



Nota:

Disciplina: Prática profissional em análise e desenvolvimento de sistemas	Atividade Avaliativa Grupo	Prof.: Luiz Carlos Machi Lozano	Data: 06/09/2023 Aula 2	Turma 05A
---	----------------------------	---------------------------------	-------------------------	-----------

Nome dos alunos	Código de matrícula
GRUPO	
Amarílis Selene Nunes Silva	21511365
Arthur Ruman de Bortoli	23022752
Fabiula Augusta dos Santos	21508518
Renan de Andrade Joaquim	21500398
Rita de Cássia Pessoa da Rosa	19506996

Link para o Repositório do GitHub:

[GitHub - amarilisselene/mackbooks](https://github.com/amarilisselene/mackbooks)

Link da aplicação em funcionamento:

<https://rita-a1.s3.sa-east-1.amazonaws.com/biblioteca.html>

Link do repositório do código fonte:

<https://github.com/ritapessoa/BibliotecaVirtual.git>

Link do quadro Kanban:

<http://github.com/users/amarilisselene/projects/1>



Sumário

1. INTRODUÇÃO	3
2. INFORMAÇÕES SOBRE A EMPRESA	4
3. ESCOPO DO PROJETO	4
4. INTERESSADOS	4
5. OBJETIVOS FUNCIONAIS	5
6. OBJETIVOS NÃO FUNCIONAIS	6
7. DIAGRAMA DE CASOS DE USO	7
7.1 FUNÇÕES NÃO-RESTRITAS.....	7
7.2 FUNÇÕES RESTRITAS.....	8
8. WIREFRAMES	9
9. DIAGRAMA DE CLASSES	10
10. DIAGRAMAS DE SEQUÊNCIA	11
11. DIAGRAMAS DE IMPLANTAÇÃO	12



BIBLIOTECA DIGITAL UNIVERSITARIA

1. INTRODUÇÃO

Nos dias atuais, com o uso e avanço da tecnologia da informação, o acesso as informações estão mais acessíveis e são encontradas e acessadas de forma mais rápida, precisa e segura, sendo necessário apenas conexão com a internet para realizar a pesquisa através de alguns cliques. O avanço da tecnologia de distribuição de informações, aliado ao declínio dos custos de equipamentos e sistemas informatizados ubíquos, proporciona um crescimento na utilização de mídias digitais (texto, imagem, som, vídeo etc.) que vêm, rapidamente, substituindo a mídia impressa e não-digital em uma grande variedade de aplicações.

Atualmente as bibliotecas digitais fazem parte do cotidiano de uma gama de pessoas pela praticidade e facilidade ao acesso. Sendo assim foi possível verificar que ainda existe uma demanda não atendida dentro das universidades quando se trata de documentos de TCC e pesquisas universitárias como iniciação científica, teses entre outros. Diversos cursos de graduação não possuem bibliotecas digitais capazes de dar visibilidade e transparência à produção acadêmica dos alunos concluintes, neste contexto é possível constatar que o procedimento de armazenamento dos trabalhos e pesquisas, como o de conclusão de curso (TCC) por exemplo, constitui um forte obstáculo no que tange ao acesso à informação e, diante disso, surge a necessidade de fomentar a divulgação de uma maior quantidade de trabalhos e pesquisas realizadas através de sua disponibilização em acervos digitais, servindo como fonte de pesquisa



para projetos futuros, além de incentivar a divulgação de outras obras de domínio público que atualmente são inacessíveis para a maioria dos pesquisadores pelo fato de estarem restritas à universidade ou instituição na qual foram produzidas, armazenadas e muitas vezes inacessíveis aos próprios professores e alunos.

E, com isso, surgiu a iniciativa para a adoção de um sistema que viabilize a catalogação e mapeamento dos trabalhos e artigos, facilitando no controle e divulgação, e tornando público o acesso, dando maior visibilidade ao curso. Deste modo, este projeto propõe a construção de uma ferramenta que simplifique o procedimento de armazenagem e acesso, incorporando os conceitos explorados em uma biblioteca digital e utilizando funcionalidades que se baseiam nesses conceitos.

2. INFORMAÇÕES SOBRE A EMPRESA

A empresa MackBooks é comprometida com a tecnologia e acredita que a mesma deve ser usufruída e acessível para todas as pessoas com o intuito de facilitar o acesso a informações educacionais.

Constituída por pessoas engajadas e acadêmicas que vivem e/ou experienciaram a necessidade de um acervo mais abrangente e acessível de uma biblioteca digital acadêmica. Pensando nisso criamos essa solução para que as universidades interessadas em ampliar seu acervo bibliotecário possa adquirir essa solução mais acessível e atual.

3. ESCOPO DO PROJETO

O escopo deste projeto é um sistema web de biblioteca digital com acesso a diversos trabalhos e pesquisas feitas por alunos concluintes, essa solução visa o objetivo de facilitar o acesso a informações educacionais.

4. INTERESSADOS

O projeto irá beneficiar e facilitar o aprendizado, pesquisa e acesso dos seguintes:

- **Professores:** terão acesso ao armazenamento e monitoramento de trabalhos e pesquisas nos quais participaram;



- **Pesquisadores:** serão reconhecidos;
- **Alunos:** poderão acessar e pesquisar assuntos de interesse para possíveis citações e/ou continuidade de estudos;
- **Universidade:** terá mais visibilidade no meio acadêmico.

5. OBJETIVOS FUNCIONAIS

Bibliotecas digitais são plataformas online que oferecem acesso a uma variedade de recursos digitais, como livros, artigos, vídeos e outros tipos de mídia. Seus objetivos funcionais incluem:

- **Acesso Remoto:** Permitir que os usuários acessem materiais digitais a partir de qualquer lugar com uma conexão à internet, eliminando a necessidade de visitar fisicamente uma biblioteca.
- **Preservação:** Preservar e proteger materiais digitais para garantir sua disponibilidade a longo prazo, evitando a deterioração física e o desgaste.
- **Acesso Fácil e Rápido:** Facilitar a busca e a recuperação de informações por meio de mecanismos de pesquisa avançados, como palavras-chave, filtros e categorizações.
- **Acessibilidade:** Tornar os materiais acessíveis a pessoas com deficiências visuais, auditivas ou outras limitações, por meio de recursos como texto alternativo e legendas.
- **Compartilhamento:** Permitir que os usuários compartilhem links para os materiais, aumentando o alcance e a disseminação do conhecimento.
- **Colaboração:** Possibilitar a colaboração entre pesquisadores e estudantes, permitindo comentários, anotações e discussões em torno dos materiais.
- **Organização e Catalogação:** Organizar os materiais em categorias, coleções e metadados detalhados, facilitando a navegação e a busca precisa.



- **Atualização Contínua:** Manter a coleção atualizada com novas adições e remoções, refletindo as mudanças nas áreas de interesse
- **Suporte a Formatos Diversos:** Oferecer suporte a uma ampla gama de formatos de mídia, incluindo texto, imagem, áudio e vídeo.
- **Liberdade de Copyright:** Garantir que os materiais sejam disponibilizados de acordo com as leis de direitos autorais e que os usuários possam usar o conteúdo conforme as licenças aplicáveis.

É importante notar que as características exatas e os objetivos de uma biblioteca digital podem variar dependendo da instituição ou plataforma específica. Elas são uma parte crucial da democratização do acesso ao conhecimento e desempenham um papel fundamental na pesquisa, aprendizado e preservação cultural.

6. OBJETIVOS NÃO FUNCIONAIS

Os objetivos não funcionais em bibliotecas digitais podem ser diversos, e alguns exemplos podem incluir:

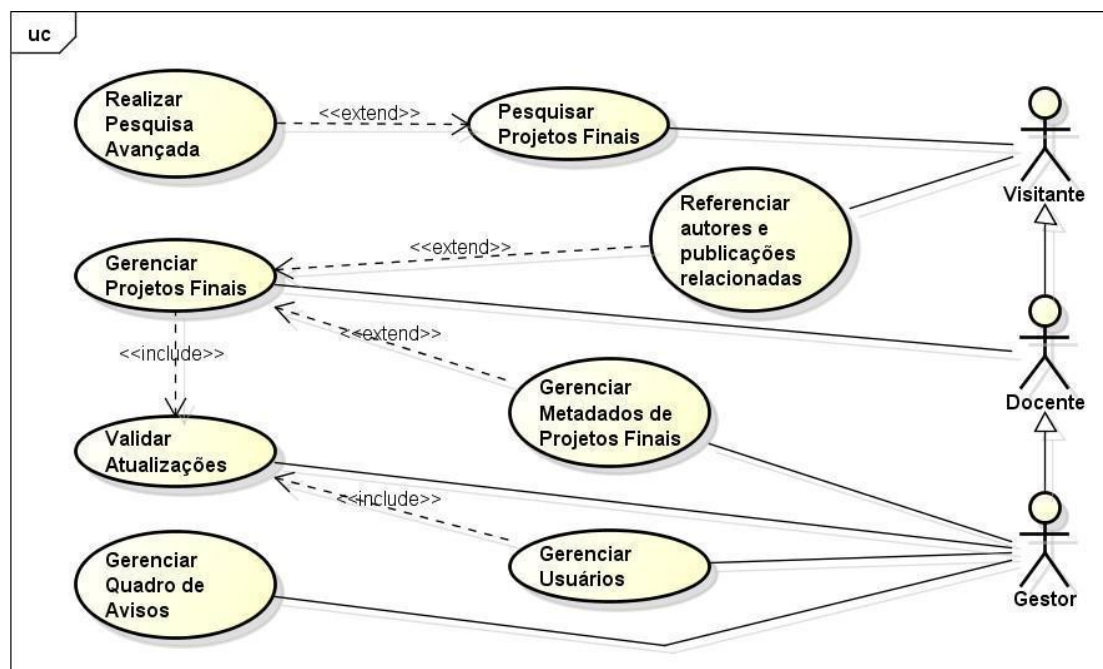
- **Desempenho:** Garantir que a biblioteca digital seja rápida e eficiente, respondendo rapidamente às solicitações dos usuários, especialmente durante períodos de alta demanda.
- **Escalabilidade:** Planejar a biblioteca digital de forma que ela possa lidar com um aumento futuro no número de usuários, documentos e atividades sem diminuir o desempenho.
- **Segurança:** Implementar medidas de segurança para proteger os dados pessoais dos usuários, garantir a integridade dos documentos e evitar violações de segurança.
- **Usabilidade:** Criar uma interface de usuário intuitiva e fácil de usar, permitindo que os usuários encontrem e acessem os documentos de forma simples e eficaz
- **Disponibilidade:** Assegurar que a biblioteca digital esteja disponível para os usuários sempre que eles precisarem, evitando interrupções prolongadas.
- **Conformidade:** Cumprir regulamentações e padrões relevantes, como leis de privacidade de dados e acessibilidade para pessoas com deficiência.

- **Manutenção:** Planejar a manutenção contínua da biblioteca digital, incluindo atualizações, correções de bugs e melhorias.
- **Adaptabilidade:** Garantir que a biblioteca digital possa se adaptar a mudanças tecnológicas e requisitos emergentes ao longo do tempo.

Esses são apenas alguns exemplos de objetivos não funcionais que podem ser relevantes para bibliotecas digitais. Cada biblioteca digital pode ter requisitos específicos com base em sua finalidade, público-alvo e contexto operacional.

7. DIAGRAMA DE CASOS DE USO

O diagrama de casos de uso apresenta uma linguagem simples e de fácil compreensão para que os usuários possam ter uma ideia geral de como o sistema irá se comportar. Procura identificar os atores (usuários, outros sistemas ou até mesmo algum hardware especial) que utilizarão de alguma forma o software, bem como os serviços, ou seja, as funcionalidades que o sistema disponibilizará aos atores, conhecidas nesse diagrama como casos de uso. A figura abaixo descreve os requisitos funcionais mostrados na tabela anterior através do diagrama de Casos de Uso.



7.1. FUNÇÕES NÃO-RESTRITAS

Nome: Realizar pesquisa avançada



Resumo: o visitante tem acesso aos trabalhos e pesquisas para consultas e referenciação de maneira simples e objetiva.

Pré-condições: visitante necessita estar registrado e logado.

Pós-condições: acesso a pesquisa avançada.

Fluxo:

- a) O visitante seleciona a operação para efetuar o login.
- b) O sistema solicita o seu username e a sua senha.
- c) O usuário entra seu username e sua senha.
- d) O sistema verifica que o username e a senha correspondem às informações de um de seus usuários registrados.
- e) O sistema inicia uma sessão e apresenta uma mensagem de boas-vindas.

7.2. FUNÇÕES RESTRITAS

Nome: Gerenciar projetos finais

Resumo: o docente tem acesso ao sistema para inserir ou retirar os trabalhos e pesquisas no sistema de busca

Pré-condições: docente necessita estar registrado, logado e liberado no sistema como moderador para fazer alterações que cabem a sua posição.

Pós-condições: acesso ao gerenciamento de projetos finais.

Fluxo:

- f) O docente seleciona a operação para efetuar o login.
- g) O sistema solicita o seu username empresarial e a sua senha.
- h) O docente entra seu username empresarial e sua senha.
- i) O sistema verifica que o username e a senha correspondem às informações de um de seus usuários registrados.
- j) O sistema inicia uma sessão e apresenta uma mensagem de boas-vindas na tela de administrador.



Nome: Gerenciar usuários, quadro de avisos e validação de atualizações

Resumo: o gestor tem acesso ao sistema para inclusão, exclusão de usuários e validações de atualizações

Pré-condições: o gestor necessita estar registrado, logado e liberado no sistema como gestor para fazer alterações designadas.

Pós-condições: acesso ao gerenciamento de usuários, quadro de avisos e validação de atualizações

Fluxo:

- a) O gestor seleciona a operação para efetuar o login.
- b) O sistema solicita o seu username empresarial e a sua senha.
- c) O gestor entra seu username empresarial e sua senha.
- d) O sistema verifica que o username e a senha correspondem às informações de um de seus usuários registrados.
- e) O sistema inicia uma sessão e apresenta uma mensagem de boas-vindas na tela de gestão.

8. WIREFRAMES

O principal objetivo do wireframes é esboçar as telas em que os usuários terão contato, ou seja, é um esqueleto, um protótipo visual do projeto. Consiste na representação da diagramação e das estruturas macro do site, apresentamos por meio de formas geométricas e linhas como pensamos na divisão da interface em seções. O protótipo inicial da tela é objetivo e de fácil interpretação e acesso.

A primeira tela é a tela de cadastro:



Navigation bar with back, forward, and home icons, a search bar with a magnifying glass icon and a close 'x' icon, and a star icon for bookmarks.

Biblioteca Digital Universitária

[Já possui cadastro.](#)

NOME

Jiara Martins

EMAIL

universitario@faculdade.com.br

SENHA

DATA DE ANIVERSARIO

Escolher

Entrar!

A segunda tela é destinada aos usuários que já possuem cadastro:

Navigation bar with back, forward, and home icons, a search bar with a magnifying glass icon and a close 'x' icon, and a star icon for bookmarks.

Biblioteca Digital Universitária

LOGIN!

EMAIL

universitario@faculdade.com.br

SENHA

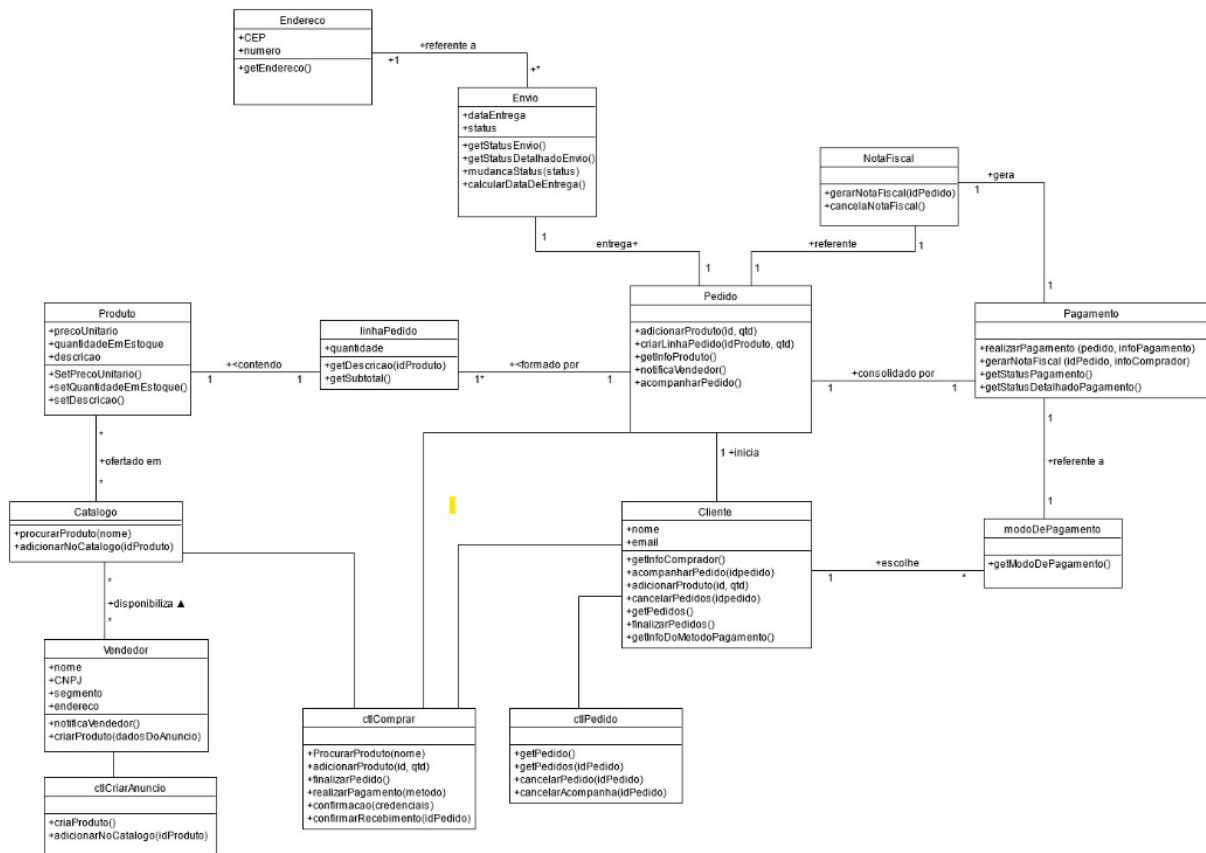
Entrar

Já a terceira tela é o acesso que as pessoas cadastradas possuem como página inicial:



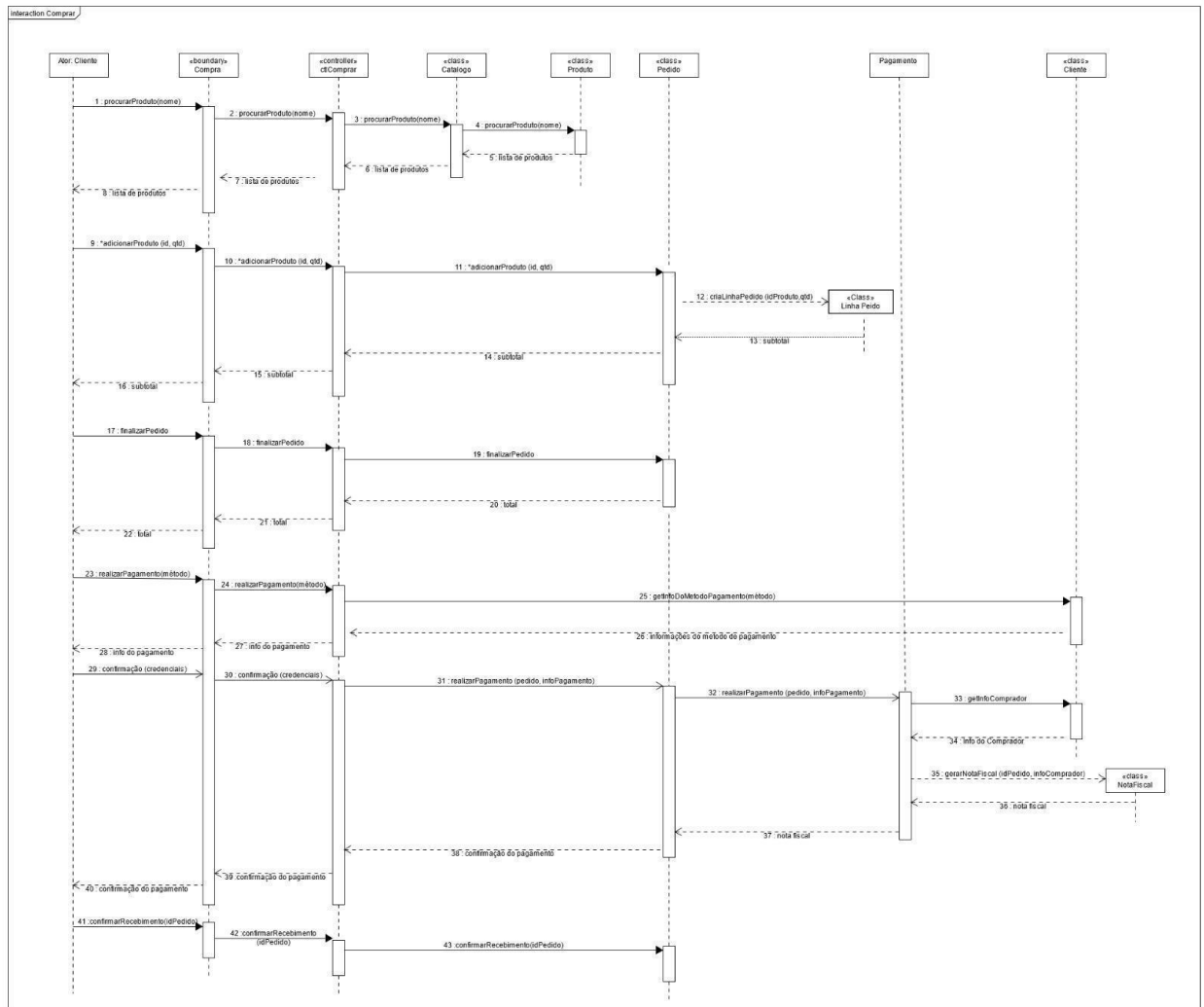
9. DIAGRAMA DE CLASSES

Diagrama de classes é uma representação estática que utilizamos na programação para descrever a estrutura do sistema, apresentando suas classes, atributos, operações e as relações entre os objetos, podemos ver detalhadamente o sistema do projeto da Biblioteca Digital Universitária.



10. DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

O diagrama de sequência é usado para demonstrar a interação entre o usuário e o sistema, nele podemos descrever como, e em qual ordem, um grupo de objetos trabalha em conjunto. Estes diagramas são usados por nossos desenvolvedores de software e profissionais de negócios para entender as necessidades de um novo sistema e para documentar um processo. Sendo assim esse diagrama de sequência são conhecidos como diagramas de eventos ou cenários de eventos. Abaixo demostramos como será a interação do usuário e o sistema acessado.



11. Diagrama de Implantação

