## Randomization and List

2023-01-22 ::

## randomization

Randomization adalah proses pengacakan value. Pada bahasa pemrograman Python, kita dapat menggunakan module *random* untuk menghasilkan angka atau item acak. Misalnya, fungsi random.randint(a, b) akan menghasilkan bilangan bulat acak antara a dan b, fungsi random.choice(list) akan mengembalikan item acak dari suatu list, dan fungsi random.random(0,1) akan menghasilkan nilai float secara acak mulai dari 0.000000.... - 0.999999999.....

import random

contoh penggunaan random

```
import random
random_integer = random.randint(0, 10)
print(random integer)
```

## List

List adalah tipe data yang digunakan untuk menyimpan sekumpulan elemen atau item yang terkait. Dalam bahasa pemrograman Python, list didefinisikan dengan menggunakan tanda kurung siku [] dan item-item di dalamnya dipisahkan dengan koma. Contoh dari list adalah:

```
fruits = ['apple', 'banana', 'orange']
numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
mixed = [1, 'hello', 3.4, True]
```

List dapat berisi item dengan tipe data yang berbeda, dan juga dapat berisi list lainnya. List dapat diakses, diubah dan dioperasikan menggunakan indeks. Indeks dimulai dari 0 untuk item pertama, 1 untuk item kedua, dan seterusnya.

Ada beberapa attribute yang sering digunakan untuk mengelola/memanipulasi list , yaitu :

Contoh:

```
buah = ['apel', 'jeruk', 'manggis']
buah.append('semangka')
print(buah)

buah = ['apel', 'jeruk', 'manggis']
buah.append('semangka')
buah.append('semangka')
buah.append('semangka')
print(buah.count('semangka'))
```

latihan menentukan posisi , dan menggantikannya mejadi tanda X

```
row1 = [' ', ' ', ' ']
row2 = [' ', ' ', ' ']
row3 = [' ', ' ', ' ']

map = [row1, row2, row3]
positions = input('Dimana posisi yang kamu mau\t : ')
```

```
0.000
```

```
tulis code mu dibawah ini
```

```
print(f'{row1}\n{row2}\n{row3}')
```

© 2023 Powered by Hugo :: Theme made by panr