

# I SEMESTAR

## 1. PROJEKTOVANJE I ANALIZA ALGORITAMA

 Projektovanje i analiza algoritama



Profesor: Dragan Janković

Asistent: Petar Rajković

Asistent: Anđelija Đorđević

Projektovanje i analiza algoritama (Kompleksnost algoritama)

## 2. OSNOVI ANALIZE SIGNALA I SISTEMA

 Osnovi analize signala i sistema



Profesor: Miloš Radmanović

Predmet se bavi osnovnim elementima analize signala sa osvrtom na primene u oblasti filtriranja, obradi zvuka i slike, u komunikacijama i automatskom upravljanju. Studenti treba da razlikuju različite tipove signala kao nosioce informacija i razumeju pojam digitalnih sistema i njihovu primenu. Vežbe i praktičan rad korišćenjem alata MATLAB koji se odnose na: predstavljanje različitih tipova signala i njihove transformacije.

## 3. UVOD U TEORIJU IGARA

 Teorija igara




Profesor: Vladan Vučković

Asistent: Aleksandar Veljanovski

# II SEMESTAR

## 1. INTERNET STVARI

 Internet stvari



Profesor: [Aleksandar Dimitrijević](#)

Asistent: [Nenad Petrovic](#)

## 2. INTERAKCIJA COVEK-RACUNAR

 Interakcija čovek-računar

Profesor: [Dejan Rančić](#)

Asistent: [Igor Antolovic](#)


Asistent: [Aleksandar Dimitrijević](#)

Asistent: [Aleksandar Milosavljević](#)

Asistent: [Nikola Đorđević](#)

Interakcija čovek-računar

## 3. SISTEMI BAZA PODATAKA

 Sistemi baza podataka

Profesor: [Leonid Stoimenov](#)

Asistent: [Miloš Bogdanović](#)

Asistent: [Darko Puflović](#)

Asistent: [Aleksandar Stanimirović](#)

Asistent: [Nevena Tufegdžić](#)

Sistemi baza podataka

## 4. RAZVOJ WEB I VISEPLATFORMSKIH APLIKACIJA

 Razvoj Web aplikacija




Profesor: [Ivan Petkovic](#)

Asistent: [Nevena Tufegdžić](#)

Asistent: [Marija Veljanovski](#)

## 5. SISTEMSKO PROGRAMIRANJE

 Sistemsko programiranje



Profesor: [Aleksandar Stanimirović](#)

Asistent: [Nikola Davidović](#)

Asistent: [Mina Nikolić](#)

Увод у системско програмирање. Формат извршне датотеке. Портатилност програмског кода. Отклањање грешака. Профилисање програма. Заузимање меморије, цурење меморије и аутоматско ослобађање меморије. Повезивање и учитавање програмских библиотека. Системи за контролу верзија. Развој системског софтвера коришћењем контејнерских окружења. Конкурентно програмирање: процеси, нити и влакна (fibers). Проблем трке (race conditions), узајамно искључење и синхронизација. Примитиве за синхронизацију код савремених програмских језика, Семафори и монитори. Конкурентно програмирање засновано на размени порука. Примери типичних синхронизационих проблема и њихових решења. Deadlock i livelock. Конкурентно програмирање са избегавањем закључавања. Програмирање базирано на обради догађаја. Синхроне и асинхроне улазно/излазне операције. Асинхроно извршавање задатака.

## 6. RAZVOJ MOBILNIH APLIKACIJA I SERVISA

 Razvoj mobilnih aplikacija i servisa



Profesor: [Bratislav Predić](#)

Profesor: [Dragan Stojanovic](#)

Asistent: [Nikola Davidović](#)

Asistent: [Nevena Tufegdžić](#)