

Bachelor-/ Masterarbeit

Aushang ab: 24.10.2019
Aushang bis: 01.04.2020
Status: offen
Forschungsgruppe: Entwicklungsmethodik/-management

Kontakt

M.Sc. Jonas Heimicke
Geb. 10.23 R808
+49 721 608 47251
Jonas.Heimicke@kit.edu

Entwicklung von Konzepten zur Wissensvermittlung durch Lego Serious Play in agilen Ansätzen zur Mechatroniksystementwicklung

Agile Ansätze erobern zunehmend die Welt der physischen Produktentwicklung. Dabei treffen sie auf ein eingespieltes Umfeld was dazu führt, dass mit dem Einsatz dieser agilen Ansätze eine Reihe von Herausforderungen einhergeht. Ein relevantes Handlungsfeld ist die Wissensvermittlung und der schnelle Aufbau von Prototypen. Allerdings existiert auch hier eine Reihe an Methoden, um diese Handlungsfelder zu bespielen. In der vorliegenden Arbeit fokussieren Sie den Einsatz der Methode Lego Serious Play.



Ihre Aufgabe besteht darin, Workshop- und Schulungskonzepte zur Wissensvermittlung sowie dem schnellen Prototypenaufbau unter Nutzung der Methode Lego Serious Play. Dazu identifizieren Sie geeignete Einsatzfelder und Entwicklungssituationen in Entwicklungsprozessen der Mechatroniksystementwicklung. In einem iterativen Ansatz entwickeln Sie Schulungs- und Workshopkonzepte für den Einsatz von Lego Serious Play. Diese können Sie in einem realen Entwicklungsprojekt evaluieren, um die erarbeiteten Konzepte hinsichtlich ihrer Eignung zu bewerten.

Profil:

- Sie sind Studierende/r des Maschinenbaus oder der Wirtschaftsingenieurwissenschaften
- Sie haben Interesse an Entwicklungsprozessen im Bereich des Innovationsmanagements
- Sie haben Interesse an wissenschaftlichen Arbeiten
- Sie sind kommunikativ
- Sie haben Interesse an Gamification-Ansätzen
- Sie ergreifen Eigeninitiative