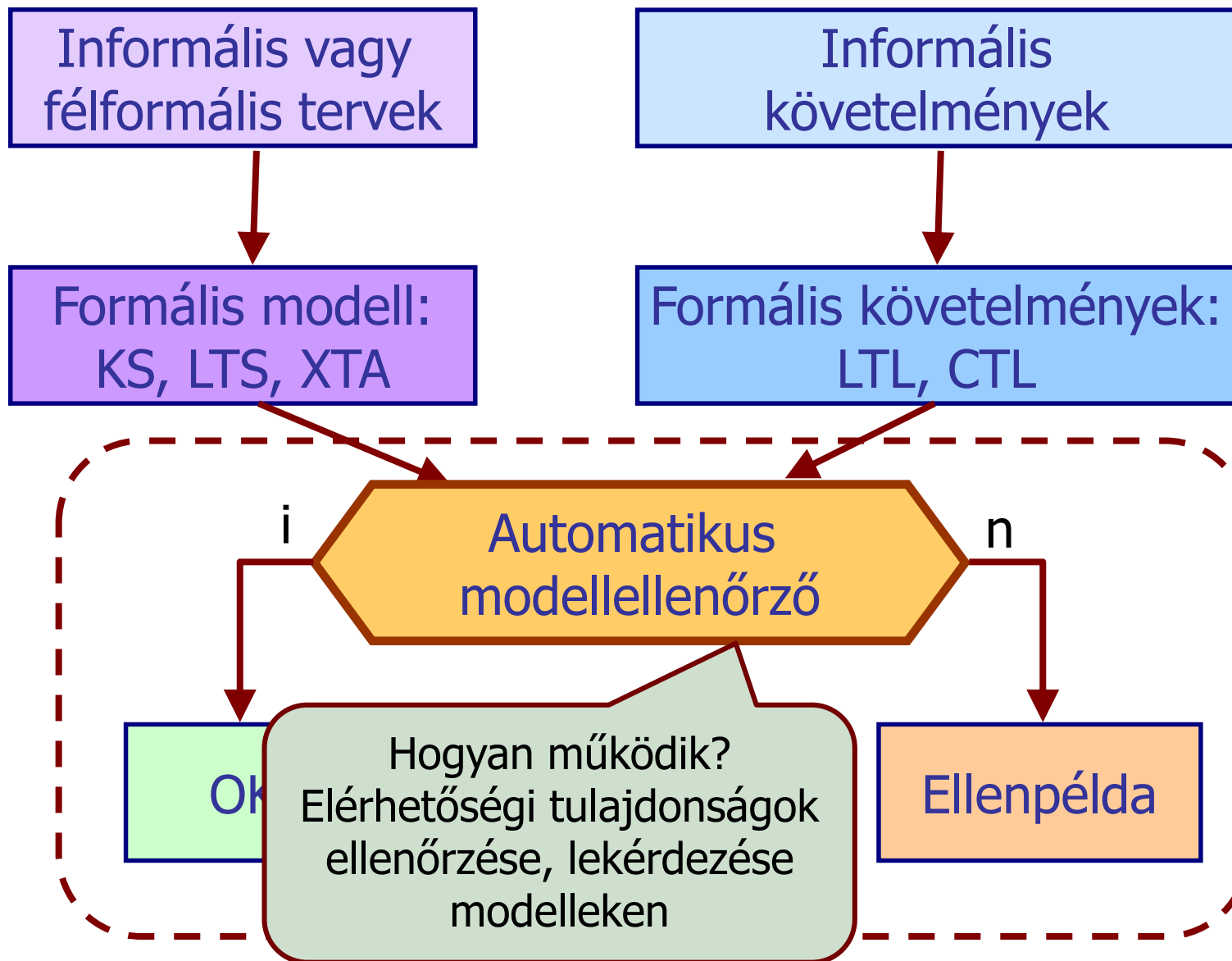


# Modellellenőrzés

dr. Majzik István

BME Méréstechnika és Információs Rendszerek Tanszék

# Mit szeretnénk elérni?



# Az előadás áttekintése

## Hogyan működik a modellellenőrzés?

- A modellellenőrzés technikái
  - LTL modellellenőrzés: **Tabló módszer**
  - CTL modellellenőrzés: **Szemantika alapú módszer**

## Miért jó ezt tudni?

- Lehetőségek felmérése
  - Korlátok becslése (pl. ellenőrizhető modellek mérete)
  - Hatékony megvalósítás ( $10^{69.000}$  állapot? – következő ea.)
- Érdekes alkalmazások alapja
  - Automatikus teszteset-generálás
  - Lépéssorozat generálás szintézis feladathoz

# Modellellenőrzők

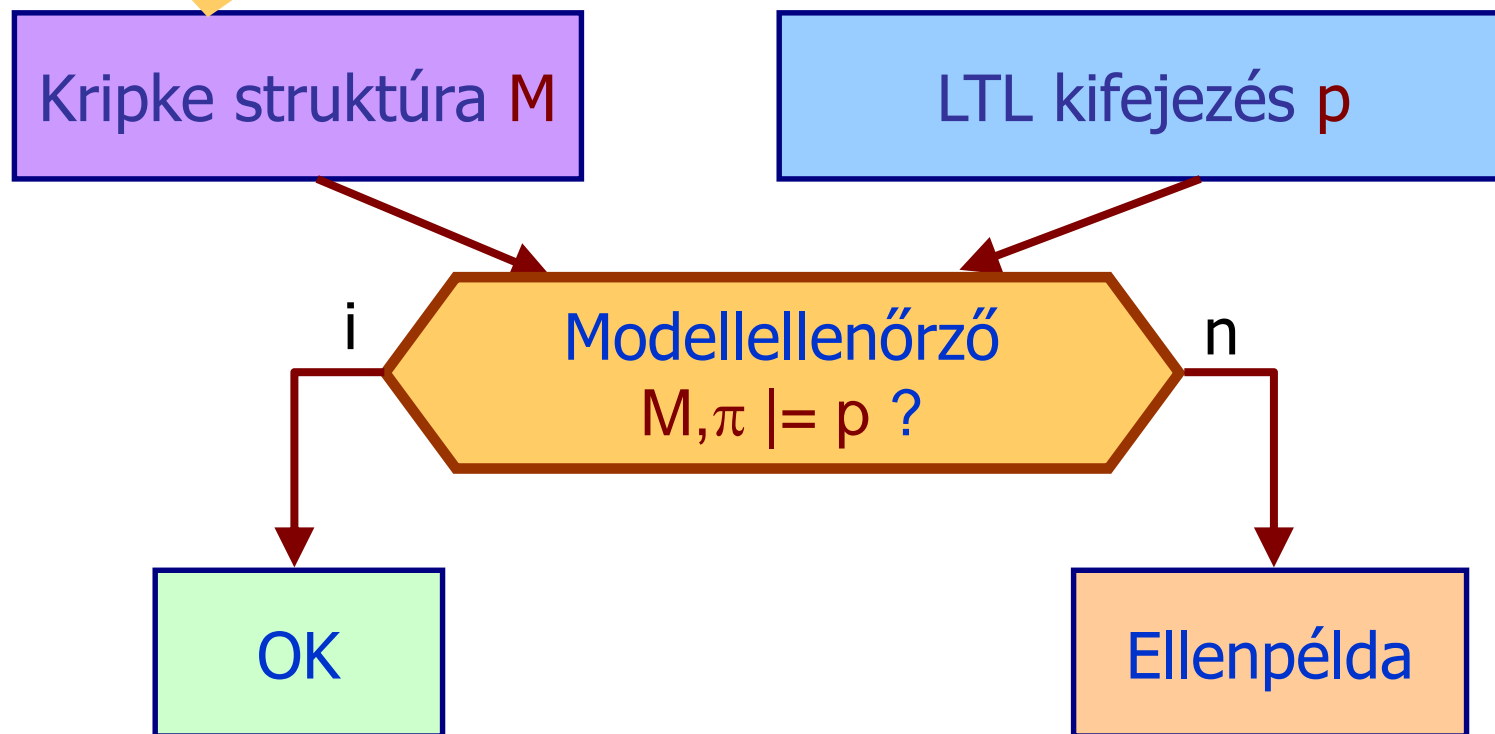
Name	Model Checking			Equivalence checking		GUI			Availability		
	Plain, Probabilistic, Stochastic, ...	Modelling language	Properties language	Supported equivalences	Counter example generation	GUI	Graphical Specification	Counter example visualization	Software license	Programming language used	Platform / OS
BLAST	Code analysis	C	Monitor automata		Yes	No	No	No	Free	OCaml	Windows and Unix related
CADP	Plain and probabilistic	LOTOS, FC2, FSP, LNT	AFMC, MCL, XTL	SB, WB, BB, OE, STE, WTE, SE, tau*E	Yes	Yes	No	Yes	FUSC	C, Bourne shell, Tcl/Tk, LOTOS, LNT	Mac OS, Linux, Solaris, Windows
CPAchecker	Code analysis	C	Monitor automata		Yes	Yes	No	Yes	Free	Java	Any
DREAM	Real-time	C++, Timed automata	Monitor automata		Yes	No	No	No	Free	C++	Windows and Unix related
Java Pathfinder	Plain and timed	Java	unknown		No	Yes	No	No	Open Source Agreement	Java	Mac OS, Windows, Linux
LTSmin	Plain, Real-time	Promela, $\mu$ CRL, mCRL2, DVE Input Language, UPPAAL timed automata, Event-B, CSP, TLA+, Z, Petri net	$\mu$ -calculus, LTL, CTL*	SB, BB	Yes	No	No	No	Free	C, C++	Unix, Mac OS X, Windows
mCRL2	Plain, Real-time	mCRL2	$\mu$ -calculus	SB, BB, t*E, STE, WTE	Yes	Yes	No	Yes	Free	C++	Mac OS, Linux, Solaris, Windows
MRMC	Real-time, Probabilistic	Plain MC	CSL, CSRL, PCTL, PRCTL	SB	No	No	No	No	Free	C	Windows, Linux, Mac OS
Mur $\phi$ (Murphi)	Plain	Mur $\phi$	Invariants, Assertions		Yes	No	No	No	Free	C++	Linux
NuSMV	Plain	SMV input language	CTL, LTL, PSL		Yes	No	No	No	Free	C	Unix, Windows, Mac OS X
PAT	Plain, Real-time, Probabilistic	CSP#, Timed CSP, Probabilistic CSP	LTL, Assertions		Yes	Yes	Yes	Yes	Free	C#	Windows, other OS with Mono
PRISM	Probabilistic	PEPA, PRISM language, Plain MC	CSL, PLTL, PCTL		No	Yes	No	No	Free	C++, Java	Windows, Linux, Mac OS
SPIN	Plain	Promela	LTL		Yes	Yes	No	Yes	FUSC	C, C++	Windows and Unix related
TAPAAL	Real-time	Timed-Arc Petri Nets, age invariants, inhibitor arcs, transport arcs	TCTL subset		No	Yes	Yes	Yes	Free	C++, Java	Mac OS, Windows, Linux

[https://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_model\\_checking\\_tools](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_model_checking_tools)

# LTl modellellenőrzés tabló módszerrel

# A modellellenőrzés feladata

Ha nincs útvonal megadva, akkor a kezdőállapotból induló minden útra ellenőriz

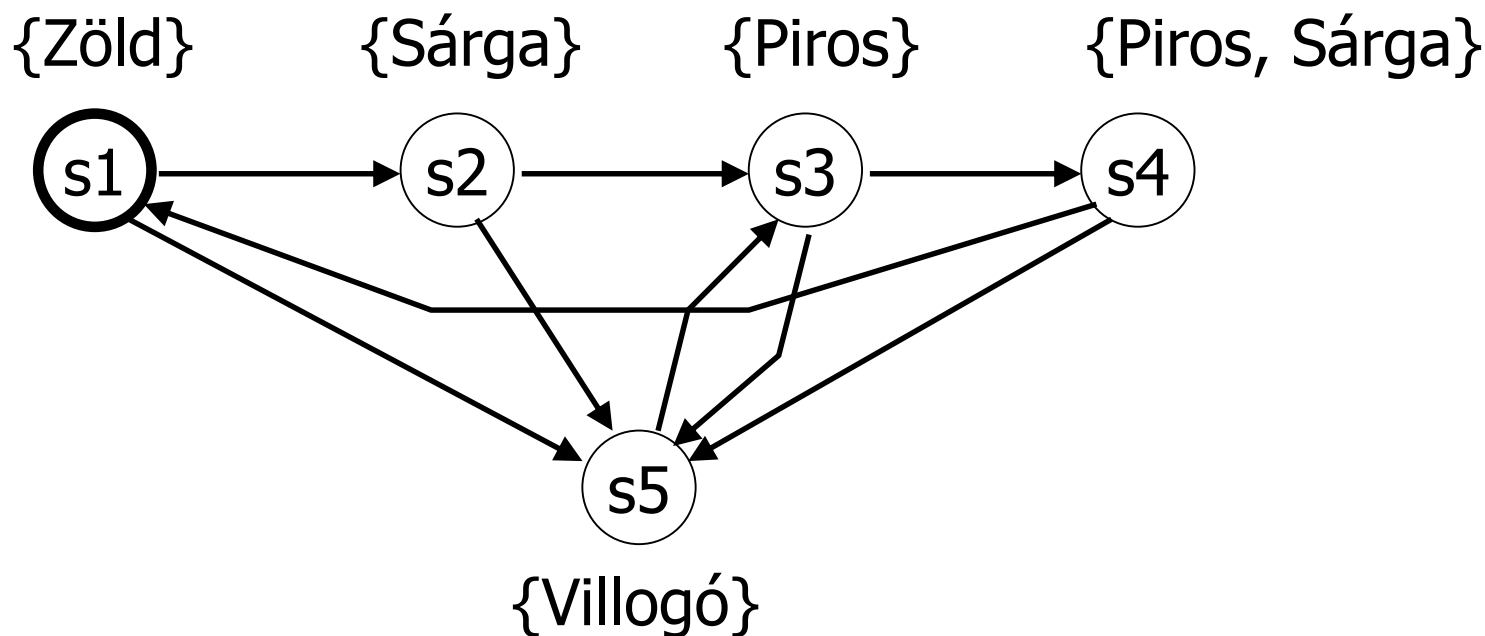


# Ismétlés: Kripke-struktúra

$M = (S, R, L)$

Példa: Közlekedési lámpa vezérlője

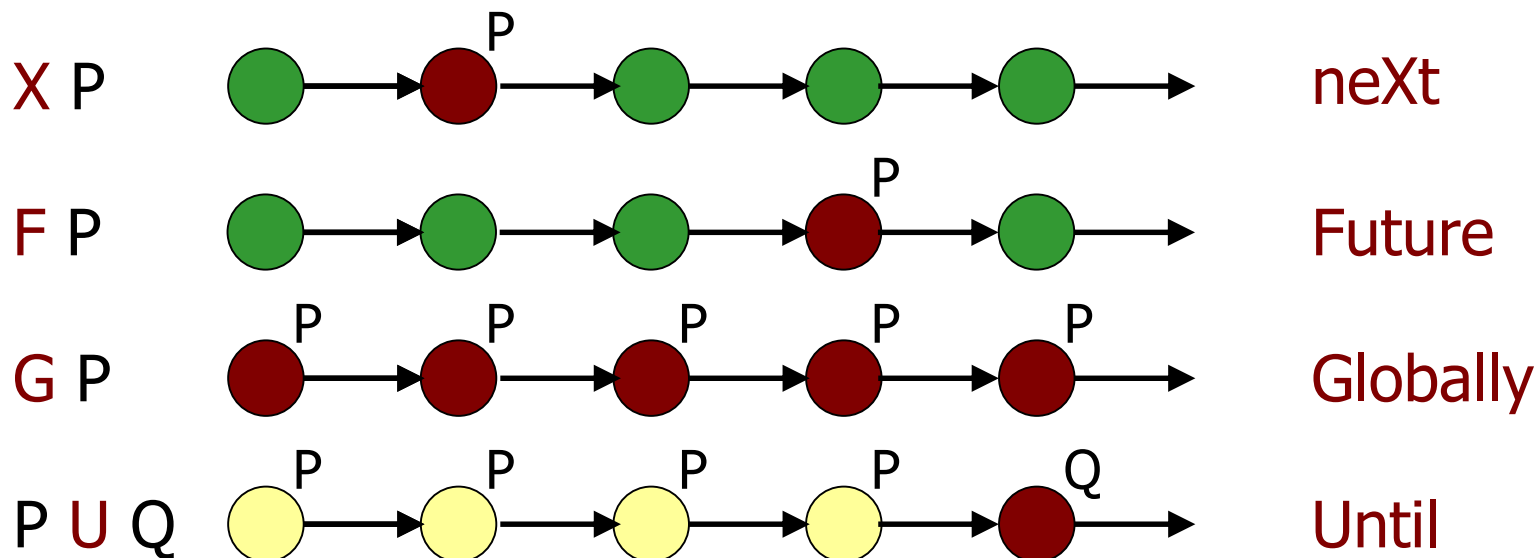
$AP = \{\text{Zöld}, \text{Sárga}, \text{Piros}, \text{Villogó}\}$



# Ismétlés: Lineáris idejű temporális logika: LTL

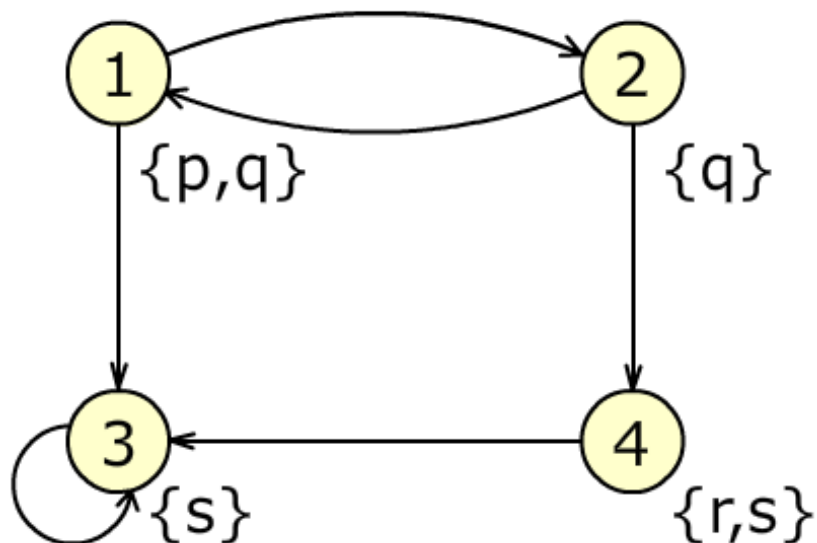
## LTL elemei:

- Atomi kijelentések (AP elemei):  $P, Q, \dots$
- Boole logikai operátorok:  $\wedge, \vee, \neg, \Rightarrow$   
 $\wedge$ : És,  $\vee$ : Vagy,  $\neg$ : Negálás,  $\Rightarrow$ : Implikáció
- Temporális operátorok:  $X, F, G, U$ :





# LTL temporális logika használata



Igaz-e az 1 állapotból induló minden útvonalra:

- $X s$   
Nem igaz, 2 esetén nincs  $s$
- $p \cup q$   
Igaz, mert lokálisan  $q$  igaz
- $F r$   
Nem igaz, mert lehetségesek  $r$  elérése nélküli útvonalak

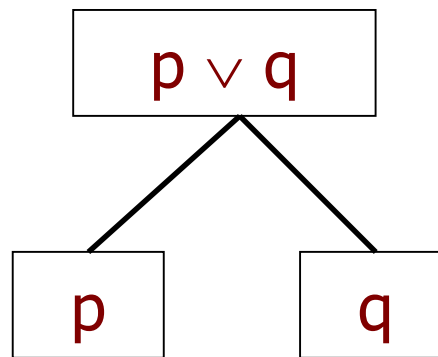
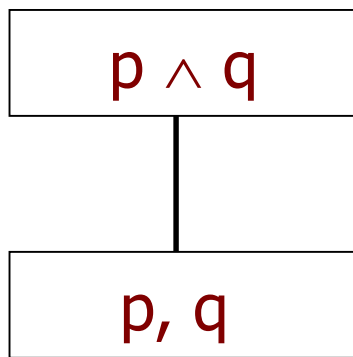
Szisztematikus módszer: Ellenpélda keresés

- Van-e olyan útvonal, ahol a tulajdonság nem áll fenn?
- Teljesíthető-e a negált tulajdonság?

# Bevezető: Tabló módszer a Boole logika esetén

Kérdés: Hogyan **teljesíthető** (tehető igazzá) egy adott Boole kifejezés?

- Alapötlet: A logikai kifejezés **felbontása** egy **fa struktúrában** (ez a tábló)
  - Csomópontok: Kifejezések, amelyeket igazzá akarunk tenni
    - ÉS operátor: Részkifejezések listába gyűjtése, ha mindegyik igaz kell legyen
  - Élek képzése: Lehetőségek a teljesítésre az operátorok jelentése alapján
    - VAGY operátor: Elágazás a fában (többféleképpen igazzá tehető)
- Kifejezés **felbontási szabályok** Boole logika esetén:



- A felbontás előtt a kifejezést ún. **negált normál formára** kell hozni:  
Negálás ne legyen összetett kifejezések előtt, csak változók előtt
  - **de Morgan azonosságok:**  $\neg(p \vee q) = (\neg p) \wedge (\neg q)$ ,  $\neg(p \wedge q) = (\neg p) \vee (\neg q)$

# Bevezető: Tabló kiértékelése Boole logika esetén

Meddig folytassuk a felbontást?

- Egy ág (felbontás) terminálása:
  - Operátor nem maradt, csak ponált vagy negált változók listája
  - A lista minden elemét igazzá kell tenni a változók behelyettesítésével (a ponált igaz, a negált hamis értéket kap)
- Egy-egy ág terminálása után:
  - Ellentmondásos ág: Ugyanaz a változó ponált és negált formában is előfordul a csomópontban; nincs konzisztens behelyettesítés
    - Pl.  $p, \neg p$  lista ellentmondás, egyszerre nem lehet igaz a két kifejezés
  - Sikeres ág: Nincs ellentmondás; a csomópontban a lista minden eleme igazzá tehető behelyettesítéssel
    - Pl:  $p, \neg q$  lista:  $p$  igaz,  $q$  hamis az a behelyettesítés, ami igazzá teszi
    - Az így adódó behelyettesítéssel a kezdeti kifejezés igazzá tehető
- A fa sikeres ágai alapján igazzá tehető a kifejezés

# Bevezető: Tabló konstruálása Boole logika esetén

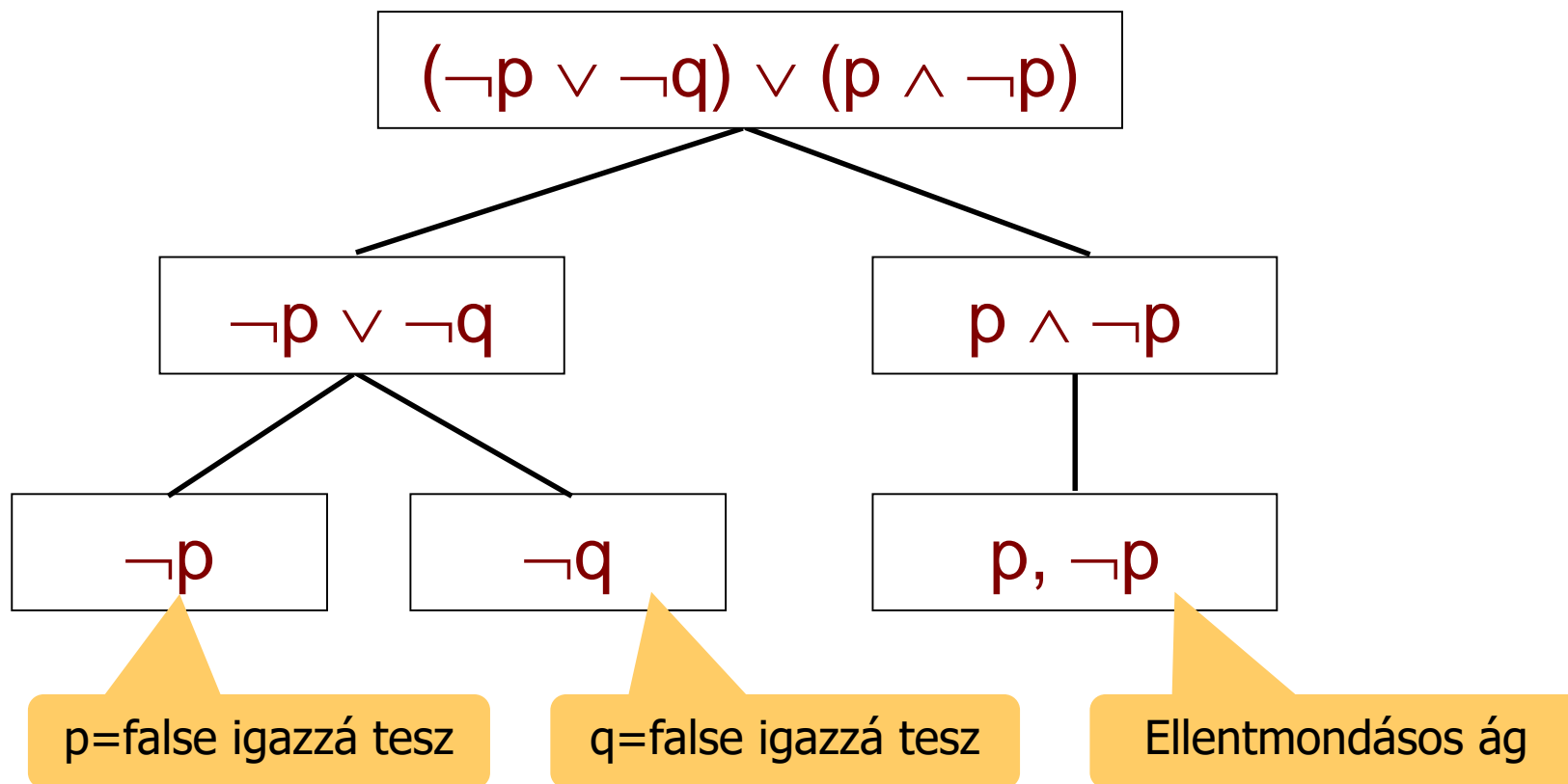
- Eredeti kifejezés:

$$\neg(p \wedge q) \vee \neg(\neg p \vee p)$$

- Negálás bevitele:

$$(\neg p \vee \neg q) \vee (p \wedge \neg p)$$

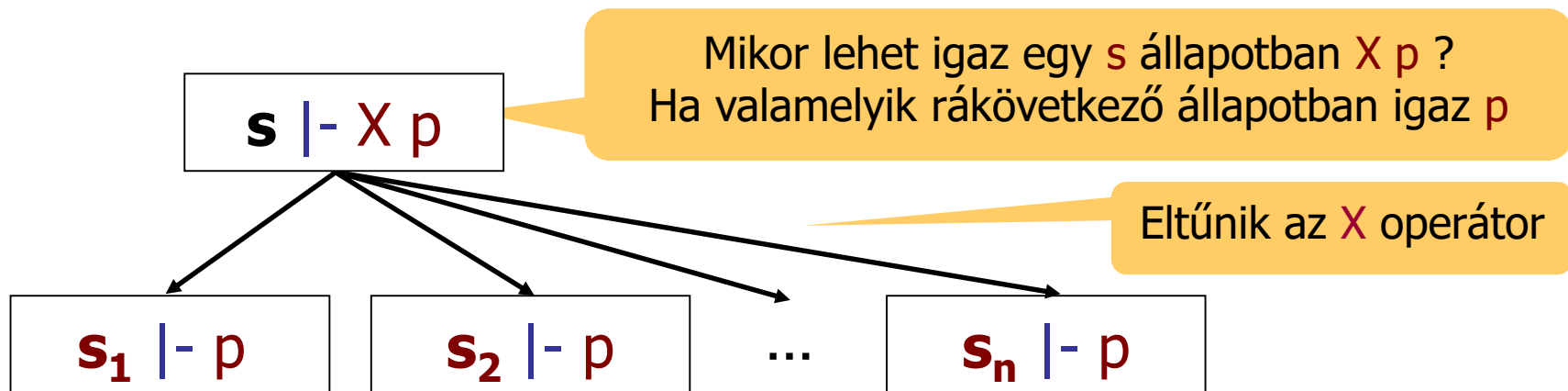
- Tabló konstruálás:



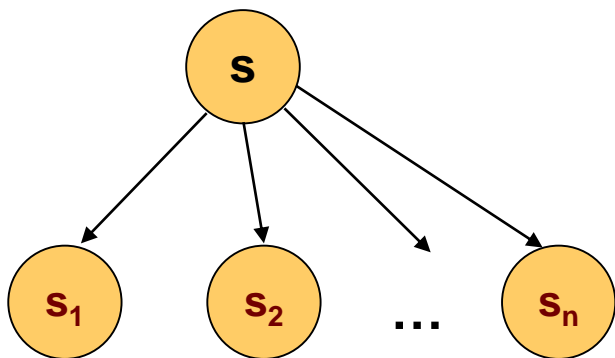
# A tábló kiterjesztése LTL-re

- Modellellenőrzés: Ellenpéldát keresünk adott kifejezéshez, tehát az eredeti LTL kifejezés negáltjából készül a tábló!
  - A negált kifejezésből kell negált normál formát képezni
  - Ha van sikeres (nem ellentmondásos) ág, az ellenpéldát ad
  - Ha minden ág ellentmondásos, akkor az eredeti kifejezés igaz
- Új felbontási szabályok kellenek a temporális operátorokhoz
  - Újdonság: A felbontás a modell alapján végezhető (állapotokon)
  - Jelölés:  $s \models p$  jelöli, hogy  $p$  teljesítését keressük  $s$  állapotból indulva
- Atomi kijelentések kezelése:
  - $s \models P$  sikeres, ha  $P \in L(s)$
  - $s \models P$  ellentmondásos, ha  $P \notin L(s)$
  - $s \models \neg P$  sikeres, ha  $P \notin L(s)$
- Temporális operátorok:
  - $X$  és  $U$  felbontása elég (a többiek ezekkel kifejezhetők, ld. szintaxis)

# Felbontás az X operátor esetén



amennyiben a modellben:



Ellentmondásra jutunk:

- Az  $s$ -nek nincs rákövetkező állapota
- Atomi kijelentés  $p$  mint lokális tulajdonság nem teljesül

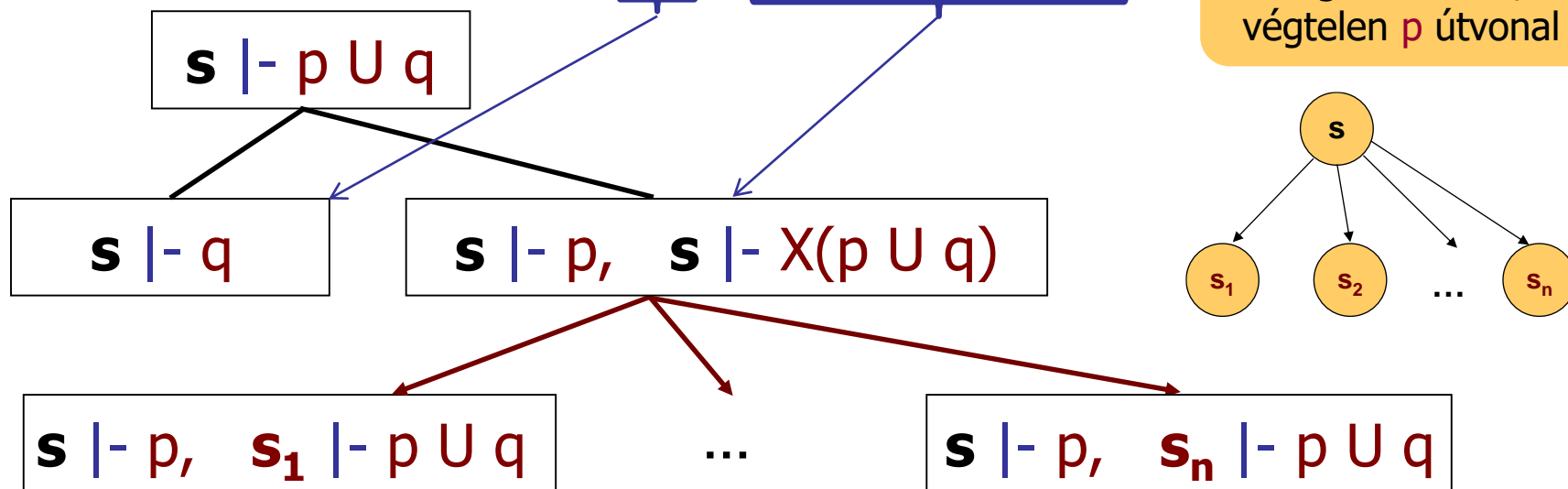
Sikeres ágak:

- Atomi kijelentés  $p$  mint lokális tulajdonság teljesül

# Felbontás az U operátor esetén

- Felhasználjuk:  $p \cup q = q \vee (p \wedge X(p \cup q))$

Külön figyelni kell:  
véges útvonal,  
végtelen  $p$  útvonal



- A felbontás meddig folytatódik?

– Ellentmondásra jutunk:

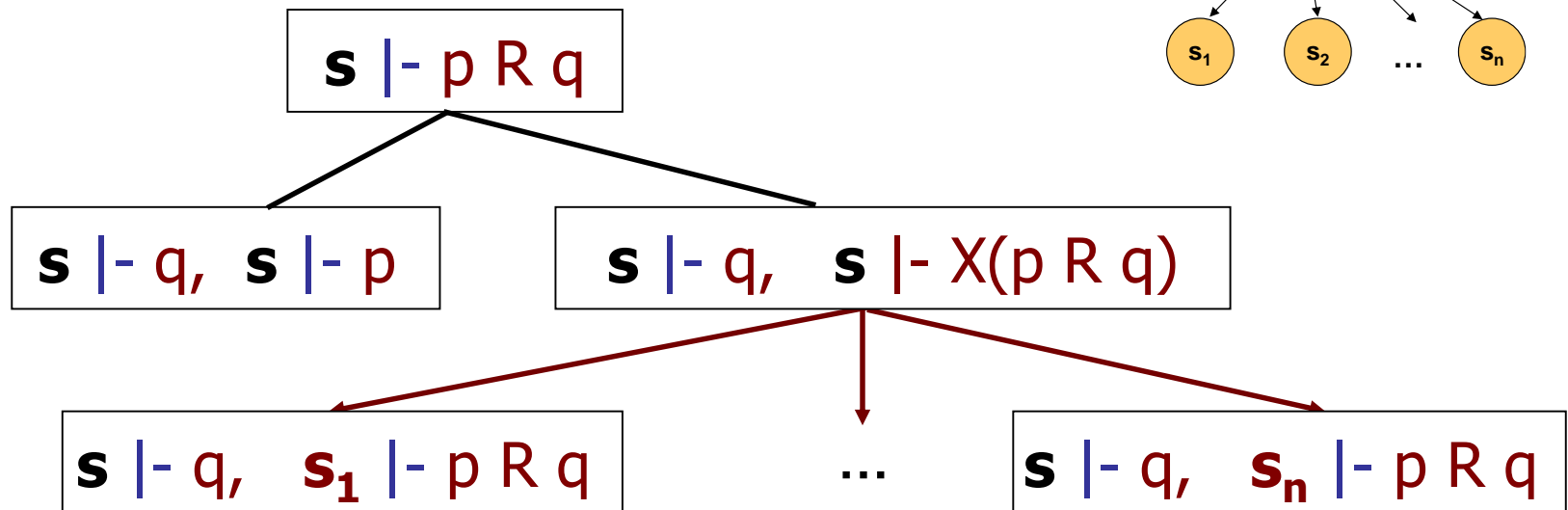
- Atomi kijelentés mint lokális tulajdonság nem teljesül
- $X$  operátor van, de az útvonal véget ér  $q$  teljesülése nélkül
- Ciklus alakul ki  $p$  teljesülésével, de  $q$  teljesülése nélkül

– Sikeres ágak:

- Atomi kijelentések (lista) mint lokális tulajdonságok teljesülnek
- Ciklus alakul ki, amiben nincs ellentmondás

# Egy speciális operátor: R

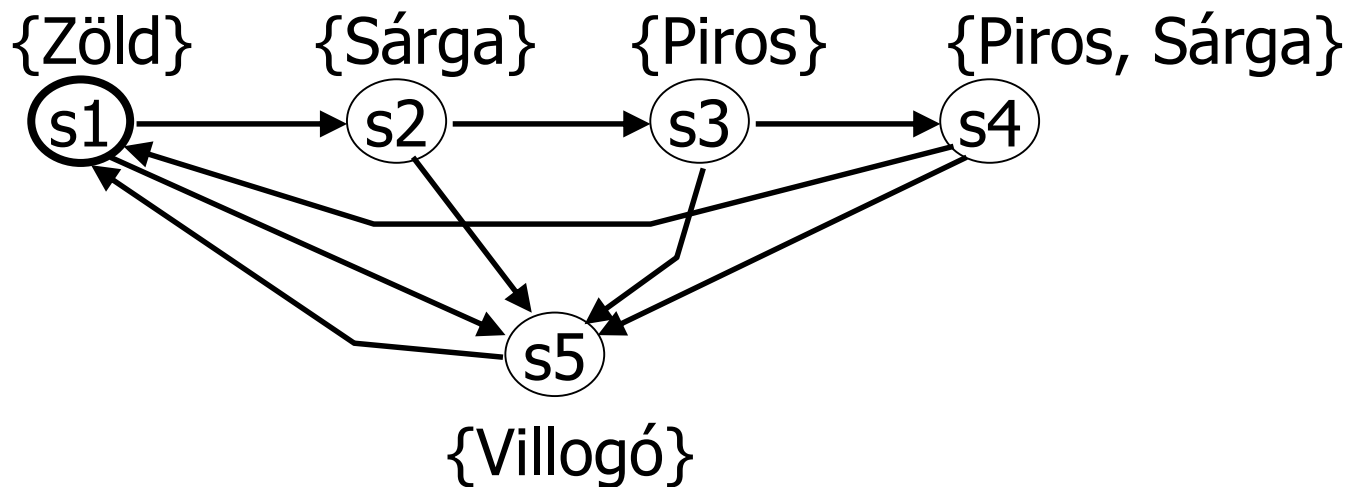
- Negált normál formára hozás az **U** operátor esetén:  
 $\neg(p \text{ U } q) = ?$ 
  - Bevezethető az **U** operátor „duálisa”, az **R** (Release)  
 $\neg(p \text{ U } q) = (\neg p) \text{ R } (\neg q)$
  - Felírható:  $p \text{ R } q = q \wedge (p \vee X(p \text{ R } q))$
- Az **R** operátor tablója:





# Egy példa: A modell és a LTL kifejezés

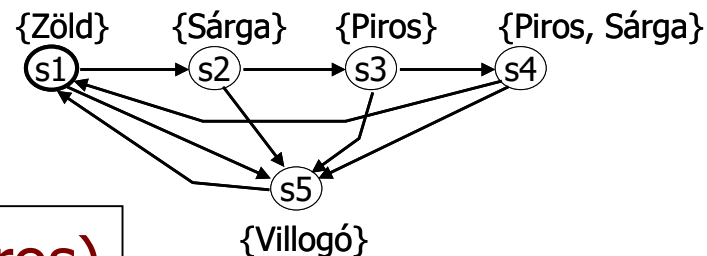
- A közlekedési lámpa vezérlő egy modellje (KS)
- Igaz-e, hogy ha a lámpa a kezdeti állapotban **Zöld**, akkor előbb-utóbb **Piros** lesz?
  - Az ellenőrizendő LTL kifejezés:  $\text{Zöld} \Rightarrow \text{F Piros}$



A modell alapján „kézzel” tudunk-e ellenpéldát adni?

# Egy példa: A kifejezés táblója (1)

- A kifejezés negálása:  $s1 \vdash \neg(\text{Zöld} \Rightarrow F \text{ Piros})$
- Negált normál forma ( $P \Rightarrow Q = \neg P \vee Q$  alapján):  
 $\neg(\text{Zöld} \Rightarrow F \text{ Piros}) = \text{Zöld} \wedge \neg F \text{ Piros} = \text{Zöld} \wedge G(\neg \text{Piros})$
- A tábló konstruálása:



s1 állapotban van  
Zöld címke, OK

$s1 \vdash \text{Zöld} \wedge G(\neg \text{Piros})$

$s1 \vdash \text{Zöld}, s1 \vdash G(\neg \text{Piros})$

Egyszerűsített jelölés  
( $s1 \vdash \text{Zöld}$  teljesült,  
kimaradhat a listából)

$s1 \vdash G(\neg \text{Piros})$

Folytatódik a következő dián!

# Egy példa: A kifejezés táblója (2)

s1  
állapotban  
nincs Piros

$s1 \models G(\neg \text{Piros})$

$s1 \models \neg \text{Piros}, XG(\neg \text{Piros})$

s1 állapot  
után s2 vagy  
s5 jöhet

$s1 \models XG(\neg \text{Piros})$

s2  
állapotban  
nincs Piros

$s2 \models G(\neg \text{Piros})$

$s2 \models \neg \text{Piros}, XG(\neg \text{Piros})$

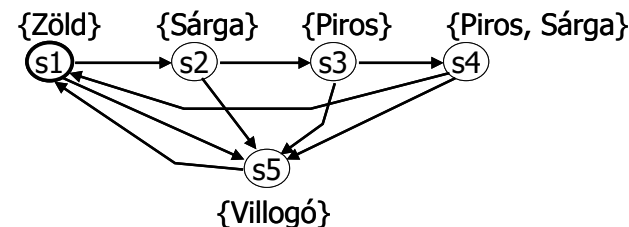
s2 után s3  
vagy s5

$s2 \models XG(\neg \text{Piros})$

Ellent-  
mondásos ág,  
s3-ban van  
Piros

$s3 \models G(\neg \text{Piros})$

$s3 \models \neg \text{Piros}, XG(\neg \text{Piros})$



$s5 \models G(\neg \text{Piros})$

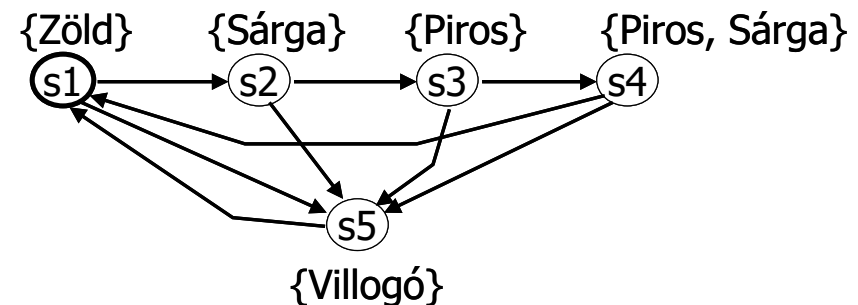
$s5 \models \neg \text{Piros}, XG(\neg \text{Piros})$

$s5 \models XG(\neg \text{Piros})$

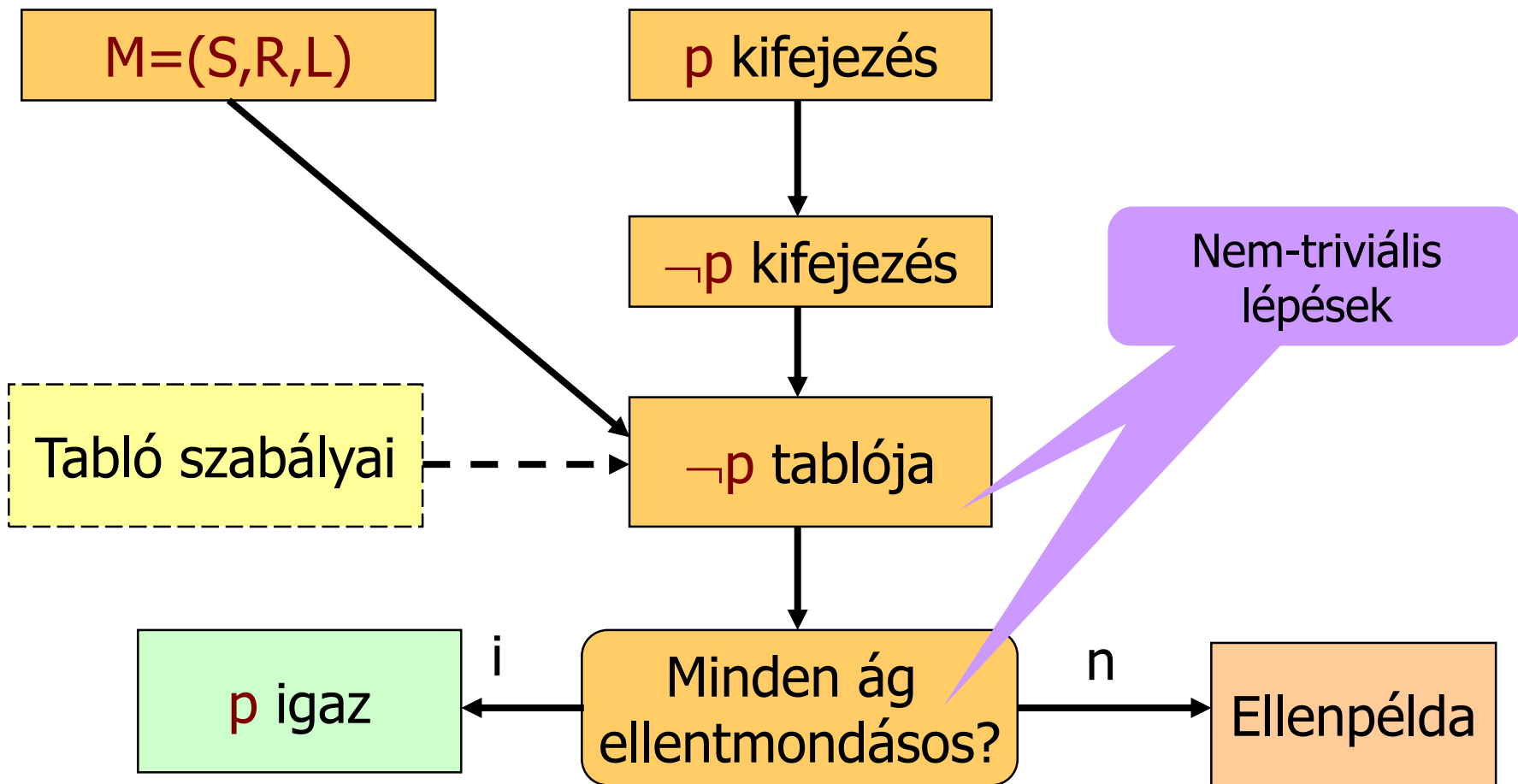
Ellentmondás nélküli ciklusok:  
s1, s5, ...  
s1, s2, s5, ...

# Egy példa: A modellellenőrzés eredménye

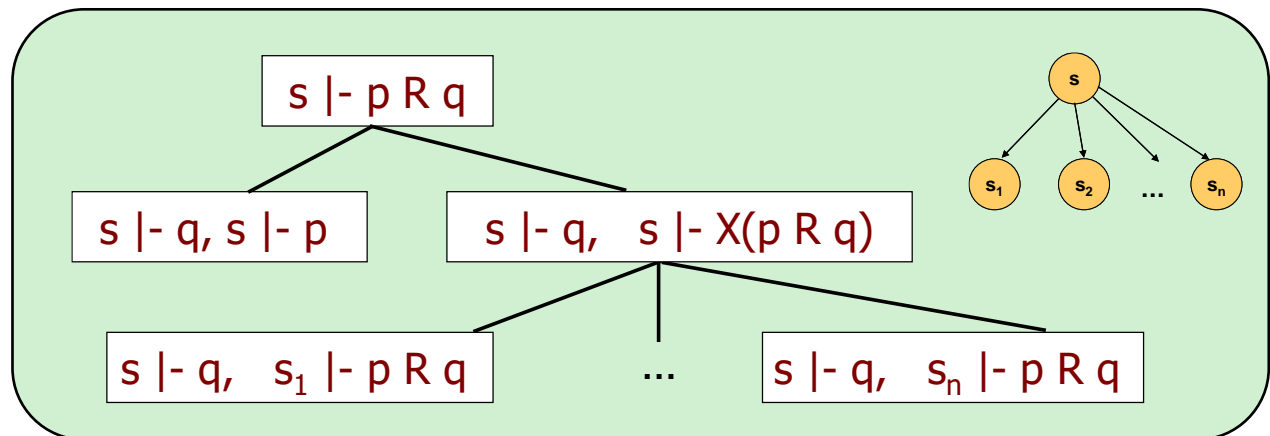
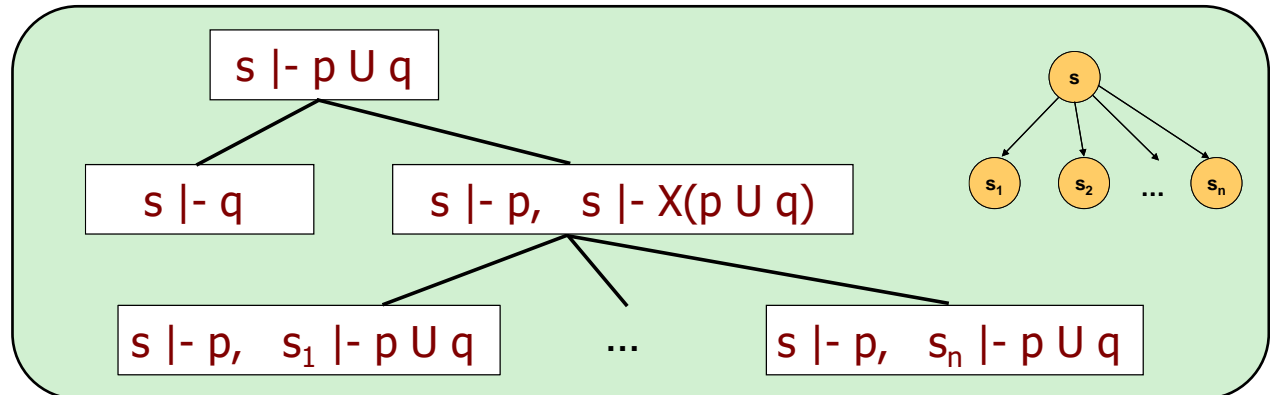
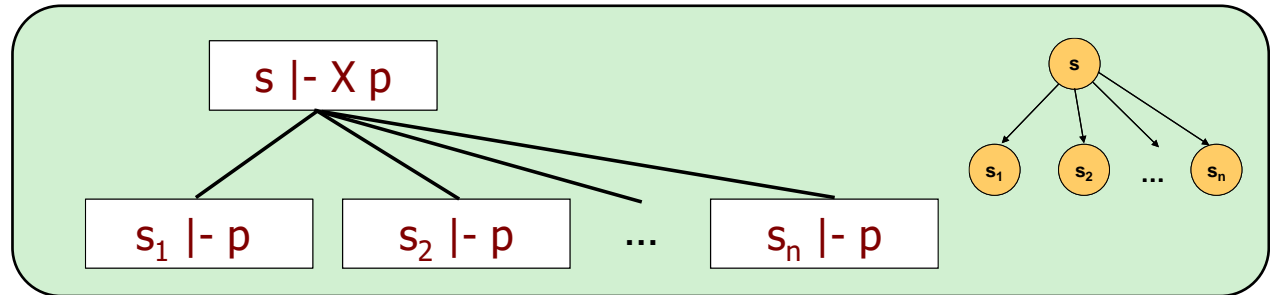
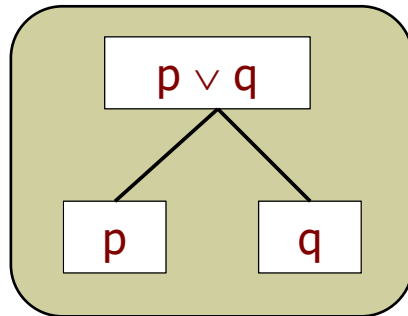
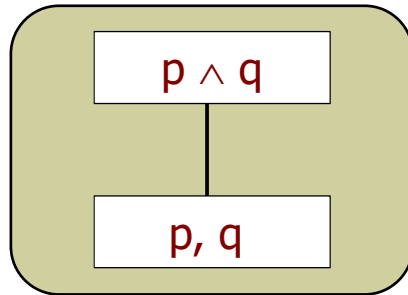
- A tábló eredménye a **negált kifejezésre**:
  - Egy ellentmondásos ág (a negált kifejezés nem teljesül)
  - Két **ellentmondás nélküli** ciklus (a negált kifejezés teljesül)
- Következtetés:
  - Vannak olyan lefutások, ahol a **negált kifejezés teljesül**:  
Ciklus 1: s1, s2, s5, ...  
Ciklus 2: s1, s5, ...
  - Ezek a (még nem negált) **eredeti kifejezés ellenpéldái**
- Az eredeti kifejezés **Zöld  $\Rightarrow$  F Piros** tehát nem igaz
  - Ellenpéldák adhatók



# A tábló módszer (összefoglalás)



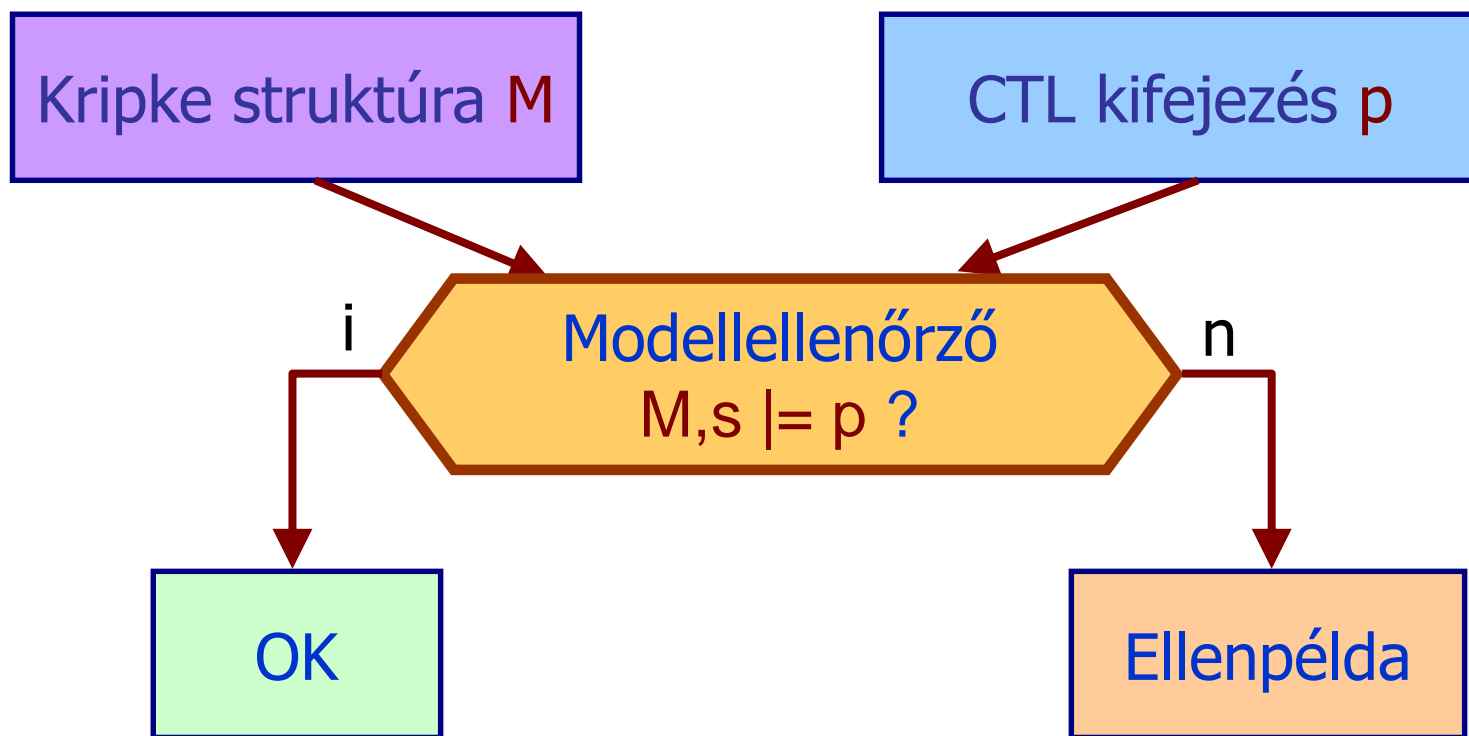
# Tabló felbontási szabályok (összefoglalás)



A negált kifejezés  
felbontásaként  
kapott sikeres ágak  
az ellenpéldák

# CTL modellellenőrzés szemantika alapon

# A modellellenőrzés feladata

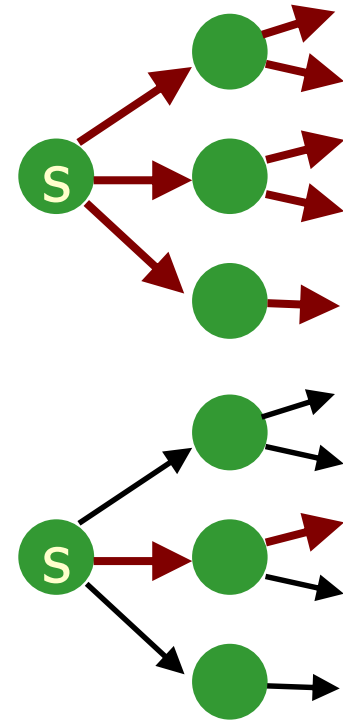




# Ismétlés: Elágazó idejű temporális logikák

- Útvonal kvantorok:

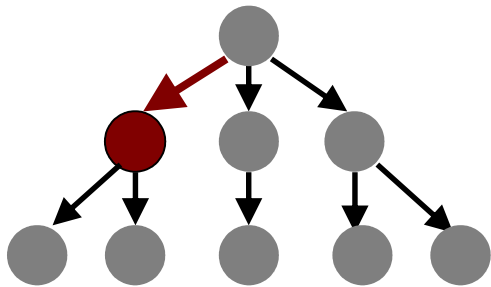
- **A**: „for All paths”, minden lehetséges útra az adott állapotból kiindulva
- **E**: „Exists path”, „for some path”, legalább egy útra az adott állapotból kiindulva



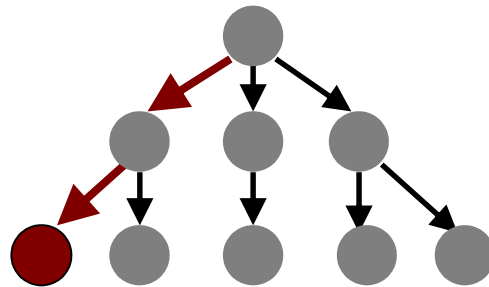
- Útvonalakon kiértékelhető operátorok (mint LTL):
  - **X** p, **F** p, **G** p, p **U** q

# Ismétlés: Elágazó idejű temporális logika: CTL

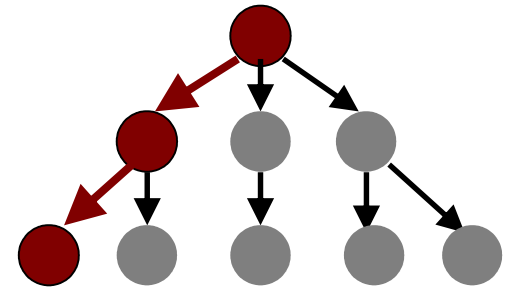
CTL: Állapotokon kiértékelhető összetett operátorok



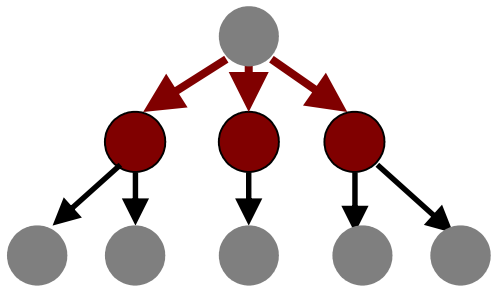
EX P



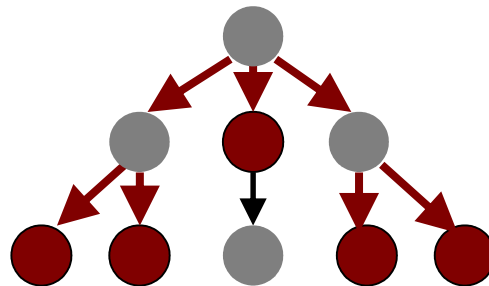
EF P



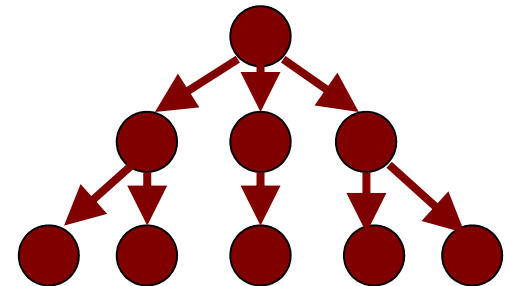
EG P



AX P



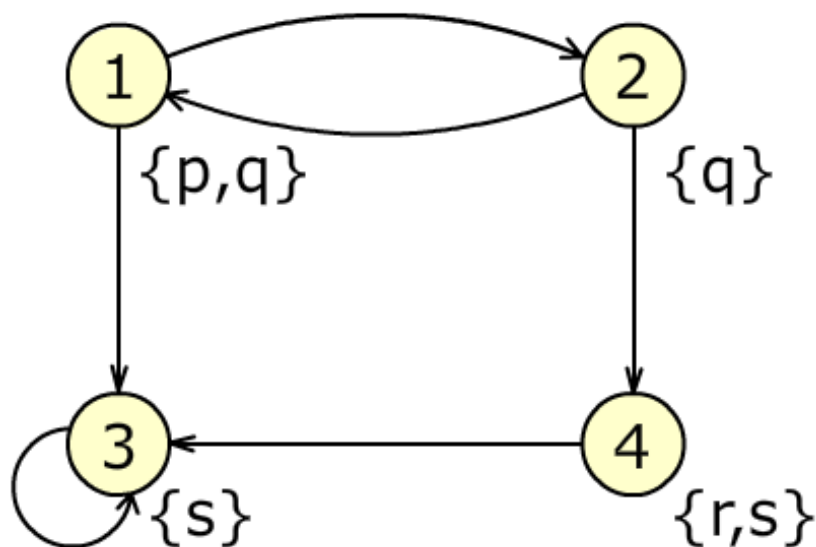
AF P



AG P

valamint  $E(p \cup q)$  illetve  $A(p \cup q)$

# A CTL temporális logika használata



Mely állapotok esetén igaz:

- AX s  
3, 4
- E (q U r)  
1, 2, 4
- EG s  
3, 4
- EF EG s  
1, 2, 3, 4

Vizsgálat:

- Hol igaz az EG s
- Honnan lehet eljutni olyan állapotba, ahol EG s igaz

Az EG s címkeként  
felrakható ezekre az  
állapotokra

# Alapötlet: Állapotok címkézése

- Globális modellellenőrzés  $p$  kifejezésre:
  - Címkézzük fel  $p$ -vel a modell összes olyan állapotát, ahol a  $p$  kifejezés igaz
    - A modellen igaz  $p$ , ha a kezdőállapoton szerepel a  $p$  címke
- A címkézés az eredeti kifejezés egyszerűbb rész-kifejezéseivel kezdve történik
  - Első lépés: Első részkifejezések az atomi kijelentések, ezek már szerepelnek címkeként
  - Következő lépések: Összetett részkifejezések  $p$ -ben, amik egy operátor használatával az eddig már címkeként megjelent részkifejezésekből adódnak
  - A címkézés vége: Az eredeti  $p$  kifejezés lesz a címke

# CTL modellellenőrzés állapot címkézéssel

- Állapotok címkézése: ahol **igaz** egy adott (rész)kifejezés
- Összetett kifejezés esetén hogyan történik a címkézés?
  - Kifejezések felbontása azok szintaktika struktúrája alapján, „belülről kifelé” haladva, egy-egy újabb operátort alkalmazva:

$AF ( P \wedge E ( Q \cup R ) )$

Első lépés:  $P, Q, R$

Következő:  $E(Q \cup R)$

Következő:  $P \wedge E(Q \cup R)$

Utolsó:  $AF(P \wedge E(Q \cup R))$

- Algoritmus az összetett kifejezés felbontása alapján:
  - Kiindulás: A modell (KS) címkézve van atomi kijelentésekkel
  - Tovább lépés: Címkézés az egyre összetettebb részkifejezésekkel
  - Szabályok: Ha  $p$  illetve  $q$  címkék már vannak, akkor megadható, hol lehet  $\neg p$ ,  $p \wedge q$ ,  $EX p$ ,  $AX p$ ,  $E(p \cup q)$ ,  $A(p \cup q)$  címke
    - Így haladunk egy összetett kifejezésben „belülről kifelé”

# Szabályok: Atomi kijelentések és Boole operátorok

- $P$  atomi kijelentés azokban az  $s$  állapotokban igaz, ahol  $P \in L(s)$ 
  - A modellben  $P$  szerepel  $s$  címkéi között
- $\neg P$  azokban az  $s$  állapotokban igaz, ahol  $P \notin L(s)$ 
  - Ahol  $P \notin L(s)$ , az állapot  $\neg P$  kifejezéssel címkézhető
- $p \wedge q$  azokban az  $s$  állapotokban igaz, ahol  $p$  és  $q$  is igaz
  - Egy állapot címkézése lehet  $p \wedge q$ , ha címkéi között már szerepel  $p$  és  $q$

Temporális operátorok:  $EX$ ,  $AX$ ,  $E(U)$ ,  $A(U)$

- Bonyolultabb szabályokat igényel a címkézés!

# Szabályok: Az AX, EX alakú kifejezések

- Szemantika: **EX**  $p$  azokban az  $s$  állapotokban igaz, amelyeknek van olyan rákövetkező állapota, ahol  $p$  igaz
  - Egy állapot címkézése lehet **EX**  $p$ , ha van olyan rákövetkező állapota, ami  $p$ -vel címkézett



- Szemantika: **AX**  $p$  azokban az  $s$  állapotokban igaz, amelyeknek minden rákövetkező állapotában  $p$  igaz
  - Egy állapot címkézése lehet **AX**  $p$ , ha minden rákövetkező állapota  $p$ -vel címkézett



# Szabályok: Az $E(p \cup q)$ kifejezések

- Hol igaz  $E(p \cup q)$ ?
    - Szemantika alapján:  $E(p \cup q) = q \vee (p \wedge EX E(p \cup q))$
    - Megadja: Mi kell a teljesítéshez lokálisan ill. a következő állapotban
  - Tehát mely  $s$  állapotok címkézhetők  $E(p \cup q)$ -val?
    - Ha  $s$  címkézett  $q$ -val, vagy
    - ha  $s$  címkézett  $p$ -vel, és legalább egy rákövetkezője (ld.  $EX$ ) már címkézett  $E(p \cup q)$ -val
  - Iteráció adódik a címkézésre:
    - Először a  $q$ -val már címkézett állapotok adják azokat az állapotokat, ahol megjelenik az  $E(p \cup q)$  címke
    - Ezek megelőző állapotait kell végignézni:  
Ha szerepel ott a  $p$  címke, akkor rátehető az  $E(p \cup q)$  címke is (hiszen  $p$  teljesül és van olyan rákövetkező, ahol  $E(p \cup q)$  teljesül)
- Így visszafelé járjuk be azokat az útvonalakat, amik  $p$ -vel címkézett állapotokon keresztül visznek  $q$ -val címkézett állapotba



# Az $E(p \cup q)$ modellellenőrzés alapötlete

$$\underline{E(p \cup q)} = q \vee (p \wedge \underline{EX E(p \cup q)})$$

Hová  
rakható  
 $E(p \cup q)$   
címke?

Ahol  $q$   
címke  
már  
van ...

vagy

ahol  $p$   
címke  
már  
van ...

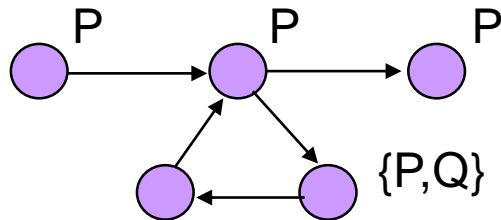
és

van legalább egy  
rákövetkezője, ahol  
már van  $E(p \cup q)$   
címke

Címke  
ráhelyezés  
első lépése

Iteratíván bővíthető  
a címkehalmaz  
(amíg bővül)

# Példa: Az $E(P \cup Q)$ címkézés iterációja

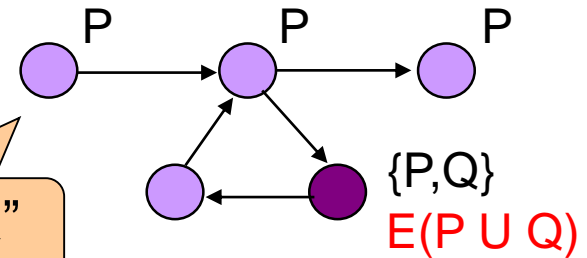


Kripke struktúra a kezdő címkézéssel

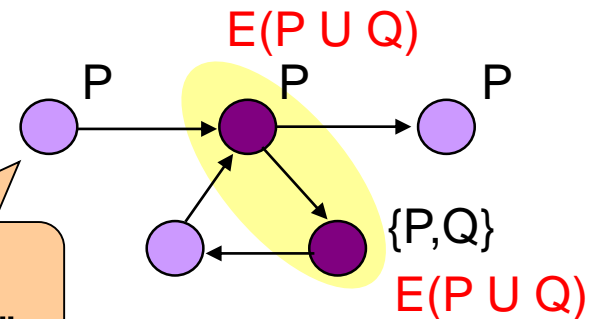
$$E(P \cup Q) = Q \vee (P \wedge EX E(P \cup Q))$$

Az iteráció addig tart, míg nő az állapothalmaz (fixpontot érünk el)

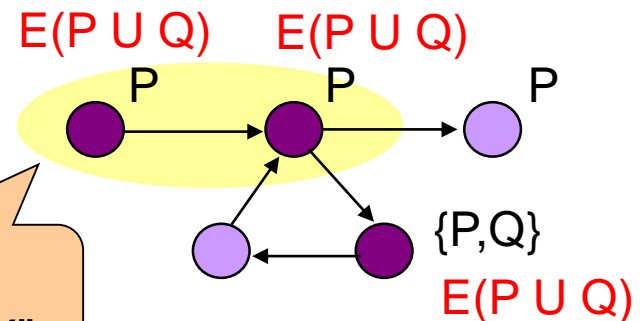
Első lépés: „Q”



Második lépés: „ $P \wedge EX$ ”



Harmadik lépés: „ $P \wedge EX$ ”



# Szabályok: Az $A(p \cup q)$ kifejezések

- Hol igaz  $A(p \cup q)$ ?
  - Szemantika alapján:  $A(p \cup q) = q \vee (p \wedge AX A(p \cup q))$
  - Megadja: Mi kell a teljesítéshez lokálisan ill. a következő állapotban
- Tehát mely  $s$  állapotok címkézhetők  $A(p \cup q)$ -val?
  - Ha  $s$  címkézett  $q$ -val, vagy
  - ha  $s$  címkézett  $p$ -vel, és minden rákövetkezője (ld.  $AX$ ) már címkézett  $A(p \cup q)$ -val
- Iteráció adódik:
  - Először a  $q$ -val már címkézett állapotok adják azokat az állapotokat, ahol megjelenik az  $A(p \cup q)$  címke
  - Ezek megelőző állapotait kell végignézni:
    - Ha szerepel ott a  $p$  címke, és minden rákövetkező állapotukon szerepel az  $A(p \cup q)$  címke,
    - akkor ezekre is rátehető az  $A(p \cup q)$  címke

Ezzel a formális szintaxisban használt operátorokat lefedtük!

# Iteráció halmazműveletekkel: Definíciók

- Ismétlés: Címkézési szabályok

- Mely  $s$  állapotok címkézhetők  $E(p \cup q)$ -val?

- Ha  $s$  címkézett  $q$ -val, vagy
    - ha  $s$  címkézett  $p$ -vel,  
és legalább egy rákövetkezője már címkézett  $E(p \cup q)$ -val

$\text{pre}_E(\text{címkézett})$

- Mely  $s$  állapotok címkézhetők  $A(p \cup q)$ -val?

- Ha  $s$  címkézett  $q$ -val, vagy
    - ha  $s$  címkézett  $p$ -vel,  
és minden rákövetkezője már címkézett  $A(p \cup q)$ -val

$\text{pre}_A(\text{címkézett})$

- Hogyan definiálhatók ezek az állapothalmazok?

- Már címkézett  $Z$  állapothalmaz alapján:

$\text{pre}_E(Z) = \{s \in S \mid \text{létezik olyan } s', \text{ hogy } (s, s') \in R \text{ és } s' \in Z\}$

$\text{pre}_A(Z) = \{s \in S \mid \text{minden } s'\text{-re, ahol } (s, s') \in R: s' \in Z\}$

Legalább egy  
rákövetkezője  
címkézett ( $Z$ -ben)

Minden  
rákövetkezője  
címkézett ( $Z$ -ben)

# Iteráció halmazműveletekkel: Algoritmus

- A címkézés bővítése halmazműveletekkel történik
- Definiált jelölések:
  - $\text{pre}_E(Z)$ : olyan állapotok, amelyek legalább egy rákövetkezője címkézett (Z-ben)
  - $\text{pre}_A(Z)$ : olyan állapotok, amelyek minden rákövetkezője címkézett (Z-ben)
- $E(p \cup q)$  címkézési szabály:  $s$  állapotok címkézhetők  $E(p \cup q)$ -val
  - Ha  $s$  címkézett  $q$ -val, vagy
  - ha  $s$  címkézett  $p$ -vel, és legalább egy rákövetkezője már címkézett  $E(p \cup q)$ -val
- $E(p \cup q)$  címkézési algoritmus halmazműveletekkel:
  - Kezdőhalmaz:  $Z_0 = \{s \mid q \in L(s)\}$ , azaz  $q$ -val címkézettek
  - Címkézés bővítése:  $Z_{i+1} = Z_i \cup (\{s \mid p \in L(s)\} \cap \text{pre}_E(Z_i))$

Eddig  
címkézettek uniója ...

... P-vel  
címkézettek és ...

... legalább egy rákövetkezője  
már címkézett

- Iteráció vége: Ha  $Z_{i+1} = Z_i$ , azaz már nem bővül a halmaz

# CTL modellellenőrzés: Összefoglalás

- Globális modellellenőrzés:
  - Állapotok címkézése azokkal a (rész)kifejezésekkel, amelyek igazak az adott állapotban
  - Címkézés egyre összetettebb kifejezésekkel („belülről kifelé”), az atomi kijelentésekből indítva az összetettebb kifejezések felé
- Címkézés egy részkifejezéssel:
  - Az előző lépésben adott címkézés felhasználása az operátorok szemantikája alapján képzett szabályok szerint
  - EX, AX esetén: Megelőző állapot vizsgálata és címkézése
  - $E(p \cup q)$ ,  $A(p \cup q)$  esetén: Inkrementális címkézés
    - Kezdőhalmaz: A belső kifejezések ( $p$ ,  $q$ ) által meghatározott állapothalmazok alapján
    - Iteráció: A szemantika alapján, megelőző állapotokat címkézve
    - Iteráció vége: Nem nő a címkézett állapotok halmaza

# A bevezető példa kifejtése

- Kifejezések felbontása azok struktúrája alapján, és „belülről kifelé” címkézés:

$AF ( P \wedge E (Q \cup R) )$

$Q$  és  $R$  címkék  
a KS-ban

Inkrementális címkézés:  $E(. \cup .)$   
Az iteráció végén megjelenik  
az  $E(Q \cup R)$  címke

Inkrementális címkézés:  $AF$  alapján,  
építve a már meglévő  $P \wedge E(Q \cup R)$   
címkékre:

Megjelenik az  $AF(P \wedge E(Q \cup R))$  címke.  
Ez a kezdőállapotra ellenőrizhető.

Itt  $P$ -vel és  $E(Q \cup R)$ -val címkézett  
állapothalmazok metszete,  
építve a már meglévő  $E(Q \cup R)$   
címkékre:  
Megjelenik a  $P \wedge E(Q \cup R)$  címke

# Gyakorló feladat

- Egy speciális jelzőlámpa 3 égőt tartalmaz:  
**piros, sárga és zöld.**
  - A jelzőlámpa alaphelyzetében mindhárom égő kikapcsolt.
  - Bekapcsolás után rögtön a **piros** égő világít.
  - Innen két választási lehetőség adódik a továbblépésre:  
egyik esetben a lámpa **piros-sárgára** (mindkettő világít),  
másik esetben **zöldre** vált.
  - A választástól függően a **piros-sárga** után következik a **zöld**, míg a **zöld** után újra a **piros**, majd ezekből az ismert állapotokból folytatódik tovább a működés.
- A jelzőlámpa alaphelyzetéből kiindulva teljesül-e:  
$$E((\neg \text{piros}) \cup (EX \text{zöld}))$$



# Összefoglalás

- LTL modellellenőrzés
  - Tabló konstruálása
    - Boole-logikai bevezetés: Ellentmondásos és sikeres ágak
    - Tabló LTL esetén: Ellenpélda keresés (negált követelményre)
- CTL modellellenőrzés
  - Szemantika alapú modellellenőrzés
    - Inkrementális címkézés bővülő részkifejezésekkel (globális modellellenőrzés)
    - Halmazműveletekkel történik

Hogyan tehető hatékonyá ez az algoritmus?

# LTL modellellenőrzés: Automata alapú megközelítés

(Kitekintés, kiegészítő anyag)

# Automaták véges hosszúságú szavakon

- $A=(\Sigma, S, S_0, \rho, F)$  ahol
  - $\Sigma$  az ábécé,  $S$  állapotok,  $S_0$  kezdőállapotok
  - $\rho$  az állapotátmeneti reláció,  $\rho: S \times \Sigma \rightarrow 2^S$
  - $F$  az elfogadó állapotok halmaza
- Az automata futása:
  - Egy beérkező  $w=(a_0, a_1, a_2, \dots a_n)$  betűsorozat hatására egy  $r=(s_0, s_1, s_2, \dots s_n)$  állapotsorozat
  - $r$  elfogadó futás, ha  $s_n \in F$
  - Egy  $w$  szót elfogad az automata, ha létezik rá elfogadó futás
- $L(A)=\{ w \in \Sigma^* \mid w \text{ elfogadott} \}$   
az automata által elfogadott nyelv

# Automaták végtelen hosszúságú szavakon

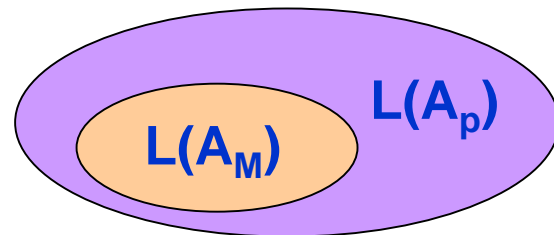
- Alkalmazás: Folyamatosan működő rendszerek
  - Nem ellenőrizhető, hogy a végállapot elfogadó-e
- Büchi elfogadási kritérium:
  - Egy beérkező  $w=(a_0, a_1, a_2, \dots)$  betűsorozat hatására egy  $r=(s_0, s_1, s_2, \dots)$  állapotsorozat
  - $\lim(r) = \{s \mid s \text{ előfordul végtelenül sokszor, azaz nincs olyan } j, \text{ hogy } \forall k > j: s \neq s_k\}$
  - Elfogadó a futás, ha  $\lim(r) \cap F \neq \emptyset$
  - Egy  $w$  szót elfogad az automata, ha létezik rá elfogadó futás (azaz végtelen sokszor érint elfogadó állapotot)
- $L(A)=\{w \in \Sigma^* \mid w \text{ elfogadott}\}$  az automata által elfogadott nyelv

# Az automata alapú módszer

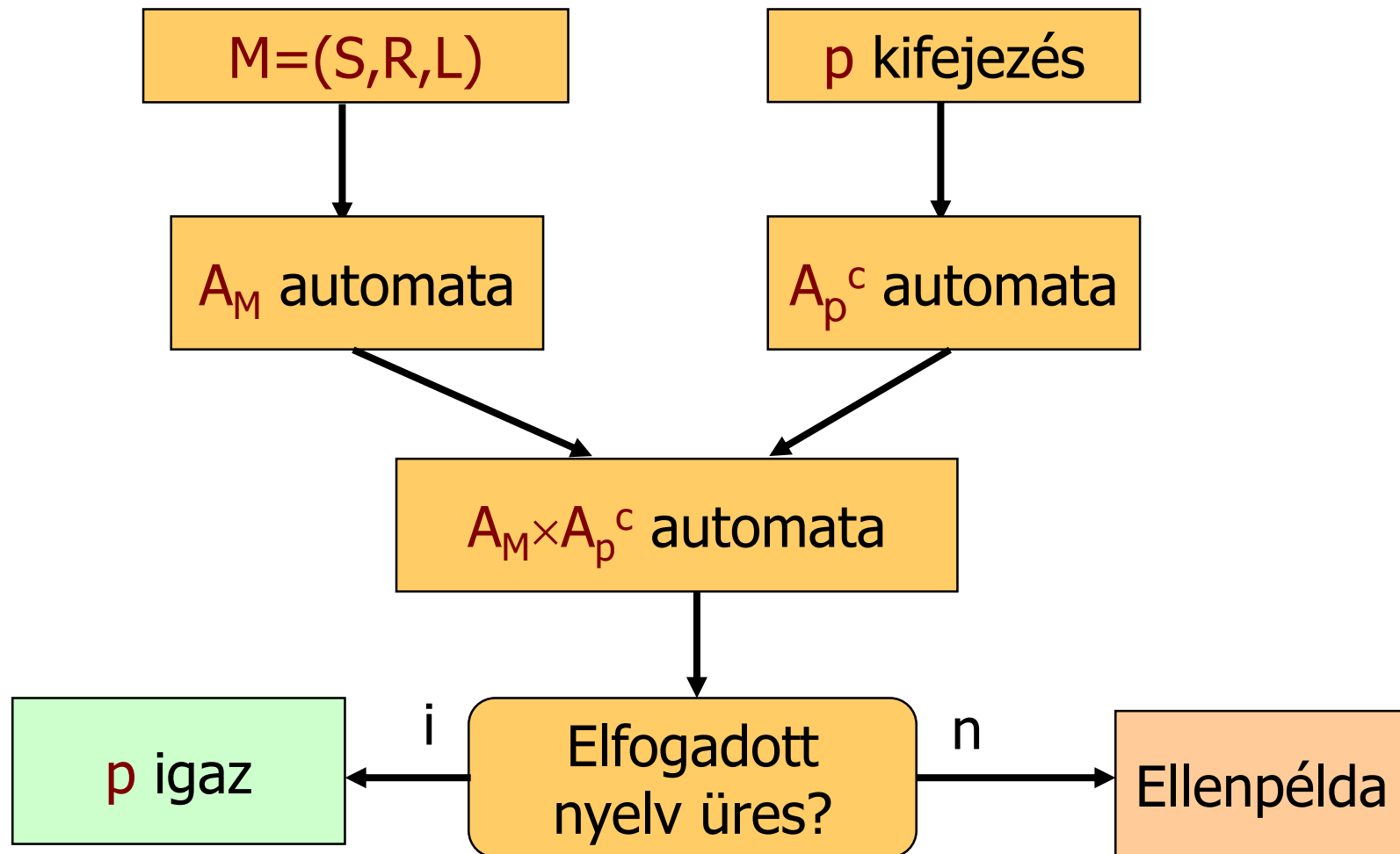
- A **KS** egy **s** állapotához:  $L(s)$  a betű a  $2^{AP}$  ábécéből
  - Pl. {Piros, Sárga} az ábécé egy betűje
- A  $\pi = (s_0, s_1, s_2, \dots, s_n)$  útvonal egy szót azonosít:  
 $(L(s_0), L(s_1), L(s_2), \dots, L(s_n))$
- Két automatát kell konstruálni:
  - $M = (S, R, L)$  alapján egy  $A_M$  automata konstruálható, amely azokat és csakis azokat a szavakat fogadja el, amelyek megfelelnek  $M$  útjainak.
  - $p$  kifejezés alapján egy  $A_p$  automata konstruálható, amely azokat és csakis azokat a szavakat fogadja el, amelyek olyan utakhoz tartoznak, ahol  $p$  igaz
    - Itt felhasználhatók a tabló képzés szabályai: mi kell teljesüljön egy adott állapotban, és mi a rákövetkezőben (ld. X után)

# Modellellenőrzés az automatákkal

- Modellellenőrzési feladat:  $L(A_M) \subseteq L(A_p)$ , vagyis a „modell” nyelv része-e a „tulajdonság” nyelvnek?
  - Ha igen, akkor  $M \models p$
- A kérdés átalakítása:
  - Nyelvek metszetének ürességét kell vizsgálni:  
 $L(A_M) \cap L(A_p)^c = \emptyset$ , itt  $L(A_p)^c$  a komplementer nyelv
  - Az  $A_M$  „modell automata” és az  $A_p^c$  „komplementer tulajdonság automata”  $A_M \times A_p^c$  szinkron szorzatát képezve, az általa elfogadott nyelv üres-e?
    - Ha üres, akkor  $M, \pi \models p$  teljesül
    - Az elfogadott nyelv üres, ha nincs elérhető elfogadó állapot
- Folyamatosan működő rendszerek:
  - Automaták végtelen hosszúságú szavakon;  
Büchi elfogadási kritérium: cikluskeresésre vezet



# Az automata alapú modellellenőrzés



# „On-the-fly” modellellenőrzés

- Alapötlet:
  - Az  $A_p$  automata generálása közben lehet elvégezni a szinkron szorzat automata konstruálását is
- Szinkron szorzat automata konstruálása:
  - Az ellenőrizendő kifejezés által vezérelten történik: ahogyan az  $A_p$  automata új állapota előáll, úgy kell  $A_M$  állapotait „előkeresni”
  - Nem szükséges hozzá a modell állapottér teljes generálása
    - Pl. egy magasabb szintű modellből való származtatás esetén