intro.html>

1. Typescript
2. TS interfejsi, aliasi, poređenje tipova
3. Unija, spajanje tipova (| , &)
4. Typescript klase (+ primer)
5. Enumeracije
6. Typescript nasleđivanje (+ primer)
7. Typescript šabloni (+ primer)
8. Sužavanje tipova (+ typeof guard)
9. keyof operator
10. Uslovni tipovi
11. Mapirani tipovi
12. Diskriminišuće unije, retrospektivno verziranje
13. Uslužni tipovi (Partial, Omit, Pick)
14. Potpisi funkcija (alias za potpis, višestruki potpis)