

## Reversi

A feladat a reversi játék megvalósítása. A játékban két játékos játszik egymás ellen. Két színű korong van, ha két azonos színű korong közrezár valamennyi másszínűt akkor a közrezártak átváltoznak a szélsők színére feltéve ha az egyik szélső korongot a soron levő játékos rakta le az aktuális körbe. Ha egy játékos nem tudod úgy korongot rakni, hogy azzal átfordítson korongokat akkor a másik játékos rak addig amíg a másik nem tud. A játéknak akkor van vége ha minden mezőn van korong, ha egyik játékos sem tud lépni és ha minden korong egyszínű. A játék nyolcszor nyolcas négyzetrácsos táblán folyik. Részletes szabályzat a <http://mek.niif.hu/00000/00056/html/138.htm> linken.

A program bemenete megadja, hogy új játékot szeretne kezdeni vagy a régit folytatni és, hogy ember vagy gép ellen akar játszani. Minden játékot a bezáráskor kiment fileba és lehetőség van annak beolvasására és folytatására. Lehetőség van egy játszma abbahagyására illetve resetelésére. Ha gép ellen játszunk akkor a gép képes alkalmazni támadó stratégiát amiben a védekezésre is hangsúlyt fektet.