// Dùng phương thức timer này trên constructor hay dùng ở ngOnInit đều được

constructor() {

this.startTimmingThreshold(60\*5 - 1); // 60\*5 – 1 này là tổng số time cần đếm ngược, đây tui để 05 phút là 60\*5 mà hiển thị ra màn hình 4:59 thì phải (-1)

}

minutes: any = '05'; // Mặc định để là 05 phút

seconds: any = '00'; // Mặc định để là 00 giây

startTimmingThreshold(duration) {

let timer = duration;

let interval = setInterval(() => {

this.minutes = Math.round((timer / 60) - 0.5);

this.seconds = timer % 60;

this.minutes = this.minutes < 10 ? "0" + this.minutes : this.minutes;

this.seconds = this.seconds < 10 ? "0" + this.seconds : this.seconds;

--timer;

if (timer < 0) {

clearInterval(interval);

alert('TIMES UP!'); // Sửa lại alert cần báo cho người dùng hết thời gian gì

}

}, 1000); // Số 1000 này là tính theo ms = 1s mỗi lần đếm. Lúc demo có thể chọn xuống 100 để đếm nhanh lên

}

<!-- Binding ra HTML -->

<span>{{minutes}}:{{seconds}}</span>