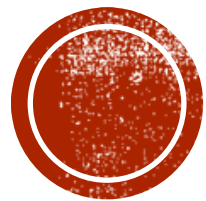


HTML (HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE)

Programação para Internet

Professor: Ritomar Torquato





FORMULÁRIOS

Objetivo: tornar os sites e as aplicações web mais interativas através de formulários; Trocar informações com os Web Servers.

FORMULÁRIOS

- Elemento **form**.
 - Esse elemento possui um atributo **action**.
 - O valor desse atributo indica para qual endereço os dados do formulário serão enviados.

```
1 <form action="pagina.html">  
2   ...  
3 </form>
```



FORMULÁRIOS

- Formulários contém:
 - caixas de texto;
 - checkboxes;
 - radios;
 - caixas de seleção;
 - botões;
 - e outros componentes

Checkboxes	Radio	Botões
Java <input checked="" type="checkbox"/> C# <input checked="" type="checkbox"/> PHP <input type="checkbox"/>	Manhã <input type="radio"/> Tarde <input checked="" type="radio"/> Noite <input type="radio"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="cancelar"/>

Caixa de texto	Caixa de senha	Caixa de data																																										
Nome: <input type="text" value="Jonas"/>	Senha: <input type="password" value="....."/>	Nascimento: <input type="text" value="09/18/2013"/>																																										
<div>September 2013</div> <table><thead><tr><th>Sun</th><th>Mon</th><th>Tue</th><th>Wed</th><th>Thu</th><th>Fri</th><th>Sat</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td></tr><tr><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td></tr><tr><td>15</td><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td></tr><tr><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td></tr><tr><td>29</td><td>30</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr></tbody></table>			Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	1	2	3	4	5
Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat																																						
1	2	3	4	5	6	7																																						
8	9	10	11	12	13	14																																						
15	16	17	18	19	20	21																																						
22	23	24	25	26	27	28																																						
29	30	1	2	3	4	5																																						



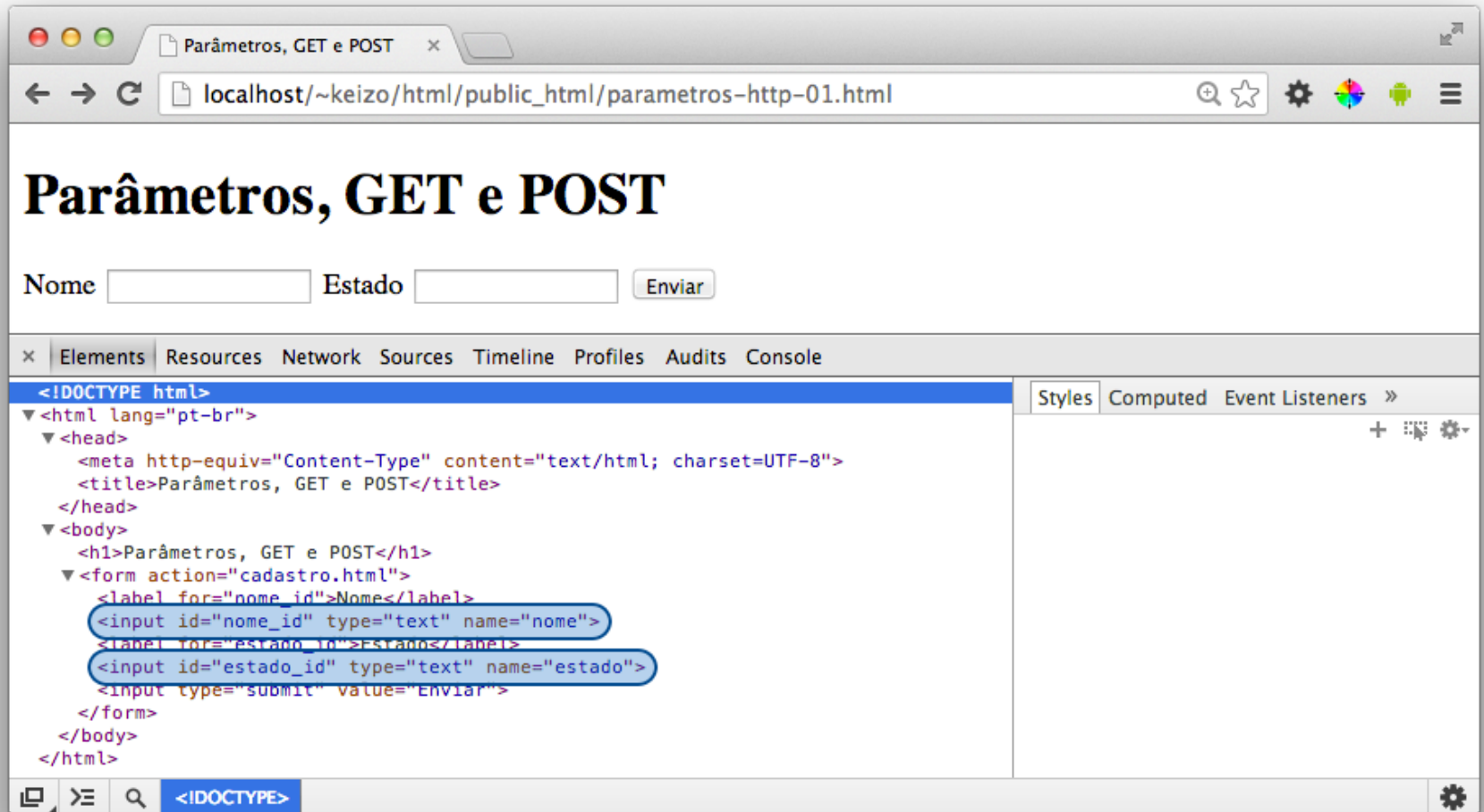
CAIXAS DE TEXTO

- Elemento **input**.
 - atributo **type** define o tipo de objeto do formulário
 - atributo **type** deve ser **text** para caixas de texto
 - atributo **name** identifica campos do formulário

```
1 <input type="text" name="endereco">  
2 <input type="text" name="cidade">
```



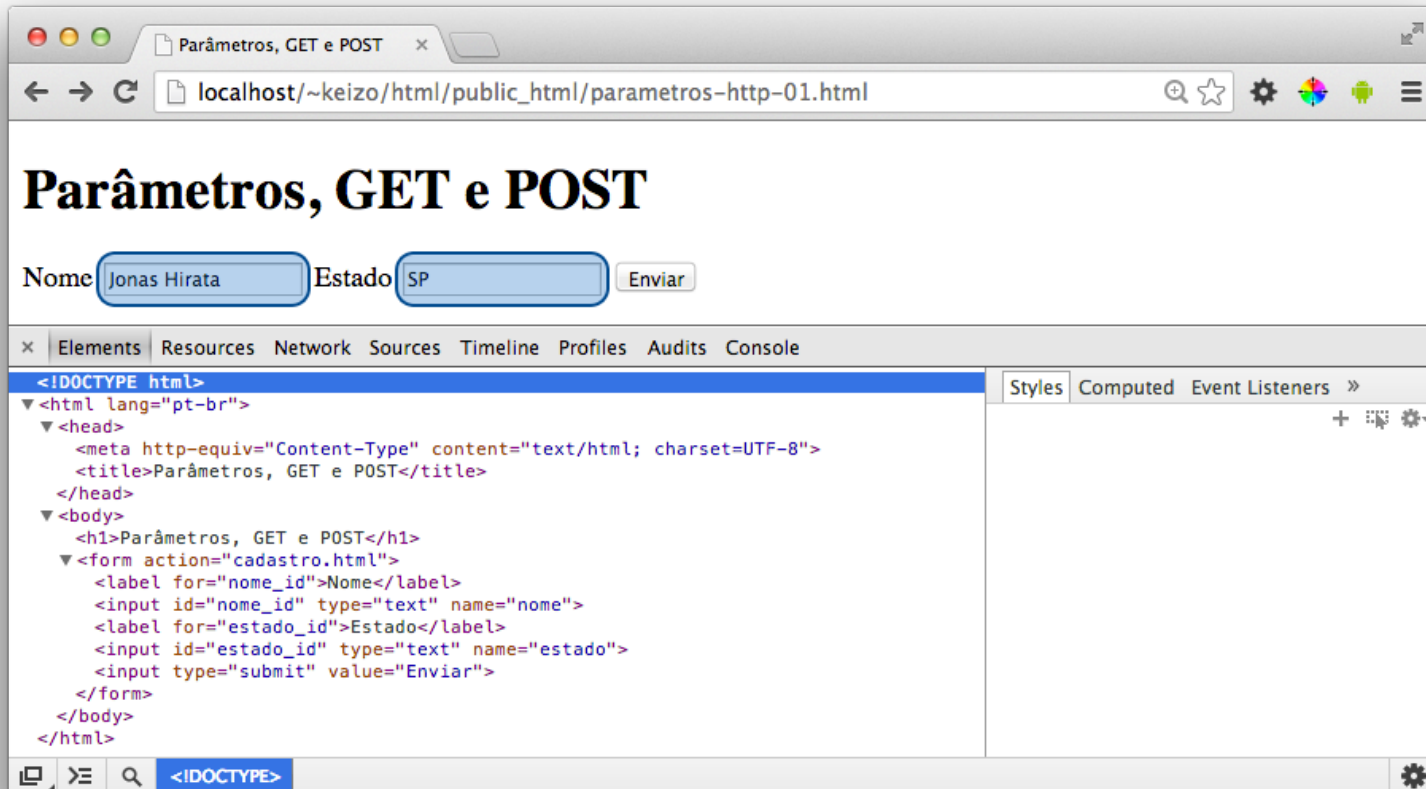
PARÂMETROS, GET E POST



Duas caixas de texto com o atributo **name** definido.



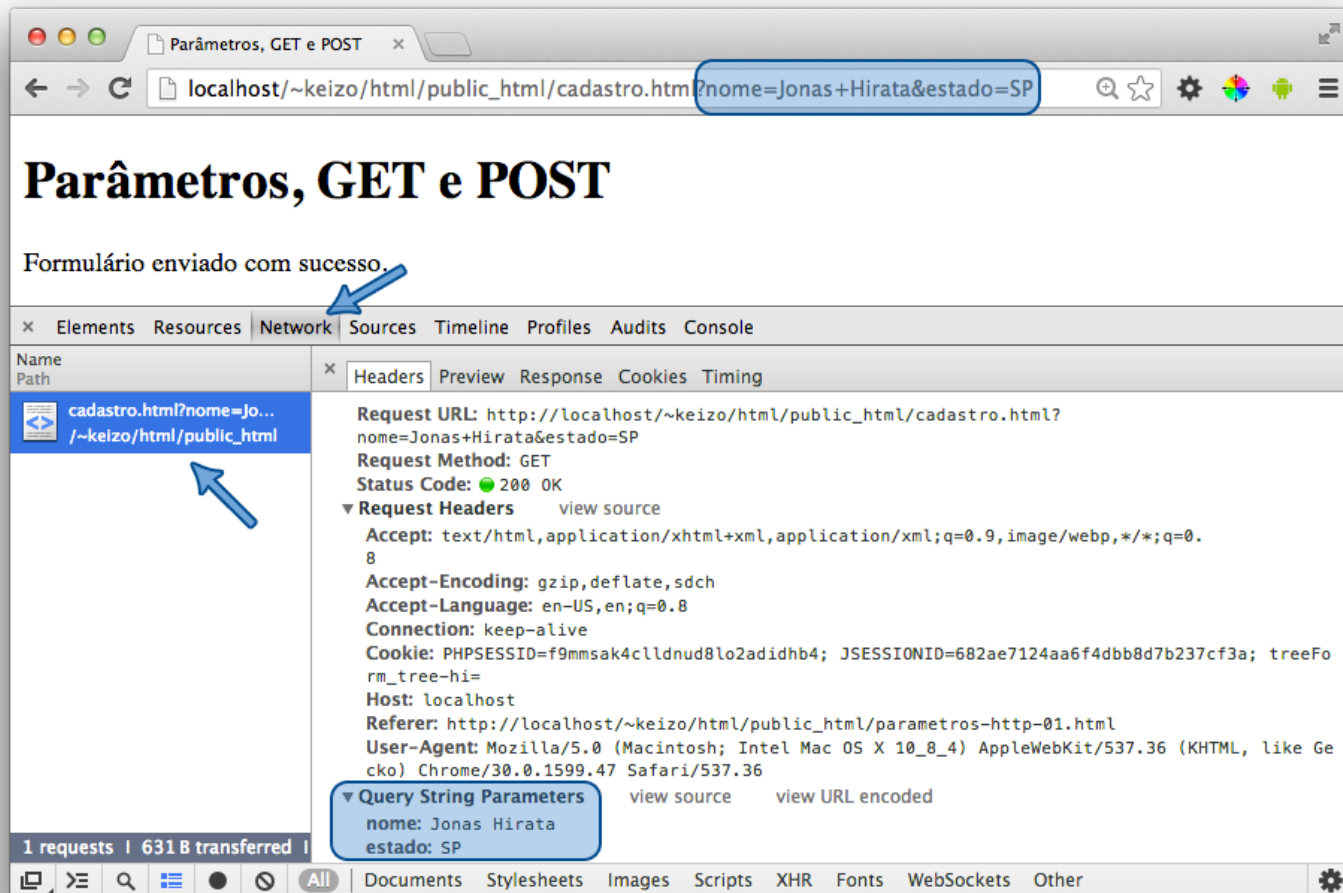
PARÂMETROS, GET E POST



Quando as caixas forem preenchidas e o formulário enviado, os dados desse formulário são adicionados na requisição HTTP.



PARÂMETROS, GET E POST



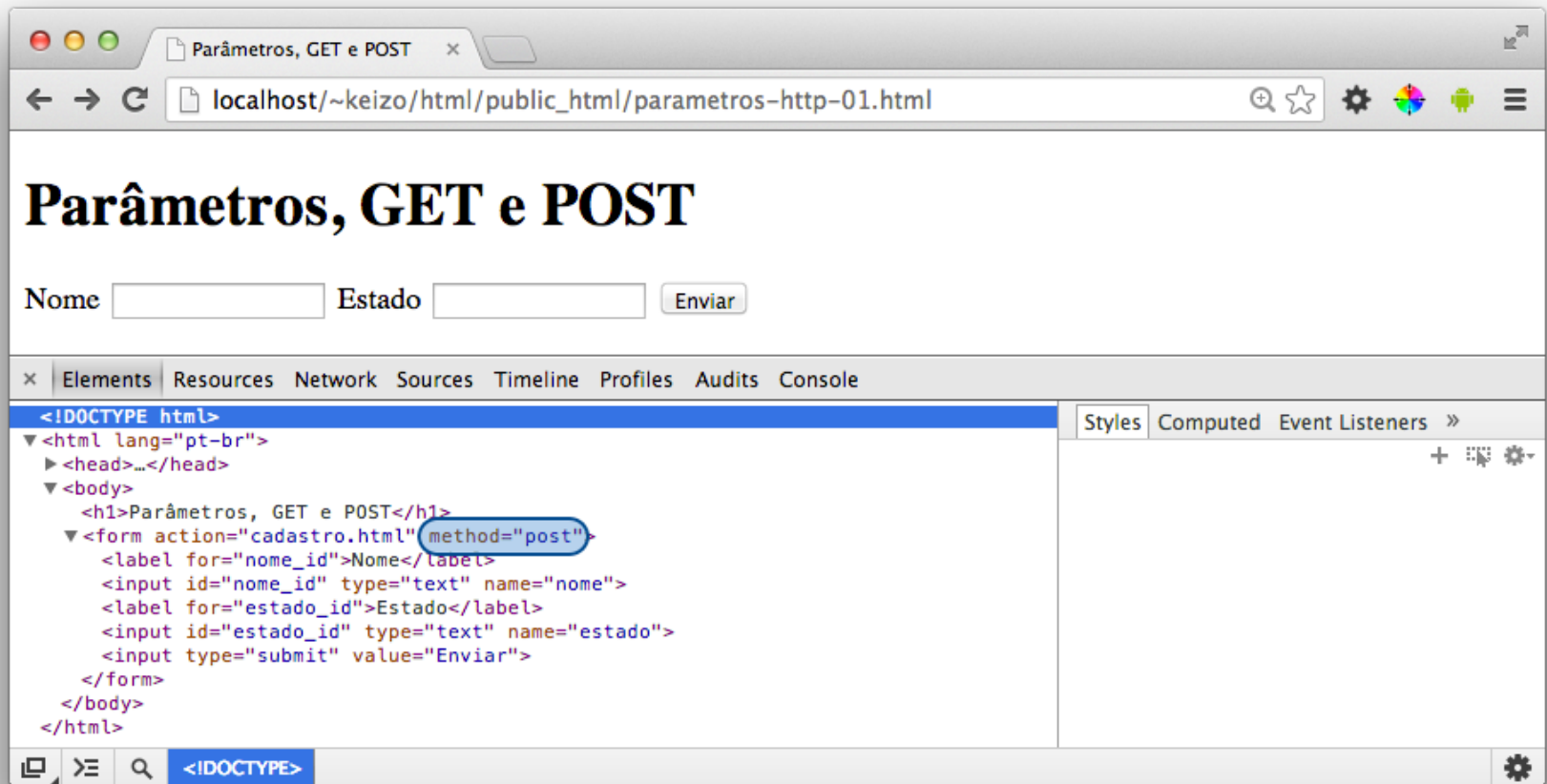
Os valores ficam expostos na barra de endereço do navegador...

...são exatamente os nomes definidos...

... e são enviados como parâmetros na URL da requisição HTTP.



PARÂMETROS, GET E POST



O atributo **method** com o valor **post** no elemento **form** ocultar esses valores.



RÓTULOS

- Elemento **label**.

- São fundamentais para informar aos usuários quais dados devem ser preenchidos.
- Os textos dos rótulos são definidos no conteúdo desse elemento.
- Devem ser explicitamente associados aos campos dos formulários através dos atributos **id** do destino e **for** do elemento label.

```
1 <label for="nome_id">Nome: </label>  
2 <input type="text" name="nome" id="nome_id">
```

Nome:



PLACEHOLDERS

- Elemento **input**.

- São utilizados para informar aos usuários quais dados devem ser preenchidos nos formulários.
- Dão dicas ou exemplos do conteúdo que desejamos em cada caixa de entrada.
- Um placeholder é criado através do atributo **placeholder** do elemento **input**.

```
1 <label for="nome_id">Nome: </label>  
2 <input id="nome_id" type="text" name="nome" placeholder="Digite o seu nome aqui">
```

Nome:

```
1 <label for="nome_id">Nome: </label>  
2 <input id="nome_id" type="text" name="nome" placeholder="Rafael Cosentino">
```

Nome:

BOTÕES DE SUBMIT

- Elemento **input**.
 - Elemento **input** com **type** igual a **submit**;
 - Envia os dados do formulário para o Web Server.
 - Os textos desses botões são definidos com o atributo **value**.

```
1 <input id="botao_id" type="submit" value="enviar">
```



BOTÕES DE SUBMIT

- Elemento **button**.
 - Elemento **button** com **type** igual a **submit**;
 - Permite a criação de botões com imagens além de texto.

```
1 <button id="botao_id" type="submit">  
2   Enviar  
3     
4 </button>
```



PRÁTICA

- Exercícios de Fixação
 - Página 91

