

origamid.com

# .click() aciona uma função após o usuário clicar no target

```
1 ▼ $('a').click(function() {
2    $('a').text('Clicou');
3  });
```

Os eventos também podem ser escritos com a função .on

```
1 ▼ $('a').on('click', function() {
2    $('a').text('Clicou');
3  });
```

## Use o this para se referir ao objeto do evento

```
1 ▼ $('a').on('click', function() {
2 $(this).text('Clicou');
3 });
```

#### O event object

```
1 ▼ $('a').on('click', function(e) {
2    e.preventDefault();
3    $(this).text('Clicou');
4  });
```

## mouseenter, primeira etapa do hover

```
1 * $('a').on('mouseenter', function(e) {
2    e.preventDefault();
3    $(this).text('Mouse Hover');
4  });
```

## mouseleave, segunda etapa do hover

```
1 ▼ $('a').on('mouseleave', function(e) {
2    e.preventDefault();
3    $(this).text('Mouse Fora');
4  });
```

#### scroll

```
1    $ (document).scroll(function() {
2         $('a').text($(this).scrollTop());
3     });
```

#### resize

```
1  $ (window).resize(function() {
2     $('a').text($(this).width());
3  });
```