



BUDAPESTI MŰSZAKI
MATEMATIKA
ÉS GAZDASÁGTUDOMÁNYI
INTÉZET
EGYETEM



Alkalmazott algebra

BMETE90MX57 (FELSŐBB MATEMATIKA INFORMATIKUSOKNAK)



Nemnegatív mátrixok

PRIMITÍV, IRREDUCIBILIS, REDUCIBILIS MÁTRIX, PERRON-FROBENIUS-TÉTEL



Wetttl Ferenc

ALGEBRA TANSZÉK



Pozitív mátrixok

Nem negatív mátrixok

Sztochasztikus mátrixok

Markov-láncok

Ismeretek, képességek, célok

- nemnegatív mátrixok osztályozása: pozitív, primitív, irreducibilis, reducibilis,
- Perron- és Perron–Frobenius-tételek, a **tételbeli mátrixhatványok kiszámítása**, Collatz–Wielandt-tétel,
- **reducibilitás és primitívség eldöntése**,
- sztochasztikus mátrixok, Frobenius–König-tétel, Birkhoff-tétel
- sztochasztikus folyamatok, Markov-láncok

Pozitív mátrixok

D $\mathbf{A} > \mathbf{B}$, ha $a_{ij} > b_{ij} \forall i$ és j esetén

pozitív: $\mathbf{A} > \mathbf{O}$ (nemnegatív: $\mathbf{A} \geq \mathbf{O}$), azaz ha $a_{ij} > 0$ ($a_{ij} \geq 0$)

Á Néhány észrevétel:

- $\mathbf{A} \geq \mathbf{O} \Leftrightarrow \mathbf{Ax} \geq \mathbf{0}$ minden $\mathbf{x} \geq \mathbf{0}$ vektorra,
- $\mathbf{A} > \mathbf{O} \Leftrightarrow \mathbf{Ax} > \mathbf{0}$ minden $\mathbf{x} \geq \mathbf{0}$, $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$ vektorra,
- $\mathbf{A} \geq \mathbf{O}$, és $\mathbf{x} \geq \mathbf{y} \geq \mathbf{0} \Rightarrow \mathbf{Ax} \geq \mathbf{Ay}$.

D A nemnegatív mátrixok pozitivitásának 4 fokozata ($a_{ij}^{(k)} = [\mathbf{A}^k]_{ij}$):

\mathbf{A} pozitív: $\forall i, j \quad a_{ij} > 0$

\mathbf{A} primitív: $\exists k \forall i, j \quad a_{ij}^{(k)} > 0$ (nem primitív: imprimitív)

\mathbf{A} irreducibilis: $\forall i, j \exists k \quad a_{ij}^{(k)} > 0$

\mathbf{A} reducibilis: $\exists i, j \forall k \quad a_{ij}^{(k)} = 0$

- $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$ pozitív
- $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ primitív, mert $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}^2 = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$
- $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ irreducibilis, mert $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}^2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$
- $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ reducibilis, mert $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^n = \begin{bmatrix} 1 & n \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$

T Perron-tétel: pozitív sajátérték és sajátvektor

Ha $A > O$, akkor

1. $r > 0$, ($r = \varrho(A)$ a spektrálsugár),
2. r sajátérték egy pozitív sajátvektorral,
3. A -nak e pozitív sajátvektor skalárszorosain kívül nincs más nemnegatív sajátvektora.

D p (jobb) Perron-vektor és q bal Perron-vektor, ha

$$Ap = rp, \quad \sum_{i=1}^n p_i = 1, \quad q^T A = r q^T, \quad \sum_{i=1}^n q_i = 1$$

T Perron-tétel: egyszeres és domináns sajátérték

Ha $A > O$, akkor

4. az r sajátérték algebrai multiplicitása 1,
5. r domináns, azaz minden további λ sajátértékre $|\lambda| < r$.

Nem negatív mátrixok

A Perron-tétel nem áll a nemnegatív mátrixokra

A Perron-tétel pl. ezekre nem áll:

- a $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \geq \mathbf{0}$, mindkét sajátértéke 0, ezért spektrálsugara is 0,
- az $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \geq \mathbf{0}$ mátrix spektrálsugara 1, de az 1 kétszeres sajátérték, és több lineárisan független pozitív sajátvektor is tartozik hozzá,
- a $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ mátrix sajátértékei 1 és -1 , így spektrálsugara ugyancsak 1, de a spektrálkörön több különböző sajátértéke is van,
- az $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$ mátrixnak nincs pozitív sajátvektora.

Ugyanakkor pl.

- az $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} \geq \mathbf{0}$, sajátértékei 2, -1 , spektrálsugara 2, ami egyszeres sajátérték, a spektrálkörön ez az egyetlen sajátérték, a hozzá tartozó $(1, 1)$ sajátvektor pozitív, és ennek konstansszorosait kivéve más pozitív sajátvektor nincs, mert a -1 -hez tartozó sajátvektor $(1, -2)$.

Mi igaz minden nemnegatív mátrixra

T Perron–Frobenius-tétel – gyenge változat

Ha $\mathbf{A} \geq \mathbf{O}$, akkor az $r = \varrho(\mathbf{A})$ spektrálsugar sajátértéke \mathbf{A} -nak, melyhez tartozik nemnegatív sajátvektor.

B Alapötlet: $\mathbf{A}_k = \mathbf{A} + \frac{1}{k} \begin{bmatrix} 1 & \dots & 1 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & \dots & 1 \end{bmatrix}, \quad k \in \mathbb{N}.$

T Collatz–Wielandt-tétel

Az $\mathbf{A} \geq \mathbf{O}$ mátrix r spektrálsugarára

$$r = \max_{\substack{\mathbf{x} \\ \mathbf{0} \neq \mathbf{x} \geq \mathbf{0}}} \min_{1 \leq i \leq n} \frac{[\mathbf{A}\mathbf{x}]_i}{x_i}, \text{ másként fogalmazva } r = \max_{\substack{\mathbf{x} \\ \mathbf{0} \neq \mathbf{x} \geq \mathbf{0}}} \max_{\mathbf{c} \mathbf{x} \leq \mathbf{A}\mathbf{x}} c$$

B Ötlet: $\mathbf{A} > \mathbf{O} \rightsquigarrow \mathbf{c}\mathbf{x} \leq \mathbf{A}\mathbf{x} \rightsquigarrow \mathbf{c}\mathbf{q}^T\mathbf{x} \leq \mathbf{q}^T\mathbf{A}\mathbf{x} = r\mathbf{q}^T\mathbf{x} \rightsquigarrow \mathbf{c} \leq r.$
Másképp az $\mathbf{x} = \mathbf{p}$ vektorra $r\mathbf{p} = \mathbf{A}\mathbf{p} \rightsquigarrow \max c = r.$

Mi igaz minden nemnegatív mátrixra

K Nemnegatív mátrixok spektrálsugarának becslése

Ha $\mathbf{A} \geq \mathbf{0}$, akkor a spektrálsugár a sorösszegek minimuma és maximuma, illetve az oszlopösszegek minimuma és maximuma közé esik, azaz

$$\min_i \left\{ \sum_{j=1}^n a_{ij} \right\} \leq \varrho(\mathbf{A}) \leq \max_i \left\{ \sum_{j=1}^n a_{ij} \right\}$$
$$\min_j \left\{ \sum_{i=1}^n a_{ij} \right\} \leq \varrho(\mathbf{A}) \leq \max_j \left\{ \sum_{i=1}^n a_{ij} \right\}$$

K **Konstans sorösszeg vagy oszlopösszeg** Ha $\mathbf{A} \geq \mathbf{0}$, és minden sorösszeg c , akkor a spektrálsugár c . (oszlopösszegre is)

- Becsüljük meg az alábbi mátrixok spektrálsugarát a sor és oszlopösszegekkel!

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 3 & 3 & 1 & 3 \\ 2 & 3 & 2 & 2 \\ 3 & 3 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{D} = \begin{bmatrix} 16 & 3 & 2 & 13 \\ 5 & 10 & 11 & 8 \\ 9 & 6 & 7 & 12 \\ 4 & 15 & 14 & 1 \end{bmatrix}$$

- M** \mathbf{A} sorösszegei: 10, 9, 11, 8, oszlopösszegei: 11, 12, 6, 9, így $8 \leq \rho(\mathbf{A}) \leq 11$, a sajátértékek $9.366, -1.242, 0.438 \pm 0.569i$, $\rho(\mathbf{A}) \approx 9.366$.
- M** Dürer híres rajzának bűvös négyzetében minden sorösszeg 34, így $\rho(\mathbf{A}) = 34$. (Számptalan más összeg is 34, a sajátértékek pedig 34, 8, 0, -8 .)

T Reducibilitás szükséges és elégséges feltétele

Az $\mathbf{A} \geq \mathbf{0}$ mátrix pontosan akkor *reducibilis*, ha a sorok és oszlopok azonos permutációjával $\begin{bmatrix} \mathbf{X} & \mathbf{Y} \\ \mathbf{0} & \mathbf{Z} \end{bmatrix}$ alakra hozható, ahol \mathbf{X} és \mathbf{Z} négyzetes mátrixok (létezik olyan \mathbf{P} permutáló mátrix, hogy \mathbf{PAP}^T a fenti alakú).

B csak az számít, hogy pozitív vagy 0, a nagyság nem.

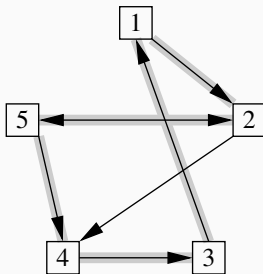
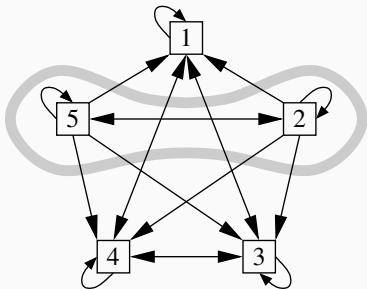
- G irányított gráf: van $i \rightarrow j$ él $\iff a_{ij} > 0$,
- G szomszédsági mátrixa \mathbf{A} -ból: a pozitív elemeket 1-re cseréljük
- $[\mathbf{G}^k]_{ij} > 0 \iff$ az i -edikből megy k -hosszú irányított út a j -edikbe
- \mathbf{A} pontosan akkor irreducibilis, ha bármely két csúcs között vezet irányított út, azaz ha a gráf *erősen összefüggő*
- sorszámozhatjuk a pontokat úgy, hogy a tételbeli alakja legyen (átsorszámozás = azonos sor és oszloppermutációk)

Irreducibilis mátrixok

P reducibilis, vagy irreducibilis?

$$A = \begin{bmatrix} 11 & 0 & 13 & 14 & 0 \\ 21 & 22 & 23 & 24 & 25 \\ 31 & 0 & 33 & 34 & 0 \\ 41 & 0 & 43 & 44 & 0 \\ 51 & 52 & 53 & 54 & 55 \end{bmatrix},$$

$$B = \begin{bmatrix} 0 & 12 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 24 & 25 \\ 31 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 43 & 0 & 0 \\ 0 & 52 & 0 & 54 & 0 \end{bmatrix}.$$



Permutáló mátrix

- **A** reducibilis: az első és utolsó sorok és oszlopok cseréje megfelel

$$\mathbf{P} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{PAP}^T = \left[\begin{array}{cc|ccc} 55 & 52 & 53 & 54 & 51 \\ 25 & 22 & 23 & 24 & 21 \\ \hline 0 & 0 & 33 & 34 & 31 \\ 0 & 0 & 43 & 44 & 41 \\ 0 & 0 & 13 & 14 & 11 \end{array} \right].$$

Más megoldás: az $1 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 5 \rightarrow 2 \rightarrow 1$ csere is megteszi:

$$\mathbf{P} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{PAP}^T = \left[\begin{array}{cc|ccc} 22 & 25 & 21 & 23 & 24 \\ 52 & 55 & 51 & 53 & 54 \\ \hline 0 & 0 & 11 & 13 & 14 \\ 0 & 0 & 31 & 33 & 34 \\ 0 & 0 & 41 & 43 & 44 \end{array} \right].$$

- sorok és oszlopok azonos permutációja, nem elemi sorműveletek! ₁₄

Irreducibilis mátrixok

- Összefoglalás:

A	algebrai feltétel		gráfelméleti feltétel
pozitív:	$\forall i, j$	$a_{ij} > 0$	irányított teljes gráf hurokélekkel
primitív:	$\exists k \forall i, j$	$a_{ij}^{(k)} > 0$	\forall két csúcs között fut k -hosszú út
irreducibilis:	$\forall i, j \exists k$	$a_{ij}^{(k)} > 0$	erősen összefüggő
reducibilis:	$\exists i, j \forall k$	$a_{ij}^{(k)} = 0$	nem erősen összefüggő

T

Perron–Frobenius-tétel 1. – sajátérték/sajátvektor

Ha az $A \geqslant 0$ *irreducibilis*, akkor

1. $r > 0$,
2. r sajátértéke A -nak, melyhez tartozik pozitív sajátvektor,
3. A -nak e pozitív sajátvektor skalárszorosain kívül nincs más nemnegatív sajátvektora,
4. r egyszeres sajátérték.

Primitív és imprimitív mátrixok

- m A Perron-tétel állításai közül nem maradt igaz az irreducibilis nemnegatív mátrixokra az, hogy a spektrálkörön csak egyetlen sajátérték van.
- T **Elégséges feltétel mátrix primitivitására:** Ha $\mathbf{A} \geq \mathbf{0}$ irreducibilis és főátlójában van pozitív elem, akkor primitív.
- B A gráfon!



Primitív és imprimitív mátrixok

P Döntsük el, hogy melyik mátrix primitív!

$$\begin{aligned} \mathbf{A} &= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, & \mathbf{B} &= \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}, & \mathbf{C} &= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \\ \mathbf{D} &= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, & \mathbf{E} &= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, & \mathbf{F} &= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 6 \\ 7 & 0 & 8 \\ 0 & 9 & 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

M \mathbf{A} reducibilis \rightsquigarrow nem primitív. (a többi irred.)

- \mathbf{B} pozitív \rightsquigarrow primitív.

- $\mathbf{C}^3 = \mathbf{I} \rightsquigarrow$ nem primitív.

- $\mathbf{D}^2 = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ reducibilis $\rightsquigarrow \mathbf{D}^{2m}$ is $\rightsquigarrow \mathbf{D}$ nem primitív.

Primitív és imprimitív mátrixok

- E irreducibilis és a főátlóján van pozitív elem \rightsquigarrow primitív.
- Az F primitív, mivel $F^5 = \begin{bmatrix} 27216 & 20412 & 31104 \\ 36288 & 54432 & 57348 \\ 23814 & 46656 & 54432 \end{bmatrix} > \mathbf{O}$,
- Egyszerűbb: $0 \mapsto 0$, pozitív $\mapsto 1$, szorzás \mapsto AND, összeadás \mapsto OR:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Sőt, csak négyzetreemelésekkel még gyorsabb:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Eszerint $F^8 > \mathbf{O}$, tehát F primitív.

Perron–Frobenius-tétel – sajátértékek a spektrálkörön

Ha az $\mathbf{A} \geq \mathbf{0}$ irreducibilis, akkor

1. a spektrálkör határára eső sajátértékek 1 multiplicitásúak, és $\{r, r\varepsilon, \dots, r\varepsilon^{k-1}\}$ alakba írhatók, ahol $\varepsilon = e^{2\pi i/k}$,
2. \mathbf{A} primitív $\iff \forall \lambda \neq r$ sajátértékére $|\lambda| < r$,
3. \mathbf{A} pontosan akkor primitív, ha létezik a $\lim_{k \rightarrow \infty} (\mathbf{A}/r)^k$ határérték. Ekkor e határérték megegyezik az \mathbf{A} spektrálfelbontásában szereplő, az r sajátértékhez tartozó vetítő mátrixszal (ahol \mathbf{p} a Perron és \mathbf{q} a bal Perron vektor), azaz

$$\lim_{k \rightarrow \infty} (\mathbf{A}/r)^k = \frac{\mathbf{p}\mathbf{q}^T}{\mathbf{q}^T\mathbf{p}} > \mathbf{0},$$

4. Ha \mathbf{A} imprimitív, akkor

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{\mathbf{I} + (\mathbf{A}/r) + (\mathbf{A}/r)^2 + \dots + (\mathbf{A}/r)^{k-1}}{k} = \frac{\mathbf{p}\mathbf{q}^T}{\mathbf{q}^T\mathbf{p}} > \mathbf{0}.$$

Sztochasztikus mátrixok

D A nemnegatív vektort **sztochasztikusnak** nevezzük, ha koordinátáinak összege 1 (azaz 1-normája 1). A nemnegatív **A** mátrix **sztochasztikus**, ha minden oszlopvektora sztochasztikus. (Sorsztochasztikus, ha minden sora).

- Ha **A** és **v** sztochasztikus, akkor $\mathbf{u} = \mathbf{A}\mathbf{v}$ is:

$$\sum_{i=1}^n u_i = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij} v_j = \sum_{j=1}^n v_j \sum_{i=1}^n a_{ij} = \sum_{j=1}^n v_j = 1.$$

- sztochasztikus mátrixok szorzata sztochasztikus mátrix.
- Az **A** mátrix pontosan akkor sztochasztikus, ha **A**-nak az $\mathbf{1} = (1, 1, \dots, 1)$ vektor bal sajátvektora 1 sajátértékkel.

T Ha **S** sztochasztikus mátrix, akkor

1. $\lambda = 1$ egy sajátérték,
2. a spektrálsugara 1, és
3. ha **S** primitív, akkor $\lambda \neq 1$ esetén $|\lambda| < 1$.

Duplán sztochasztikus mátrixok*

- D Duplán sztochasztikus, ha sor- és oszlopsztochasztikus is
- Duplán sztochasztikus mátrixok szorzata is duplán sztochasztikus.
 - Minden permutáló mátrix duplán sztochasztikus.
 - Ha $\mathbf{U} = [u_{ij}]$ unitér, akkor az $\mathbf{A} = [|u_{ij}|^2]$ mátrix duplán sztochasztikus, ugyanis $\sum_{i=1}^n |u_{ij}|^2 = \sum_{j=1}^n |u_{ij}|^2 = 1$.
- T **Frobenius-Kőnig-tétel:** Az n -edrendű \mathbf{A} mátrixban pontosan akkor eleme minden kigyónak a 0, ha \mathbf{A} részmátrixai közt van olyan $s \times t$ méretű zérusmátrix, hogy $s + t = n + 1$.
- B Ötlet:

$$\begin{array}{c} S \\ \left[\begin{array}{ccc|cc} * & * & * & ? & ? \\ * & * & * & ? & ? \\ \hline 0 & 0 & 0 & * & * \\ 0 & 0 & 0 & * & * \\ 0 & 0 & 0 & * & * \end{array} \right] \end{array}$$

t

- K Minden duplán sztochasztikus mátrixban van legalább egy kígó, melynek minden eleme pozitív.
- T **Birkhoff-tétel:** Minden n -edrendű duplán sztochasztikus mátrix előáll permutáló mátrixok konvex lineáris kombinációjaként, azaz a duplán sztochasztikus mátrixok az $\mathbb{R}^{n \times n}$ térben olyan konvex poliédert alkotnak, melynek csúcsai a permutáló mátrixok. Azaz

$$\mathbf{A} = \sum_{i=1}^k c_i \mathbf{P}_i, \text{ ahol } c_1 + c_2 + \dots + c_k = 1, c_i \geq 0.$$

P Például:

$$\begin{bmatrix} .3 & .4 & .3 \\ .2 & .5 & .3 \\ .5 & .1 & .4 \end{bmatrix} = .3 \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} + .3 \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} + .2 \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} + .1 \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} + .1 \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Markov-láncok

- Egy rendszer következő állapota csak a pillanatnyi állapot függvénye, a múlté nem.
 - Populációk fejlődése, bizonyos kémiai, termodinamikai, gazdasági folyamatok, tömegkiszolgálási és sorbanállási rendszerekben, statisztika, web-oldalak rangsorolása,...
- D Legyen \mathcal{S} egy megszámlálható halmaz (pl. $\mathcal{S} = \{1, 2, \dots, N\}$, vagy $\mathcal{S} = \mathbb{N}$). Az \mathcal{S} -értékű valószínűségi változók egy $X_0, X_1, X_2, \dots, X_n, \dots$ sorozata **diszkrét paraméterű homogén Markov-lánc**, ha

$$\mathbb{P}(X_{n+1} = i \mid X_n = j, X_{n-1} = k, \dots, X_0 = \ell) = \mathbb{P}(X_{n+1} = i \mid X_n = j) \text{ és}$$
$$\mathbb{P}(X_{n+1} = i \mid X_n = j) = \mathbb{P}(X_1 = i \mid X_0 = j) = p_{ij},$$

Az \mathcal{S} halmazt a Markov-lánc **állapotterének** nevezzük.

Markov-lánc lineáris algebrai modellje

- $\mathbf{p}_0 = (p_1, p_2, \dots)$ a kezdeti valószínűségeloszlás vektora ($p_i = \mathbb{P}(X_0 = i)$, $\mathbf{p} \geq \mathbf{0}$, $\sum_i p_i = 1$).
- A $\mathbf{P} = [p_{ij}]$ egy $|\mathcal{S}| \times |\mathcal{S}|$ -es mátrix, az átmenetvalószínűségek mátrixa, vagy **átmenetmátrix**.
- A kezdeti állapotból az i -be való jutás valószínűsége

$$\mathbb{P}(X_1 = i) = \sum_j \mathbb{P}(X_1 = i \mid X_0 = j) \mathbb{P}(X_0 = j) = \sum_j p_{ij} p_j = [\mathbf{P} \mathbf{p}_0]_i,$$

- tehát a második állapot eloszlásvektora $\mathbf{P} \mathbf{p}_0$
- az n -edik állapot valószínűségeloszlása $\mathbf{p}_n = \mathbf{P}^n \mathbf{p}_0$ (általában $\mathbb{P}(X_{n+m} = i \mid X_n = j) = [\mathbf{P}^m]_{ij}$).

T Ha \mathcal{S} egy megszámlálható halmaz, \mathbf{p} egy valószínűségeloszlás \mathcal{S} -en, és \mathbf{P} egy $|\mathcal{S}| \times |\mathcal{S}|$ méretű sztochasztikus mátrix, akkor létezik olyan \mathcal{S} állapotterű Markov-lánc, melynek kezdeti eloszlása \mathbf{p} , és átmenetmátrixa \mathbf{P} .

Markov-lánc gráfos modellje: bolyongás a gráfon

- Minden Markov-lánc modellezhető egy súlyozott élű irányított gráfon való bolyongással.
- A gráf csúcsai az állapotok, és a j -edik csúcsból akkor vezet egy p_{ij} súlyú él az i -edikbe, ha $\mathbb{P}(X_1 = i \mid X_0 = j) = p_{ij}$, azaz a j -edik állapotot p_{ij} valószínűséggel követi az i -edik.
- A bolyongót letesszük a gráf egyik csúcsára a kezdeti \mathbf{p} valószínűségeloszlás szerint, az időegységenként körbenéz, és a kifutó élekre írt valószínűségeknek megfelelően véletlenül választ közülük
- Mivel \mathbf{P} sztochasztikus, e gráf minden csúcsából kifutó élek súlyainak összege 1.

Két kérdés

- Létezik-e a $\lim_{m \rightarrow \infty} \mathbf{p}_m$ határérték?
- Ha ez nem létezik, létezik-e a

$$\lim_{m \rightarrow \infty} \frac{\mathbf{p}_0 + \mathbf{p}_1 + \dots + \mathbf{p}_{m-1}}{m}$$

határérték függetlenül \mathbf{p}_0 értékétől?

Markov-láncok

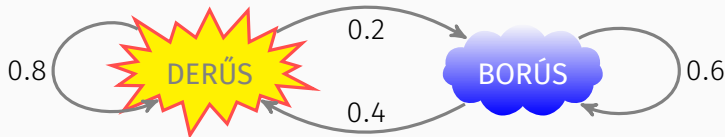
Néhány példa

P Derűs napot 80% eséllyel derűs, míg borúst 60% eséllyel borús nap követ.

M Az átmenetmátrix

$$P = \begin{bmatrix} 0.8 & 0.4 \\ 0.2 & 0.6 \end{bmatrix}$$

A folyamat gráfja:



Csön-csön gyűrű

- P Páros sok gyerek körben ül, egyikük kezében rejtve egy gyűrű. Ritmusra mindenki úgy tesz, mintha egyik szomszédja kezébe adná a gyűrűt. Tfh minden játékos fix valószínűséggel, véletlenül választva adja át a gyűrűt.

A Markov-lánc állapota az, hogy kinél van a gyűrű.

A Markov-lánc átmenetmátrixában legyen $a_{i+1,i} = p_i$, $a_{i-1,i} = 1 - p_i$, ahol $p_i \in [0, 1]$, és $i = 0, 1, \dots, n - 1$, számolás mod n , azaz

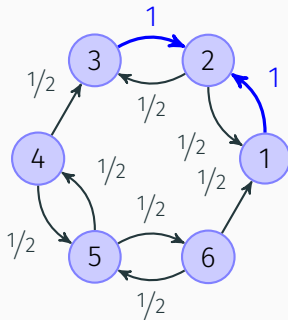
$$\mathbf{P} = \begin{bmatrix} 0 & 1 - p_2 & 0 & \dots & 0 & p_n \\ p_1 & 0 & 1 - p_3 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & p_2 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots & \vdots \\ 1 - p_1 & 0 & 0 & \dots & p_{n-1} & 0 \end{bmatrix}$$

Csön-csön gyűrű

m Mivel a résztvevők száma páros, ezért minden lépésben változik a Markov-lánc állapotának paritása, így a \mathbf{p}_m vektorok határértéke nem létezik.

P egy 6-fős játék mátrixa:

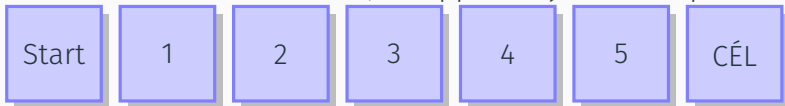
$$\begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{2} & 0 & 0 & 0 & \frac{1}{2} \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & 0 \end{bmatrix}$$



ha a gyűrű az $\{1, 2, 3\}$ halmazba kerül, onnan többé nem jut ki, ha egyszer elhagyja a $\{4, 5, 6\}$ halmazt, oda többé nem tér vissza.

Ki nevet a végén?

- P** A táblán a Starttól a Célig öt további mező van. A játékos dob, majd annyit lép a Cél felé, amennyi a dobás eredménye, de ha nagyobbat dob, mint amennyi a célba éréshez szükséges, vissza kell fordulnia. Akkor ér a Célba, ha épp ott fejezi be a lépéseket.

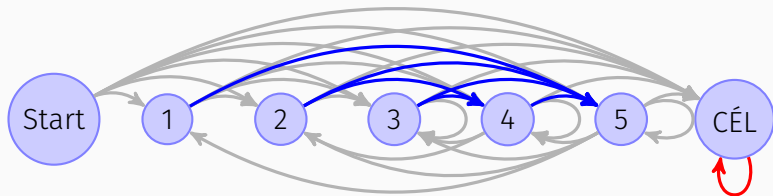


- M** A játékhoz tartozó átmenetmátrix

$$P = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 2 & 2 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 2 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 6 \end{bmatrix}$$

A kezdeti eloszlás $(1, 0, 0, 0, 0, 0, 0)$, és a Start-ba sosem jutunk

Ki nevet a végén?



A szürke élekhez $\frac{1}{6}$, a kékerekhez $\frac{2}{6}$, míg a piroshoz 1 valószínűség tartozik.

Azt sejtjük, hogy a játékos 1 valószínűséggel véges időn belül CÉL-ba ér, ezért az állapotvektorok határértéke $(0, 0, 0, 0, 0, 0, 1)$.

Markov-láncok

Osztályozás

Az állapotok osztályozása

- D A j állapotból az i **elérhető** (jelölése $j \rightarrow i$), ha van olyan $n \geq 0$ egész, hogy $\mathbb{P}(X_n = i \mid X_0 = j) > 0$. (algebra: van olyan n , hogy $[\mathbf{P}^n]_{ij} > 0$; gráf: van irányított út j -ből i -be)
- D i és j állapotok érintkeznek (közlekednek, $i \leftrightarrow j$), ha $i \rightarrow j$ és $j \rightarrow i$
- Á E reláció osztályozza az állapotokat (ekvivalencia-reláció).
- P A „Ki nevet a végén?”-ben három osztály (Start, Cél, többi), a „Csön-csön gyűrű”-ben két osztály ($\{1, 2, 3\}$, $\{4, 5, 6\}$) van.
- D Egy Markov-lánc **irreducibilis**, ha egyetlen osztályból áll.
- T A Markov-lánc pontosan akkor irreducibilis, ha átmenetmátrixa irreducibilis, azaz $\forall (i, j)$ párhoz $\exists m$, hogy $[\mathbf{P}^m]_{ij} > 0$.
- P Az „Időjárásmodell” irreducibilis, a „Csön-csön gyűrű” lehet reducibilis és irreducibilis is, a megadott konkrét esetben reducibilis, a „Ki nevet a végén?” reducibilis.

Az állapotok osztályozása

- D Az i állapot d_i **periódusa** azon kísérletek sorszámának legnagyobb közös osztója, amelyekben a Markov-lánc az i állapotból indulva visszatérhet i -be, azaz $d_i = \text{lko} \{ n > 0 : \mathbb{P}(X_n = i \mid X_0 = i) > 0 \}$.
- P Például a „Csön-csön gyűrű” játék mindegyik állapotának 2 a periódusa.
- D Az állapot **aperiodikus**, ha $d_i = 1$. A **Markov-lánc aperiodikus**, ha minden állapota aperiodikus.
- P Az „Időjárásmodell” és a „Ki nevet a végén?” aperiodikus.
- D Az i állapot **visszatérő**, ha a Markov-lánc az i -ből indulva 1 valószínűséggel visszatér az i -be, azaz $\mathbb{P}(\exists n > 0 : X_n = i \mid X_0 = i) = 1$.
- D Egy állapot **átmeneti**, ha nem visszatérő.
- P A „Csön-csön gyűrű” $\{1, 2, 3\}$ -beli állapotai visszatérők, a $\{4, 5, 6\}$ -beliek átmenetiek.

Az állapotok osztályozása

- m Általában is igaz, hogy a visszatérés, az átmenetiség és a periódus ún. osztálytulajdonság, azaz egy osztály minden elemére azonos.
- Á Egy véges állapotterű Markov-láncban egy osztály pontosan akkor átmeneti, ha gráján vezet ki belőle él, és pontosan akkor visszatérő, ha nem. Ha a Markov-lánc elhagy egy átmeneti osztályt, akkor oda többé nem jut vissza, ha belép egy visszatérő osztályba, akkor onnan többé nem tud kijönni. Minden Markov-lánc állapottere diszjunkt átmeneti és visszatérő osztályok uniója.
- P A „Csön-csön gyűrű” (csupa pozitív valószínűség esetén) és az Időjárámodell állapotai egyetlen visszatérő osztályt alkotnak, A 6-fős változata egy visszatérő és egy átmeneti osztályból áll.
- P A „Ki nevet a végén?” játék két átmeneti és egy visszatérő osztály uniója.

Irreducibilis Markov-láncok

- m A továbbiakban kizárólag csak véges állapotterű Markov-láncokkal foglalkozunk.
- D A \mathbf{P} átmenetmátrixú véges Markov-lánc állapotterén értelmezett valamely $\boldsymbol{\pi}$ eloszlásvektor **stacionárius**, ha $\mathbf{P}\boldsymbol{\pi} = \boldsymbol{\pi}$.
- m Primitív mátrixok hatványainak határértéke megegyezik a jobb és bal Perron-vektor diadikus és skaláris szorzatának hányadosával. Mivel egy $n \times n$ -es átmenetmátrix bal Perron-vektora $\frac{1}{n}\mathbf{1}$, ahol $\mathbf{1}$ a csupa-1 vektor, ezért ha $\boldsymbol{\pi}$ jelöli a jobb Perron-vektort, akkor

$$\lim_{m \rightarrow \infty} \mathbf{P}^m = \frac{\boldsymbol{\pi}(\mathbf{1}/n)^T}{\boldsymbol{\pi}^T(\mathbf{1}/n)} = \boldsymbol{\pi}\mathbf{1}^T.$$

- K $\lim_{m \rightarrow \infty} \mathbf{p}_m = \boldsymbol{\pi}$, ugyanis tetszőleges \mathbf{p}_0 eloszlásvektorra $\mathbf{1}^T \mathbf{p}_0 = 1$, így

$$\lim_{m \rightarrow \infty} \mathbf{p}_m = \lim_{m \rightarrow \infty} \mathbf{P}^m \mathbf{p}_0 = \boldsymbol{\pi} \mathbf{1}^T \mathbf{p}_0 = \boldsymbol{\pi}.$$

- P Az Időjárásmodell esetén a $\mathbf{P} = \begin{bmatrix} .8 & .4 \\ .2 & .6 \end{bmatrix}$ átmenetmátrix primitív, az 1 sajátértékhez tartozó jobb sajátvektora, s vele a stacionárius eloszlás $\boldsymbol{\pi} = (2/3, 1/3)$, vagyis a napoknak 2/3-a derűs. Másrészt

$$\lim_{m \rightarrow \infty} \mathbf{P}^m = \begin{bmatrix} 2/3 & 2/3 \\ 1/3 & 1/3 \end{bmatrix}.$$

- P A „Ki nevet a végén?” ugyan reducibilis, de \mathbf{K} átmenetmátrixának az 1 egyszeres multiplicitású sajátértéke és nincs több sajátérték a spektrálkörén, így létezik a $\lim_{n \rightarrow \infty} \mathbf{K}^n$ határérték, a jobb sajátvektora fejben számolva is ellenőrizhetően $\boldsymbol{\pi} = (0, 0, 0, 0, 0, 0, 1) = \mathbf{e}_7$, így az állapotvektorok határértéke \mathbf{e}_7 , vagyis valóban a CÉL-ban végzünk (1 valószínűséggel).

Irreducibilis és imprimitív Markov-láncok

- Ha \mathbf{P} irreducibilis, de imprimitív (ekkor több sajátérték van a spektrálkörön, pl. a csupa pozitív valószínűséggel definiált „Csön-csön gyűrű” ilyen, sajátértékei 1 és -1), akkor létezik ugyan stacionárius megoldás, de az nem az állapotvektorok határértéke. A stacionárius vektor i -edik koordinátája megadja, hogy a Markov-lánc „idejének” átlagosan hányad részét tölti az i -edik állapotban (mint a primitív esetben).
- Az állapotvektoroknak nincs határértékük, de átlaguknak igen, a stacionárius vektor, ugyanis

$$\lim_{m \rightarrow \infty} \frac{\mathbf{I} + \mathbf{P} + \mathbf{P}^2 + \dots + \mathbf{P}^{m-1}}{m} = \boldsymbol{\pi} \mathbf{1}^T,$$

amiből

$$\lim_{m \rightarrow \infty} \frac{\mathbf{p}_0 + \mathbf{p}_1 + \dots + \mathbf{p}_{m-1}}{m} = \boldsymbol{\pi}.$$

Reducibilis Markov-láncok

- A korábbi 6 fős „Csön-csön gyűrű” reducibilis ugyan, de a $\pi = (1/4, 1/2, 1/4, 0, 0, 0)$ stacionárius vektor még kifejezi, hogy a Markov-lánc „idejének” átlagosan hányad részét tölti az i -edik állapotban (az átmeneti osztályban töltött idő „elenyészik”).
- P Ha azonban több visszatérő osztály is van, akkor már ez sem igaz.
P. a következő esetben két stacionárius vektor is van:
 $(1/2, 1/2, 0, 0, 0, 0)$, $(0, 0, 1/4, 1/2, 1/4, 0)$:

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & \frac{1}{2} \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

