

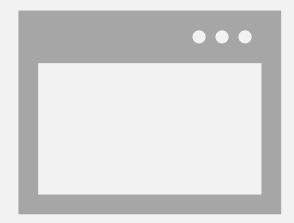
Fonaments de la programació

Mostrar i llegir dades





O1alert, prompt, confirm





alert

Mostra un missatge i espera que l'usuari premeu Ok.

```
window.alert("Hola tothom");
window.alert(5*2);

window.alert(typeof(missatge));
Esta página dice
Hola tothom
Aceptar
```

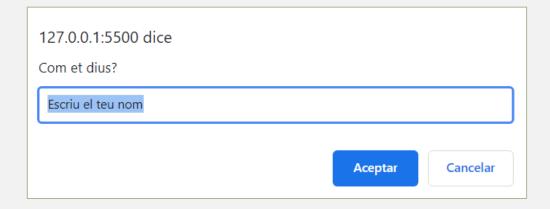
La mini finestra amb el missatge es diu *finestra modal*. La paraula "modal" significa que el visitant no pot interactuar amb la resta de la pàgina, prémer altres botons, etc., fins que no s'hagi ocupat de la finestra.



prompt

Mostra una finestra modal amb un missatge de text, un camp d'entrada per al visitant (certs navegadors exigeixen un valor per defecte) i els botons OK/CANCELAR.

let nom = prompt("Com et dius?" , "Escriu el teu nom");



Si l'usuari pressiona CANCELAR o prem la tecla Esc obté **null** a la variable que recull la resposta (en aquest cas nom).

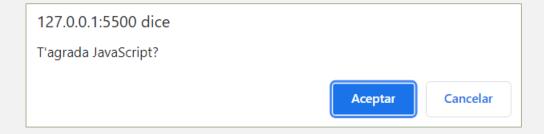


confirm

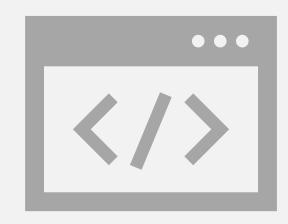
La funció confirm mostra una finestra modal amb una pregunta i dos botons: OK i CANCEL·LAR.

El resultat és true si es prem OK i false en cas contrari.

```
let respuesta = confirm("T'agrada JavaScript?");
alert("Has dicho " + respuesta);
```







02

Escriptura en un element HTML, utilitzant innerHTML.



document.getElementById(id)

Per accedir a un element HTML, JavaScript pot utilitzar el mètode document.getElementById(id).

L'atribut id defineix l'element HTML. La propietat innerHTML defineix el contingut HTML:

```
CARPETAS 1 Outlook.es (s) Floorplanner (t) Convertio epub
<!DOCTYPE html>
                                                                 Ejemplo JavaScript
<html>
<body>
<h1>Ejemplo JavaScript</h1>
                                                                 Hola tothom
<script>
   document.getElementById("demo").innerHTML = "Hola tothom";
</script>
</body>
</html>
```



Exemple

```
<html>
  <head>
    <meta charset='utf-8'>
    <title>Primer programa</title>
  </head>
                                                                              Hola tothom
  <body>
    <input type="text" id="cajaTexto" placeholder="Introduzca lo que sea"/><br>
                                                                              Hola tothom
    <input type='button' onClick='mostrar()' Value='Clica aquí' />
                                                                               Clica aquí
    <script>
       function mostrar() {
           let mensaje = document.getElementById("cajaTexto").value;
           document.getElementById("mostrarDatos").innerHTML = mensaje;
   </script>
  </body>
</html>
```