



**UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DA AMAZÔNIA  
CAMPUS BELÉM  
CURSO DE SISTEMA DE INFORMAÇÃO**

**CYNTHIA PANTOJA DE MELO NEIVA  
RITA DE CÁSSIA MOREIRA**

**RESULTADO DO JOGO SNAKE EM LINGUAGEM C**

**Belém – Pará**

## 1. RESULTADOS

Ao executar o programa o usuário inicia o jogo e se depara com as regras jogo snake, conforme na Figura 1.

```
*****REGRAS*****
1. Comande a cobra com as teclas W, A, S, e D ou as setas do seu teclado.
2. Evite bater na parede.
3. Evite bater na sua cauda.
4. A cada ponto a velocidade aumenta.
5. Ganha o jogo quando conseguir 10 pontos.
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

Figura 1. Quadro de regras

Ao executar o programa o usuário inicia o jogo e se depara com um ponto verde (a cobra) e um ponto vermelho (a comida), com o objetivo de pegar a comida e alcançar os 10 pontos, usando as teclas W, A, S e D ou as setas do computador para comandar a cobra, conforme Figura 2.

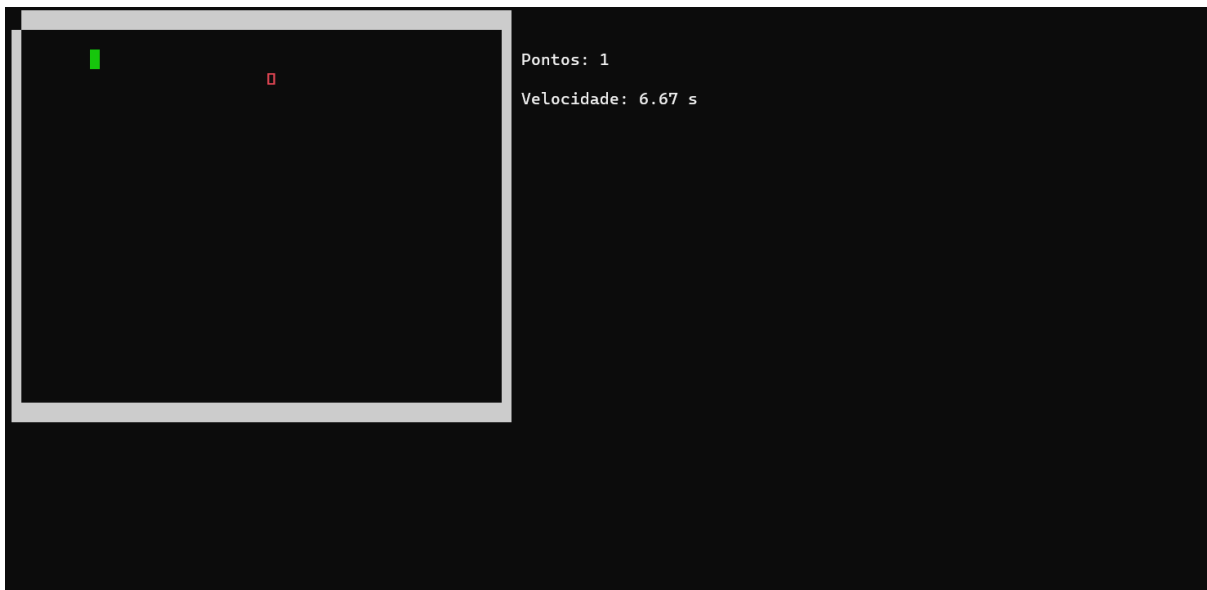


Figura 2. Jogo Snake

Conforme os pontos do usuário, a velocidade da cobra aumenta e a dificuldade também, conforme a Figura 3.



Figura 3. Jogo Snake

Se o usuário não alcançar os 10 pontos irá aparecer a tela informando os pontos e o menu de jogar novamente, conforme a Figura 4.

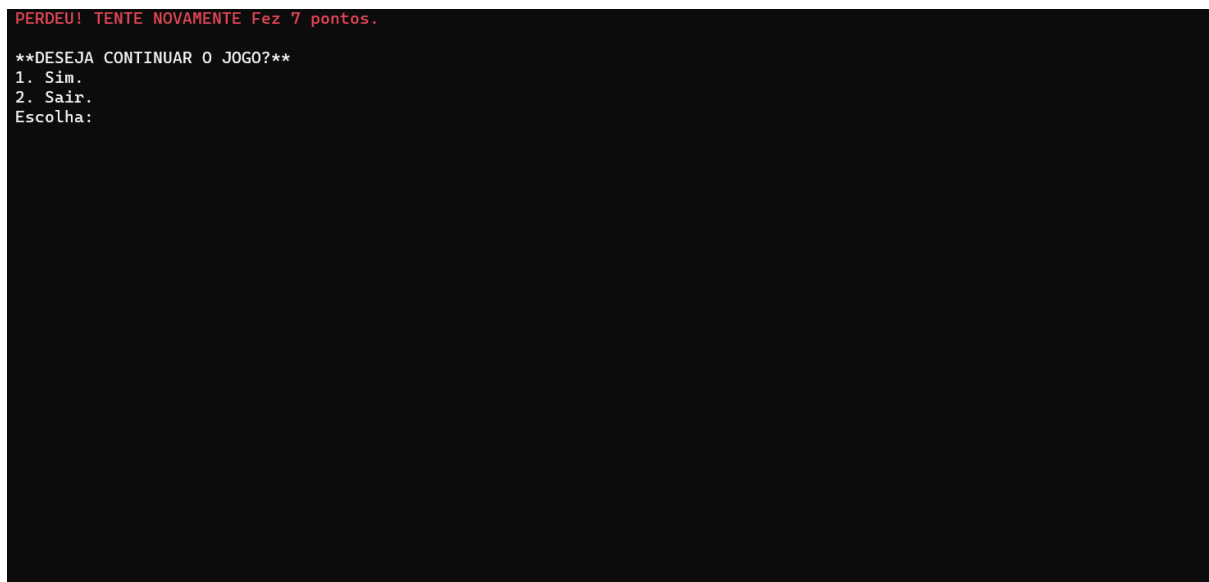


Figura 4. Menu de jogar novamente

Se o usuário alcançar os 10 pontos aparecerá o menu de jogar novamente, conforme na Figura 5.

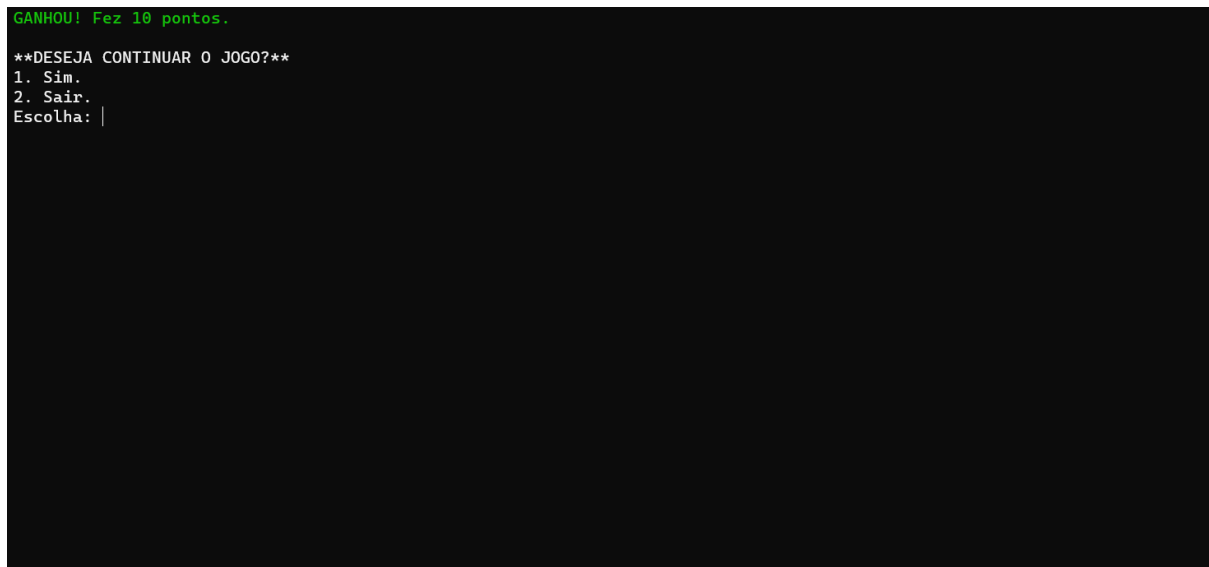


Figura 5. Menu de jogar novamente.

E por fim abre um arquivo em formato de txt, bloco de notas no computador, parabenizando o vencedor, conforme a Figura 6 e Figura 7.







	NAP2-2		11/10/2023 23:15	C Source File	6 KB
	NAP2-2		11/10/2023 23:52	Aplicativo	135 KB
	PARABÊNS!!!		13/10/2023 19:50	Documento de Te...	1 KB

Figura 6. Arquivo em txt.

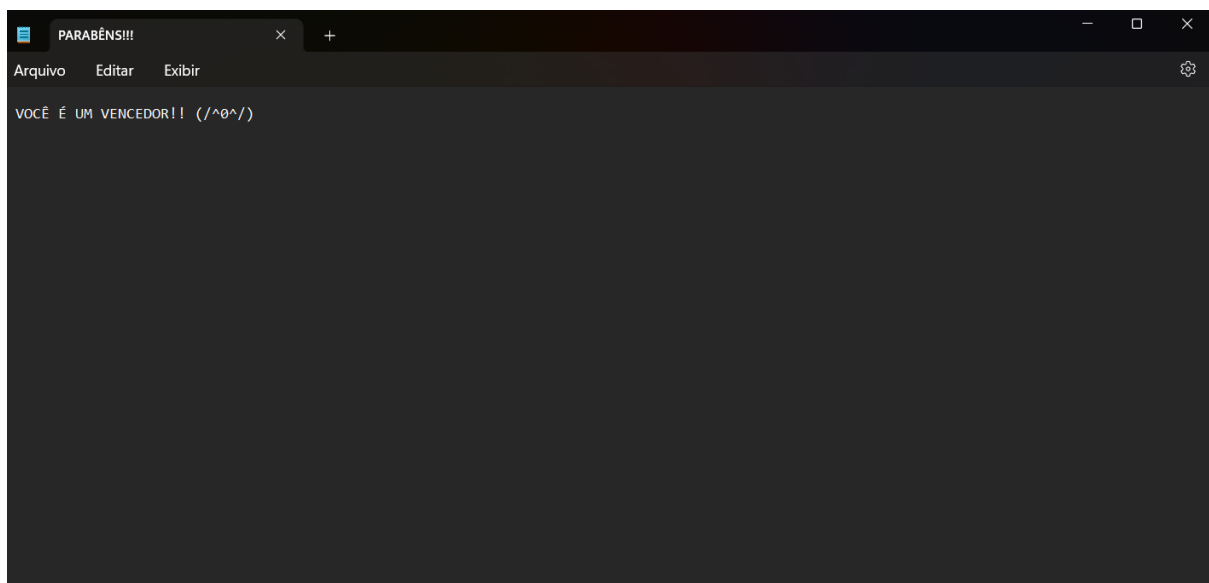


Figura 7. Mensagem de parabenização.