

06-TP Javascript

Exercice 1

On va effectuer un tirage de loto.

Générer aléatoirement 6 nombres entre 1 et 36, avec le design de l'exemple

Générer



Exercice 2

Dans une page utilisateur.html, On veut faire jouer un utilisateur et on stocke son tirage dans le localstorage

Votre nom

Générer votre choix

Dans un autre page ‘tirage.html’ , on fait un tirage et on stocke dans le localstorage

Dans une page ‘resultat.html’ et on vérifie le nombre de chiffre gagnant pour chaque utilisateur

