



HoGent

Faculteit Bedrijf en Organisatie

Wat is VOIP, hoe beveilig ik mijn netwerk hiervoor en hoe werkt het met IPV6

Ritchie Van Mele

Scriptie voorgedragen tot het bekomen van de graad van
Bachelor in de toegepaste informatica

Promotor:
Johan Decorte
Co-promotor:
Krist Vanneste

Instelling: Hogeschool Gent

Academiejaar: 2014-2015

Tweede examenperiode

Faculteit Bedrijf en Organisatie

Wat is VOIP, hoe beveilig ik mijn netwerk hiervoor en hoe werkt het met IPV6

Ritchie Van Mele

Scriptie voorgedragen tot het bekomen van de graad van
Bachelor in de toegepaste informatica

Promotor:
Johan Decorte
Co-promotor:
Krist Vanneste

Instelling: Hogeschool Gent

Academiejaar: 2014-2015

Tweede examenperiode

Samenvatting

Deze bachelorproef draait rond voice over IP (VOIP). In deze proef stel ik mezelf vragen en tracht daarop antwoorden te vinden. Ik ga trachten duidelijk te maken wat VOIP is en hoe ze verschilt van traditionele telefonie. Bij VOIP wordt de telefonie over een netwerk gestuurd. Ik ga dan ook onderzoeken welke invloed VOIP heeft op dit netwerk en of dit een probleem geeft voor je beveiliging. Beveiliging zowel t.o.v. het bestaande netwerk maar ook ten opzichte van je telefonie. Dan ga ik ook kijken naar op welke manieren je een onbeveiligd VOIP netwerk kan misbruiken en hoe je te beschermen tegen deze praktijken. De bedoeling is dat je na het lezen van deze proef weet wat VOIP is met alle voor en nadelen. Hoe het veilig en onveilig is en hoe je te beschermen tegen inbreuken. Deze proef sluit aan bij mijn stage bij SmartTelecom NV. Hier implementeer en beheer VOIP in nieuwe en bestaande netwerken bij klanten. Op deze manier kom ik dagelijks in contact met de voor en nadelen van VOIP. Alsook met de gevaren ervan en hoe te beveiligen tegen deze gevaren. Research via deze stage is dan ook mijn voornaamste aanpak van de probleemstelling.

Voorwoord

Deze thesis is in het kader van mijn bachelorproef voor toegepaste informatica aan de hogeschool Gent.

Ik wil mijn stagementor en copromotor Krist Vanneste van SmartTelecom NV bedanken voor de hulp en research mogelijk door hem.

Ook bedank ik mijn stage partner Dries Vandooren voor de nuttige invloed tijdens de stage en in het onderwerp VOIP.

Inhoudsopgave

1	Inleiding	4
1.1	Probleemstelling en Onderzoeksvragen	8
1.1.1	Samenwerking met andere Technologieën	8
1.1.2	Beveiligingsdreigingen	8
1.1.3	VOIP met IPV6	9
2	Methodologie	10
3	Samenwerking met andere Technologieën	12
4	Beveiligingsdreigingen	14
4.1	Packet Sniffing	14
4.2	Phreaking	16
4.3	VLAN Hopping	16
4.4	Verstoren van gesprekken	16
4.5	DOS aanvallen	16
4.6	SPIT	16
5	VOIP met IPV6	17
6	Conclusie	18

Hoofdstuk 1

Inleiding

Wat is VOIP? VOIP of Voice Over IP(Internet Protocol) is de technologie waar je telefonie en multimedia sessies(conference call met beeld) gaat sturen over een IP netwerk. Men verwijst vaak naar VOIP als internet telefonie. Hierbij ga je je communicatie(stem, sms, fax, ...) sturen over het internet in tegenstelling tot bij traditionele telefonie waarbij dit via een public telefonie netwerk gebeurde. In tegenstelling tot wat de naam zegt is internet verbinding niet altijd nodig bij VOIP. VOIP betekend eenvoudig dat je je communicatie gaat versturen via dezelfde protocollen als degene het internet gebruikt. Zo kan je binnen een groot bedrijf elke werknemer voorzien van VOIP telefoons en deze kunnen elkaar bellen via VOIP zonder dat ze verbinding maken met het internet. Eens ze willen bellen naar locaties buiten hun netwerk dan komt er uiteraard internet aan te pas.

Maar we lopen vooruit op de feiten. We starten met telefonie waar het allemaal bij startte. De eerste telefoons. De eerste telefoonlijn was een directe lijn tussen 2 toestellen. Eens er meer en meer toestellen kwamen maakte men gebruik van POTS wat staat voor "Plain Old Telephone Service". Vertaalt is dit "de eenvoudig oude telefoon service". POTS ging over een netwerk genaamd PSTN("public switched telephone network" of " publiek verdeeld telefoon netwerk"). Bij directe verbindingen tussen toestellen was er sprake van een analoog signaal tussen de 2. De stem werd op deze manier overgebracht. POTS en PSTN werden mogelijk toen de ontdekking werd gemaakt dat men dit analoog signaal kon omvormen naar een digitaal signaal. Een stem die in origine analoog was kon worden omgevormd naar een digitaal signaal en kon worden verstuurd als nullen en eentjes. Een betere technologie was ontwikkeld en de basis voor wat later zou uitgroeien tot VOIP was gelegd.

Tot op dat moment werd er gekozen om de telefonie gescheiden te houden van het opkomende computernetwerk. In computernetwerken werd er gewerkt met pakketten. Om VOIP gebruik te laten maken van deze netwerken zou het ook zo gaan werken.

VOIP gaat de geluidssignalen opsplitsen in pakketten en deze versturen over het netwerk. Deze pakketten bevatten behalve het geluid signaal ook het netwerk adres van de beller en ontvanger. En door het gebruik van pakketten werd het mogelijk om meer informatie mee te sturen om de communicatie te ondersteunen en verbeteren.

Waar POTS specifieke behoeften had is VOIP enorm veelzijdig. Het werkt op verscheidene soorten netwerken. En het werkt niet alleen met VOIP telefoons maar ook met computers, Pda's en zelf smartphones. Deze toestellen bevatten allemaal een NIC(Network Interface Card) net zoals een computer. Via deze NIC's krijgen de toestellen dan een netwerk adres(IP-adres). Op deze manier zijn VOIP toestellen deel van je computer netwerk.

Wat zijn nu de voor en nadelen van POTS en VOIP.

POTS:

- voordelen
 - Het is in vele gevallen al aanwezig.
- nadelen
 - Het aantal main telefoonlijnen is het aantal oproepen je bedrijf tegelijk aankan.
 - Het aantal extenties je kan hebben is bepaald door je PBX(private branch exchange)
 - Het werkt enkel met analoge telefoons. Geen pc's, smartphones, ...

VOIP:

- voordelen
 - Ongelimiteerd aantal oproepen dat je tegelijk kan afhandelen(als je internet snel genoeg is)
 - Ongelimiteerd aantal extenties.
 - Bied meer aan dan enkel telefonie zoals Video calls,bellen vanop PC's, ...
 - Geen gescheiden netwerk voor telefonie(geen dubbele bekabeling)
- nadelen
 - Er is een investeringskost bij aankoop van toestellen en PBX

Het is dus zeer duidelijk dat de overstap maken naar VOIP een zeer goede stap is voor bedrijven. Het geeft hen meer opties en de voordelen wegen meer door dan de nadelen.

Eens een bedrijf de stap maakt naar een Voice over Internet Protocol systeem is er nog een beslissing die te nemen is. Kies je voor een hosted Voip of voor een niet hosted voip. In de voorgaande analyse ging ik er van uit dat alle apparatuur zich on site bevond. Dit wil zeggen dat alle apparatuur zoals telefoons en PBX zich op de locatie van het bedrijf bevinden. Dit is niet de eenige mogelijkheid. Je kan er ook voor kiezen om je PBX te laten hosten door een hosting bedrijf. Hierbij zullen je VOIP telefoons geen verbinding maken met een PBX binnen je netwerk. Maar met een PBX centrale die zich op het internet bij een bedrijf die de diensten van hun PBX aanbiedt. Op deze manier kan je als bedrijf kosten sparen door de aankoop van een eigen PBX systeem te vervangen door een maandelijkse hosting kost. De voordelen van een hosted VOIP zijn dat je geen grote aankoopkost hebt, alsook dat je geen onderhoudskosten hebt. Ook kan je hierbij je VOIP telefoon toestellen plaatsen waar je wil. Je kan je toestel na het werk meenemen naar huis en daar bereikbaar zijn op het nummer van op werk. Bij een beheer van je eigen PBX is er een investering in materiaal, maar dit geeft je de mogelijkheid je VOIP netwerk te beheren zoals jij dat wil. In theorie zou je verbindingen kunnen open stellen waarbij je je toestel ook zou kunnen thuis zetten. Dit wordt wel afgeraden omdat dit je netwerk minder veilig maakt. Meer informatie later in deze thesis.

Als we naar al deze voor en nadelen kijken en we zien alle extra's dat VOIP aanbiedt, dan is alles positief. Nu is de vraag of en hoe VOIP dit allemaal kan. Om te begrijpen hoe VOIP werkt gaan we kijken naar een model dat al lang wordt gebruikt op het internet namelijk het TCP/IP model. Het TCP/IP model is een aangepaste variant van het OSI model. TCP/IP is een groep van netwerk protocollen. Een protocol is een regel die bepaald verkeer over een netwerk gaat regelen. Je hebt protocollen voor gewoon dataverkeer en je hebt er die strikt dienen voor VOIP. Elk van die protocollen komt overeen met een laag van het TCP/IP model. Ik ga de verschillende lagen niet beschrijven tenzij het nodig is om alles te begrijpen. Een pakket zal van start tot einde van zijn tocht elke laag 2 maal doorlopen. Eenmaal bij het verzenden en eenmaal bij het ontvangen. Waar een normaal pakket vertrekt bij de verzendende pc en aankomt bij de ontvangende computer. Vertrekt een VOIP pakket bij de beller en komt aan bij de gebelde. Het Pakket vertrekt bij de applicatielaag en elke laag dat het doorloopt krijgt het meer informatie en verandert het van formaat. Eens het bij de onderste laag komt (Netwerk interface) dan wordt het verstuurd over het netwerk. Eens aangekomen bij de applicatielaag van de gebelde, wordt het omgezet naar een hoorbaar formaat. Natuurlijk zijn er verschillen tussen het normale dataverkeer en VOIP verkeer. In de bovenste laag (Applicatie laag) maakt VOIP gebruik van 3 protocollen:

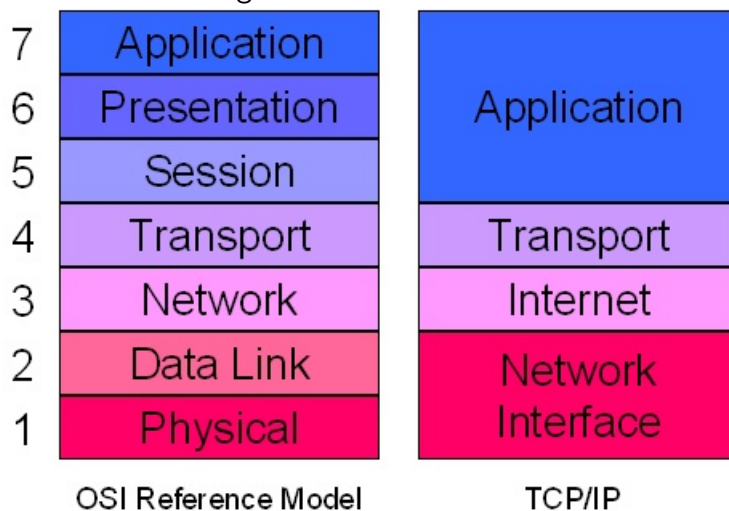
- NTP: Network Time protocol: Dit gaat de timing verzorgen bij het verzenden

van de pakketten zodat alles gebeurt in de juiste volgorde en op die manier de kwaliteit te garanderen.

- RTP: Real-time Transport Protocol: Gaat end-to-end netwerk transport functionaliteiten toevoegen.
- RTCP: Real-time Transport Control Protocol: Dit gaat het geluids signaal controleren op aflevering en controle functies toevoegen.

Ook in de transport laag is er een verschil. Waar traditionele datapakketten gebruik maken van TCP, gaat VOIP net zoals Videoconferencing gebruik maken van UDP (user datagram protocol). TCP is een trager protocol dan UDP, dit is omdat TCP meer controleerd op ontvangst van pakketten. UDP is sneller omdat het dit niet doet. Als er bij normaal dataverkeer een aantal pakketten niet aankomt dan is er een probleem. Dan zijn er documenten of gegevens niet volledig. Bij VOIP mag er al eens een pakket wegvallen. Zelf al wou je het pakket opnieuw verzenden dan nog kan je dat niet. Gesproken taal is sequentieel en je kan dus een deel van het begin niet op het einde erbij plakken. Daarom is er dus gekozen voor UDP.

Figuur 1.1: Het OSI model naast het TCP/IP model.



1.1 Probleemstelling en Onderzoeksvragen

VOIP is een nieuwe technologie, en een nieuwe technologie toevoegen aan je netwerk levert mogelijk problemen op. Zoals eerder vermeld gebruikt VOIP het zelfde netwerk als je standaard netwerk data verkeer. Dit betekent dat alle beveiligingsrisico's en dreigingen dat gewoon verkeer heeft, dat deze ook dreigingen zijn voor VOIP. VOIP heeft, in tegendeel tot dataverkeer, nog geen echte standaard. Ook moet er bij VOIP rekening gehouden worden met QOS(quality of service). Een super veilig systeem met slechte kwaliteit van gesprekken is geen goed systeem. Er moet dus een middenweg gevonden worden om het systeem zo veilig mogelijk te maken zonder in te boeten aan QOS. Nu ga ik dit alles opsplitsen in 3 categorieën.

- Zijn er problemen in samenwerking met andere technologieën?
- Wat zijn de beveiligingsdreigingen van VOIP?
- Hoe werkt VOIP met IPV6?

1.1.1 Samenwerking met andere Technologieën

Kan VOIP ervoor zorgen dat de werking van je netwerk in het gedrang komt? Dan denk ik niet aan inbreuken via de VOIP maar eerder of de benodigdheden voor VOIP en de netwerklast die dit veroorzaakt problemen geeft voor de andere zaken die gebruik maken van het netwerk. Uiteraard is er ook de mogelijke last voor VOIP als het zich op een netwerk bevindt met een reeds bestaande hoge netwerklast. Hoe zal VOIP werken in zo'n omgeving.

1.1.2 Beveiligingsdreigingen

Hier ga ik opsommen wat de voornaamste dreigingen zijn op het gebied van beveiliging van VOIP systemen. Je hebt dreigingen gericht naar het verkrijgen van informatie, het voordoen als iemand anders en het verstoren van gesprekken.

Met behulp van packet sniffing software kan je de pakketten van VOIP bekijken. Dit geeft je informatie over welk nummer op welk IP-adress belt naar welk nummer. Deze informatie kan misbruikt worden. Door middel van bijvoorbeeld VOMIT,voice over misconfigured internet telephones, kan je de datastream van VOIP gesprekken omzetten naar een beluisterbaar formaat. Op deze manier kan je gesprek letterlijk worden afgeluisterd. Alle gevoelige informatie is dan dus niet meer veilig.

Zoals vroeger met traditionele telefonie is er bij VOIP ook altijd belang naar het verkrijgen van gratis telefonie. Men noemt dit phreaking. Hierbij gaat een fout individu trachten toegang te krijgen tot je VOIP netwerk. Op deze manier gaat deze persoon dan kunnen bellen op kosten van de eigenaar. Hij gaat dit trachten te doen door de authenticatiegegevens van een VOIP gebruiker te verkrijgen.

Indien je je netwerk veiliger maakte met de implementatie van een aparte vlan voor je VOIP telefonie is er de kans dat een individu gaat trachten toegang te krijgen tot je telefonie vlan door middel van VLAN hopping.

Er zou iemand kunnen proberen om de gesprekken te verstoren. Dit is mogelijk door geluid pakketten te injecteren in de communicatie stream. Op deze manier kan de kwaliteit van een gesprek enorm verminderen, de twee sprekers kunnen zelf voor langere periodes stilte horen.

VOIP telefoons zijn zoals computers ook toestellen op je netwerk. Dit laat hen kwetsbaar voor een DOS aanval. Op deze manier kan iemand de telefoon spammen met onnodig veel SIP calls. Hierdoor wordt het toestel overbelast en kan het niet meer bellen of gebelt worden.

Waar traditionele telefoons een nummer hebben hebben VOIP telefoons een IP address. Traditionele telefoons krijgen soms reclame oproepen. Bij VOIP oproepen is het mogelijk om via scripts naar enorme hoeveelheden IP adressen reclame boodschappen te sturen. Degene toe terecht komen bij toestellen zouden voor de zender voordelig zijn maar niet voor de eigenaar van dat toestel. Deze manier van reclame spamming noemt SPIT(Spamming over Internet Telephony).

1.1.3 VOIP met IPV6

Nu het duidelijk is dat we op het internet met een enorm tekort zitten aan publieke IP adressen is het dan ook geen verrassing dat er een nieuw internet protocol aankomt. Dit nieuwe protocol komt in de vorm van IPv6(Internet Protocol Versie 6). Elke overstap naar een nieuw protocol, van welke aard dan ook, brengt veranderingen met zich mee. Het zorgt voor vernieuwing maar het zorgt er ook voor dat je als gebruiker je netwerkinfrastructuur moet aanpassen zodat het met dit nieuwe protocol kan werken. Het is dan ook logisch dat we ons moeten afvragen wat de impact zal zijn van IPv6 op ons netwerk. En in het bijzonder de invloed op VOIP binnen ons netwerk? In dit deel zal ik onderzoeken wat de voordelen zijn voor VOIP en hoe we ons zullen moeten aanpassen om VOIP te laten werken met IPv6.

Hoofdstuk 2

Methodologie

Voor ik startte met mijn stage en mijn bachelor proef, was mijn kennis over VOIP vrij miniem. Ik wist in grote lijnen wat het deed maar niet zozeer hoe het dat deed. Mijn eerste stap naar het oplossen van mijn vragen was eenvoudig. Mijn stageliep ik aan het bedrijf SmartTelecom NV. Dit bedrijf is een provider van onder andere VOIP systemen. Door mee te lopen met mijn stagementor Krist Vanneste kreeg ik als het ware een spoedcursus over VOIP. De eerste weken leerde ik hoe VOIP werkte en waar je op moest letten. We startte bij aan de basis met telefoons en werkten stap voor stap op naar centrales en hele netwerken. Ik hielp onder andere met het implementeren van VOIP in zowel bestaande als nieuwe netwerken. Op deze manier kwam ik veel te weten over de praktijk van de zaak. een voorbeeld hiervan is dat bestaande netwerken soms niet optimaal zijn opgebouwd. Deze werken dan wel voor de basis toepassingen maar eens je er VOIP bij implementeerd zijn er problemen.

De tweede fase van mijn onderzoek was mijn bevindingen te gaan staven. Ik had ideeën over hoe VOIP in elkaar zit en waar je op moet letten bij het implementeren. Maar alvorens ik mijn bachelorproef kon beginnen schrijven moest ik uiteraard zorgen dat deze kennis correct was. Ik ben daarvoor aan het opzoeken geslaan. Ik ben beginnen opzoeken hoe VOIP werkt en wat experts zeggen dat de aandachtspunten zijn bij het opzetten van VOIP. Ik was dan ook zeer tevreden wanneer ik dit las en doorhad dat dit perfect aansloot met mijn eigen reeds vergaarde kennis.

Waar ik bij het eerste en 2e deel de stage en opzoekwerk gesplitst deed deed ik bij mijn derde fase dit niet. In deze fase ging ik opzoek naar methoden om VOIP te misbruiken of om dit te dwarsbomen. Ik onderzocht hoe dit kon en hoe ik me ertegen kan beveiligen. Vervolgens ging ik dit controleren en implementeren bij een iets grotere klant. Deze klant is een bedrijvencentrum met vele verschillende partijen die toegang hebben tot het netwerk. Een zeer goede beveiliging was hier nodig en dit liet me toe

om deze beveiligingen zelf te implementeren en te documenteren.

Hoofdstuk 3

Samenwerking met andere Technologieën

In theorie zorgt VOIP voor geen problemen met andere technologieën en zaken die van het netwerk gebruik maken. In de praktijk zie je dat niet elk netwerk geschikt is om VOIP te implementeren. Zoals vele technologieën verlangt VOIP dat het netwerk sterk en krachtig genoeg is. Op een piekmoment van telefonie, kan VOIP veel vergen van de bandwith van je netwerk. Hier wordt het dus direct duidelijk dat zwakke en zeer eenvoudige netwerken problemen kunnen hebben met de benodigheden van VOIP. Als we een netwerk gaan analyseren kijken we naar het volgende.

- Latency: Dit is de tijdsvertraging die optreedt tussen de verzender en ontvanger. Bij VOIP mag dit maximum 150ms zijn. Meer zou ervoor zorgen dat het gesprek wegvalt. Latency kan worden veroorzaakt door elk netwerk apparaat waar pakketten door gestuurd worden. En als een apparaat druk belast wordt dan kan dit zorgen voor vertraging.
- Jitter: Jitter is de variatie in Latency die kan voorkomen in een netwerk. De latency is niet constant het zelfde. Jitter is dus een soort van standaard afwijking. Bij VOIP blijft de jitter best onder 50ms. Vanaf hogere waarden is er een grote impact op de QOS.
- Packetloss: Soms komen bepaalde pakketten niet aan op hun bestemming. Dan spreken we van Packet Loss. Voor VOIP kan je maximum 1% verlies toestaan bij WAN en slechts 0.05% bij LAN. Packet loss zorgt ondermeer voor een hogere Jitter, wat dan weer voor slechte QOS zorgt.

Als een van deze waarden hun grens overschrijdt dan zal de kwaliteit van het gesprek enorm achteruitgaan. Er moet dus gezorgd worden dat het netwerk snel genoeg is en dat het goed is opgebouwd. Zodat het VOIP aankan.

Vervolgens wordt duidelijk hoe VOIP andere technologieën kan tegenwerken en omgekeerd. Als je in je netwerk gebruikmaakt van zaken die zelf ook veel bandwidth gebruiken, dan kan een veeleisend VOIP met deze technologieën gaan vechten. Op deze manier leiden beide hieronder en gaan de werking van beiden achteruit. In het geval dat je netwerk problemen heeft met de hoge netwerklast door VOIP en andere zaken, dan heb je uiteraard enkele mogelijkheden. Allereerst is het aangeraden op te gaan uitzoeken wat het exact is dat deze hoge netwerklast veroorzaakt. En als het kan verholpen worden dan is het probleem opgelost. Zoniet dan moeten we een oplossing zoeken voor het probleem. Het meest voor de hand liggende is het upgraden van je netwerkkapapparaat zodat deze de last aankan. Soms is het wel eens dat de apparatuur goed is maar er gewoon een uitzonderlijke hoge netwerklast is. In dit geval kan je gaan prioriteren. Op het niveau van je router heb je te optie op QOS instellingen toe te voegen. Je kan verkeer gaan prioriteren. Je kan priotiseren op basis van de ethernetpoort, mac adress of poortnummer. De meest handige hiervan is prioritiseren op basis van de poort. Hier kan je dan eenvoudig weg het UDP verkeer voorrang geven op het andere verkeer.

Dit is niet uiteraard niet Ideaal. Niet enkel VOIP maakt gebruik van UDP. Daarom heb je ook nog de optie op te prioriteren op basis van VLAN. Je splits het VOIP verkeer op in een apparte VLAN. En vervolgens geef je deze een hogere prioriteit dan het normale verkeer. Op deze manier zal het VOIP verkeer nooit leiden onder de hoge netwerklast opdat zijn pakketten voorrang krijgen op dat van het gewone dataverkeer.

Hoofdstuk 4

Beveiligingsdreigingen

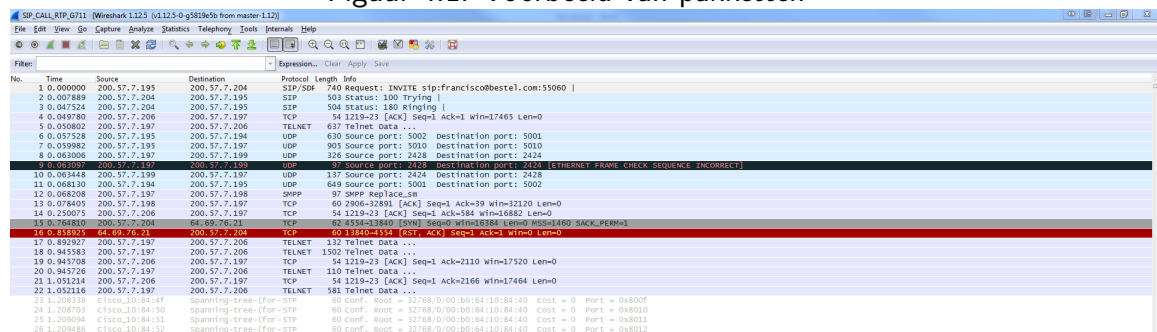
4.1 Packet Sniffing

In de wereld van netwerken bestaat er een term genaamd packet sniffing. Dit betekent dat een persoon gaat trachten pakketten te bekijken die worden verstuurd over het netwerk. Als hij dit doet dan ziet hij alle pakketten en hun inhoud. Dus niet enkel die van VOIP. En als hij de pakketten ziet van VOIP dan is hij vertrokken. Packet sniffing is vandaag niet meer moeilijk. Er bestaan namelijk gratis programma's voor. De meest bekende en gebruikte is Wireshark. Officieel is dit programma gemaakt voor netwerk beheerders om hun netwerk te kunnen analyseren en fouten te kunnen opsporen.

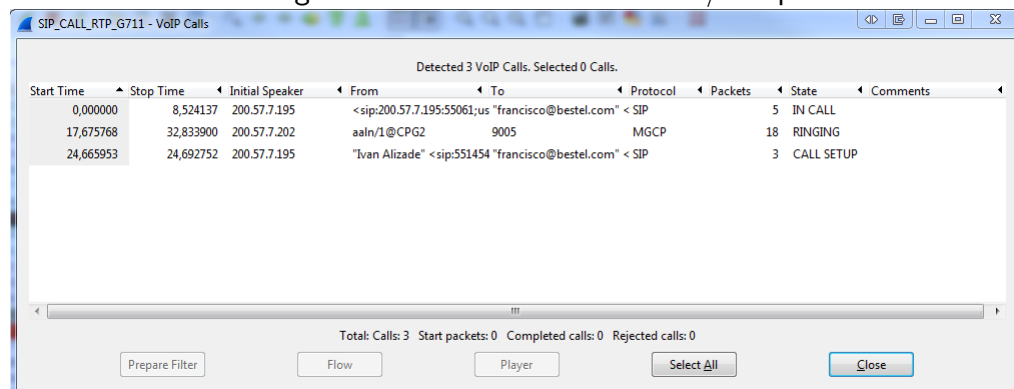
Maar hoe gaat dit nu net in zijn werk. Het programma wireshark begrijpt de structuur of encapsulatie van verschillende netwerk protocollen of technologieën. Het toont de gebruiker welk pakket van welke aard is. De gebruiker kan dan kiezen welke pakketten van welke protocollen of technologieën hij of zij wil zien. Dus als hij of zij de pakketten filtert op VOIP pakketten dan krijgt hij een mooie lijst met enkel deze pakketten. Vervolgens kan hij gaan zoeken naar informatie in deze pakketten. Wireshark kan nog meer. Hij kan ook het onderscheid maken welke pakketten bij de welk horen. Op deze manier kan je een lijst genereren met gemaakte oproepen binnen je netwerk. Sterker nog het kan via VOMIT(voice over misconfigured internet telephones) deze pakketten omzetten naar een beluisterbaar formaat. Zo kan de gebruiker luisteren naar wat er is gezegd tijdens oproepen.

HOOFDSTUK 4. BEVEILIGINGSDREIGINGEN

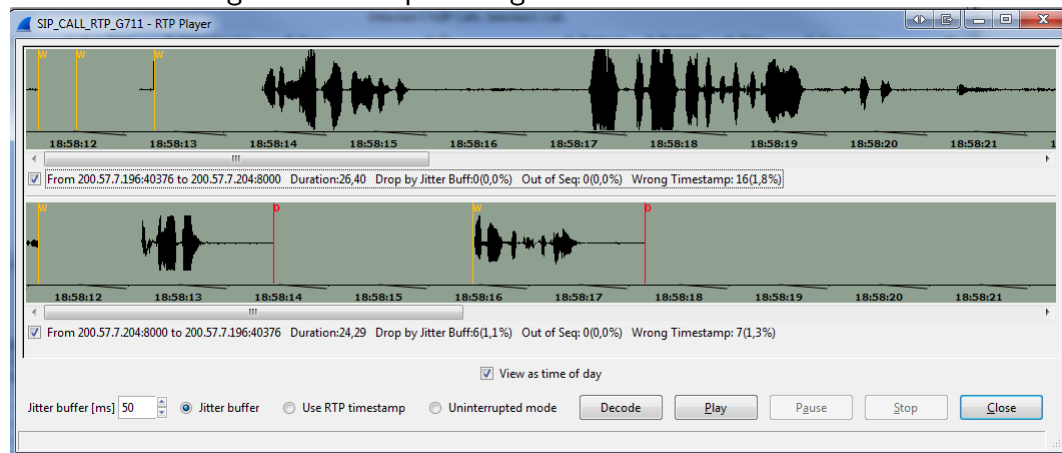
Figuur 4.1: Voorbeeld van pakketten



Figuur 4.2: Details van een VOIP/SIP pakket



Figuur 4.3: Gesprek omgezet naar beluisterbaar formaat



Dit is een van de grootste dreigingen die mogelijk zijn voor VOIP. Elke vorm van informatie die wordt gecommuniceerd via VOIP is gewoon eenvoudig te beluisteren voor eender wie die op het zelfde netwerk zit. Het belangrijkste is vervolgens om te

weten hoe we ons kunnen beschermen tegen deze packet sniffing tools. En er zijn een paar methoden die we kunnen toepassen.

De eerste methode is ervoor zorgen dat de VOIP toestellen en alles dat gebruik maakt van de VOIP implementatie op een ander netwerk te stoppen dan het normale netwerkverkeer. Ondanks dat je dit fysiek kan doen is dit niet zo'n goedkope oplossing. Daarom gaan we dit virtueel gaan implementeren. We gaan het gewone netwerkverkeer en het VOIP verkeer opsplitsen in verschillende VLAN's. Op deze manier gedragen deze zich alsof ze in andere netwerken zitten. En zo kan iemand die niet in de VOIP VLAN zit geen pakketten ontvangen of bekijken van VOIP gesprekken. Wat is nu net een VLAN? VLAN staat voor Virtual Local Area Network. Vertaald staat dit voor een virtueel lokaal netwerk. Bij VLAN's ga je je netwerk opsplitsen op router en switch niveau. Je gaat instellen welke toestellen er verbonden zijn met welke VLAN. En op deze manier splits je het verkeer. Fysiek gaat alle verkeer nog steeds via het zelfde netwerk materiaal. Maar virtueel gedragen ze zich als totaal verschillende netwerken.

4.2 Phreaking

4.3 VLAN Hopping

4.4 Verstoren van gesprekken

4.5 DOS aanvallen

4.6 SPIT

Hoofdstuk 5

VOIP met IPV6

Hoofdstuk 6

Conclusie

Bibliografie

Creeger, M. (2009). CTO Roundtable: Cloud Computing. *Communications of the ACM*, 52(8):50–56.

Knuth, D. E. (1998). *The art of computer programming, volume 3: (2nd ed.) sorting and searching*. Addison Wesley Longman Publishing Co., Inc., Redwood City, CA, USA.

Pollefliet, L. (2011). *Schrijven van verslag tot eindwerk: do's en don'ts*. Academia Press, Gent.

Lijst van figuren

1.1	Het OSI model naast het TCP/IP model.	7
4.1	Voorbeeld van pakketten	15
4.2	Details van een VOIP/SIP pakket	15
4.3	Gesprek omgezet naar beluisterbaar formaat	15

Lijst van tabellen