

Questão 1

a)

Campos	Válidas	Inválidas
tipoJogo	c1: tipoJogo = 1	i1: tipoJogo < 1
	c2: tipoJogo = 2	i2: tipoJogo > 3
	c3: tipoJogo = 3	
valor	c4: valor >= 0	i3: valor < 0

Questão 2

Campos	Classes Válidas	Classes Inválidas
mes	c1: 1 <= mes <= 12	i1: mes < 1 i2: mes > 12
dia	c2: mes pertence a {4, 6, 9, 11} ? 1 <= dia <= 30 c3: mes pertence a {1, 3, 5, 7, 8, 10, 12} ? 1 <= dia <= 31 c4: mes pertence a {2} e ano não bissexto ? 1 <= dia <= 28 c5: mes pertence a {2} e ano bissexto ? 1 <= dia <= 29	i3: mes pertence a {1, 3, 5, 7, 8, 10, 12} e dia > 30 i4: mes pertence a {4, 6, 9, 11} e dia > 31 i5: mes pertence a {2} e ano não bissexto e dia > 28 i6: mes pertence a {2} e ano não bissexto e dia > 29 i7: dia < 1
ano	c6: 1582 <= ano <= 3000	i8: ano < 1582 i9: ano > 3000
segundo	c7: 0 <= segundo < 60	i10: segundo < 0 i11: segundo >= 60
minuto	c8: 0 <= minuto < 60	i12: minuto < 0 i13: minuto >= 60
hora	c9: 0 <= hora < 24	i14: hora < 0 i15: hora >= 24
formato	c10: dd/mm/aaaa, dd/mm/aaaa:hh:mi:ss, ddmmaaaa, ddmmaaaaahhmiss, dd/mm/aaaa	