

NÉV: Vasvári Olivér

IT Eszközök Technológiája 3. házi feladat

Kiadva: 2017-09-25 Beadási határidő: 2017-10-02 12h Beadható: 2017-10-06 12h

A házi feladatot a tantárgyi portálon kell beadni, a beadási határidőig. A beadási határidő után még néhány napig a házi feladat beadható, ennek lejártá után viszont semmilyen indokkal nem fogadható el. Csak az eredményt és a nevet kell felírni (lehetőség szerint elektronikusan, mivel a feltöltés maximális mérete 2MB), a levezetések nem szükségesek.

1. **Olvassa el a következő cikket!**

A. [Takach, "High-Level Synthesis: Status, Trends, and Future Directions," in IEEE Design & Test, vol. 33, no. 3, pp. 116-124, June 2016.](#)

A cikket elolvastam

2. A logikai szintézis melyik módszerét magyarázza Arató professzor az [index cikkét](#) illusztráló képen?

Készítse el a hétszegmenses kijelző valamelyik szegmensének kifejezését ezzel a módszerrel!

K-Tábla

Középső szegmens:

Szám	Engedélyezett
0000	0
0001	0
0010	1
0011	1
0100	1
0101	1
0110	1
0111	0
1000	1
1001	1
...	X

	C=0, D=0	C=1, D=0	C=1, D=1	C=0, D=1
A=1, B=0	1	X	X	1
A=1, B=1	X	X	X	X
A=0, B=1	1	1	0	1
A=0, B=0	0	1	1	0

3. Készítse el egy aszinkron resettel rendelkező négybites BCD számláló SystemC modelljét a hozzátartozó tesztkörnyezettel együtt!

A számláló legyen kaszkádosítható! Javasolt elnevezések: clock – órajel, reset – alacsony aktív reset, enable – magas aktív engedélyezés, q – kimenetek, carry – átvitel.

(a forráskódot egyszerűen illessze bele ebbe a dokumentumba, vagy egy zip file-ba tömörítse össze és úgy töltsse fel!)

```
SC_MODULE(counter) {
    sc_in_clk clock;
    sc_in<bool> reset;
    sc_in<bool> enable;
    sc_out<sc_uint<4> > q;
    sc_out<bool> carry;

    sc_uint<4> count;
    void work() {
        while (true) {
            wait();
            if (reset.read() == 1) {
                count = 0;
                q.write(count);
            }
            else if (enable.read() == 1) {
                if (count == 0) {
                    carry = 0;
                }
                if (count == 9) {
                    count = 0;
                    carry = 1;
                }
                count = count + 1;
                q.write(count);
            }
        }
    }
    SC_CTOR(counter) {
        SC_THREAD(work);
        sensitive << clock.pos();
        count = 0;
    }
};

int sc_main(int argc, char **argv)
{
    // a "top" modul jelei
    sc_clock clk("CLK", 1.0, SC_NS); // orajel generator

    sc_signal<bool> reset("RESET");
    sc_signal<bool> enable("ENABLE");
    sc_signal< sc_uint<4> > q("Q");
    sc_signal<bool> carry("CARRY");

    // a shiftregiszter peldanyositasa es bekotesa
    counter cnt("COUNTER");
    cnt.clock(clk);
    cnt.reset(reset);
    cnt.enable(enable);
    cnt.carry(carry);
}
```

```

// hullamforma kimenetet választunk. Megtekinthető pl. a gtkwave programmal.
sc_trace_file *fp;
fp = sc_create_vcd_trace_file("wave");
sc_trace(fp, clk, "clk");
sc_trace(fp, reset, "reset");
sc_trace(fp, enable, "enable");

// itt kezdődik a szimuláció
// reset
reset = true;
sc_start(2, SC_NS);
reset = false;
sc_start(200, SC_PS);

enable = true;
sc_start(1, SC_NS);
sc_start(100, SC_NS);

// takarítás
sc_close_vcd_trace_file(fp);

return 0;
}

```