

# Что такое нейросети ?



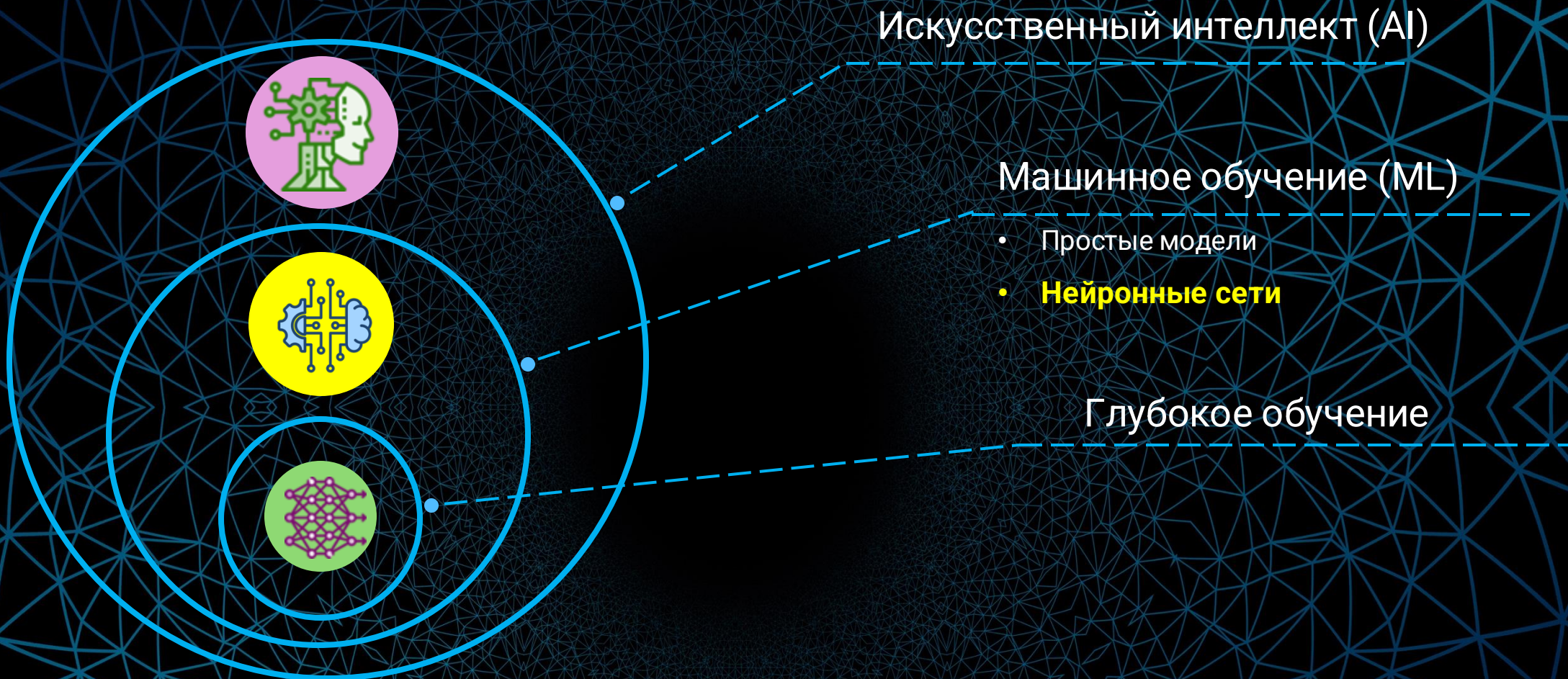


# История развития



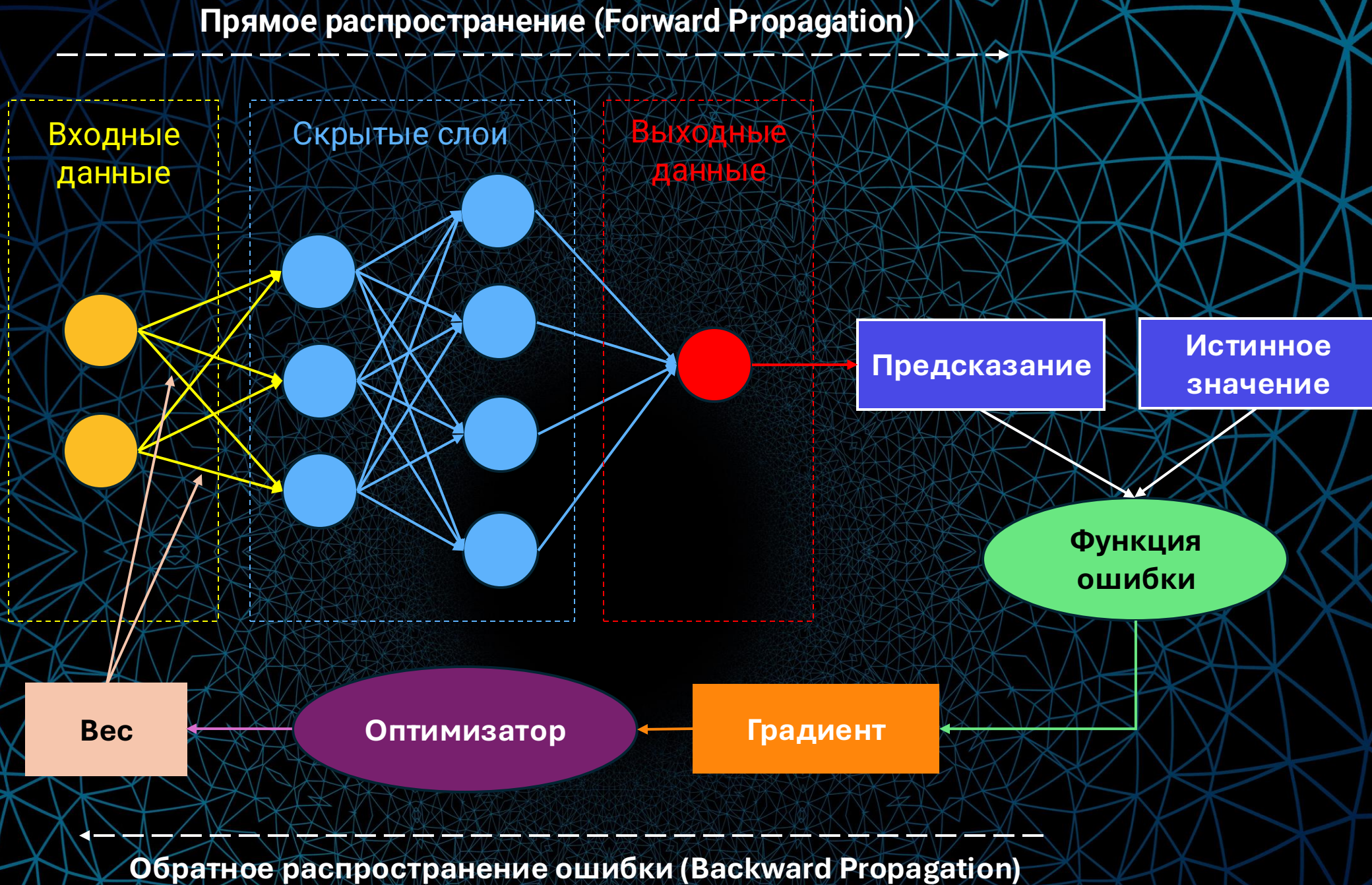


# Иерархия технологий





# Алгоритм обучения





# Классификация

С учителем (*supervised*)

Без учителя (*unsupervised*)

С подкреплением  
(*reinforcement learning*)

Самообучение  
(*self-supervised learning*)

Обучаемые веса (*trainable*)

Перенос обучения  
(*transfer learning*)

Предобученные модели  
(*pretrained models*)

Способ  
обучения

Настройка  
весовых  
коэффици-  
ентов

Топология  
сети

Модель  
нейросети

Полносвязные

Многослойные

Слабосвязанные

Гибридные

Сети Кохонена

Радиально-базисные  
функции

Рекуррентные сети

Трансформеры

Прямого распространения

Диффузионные модели

❖ Классические архитектуры (до 2017)

❖ Современные подходы (после 2017)



# Применение



Feature Print

01



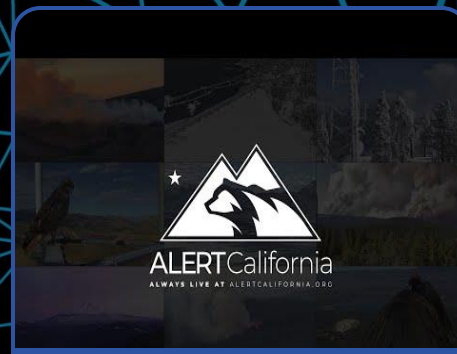
Gen-2 (Runway)

02



Czinger 21C

03



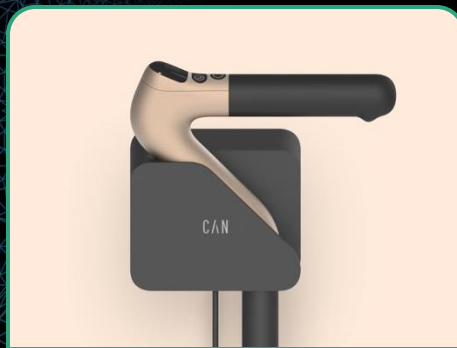
Alert California  
AI

04



Moonwalkers  
(Shift Robotics)

05



CAN Go Smart  
Cane

06



Bhout Bag

07



Trial Guard AI

08



# Риски и стандарты



Проблемы  
конфиденциальности



Ошибки  
(Конфабуляция)



Зависимость  
ИИ от



Неравенство  
доступа

## Стандарты в образовании:

- ГОСТ Р 71657–2024
- ГОСТ Р 70949–2023





**Спасибо!**

