

Objektumorientált szoftvertervezés - BMEVIIIAAC00 2020/21/1

Quiz navigation

1	2	3	4	5	6
✓	✓	✓	●	✓	✓
7	8	9	10	11	12
✓	✓	✓	✓	✓	✓
13	14	15	16	17	18
✓	✓	✓	✓	✓	✓
19	20	21	22	23	24
✓	●	✓	✓	✓	✓
25	26	27	28	29	30
✓	✓	✓	✓	✓	✓
31	32	33	34	35	36
✓	✓	✓	✓	✓	✓
37	38	39	40	41	42
✓	✓	✓	✓	✓	✓
43	44				

Show one page at a time

[Finish review](#)

Started on Thursday, 7 January 2021, 10:02 AM

State Finished

Completed on Thursday, 7 January 2021, 10:47 AM

Time taken 44 mins 57 secs

Grade 43.67 out of 50.00 (87%)

Feedback Jeles (5)

Question 1

Not answered

Marked out of 1.00

Flag question

Az alkalmazásunk lefagyott, és a Windows szerint a program nem válaszol. Melyik mintát használtuk rosszul?

- Reactor
- Proactor
- AutoResetEvent
- ManualResetEvent
- Cancellation token
- Asynchronous completion token

Válasza helytelen.

The correct answer is:

Reactor

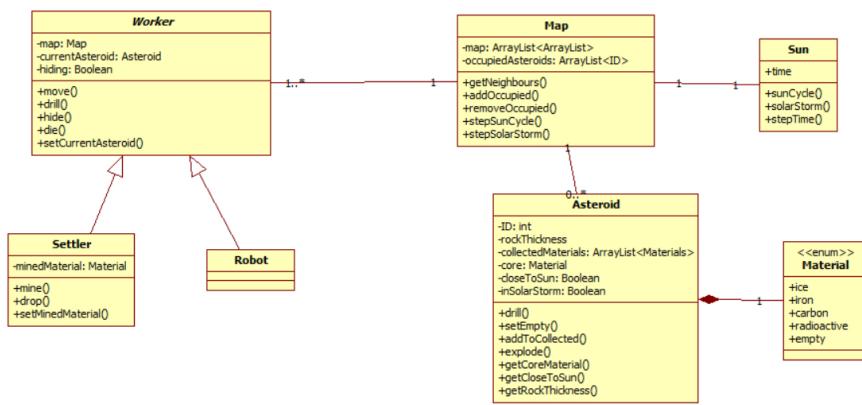
Question 2

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Tekintsük az alábbi osztálydiagramot (követelmények mutatása/elrejtése):



Mely osztályok sértik meg a következő OO tervezési heurisztikát?

"A viselkedést modellezük, ne a szerepeket!"

- Worker
- Asteroid
- Egyik felkínált opción sem sérti a heurisztikát
- Settler
- Map
- Robot
- Sun



Válasza helyes.

The correct answer is:

Robot

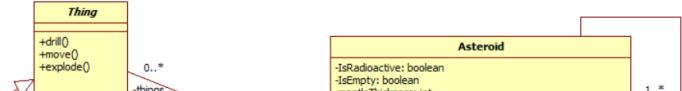
Question 3

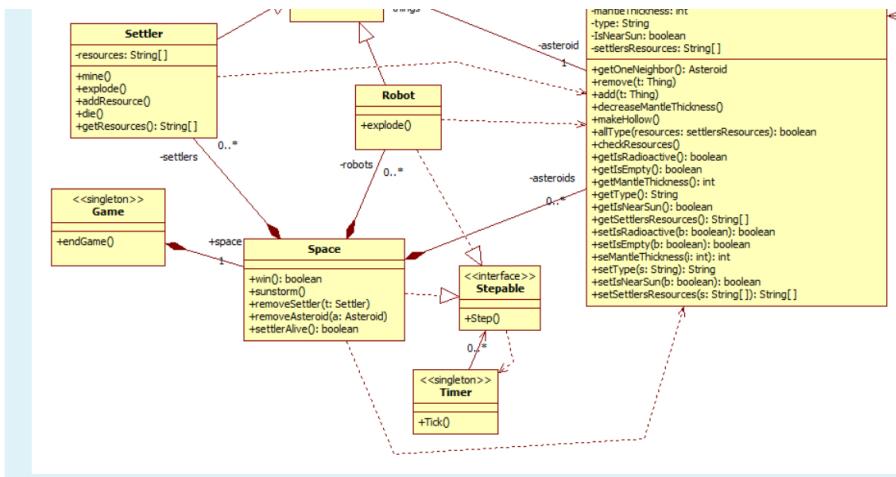
Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Tekintsük az alábbi osztálydiagramot (követelmények mutatása/elrejtése):





Mely osztályok sértik meg a következő OO tervezési heurisztikát?

"Ne készítsünk függvényeket tipusok illetve a képességek megkülönböztetésére, használjunk helyettük polimorfizmust!"

- Settler
- Thing
- Robot
- Game
- Space
- Timer
- Asteroid
- Mindegyik felkínált opción rendben van, egyiknél sem sért a heurisztika



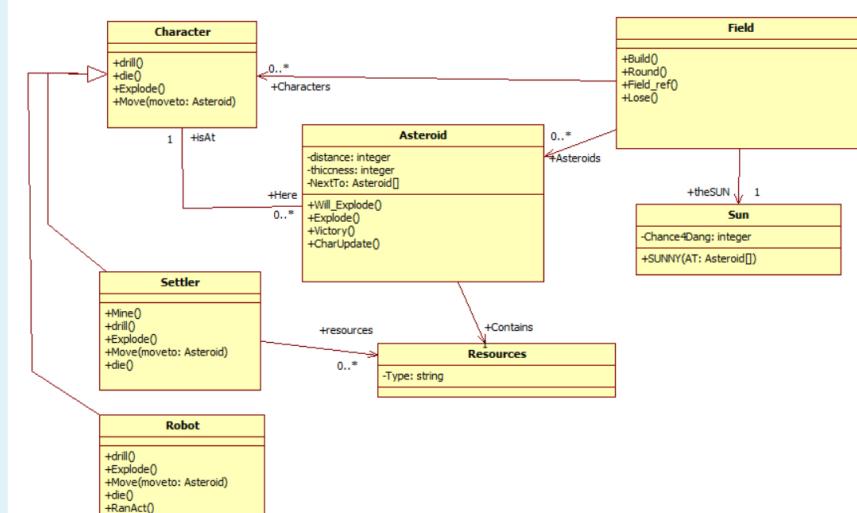
Válasza helyes.

The correct answer is:

Asteroid

Question 4
Partially correct
Mark 0.67 out of 1.00

Tekintsük az alábbi osztálydiagramot (követelmények mutatása/elrejtése):



Mely asszociációk sértik meg a következő OO tervezési heurisztikát?

"Asszociáció helyett preferáljuk a tartalmazást!"

- Field-Character
- Field-Asteroid
- Character-Asteroid
- Egyik felkínált opción sem sért a heurisztikát
- Field-Sun



Válasza részben helyes.

You have correctly selected 2.

The correct answers are:
 Field-Asteroid,
 Field-Character,
 Field-Sun

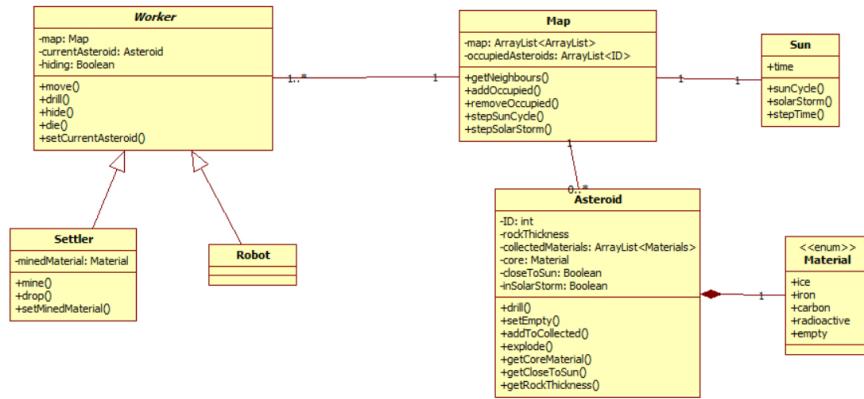
Question 5

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Tekintsük az alábbi osztálydiagramot (követelmények mutatása/elrejtése):



Mely osztályok sértik meg a következő OO tervezési heurisztikát?

"Kerüljük a csak adattárolásra használt osztályokat!"

- Egyik felkínált opció sem sérti a heurisztikát
- Map
- Worker
- Sun
- Asteroid
- Settler



Válasza helyes.

The correct answer is:

Egyik felkínált opció sem sérti a heurisztikát

Question 6

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Igaz vagy hamis a következő állítás?

Az alábbi kód részlet nem biztosít kölcsönös kizárást a Work() függvény számára:

```

private void DoSomething()
{
    lock (new object())
    {
        this.Work();
    }
}
  
```

Select one:

True ✓

False

The correct answer is 'True'.



Question 7

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

A WS-Addressing szabvány a SOAP üzenetkre két speciális fejlécet is definiál: MessageId és RelatesTo. A MessageId egy egyedi azonosító, amely a klienstől érkező kérésben szerepel. A szervernek a válaszüzenet RelatesTo fejlécében vissza kell küldenie a MessageId értékét. Melyik mintának felét meg ez a megoldás?

- Active object
- Cancellation token
- Asynchronous completion token
- Scheduler
- Proactor
- Future
- AutoResetEvent
- ManualResetEvent
- Reactor



Válasza helyes.

The correct answer is:
Asynchronous completion token

Question 8

Correct

Mark 1.00 out of
1.00

Flag question

Egy szálbiztos FIFO-t kell implementálnunk, amely tetszőlegesen sok üzenetet tartalmazhat. Melyik mintával lehet megoldani a szálbiztoságot?

- Cancellation token
- GlobalContext
- Guarded suspension
- ThreadLocalContext



Válasza helyes.

The correct answer is:
Guarded suspension

Question 9

Correct

Mark 1.00 out of
1.00

Flag question

Igaz vagy hamis a következő állítás?

Atomi műveletek kombinációja is atomi művelet.

Select one:

- True
- False ✓

The correct answer is 'False'.

Question 10

Correct

Mark 1.00 out of
1.00

Flag question

Igaz vagy hamis a következő állítás?

A C# nyelv async-await megoldása a Proactor mintát követi.

Select one:

- True ✓
- False

The correct answer is 'True'.

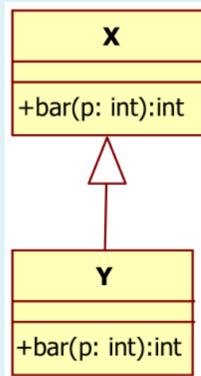
Question 11

Correct

Mark 1.00 out of
1.00

Flag question

Teljesül-e a Liskov-elv, ha X bar() függvénye 0..10 közötti értékeket vár, míg Y bar() függvénye -10..10 közötti értékeket vár?
(Vegyük úgy, hogy a feltételben nem szereplő elemek teljesítik a Liskov-elvet!)



Select one:

- Teljesül
- Sérül



The correct answer is: Teljesül

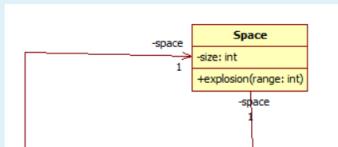
Question 12

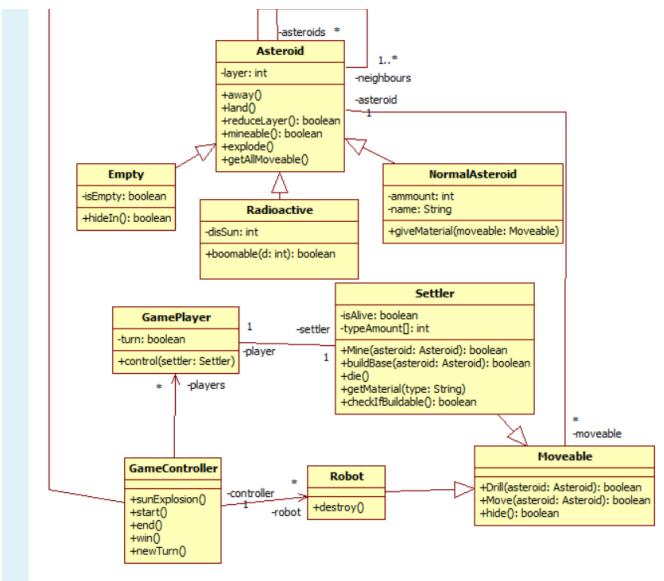
Correct

Mark 1.00 out of
1.00

Flag question

Tekintsük az alábbi osztálydiagramot (követelmények mutatása/elrejtése):





Mely osztályok sértik meg a következő OO tervezési heurisztikát?

"Kerüljük az isten-osztályokat!"

- Settler
- Gameplayer
- Egyik felkínált opció sem sérti a heurisztikát
- Robot
- Radioactive
- Moveable
- Empty
- Asteroid
- GameController
- NormalAsteroid
- Space



Válasza helyes.

The correct answer is:

Egyik felkínált opció sem sérti a heurisztikát

Question 13

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Igaz vagy hamis a következő állítás?

Immutable objektumok használatával elkerülhető a védelmi másolatok készítése.

Select one:

True ✓

False

The correct answer is 'True'.

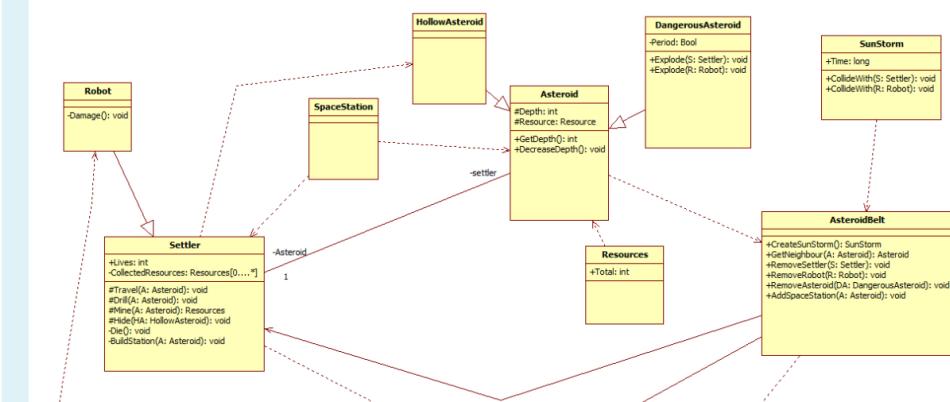
Question 14

Correct

Mark 2.00 out of 2.00

Flag question

Tekintsük az alábbi osztálydiagramot (követelmények mutatása/elrejtése):





Mely állítások igazak az alábbiak közül?

- A HollowAsteroid önálló leszármazottként való szerepeltetése jó választás, mert az üres aszteroida máshogyan viselkedik, mint amelyik nem üres. ✓
- A Resources osztály megsért legalább egy OO tervezési heurisztikát, mert csak adatokat tárol. ✓
- Az Asteroid-Settler asszociáció vége fordítva vannak felcímekéze. ✓
- Az AsteroidBelt osztály megsért legalább egy OO tervezési heurisztikát, mert csak adatokat tárol. ✓
- A Robot osztály hibás, mert hiába tartalmaz egy új privát függvényt az öshöz képest, ha nem tartalmaz olyan publikus vagy protected függvényt, amely meg tudná azt hívni. ✓
- Az üres SpaceStation osztály hibás, mert így semmilyen felelősséggel nem rendelkezik. ✓

Válasza helyes.

The correct answers are:

Az üres SpaceStation osztály hibás, mert így semmilyen felelősséggel nem rendelkezik.,

A Robot osztály hibás, mert hiába tartalmaz egy új privát függvényt az öshöz képest, ha nem tartalmaz olyan publikus vagy protected függvényt, amely meg tudná azt hívni.,

A Resources osztály megsért legalább egy OO tervezési heurisztikát, mert csak adatokat tárol.,

Az Asteroid-Settler asszociáció vége fordítva vannak felcímekéze.

Question 15

Correct

Mark 1.00 out of
1.00

Flag question

A böngészőben a GMail felületén egy levelet olvasunk. Sem az egérrel, sem a billentyűzettel nem végzünk műveletet, mégis a GMail értesít minket, hogy időközben új levelünk érkezett. Melyik minta valósítja ezt meg?

- Scheduler
- ManualResetEvent
- Cancellation token
- Proactor ✓
- AutoResetEvent
- Reactor

Válasza helyes.

The correct answer is:

Proactor

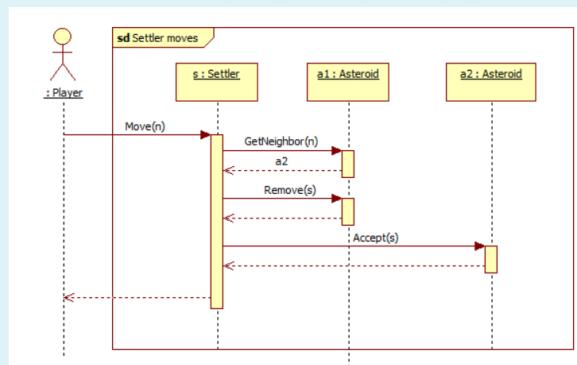
Question 16

Incorrect

Mark 0.00 out of
1.00

Flag question

Tekintsük az alábbi szekvencia diagramot (követelmények mutatása/elrejtése):



Igaz vagy hamis a következő állítás?

"A szekvencia diagram alapján sérül a LoD elv."

Select one:

- True
- False ✗

The correct answer is 'True'.

Question 17

Tekintsük az alábbi kód részletét:

Correct
Mark 1.00 out of 1.00
 Flag question

```
// int index = 1;
while (!f.EndOfFile)
{
    string line = f.ReadLine();
    // Write(index);
    // WriteLine(": ");
    WriteLine(line);
}
```

Igaz-e a következő állítás?

A Clean Code elvek szerint helyesen használtuk a kommentet.

Select one:

- True
 False ✓

The correct answer is 'False'.

Question 18
Correct
Mark 1.00 out of 1.00
 Flag question

Egy szoftver tervezése során minden lehetséges követelményváltozásra fel kell készülni.

Select one:

- Igaz
 Hamis ✓

The correct answer is: Hamis

Question 19
Correct
Mark 1.00 out of 1.00
 Flag question

Igaz vagy hamis a következő állítás?

A Reactor minta lényege, hogy aszinkron módon reagálunk a kívülről érkező eseményekre.

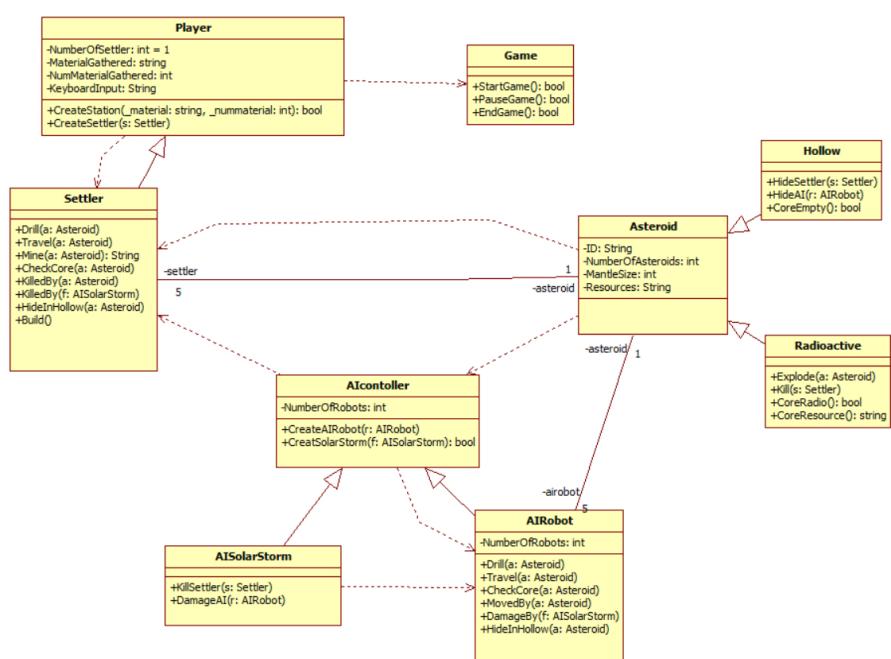
Select one:

- True
 False ✓

The correct answer is 'False'.

Question 20
Partially correct
Mark 1.00 out of 2.00
 Flag question

Tekintsük az alábbi osztálydiagramot (követelmények mutatása/elrejtése):



Az alábbiak közül mely OO tervezési heurisztikákat sérti a diagram?

- Az öröklődés helyett preferáljuk a tartalmazást!
 Kerüljük a csak adattárolásra használt osztályokat!
 Egy osztály ne függjen a saját leszármazottaitól!
 Az attribútumok mindenlegyen privátok!
 A tartalmazott objektumok ne beszélgettessenek egymással közvetlenül!

- Mindegyik felkínált heurisztika teljesül
 - Implementáljuk a sztenderd metódusokat!

Válasza részben helyes.

You have correctly selected 2

The correct answers are:

Az öröklődés helyett preferáljuk a tartalmazást!,

Kerüljük a csak adattárolásra használt oszt

Implementáljuk a sztenderd metódusokat!,

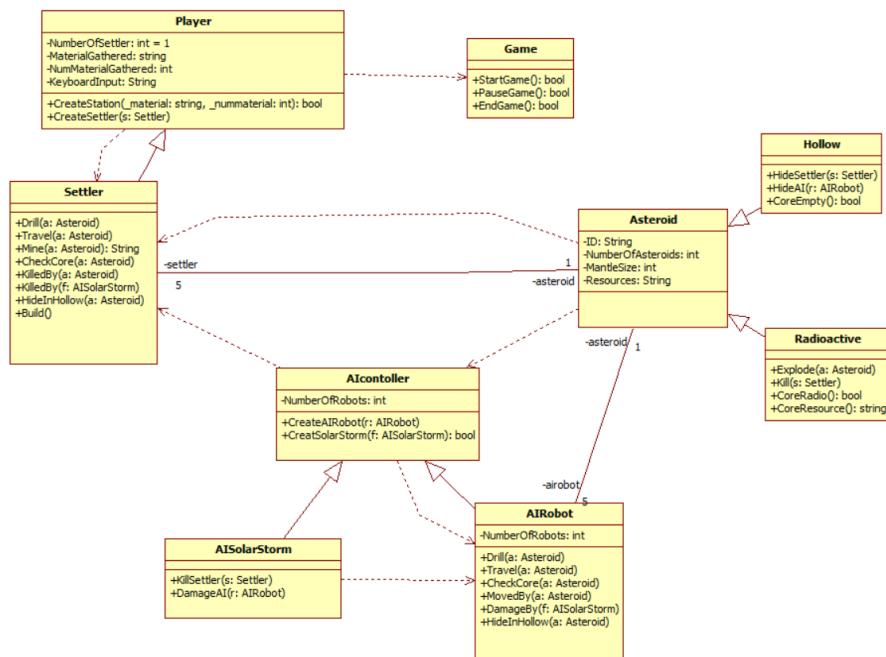
Question 21

Not answered

Mark

1.00

Tekintsük az alábbi osztálydiagramot (követelmények mutatása/elrejtése):



Válassza ki, hogy az alábbiak közül mely osztályoknak kellett volna egy közös ősből származniuk!

- Hollow
 - Radioactive
 - AISolarStorm
 - AIRobot
 - Settler

Válasza helytelen.

The correct answers are:

AI Robo

Question 22

6

Mark 1.00 out of 1.00

 Flag question

Igaz vagy hamis a következő állítás?

Elegánsebb alkotásokat és színesítésekkel díszítve a kreativitás és a művészetet követők kedvezően fogadják.

Select one:

- True ✓

The correct answer is 'True'

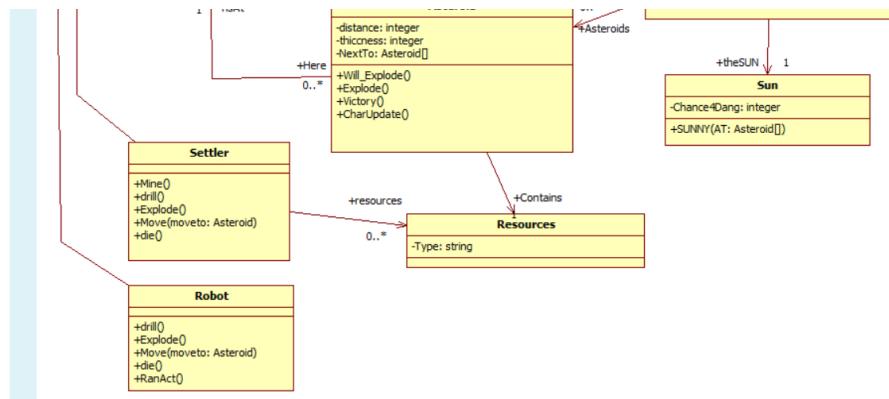
Question 23

Correct

Mark 1.00 out of
1.00

Tekintsük az alábbi osztálydiagramot (követelmények mutatása/elrejtése).





Mely osztályok sértik meg a következő OO tervezési heurisztikát?

"**Soha ne kódoljuk a típust (pl. enum vagy int értékekbe), használunk helyette polimorfizmust!**"

- Resources
- Asteroid
- Field
- Settler
- Sun
- Character
- Robot
- Egyik felkínált opción sem sérti a heurisztikát



Válasza helyes.

The correct answer is:
Resources

Question 24

Incorrect

Mark -1.00 out
of 1.00

Flag question

Egy osztály interfésze ugyanaz, mint az általa implementált interfészek halmaza.

Select one:

- Igaz
- Hamis



The correct answer is: Hamis

Question 25

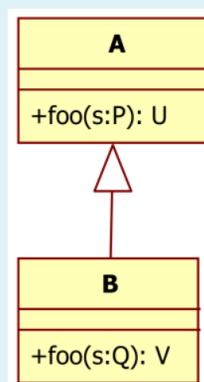
Correct

Mark 1.00 out of
1.00

Flag question

Teljesül-e a Liskov-elv, ha U a V leszármazottja?

(Vegyük úgy, hogy a feltételben nem szereplő elemek teljesítik a Liskov-elvet!)



Select one:

- Teljesül
- Sérül



The correct answer is: Sérül

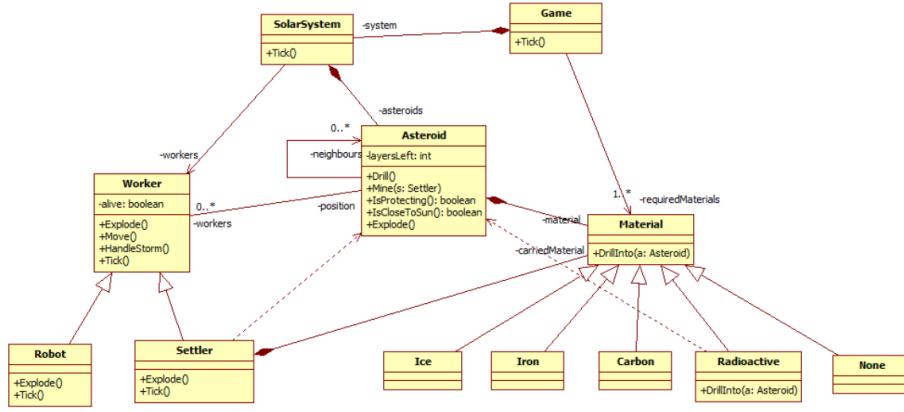
Question 26

Correct

Tekintsük az alábbi osztálydiagramot (követelmények mutatása/elrejtése):

Mark 1.00 out of

1.00



Mely osztályok sértik meg a következő OO tervezési heurisztikát?

"Modellezésnél maradjunk a rendszer határain belül!"

- Iron
 - Ice
 - Worker
 - Asteroid
 - Carbon
 - Material
 - Robot
 - Settler
 - Radioactive
 - Game
 - SolarSystem
 - Egyik felkínált opció sem sérti a heurisztikát
 - None



Válasza helyes.

The correct answer is:

Egyik felkínált opció sem sérti a heurisztikát

Question 27

Correct

Mark 1.00 out of

1.00

Tekintsük az alábbi kódrészletet:

```
while (!f.EndOfFile)
{
    string line = f.ReadLine()
    // TODO: add line index
    WriteLine(line);
}
```

Igaz-e a következő állítás?

A Clean Code elvek szerint helyesen használtuk a kommentet.

Select one:

- True ✓

The correct answer is 'True'

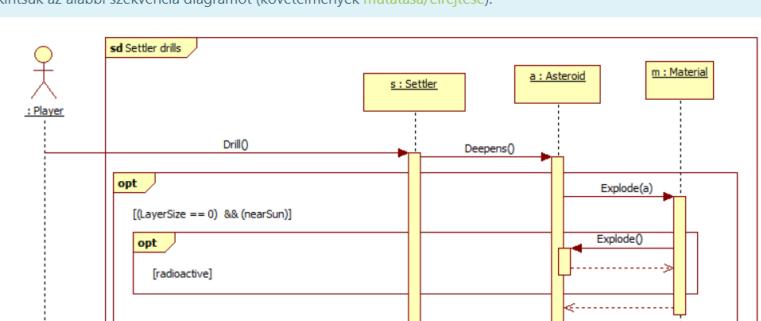
Question 28

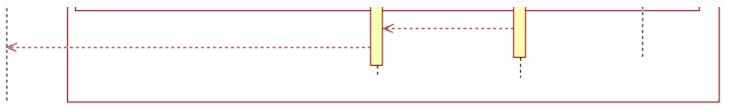
Correct

Mark 1.00 out of

1.00

Tekintse meg az alábbi szelenciania diagramot (követelmények mutatása elérhetősége).





Igaz vagy hamis a következő állítás?

"A szekvencia diagram alapján sérül a LoD elv."

Select one:

- True
- False ✓

The correct answer is 'False'.

Question 29

Correct

Mark 5.00 out of 5.00

Flag question

Párosítsa az alábbi OO tervezési heurisztikákat a nekik leginkább megfelelő refaktorálási mintákkal!

Az opcionális elemeket tartalmazásként implementáljuk, ne öröklödéssel!

Introduce null object ✓

Kerüljük az isten-osztályokat!

Extract class ✓

A közös viselkedés és közös adat minél magasabban legyen az öröklési hierarchiában!

Pull up method ✓

Az attribútumok mindenlegyen privátok!

Encapsulate field ✓

Minimalizáljuk a publikus metódusok számát!

Hide method ✓

Válasza helyes.

The correct answer is:

Az opcionális elemeket tartalmazásként implementáljuk, ne öröklödéssel! → Introduce null object,

Kerüljük az isten-osztályokat! → Extract class,

A közös viselkedés és közös adat minél magasabban legyen az öröklési hierarchiában! → Pull up method,

Az attribútumok mindenlegyen privátok! → Encapsulate field,

Minimalizáljuk a publikus metódusok számát! → Hide method

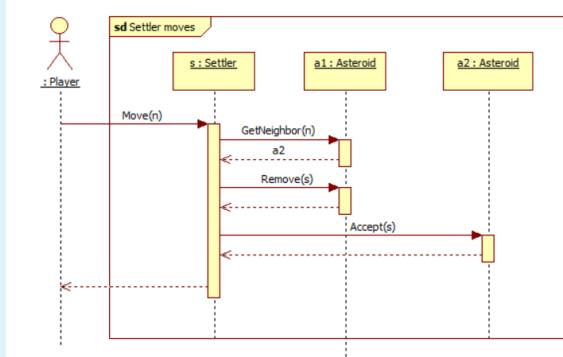
Question 30

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Tekintsük az alábbi szekvencia diagramot (követelmények mutatása/elrejtése):



Igaz vagy hamis a következő állítás?

"A szekvencia diagram alapján sérül a LSP elv."

Select one:

- True
- False ✓

The correct answer is 'False'.

Question 31

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Igaz vagy hamis a következő állítás?

A DIP elv egy lehetséges megfogalmazása az, hogy absztrakcióktól függünk.

Select one:

- Igaz ✓
- Hamis

The correct answer is: Igaz

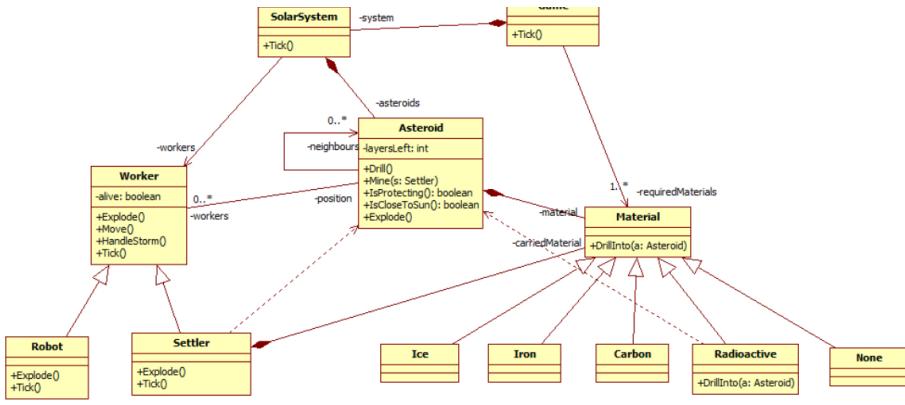
Question 32

Correct

Mark 1.00 out of

Tekintsük az alábbi osztálydiagramot (követelmények mutatása/elrejtése):

1.00

 Flag question

Mely osztályok sértik meg a következő OO tervezési heurisztikát?

"A viselkedést modellezük, ne a szerepeket!"

- Egyik felkínált opción sem sérti a heurisztikát
- SolarSystem
- Settler
- Carbon ✓
- Ice ✓
- Game
- Iron ✓
- Radioactive
- Robot
- Worker
- Asteroid
- None ✓

Válasza helyes.

The correct answers are:

Ice,
Iron,
Carbon,
None

Question 33

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

 Flag question

A string literálokat tartalmazó erőforrásfájlok a DRY elv betartását segítik.

Select one:

- Igaz ✓
- Hamis

The correct answer is: Igaz

Question 34

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

 Flag question

Igaz vagy hamis a következő állítás?

A REST által támogatott HTTP igék a következők: GET, CREATE, UPDATE, DELETE.

Select one:

- True
- False ✓

The correct answer is 'False'.

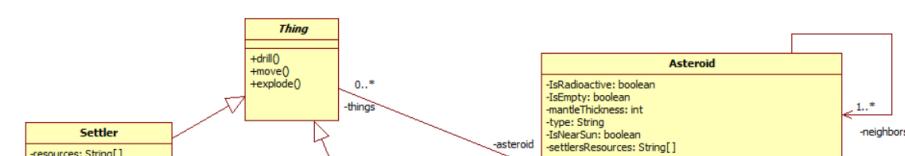
Question 35

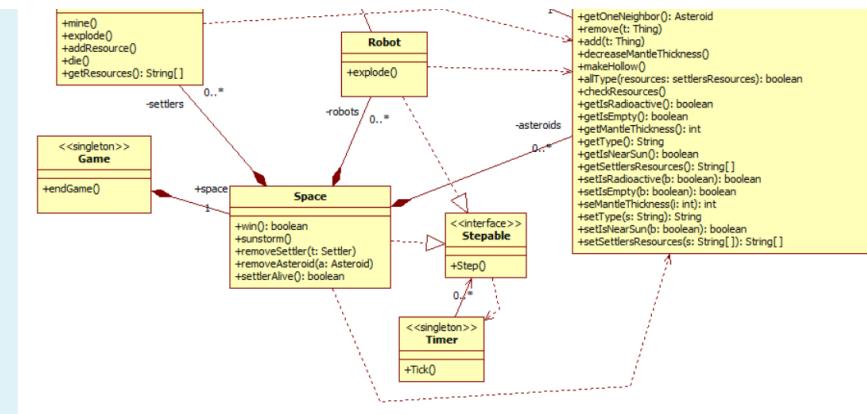
Correct

Mark 1.00 out of 1.00

 Flag question

Tekintsük az alábbi osztálydiagramot (követelmények mutatása/elrejtése):





Mely asszociációk sértik a heterogén kollekció alapú tervezést?

- Game-Space
- Space-Robot
- Space-Settler
- Asteroid-Thing
- Mindegyik felkínált opción rendben van, egyiknél sem sérül a heterogén kollekció alapú tervezés

Válasza helyes.

The correct answers are:

Space-Settler,
Space-Robot

Question 36

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Igaz vagy hamis a következő állítás?

Az `ImmutableArray<T>` hatékonyabb, mint az `ImmutableList<T>`, ha a gyűjtemény ritkán módosítjuk, de sokszor kell rajta végigiterálnunk.

Select one:

- True ✓
- False

The correct answer is 'True'.

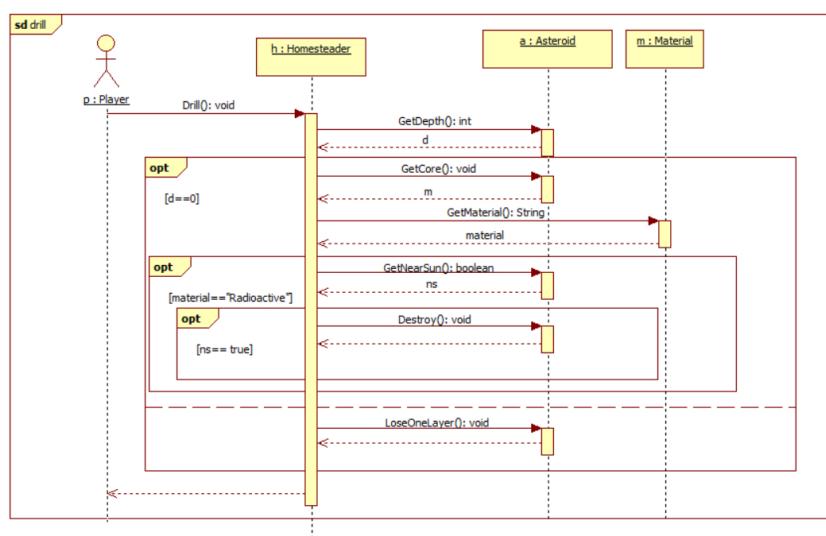
Question 37

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Tekintsük az alábbi szekvencia diagrammot (követelmények mutatása/elrejtése):



Igaz vagy hamis a következő állítás?

"A szekvencia diagram alapján sértő a TDA elv."

Select one:

- True ✓
- False

The correct answer is 'True'

Question 38

Correct

Mark 1.00 out of
1.00

Flag question

Az LoD szerint a függvényparaméterként kapott objektumok "idegennek" számítanak.

Select one:

- Igaz
- Hamis



The correct answer is: Hamis

Question 39

Correct

Mark 1.00 out of
1.00

Flag question

Tekintsük az alábbi kódrészletet:

```
while (!f.EndOfFile)
{
    string line = f.ReadLine();
    WriteLine(line);
} // while
```

Igaz-e a következő állítás?

A Clean Code elvek szerint helyesen használtuk a kommentet.

Select one:

- True
- False

The correct answer is 'False'.

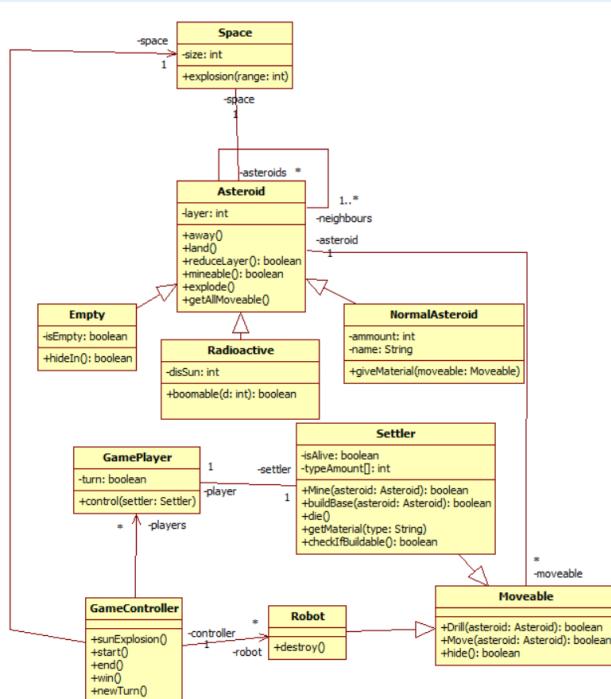
Question 40

Correct

Mark 1.00 out of
1.00

Flag question

Tekintsük az alábbi osztálydiagramot (követelmények mutatása/elrejtése):



Mely osztályok sértik meg a következő OO tervezési heurisztikát?

"Ne keverjük össze a statikus és a dinamikus kényszereket!"

- Space
- Egyik felkinált opció sem sérti a heurisztikát
- GameController
- Moveable
- Empty
- Gameplayer
- Settler
- Robot



Válasza helyes.

The correct answer is:
Empty

Question 41

Correct

Mark 1.00 out of
1.00

Flag question

Igaz vagy hamis a következő állítás?

Elosztott objektumorientáltság esetén a távoli hívás paraméterei shallow-copy módon adódnak át.

Select one:

- True
- False ✓

The correct answer is 'False'.

Question 42

Correct

Mark 1.00 out of
1.00

Flag question

Igaz vagy hamis a következő állítás?

A Guarded suspension minta Monitor object használatának segítségével implementálható.

Select one:

- True ✓
- False

The correct answer is 'True'.

Question 43

Correct

Mark 1.00 out of
1.00

Flag question

A böngésző letölti a szerverről a HTML oldalt, majd külön szálakon a háttérben elkezdi letölteni a képeket is. Időközben a felhasználó bezárja az oldalt. Melyik mintát kell ilyenkor a böngészőnek bevetnie, hogy ne töltse tovább felesleges a képeket?

- AutoResetEvent
- Asynchronous completion token
- Cancellation token ✓
- Proactor
- ManualResetEvent
- Reactor

Válasza helyes.

The correct answer is:

Cancellation token

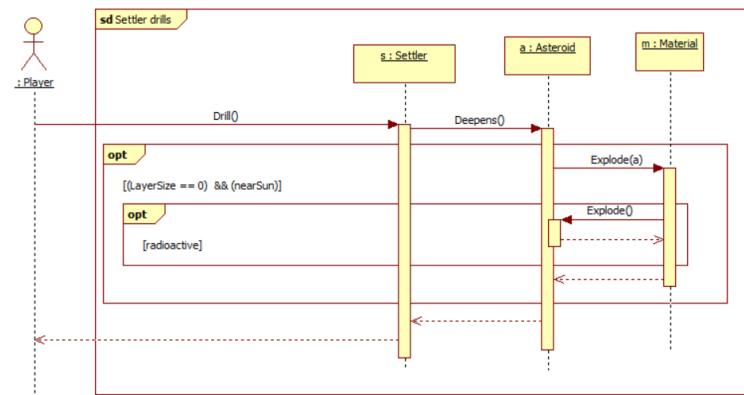
Question 44

Correct

Mark 1.00 out of
1.00

Flag question

Tekintsük az alábbi szekvencia diagramot (követelmények mutatása/elrejtése):



Igaz vagy hamis a következő állítás?

"A szekvencia diagram alapján sérül a TDA elv."

Select one:

- True
- False ✓

The correct answer is 'False'.

Finish review

