

Ime i prezime:	Broj indeksa:	Broj poena:
----------------	---------------	-------------

Na programskom jeziku C# kreirati aplikaciju za rad sa podacima o automobilima čija je glavna forma prikazana na slici.

Uputstvo za implementaciju: Kreirati klasu Automobil koja ima privatne atribute proizvođač, model, zapremina motora u litrima (realni broj), datum proizvodnje (DateTime struktura), vrsta goriva (definisati enumeraciju za taj atribut) i bool atribut koji označava da li automobil ima atest za gasni uređaj. Definisati javne property-je za svaki od atributa. Klasa Automobil sadrži i statičku metodu za snimanje liste automobila u tekstualni fajl.

Način rada aplikacije: Korisnik popunjava podatke u kontrolama. Klik na dugme „Dodaj“ dodaje novi automobil u listu automobila i osvežava prikaz liste. Za automobile sa pogonom na benzin ili dizel ne prikazivati informaciju o atestu u listi.

Kontrola za zapreminu motora može da prikaže vrednosti između 0.5 i 10 sa 3 decimalna mesta.

Kontrola za atest je aktivna (Enabled) samo ako je selektovan pogon na gas. Ako je selektovan pogon na benzin ili dizel atribut atest ima vrednost false.

Izborom opcije Fajl->Snimi u meniju prikazuje se dijalog za snimanje fajlova i lista automobila se snima u izabranom tekstualnom fajlu. Dijalog za snimanje fajlova filtrira prikazane fajlove tako da su vidljivi samo fajlovi sa ekstenzijom .txt.

Ime i prezime:

Broj indeksa:

Broj poena:

Na programskom jeziku C# kreirati aplikaciju za rad sa računarskim komponentama čija je glavna forma prikazana na slici.

Uputstvo za implementaciju: Kreirati klasu Komponenta koja ima sledeće javne property-je: proizvođač, naziv, datum proizvodnje (DateTime struktura), cena, vrsta komponente (definisati enumeraciju za taj atribut sa vrednostima Procesor i Memorija), radni takt u GHz i kapacitet u GB.

Način rada aplikacije: Korisnik popunjava podatke u kontrolama. ComboBox za vrstu komponente ima sve vrednosti iz enumeracije. U kontrolama za datum/vreme se prikazuje samo datumska komponenta. Maksimalna cena je 100,000, maksimalni radni takt je 10GHz i maksimalni kapacitet je 32GB.

Ako je izabrani tip memorija aktivna je samo kontrola za kapacitet, ako je izabrani tip procesor aktivna je samo kontrola za radni takt.

Klik na dugme „Dodaj“ dodaje novi komponentu u listu komponenti i osvežava prikaz liste. Dupli klik mišem na neki od elemenata u listi prikazuje detaljne podatke o tom elementu u kontrolama iznad.

Ime i prezime:

Broj indeksa:

Broj poena:

Na programskom jeziku C# kreirati aplikaciju za rad sa podacima o filmovima čija je glavna forma prikazana na slici.

Uputstvo za implementaciju: Kreirati klasu Film koja ima privatne attribute naslov, reditelj, ocena, datum premijere (DateTime struktura), žanr (za taj atribut definisati enumeraciju sa vrednostima Drama, Ratni, Horror i Bajka) i minimalni uzrast gledalaca za koje je film preporučljiv. Definisati javne property-je za svaki od atributa.

Način rada aplikacije: Korisnik popunjava podatke u kontrolama. Klik na dugme „Dodaj“ dodaje novi film u listu filmova i osvežava prikaz liste. Za filmove koji pripadaju žanru Bajke ne prikazivati minimalni uzrast u listi (podrazumeva se 0).

Kontrola za ocenu može da prikaže vrednosti između 0.0 i 10.0 sa jednim decimalnim mestom. Kontrola za minimalni uzrast može da prikaže vrednosti između 0 i 21. U kontroli za datum/vreme se prikazuje samo datumska komponenta.

Kontrola za minimalni uzrast je neaktivna (Enabled=false) samo ako je selektovan žanr Bajka. Za sve ostale žanrove kontrola je aktivna.

Na dupli klik na neki od elemenata u listi prikazuje se dijalog forma koja sadrži podatke o tom elementu u labelama kao na slici ispod.