

MECHANIKA

Vonatkoztatási rendszer: azon test, ill. testek által meghatározott rendszer, amelyekhez viszonyítjuk a kiszemelt test mozgását. Koordináta-rendszert rendelünk hozzá (Descartes).

Pontszerű test: anyagi pontnak, tömegpontnak vagy pontszerű testnek nevezzük az olyan idealizált testet melynek nincs kiterjedése, de van tömege.

Merev test: a testek kiterjedését is figyelembe vesszük, de a deformációt nem. Pontjai egymáshoz képest változatlan helyzetűek.

Rugalmas test: olyan test, melynek mind a kiterjedését, mind a deformációját figyelembe vesszük, de a deformáció nem maradandó.

Képlékeny test: figyelembe vesszük a kiterjedést és a maradandó deformációt is.

A mechanika felosztása:

a,

- anyagi pont mechanikája (egy tömegpontot modellezünk)
- több anyagi pontból álló pontrendszerek
- merev testek
- rugalmas testek
- képlékeny testek

b,

- kinematika: a mozgásukat önmagukban, keletkezésükre való tekintet nélkül írja le
- dinamika (kinetika): figyelembe veszi a mozgásokat befolyásoló tényezőket, a testek közötti kölcsönhatásokat
- statika: a testek egyensúlyi feltételeit vizsgálja

ANYAGI PONT KINEMATIKÁJA

Az anyagi pont helyét Descartes-féle koordináta-rendszerben x, y, z koordinátákkal lehet meghatározni. Minden koordináta függhet az időtől:

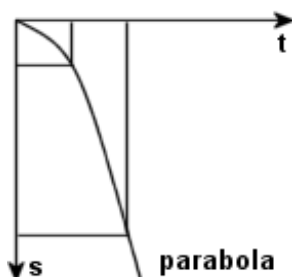
$$\mathbf{r}(X(t), Y(t), Z(t))$$

Kinematikai mozgásegyenlet \rightarrow pálya leírása

Egyenes vonalú egyenletes mozgás: egyenes vonalú egyenletes mozgást végez az anyagi pont, ha egyenes vonalú pályán, állandóan ugyanabban az irányban halad, és egyenlő időközök alatt egyenlő utakat tesz meg.

$$\Delta s = c \cdot \Delta t \Rightarrow c = \frac{\Delta s}{\Delta t}$$

Szabadesés, gyorsulás: légüres térben minden test egyformán esik, ez a függőleges irányú mozgás a szabadesés.



$$s = k \cdot t^2, k \cong 5 \frac{m}{s^2}$$

$$\bar{v} = \frac{\Delta s}{\Delta t} \text{ átlagsebesség}$$

$$\bar{v} = \frac{k(t + \Delta t)^2 - kt^2}{\Delta t} = \frac{2kt\Delta t + k\Delta t^2}{\Delta t} = 2kt + k\Delta t$$

határátmenet: $\Delta t \rightarrow 0$

$\bar{v} \rightarrow 2kt$: szabadon eső test pillanatnyi sebessége (idővel egyenesen arányosan növekszik)

$$\bar{a} = \frac{\Delta v}{\Delta t} \text{ átlaggyorsulás}$$

$$\bar{a} = \frac{2k(t + \Delta t) + 2kt}{\Delta t} = 2k \Rightarrow \text{szabadon eső test gyorsulása időben állandó, értéke } 2k, \text{ jele } g$$

tartománya: (egyenlítőitől) $9,78 \frac{m}{s^2} \leq g \leq 9,83 \frac{m}{s^2}$ (sarkokig)

Szabadesés törvényei:

$$s = \frac{1}{2} \cdot g \cdot t^2$$

$$v = g \cdot t$$

$$a = g = \text{állandó}$$

A SEBESSÉG ÉS A GYORSULÁS TETSZÉS SZERINTI EGYENES VONALÚ MOZGÁSOKNÁL

$$\bar{v}_x = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x(t + \Delta t) - x(t)}{\Delta t} \quad (\text{differencia-hányados})$$

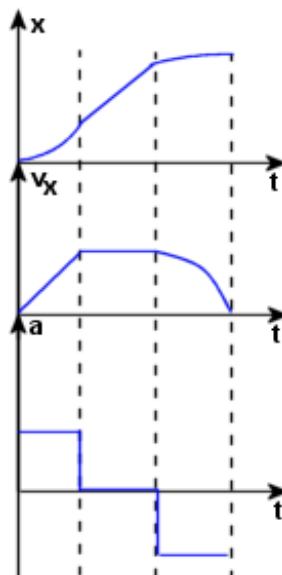
$$v_x = \frac{dx(t)}{dt}$$

$$v = |v_x| = \frac{ds(t)}{dt}$$

Egyenes vonalú, x-tengely menti mozgásoknál a sebesség (v_x) a mozgó pont x koordinátájának, a sebesség (v) nagysága pedig az útnak idő szerinti deriváltja.

Egyenes vonalú, x-tengely menti mozgásoknál a gyorsulás a mozgó pont v_x sebességének idő szerinti deriváltja (az x koordináta második – idő szerinti – deriváltja).

$$a_x = \frac{dv_x}{dt}$$



$$\text{pl.: } s = \frac{1}{2}at^2 \Rightarrow v = at \Rightarrow a = a$$

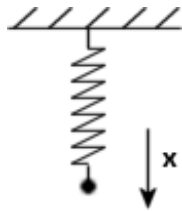
Általánosabb eset:

$t = 0$ -ban x_0, v_0

$$x = x_0 + v_0 \cdot t + \frac{1}{2}at^2$$

$$v_x = v_0 + at$$

Harmonikus rezgőmozgás:



$$x_t = A \cdot \cos(\omega_0 t + \alpha)$$

ω_0 : saját körfrekvencia

α : kezdőfázis

A : amplitúdó (egyensúlyi helyzetből való maximális kitérés)

$$\omega_0 = 2\pi \cdot f_0 = \frac{2\pi}{T_0}$$

f_0 : sajátfrekvencia (egységnyi idő alatt megtett rezgésszám)

T_0 : periódusidő (egy teljes rezgés ideje)

$$v(t) = -A\omega_0 \cdot \sin(\omega_0 t + \alpha)$$

$$a(t) = -A\omega_0^2 \cdot \cos(\omega_0 t + \alpha)$$

Vektor: a tér adott irányú, irányítású és hosszúságú szakasza

Vektor differenciálása skaláris mennyiség szerint:

$$\frac{d\underline{A}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \underline{A}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\underline{A}(t + \Delta t) - \underline{A}(t)}{\Delta t}$$

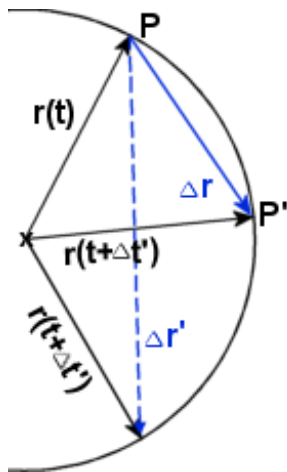
$$\frac{d(\underline{AB})}{dt} = \frac{d\underline{A}}{dt} \underline{B} + \frac{d\underline{B}}{dt} \underline{A}$$

A sebesség és a gyorsulás általános definíciója:

Anyagi pont helye: $\underline{r}(t) = x(t) \cdot \underline{i} + y(t) \cdot \underline{j} + z(t) \cdot \underline{k}$

Sebességvektor („sebesség”): a helyvektor idő szerinti differenciálhányadosa

$$\underline{v} = \frac{d\underline{r}}{dt}$$



$$\Delta s = PP' \text{ ív} \cong |\Delta \underline{r}| = \overline{PP'} \Rightarrow \frac{|\Delta \underline{r}|}{\Delta t} \cong \frac{\Delta s}{\Delta t} \Rightarrow \frac{ds}{dt}$$

A sebesség iránya mindig a pálya érintőjének iránya, a sebesség nagysága az út idő szerinti deriváltja.

A gyorsulásvektor („gyorsulás”): a sebességvektor idő szerinti deriváltja vagy a helyvektor idő szerinti második deriváltja.

$$\underline{a} = \frac{d\underline{v}}{dt} = \frac{d^2 \underline{r}}{dt^2}$$

Minden olyan mozgást amelynél a gyorsulásvektor nem zérus, gyorsuló mozgásnak nevezünk. Mivel görbe vonalú mozgásoknál a sebesség iránya feltétlenül változik, ezért minden görbe vonalú mozgás egyben gyorsuló mozgás is.

$$v_x = \frac{dx}{dt}; v_y = \frac{dy}{dt}; v_z = \frac{dz}{dt}$$

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{d^2 x}{dt^2}; a_y = \frac{dv_y}{dt} = \frac{d^2 y}{dt^2}; a_z = \frac{dv_z}{dt} = \frac{d^2 z}{dt^2}$$

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$$

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

Anyagi pont legáltalánosabb mozgása felbontható 3 egyenes vonalú mozgásra.

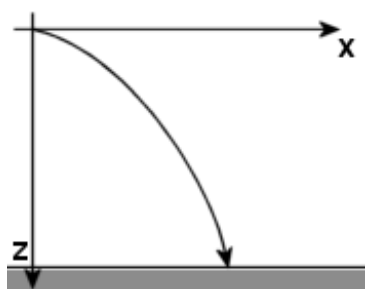
$$\underline{a}, \underline{v}(t_1) - \underline{v}(t_0) = \int_{t_0}^{t_1} \underline{a}(t) dt$$

$$b, \underline{r}(t_1) - \underline{r}(t_0) = \int_{t_0}^{t_1} \underline{v}(t) dt$$

$$c, s = \int_{t_0}^{t_1} \underline{v}(t) dt$$

Hajítás, egyenletesen gyorsuló mozgások:

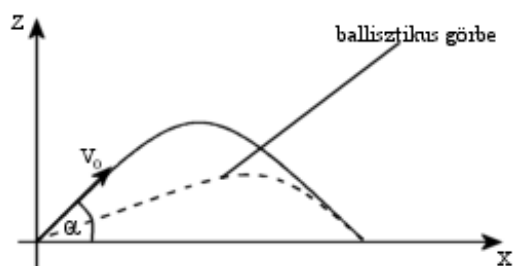
Vízszintes hajítás:



vízszintesen hajított test mozgása összetetthezőleg vízszintes egyenes menti egyenletes mozgásból és a függőleges irányú szabadesésből

$$\left. \begin{array}{l} x = vt \Rightarrow t = \frac{v}{x} \\ z = \frac{1}{2}gt^2 \end{array} \right\} z = \frac{1}{2}g \frac{v^2}{x^2}$$

Ferde hajítás:



$t = 0$ -ban: $x = 0, z = 0, v_x = v_o \cdot \cos \alpha, v_z = v_o \cdot \sin \alpha$

A szuperpozíció elve alapján:

$$v_x = v_o \cdot \cos \alpha \quad v_z = v_o \cdot \sin \alpha$$

$$x = v_o \cdot t \cdot \cos \alpha \quad z = v_o \cdot t \cdot \sin \alpha - \frac{1}{2}gt^2$$

$$\dot{x} = \frac{dx}{dt} = v_o \cdot \cos \alpha \quad \dot{z} = \frac{dz}{dt} = v_o \cdot \sin \alpha - gt$$

$$a_x = \ddot{x} = \dot{v}_x = 0$$

$$a_z = \ddot{z} = \dot{v}_z = -g$$

Ha $0^\circ < \alpha < 180^\circ$ az emelkedési idő:

$$v_z(t) = v_o \cdot \sin \alpha - gt = 0 \Rightarrow t_e = \frac{v_o \cdot \sin 2\alpha}{g}$$

A kiindulási síkba (t_h : hajítási idő) $t_h = \frac{(2v_o \cdot \sin \alpha)}{g} = 2t_e$ idő múlva ér

hajítási távolság: $x(t_h) = v_o \cdot \cos \alpha \cdot \frac{2v_o \cdot \sin 2\alpha}{g}$ ($\alpha=45^\circ$ esetén a maximális)

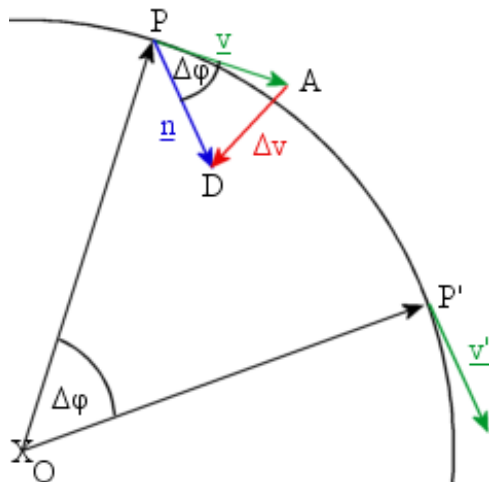
ballisztikus görbe: figyelembe veszi a légellenállást

KÖRMOZGÁS

Egyenletes körmozgás: ha a tömegpont a körpályán egyenlő időközök alatt egyenlő utakat tesz meg mindig ugyanolyan körülfutási irányban

Gyorsulás:

Geometriai értelmezés:



$$\Delta \underline{v} = \underline{v}' - \underline{v} = \overrightarrow{AD}$$

PAD egyenlő szárú háromszög

$$|\underline{v}| = |\underline{v}'|$$

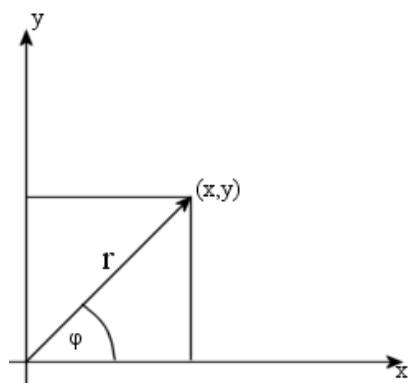
$$\text{PAD szög} = 90^\circ - \frac{\Delta\varphi}{2} \rightarrow \underline{a} \perp \underline{v} \text{ - re (O felé mutat)}$$

$$PP' \text{ ív} = \Delta s$$

$$|\Delta \underline{v}| \cong v \cdot \Delta\varphi = v \cdot \frac{\Delta s}{\Delta r} \quad (\Delta s = \Delta r \varphi) \rightarrow \frac{|\Delta \underline{v}|}{\Delta t} = \frac{v}{r} \cdot \frac{\Delta s}{\Delta t} \xrightarrow{\Delta t \rightarrow 0} a_{cp} = \frac{v}{r} \cdot v = \frac{v^2}{r}$$

Egyenletes körmozgásnál a gyorsulás a kör középpontja felé irányul, és nagysága $a_{cp} = \frac{v^2}{r}$.

Síkbeli polárkoordináták:



$$x = r \cdot \cos \varphi$$

$$y = r \cdot \sin \varphi$$

Egyenletes körmozgás:

$$t = 0\text{-ban} \quad \varphi = 0^\circ \quad r \text{ állandó} \quad \varphi = \omega \cdot t$$

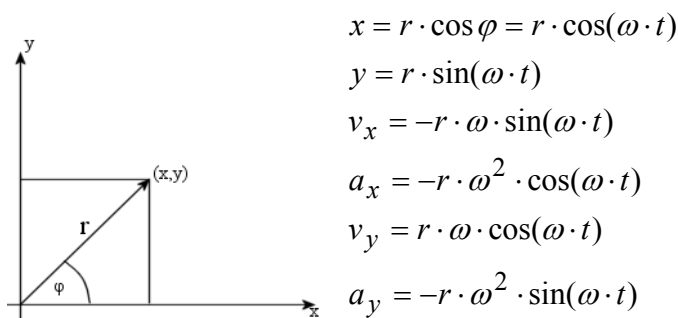
ω (szögsebesség) : egységnyi idő alatt megtett szögelfordulás (radiánban) mértékegység: $\frac{1}{s}$

általában:
$$\omega = \frac{d\varphi(t)}{dt} = \frac{2\pi}{T} = 2\pi f$$

$$v \cdot t = r \cdot \varphi = r \cdot \omega \cdot t \rightarrow v = r \cdot \omega$$

$$a_{cp} \text{ vektori alakja : } \underline{a}_{cp} = -\omega^2 \cdot \underline{r}$$

Analitikus értelemben:



a_x és a_y is az origó felé mutat, ebből következően az eredőjük is

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = r \cdot \omega^2 \cdot \sqrt{\sin^2(\omega \cdot t) + \cos^2(\omega \cdot t)} = r \cdot \omega^2$$

Tetszés szerinti körmozgás:

$r = \text{állandó}$

$$\varphi = \varphi(t)$$

$$\omega = \frac{d\varphi}{dt}$$

szögsebesség: egységnyi időre vonatkoztatott szögelfordulás

szöggyorsulás (β): egységnyi időre vonatkoztatott szögsebesség változás

$$\beta = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\varphi}{dt^2}$$

Ha β állandó, akkor egyenletesen gyorsuló körmozgásról van szó.

A nem egyenletes körmozgásnál az a gyorsulás nem a kör középpontja felé mutat, hanem

felbontandó a már ismert $\underline{a}_{cp} = -\omega^2 \cdot \underline{r}$ centripetális (normális) gyorsulásra, és az erre

merőleges, az érintő (\underline{v} sebesség irányába) mutató $\underline{a}_t = \frac{dv}{dt} \cdot \frac{\underline{v}}{|\underline{v}|}$ érintőleges

(tangenciális/pályamenti) gyorsulásra.

$$\underline{a} = \underline{a}_{cp} + \underline{a}_t \text{ (vektoriális összeg)}$$

$$a_t = r \cdot \beta = r \cdot \dot{\omega}$$

A SEBESSÉG ÉS A GYORSULÁS KOMPONENSEI KÜLÖNBÖZŐ KOORDINÁTA RENDSZEREK BEN

1. Derékszögű:

$$\underline{r} = x \cdot \underline{i} + y \cdot \underline{j} + z \cdot \underline{k}$$

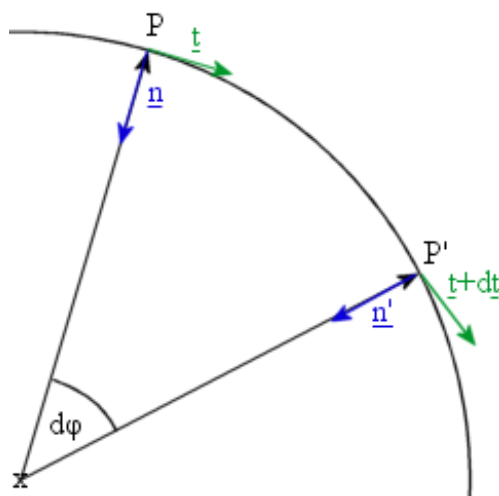
$$\underline{v} = \dot{x} \cdot \underline{i} + \dot{y} \cdot \underline{j} + \dot{z} \cdot \underline{k}$$

$$\underline{a} = \ddot{x} \cdot \underline{i} + \ddot{y} \cdot \underline{j} + \ddot{z} \cdot \underline{k}$$

$$v = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2}$$

$$v = \sqrt{\ddot{x}^2 + \ddot{y}^2 + \ddot{z}^2}$$

2. Érintőleges és normális komponensek



$$\underline{b} = \underline{t} \times \underline{n} \text{ (binormális)}$$

\underline{t} , \underline{n} , \underline{b} a pálya természetes koordináta-rendszere

A pálya P pontjában az érintő irányába eső egységvektor \underline{t} . Az erre merőleges, és a simuló síkban levő főnormálisnak a konkáv oldal felé mutató egységvektora legyen \underline{n} .

Simuló sík: a térgörbe P_0 pontbeli simuló síkja a görbe 3 nem egy egyenesbe eső és általában P_0 -tól különböző pontján áthelyezett sík határhelyzete midőn a három pont P_0 -hoz konvergál, feltéve, hogy ez a határhelyzet létezik.

Ívhossz-paraméter:

Természetes paraméterezés: a paraméter értéke és a görbe hossza megegyezik

$$\text{ív hossz: } s = \int_0^t |\dot{r}(u)| du$$

Sebesség:

$$\underline{v} = \frac{d\underline{r}}{dt} = \frac{d\underline{r}}{ds} \cdot \frac{ds}{dt} = \underline{t} \cdot v \quad \left(\frac{d\underline{r}}{ds} = \frac{d\underline{r}}{dt} \cdot \frac{dt}{ds} = \frac{d\underline{r}}{dt} \cdot \frac{1}{\frac{ds}{dt}} = \frac{d\underline{r}}{dt} \cdot \frac{1}{v} = \frac{\dot{\underline{r}}}{|\dot{\underline{r}}|} = \underline{t} \right)$$

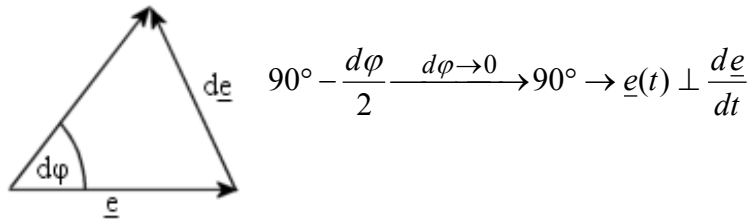
$v_t = v = \dot{s}, \quad v_n = 0, \quad v_b = 0$

Gyorsulás:

$$\underline{a} = \dot{\underline{v}} = \frac{d(v\underline{t})}{dt} = \dot{v}\underline{t} + v\dot{\underline{t}}$$

egységvektor idő szerinti deriváltja, merőleges lesz az egységvektorra

Általában egységvektorra:



$$\underline{e}(t)^2 = \text{áll}$$

$$2\underline{e}(t) \cdot \dot{\underline{e}}(t) = 0$$

$$\Delta \underline{e} \cong \Delta \varphi \underline{n} \rightarrow \dot{\underline{e}} = \frac{d\varphi}{dt} \underline{n}$$

Speciálisan tehát a $\dot{\underline{t}}$ vektor két szomszédos \underline{t} vektor síkjában, azaz a simuló-síkban van,

$$\text{vagyis } \dot{\underline{t}} = \frac{d\varphi}{dt} \cdot \underline{n} = \frac{1}{R} \cdot \frac{ds}{dt} \cdot \underline{n}$$

$$d\varphi R = ds$$

$$d\varphi = \frac{ds}{R}$$

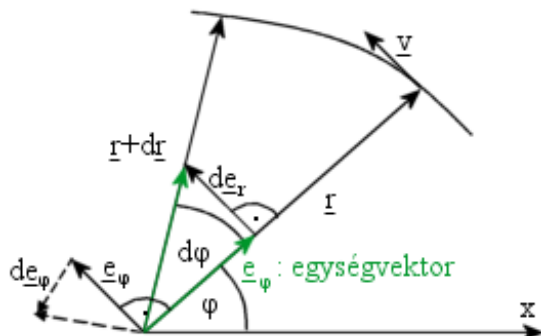
$$\dot{\underline{t}} = \frac{1}{R} \cdot \frac{ds}{dt} \cdot \underline{n}$$

R: görbületi sugár

$$\dot{\underline{t}}\text{-t beírva az } \underline{a} = \dot{v}\underline{t} + v\dot{\underline{t}}\text{-be: } \underline{a} = \dot{v}\underline{t} + \frac{v^2}{R}\underline{n}$$

$$a_t = \dot{v}, \quad a_n = \frac{v^2}{R}, \quad a_b = 0$$

3. Felbontás síkbeli polárkoordinátákba



$$\underline{v} = \dot{\underline{r}} = \frac{d(\underline{r} \cdot \underline{e}_r)}{dt} = \dot{r} \underline{e}_r + r \dot{\varphi} \underline{e}_\varphi \Rightarrow v_r = \dot{r} \text{ (radiális)}$$

$$\dot{\underline{e}}_r = \frac{d\varphi}{dt} \underline{e}_\varphi = \dot{\varphi} \cdot \underline{e}_\varphi$$

$$\underline{a} = \ddot{\underline{r}} = \dot{\underline{v}} = \ddot{r} \underline{e}_r + \dot{r} \dot{\underline{e}}_r + (\dot{r} \dot{\varphi} + r \ddot{\varphi}) \underline{e}_\varphi + r \dot{\varphi} \cdot \dot{\underline{e}}_\varphi$$

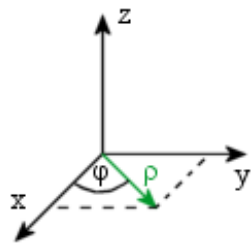
$$(\text{"Legyen"} \dot{\underline{e}}_r = \dot{\varphi} \underline{e}_\varphi, \quad \dot{\underline{e}}_\varphi = -\dot{\varphi} \cdot \underline{e}_r)$$

$$\underline{a} = (\ddot{r} - r \dot{\varphi}^2) \underline{e}_r + (r \ddot{\varphi} + 2\dot{r} \dot{\varphi}) \underline{e}_\varphi$$

$$a_r = \ddot{r} - r \dot{\varphi}^2$$

$$a_\varphi = r \ddot{\varphi} + 2\dot{r} \dot{\varphi}$$

4. Felbontás hengerkoordinátákba



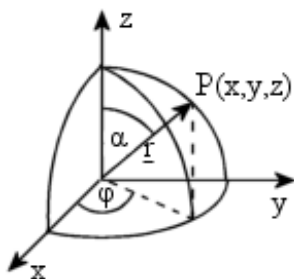
$$x = \rho \cdot \cos \varphi, \quad y = \rho \cdot \sin \varphi, \quad z = z$$

3. eset alapján:

$$v_\rho = \dot{\rho}, \quad v_\varphi = \rho \cdot \dot{\varphi}, \quad v_z = \dot{z}$$

$$a_\rho = \ddot{\rho} - \rho \dot{\varphi}^2, \quad a_\varphi = \rho \ddot{\varphi} + 2\dot{\rho} \dot{\varphi}, \quad a_z = \ddot{z}$$

A sebesség felbontása térbeli polárkoordinátákba (gömbi koordinátákba)



$$(x, y, z) \rightarrow (r, \alpha, \varphi)$$

A sebesség felbontása céljából tekintsük a P pontnak egy igen kicsi dr elmozdulását amely után a pont koordinátái $(r+dr, \alpha+d\alpha, \varphi+d\varphi)$. A dr elmozdulás összetehető 3 egymásra merőleges kis elmozdulásból:

- a rádiusz-menti kis dr elmozdulásból
- a meridián-kör menti $r d\alpha$ elmozdulásból
- a szélességi körön $r \cdot \sin \alpha \cdot d\varphi$

$v_r = \dot{r}, \quad v_\alpha = r \cdot \dot{\alpha}, \quad v_\varphi = r \cdot \sin \alpha \cdot \dot{\varphi}$

REZGÉSEG ÖSSZETEVÉSE ÉS FELBONTÁSA

Egymással párhuzamos, egyenlő frekvenciájú harmonikus rezgések összetevése

$$x_1 = a_1 \cdot \sin(\omega \cdot t + \alpha_1)$$

$$x_2 = a_2 \cdot \sin(\omega \cdot t + \alpha_2)$$

$$x = x_1 + x_2 \text{ (szuperpozíció elve)}$$

$$\begin{aligned} x &= a_1 \cdot (\sin \omega t \cdot \cos \alpha_1 + \cos \omega t \cdot \sin \alpha_1) + a_2 \cdot (\sin \omega t \cdot \cos \alpha_2 + \cos \omega t \cdot \sin \alpha_2) = \\ &= (a_1 \cdot \cos \alpha_1 + a_2 \cdot \cos \alpha_2) \cdot \sin \omega t + (a_1 \sin \alpha_1 + a_2 \sin \alpha_2) \cdot \cos \omega t \end{aligned}$$

a, A megoldást $x = a \cdot \sin(\omega \cdot t + \alpha)$ alakban keressük

$$x = a \cdot \cos \alpha \cdot \sin \omega t + a \cdot \sin \alpha \cdot \cos \omega t$$

$$(1) \quad a_1 \cdot \cos \alpha_1 + a_2 \cdot \cos \alpha_2 = a \cdot \cos \alpha$$

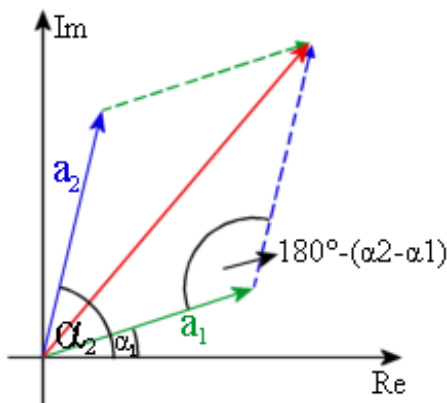
$$(2) \quad a_1 \cdot \sin \alpha_1 + a_2 \cdot \sin \alpha_2 = a \cdot \sin \alpha$$

$$\begin{aligned} (1)^2 + (2)^2 &\Rightarrow a = a_1^2 \cdot \cos^2 \alpha_1 + 2a_1a_2 \cdot \cos \alpha_1 \cdot \cos \alpha_2 + a_1^2 \sin^2 \alpha_1 + a_2^2 \sin^2 \alpha_2 + \\ &+ 2a_1a_2 \sin \alpha_1 \sin \alpha_2 \Rightarrow a^2 = a_1^2 + a_2^2 + 2a_1a_2 \cdot \cos(\alpha_2 - \alpha_1) \Rightarrow \end{aligned}$$

$$\Rightarrow a = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + 2a_1a_2 \cdot \cos(\alpha_2 - \alpha_1)}$$

$$\frac{(2)}{(1)} \Rightarrow \operatorname{tg} \alpha = \frac{a_1 \sin \alpha_1 + a_2 \sin \alpha_2}{a_1 \cos \alpha_1 + a_2 \cos \alpha_2}$$

b, A megoldást a komplex számsíkon keressük



$$x_1 = a_1 \cdot \cos(\omega t + \alpha_1)$$

$$x_2 = a_2 \cdot \cos(\omega t + \alpha_2)$$

cosinus-tételből:

$$a^2 = a_1^2 + a_1^2 - 2a_1a_2 \cdot \cos(180^\circ - (\alpha_2 - \alpha_1)) =$$

$$= a_1^2 + a_1^2 - 2a_1a_2 \cdot \cos(\alpha_2 - \alpha_1) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow a = \sqrt{a_1^2 + a_1^2 - 2a_1a_2 \cdot \cos(\alpha_2 - \alpha_1)}$$

Két, egyirányú, ω körfrekvenciájú harmonikus rezgés eredője ugyancsak ω körfrekvenciájú harmonikus rezgés.

$$a = a_1 + a_2, \text{ ha } \alpha_1 - \alpha_2 = m \cdot 2\pi \quad m = 0, 1, 2, \dots$$

$$a = |a_1 - a_2| \text{ ha } \alpha_1 - \alpha_2 = (2k + 1)\pi \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

$$a_1 = a_2 \rightarrow a = 0 \quad \text{a két rezgés kioltja egymást}$$

Egyirányú, különböző frekvenciájú harmonikus rezgések:

$$x = a_1 \cdot \cos \omega_1 t + a_2 \cdot \cos(\omega_2 t + \delta)$$

Mikor lesz periodikus?

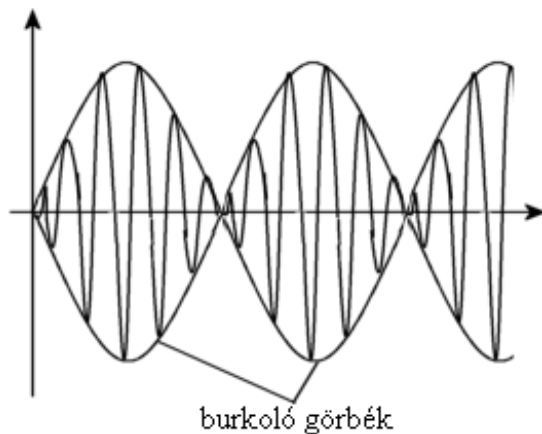
$$\omega_1 t = m \cdot 2\pi, \omega_2 t = n \cdot 2\pi \Rightarrow \frac{\omega_1}{\omega_2} = \frac{m}{n} \text{ (ha ez racionális szám akkor periodikus a rezgés)}$$

spec. eset.:

$$a_1 \approx \omega_2 \text{ és } a_1 = a_2 = a$$

$$x = a \cdot \cos \omega_1 + a \cdot \cos(\omega_2 t + \delta) = 2a \cdot \cos\left(\frac{\omega_1 - \omega_2}{2} \cdot t - \frac{\delta}{2}\right) \cdot \cos\left(\frac{\omega_1 + \omega_2}{2} \cdot t + \frac{\delta}{2}\right)$$

$$|\omega_1 - \omega_2| \ll \omega_1 + \omega_2$$



Az első tag lassan változik, így olyan rezgésnek tekinthető, melynek körfrekvenciája $\frac{\omega_1 + \omega_2}{2}$ és amplitúdója periodikusan változik.

Két közel azonos hangfrekvenciájú hangvilla esetén a jelenség előállítható (lebegés)

$I \sim A^2$ (intenzitás \sim amplitúdó), tehát $\cos^2\left(\frac{\omega_1 - \omega_2}{2} \cdot t - \frac{\delta}{2}\right)$ periodusának megfelelően változik a hangintenzitás

$$\frac{\omega_1 - \omega_2}{2} \cdot T_e = \pi \Rightarrow \frac{2\pi f_1 - 2\pi f_2}{2} \cdot T_e = \pi \Rightarrow (f_1 - f_2)T_l = 1 \Rightarrow f_l = |f_1 - f_2|$$

Egymásra merőleges, egyenlő frekvenciájú, harmonikus rezgések

$$x = a \cdot \cos \omega t \Rightarrow \cos \omega t = \frac{x}{a} \Rightarrow \sin \omega t = \sqrt{1 - \frac{x^2}{a^2}}$$

$$y = b \cdot \cos(\omega t + \delta)$$

$$(\omega = 2\pi f = \frac{2\pi}{T})$$

$$\frac{y}{b} = \cos \omega t \cdot \cos \delta - \sin \omega t \cdot \sin \delta = \frac{x}{a} \cdot \cos \delta \pm \sqrt{1 - \frac{x^2}{a^2}} \cdot \sin \delta$$

$$\left(\frac{y}{b} - \frac{x}{a} \cdot \cos \delta\right)^2 = \left(1 - \frac{x^2}{a^2}\right) \sin^2 \delta$$

$$\frac{y^2}{b^2} + \frac{x^2}{a^2} \cos^2 \delta - 2 \frac{xy \cdot \cos \delta}{ab} = \sin^2 \delta - \frac{x^2 \cdot \sin^2 \delta}{a^2}$$

$$\frac{x^2}{a^2} - 2 \cdot \frac{xy}{ab} \cdot \cos \delta + \frac{y^2}{b^2} = \sin^2 \delta \quad (\text{ellipszis egyenlete})$$

Két, egymásra merőleges, egyenlő frekvenciájú, harmonikus rezgés eredője elliptikus rezgés, elliptikus poláros rezgés.

Néhány speciális eset:

a,

$\delta=0$ vagy π (lineáris, vagy lineárisan poláros rezgés)

$$\left(\frac{x}{a} + \frac{y}{b}\right)^2 = 0 \Rightarrow y = -\frac{b}{a}x, \text{ ha } \delta = 0, \quad y = \frac{b}{a}x, \text{ ha } \delta = \pi,$$

b,

$$\delta = \frac{\pi}{2} \text{ vagy } \delta = \frac{3\pi}{2} \quad (\cos^2 \delta = 0, \sin^2 \delta = 1)$$

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

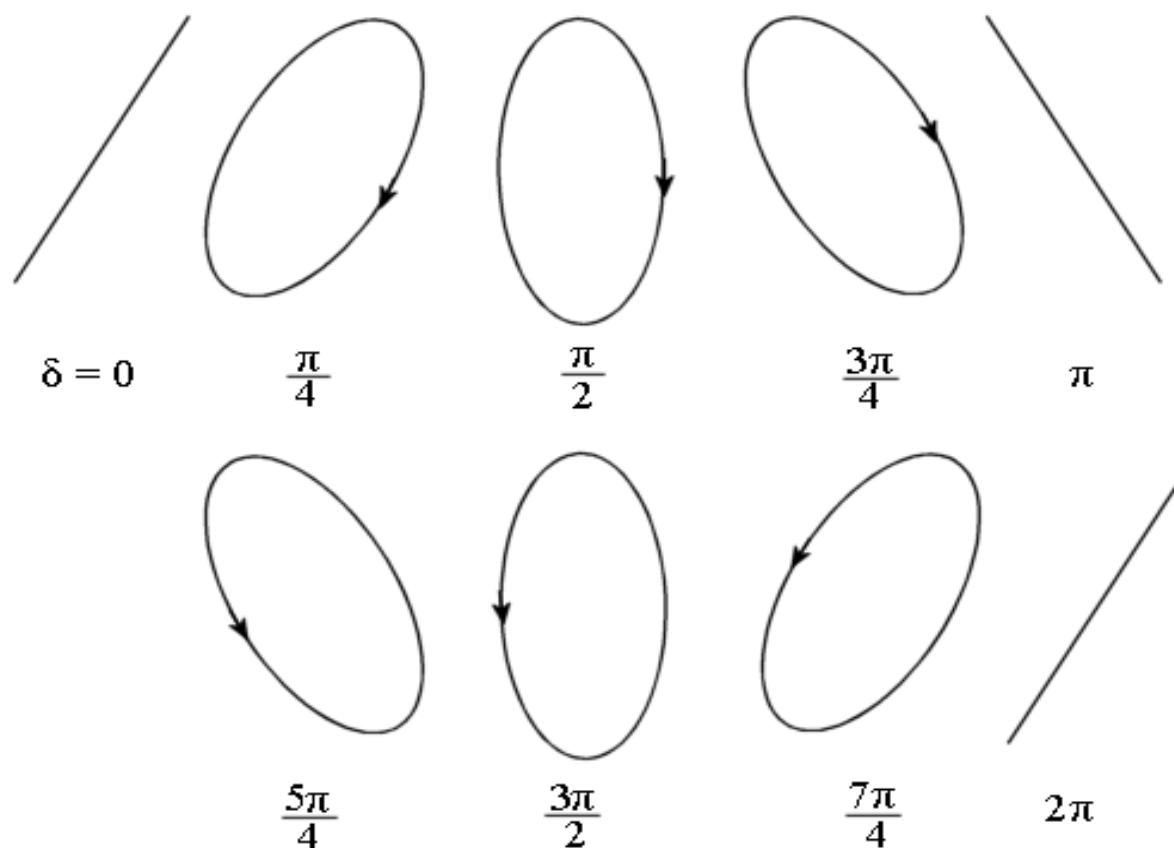
Ellipszis főtengelyei a koordináta tengelyek.

c,

$$\delta = \frac{\pi}{2} \text{ vagy } \delta = \frac{3\pi}{2} \text{ és } a = b$$

pálya: kör \rightarrow cirkuláris rezgés (körben poláros)

pályák:



EGYMÁSRA MERŐLEGES, KÜLÖNBÖZŐ FREKVENCIÁJÚ, HARMONIKUS REZGÉSEK ÖSSZETEVÉSE

Közel egyenlő frekvenciájú rezgések:

$$x = a \cdot \cos \omega_1 t, \quad y = b \cdot \cos(\omega_2 t + \delta) = b \cdot \cos(\omega_1 t + \varepsilon \cdot t + \delta) \quad \text{ahol } \varepsilon = \omega_1 - \omega_2$$

ε kicsi ω_1 , ill ω_2 -höz képest, ezért olyan egyenlő frekvenciájú rezgéseknek tekinthetők, amelyeknek az $\varepsilon t + \delta$ fáziskülönbsége az idővel lassan változik, vagyis változó tengelyű ellipszist kapunk.

A mozgás periodikus, ha $\frac{\omega_1}{\omega_2}$ racionális szám (ekkor a pályagörbe zárt)

Egy példa lényegesen különböző frekvenciákra:

$$x = a \cdot \cos \omega t$$

$$y = b \cdot \cos 2\omega t$$

$$y = b \cdot (\cos^2 \omega t - \sin^2 \omega t) = b \cdot (2 \cos^2 \omega t - 1) = b \cdot \left(2 \frac{x^2}{a^2} - 1\right) \quad (\text{parabola})$$

Rezgések felbontása harmonikus rezgésekre:

Periodikus rezgés felbontható sin és cos függvények segítségével:

$$\omega = \frac{2\pi}{T} = 2\pi f;$$

Fourier tétel:

$$F(t) = \frac{a_0}{2} + a_1 \cdot \cos \omega t + a_2 \cdot \cos 2\omega t + \dots + b_1 \cdot \sin \omega t + b_2 \cdot \sin 2\omega t + \dots$$

$$F(t) = \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} (a_n \cdot \cos(n \cdot \omega t) + b_n \cdot \sin(n \cdot \omega t))$$

$$a_n = \frac{2}{T} \cdot \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} F(t) \cdot \cos(n\omega t) dt; \quad b_n = \frac{2}{T} \cdot \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} F(t) \cdot \sin(n\omega t) dt \quad (\text{ortogonális függvények})$$

$$\left. \begin{aligned} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} \cos(m\omega t) \cdot \cos(n\omega t) dt &= \frac{T}{2} \\ \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} \sin(m\omega t) \cdot \sin(n\omega t) dt &= \frac{T}{2} \end{aligned} \right\} \text{ha } n=m, \text{ egyébként } 0\text{-ák}$$

$$\int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} \sin(m\omega t) \cdot \cos(n\omega t) dt = 0 \quad \forall n, m \text{ esetre}$$

DINAMIKA

Newton-féle axiómák:

(csak tömegpontra vonatkoznak)

Azokat az alaptörvényeket, ill. alapfeltevéseket, amelyekre a mechanika tételeit építjük lényegében a Newton-féle axiómák tartalmazzák. Helyességük közvetlenül nem dönthető el.

I. Axióma: Tehetetlenség törvénye

Van olyan rendszer, melyben egy teljesen magára hagyott pontszerű test (=nincs más testekkel kölcsönhatásban) nyugalomban vagy egyenes vonalú, egyenletes mozgásban van. Az ilyen rendszert inercia rendszernek nevezzük és a mechanika további törvényeit erre vonatkoztatjuk. Eddigi tapasztalataink szerint az állócsillagokhoz rögzített rendszer inercia rendszernek tekinthető.

II. Axióma: Dinamika alapegyenlete

A testnek egy más testre gyakorolt hatását, amely a test sebességének megváltozásában, a test gyorsulásában nyilvánul meg, erőhatásnak vagy erőnek nevezzük.

Az erő és a gyorsulás közti összefüggésben szerepet kell játszania egy további, magára a mozgó testre jellemző, a test tehetetlenségét kifejező fizikai mennyiségnek, a tehetetlen tömegnek.

Pontszerű test „ a ” gyorsulása egyenesen arányos a testre ható, a gyorsulásával egyirányúnak választott „ F ” erővel és fordítva arányos a test „ m ” tömegével:

$$\underline{F} = m \cdot \underline{a} \quad (\text{arányossági tényezőt 1-nek választjuk})$$

Dinamikai tömegmérés:

(rugóra először egy m_1 tömegű testet akasztva kitérítjük nyugalmi helyzetéből és megmérjük gyorsulását, ill. a periódus idejét, majd ugyanezt elvégezzük m_2 tömegű testtel)

$$\frac{m_2}{m_1} = \frac{a_2}{a_1} = \frac{T_1^2}{T_2^2}$$

Ósakilogramm: 90% platina, 10% iridium henger
víznél: $1,00028 \text{ dm}^3$ (4°C -on, normál nyomáson)

Sztatikai tömegmérés:

$$\underline{G} = m \cdot \underline{g}$$

Ugyanazon a helyen a testek súlya tömegükkel arányos, de ugyanakkor a testnek a súlya a hellyel változik. Itt nem a testek tehetetlensége játszik szerepet, hanem a gravitációs kölcsönhatás (súlyos tömeg)

Tapasztalat:

$$m_{1s} = m_{2s} \Rightarrow m_{1t} = m_{2t} \Rightarrow \frac{m_{1s}}{m_{1t}} = \frac{m_{2s}}{m_{2t}} \quad (\text{tehetetlen tömeg arányos a súlyos tömeggel, ill. a megválasztott mértékegység-rendszerben egyenlő})$$

Galilei: minden testnek ugyanaz a gyorsulása

$$G = m_s \cdot g_F \quad (g_F \text{ a földrajzi helytől függ})$$

Newton II.:

$$m_t \cdot a = F = G = m_s \cdot g_F \rightarrow \text{szabadesésre: } m_t \cdot a = m_s \cdot g_F \rightarrow \frac{m_s}{m_t} = \frac{a}{g_F} = \frac{g}{g_F}$$

$\frac{g}{g_F}$ = állandó, amit úgy választottunk meg, hogy (1-nek), hogy $m_t = m_s$

III. Axióma: Kölcsönhatás törvénye (hatás-ellenhatás elve)

Ha az egyes tömegpont a kettes tömegpontra erőt gyakorol, akkor a kettes tömegpont is hat az egyes tömegpontra ugyanakkora, ellentétes irányú erővel

$$\underline{F}_{12} = - \underline{F}_{21}$$

IV: Axióma: Az erőhatások függetlenségének elve (szuperpozíció elve)

Ha ugyanarra az anyagi pontra egy időben több erő hat, ezek együttes hatása teljesen egyenértékű a vektori eredőjük hatásával, vagyis az erők egyetlen erővel helyettesíthetők.

$$\underline{F} = \underline{F}_1 + \underline{F}_2 + \underline{F}_3 + \underline{F}_4 + \dots + \underline{F}_n$$

Kiegészítés Newton II. axiómájához:

mozgásmennyiség (impulzus): $\underline{I} = m \cdot \underline{v}$

$$\underline{F} = \frac{d\underline{I}}{dt} = \frac{d(m\underline{v})}{dt}$$

Munka, kinetikus energia, mozgási energia tétele:

$$m \cdot \ddot{\underline{r}} = \underline{F} \quad (\text{skalárisan szorozzuk } \dot{\underline{r}} \text{ - el})$$

$$m\ddot{\underline{r}} = \underline{F}\dot{\underline{r}} \Rightarrow \frac{d}{dt}\left(\frac{1}{2}m\dot{\underline{r}}^2\right) = \frac{d}{dt}\left(\frac{1}{2}mv^2\right) = F \frac{dr}{dt} \xrightarrow{\text{integrálás}} \int_{t_1}^{t_2} \frac{d}{dt}\left(\frac{1}{2}mv^2\right)dt = \int_{t_1}^{t_2} F \frac{dr}{dt}dt \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \frac{1}{2}mv_2^2 - \frac{1}{2}mv_1^2 = \int_{r_1}^{r_2} Fdr \quad (\underline{F} \text{ erő munkavégzése})$$

Az erő elemi munkája:

$$\underline{F}d\underline{r} = Fdr \cdot \cos \alpha$$

Időegységre eső munka a teljesítmény: $\underline{F} \cdot \frac{d\underline{r}}{dt} = \underline{F} \cdot \underline{v}$

Mozgási v. kinetikus energia: $F_m = \frac{1}{2}mv^2 = T$

$$\text{Munkatétel: } A = \int_1^2 \underline{F}d\underline{r} \xrightarrow{*} T_2 - T_1 = A$$

Az anyagi pont kinetikus energiájának megváltozása egyenlő az anyagi pontra ható összes erők munkájával.

példa:

1. $\underline{F} \perp \underline{r} \rightarrow A = 0 \rightarrow T_1 = T_2$

2. szabadesés: $\frac{1}{2}mv_0^2 - \frac{1}{2}mv^2 = -mgh \Rightarrow h = \frac{v_0^2}{2g}$

$$A = \int_0^h -mgdr = -mgh$$

Anyagi pont mozgásegyenlete:

$\underline{F} = \underline{F}(\underline{r}, \dot{\underline{r}}, t)$ (!!! csak inerciarendszerben !!!)

$m \cdot \ddot{\underline{r}} = \underline{F}$ (másodrendű differenciál egyenlet)

derékszögű koordináta-rendszerben:

$m\ddot{x} = F_x, \quad m\ddot{y} = F_y, \quad m\ddot{z} = F_z$

$\underline{r} = ?$ (kezdeti feltételek megadása)

pl.: $t = 0$ -ban

$(\underline{r}, \dot{\underline{r}})$ vagy $(\underline{r}, \ddot{\underline{r}})$ vagy $(\dot{\underline{r}}, \ddot{\underline{r}})$ adhatják meg

Konzervatív erőtér. Potenciális energia. A mechanikai energia tétele

általános esetben: $\underline{F} = \underline{F}(\underline{v}, \dot{\underline{v}}, t)$

Ha $\underline{F}(\underline{r}, t) = \underline{F}(x, y, z, t)$ akkor ez erőtér.

A tér minden pontjához egy bizonyos időpillanatban egyértelműen meghatározott erő tartozik. Ezt a fajta erő típust erőtérenek nevezzük. Konzervatív erőtérenek hívjuk az időben állandó erőteret akkor, ha van olyan $v=v(r)$ egyértékű skaláris függvény (potenciál, v potenciális energia), amelynek negatív gradiense az erő, azaz ha

$\underline{F} = -\text{grad } V$, vagyis

$$F_x = -\frac{\partial V}{\partial x}; F_y = -\frac{\partial V}{\partial y}; F_z = -\frac{\partial V}{\partial z}$$

Konzervatív erőtér tulajdonságai:

1.



$$\int_1^2 \underline{F} d\underline{r} = - \int_1^2 \text{grad } V d\underline{r} = - \int_1^2 dV = V_1 - V_2$$

$$- \text{grad } V d\underline{r} = (F_x, F_y, F_z)(dx, dy, dz) = F_x dx + F_y dy + F_z dz = -\left(\frac{\partial V}{\partial x} dx + \frac{\partial V}{\partial y} dy + \frac{\partial V}{\partial z} dz\right) = -dV$$

Ez az integrál útfüggetlenül, ugyanazt az eredményt adja.

2. $\oint \underline{F} d\underline{s} = 0$

3. Örvénymentes

A potenciál fizikai jelentése:

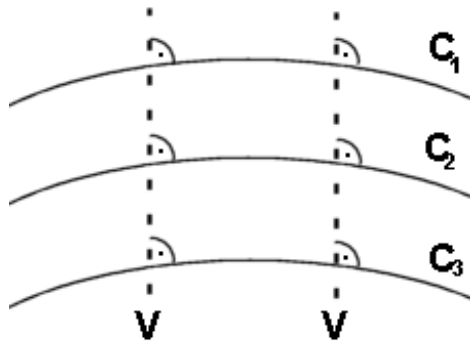
A potenciál csak egy additív állandó erejéig van meghatározva, ezért a potenciál értékét egy önkényesen választott nullpontban 0-nak vehetjük. (\underline{r}_0 -ban)

$$V(\underline{r}) = - \int_{\underline{r}_0}^{\underline{r}} \underline{F} d\underline{r} = \int_{\underline{r}}^{\underline{r}_0} \underline{F} d\underline{r}$$

Potenciál jelentése: a tér egy \underline{r} pontjában a potenciál azzal a munkával egyenlő, amelyet a tér erői ellenében végeznünk kell, míg az anyagi pontot a nullpontból az \underline{r} pontba visszük

(kvázisztatikus mozgás = szinte gyorsulás nélkül, csak az erőter ellenében dolgozunk, nem gyorsítjuk).

Szintfelület: $V(x,y,z) = C$



Példák:

1. A Föld nehézségi erőtere:

$$F_x = 0; F_y = 0; F_z = -mg$$

$$V = m \cdot g \cdot z \quad (\text{homogén térrészben})$$

2. A gravitációs erőter

az általános tömegvonzás Newton-féle törvény alapján:

$$\underline{F}_{(M)} = -\gamma \cdot M \cdot m \cdot \frac{1}{r^2} \cdot \frac{r}{r} \quad (\text{negatív, mert vonzásban nyilvánul meg})$$

$$\gamma = 6,67 \cdot 10^{-11} \frac{Nm^2}{kg^2}$$

M által kifejtett m -re ható erő vektoriálisan:

$$\alpha = \gamma \cdot M \cdot m$$

$$\underline{F}_x = -\frac{\alpha}{r^2} \cdot \frac{x}{r}; \underline{F}_y = -\frac{\alpha}{r^2} \cdot \frac{y}{r}; \underline{F}_z = -\frac{\alpha}{r^2} \cdot \frac{z}{r}$$

$$r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \quad \underline{r}(x, y, z)$$

$$\boxed{V = -\frac{\alpha}{r}} \text{ potenciál függvény, ugyanis:}$$

$$-\frac{\partial V}{\partial x} = -\frac{\partial V}{\partial r} \cdot \frac{\partial r}{\partial x} = +\left(-\frac{\alpha}{r^2}\right) \cdot \frac{1}{2} \cdot (x^2 + y^2 + z^2)^{\frac{1}{2}} \cdot 2x = -\frac{\alpha}{r^2} \cdot \frac{x}{r} = F_x$$

3. A mechanikai energia tétele

$$T_2 - T_1 = \int_1^2 \underline{F} d\underline{r} = \text{konzervatív erőter esetén} = V_1 - V_2 \rightarrow \boxed{V_1 + T_1 = V_2 + T_2 = \text{állandó}}$$

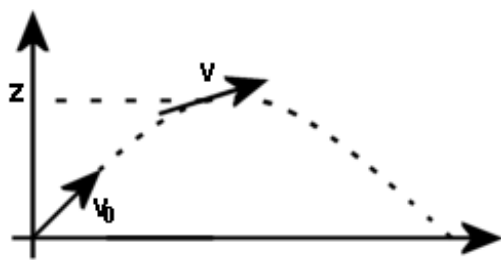
A tömegpontra vonatkozó mechanikai energia-megmaradás tétele:

Konzervatív erőterben az anyagi pont kinetikus és potenciális energiájának összege állandó. Az összeget teljes mechanikai energiának nevezzük.

pl.:

derékszögű koordináta-rendszerben: $\frac{1}{2}m(\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2) + V(x, y, z) = \text{állandó}$

ideális hajítás (nincs légellenállás)



$$\frac{1}{2}mv_0^2 = \frac{1}{2}mv^2 + mgz \rightarrow$$

$$\rightarrow v^2 = v_0^2 - 2gz$$

Tehát a sebesség csak a z -től függ.

Nem konzervatív erő: definíció szerint minden olyan erő, amely függ az időtől, vagy a sebességtől. Csak helytől függő erők esetén ezek az ún. örvényes erők.

Centrális erők: az anyagi pontra ható erőt centrálisnak nevezzük, ha az erő vektorának egyenesége mindig egy meghatározott ponton (a centrumon) megy keresztül. Az erő nagysága tetszőleges lehet.

Centrális erők (folytatás):

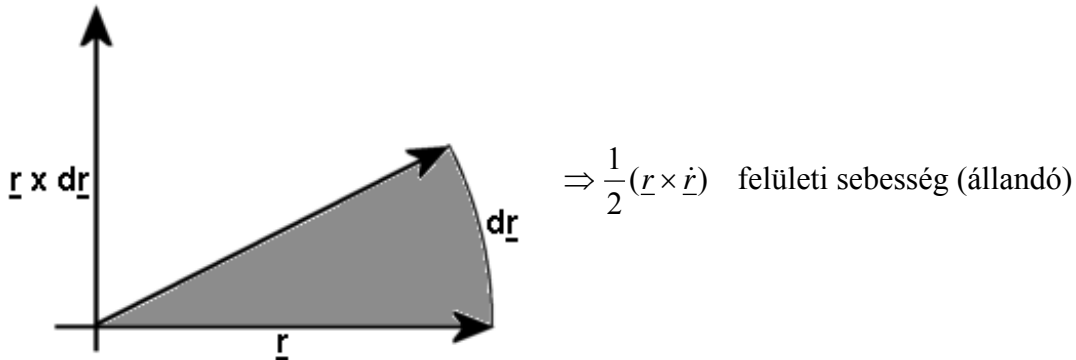
$$m\ddot{\underline{r}} = \underline{F}$$

$$m\ddot{\underline{r}} \times \underline{r} = \underline{F} \times \underline{r}$$

de centrális erő esetén az \underline{r} és \underline{F} egybeesik \rightarrow keresztszorzatuk 0

$$\frac{d}{dt}(\underline{r} \times \dot{\underline{r}}) = \dot{\underline{r}} \times \dot{\underline{r}} + \ddot{\underline{r}} \times \underline{r} = 0 + 0 \Rightarrow \underline{r} \times \dot{\underline{r}} = \text{állandó vektor}$$

jelentése:



Bármilyen centrális erő hatása esetén az anyagi pont felületi sebessége állandó, azaz síkgörbe a pálya, és a radiuszvektor egyenlő időközök alatt egyenlő területeket sűrol (Kepler II.).

Szűkebb értelemben vett centrális erő: amikor az erő nagysága csak r -től függ (nem vektor), a centrumtól való távolságtól.

pl.:

$$\underline{F} = f(r) \cdot \frac{\underline{r}}{r}$$

ennek van potenciálja: $V = - \int_{r_0}^r f(r) dr$

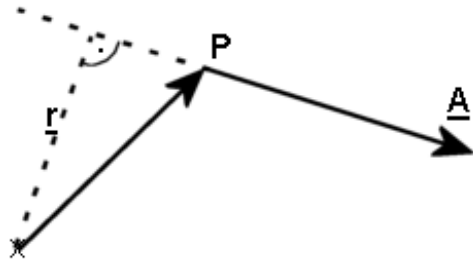
r_0 = nullpotenciálú hely

$$r = \sqrt{(x^2 + y^2 + z^2)}$$

$$-\frac{\partial V}{\partial x} = -\frac{\partial V}{\partial r} \cdot \frac{\partial r}{\partial x} = f(r) \cdot \frac{1}{2}(x^2 + y^2 + z^2)^{-\frac{1}{2}} \cdot 2x = f(r) \frac{x}{r} = F_x$$

$$\underline{F} = -\text{grad } V$$

Az erő és az impulzus momentuma (nyomatéka):



Egy P kezdőpontú \underline{A} vektornak az O pontra vonatkozó nyomatékán értjük az $\underline{r} \times \underline{A}$ vektorszorzatot, ahol $\underline{r} = \overrightarrow{OP}$

Forgatónyomaték: $\underline{M} = \underline{r} \times \underline{F}$

Impulzusnyomaték (perdület): $\underline{N} = \underline{r} \times \underline{I} = (\underline{r} \times m \underline{\dot{r}})$

$$m \underline{\ddot{r}} = \underline{F}$$

$$m \underline{r} \times \underline{\ddot{r}} = \frac{d}{dt} m (\underline{r} \times \underline{\dot{r}}) = \underline{r} \times \underline{F}$$

$$\frac{d}{dt} (\underline{r} + m \underline{\dot{r}}) = \frac{d}{dt} (\underline{r} + \underline{I}) = \frac{d}{dt} \underline{N} = \underline{M}$$

Az impulzusmomentum idő szerinti deriváltja a forgatónyomatékkal egyenlő (anyagi pont impulzus-momentum tétele).

Centrális erőknél:

$$\underline{M} = \underline{r} \times \underline{F} = \underline{0} \Rightarrow \frac{d \underline{N}}{dt} = \underline{0} \rightarrow \underline{N} = \text{állandó (impulzusmomentum-megmaradásának tétele)}$$

Speciális problémák az anyagi pont dinamikájából:

Egyenes vonalú, x-tengely menti mozgások:

$$(1) \quad m \ddot{x} = F, \text{ kezdeti feltétel: } t = 0\text{-ban } x = x_0, v = v_0$$

a, $F = F(t)$:

$$(1)\text{-ből } t \text{ szerinti integrálással: } \dot{x} = v = \frac{1}{m} \int_0^t F(t') dt' + v_0 = \frac{1}{m} A(t) + v_0$$

$$x = \frac{1}{m} \int_0^t A(t') dt' + v_0 t + x_0 \text{ a kezdeti feltételeket kielégíti}$$

b, $F = F(x)$:

Ennek mindig van potenciálja (mert centrális és csak a centrumtól mért távolságtól függ az erő nagysága)

$$V(x) = - \int_{x_0}^x V(x') dx'$$

konzervatív erőter \rightarrow igaz a mechanikai energia megmaradása

$$\frac{1}{2}m\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + V(x) = E = \text{állandó}$$

$$\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 = \frac{2}{m}(E - V(x)) \rightarrow dt = \sqrt{\frac{m}{2(E - V(x))}} dx$$

$$t = \sqrt{\frac{m}{2}} \int_{x_0}^x \frac{dx}{\sqrt{E - V(x)}} \rightarrow t = t(x) \text{ inverz fv. - el } \rightarrow x = x(t)$$

A kezdeti feltétel kiegészítése: $E = \frac{1}{2}mv_0^2 - V(x_0)$

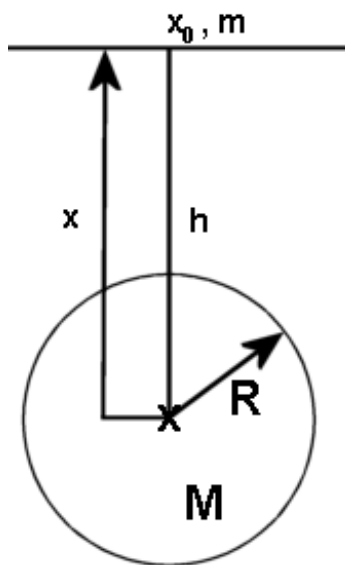
c., $F = F(v)$:

$$m \frac{dv}{dt} = F(v) \rightarrow dt = \frac{m \cdot dv}{F(v)} \rightarrow t = m \int_{v_0}^v \frac{dv}{F(v)} \rightarrow \text{inverz fv. - el } v = v(t) \Rightarrow x = \int_0^t v(t) dt + x_0$$

Esés nagy magasságból:

Feltételek:

- Földet nyugvónak tekintjük
- légellenállástól eltekintünk



ekkor:

$$(1) \quad m \ddot{x} = -\gamma \frac{mM}{x^2}$$

$$(2) \quad m \ddot{y} = \gamma \frac{mM}{R^2} \rightarrow \gamma M = R^2 y$$

(1)-be (2)-t

beírva:

$$m \ddot{x} = -m \frac{R^2 y}{x^2}$$

Ez csak a helytől függ (b-eset), van potenciálfüggvénye:

$$V = - \int_{\infty}^x - \frac{mR^2 y}{x^2} dx = - \frac{mR^2 y}{x}$$

Mechanikai energiával:

$$\frac{1}{2}mv^2 - \frac{mR^2 y}{x} = \text{állandó} = - \frac{mR^2 y}{x_0}$$

$$v^2 = \left(\frac{dx}{dt}\right)^2 = 2R^2 y \left(\frac{1}{x} - \frac{1}{x_0}\right) \rightarrow dt = \frac{1}{R\sqrt{2y}} \cdot \frac{1}{\sqrt{\frac{1}{x} - \frac{1}{x_0}}} dx \rightarrow t = \frac{1}{R\sqrt{2y}} \int_{x_0}^x \frac{1}{\sqrt{\frac{1}{x} - \frac{1}{x_0}}} dx$$

pl.:

meteor becsapódása:

$$x_0 = \infty, x = R$$

$$\text{energiatétellel : } v = \sqrt{2gR) \cong 11,2 \frac{km}{s}}$$

2004. március 16.

Harmonikus rezgőmozgás:

$$m\ddot{x} = -Dx$$

$$x(t)$$

$$x = A \cdot \cos(\omega_0 t + \alpha)$$

$$\omega_0^2 = \frac{D}{m}$$

$$\omega_0 = \frac{2\pi}{T} = 2\pi f_0$$

Csillapodó rezgőmozgás:

$$m\ddot{x} = -Dx - k\dot{x}$$

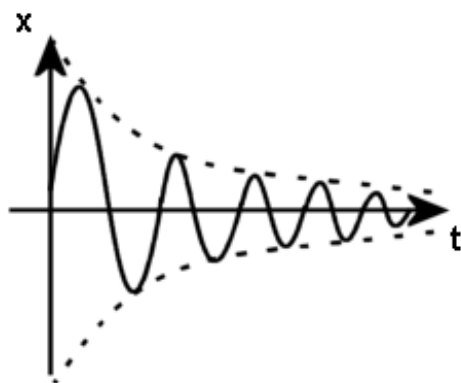
$$x = A \cdot e^{-\beta \cdot t} \cdot \cos(\omega t + \alpha)$$

$$\beta = \frac{k}{2m}$$

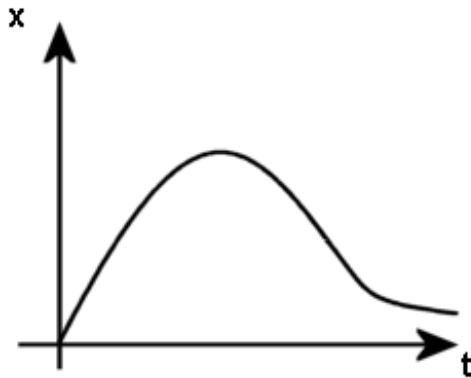
$$\omega_0 = \frac{D}{m}$$

$$\omega = \sqrt{\omega_0^2 - \beta^2}$$

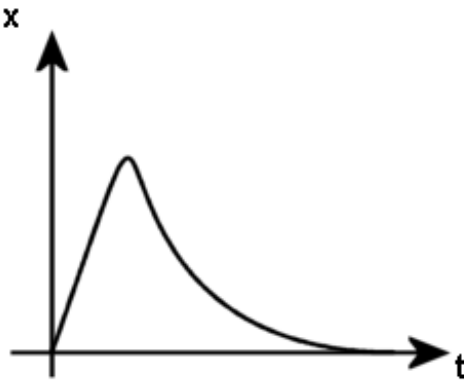
1. Ha $\omega_0 > \beta \rightarrow$ rezgőmozgás



2. $\omega_0 < \beta \rightarrow$ súrlódás nagy
aperiodikus mozgás



3. $\omega_0 = \beta \rightarrow$ aperiodikus határeset



Mozgásegyenlet:

$$m\ddot{x} = -Dx - k\dot{x} + F_0 \cdot \cos \omega t$$

komplex amplitúdók módszerét alkalmazzuk az időben stacionárius állapot megadására

$$\omega_0 = \frac{D}{m}; \beta = \frac{k}{2m}; f_0 = \frac{F_0}{m}$$

$$\ddot{x} + 2\beta\dot{x} + \omega_0^2 x = f_0 \cdot \cos \omega t \rightarrow f_0 \cdot \exp(i \cdot \omega \cdot t)$$

$$\text{Próbafüggvény: } x = A \cdot \exp[i \cdot (\omega t + \vartheta)] = \hat{A} \cdot \exp(i \cdot \omega \cdot t)$$

\hat{A} és ϑ nem a kezdőfeltételektől függ, hanem az állandósult állapotra jellemző.

A próbafüggvény behelyettesítésével:

$$\dot{x} = \hat{A} \cdot i \cdot \omega \cdot \exp(i \cdot \omega \cdot t)$$

$$\ddot{x} = \hat{A} \cdot i^2 \cdot \omega^2 \cdot \exp(i \cdot \omega \cdot t) = -\hat{A} \cdot \omega^2 \cdot \exp(i \cdot \omega \cdot t)$$

behelyettesítve:

$$\begin{aligned} -\hat{A} \cdot \omega^2 \cdot \exp(i \cdot \omega \cdot t) + 2 \cdot \beta \cdot \hat{A} \cdot i \cdot \omega \cdot \exp(i \cdot \omega \cdot t) + \omega_0^2 \cdot \hat{A} \cdot \exp(i \cdot \omega \cdot t) &= f_0 \cdot \exp(i \cdot \omega \cdot t) \\ -\omega^2 \cdot \hat{A} + i \cdot 2\beta \cdot \omega \cdot \hat{A} &= f_0 \end{aligned}$$

$$\hat{A} = \frac{f_0}{\omega_0^2 - \omega^2 + i \cdot 2\beta \cdot \omega} = f_0 \cdot \frac{\omega_0^2 - \omega^2 - i \cdot 2\beta \cdot \omega}{(\omega_0^2 - \omega^2)^2 + 4\beta^2 \cdot \omega^2}$$

$$A^2 = \hat{A} \cdot \hat{A}^* = f_0^2 \cdot \frac{(\omega_0^2 - \omega^2)^2 + 4\beta^2 \cdot \omega^2}{((\omega_0^2 - \omega^2)^2 + 4\beta^2 \cdot \omega^2)^2} = \frac{f_0^2}{(\omega_0^2 - \omega^2)^2 + 4\beta^2 \omega^2}$$

$$A = \frac{f_0}{\sqrt{(\omega_0^2 - \omega^2)^2 + 4\beta^2 \omega^2}}$$

A dinamika alapegyenlete mozgó vonatkoztatási rendszerben:

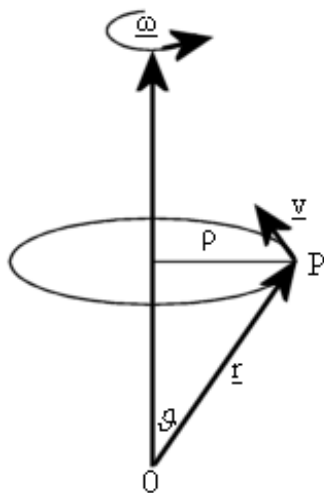
(K inerciarendszerben mozog K' vonatkoztatási rendszer)

A vonatkoztatási rendszereket merev testekhez rögzítjük, vagy azt is mondhatjuk, h. merev testeknek képzeljük el,

A szögsebesség vektor:

$$\underline{v} = \underline{\omega} \times \underline{r}$$

$$v = \omega \cdot (r \cdot \sin \vartheta) = \omega \cdot \rho$$



$\underline{\omega}$: a kezdőpontból mérjük fel $|\underline{\omega}|$ -et olyan irányítással, hogy az $\underline{\omega}$ végpontjából nézve a forgás az óramutató járásával ellentétes legyen, vagyis $\underline{\omega}$ iránya a forgással jobbménetű csavart alkosson.

$\underline{\omega}$ jogosan tekinthető vektornak, mert 2 $\underline{\omega}$ vektorra nézve a vektori összeadás szabály érvényes.

A hosszadalmas analitikai eljárás helyett egy szemléletesebbet választunk.

a,

Ha t időpillanatra következő dt idő alatt K' rendszer önmagával párhuzamosan eltolódik $d\underline{r}_0$ -al, akkor 0'-nek minden más K'-ben rögzített P(\underline{r}') pontnak a sebessége a t időpillanatban

$$\frac{d\underline{r}_0}{dt}, \text{ amelyet transzlációs sebességnek nevezünk.}$$

b,

Ha pedig K' egy, a változatlan 0 kezdőpontban átmenő ω szögsebességgel elfordul, a K' -ben rögzített $P(r')$ pont pillanatnyi sebessége K -ban $\underline{\dot{\omega}} \times \underline{r}'$ lesz.

Vezetési sebesség:

$$v_v = \frac{d\underline{r}_0}{dt} + \underline{\omega} \times \underline{r}'$$

A K' legáltalánosabb elmozdulása a fenti elemi transzlációból és rotációból tevődik össze, így általános érvényű.

Deriválások megkülönböztetése a vonatkoztatási rendszerben:

$$\frac{d'}{dt} : K' \text{-beli deriválás } (i', j', k')$$

Ha most a P anyagi pont K' -ben nem nyugszik, hanem $\underline{v}' = \frac{d' \underline{r}'}{dt}$ sebességgel mozog, akkor P pont sebessége K -ban ennyivel nagyobb lesz a vezetési sebességhez képest.

$$\frac{d\underline{r}}{dt} = \frac{d' \underline{r}'}{dt} + \frac{d\underline{r}_0}{dt} + \underline{\omega} \times \underline{r}'$$

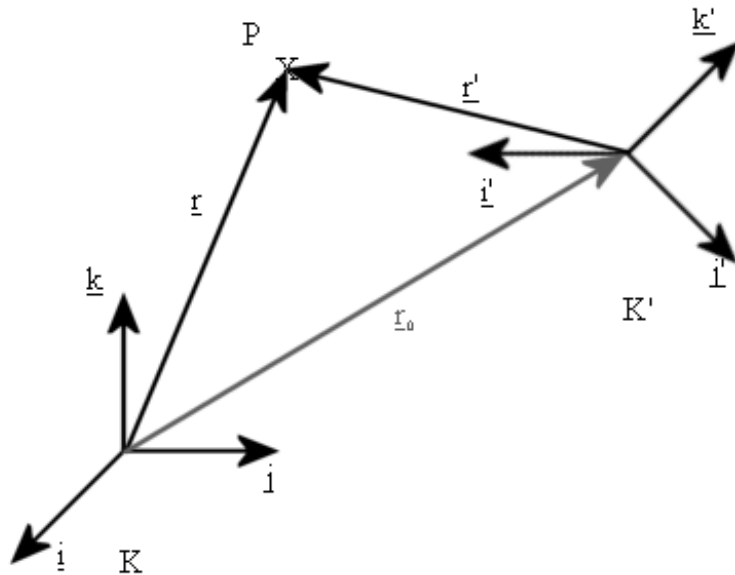
$$\underline{v} = (\underline{v}') + (\underline{v}_{tr} + \underline{\omega} \times \underline{r}')$$

tehát sebesség = relatív sebesség + vezetési sebesség

2004. március 18.

$$\underline{v} = \underline{v}' + \underline{v}_{tr} + \underline{\omega} \times \underline{r}' = \underline{v}' + \underline{v}_v$$

\uparrow
 K-ban K'-ben



$$\underline{v} = \frac{d\underline{r}}{dt} = \frac{d'\underline{r}'}{dt} + \frac{d\underline{r}_0}{dt} + \underline{\omega} \times \underline{r}'$$

$$\underline{r} = \underline{r}_0 + \underline{r}' \Rightarrow \frac{d\underline{r}_0}{dt} + \frac{d\underline{r}'}{dt} = \frac{d'\underline{r}'}{dt} + \frac{d\underline{r}_0}{dt} + \underline{\omega} \times \underline{r}'$$

$$\frac{d\underline{r}'}{dt} = \frac{d'\underline{r}'}{dt} + \underline{\omega} \times \underline{r}'$$

Bármely \underline{A} vektornak a K rendszerből és az ehhez képest ω szögsebességgel forgó K' rendszerből tekintett időbeli változása között

$$\frac{d\underline{A}}{dt} = \frac{d'\underline{A}}{dt} + \underline{\omega} \times \underline{A} \text{ kapcsolat áll fenn (levezetésben } \underline{A} = \underline{r}') \text{}$$

$$\text{Ha } \underline{A} = \underline{\omega} \Rightarrow \frac{d\underline{\omega}}{dt} = \frac{d'\underline{\omega}}{dt}, \text{ mert } \underline{\omega} \times \underline{\omega} = 0$$

$\underline{\omega}$ időbeli változása mindkét rendszerben ugyanaz.

$$\underline{\dot{v}} = \underline{\dot{v}'} + \underline{\dot{v}_{tr}} + \underline{\omega} \times \underline{\dot{r}'} + \underline{\dot{\omega}} \times \underline{r}'$$

itt $\underline{\dot{v}} = \underline{a}$ a P pont gyorsulása K-ban

$\underline{\dot{v}_{tr}} = \underline{a}_{tr}$ a translációs gyorsulás

$\frac{d'\underline{v}'}{dt} = \underline{a}'$ a K'-beli, más néven relatív, gyorsulás

$$\underline{\dot{v}'} = \frac{d\underline{v}'}{dt} = \frac{d'\underline{v}'}{dt} + \underline{\omega} \times \underline{v}' = \underline{a}' + \underline{\omega} \times \underline{v}'$$

$\underline{\omega} \times \underline{\dot{r}'} = \underline{\omega} \times \underline{v}' + \underline{\omega} \times (\underline{\omega} \times \underline{r}') = \underline{\omega} \times \underline{v}' - \omega^2 \underline{s}$, ahol \underline{s} a mozgó pont forgástengelytől mért irányított távolsága

$$\underline{a} = \underline{a}' + \underline{a}_{tr} + \underline{\omega} \times (\underline{\omega} \times \underline{r}') + 2(\underline{\omega} \times \underline{v}') + (\dot{\underline{\omega}} \times \underline{r}')$$

$$m\underline{a} = \underline{F} \quad (\text{K-ban})$$

K'-ben:

$$\underline{a}' - \text{re rendezve: } m\underline{a}' = \underline{F} - m \cdot \underline{a}_{tr} - m\underline{\omega} \times (\underline{\omega} \times \underline{r}') - 2m(\underline{\omega} \times \underline{v}') - m(\dot{\underline{\omega}} \times \underline{r}')$$

Ha csak K'-vel foglalkozunk, akkor megállapodhatunk abban, hogy r'-ben, v'-ben a'-ben a vesszőt elhagyjuk, és $\frac{d'}{dt}$ helyett $\frac{d}{dt}$ -t használunk, ekkor a dinamika alapegyenlete K'-ben:

$$m \cdot \ddot{\underline{r}} = \underline{F} - m \cdot \underline{a}_{tr} - m \cdot \underline{\omega} \times (\underline{\omega} \times \underline{r}) - 2m(\underline{\omega} \times \dot{\underline{r}}) - m(\dot{\underline{\omega}} \times \underline{r})$$

A dinamika alapegyenletét bármely vonatkoztatási rendszerben alkalmazhatjuk, ha az anyagi pontra ható erőkhöz, az ún. tehetetlenségi erőket hozzáadjuk.

– $m \cdot \underline{a}_{tr}$: transzlációs tehetetlenségi erő

– $m \cdot \underline{\omega} \times (\underline{\omega} \times \underline{r}) = +m \cdot \omega^2 \underline{s}$: centrifugális erő (kifelé hat)

– $2m(\underline{\omega} \times \dot{\underline{r}})$: Coriolis – erő

– $m(\dot{\underline{\omega}} \times \underline{r})$: szöggyorsulásból származó tehetetlenségi erő

Mozgások a forgó Földön, szabadesés:

Az anyagi pont mozgását a Földhöz viszonyítva (tehát ha forgó rendszerben akarjuk pontosan leírni) akkor a pontra ható erőkhöz hozzá kell adni a centrifugális és a Coriolis-erőt.

$$\underline{F}_f = m\omega^2 \underline{s}$$

$$\underline{F}_c = 2m(\underline{v} \times \underline{\omega})$$

$$|\underline{\omega}| = \frac{2\pi}{86164 \text{ s}} \frac{1}{s} \cong 7,29 \cdot 10^{-5} \frac{1}{s}$$

A g nagysága:

$$\text{- egyenlítőn: } \approx 978 \frac{cm}{s}$$

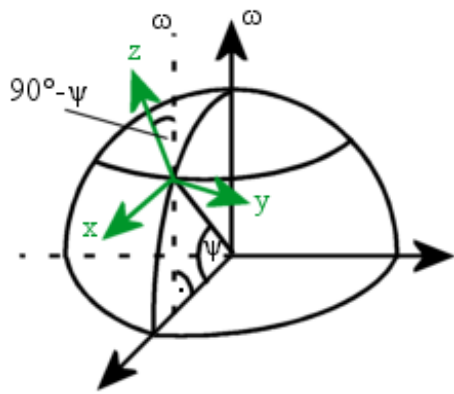
$$\text{- sarkokon: } \approx 983,2 \frac{cm}{s}$$

A Föld alakja geoid, emiatt a g nem pontosan a Föld középpontja felé mutat, hanem a geoid felületre merőleges irányú.

Általában a mozgás mérete miatt g-t állandónak tekintjük.

$$m \cdot \ddot{\underline{r}} = m \cdot \underline{g} + 2m(\dot{\underline{r}} \times \underline{\omega})$$

A Föld gravitációs vonzerejének és a centrifugális erőnek az eredője a test súlya.



x: Észak-Déli irány
y: Nyugat-Kelet
z: a geoidra merőlegesen felfelé mutat
ψ földrajzi szélességű hely

$$\ddot{\underline{x}} = ?$$

$$\underline{r}(x, y, z), \dot{\underline{r}}(\dot{x}, \dot{y}, \dot{z})$$

$$\underline{g}(0, 0, -g), \underline{\omega}(-\omega \cdot \cos \psi, 0, \omega \cdot \sin \psi)$$

$$2 \begin{vmatrix} \underline{i} & \underline{j} & \underline{k} \\ \dot{x} & \dot{y} & \dot{z} \\ -\omega \cdot \cos \psi & 0 & \omega \cdot \cos \psi \end{vmatrix} = 2[[\dot{y} \cdot \omega \cdot \sin \psi] \underline{i} - [\dot{x} \cdot \omega \cdot \sin \psi + \dot{z} \cdot \omega \cdot \cos \psi] \underline{j} + [\dot{y} \cdot \omega \cdot \cos \psi] \underline{k}] =$$

$$= 2 \cdot \dot{\underline{r}} \times \underline{\omega}$$

$$m\ddot{\underline{r}} = m \cdot \underline{g} + 2m(\dot{\underline{r}} \times \underline{\omega})$$

$$\begin{aligned} \ddot{x} &= 2\omega \cdot \sin \psi \cdot \dot{y} \\ \ddot{y} &= -2\omega \cdot \dot{x} \sin \psi - 2\omega \cdot \dot{z} \cos \psi \\ \ddot{z} &= -g + 2 \cdot \omega \cdot \dot{y} \cdot \cos \psi \end{aligned}$$

Szabadesés:

Kezdeti feltételek:

$$t = 0 \quad ; \quad x = y = 0 \quad ; \quad z = h \quad ; \quad \dot{x} = \dot{y} = \dot{z} = 0$$

$$\omega \psi$$

Mozgások a forgó Földön, szabadesés:

Az anyagi pont mozgását a Földhöz viszonyítva (tehát ha forgó rendszerben akarjuk pontosan leírni) akkor a pontra ható erőkhez hozzá kell adni a centrifugális és a Coriolis-erőt.

$$\underline{F}_f = m\omega^2 \underline{s}$$

$$\underline{F}_c = 2m(\underline{v} \times \underline{\omega})$$

$$|\underline{\omega}| = \frac{2\pi}{86164} \frac{1}{s} \cong 7,29 \cdot 10^{-5} \frac{1}{s}$$

A g nagysága:

$$\text{- egyenlítőn: } \approx 978 \frac{cm}{s^2}$$

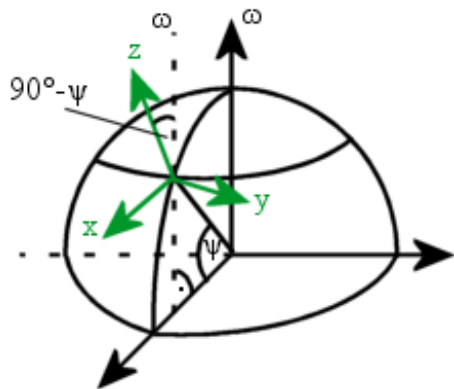
$$\text{- sarkokon: } \approx 983,2 \frac{cm}{s^2}$$

A Föld alakja geoid, emiatt a g nem pontosan a Föld középpontja felé mutat, hanem a geoid felületre merőleges irányú.

Általában a mozgás mérete miatt g-t állandónak tekintjük.

$$m \cdot \ddot{\underline{r}} = m \cdot \underline{g} + 2m(\dot{\underline{r}} \times \underline{\omega})$$

A Föld gravitációs vonzerejének és a centrifugális erőnek az eredője a test súlya.



x: Észak-Déli irány

y: Nyugat-Kelet

z: a geoidra merőlegesen felfelé mutat

psi földrajzi szélességű hely

$$\ddot{\underline{x}} = ?$$

$$\underline{r}(x, y, z), \dot{\underline{r}}(\dot{x}, \dot{y}, \dot{z})$$

$$\underline{g}(0, 0, -g), \underline{\omega}(-\omega \cdot \cos \psi, 0, \omega \cdot \sin \psi)$$

$$2 \begin{vmatrix} \underline{i} & \underline{j} & \underline{k} \\ \dot{x} & \dot{y} & \dot{z} \\ -\omega \cdot \cos \psi & 0 & \omega \cdot \cos \psi \end{vmatrix} = 2[[\dot{y} \cdot \omega \cdot \sin \psi] \underline{i} - [\dot{x} \cdot \omega \cdot \sin \psi + \dot{z} \cdot \omega \cdot \cos \psi] \underline{j} + [\dot{y} \cdot \omega \cdot \cos \psi] \underline{k}] =$$

$$= 2 \cdot \dot{\underline{r}} \times \underline{\omega}$$

$$m\ddot{\underline{r}} = m \cdot \underline{g} + 2m(\dot{\underline{r}} \times \underline{\omega})$$

$\ddot{x} = 2\omega \cdot \sin \psi \cdot \dot{y}$ $\ddot{y} = -2\omega \cdot \dot{x} \sin \psi - 2\omega \cdot \dot{z} \cos \psi$ $\ddot{z} = -g + 2 \cdot \omega \cdot \dot{y} \cdot \cos \psi$

Szabadesés:

Kezdeti feltételek:

$$t = 0 \quad ; \quad x = y = 0 \quad ; \quad z = h \quad ; \quad \dot{x} = \dot{y} = \dot{z} = 0$$

Csatolt diff. egyenletek miatt közelítő megoldást keresünk (a nagyságrendekkel kisebb mennyiségeket elhagyjuk).

Ha $\omega = 0$ lenne $\Rightarrow \dot{x}$ és \dot{y} mindig zérus lenne ($\dot{x}, \dot{y} \approx \omega$)

Ha a forgást figyelembe vesszük, akkor \dot{x} és \dot{y} jóval kisebb lesz mint \dot{z}

Az ún. másodrendben kicsiny tagokat elhagyjuk

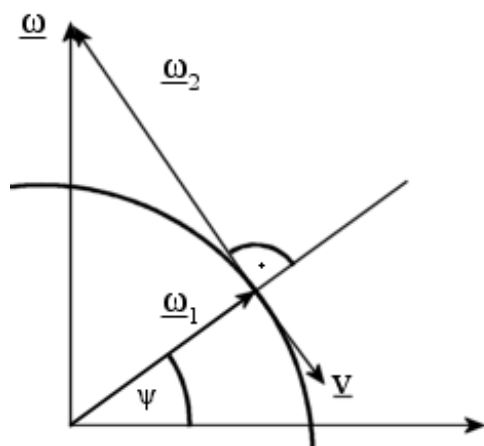
$$\Rightarrow \ddot{x} \approx 0 \quad ; \quad \ddot{y} = -2\omega \cdot \dot{z} \cdot \cos\psi \quad ; \quad \ddot{z} = -g$$

$$\Rightarrow x \approx 0 \quad ; \quad z = h - \frac{1}{2}gt^2 \quad ; \quad \dot{z} = -gt \Rightarrow \ddot{y} = 2gt \cdot \omega \cdot \cos\psi, \dot{y} = gt^2 \omega \cdot \cos\psi, y \approx \frac{1}{3}gt^3 \omega \cdot \cos\psi$$

Mivel az y-tengelyt K-felé vettük fel, ezért a szabadon eső test a függőlegetől mindig K-felé térül.

$$\text{Pl.: } \psi = 45^\circ \quad h = 100 \text{ m} \quad y = 1,5 \text{ cm}$$

Vízszintes mozgás:



$$\underline{\omega} = \underline{\omega}_1 + \underline{\omega}_2$$

$\underline{\omega}_1$ függőleges

$$\underline{\omega}_1 = \omega \cdot \sin\psi$$

$\underline{\omega}_2$ vízszintes

$$\underline{\omega}_2 = \omega \cdot \cos\psi$$

$$\underline{F}_{Coriolis} = 2m(\underline{v} \times \underline{\omega}_1) + 2m(\underline{v} \times \underline{\omega}_2) = \underline{F}_{C1} + \underline{F}_{C2}$$

\underline{F}_{C1} : Északon a sebességre merőlegesen, jobbfelé irányuló erőt jelent

Délen balfelé irányul

A vízszintesen mozgó test a Föld forgása következtében az Északi féltekén, a pályájától jobbra, a Délin balra tér el.

Pl.: ha a_c -t állandónak tekintjük: t idő alatt az eltérülés: $\frac{a_c t^2}{2}$

$$v = 500 \frac{\text{m}}{\text{s}} \quad \psi = 45^\circ \quad \Delta t = 20 \text{ s} \quad s = 10 \text{ km} \Rightarrow \Delta s = 10 \text{ m}$$

\underline{F}_{C2} : lefelé vagy felfelé mutat, ha a test Kelet felé mozog, akkor súlycsökkenés figyelhető meg
 Pl.: $m = 70 \text{ kg}$
 $v = 1 \text{ m/s}$
 $\Delta G \cong 0,01 \text{ N}$

PONTRENDSZEREK MECHANIKÁJA

A pontrendszer és a rá ható erők:

$$m_i \ddot{\underline{r}}_i = \tilde{\underline{F}}_i \quad (i = 1, 2, \dots, n)$$

$$\tilde{\underline{F}}_i = \underline{F}_i + \sum_{k=1}^n \underline{F}_{ik}$$

↑
külső erők

↑
belső erők

A külső erőket általában adottnak tételezzük fel, a belső erőket viszont sok esetben nem ismerjük, ezekre vonatkozólag általában azt tesszük fel, h. centrális erők.

A pontmechanika alapegyenlete:

a, Newton-féle mozgásegyenletek:

$$m_i \ddot{\underline{r}}_i = \underline{F}_i + \sum_{k=1}^n \underline{F}_{ik} \quad (i = 1, 2, \dots, n)$$

b, Akció-reakció elve alapján

$$\underline{F}_{ik} = -\underline{F}_{ki}$$

c, A belső erők centrális erők, vagyis \underline{F}_{ik} az m_i és m_k tömegű pontokat összekötő egyenesek irányába esik (ez új alapfeltevés)

a, b és c alapján levezethető a pontrendszerek mechanikájának 3 általános tétele:
 tömegközéppont, impulzuszómomentum és az energia tétele.

szabadrendszer: a pontjait mozgásokban semmi nem korlátozza

Pl.: égitestek rendszere

kötött rendszer: a pontok koordinátái és ezek változásai között mellékfeltételek, vagy másképpen kényszerfeltételek vannak az itt fellépő erőket 2 csoportra osztjuk:

- kényszer v. reakcióerők (geometria eredet)
- szabaderők (fizikai eredetűek pl.: gravitáció)

Tömegközéppont tétel (Impulzus-tétel):

a pontrendszer „n”-számú mozgásegyenletét összeadjuk

$$\sum_{i=1}^n m_i \ddot{\underline{r}}_i = \sum_{i=1}^n \underline{F}_i + \sum_{i=1}^n \sum_{k=1}^n \underline{F}_{ik}$$

A b, pont alapján: $\underline{F}_{ik} + \underline{F}_{ki} = 0 \quad (i \neq k)$

$$\sum m_i \ddot{\underline{r}}_i = \sum \underline{F}_i = \underline{F}$$

$$\sum m_i \ddot{\underline{r}}_i = \frac{d}{dt} (\sum m_i \dot{\underline{r}}_i) = \frac{d}{dt} \sum m_i \underline{v}_i = \frac{d}{dt} (\sum \underline{I}_i) = \frac{d\underline{I}}{dt}, \text{ ahol } \underline{I} := \sum \underline{I}_i = \sum m_i \underline{v}_i$$

Anyagi pontrendszer teljes impulzusának idő szerinti deriváltja egyenlő a rendszerre ható külső erők eredőjével. Ez az impulzus-tétel.

$$\frac{d\underline{I}}{dt} = \underline{F}$$

Pontrendszer tömegközéppontja:

$$\underline{r}_0 = \frac{\sum m_i \underline{r}_i}{\sum m_i}$$

$$\sum m_i \ddot{\underline{r}}_i = m \frac{\sum m_i \ddot{\underline{r}}_i}{m} = \boxed{m \ddot{\underline{r}}_0 = \underline{F}}$$

A tömegközéppont tétele: a pontrendszer tömegközéppontja úgy mozog, mintha az egész rendszer tömege a tömegközéppontban lenne egyesítve, és az összes külső erő erre a pontra hatna.

Speciális eset: ha a rendszerre külső erők nem hatnak, vagy ha a külső erők eredője zérus, akkor a rendszer teljes impulzusa állandó, azaz a tömegközéppont egyenes vonalú egyenletes mozgást végez, vagy nyugalomban van. Ez a teljes impulzus megmaradásának tétele.

2004. III. 25.

Impulzusmomentum tétele:

$$m_i \ddot{\underline{r}}_i = \underline{F}_i + \sum_{(k)} \underline{F}_{ik} \quad (\text{i-dik tömegpontra vonatkoztatott egyenlet})$$

$$\sum_{(i)} m_i \ddot{\underline{r}}_i \times \underline{r}_i = \sum_{(i)} \underline{r}_i \times \underline{F}_i + \sum_{(i)} \sum_{(k)} \underline{r}_i \times \underline{F}_{ik}$$

A bal oldal: $\frac{d}{dt} \sum_{(i)} m_i \underline{r}_i \times \dot{\underline{r}}_i$, mert $\sum_{(i)} m_i \dot{\underline{r}}_i \times \dot{\underline{r}}_i = 0$ (mert $\dot{\underline{r}}_i \times \dot{\underline{r}}_i = 0$)

Teljes impulzus momentum: $\underline{N} = \sum \underline{N}_i = \sum \underline{r}_i \times m_i \dot{\underline{r}}_i$

$\underline{M} = \sum \underline{M}_i = \sum \underline{r}_i \times \underline{F}_i$ a külső erők teljes forgatónyomatéka

$$\underline{r}_i \times \underline{F}_{ik} + \underline{r}_k \times \underline{F}_{ki} = \underline{r}_i \times \underline{F}_{ik} - \underline{r}_k \times \underline{F}_{ik} = (\underline{r}_i - \underline{r}_k) \times \underline{F}_{ik} = 0 \Rightarrow \sum_{(i)} \sum_{(k)} \underline{r}_i \times \underline{F}_{ik} = 0$$

$$\boxed{\frac{d\underline{N}}{dt} = \underline{M}}$$

A pontrendszer teljes impulzusmomentumának idő szerinti deriváltja egyenlő az összes külső forgatónyomatékának eredőjével, ha a belső erők centrális erők (tapasztalat, mérés alapján a belső erők centrálisak)

Speciális eset: Ha a rendszerre külső erők nem hatnak, vagy a külső erők forgatónyomatékának eredője zérus, akkor a rendszer teljes impulzusmomentuma állandó, ez a teljes impulzusmomentum megmaradásának tétele.

tehát: $\frac{d\underline{N}}{dt} = 0 \Rightarrow \underline{N} = \text{állandó}$

Energia-tétel:

$$m_i \ddot{\underline{r}}_i = \tilde{\underline{F}}_i \quad (\tilde{\underline{F}}_i: \text{külső és belső erőket is tartalmazza})$$

$$\sum m_i \dot{\underline{r}}_i \ddot{\underline{r}}_i = \sum \tilde{\underline{F}}_i \dot{\underline{r}}_i$$

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{1}{2} \sum m_i \dot{\underline{r}}_i^2 \right) = \frac{1}{2} \sum 2 m_i \dot{\underline{r}}_i \ddot{\underline{r}}_i = \sum m_i \dot{\underline{r}}_i \ddot{\underline{r}}_i$$

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{1}{2} \sum m_i \dot{\underline{r}}_i^2 \right) = \frac{\sum \tilde{\underline{F}}_i d\underline{r}_i}{dt}$$

bal oldal: a rendszer teljes kinetikus energiája (T)

jobb oldal: elemi munka (a rendszerre ható összes erő) $\frac{dT}{dt} = \frac{dA}{dt}$

mindkét oldalt integráljuk T_1 - től T_2 - ig

$$T_2 - T_1 = A$$

A rendszer kinetikai energiájának megváltozása = a rendszerre ható összes erő (külső és belső szabad és kényszererők) munkájával.

Speciális eset:

Konzervatív rendszerek: Ha valamennyi \underline{F}_i szabaderő $\underline{F}_{xi}, \underline{F}_{yi}, \underline{F}_{zi}$, komponensei kifejezhetők a csak helytől függő egyértékű, ún. potenciálfüggvény segítségével, vagyis

$$F_{xi} = -\frac{\partial V}{\partial x_i}; \quad F_{yi} = -\frac{\partial V}{\partial y_i}; \quad F_{zi} = -\frac{\partial V}{\partial z_i};$$

$$V = V(x_1, y_1, z_1, \dots, x_n, y_n, z_n)$$

A szabaderő elemi munkája konzervatív rendszerben:

$$dA_{sz} = \sum \underline{F}_i d\underline{r}_i = -\sum \left(\frac{\partial V}{\partial x_i} dx_i + \frac{\partial V}{\partial y_i} dy_i + \frac{\partial V}{\partial z_i} dz_i \right) = -dV \quad (\text{teljes differenciál})$$

$$d\underline{r}_i(dx_i, dy_i, dz_i)$$

$$\text{így: } A_{sz} = \int_1^2 \sum \underline{F}_i d\underline{r}_i = -\int_1^2 dV = -(V_2 - V_1)$$

Ez csak a kezdő és véghelyzettől függ, a potenciális energia negatív megváltozásával egyenlő.

Mechanikai energia megmaradásának tétele: konzervatív szabad rendszer kinetikus és potenciális energiájának összege állandó (kötött rendszernél ez akkor áll fenn, ha a kényszererő munkája 0).

$$T + V = \text{állandó} \quad \text{ugyanis} \quad T_2 - T_1 = A = -(V_2 - V_1) \Rightarrow T_2 + V_2 = T_1 + V_1$$

Alkalmazások:

Ütközés: két vagy több egymáshoz képest mozgó test érintkezésbe lép egymással

testek: anyagi pontok, forgást nem végző golyók

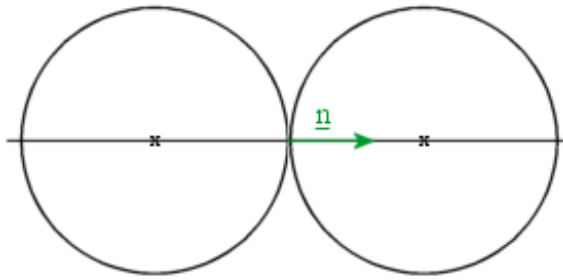
jellemzők: τ (tau): ütközési idő (rövid) } ismeretlenek
 \underline{F} (nagy)

probléma: adottak az m_i tömegpontok és sebességei. Ezek ütköznek.

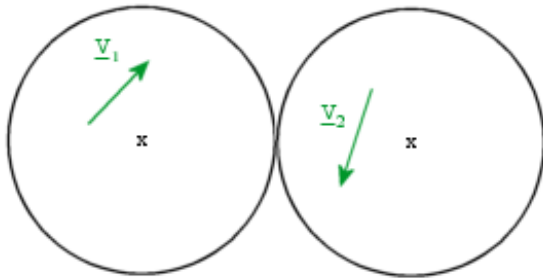
kérdés: ütközés után milyenek lesznek a sebességek

Centrális ütközés: az érintkezési pontban a két felület közös normálisa (ütközési normális) egybeesik a két súlypontot összekötő egyenessel. Két homogén gömb ütközése mindig centrális)

Egyenes ütközés: \underline{v}_1 és \underline{v}_2 hatásvonalára egybeesik



Ferde ütközés: \underline{v}_1 és \underline{v}_2 nem esik egy egyenesbe



Két szabad anyagi pontra: m_1, m_2 tömegek $\underline{v}_1, \underline{v}_2$ sebességek ütközés előtt, $\underline{v}_1', \underline{v}_2'$ sebességek ütközés után.

Mivel az ütközési erők belső erők, ezért a tömegközéppont tétel alapján:

$$m_1 \underline{v}_1' + m_2 \underline{v}_2' = m_1 \underline{v}_1 + m_2 \underline{v}_2$$

a, tökéletesen rugalmas ütközés, amely után a rendszer kinetikai energiája megmarad:

$$\frac{1}{2} m_1 (\underline{v}_1')^2 + \frac{1}{2} m_2 (\underline{v}_2')^2 = \frac{1}{2} m_1 \underline{v}_1^2 + \frac{1}{2} m_2 \underline{v}_2^2$$

b, tökéletesen rugalmatlan ütközés: a két test sebességkomponense az ütközési normális irányában (n): $\underline{v}_{1n}' = \underline{v}_{2n}'$

c, valóságos ütközés: tapasztalat alapján: $\varepsilon = \frac{\underline{v}_{1n}' - \underline{v}_{2n}'}{\underline{v}_{2n} - \underline{v}_{1n}}$ közelítőleg független a sebességektől

$\varepsilon = 1$: tökéletesen rugalmas

$\varepsilon = 0$: tökéletesen rugalmatlan

Egyenes ütközés:

$$\left. \begin{array}{l} (1) \quad m_1 \underline{v}_1' + m_2 \underline{v}_2' = m_1 \underline{v}_1 + m_2 \underline{v}_2 \\ (2) \quad \underline{v}_1' - \underline{v}_2' = \varepsilon (\underline{v}_2 - \underline{v}_1) \end{array} \right\} \begin{array}{l} \underline{v}_1' = \frac{m_1 - \varepsilon \cdot m_2}{m_1 + m_2} \underline{v}_1 + \frac{(1 + \varepsilon) \cdot m_2}{m_1 + m_2} \underline{v}_2 \\ \underline{v}_2' = \frac{(1 + \varepsilon) \cdot m_1}{m_1 + m_2} \underline{v}_1 + \frac{m_2 - \varepsilon \cdot m_1}{m_1 + m_2} \underline{v}_2 \end{array}$$

2004. március 30.

Kinetikai energia csökkenése:

$$\Delta T = \frac{1-\varepsilon^2}{2} \cdot \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} (v_1 - v_2)^2$$

$$\varepsilon = 1 \rightarrow \Delta T = 0$$

$$\varepsilon = 0 \rightarrow \Delta T = \frac{1}{2}$$

Ferde ütközés (ismert ütközési normális mellett):

viSSZavezethető egyenes ütközésre: $\underline{v}_n \parallel \underline{n}$, $\underline{v}_t \parallel$ érintő síkkal $\Rightarrow v_{1t}' = v_{1t}$; $v_{2t}' = v_{2t}$

Rakéták és mesterséges égitestek

Rakéta: üzemanyag elégetése \rightarrow gázok áramlanak ki (égéstermék) \rightarrow reakcióerő

$m = m(t)$ $\underline{v} = \underline{v}(t)$ (K inerciarendszerben)

$$\mu = -\frac{dm}{dt} \text{ (tömegáram)}$$

Áramoljon ki $\mu \cdot dt = -dm$ gáz a rakétához viszonyítva \underline{c} sebességgel, K-hoz képest

$$\underline{v}' = \underline{v} + \underline{c} \quad (*)$$

Tehát a rakétára és a kiáramló gázra:

$$\frac{d(m\underline{v})}{dt} - \frac{dm}{dt} \underline{v}' = \underline{F} \leftarrow \text{külső erők eredője}$$

↑
rakéta impulzusa + gáz impulzusa = tömegpontrendszer impulzusa

$$\frac{dm}{dt} \underline{v} + \frac{d\underline{v}}{dt} m - \frac{dm}{dt} \underline{v} - \frac{dm}{dt} \underline{c} = \underline{F}$$

$$m \frac{d\underline{v}}{dt} = \underline{F} + \frac{dm}{dt} \underline{c} = \underline{F} - \mu \cdot \underline{c}$$

\underline{F} vektor külső erő: pl.: nehézségi erő, külső ellenállás

μ : időegység alatt kiáramló gáz

Speciális eset:

egyenes vonalú egyenletes mozgás:

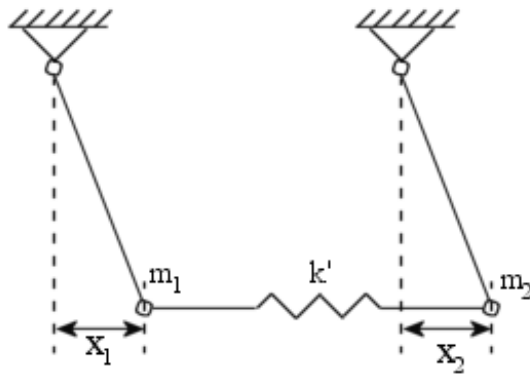
$$\underline{F} = \underline{0} \quad v. \quad F_2 = F_1 \quad \text{és} \quad F_x = F_y = 0; \quad v_z = v \quad \text{és} \quad v_z' = v'$$

$$m \frac{dv}{dt} = F - \frac{dm}{dt} c \xrightarrow{F=0} m \frac{dv}{dt} = -\frac{dm}{dt} c \rightarrow dv = -c \frac{dm}{m} \rightarrow v(t) = -c \int_{m_0}^{m(t)} \frac{dm}{m} \Leftrightarrow v(t) = c \cdot \ln \frac{m_0}{m(t)}$$

$v_{\max} = c \cdot \ln \frac{m_0}{m_v}$
--

m_v : rakéta végső tömege

Csatolt rezgések



(kis kitérés esetén)

$$(1) \quad m_1 \ddot{x}_1 = -c_1 x_1 + k'(x_2 - x_1)$$

$$(2) \quad m_2 \ddot{x}_2 = -c_2 x_2 - k'(x_2 - x_1)$$

c: kitéréssel arányos visszatérítő-erő

$$\text{Legyen: } \omega_1^2 = \frac{c_1}{m_1}; \quad \omega_2^2 = \frac{c_2}{m_2}; \quad k_1 = \frac{k'}{m_1}; \quad k_2 = \frac{k'}{m_2}$$

$$(1)' \quad \ddot{x}_1 = -\omega_1^2 \cdot x_1 + k_1(x_2 - x_1) \quad (k_1, k_2) : \text{csatolási együtthatók}$$

$$(2)' \quad \ddot{x}_2 = -\omega_2^2 \cdot x_2 + k_2(x_2 - x_1)$$

Speciális eset:

$$\omega_0 := \omega_1 - \omega_2; \quad k := k_1 = k_2$$

$$z_1 = x_1 - x_2; \quad z_2 = x_1 + x_2$$

$$(1)'' \quad \ddot{x}_1 = -\omega_0^2 x_1 + k(x_2 - x_1)$$

$$(2)'' \quad \ddot{x}_2 = -\omega_0^2 x_2 + k(x_2 - x_1)$$

$$(1)'' + (2)'' \Rightarrow \ddot{z}_2 + \omega_0^2 z_2 = 0$$

$$(1)'' - (2)'' \Rightarrow \ddot{z}_1 = -\omega_0^2 z_1 - 2kz_1$$

$$\ddot{z}_1 + (\omega_0^2 + 2k)z_1 = 0$$

$$z_2 + \omega_0^2 z_2 = 0$$

$$\omega = \sqrt{\omega_0^2 + 2k}$$

$$z_1 = a_1 \cdot \cos \omega t + b_1 \cdot \sin \omega t$$

$$z_2 = a_2 \cdot \cos \omega t + b_2 \cdot \sin \omega t$$

Pl.:

$$t = 0 \quad x_1 = c \quad x_2 = 0 \quad \dot{x}_1 = \dot{x}_2 = 0$$

$$z_1 = z_2 = c \quad \dot{z}_1 = \dot{z}_2 = 0$$

$$a_1 = a_2 = 0$$

$$z_1 = c \cdot \cos \omega t \quad z_2 = c \cdot \cos \omega t$$

$$x_1 = \frac{z_1 + z_2}{2} = \frac{1}{2}c(\cos \omega t + \cos \omega_0 t)$$

$$x_1 = c \cdot \cos \frac{\omega - \omega_0}{2} t \cdot \cos \frac{\omega + \omega_0}{2} t$$

$$x_2 = \frac{z_2 - z_1}{2} = \frac{1}{2}c(\cos \omega_0 t - \cos \omega t) = c \cdot \sin \frac{\omega - \omega_0}{2} t \cdot \sin \frac{\omega_0 + \omega}{2} t$$

$$z_1 = x_1 - x_2$$

$$z_2 = x_1 + x_2$$

Tömegpontrendszer forgása z-tengely körül

$(x_i, y_i, z_i) \rightarrow (l_i, \varphi_i, z_i)$ (henger koordináták)

$$(\underline{r} \times \dot{\underline{r}})_z = x\dot{y} - y\dot{x} = (\dot{x} = \dot{l} \cdot \cos \varphi - l \cdot \sin \varphi \cdot \dot{\varphi}, \quad \dot{y} = \dot{l} \cdot \sin \varphi + l \cdot \cos \varphi \cdot \dot{\varphi}) =$$

$$= l \cdot \dot{l} \cdot \cos \varphi \cdot \sin \varphi + l^2 \cdot \cos^2 \varphi \dot{\varphi} - (l \cdot \dot{l} \cdot \sin \varphi \cdot \cos \varphi - l^2 \cdot \sin^2 \varphi \dot{\varphi}) = l^2 \cdot \dot{\varphi}$$

A „z” tengely körüli forgásnál (síkmozgás):

$$N = N_z = \sum m_i l_i^2 \dot{\varphi}_i = \Theta \omega$$

$$\Theta := \sum m_i l_i^2 \quad (\text{tehetetlenségi nyomaték})$$

merev test esetén:

$$\varphi := \varphi_i$$

$$\varphi = \omega$$

$$(1) \quad m \cdot \ddot{\underline{r}}_0 = \sum \underline{F}_i \quad \text{tömegközéppont tétel}$$

$$(2) \quad \frac{dN}{dt} = \underline{M} \quad \text{perdület-tétel}$$

$$f = 3 + 3 = 6 \text{ szabadságfok}$$

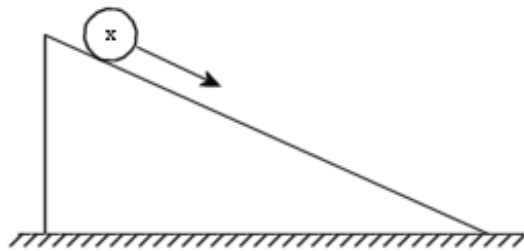
Mozgás rögzített tengely körül:

$$\boxed{\Theta \dot{\omega} = M_z}$$

$$N_z = \Theta \omega$$

$$T = \sum \frac{1}{2} m_i v_i^2 = \frac{1}{2} \sum m_i (\omega \cdot l_i)^2 = \frac{1}{2} \omega^2 \sum m_i l_i^2 = \frac{1}{2} \Theta \omega^2$$

Síkmozgás:



$$f = 1 + 2 = 3$$

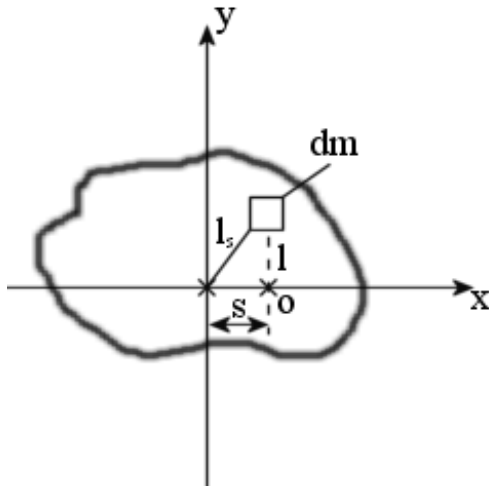
$$(1) \quad m \cdot \ddot{\underline{r}}_0 = \underline{F}$$

$$(2) \quad \dot{\underline{N}} = \underline{M}$$

$$\boxed{\Theta_{tk} \dot{\omega} = M_z}$$

Steiner-tétel:

$$\Theta = \int l^2 dm$$



A tömegeloszlás nem feltétlenül homogén.

$$\Theta_s = \int l_s^2 dm$$

$$\Theta = \int (x-s)^2 + y^2 dm = \int x^2 + y^2 dm + s^2 \int dm - 2s \int x dm \Rightarrow \Theta_0 = \Theta_s + ms^2$$

Merev test kinetikai energiája:

$$T = \frac{1}{2} \sum m_i v_i^2 = \frac{1}{2} v_0^2 \sum m_i + \frac{1}{2} \sum m_i (\underline{\omega} \times \underline{r}_i)^2 + v_0 \sum m_i (\underline{\omega} \times \underline{r}_i)$$

„O” pont : tömegközéppont

$$T_{\text{transzlációs}} = \frac{1}{2} m v_0^2$$

$$T_{\text{rotációs}} = \frac{1}{2} \sum m_i (\underline{\omega} \times \underline{r}_i)^2$$

$$T_{\text{kölsönhatás}} = v_0 \sum m_i (\underline{\omega} \times \underline{r}_i)$$

Ha a vonatkoztatási pont a test tömegközéppontja, akkor $T_{\text{köls}} = 0$, mert

$$T_{\text{köls}} = v_0 \sum m_i (\underline{\omega} \times \underline{r}_i) = v_0 (\underline{\omega} \times \sum m_i \underline{r}_i) = m v_0 (\underline{\omega} \times \frac{\sum m_i \underline{r}_i}{m}) = m v_0 (\underline{\omega} \times \underline{r}_s)$$

!($s = tk$)!

$$\underline{r}_{s(tk)} = \underline{0} \Rightarrow T_{\text{köls}} = 0$$

Ha a test egy pontja rögzített $\rightarrow v_0 = 0, T_{\text{transz}} = 0, T_{\text{köls}} = 0$

2004. április 6.

A forgási energia

$$T_{\text{rotáció}} = \frac{1}{2} \sum m_i (\underline{\omega} \times \underline{r}_i)^2 = \frac{1}{2} \sum m_i [(\omega_y z_i - \omega_z y_i)^2 + (\omega_z x_i - \omega_x z_i)^2 + (\omega_x y_i - \omega_y x_i)^2]$$

$$T_{\text{rot}} = \frac{1}{2} (\Theta_{xx} \omega_x^2 + \Theta_{yy} \omega_y^2 + \Theta_{zz} \omega_z^2 - 2 \cdot \Theta_{xy} \omega_x \omega_y - 2 \cdot \Theta_{yz} \omega_y \omega_z - 2 \cdot \Theta_{zx} \omega_z \omega_x)$$

Tehetetlenségi nyomatékok :

$$\Theta_{xx} = \sum m_i (y_i^2 + z_i^2)$$

$$\Theta_{yy} = \sum m_i (x_i^2 + z_i^2)$$

$$\Theta_{zz} = \sum m_i (x_i^2 + y_i^2)$$

Elhajlásos (deviációs) nyomatékok :

$$\Theta_{xy} = \sum m_i x_i y_i$$

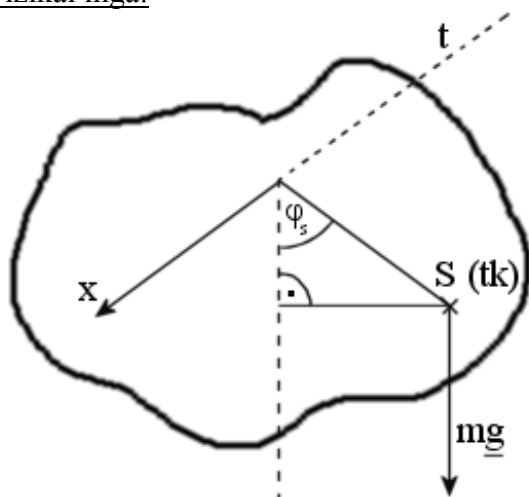
$$\Theta_{yz} = \sum m_i y_i z_i$$

$$\Theta_{zx} = \sum m_i z_i x_i$$

$$\underline{\underline{\Theta}} = \begin{bmatrix} \Theta_{xx} & \Theta_{xy} & \Theta_{xz} \\ \Theta_{yx} & \Theta_{yy} & \Theta_{yz} \\ \Theta_{zx} & \Theta_{zy} & \Theta_{zz} \end{bmatrix} \text{ tehetetlenségi tenzor}$$

$$T_{\text{rot}} = \underline{\omega}' \cdot \underline{\underline{\Theta}} \cdot \underline{\omega}$$

Fizikai inga:



$$\Theta_x \ddot{\varphi} = M_x \quad (\text{perdülettel})$$

$$\Theta_x \ddot{\varphi} = -mgs \cdot \sin \varphi$$

kis lengések esetén :

$$\sin \varphi \approx \varphi$$

$$\Theta_x \ddot{\varphi}(t) + mgs \cdot \varphi(t) = 0$$

$$\ddot{\varphi}(t) + \frac{mgs}{\Theta_x} \varphi(t) = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \omega_0 = \frac{2\pi}{T} = \sqrt{\frac{mgs}{\Theta_x}} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow T = 2\pi \sqrt{\frac{\Theta_x}{mgs}}$$

Speciális eset: tömegpont

$$\Theta = m \cdot l^2 \quad (\text{matematikai inga})$$

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{ml^2}{mgl}} = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}}$$

Csavarási inga (torziós inga):

$$D\varphi = M \quad D : \text{irányító nyomaték (állandó)}$$

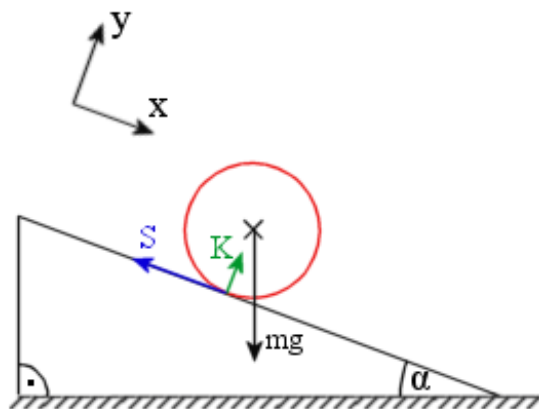
$$\text{perdülettel : } D\ddot{\varphi} = -D\varphi$$

$$\Theta\ddot{\varphi} + D\varphi = 0$$

$$\ddot{\varphi} + \frac{D}{\Theta}\varphi = 0 \quad \left(\frac{D}{\Theta} = \omega^2\right)$$

$$\Rightarrow T = 2\pi \sqrt{\frac{\Theta}{D}}$$

Henger v. gömb legördülése lejtőn:



tiszta gördülés:

$$ds = r d\varphi$$

$$v = r\omega$$

$$a = r\dot{\omega}$$

Külső erők:

a, \underline{mg} ($mg \cdot \sin \alpha, -mg \cdot \cos \alpha$)

b, K (kényszererő)

c, S (tapadási súrlódás)

Tömegközéppont tétele:

(1) $m\ddot{x} = ma = mg \cdot \sin \alpha - S$

(2) $0 = -mg \cdot \cos \alpha + K$

Perdülettel : (3) $\Theta\dot{\omega} = rS$

Kényszerfeltétel : (4) $a = r\dot{\omega}$

$$(3) \Rightarrow S = \frac{\Theta \dot{\omega}}{R} \xrightarrow{(1)} ma = mg \cdot \sin \alpha - \frac{\Theta \dot{\omega}}{r} \xrightarrow{\dot{\omega} = \frac{a}{r}} ma + \frac{\Theta a}{r^2} = mg \cdot \sin \alpha$$

$$a = mg \cdot \sin \alpha \cdot \frac{1}{m + \frac{\Theta}{r^2}}$$

$$\boxed{a = \frac{mr^2}{mr^2 + \Theta_S} \cdot g \cdot \sin \alpha} \quad (\text{súlypont gyorsulása})$$

Ha henger:

$$\Theta = \frac{1}{2} mr^2 \quad (\text{tömör})$$

$$a_h = \frac{mr^2}{mr^2 + \frac{1}{2} mr^2} \cdot g \cdot \sin \alpha = \frac{2}{3} g \sin \alpha$$

Tömör gömb:

$$\Theta = \frac{2}{5} mr^2$$

$$a_h = \frac{5}{7} g \sin \alpha$$

$$S = \frac{\Theta \dot{\omega}}{r} = \frac{\Theta a}{r^2}$$

$$\dot{\omega} = \frac{a}{r}$$

$$K = mg \cdot \cos \alpha$$

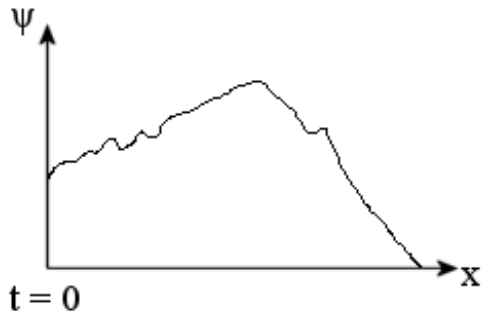
$$S = \frac{\Theta a}{r^2} = \frac{\Theta_S}{r^2} \cdot \frac{mr^2}{mr^2 + \Theta_S} \cdot g \cdot \sin \alpha$$

$$\boxed{S = m \cdot g \cdot \sin \alpha \cdot \frac{\Theta_S}{mr^2 + \Theta_S}}$$

$$\text{tisza gördülés} \Rightarrow S \leq \mu_0 \cdot K$$

Hullámok

Hullámmozgásnál egy adott közegen belüli zavar terjedéséről van szó (általánosabban: a hullám, az energia terjedése térben és időben).



$$c, x, \frac{x}{c}$$

$$\psi(x, t) = F\left(t - \frac{x}{c}\right)$$

Amennyiben a hullám c sebességgel terjed, akkor az x helyen $\frac{x}{c}$ idő múlva jelenik meg az eredetileg az origóban levő állapot. A hullámterjedés térben és időben történik.

Kiemelkedő jelentőségűek a periodikus hullámok

$$A \cdot \cos(\omega t + \alpha) \rightarrow \psi(x, t) = A \cdot \cos\left[\omega\left(t - \frac{x}{c}\right) + \alpha\right]$$

$$\omega\left(t - \frac{x}{c}\right) + \alpha = \omega t - \frac{\omega x}{c} + \alpha = \omega t - \frac{2\pi}{T \cdot c (= \lambda : \text{hullámhossz})} \cdot x + \alpha = \omega t - \frac{2\pi}{\lambda} \cdot x + \alpha = \omega t - kx + \alpha$$

ωt : időbeli periodikusság

kx : térbeli periodikusság (hullámszám)

2004. április 8.

\underline{k} : hullámszám-vektor

$$\psi = A \cdot \cos\left[\omega t - \frac{2\pi}{\lambda} \cdot (x \cdot \cos \alpha + y \cdot \cos \beta + z \cdot \cos \gamma) + \alpha\right]$$

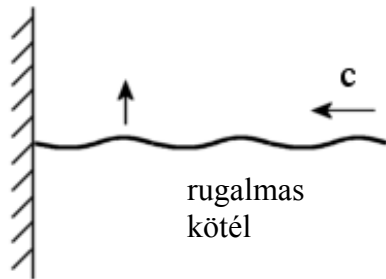
$$\psi = A \cdot \cos(\omega t - \underline{k}r + \alpha)$$

$$\underline{k}(k_x, k_y, k_z) = \left(\frac{2\pi}{\lambda} \cdot \cos \alpha; \frac{2\pi}{\lambda} \cdot \cos \beta; \frac{2\pi}{\lambda} \cdot \cos \gamma\right)$$

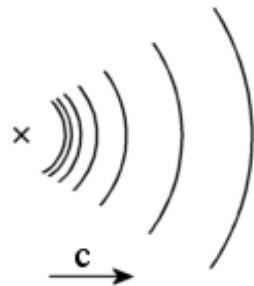
$$\underline{r}(x, y, z)$$

$$\psi = A \cdot \cos(\omega t - kx + \alpha) \quad + x \text{ irányban}$$

$$\underline{k} = (k_x, 0, 0)$$



transzverzális hullám: a zavar a terjedés irányában alakul ki



longitudinális hullám: a zavar a terjedés irányára merőleges alakul ki

Szilárd testek esetében mindkettő megjelenik.

Hullámfront: az azonos fázisú pontok mértani helye a térben

Síkhullámról beszélünk, ha a hullámfront sík.

Gömbhullámról beszélünk, ha a hullámfront gömb.

Általában a forrástól megfelelően távol a gömbhullám tekinthető síkhullámnak.

Rugalmas közegben terjedő hullámok:

A potenciális és kinetikai energia azonos fázisban van, homogén izotróp (irányfüggetlen) közegben terjedő rugalmas hullámoknál a potenciális energia ugyanakkora, mint a mozgási energia és változásuk is megegyező fázisban történik.

$$\psi = A \cdot \cos(\omega t + \alpha)$$

$$W_k = \frac{1}{2} \cdot \frac{dm}{dV} \cdot \left(\frac{\partial \psi}{\partial t}\right)^2 = \frac{1}{2} \rho A^2 \omega^2 \sin^2(\omega t - kx + \alpha)$$

W_k : kinetikus energia sűrűsége

teljes energia sűrűség:

$$W = W_k + W_p = 2W_k$$

$$W = \rho A^2 \omega^2 \sin^2(\omega t - kx + \alpha)$$

Energiaszámítás: $\frac{T}{2}$ félperiódusidőnél lényegesen hosszabb időtartamok esetén jellemző

energia-sűrűség $\langle W \rangle$ (átlag)

$$\langle W \rangle = \rho A^2 \omega^2 \cdot \frac{1}{T} \int_0^{\frac{T}{2}} \cos^2(\omega t - kx + \alpha) dt = \frac{1}{2} \rho \omega^2 A^2$$

$\langle W \rangle$: térfogat egységre jutó átlagos energiatartalmát adja meg

Intenzitás: $[I]$ (energiaáram-sűrűség)

Időegység alatt egységnyi felületen áthaladó energiamennyiséget adja meg.

$$W = \langle W \rangle \cdot A \cdot c \cdot \Delta t \rightarrow I = \frac{W}{A \cdot \Delta t} = \langle W \rangle \cdot c \quad (t \ll T) \quad \left[\frac{W}{m^2}\right]$$

Különböző közegek a hullámok energiáját nem képesek veszteség nélkül továbbítani, a relatív intenzitás-csökkenés arányos a rétegvastagsággal.

$$dI = -\alpha \cdot I_0 \cdot dx \quad \text{abszorpció}$$

α : abszorpciós (elnyelési) tényező

$$I = I_0 \cdot \exp(-\alpha \cdot x)$$

$$I = c \cdot \langle W \rangle \rightarrow I \sim A^2 \rightarrow A \sim A_0 \exp\left(\frac{-\alpha \cdot x}{2}\right)$$

Ideális abszorpciómentes közeg: gömbhullám

$$I = \frac{P \text{ (teljesítmény)}}{4\pi r^2}$$

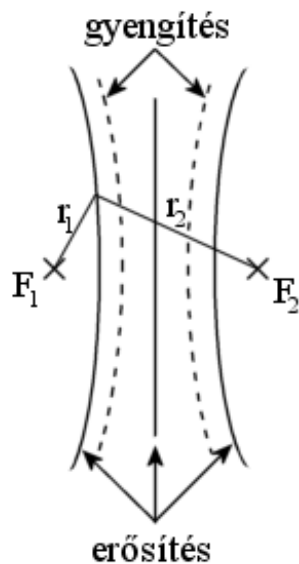
$$I \sim \frac{1}{r^2}$$

$$I \sim A^2 \Rightarrow A \sim \frac{1}{r}$$

$$\psi(r, t) = \frac{A_0}{r} \cdot \cos(\omega t - kx + \alpha)$$

A_0 : 1 m esetén mért amplitúdó (állandó)

Interferencia:



(F_1, F_2 harmonikus sugárzók)

$$\omega = \omega_1 = \omega_2$$

$$\varphi_1 = \omega t - kr_1 + \alpha_1$$

$$\varphi_2 = \omega t - kr_2 + \alpha_2$$

$$\varphi_1 - \varphi_2 = \alpha_1 - \alpha_2 - k(r_1 - r_2) = 2\pi n$$

(max erősítés; n : egész)

$$r_2 - r_1 = (\alpha_2 - \alpha_1) \frac{\lambda}{2\pi} + n\lambda$$

2004. április 13.

Hullámok visszaverődése

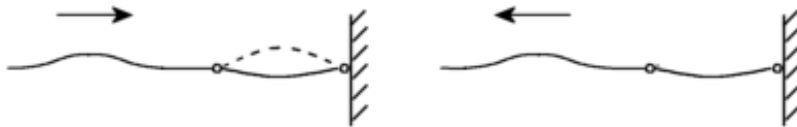
Kötél rögzített véggel:



kötélen haladó, impulzus szerű zavar megfordul, azaz a falhoz érkező hullámhegy, bemélyedésként jön vissza.

magyarázat: a beérkező hullámhegy felfelé ható erőt gyakorol a falra, amely erre merevségénél fogva nem mozdul el, csupán reakcióerőt fejt ki a rugalmas kötéltre, amely lefelé irányul.

Kötél szabad véggel:



A szabad vég megemelkedik, és visszahullva ő is hullámhegyet indít.

Befogás nélküli, rugalmas kötélen

$$\psi = F(x - c \cdot t) + G(x + c \cdot t)$$

$x = 0$ helyen befogás van (végeken)

$$\psi = F(-c \cdot t) + G(+c \cdot t) = 0 \quad \forall t \text{-re} \Rightarrow G(x + c \cdot t) = -F(-x - c \cdot t) \Rightarrow \psi = F(x - c \cdot t) - F(-x - c \cdot t) \quad (*)$$

Példa: síkhullám

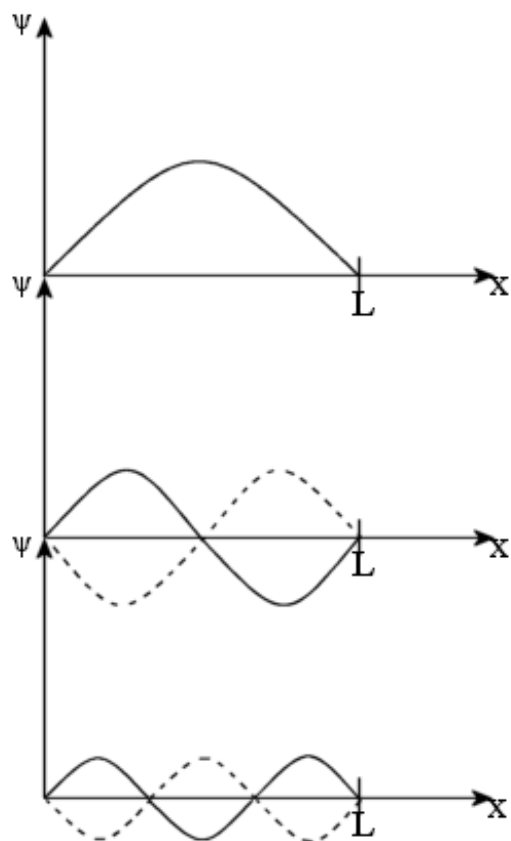
$$F(x - ct) = A \cdot \exp(i(\omega t - kx))$$

$F(-x - ct) = A \cdot \exp(i(\omega t + kx))$, mivel a valós rész cos függvénye páros (ezért nem írtuk ki az egyébként szükséges negatív előjelet)

$$(*) \text{ alapján: } \psi = A \cdot e^{-i(\omega t - kx)} - A \cdot e^{i(\omega t + kx)} = -i \cdot 2A \cdot e^{i \cdot \omega \cdot t} \cdot \sin kx$$

csak a valós rész rendelkezik fizikai tartalommal:

$$\boxed{\psi = 2A \cdot \sin \omega t \cdot \sin kx} \quad \text{állóhullám}$$



a kényszerfeltételből:

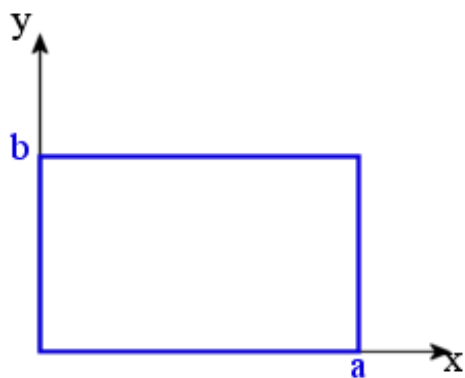
$$\sin(k \cdot L) = 0 \Rightarrow k \cdot L = n \cdot \pi$$

$$\frac{2\pi}{\lambda} L = n \cdot \pi \Rightarrow \lambda_n = \frac{2L}{n}$$

$$\lambda_1 = 2L; \lambda_2 = L; \lambda_3 = \frac{2}{3}L$$

$$f_n = \frac{c}{\lambda_n} = n \cdot \frac{c}{2L}$$

Kerülete mentén befogott, téglalap alakú membrán:



$$\psi = A \cdot \exp[i(\omega t - \underline{k}r)]$$

$$\underline{k}r = k_x \cdot x + k_y \cdot y$$

$$|\underline{k}| = \frac{2\pi}{\lambda}$$

4 hullám szuperpozíciója (összegzése):

$$\psi = A \cdot \exp(i\omega t) [\exp[i(k_x \cdot x + k_y \cdot y)] - \exp[i(-k_x \cdot x + k_y \cdot y)] + \exp[i(-k_x \cdot x - k_y \cdot y)] - \exp[i(k_x \cdot x - k_y \cdot y)]]$$

Megjegyzés:

$$\exp(i \cdot \alpha) - \exp(-i \cdot \alpha) = 2 \cdot i \cdot \sin \alpha$$

$$\begin{aligned} \psi &= A \cdot \exp i \omega t [\exp i k_y (2i \cdot \sin k_x \cdot x) + \exp(-i k_y \cdot y) \cdot (\exp(-i k_x \cdot x) - \exp(i k_x \cdot x)) = \\ &= A \cdot \exp(i \omega t) [2i \cdot \sin k_x \cdot x (\exp(i k_y \cdot y) - \exp(-i k_y \cdot y)) = -4 A \cdot \exp(i \omega t) \cdot \sin k_x \cdot x - \sin k_y \cdot y \end{aligned}$$

(szeparált megoldás x, y, t szerint)

csomóvonalak (olyan vonalak, melyek mentén $\psi = 0$) jönnek létre

pl.: x, y tengelyek, $x = a, y = b$ helyen ha $k_x \cdot a = n\pi$ és $k_y \cdot b = m\pi$

$$k_x = \frac{n\pi}{a}; k_y = \frac{m\pi}{b} \Rightarrow \psi = -4 \cdot \cos(\omega t) \cdot \sin \frac{n\pi}{a} x \cdot \sin \frac{m\pi}{b} y$$

$$k_x^2 + k_y^2 = k^2 = \left(\frac{2\pi}{\lambda}\right)^2 = \left(\frac{2\pi f}{c}\right)^2 \rightarrow f = \frac{c}{2} \sqrt{\frac{n^2}{a^2} + \frac{m^2}{b^2}}$$

Csoportsebesség, fázissebesség

Egyirányú, különböző frekvenciájú hullámok szuperpozíciója olyan közeg, ahol diszperzió lép fel.

diszperzió: az eredő hullám maximumának terjedési sebessége

Meghatározása:

$$\omega_k = \frac{\omega_1 + \omega_2}{2}; \omega_m = \frac{\omega_1 - \omega_2}{2}$$

$$\text{Tegyük össze két síkhullámot: } k_k = \frac{k_1 + k_2}{2}; k_m = \frac{k_1 - k_2}{2}$$

$$(\cos \alpha + \cos \beta = 2 \cdot \cos \frac{\alpha + \beta}{2} \cdot \cos \frac{\alpha - \beta}{2})$$

$$\psi(x, t) = A \cdot \cos(\omega_1 t - k_1 x) + A \cdot \cos(\omega_2 t - k_2 x) = 2 \cdot A \cdot \cos(\omega_m t - k_m x) \cdot \cos(\omega_k t - k_k x)$$

Az amplitúdó-modulált hullám egy meghatározott fázisára:

$$\omega_k t - k_x = \text{áll.}$$

$$\omega_k - k_x \frac{dx}{dt} = 0$$

$$c = \frac{dx}{dt} = \frac{\omega_k}{k_k} \text{ fázisebesség}$$

a csoport sebessége:

$$\omega_m t - k_m x = \text{állandó}$$

$$\omega_m - k_m \frac{dx}{dt} = 0$$

$$c_y \approx \frac{\omega_m}{k_m} \rightarrow c_y = \frac{d\omega}{dk}$$

$$\omega = ck$$

$$c_y = \frac{d\omega}{dk}$$

$$\frac{dk}{d\lambda} = -\frac{2\pi}{\lambda}$$

$$\frac{dc}{dk} = \left(\frac{dc}{d\lambda}\right) \cdot \left(\frac{d\lambda}{dk}\right)$$

2004. április 15.

$$c_g = \frac{d\omega}{dk}$$

$$\omega = c \cdot k$$

$$k = \frac{2\pi}{\lambda}$$

$$c_g = \frac{d(ck)}{dk} = c + k \frac{dc}{dk}$$

$$\frac{dc}{dk} = \left(\frac{dc}{d\lambda} \right) \cdot \left(\frac{d\lambda}{dk} \right) = -\frac{\lambda^2}{2\pi} \cdot \frac{dc}{d\lambda}$$

$$\frac{dk}{d\lambda} = \frac{d\left(\frac{2\pi}{\lambda}\right)}{d\lambda} = -\frac{2\pi}{\lambda^2} = -\frac{2\pi}{\lambda^2}$$

$$c_g = c + \frac{2\pi}{\lambda} \left(-\frac{2\pi}{\lambda} \right) \frac{dc}{d\lambda}$$

$$\boxed{c_g = c - \lambda \frac{dc}{d\lambda}} \text{ Rayleigh egyenlet}$$

(normális diszperzió: $c_g < c$)

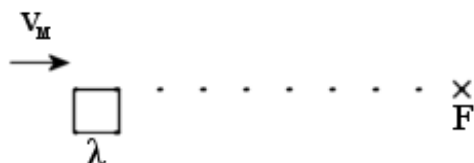
anormális diszperzió: $c_g > c$)

Doppler hatás:

A forrás és a detektor relatív mozgása hatással van az időegység alatt felfogott rezgések számára, vagyis az észlelt frekvenciára.

a, $v_F = 0$, $v_M \neq 0 \parallel \overline{FM}$ (közeghez viszonyított sebességek)

A mozgás és a nyugalom mindig ahhoz a közeghez képest értendő, amelyben hullám terjed

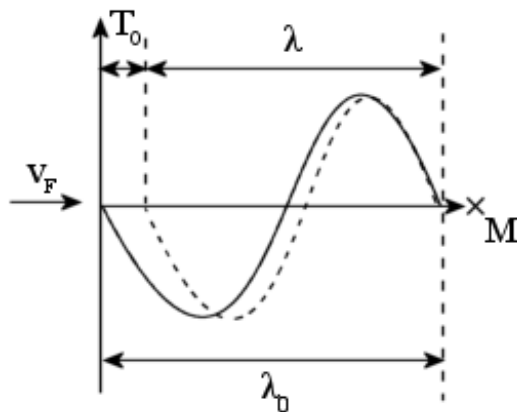


$$\lambda = T_0 c$$

$$\lambda = T(c + v_M) \rightarrow \frac{1}{T} = f = \frac{c + v_M}{\lambda} = \frac{c + v_M}{T_0 c} = f_0 \frac{c + v_M}{c}$$

$$\boxed{f = f_0 \left(1 + \frac{v_M}{c} \right)}$$

b, $v_F \neq 0 \parallel \overline{FM}$, $v_M = 0$



$$\begin{aligned} \lambda &= \lambda_0 - T_0 v_F \\ \lambda_0 &= T_0 c \\ \lambda &= T c \end{aligned}$$

$$\frac{1}{T} = f = \frac{c}{\lambda} = \frac{c}{\lambda_0 - T_0 v_F} = \frac{c}{T_0 c - T_0 v_F} = f_0 \frac{c}{c - v_F} \rightarrow f = \frac{f_0}{1 - \frac{v_F}{c}}$$

c, $v_F \neq 0$, $v_M = 0$

Ha „F” és „M” egymás felé haladnak, akkor A, és B esetet egymás után kell alkalmazni

$$f = f_0 \frac{1 + \frac{v_M}{c}}{1 - \frac{v_F}{c}} = f_0 \frac{c + v_M}{c - v_F} = f$$

Előjel szabály: közeledés +, távolodás – előjelet jelent

$$F \xrightarrow{v_F > 0} \quad \xleftarrow{v_M > 0} M$$

$$F \xrightarrow{v_F > 0} \quad M (v_M < 0)$$

Ha az „F” halad, akkor a hullám alakja a „B” eset szerint torzul, ha „M” is halad, akkor ezt a torzult jelet fogja másképpen érzékelni.

d, $v_F \parallel \overline{FM}$, $v_M \parallel \overline{FM}$

FM-be eső komponenst kell figyelembe venni

