



Bachelor-/Masterarbeit

Aushang ab: Aushang

06.02.2019 31.03.2019

Status:

offen

Forschungsgruppe:

Entwicklungsmethodik und -Management

Kontakt

M.Sc. Jonas Heimicke Geb. 10.23, Raum 808 Tel.: 0721 – 608 47251

Entwicklung von Konzepten zur Wissensvermittlung durch Lego Serious Play in agilen Ansätzen zur Mechatroniksystementwicklung

Agile Absätze erobern zunehmend die Welt der physischen Produktentwicklung. Dabei treffen sie auf ein eingespieltes Umfeld was dazu führt, dass mit dem Einsatz dieser agilen Ansätze eine Reihe von Herausforderungen einhergeht. Ein relevantes Handlungsfeld ist die Wissensvermittlung und der schnelle Aufbau von Prototypen. Allerdings existiert auch hier eine Reihe an Methoden, um diese Handlungsfelder zu bespielen. In der vorliegenden Arbeit fokussieren Sie den Einsatz der Methode Lego Serious Play.

Aufgabe:

Ihre Aufgabe besteht darin, Workshop- und Schulungskonzepte zur Wissensvermittlung sowie dem schnellen Prototypenaufbau unter Nutzung der Methode Lego Serious Play. Dazu identifizieren Sie geeignete Einsatzfelder und Entwicklungssituationen in Entwicklungsprozessen der Mechatroniksystementwicklung. In einem iterativen Ansatz entwickeln Sie Schulungs- und Workshopkonzepte für den Einsatz von Lego Serious Play. Diese können Sie in einem realen Entwicklungsprojekt evaluieren, um die erarbeiteten Konzepte hinsichtlich ihrer Eignung zu bewerten.



Profil:

- Sie sind Studierende/r des Maschinenbaus oder der Wirtschaftsingenieurswissenschaften
- Sie haben Interesse an Entwicklungsprozessen im Bereich des Innovationsmanagements
- Sie haben Interesse am wissenschaftlichen Arbeiten
- Sie sind kommunikativ
- Sie haben Interesse an Gamification-Ansätzen
- Sie ergreifen Eigeninitiative