

# Lógica e Sistemas Digitais

Adição e subtração no domínio dos números naturais e relativos com representação limitada de operandos e resultados

Indicadores de erro e indicadores relacionais

João Pedro Patriarca ([jpatri@cc.isel.ipl.pt](mailto:jpatri@cc.isel.ipl.pt))

Slides inspirados nos slides do prof. Mário Véstias



# Erro na representação de resultados na adição e subtração

---

- Por norma, num sistema computacional, o número de bits para codificar operandos é igual ao número de bits para codificar resultados
- Qualquer resultado tem uma interpretação incorreta sempre que não seja possível codificar o valor do resultado com o número de bits definido
- A afirmação anterior é válida quer no domínio dos naturais quer no domínio dos relativos como também quer na operação adição quer na operação subtração
- Exemplos de resultados não representáveis no domínio  $\mathbb{N}$  com codificação a 4 bits (0..15)

$$10 + 9 = 19$$

$$4 + 12 = 16$$

$$0 - 1 = -1$$

$$11 - 15 = -4$$

- Exemplo de resultados não representáveis no domínio  $\mathbb{Z}$  com codificação a 4 bits (-8..+7)

$$7 + 7 = 14$$

$$-5 + (-4) = -9$$

$$-3 - 7 = -10$$

$$6 - (-2) = 8$$

# Flag de erro na adição no domínio $\mathbb{N}$

- Exemplo em binário com operandos e resultados a 4 bits

$2 + 7 = 9$		$10 + 9 = 19$		$4 + 12 = 16$
0010 (2)		1010 (10)		0100 (4)
+ 0111 (7)		+ 1001 (9)		+ 1100 (12)
<hr/>		<hr/>		<hr/>
Arrasto $\Rightarrow$ 0   1001 (9)		Arrasto $\Rightarrow$ 1   0011 (16+3)		Arrasto $\Rightarrow$ 1   0000 (16+0)

- A interpretação errada do resultado na adição de números naturais acontece sempre que a operação produz arrasto (*carry*)

# Flag de erro na subtração no domínio $\mathbb{N}$

- Exemplo em binário com operandos e resultados a 4 bits



$13 - 2 = 13 + (-2) = 11$	$0 - 1 = 0 + (-1) = -1$	$11 - 15 = 11 + (-15) = -4$
1 (1)	1 (1)	1 (1)
1101 (13)	0000 (0)	1011 (11)
+ 1101 (13)	+ 1110 (14)	+ 0000 (0)
Arrasto $\Rightarrow$ 1   1011 (16+11)	Arrasto $\Rightarrow$ 0   1111 (15)	Arrasto $\Rightarrow$ 0   1100 (12)

- A interpretação errada do resultado na subtração de números naturais acontece sempre que a operação adição não produz arrasto (*carry*)
- O arrasto na subtração (*borrow*) é o inverso do arrasto na adição (*carry*)

# Flag de erro na adição no domínio $\mathbb{Z}$

- Exemplo em binário com operandos e resultados a 4 bits

$7 + (-5) = +2$ <div><div>0111</div><div>(+7)</div></div> <div><div>+</div><div>1011</div><div>(-5)</div></div> <div><div>1</div><div>0010</div><div>(+2)</div></div>	$-8 + 6 = -2$ <div><div>1000</div><div>(-8)</div></div> <div><div>+</div><div>0110</div><div>(+6)</div></div> <div><div>0</div><div>1110</div><div>(-2)</div></div>	$5 + 2 = +7$ <div><div>0101</div><div>(+5)</div></div> <div><div>+</div><div>0010</div><div>(+2)</div></div> <div><div>0</div><div>0111</div><div>(+7)</div></div>	$-4 + (-3) = -7$ <div><div>1100</div><div>(-4)</div></div> <div><div>+</div><div>1101</div><div>(-3)</div></div> <div><div>1</div><div>1001</div><div>(-7)</div></div>
$4 + 6 = +10$ <div><div>0100</div><div>(+4)</div></div> <div><div>+</div><div>0110</div><div>(+6)</div></div> <div><div>0</div><div>1010</div><div>(-6)</div></div>	$-1 + (-8) = -9$ <div><div>1111</div><div>(-1)</div></div> <div><div>+</div><div>1000</div><div>(-8)</div></div> <div><div>1</div><div>0111</div><div>(+7)</div></div>		

- Impossível exceder o domínio na adição de operandos com sinais diferentes (  - retângulos verdes)
- Operandos com o mesmo sinal (  - retângulos vermelhos), existe erro se o resultado tiver um sinal diferente do sinal dos operandos

# Flag de erro na subtração no domínio $\mathbb{Z}$

- Exemplo em binário com operandos e resultados a 4 bits

$7 - 2 = 7 + (-2) = +5$ <div> <div>1</div> <div>(1)</div> <div>0111</div> <div>(7)</div> <div>+</div> <div>1101</div> <div>(-3)</div> <div>1</div> <div>0101</div> <div>(+5)</div> </div>	$-8 - (-4) = -8 + 4 = -4$ <div> <div>1</div> <div>(1)</div> <div>1000</div> <div>(-8)</div> <div>+</div> <div>0011</div> <div>(+3)</div> <div>0</div> <div>1100</div> <div>(-4)</div> </div>	$1 - (-3) = 1 + 3 = +4$ <div> <div>1</div> <div>(1)</div> <div>0001</div> <div>(+1)</div> <div>+</div> <div>0010</div> <div>(+2)</div> <div>0</div> <div>0100</div> <div>(+4)</div> </div>	$-2 - 5 = -2 + (-5) = -7$ <div> <div>1</div> <div>(1)</div> <div>1110</div> <div>(-2)</div> <div>+</div> <div>1010</div> <div>(-6)</div> <div>1</div> <div>1001</div> <div>(-7)</div> </div>
$0 - (-8) = 0 + 8 = +8$ <div> <div>1</div> <div>(1)</div> <div>0000</div> <div>(+0)</div> <div>+</div> <div>0111</div> <div>(+7)</div> <div>0</div> <div>1000</div> <div>(-8)</div> </div>	$-6 - 3 = -6 + (-3) = -9$ <div> <div>1</div> <div>(1)</div> <div>1010</div> <div>(-6)</div> <div>+</div> <div>1100</div> <div>(-4)</div> <div>1</div> <div>0111</div> <div>(+7)</div> </div>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mesmas regras que na adição</li> </ul>	

- O sinal observado no complemento do valor a subtrair corresponde ao sinal do complemento restringido que é relevante para o complemento do valor -8 (5º. exemplo)

# Overflow (exceder o domínio nos números relativos)

- Definição de *Overflow*:

Há *Overflow* quando a soma de dois números positivos produz um número negativo ou quando a soma de dois números negativos produz um número positivo

- Expressão algébrica

$$Ov = \overline{A_n} \cdot \overline{B_n} \cdot S_n + A_n \cdot B_n \cdot \overline{S_n}$$

$C_n$	$\dots$	$C_1$	
$A_n$	$\dots$	$A_1$	$A_0$
$+$	$B_n$	$\dots$	$B_1 \quad B_0$
<hr/>			
$C_{n+1}$	$S_n$	$\dots$	$S_1 \quad S_0$

- Expressão baseada nos arrastos  $C_n$  e  $C_{n+1}$

$$Ov = C_n \oplus C_{n+1}$$

- Expressão baseada nos arrastos  $C_n$  e  $C_{n+1}$  mas sem acesso a  $C_n$

$$S_n = A_n \oplus B_n \oplus C_n \Leftrightarrow C_n = A_n \oplus B_n \oplus S_n \Rightarrow Ov = A_n \oplus B_n \oplus S_n \oplus C_{n+1}$$

# Indicadores relacionais



# Considerações gerais

---

- A comparação entre dois números é realizada apenas e somente por análise do resultado da subtração
- Siglas típicas para os dois domínios (considerando a subtração  $A - B$ )
  - A (*Above*): A é maior que B nos  $\mathbb{N}$
  - AE (*Above or Equal*): A é maior ou igual que B nos  $\mathbb{N}$
  - B (*Below*): A é menor que B nos  $\mathbb{N}$
  - BE (*Below or Equal*): A é menor ou igual a B nos  $\mathbb{N}$
  - G (*Greater*): A é maior que B nos  $\mathbb{Z}$
  - GE (*Greater or Equal*): A é maior ou igual a B nos  $\mathbb{Z}$
  - L (*Less*): A é menor que B nos  $\mathbb{Z}$
  - LE (*Less or Equal*): A é menor ou igual que B nos  $\mathbb{Z}$
  - Z (*Zero*) ou E (*Equal*): A é igual a B quer nos  $\mathbb{N}$ , quer nos  $\mathbb{Z}$
- Um resultado negativo indica que o operando A é inferior a B
- Um resultado positivo indica que o operando A é superior ou igual a B

# Flags relacionais

- A relação de igualdade entre dois operandos é obtida por análise de todos os bits do resultado; o OR negado de todos os bits do resultado implementa a *flag Zero* ou *flag Equal*, independentemente do domínio ( $Equal = \overline{S_n + \dots + S_1 + S_0}$ )

- A relação entre dois operandos, para o domínio  $\mathbb{N}$ , é obtida por análise da *flag borrow*

$$\begin{array}{rcccc}
 & & & & 1 \\
 & & & A_n & \dots & A_1 & A_0 \\
 + & \overline{B_n} & \dots & \overline{B_1} & \overline{B_0} \\
 \hline
 C_{n+1} & S_n & \dots & S_1 & S_0
 \end{array}$$

- O valor direto de *borrow* implementa a relação *Below*, nos  $\mathbb{N}$
- A relação entre dois operandos, para o domínio  $\mathbb{Z}$ , é obtida por análise do sinal do resultado ( $S_n$ ) e pela *flag overflow*
- O XOR entre o sinal do resultado e a *flag overflow* implementa a relação *Less*, nos  $\mathbb{Z}$  ( $Less = S_n \oplus Ov$ )

# Exemplos

Completar considerando a operação  $R = A - B - C_{in}$   
 (a dimensão da codificação dos números é indicado em cada tabela)

Ex1 – 4 bits		R	A	B	Cin/Bin	Cout/Bout	OV	BL	GE
Base 2		0001		1000	0				
Base 10	$\mathbb{N}$						-	0	-
	$\mathbb{Z}$					-		-	



Ex2 – 6 bits		R	A	B	Cin/Bin	Cout/Bout	OV	BL	GE
Base 2				110101	1				
Base 10	$\mathbb{N}$						-		-
	$\mathbb{Z}$	-23				-		-	



Ex3 – 3 bits		R	A	B	Cin/Bin	Cout/Bout	OV	BL	GE
Base 2									
Base 10	$\mathbb{N}$						-	1	-
	$\mathbb{Z}$	-4				-		-	0



# Solução Ex1

Ex1 – 4 bits		R	A	B	Cin/Bin	Cout/Bout	OV	BL	GE
Base 2		0001	1001	1000	0				
Base 10	$\mathbb{N}$	1	9	8		0	-	0	-
	$\mathbb{Z}$	1	-7	-8		-	0	-	1

- Sendo  $R=1$ , o resultado poderá ser 1 (sem erro) ou -15 (com erro)
- Nos naturais, para  $R=-15$ ,  $A=-7$  o que torna impossível esta hipótese (o valor -7 não é representável nos naturais)
- Nos naturais, para  $R=1$ ,  $A=9$ , logo  $BL=0$  e  $Bout=0$
- Nos complementos,  $A=-7$ ,  $B=-8$ , logo  $R=1$  e, portanto,  $OV=0$  e  $GE=1$

# Solução Ex2

Ex2 – 6 bits		R	A	B	Cin/Bin	Cout/Bout	OV	BL	GE
Base 2		101001	011111	110101	1				
Base 10	$\mathbb{N}$	41	31	53		1	-	1	-
	$\mathbb{Z}$	-23	+31	-11		-	1	-	1

- Nos complementos  $B=-11$
- Nos complementos  $R=-23$  (com  $OV=0$ ) ou  $R=+41$  (com  $OV=1$ )
- Nos complementos, para  $R=-23$ , implica  $A=-33$  tornando impossível esta hipótese porque com 6 bits o menor valor representável é -32
- Nos complementos, para  $R=+41$ ,  $A=+31$ . Satisfazendo as condições,  $OV=1$  e  $GE=1$
- Nos naturais,  $R=41$ ,  $A=31$ ,  $B=53$ , logo o resultado excede o domínio e, por isso,  $Bout=1$ ; como  $A < B$ ,  $BL=1$

# Solução Ex3

Ex3 – 3 bits		R	A	B	Cin/Bin	Cout/Bout	OV	BL	GE
Base 2		100	000	011	1				
Base 10	$\mathbb{N}$	4	0	3		1	-	1	-
	$\mathbb{Z}$	-4	0	+3		-	0	-	0

- Nos relativos,  $R=-4$  (com  $OV=0$ ) ou  $R=+4$  (com  $OV=1$ )
- Para  $GE=0$ ,  $A<B$  nos complementos, logo o resultado tem de ser negativo, ou seja,  $R=-4$ . Esta condição inviabiliza  $A>0$  e  $B<0$
- Para  $BL=1$ ,  $A<B$  nos naturais inviabilizando que nos complementos  $A<0$  e  $B\geq 0$  e também que  $A<0$  e  $B<0$ , logo apenas será possível com  $A\geq 0$  e  $B\geq 0$
- Para satisfazer  $R=-4$ ,  $B>A$  nos naturais e nos relativos, os únicos valores de  $A$  e de  $B$  que satisfazem as condições são 0 e 3, respetivamente, com  $Bin=1$

# Exercícios



Completar considerando a operação  $R = A - B - C_{in}$   
 (a dimensão da codificação dos números é indicado em cada tabela)

Ex1 – 4 bits		R	A	B	Cin/Bin	Cout/Bout	OV	BL	GE
Base 2		0000							
Base 10	$\mathbb{N}$		0				-	1	-
	$\mathbb{Z}$					-		-	1

Ex2 – 6 bits		R	A	B	Cin/Bin	Cout/Bout	OV	BL	GE
Base 2				110101	1				
Base 10	$\mathbb{N}$						-		-
	$\mathbb{Z}$	-22				-		-	

Ex3 – 3 bits		R	A	B	Cin/Bin	Cout/Bout	OV	BL	GE
Base 2									
Base 10	$\mathbb{N}$	7		0			-	0	-
	$\mathbb{Z}$					-		-	1