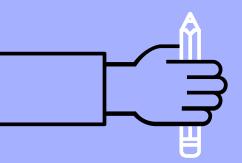
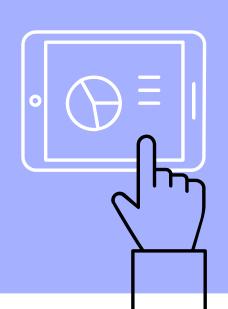


ONLINE MARKETING

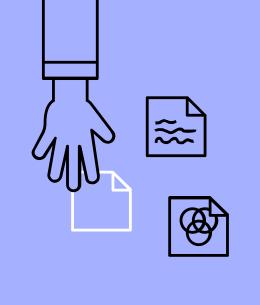


Kovács István Menedzsment és Vállalkozásgazdaságtan Tanszék



Miről lesz ma szó?

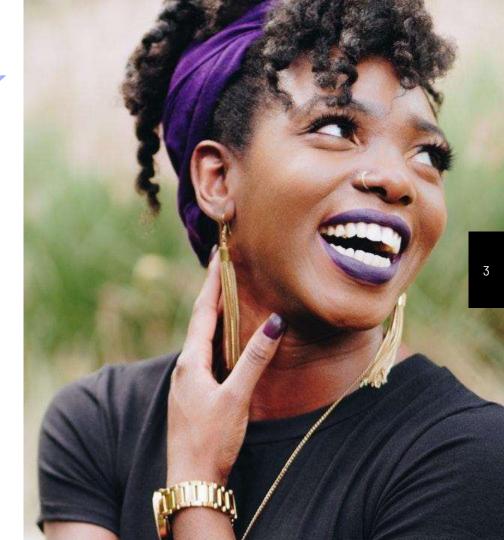
- 1.) Az online vagy digitális marketing jelentősége
- 2.) Marketing mix átalakulása
- 3.) A Web változásai
- 4.) Online tartalmak csoportosítása A tartalommarketing megjelenése
- 5.) Okostelefon trendek, az igazság nulladik pillanata
- 6.) Az online kommunikáció négy pillére





"HA A VILÁG VÁLTOZIK KÖRÜLÖTTÜNK,

akkor nekünk magunknak is változnunk kell, hogy megfeleljünk az új kihívásoknak. A változás azonban mára olyan gyökeres, hogy az új kontextushoz, gyakorlatilag egy új valósághoz igazodva át kell rajzolnunk térképeinket. Képesnek kell lennünk arra, hogy a régit nem mindenestül elvetve, de nem is görcsösen kapaszkodva belé, megújítsuk a marketingről való gondolkodásmódunkat és kommunikációs eszközhasználatunk logikáját." (Mányai, 2009)



Egy adott társadalom folyamatos változásokon megy keresztül

Napjainkban

a fogyasztókat már nem lehet egyszerű hirdetésekkel megszólítani

Minden vásárlás előtt

alaposan utánajárnak annak a terméknek vagy szolgáltatásnak, amire pénzüket költik

Hatás kiváltása

során 2 problémába ütköznek:

- a fogyasztók tudatosan kerülik a reklámokat
- valamint kevésbé hisznek a reklámnak



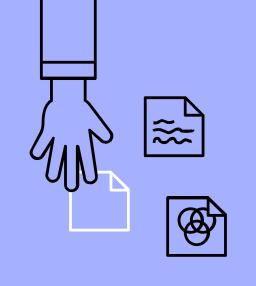
Mi változott és mi nem?

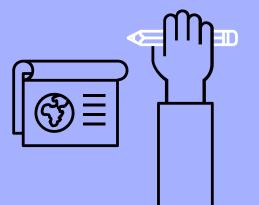
Nem változott!

A vásárlások előtt a fogyasztók többsége informálódik döntése előtt (rokonaitól, ismerőseitől, médiából stb.)

Megváltozott!

A felület, amelyen ezek az információk úgymond "gazdát cserélnek" (közösségi oldalak, blogok, fórumok, stb.).







Megszűnik az üzleti tevékenység lokális jellege

Információkon alapuló értékesítés

Elsősorban pull jellegű stratégia

A tartalom a döntő a forma helyett

Mindenki lehet információ-kibocsátó

A háló technikai adottságai

Megvaló-

sítható a

Niche-

marketing

A marketingmunka hagyományos fundamentumai

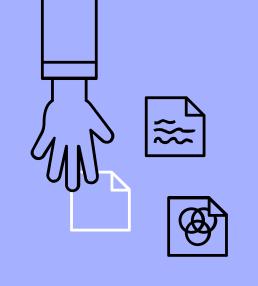
Az online
környezet
módosítja/
gazdagítja
a marketingmunka
feltételeit!

Miről lesz ma szó?

1.) Az online vagy digitális marketing jelentősége



- 2.) Marketing mix átalakulása
- 3.) A Web változásai
- 4.) Online tartalmak csoportosítása A tartalommarketing megjelenése
- 5.) Okostelefon trendek, az igazság nulladik pillanata
- 6.) Az online kommunikáció négy pillére





□A marketing klasszikus 4P-je a vállalkozások számára egyre nehezebben értelmezhető

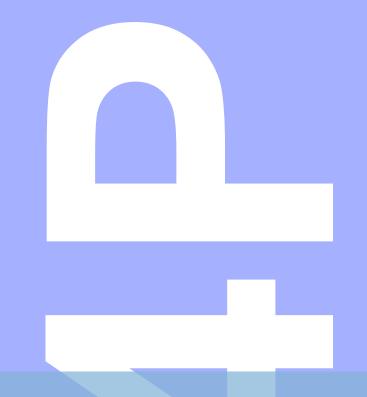
□Amíg a *Cociola* esetében a 4P minden eleme külön-külön értelmezhető és az online tér számukra egy kommunikációs lehetőséget jelent, addig egy webshop esetében, mint például a honi



mint nagy nemzetközi vállalatoknál a kommunikáció és az eladási hely (Place+Promotion) egy helyen, az online térben valósul meg

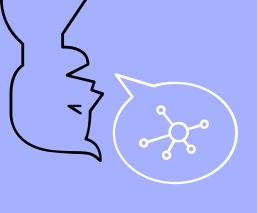
□ Az online közvetítéses (streamelt) szolgáltatások, mint például

a **NETFLIX**, a **Spotify** vagy a esetében a kommunikáció és az értékesítési hely mellett a felhasználás, a termék/szolgáltatás igénybevétele is online felületen történik.



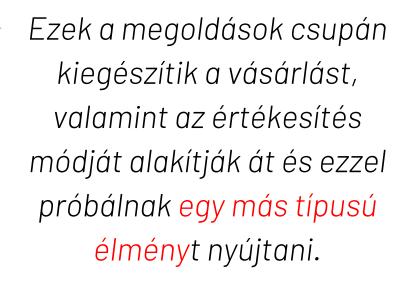
Ezt az összetett online tevékenységet online disztribúciós politikának hívjuk











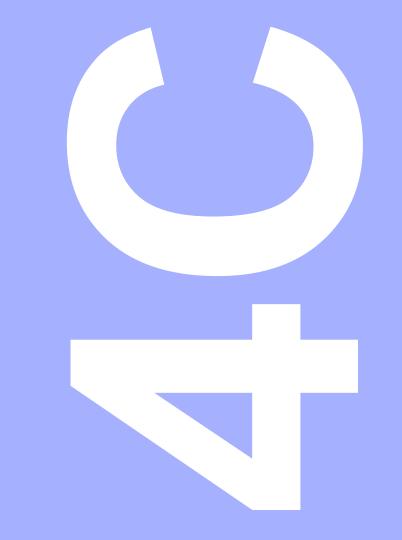






Az online és digitális megoldások még hatékonyabbá teszik a 4C modell több elemét

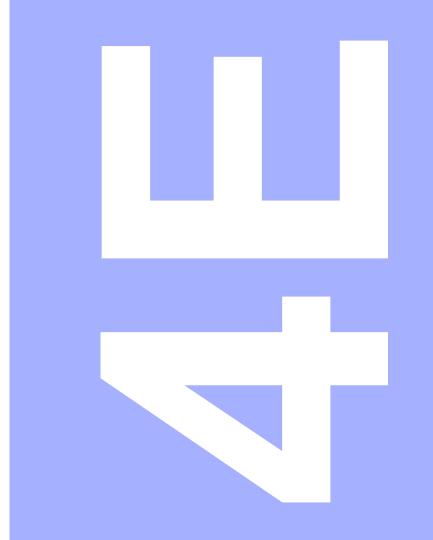
- A convenience, vagyis a kényelmes és könnyű vásárlásra a non-stop nyitva tartó online üzletek, a mindig elérhető, korlátlan információ ad választ
- ☐ A *consumer*, vagyis a fogyasztói igények és szükségletek megismerésének egyik jól ismert fegyvere lett az online analitikák vizsgálata



Az online és digitális megoldások által új megvilágításba kerülnek a 4E modell minden eleme – 1.

☐ Az every place (mindenhol) azt jelenti, hogy a fogyasztó számos elektronikus csatornán keresztül kapcsolatba tud lépni a vállalattal, az interneten keresztül folyamatosan informálódik, a közösségi oldalakon keresztül pedig egymás véleményét is formálhatják.

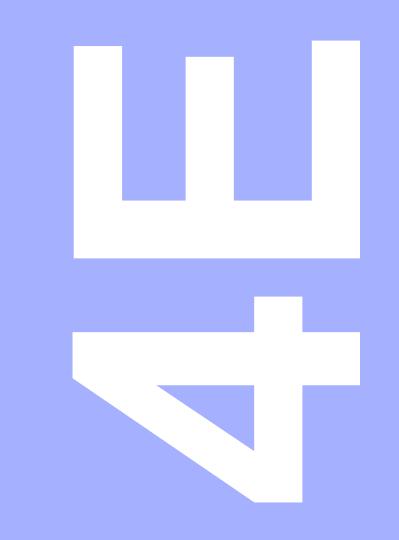
☐ Az *experience* (tapasztalat, élmény) elem eddig nem látott élményekben részesítheti a fogyasztót.



Az online és digitális megoldások által új megvilágításba kerülnek a 4E modell minden eleme – 2.

- □ *Exchange* (ellenérték): a fogyasztó információs hatalom birtokába jut például az online ár-összehasonlító oldalak segítségével
- ☐ *Evangelism* (rajongás): a szenvedélyes fogyasztók megjelenése, akik képesek másokat is bevonni a rajongók táborába.

A felhasználók által létrehozott tartalmak vírusszerűen tudnak terjedni, a rajongók (márkaevangelisták) véleményvezérekké válnak



Az ember (people) mint az online marketing mix újabb eleme?

□ Az *online véleményvezérek* megtalálása, beazonosítása és a velük való sikeres együttműködés komoly feladatot jelent a vállalatok számára, azonban gyümölcsöző is

☐ Az *ember* (people), vagyis a fogyasztó az online marketingnek olyan erős pillére, hogy az online marketing mix egy újabb elemének szokták tekinteni a termék (product), az ár (price) és az online disztribúciós politika (place) mellett

Online marketing mix

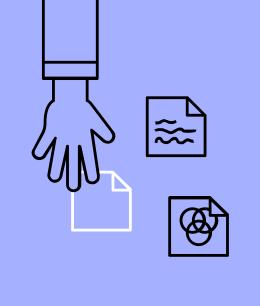


Miről lesz ma szó?

- 1.) Az online vagy digitális marketing jelentősége
- 2.) Marketing mix átalakulása



- 4.) Online tartalmak csoportosítása A tartalommarketing megjelenése
- 5.) Okostelefon trendek, az igazság nulladik pillanata
- 6.) Az online kommunikáció négy pillére





- □ A klasszikus weboldalakat (90-es évek) "read-only"-nak is nevezik, a fogyasztók egyetlen lehetősége az információk böngészése, olvasása volt
- ☐ A *dot-com robbanás* hatására (2000-es évek eleje) egyre több weboldal jött létre, a HTML és a CSS mellett megjelent a JavaScript
- ☐ Fejlődtek a böngészők, a legtöbb weboldal már adatbázisokat kezdett el használni, az adatbázist az weboldal felületén keresztül a fogyasztók is tudták "szerkeszteni" a saját tartalmaikkal

- ☐ A web 2.0 megjelenésétől már platformokról **beszélhetünk** (online szolgáltatásokról), amelyeket a weboldal üzemeltetője "csak" fejleszt, a tartalmat javarészt a felhasználók hozzák benne létre.
- ☐ A blogok, illetve a jelenleg legnagyobb online szolgáltatók is ekkor jelentek meg, pl.:







- ☐ A Web 2.0 a kommunikációra és a fogyasztók közötti interakcióra épül, ezáltal "readwrite" webnek is nevezzük.
- ☐ A platform egy "csontváz", amelybe az igazi tartalmat a funkciók használatával a felhasználók töltik bele, és ez által válik igazán élővé.



A Web 3.0 további előrelépést jelent a személyre szabott tartalmak területén

□ A hirdetések, a felhasználói tartalmak megjelenítése egyedileg, minden felhasználónak külön-külön jönnek létre (pl. a Facebook News Feed)

□ Az új elem: "read-write-execute", a tartalom tudatos algoritmus által rendezve kerül bemutatásra

☐ A legfontosabb elem *a nagy adatmennyiség*, amelyet feldolgozva az algoritmusok mintákat tudnak felfedezni és ezen mintákat hasznosítani is tudják a jövőbeli "weboldal lekérések" során.



A hirdetési rendszerek modernek





- □ A legfontosabb elem a *relevancia vizsgálata*, a hirdetés szövege, képe
 alapján meg tudja állapítani, hogy
 melyik felhasználó számára lesz fontos
- ☐ Ezek a rendszerek a nagy adatmennyiséget arra is fel tudják használni, hogy bizonyos verziók közül válasszanak,
- □ optimalizálják a megjelenést.



5.0

- □ A különböző web változatok egymás mellett futnak, még ma is elérhetőek tisztán statikus vagy kvázi-statikusnak tekinthető weboldalak
- A NETFLIX-et pl. közösségi médiának nem tekinthetjük, hiszen nem a fogyasztók töltenek tartalmat a platformba, azonban azáltal, hogy a Netflix főoldala minden felhasználónak egyénileg állítja össze az ajánlásokat, a szemantikus web egy meghatározó példájának tekinthetjük
- Meta web-ről (vagy Web 4.0-ról) akkor beszélünk, ha az interakció mértéke megnő



A web növekedésére több elmélet is létezik

☐ Tim Berners-Lee, a Web 1.0 kifejlesztője a Web 5.0-t a nyitott és intelligens webnek, vagyis *emocionális web*nek nevezte el.

Jelen pillanatban a web fejlődését két szinten tudjuk értelmezni:

- ☐ egyrészt a web az internethez való csatlakozás és a kommunikáció egyre több eszközére terjed ki (IoT – Internet of Things)
- ☐ másrészt a webes algoritmusok már emberi gondolatokkal fognak rendelkezni

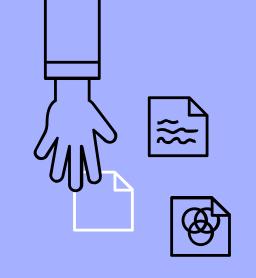


Miről lesz ma szó?

- 1.) Az online vagy digitális marketing jelentősége
- 2.) Marketing mix átalakulása
- 3.) A Web változásai
- 4.) Online tartalmak csoportosítása –

A tartalommarketing megjelenése

- 5.) Okostelefon trendek, az igazság nulladik pillanata
- 6.) Az online kommunikáció négy pillére





Elsődleges elérésnél a vállalat közvetlenül éri a felhasználót

Organikus elérés (Owned) - tulajdonolt tartalom, saját felület: ezen tartalmak esetében a vállalat közvetlen befolyással és irányítással bír, belátása szerint alakíthatja az üzeneteket.

Fizetett elérés (Paid) – közvetlenül fizet az elérésért: nagymértékben megegyezik a hagyományos reklámmal (pl.: banneres, szöveges, videós hirdetések weboldalakon

Másodlagos elérésnél egy közvetítő felhasználó is jelen van *Virális elérés* (Earned) - szerzett: az információt egy közvetítő hozza létre vagy adja tovább.

Az online térben megjelenő tartalmakat az alapján szokás csoportosítani, hogy a felhasználókat milyen módon

a felhasználókat milyen módon éri el a vállalat

(POE-elv

- ☐ A minőségi tartalom különösen fontos számunkra, ugyanis az a tendencia, hogy az tud kulcspozícióba kerülni, aki jó, releváns, hasznos tartalmat tud gyártani. Az online marketing tevékenységet sok esetben *tartalommarketing*nek nevezzük.
- □ Nem kizárólagosan online eszközről van szó, mivel maga a technika a célcsoport számára készített hasznos (értékkel és jelentőséggel bíró) tartalom terjesztésével próbál hatni annak viselkedésére, úgy, hogy minden érintett fél jól járjon. Egyik jellemzője, hogy *célcsoportra szabott*.
- □ Nem azonos a szövegírással és nem csak online eszközei vannak. Komplett eszközrendszer, bizalmat kelt, közösséget épít és oktat.

Tartalommarketing



A fő területek mindegyikében a POE-elv szerinti csoportosítás mindhárom kategóriájában találhatunk példákat egy vállalkozás számára

Saját tartalom

Egy cég saját honlapja

Fizetett tartalom

Egy másik honlapon megjelelő fizetett hirdetés

Szerzett tartalom

Minőségi hivatkozások más honlapokról – (weben elhelyezett linkek, amelyek a mi honlapunkra mutatnak)

A tartalommarketing a világhálót három fő területre bontja:

- weboldalak
- □ keresőmotorok
- □ közösségi média

A fő területek mindegyikében a POE-elv szerinti csoportosítás mindhárom kategóriájában találhatunk példákat egy vállalkozás számára

Saját tartalom

A keresőoptimalizálás eredménye (pl. organikus találatok között érünk el minél jobb helyezést)

Fizetett tartalom

Keresőmarketinges fizetett hirdetés (pl. Google keresési találálatok legfelső elemei)

Szerzett tartalom

A keresőmotorokban meg-jelenő fo-gyasztói visszajelzése k(pl. a Google Maps-ben adott értékelések)

A tartalommarketing a világhálót három fő területre bontja:

- weboldalak
- keresőmotorok
- □ közösségi média

A fő területek mindegyikében a POE-elv szerinti csoportosítás mindhárom kategóriájában találhatunk példákat egy vállalkozás számára

Saját tartalom

A cég által létrehozott közösségi média profil és oldal (a tartalmakat a vállalkozás tölti fel)

Fizetett tartalom

A közösségi média oldalain megjelenő fizetett hirdetések

Szerzett tartalom

Más felhasználók által megosztott tartalmai a vállalkozásnak

A tartalommarketing a világhálót három fő területre bontja:

- weboldalak
- □ keresőmotorok
- □ közösségi média

☐ Az *inbound marketing* kifejezetten az online tartalmakra, a tartalom előállítására, a tartalom átadásának csatornáira fókuszál

☐ A tartalommarketing ennél mélyebb, stratégiai szintű tervezést és megvalósítást jelent, amely nem csak az online csatornákra koncentrál, a vállalat marketingkommunikációjának tartalmára holisztikusan tekint

A tartalom-marketing szinonimája az inbound marketing?



29

Az inbound marketing a fogyasztót a vásárlási és elköteleződési folyamatban végigkíséri



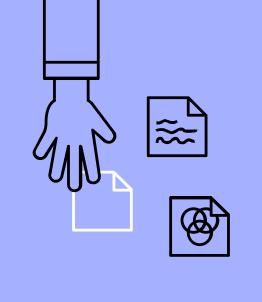
Az inbound marketing folyamata

A tartalom-marketing szinonimája az inbound marketing?



Miről lesz ma szó?

- 1.) Az online vagy digitális marketing jelentősége
- 2.) Marketing mix átalakulása
- 3.) A Web változásai
- 4.) Online tartalmak csoportosítása − A tartalommarketing megjelenése **V**
- 5.) Okostelefon trendek, az igazság nulladik pillanata
- 6.) Az online kommunikáció négy pillére



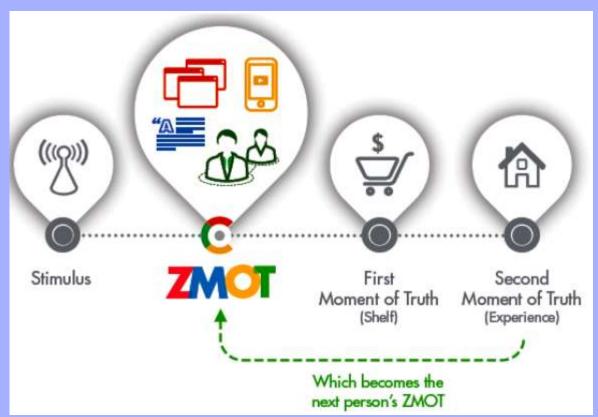


A *nomofóbia* félelem attól, hogy nem leszünk online, nem fogjuk tudni használni okostelefonunkat és nem fogunk tudni kommunikálni

Kígyónak lábsó, madaraknak fogsor... de mi legyen a nomofóbiásokkal?

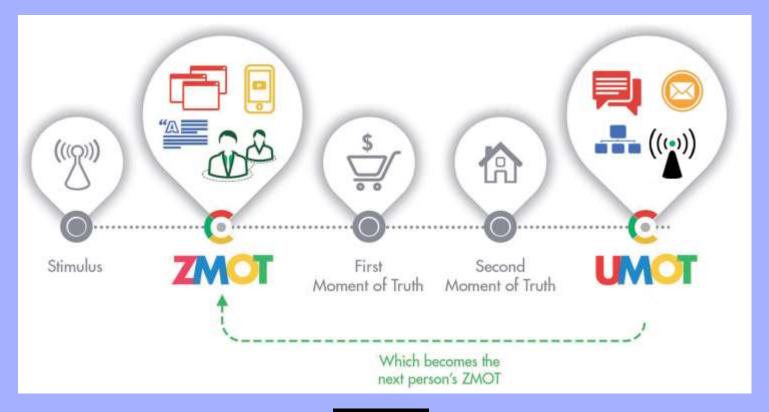






Az igazság nulladik pillanata modell

Ultimate moment of truth, vagyis a megosztás pillanata, amire leginkább figyelnie kell az online marketingesnek



Kiemelt vizsgálati terület: a *fogyasztó teljes életútja*

A vásárlás lépcsői: probléma felmerülésétől a döntésig és a hűség kialkulásáig

A folyamat a *mikro- momentumok* összessége.
A sikeres vállalat
jellemzője: döntési
fázisokhoz aktuális
tartalmak kapcsolása

Digitális életút és terméktervezés



Érkezési weboldal (landing page), amelyet a felhasználó elsőként lát meg, három fő kérdésre adjon választ:

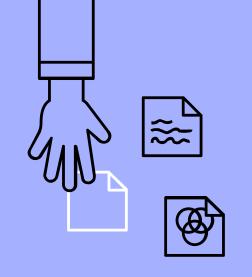
- ✓ Hol vagyok: az oldal beazonosítása
- Mit lehet itt csinálni: az oldal bekategorizálása
- ✓ Hogyan tudok tovább menni: a "vásárlás" felé való további lépések megtételében segít.

Call-to-action gomb, amelyik a vezeti a felhasználó szemét és cselekvésre (például regisztráció, megrendelés, érdeklődés elküldése) ösztönzi a fogyasztót.

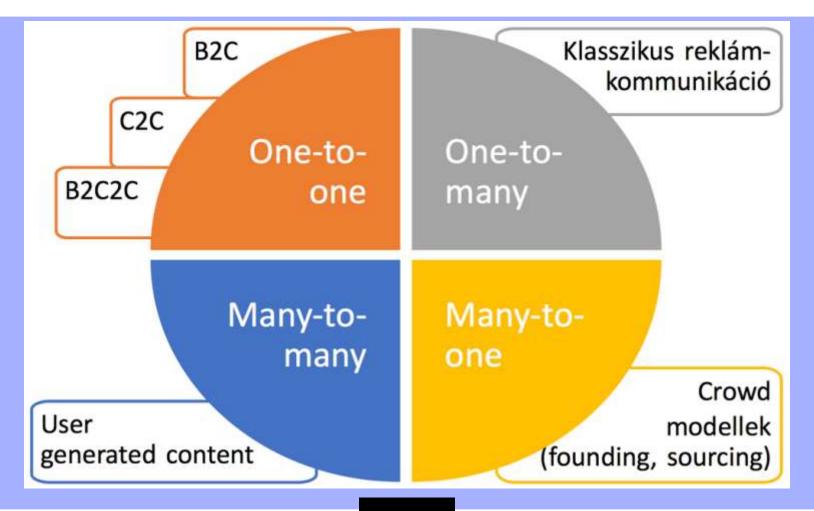
Digitális életút és terméktervezés

Miről lesz ma szó?

- 1.) Az online vagy digitális marketing jelentősége
- 2.) Marketing mix átalakulása
- 3.) A Web változásai
- 4.) Online tartalmak csoportosítása A tartalommarketing megjelenése
- 5.) Okostelefon trendek, az igazság nulladik pillanata
- 6.) Az online kommunikáció négy pillére



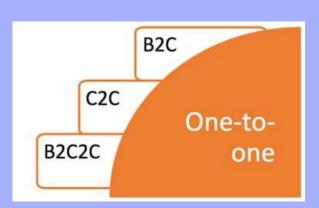




Közvetlen, "privát" beszélgetésekre és információcserére gondolunk

- *B2C kommunikáció*: a vállalat és a vásárló közvetlenül beszélget egymással.
- □ *C2C kommunikáció*: a fogyasztók közvetlenül egymás között beszélik meg a tapasztalataikat, keltik a termék, a válllalat, a márka jó vagy rossz hírnevét.
- B2C2C kommunikáció: online szóbeszéd marketing (electronic Wordof-Mouth) jön létre. A vállalat egy mesterségesen létrehozott szájreklámot próbál gerjeszteni.

One-to-one kommunikáció



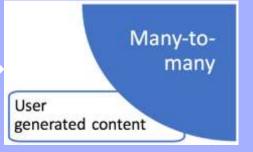
klasszikus reklámkommunikáció, amikor ugyanaz az üzenet jut el tömegesen, személytelenül a fogyasztókhoz

tömegek küldenek üzenetet a vállalat felé (pl. egy weben megjelenő ötletláda vagy online kérdőíves megkérdezés)

a fogyasztók hoznak létre üzeneteket és azok tömegekhez jutnak el (pl. az Instagramon megosztott nyilvános fotók)



Many-toone Crowd modellek (founding, sourcing)



□A *keresők*nek a felhasználók információszerzési szakaszában van rendkívül fontos szerepe (építhetünk a keresőoptimalizálásra (SEO) vagy

□A *tartalomgyártás*sal a felhasználók bizalmát és informáltságát tudjuk növelni a termékkel és a

□A *közösségi média* a közvetlen kapcsolattartást segíti elő (támogatja azt, hogy a vásárló mindig

márkával kapcsolatban (pl. blogon való

keresőmarketingre (SEM))

megjelenéssel)

friss híreket tudjon meg rólunk) □A *fizetett média* egyrészt a márka ismertségét segítik elő egy passzív keresési állapotban, másrészt a remarketing segítségével direktben tudunk velük célozni személyeket

lehetőségek másik típusú csoportosítása

Kommunikációs

Sütik a neten

egyrészt könnyen tudjuk vele mérni a weboldalak látogatottságát, a weboldalon belüli viselkedést, hogy hányan, honnan és mikor érkeznek az oldalunkra,

másrészt pedig a remarketingre is fel tudjuk használni a sütik által biztosított nyomkövetést.



Web analitika ABC-je

- Audience és acquisition közönség és a forgalom forrása
- **Behaviour** viselkedés
- *Conversion* konverzió
 - Az oldalaknak általában fő célja van , makro-konverzió
 - az efelé vivő kisebb lépések (mikrokonverziók). Ilyen például egy email listára való feliratkozás vagy a regisztráció a webshopba.



Etikus és kevésbé etikus megoldások az online térben

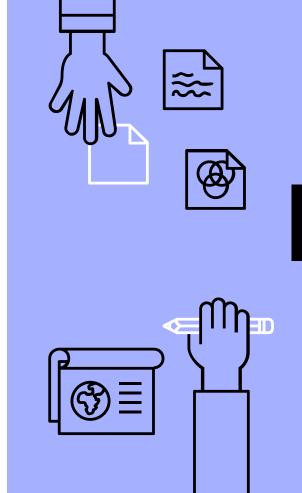
Fake door teszt: egy nem létező funkciónak létrehozunk egy linket, egy landing oldalt, meghirdetjük, oda csábítjuk az embereket (akár készíthetünk email-es feliratkozási listát is, hogy összegyüjtsük az érdeklődők adatait), majd mérjük az érdeklődést és ez alapján döntünk.



Etikus és kevésbé etikus megoldások az online térben

Media eltérítés – media hijacking: A legtöbb sztár abból él meg a közösségi médiában, hogy a támogatói termékeit reklámozza burkoltan és ezért kap fizetést. Beszélgetés a "hibáról", ami valószínűleg szándékos, tervezett marketing kampány.

Zsongás eltérítés:
hagyományos
reklámok helyett
eltereljük az
emberek figyelmét
és egy másik
csatornára tereljük



Köszönöm a figyelmet!

Elérhető vagyok:

- az órán ☺
- kovacs.istvan@mvt.bme.hu
- QB 306

