

Capoo的打字世界

欢迎来到**猫猫虫Capoo**的打字世界! 这是一个带有激励效应的打字游戏, 随着你连击字母次数的增加, 左下角的猫猫虫将呈现出不一样的打字状态!

按照你的连击水平, 猫猫虫呈现不一样的打字状态. 具体可以参考 `/pic/gif/cappo_miss.gif`, `/pic/gif/cappo_lazy.gif`, `/pic/gif/capoo_easy.gif`, `/pic/gif_capoo_crazy.gif`.

为capoo打开打字游戏的大门

1. 为运行该打字游戏, 请确保你的Python已安装有 `pygame` 包.
2. 若无, 可通过 `win+r` 得到弹窗, 在弹窗中输入 `cmd` 进入命令行交互界面.
3. 在命令行中输入 `pip install pygame`, 等待安装即可
4. 安装 `pygame` 后, 运行 `main.py` 即可加入capoo的打字世界!

注意: 该项目仅供教学使用, 请勿外传 不然Capoo会伤心的



- 首先介绍一下文件结构
 - `main.py` 是程序运行的主文件
 - `graphic.py` 是程序显示与画图相关的文件, 内部封装有一些画图函数, **请勿修改**, 但你可以试试
 - `hit.py` 是处理打字命中效果的文件, **请勿修改**, 但你可以试试
 - `gifList.py` 是存储capoo不同形态的文件, 直接存在列表 `gif_list` 中. **请勿修改**, 建议你试试
 - `gif2pic.py` 是将 `/pic/gif` 文件夹中的gif动图按帧数分解为单张的 `png` 图片, 分别存储在 `/pic` 对应名字的文件夹中. **请勿修改**, 不能试
 - `arial.ttf` 是字体文件, **请勿删除或移动位置**
- 任务完成顺序: 你只需要修改 `main.py` 里面的内容
 - 第109行: `TODO`: 键盘按下后, 判断按键是否与屏幕上未命中的字母相同, 即正在往下走的字母. 若出现多个相同的字母, 则返回屏幕中最靠下的字母的下标, 将所需要返回的字母的下标储存在 `target_index` 中.
 - 第70行: `TODO`: 判断字母是否出界.
 - 第81行: `TODO`: 修改命中字母后的颜色, 维护combo
 - 第136行: `TODO`: 引入加速度概念

可以通读整个程序

- 感受模块化的便利与奇妙之处