**Code:**

#include<iostream.h>

#include<conio.h>

#include<graphics.h>

#include<dos.h>

class abc

{

int gd,gm;

public:

abc()

{

gd=DETECT;

initgraph(&gd,&gm,"c:/turboc3/bgi");

}

void code()

{

for(int i=10;i<=200;i++)

{

setcolor(i/10);

ellipse(300,300,0,180,20+i,20+i);

delay(50);

}

}

};

void main()

{

abc a1;

a1.code();

getch();

}

**OUTPUT:**

