



# PENYAJIAN DATA DARI "ANIME REKOMENDTION 2020"

Dengan Rivaldo

# SELAMAT DATANG!

Apakah kalian bersemangat mengikuti Sesi penyajian data ?

# BAB 1: PENDAHULUAN

# JUDUL PROJECT

Anime Rekomendation 2020



# PROSES BISNIS

Semakin maraknya situasi covid saat ini banyak kegiatan di luar ruangan yang tidak bisa dilakukan oleh banyak orang, sehingga banyak orang yang di luar sana mencari aktivitas di dalam rumah, menonton animasi adalah hal yang dapat dilakukan di mana saja kamu berada dan banyak orang dapat melakukan itu untuk mengisi waktu luang, melepas stress dan sebagainya. itulah sebabnya saya memilih untuk membahas anime yang di rekomendasikan pada tahun 2020

# SUBJEK ANALISIS

1

Sebaran Anime Top Score

2

Melihat Sebaran genre yang banyak di tonton remaja



# DESKRIPSI DATA

Pada data yang saya gunakan dalam projek Bengkel Data Warehos ini adalah data rekomendasi anime 2020. Data yang saya dapatkan dikumpulkan dari tahun 2020 dan data ini memiliki 35 kolom dan 48,492 baris sehingga mencakupi syarat pada data yang ditentukan yang mana data ini cukup lengkap untuk digunakan dalam projek Bengkel Data Warehouse.

## BAB 2: PERANCANGAN

## BAB 2: PERANCANGAN

# A. LANGKAH PERANCANGAN

## 1. MEMILIH PROSES

Proses Pemilihan  
Anime Rekomendasi  
di Tahun 2020

## 2. MEMILIH GRAIN

- Jumlah penonton berdasarkan genre
- Jumlah penonton yang menyelesaikan anime
- Jumlah penonton yang akan menonton anime
- Jumlah yang tidak melanjutkan menonton anime
- Perbandingan antara yang menyelesaikan dan tidak melanjutkan
- Genre banyak di tonton oleh remaja

## 3. IDENTIFIKASI DIMENSI

- Dimensi Time
- Dimensi Publisher
- Dimensi Anime



# A. LANGKAH PENGEMBANGAN

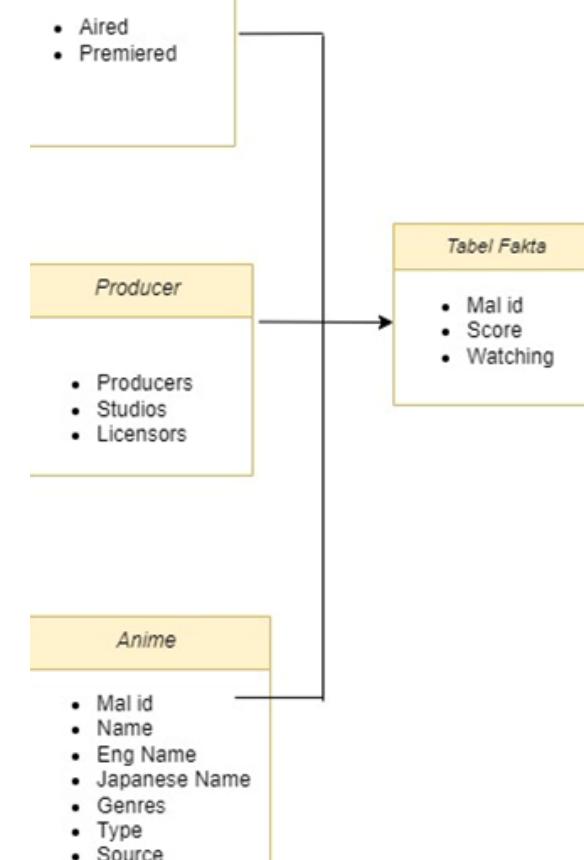
## 4. IDENTIFIKASI FAKTA

- Mal id

## 5. MENYIMPAN PRE-KULASI

- Jumlah penonton
- Genre terbanyak yg ditonton
- Perbandingan menyelesaikan nonton dengan tidak melanjutkan

## 6. MELENGKAPI TABEL DIMENSI



# A. LANGKAH PENGEMBANGAN

## 7. MEMILIH DURASI DARI DATABASE

Untuk durasi pada database yang dimiliki adalah yang dari anime yang tayang dari tahun 1917 sampai 2021

## 8. MELACAK PERUBAHAN DIMENSI

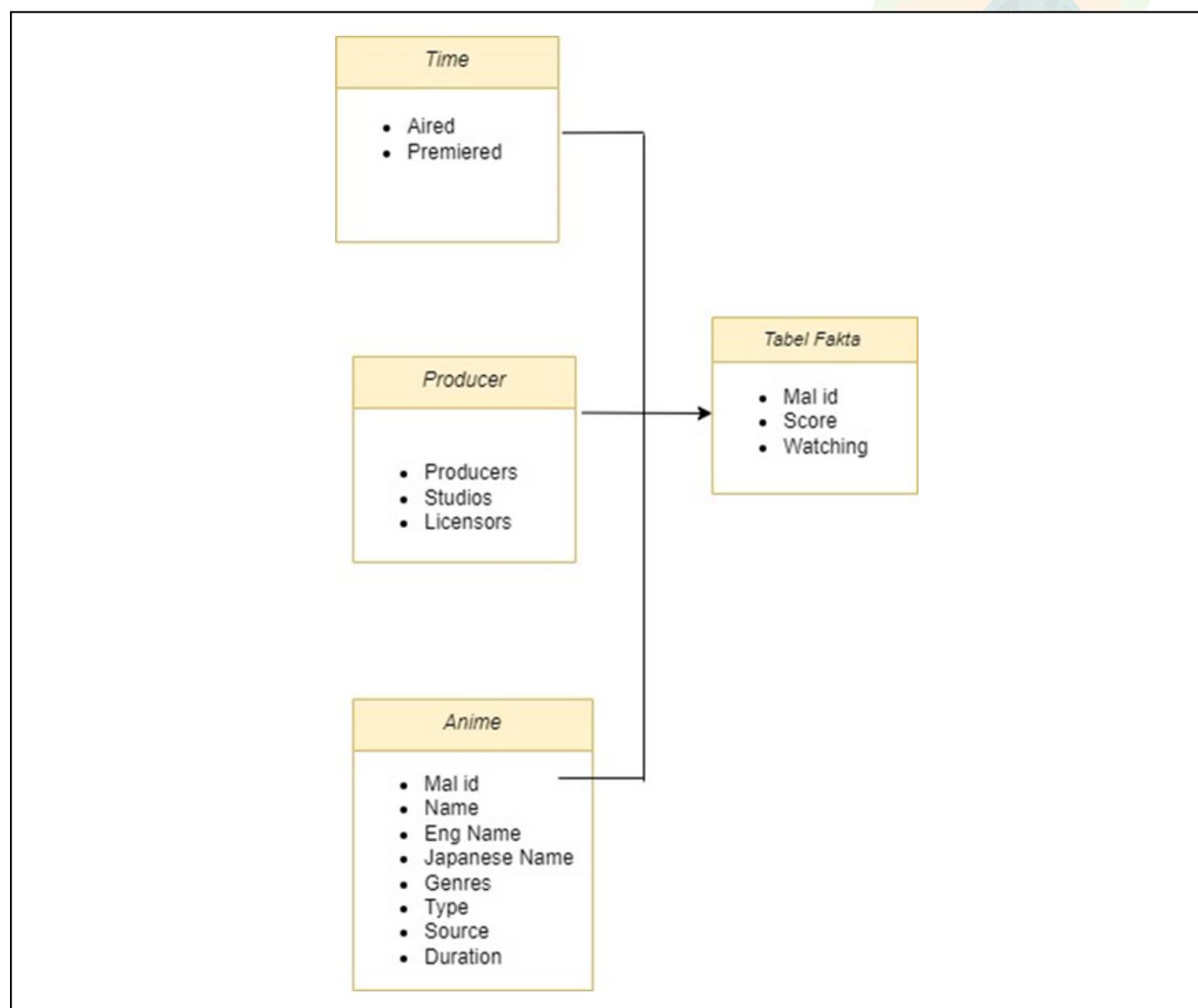
Tidak ada

## 9. PENENTUAN MODEL QUERY

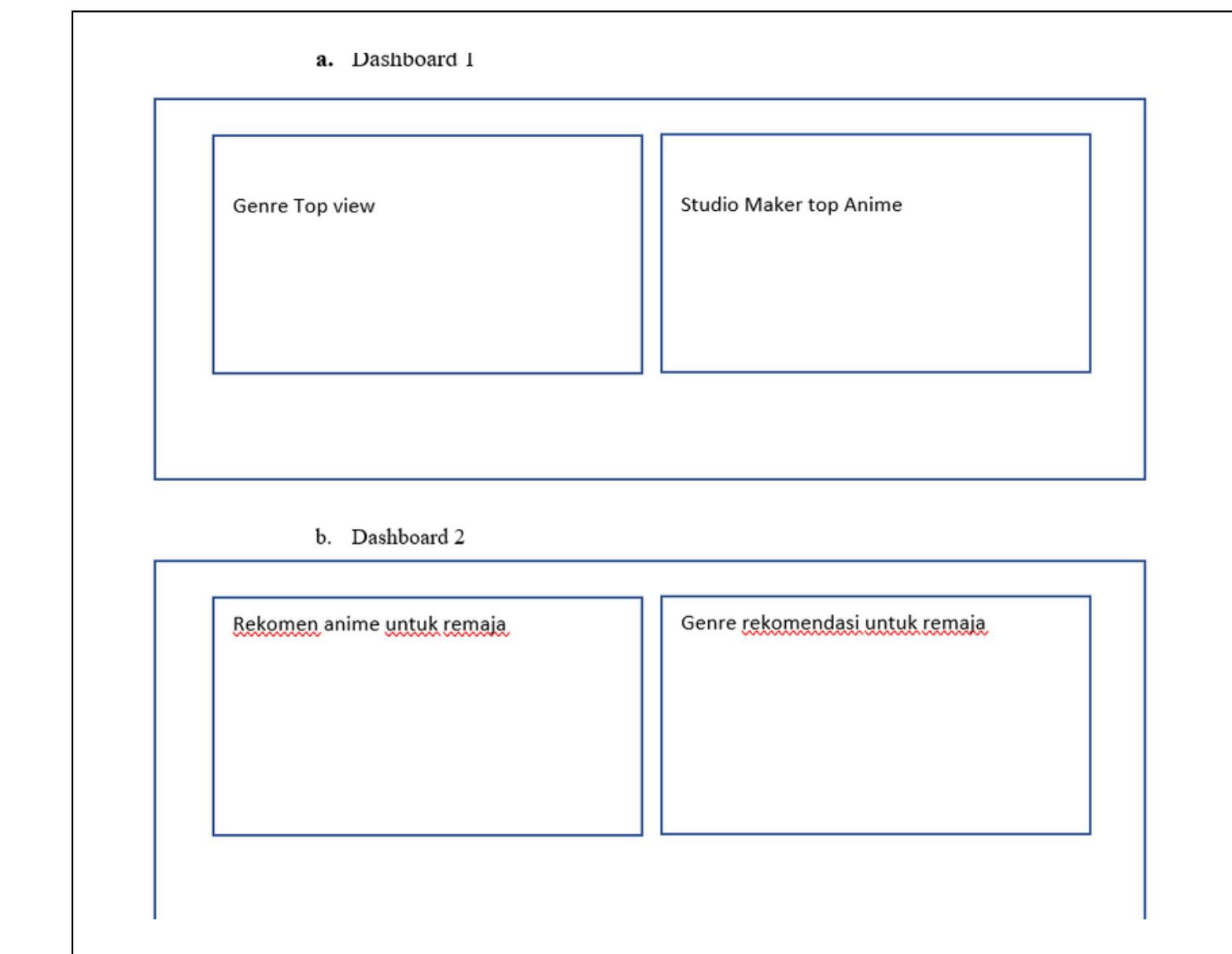
a. Time  
Informasi yang digunakan menentukan waktu tayang anime yang akan di rekomendasikan



## B. GAMBAR SCHEMA



## C. GAMBAR DASHBOARD



# BAB 3 : PERMODELAN DAN VISUALISASI

# BAB 3 : PERMODELAN DAN VISUALISASI

# A. IMPLEMENTASI PEMODELAN DATA MULTIDIMENSI

The screenshot displays a data modeling application interface with three main sections:

- Entities (Left):** A tree view of entities including **Anime**, **Producers**, and **Time**. **Anime** has fields like Mal Id, Name, English name, Japanese name, Genres, Type, Source, Duration. **Producers** has Producers, Studios, Licensors. **Time** has Aired, Premiered.
- Fields (Middle):** A table titled "Fields" showing the mapping between Type, Field Name, Physical Table, and Remote Field. The table includes rows for Mal Id, Name, Score, Genres, English name, Japanese name, Type, Episodes, Aired, Premiered, Producers, Licensors, Studios, and Source.
- Data (Right):** A table of sample data from the anime.csv file. The columns are Mal Id, Name, Score, Genres, English name, and Japanese name. The data includes entries for Cowboy Bebop, Trigun, Witch Hunter Robin, etc.

#	anime.csv	Mal Id	anime.csv	Name	anime.csv	Score	anime.csv	Genres	anime.csv	English name	anime.csv	Japanese name
1	Cowboy Bebop	1	Cowboy Bebop	Cowboy Bebop	Cowboy Bebop	8.78000	Action, Adventure, Comedy, ...	Cowboy Bebop	Cowboy Bebop	カウボーイビバップ		
5	Cowboy Bebop: Tengoku no T...	5	Cowboy Bebop: Tengoku no T...	Cowboy Bebop: The Movie	Cowboy Bebop: The Movie	8.39000	Action, Drama, Mystery, Sci...	Cowboy Bebop: The Movie	Cowboy Bebop: The Movie	カウボーイビバップ: 天国の旅		
6	Trigun	6	Trigun	Trigun	Trigun	8.24000	Action, Sci-Fi, Adventure, Co...	Trigun	Trigun	トライガン		
7	Witch Hunter Robin	7	Witch Hunter Robin	Witch Hunter Robin	Witch Hunter Robin	7.27000	Action, Mystery, Police, Superhero...	Witch Hunter Robin	Witch Hunter Robin	witch hunter robin		
8	Bouken Ou Beet	8	Bouken Ou Beet	Beet the Vandel Buster	Beet the Vandel Buster	6.98000	Adventure, Fantasy, Shounen...	Beet the Vandel Buster	Beet the Vandel Buster	冒險王ビート		
15	Eyeshield 21	15	Eyeshield 21	Unknown	Unknown	7.95000	Action, Sports, Comedy, Shounen...	Unknown	Unknown	アイシールド21		
16	Hachimitsu to Clover	16	Hachimitsu to Clover	Honey and Clover	Honey and Clover	8.06000	Comedy, Drama, Josei, Romance...	Honey and Clover	Honey and Clover	ハチミツとクローバー		

# A. IMPLEMENTASI PEMODELAN DATA MULTIDIMENSI

The screenshot displays a data modeling interface with three main sections:

- Entity Tree:** On the left, a tree view shows entities: **Anime** (with fields: Mal Id, Name, English name, Japanese name, Genres, Type, Source, Duration), **Producers** (with fields: Producers, Studios, Licensors), and **Time** (with fields: Aired, Premiered).
- Fields Table:** In the center, a table titled "Fields" maps columns from various tables to a physical table named "anime.csv".

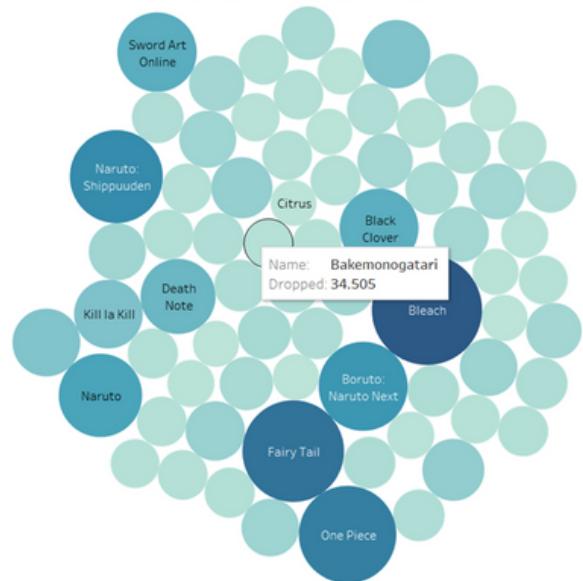
Type	Field Name	Physical Table	Remote Fiel...
#	Mal Id	anime.csv	MAL_ID
Abc	Name	anime.csv	Name
#	Score	anime.csv	Score
Abc	Genres	anime.csv	Genres
Abc	Type	anime.csv	English name
Abc	Source	anime.csv	Japanese name
Abc	Duration	anime.csv	Genres
#	Episodes	anime.csv	Type
Abc	Aired	anime.csv	Score
Abc	Premiered	anime.csv	Episodes
Abc	Producers	anime.csv	Aired
Abc	Licensors	anime.csv	Premiered
Abc	Studios	anime.csv	Producers
Abc	Source	anime.csv	Licensors
Abc	Source	anime.csv	Studios
Abc	Source	anime.csv	Source
- Data Preview:** On the right, a preview table shows the resulting multidimensional data with columns corresponding to the mapped fields.

#	Mal Id	Name	Score	Genres	English name	Japanese name
1	Cowboy Bebop	8.78000	Action, Adventure, Comedy, ...	Cowboy Bebop	カウボーイビバップ	
5	Cowboy Bebop: Tengoku no T...	8.39000	Action, Drama, Mystery, Sci...	Cowboy Bebop: The Movie	カウボーイビバップ: 天国への旅	
6	Trigun	8.24000	Action, Sci-Fi, Adventure, Co...	Trigun	トライガン	
7	Witch Hunter Robin	7.27000	Action, Mystery, Police, Superhero...	Witch Hunter Robin	witch hunter robin	
8	Bouken Ou Beet	6.98000	Adventure, Fantasy, Shounen...	Beet the Vandel Buster	冒險王ビート	
15	Eyeshield 21	7.95000	Action, Sports, Comedy, Shounen...	Unknown	アイシールド21	
16	Hachimitsu to Clover	8.06000	Comedy, Drama, Josei, Romance...	Honey and Clover	ハチミツとクローバー	

# B. IMPLEMENTASI GRAFIK

-TAHUN DAN NAMA ANIME YANG KURANG DI SUKAI DI MASANYA

Nama dan tahun tayang anime yang kurang di sukai

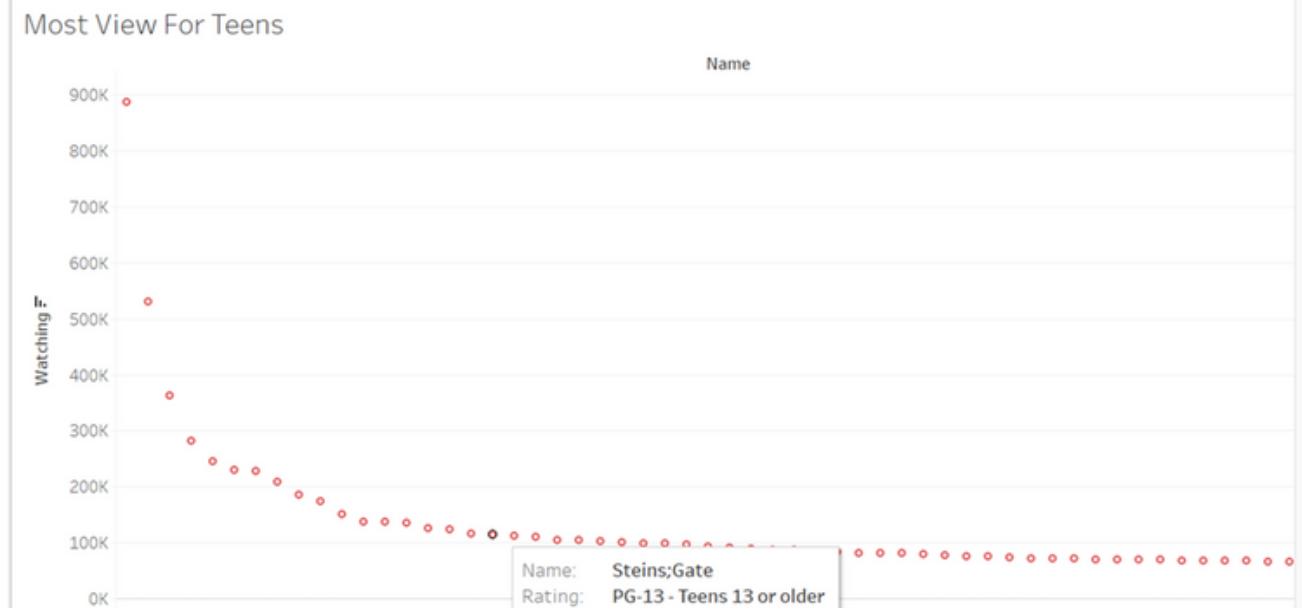


-STUDIO MAKER DAN MARING-MARING WATCHING TIME

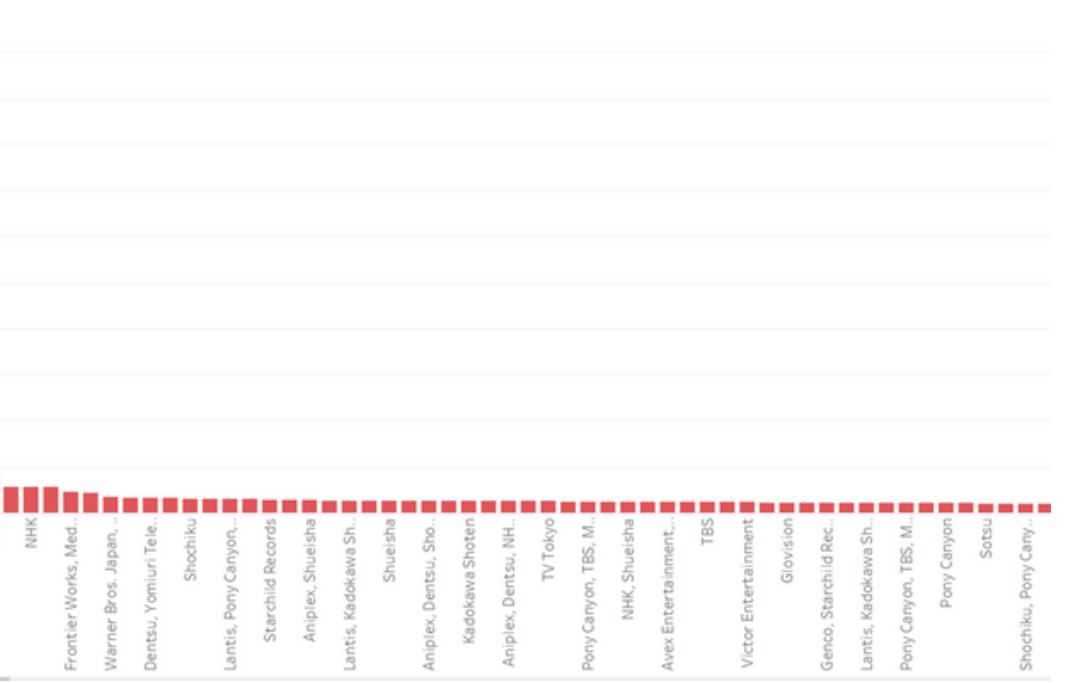
Producers  
Amusement Media A., Angelfish ANIK, On-Lead Anima, Shueisha Animac, JapanAnime AniMan Animaruya animate animate Film, Kids S... animate Film, Kids S... animate Film, Movie I animate Film, Movie... animate Film, Netwo... animate Film, Polygr... animate Film, Sega, ... animate Film, Studio... Animation Do Animax Animax, Akita Shoten Animax, Pony Canyon, ... Animax, Sony Music, ... Animax, Toei Video, ... Animax, Toei Video, ... Animax, Tokyo MX, ... Anime Beans Anime Beans, Cloud... Anime R Anime R, Imagine Animax

# B. IMPLEMENTASI GRAFIK

-MOST VIEW FOR TEENS



-STUDY MAKER PLAN TO WATCH FOR TEENS



# B. IMPLEMENTASI GRAFIK

**-MUSIM DAN NAMA JEPANG ANIME  
YANG DISUKAI REMAJA**

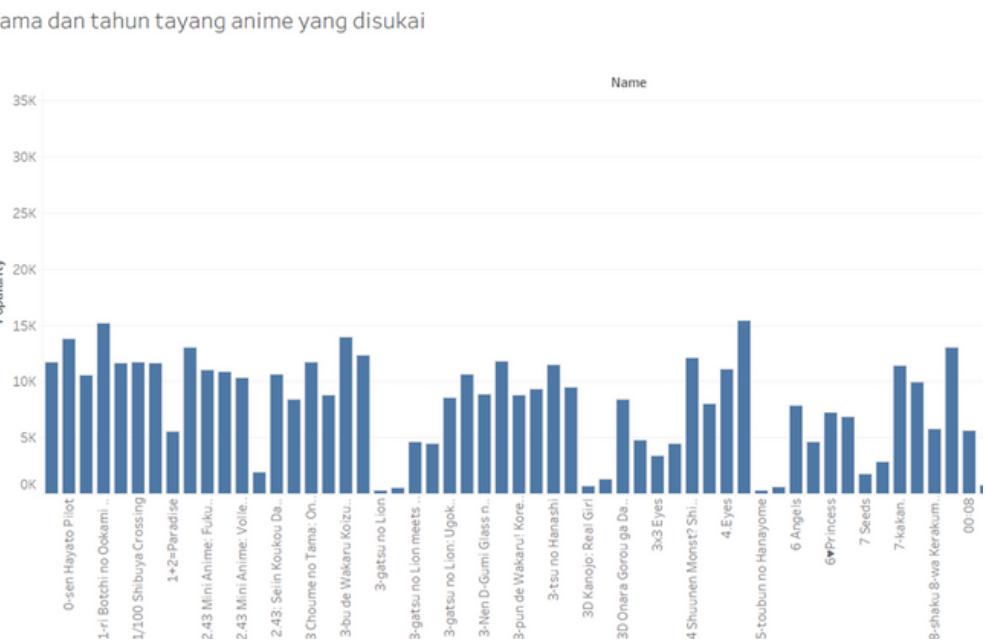
Musim dan nama jepang anime yang disukai remaja		
Premiered	Japanese name	
Fall 2000	アルフレード	11.550
	ヴァンドレッド	14.056
	グラビテーション	16.094
	はじめの一歩 THE FIG..	101.892
	人造人間キカイダーTHE..	2.336
	学校の怪談	36.908
	犬夜叉	110.002
Fall 2001	i -wish you were her..	3.401
	ヴァンドレッド the secon..	5.404
	おとぎストーリー 天使の..	4.138
	ガイズ FRACTION..	735
	キャプテン翼 (2001)	3.080
	サイボーグ009 THE CY..	8.001
	テニスの王子様	28.295
	バブル2世	1.168
	ヒカルの碁	29.825
	ファイナルファンタジー：ア..	8.572
	レイヴ	24.720

**-NAMA DAN TAHUN TAYANG ANIME  
YG KURANG DISUKAI REMAJA**

Nama dan tahun tayang anime yang kurang di sukai Remaja		
Aired	Name	
1962	Ningen Doubutsuen	49
1963	Ai	77
1964	Murder	45
1964 to 1965	Yokoo's 3 Animation..	43
1966	Satsujinkyuu Jidai	39
1969	G-senjou no Higeki	44
1970	Kenju Giga	39
	Toumei Shounen Ta..	46
1972	Oni	34
1973	Tabi	43
1975	Mizu no Tane	33
1976	Doujouji	49
1978	77Danui Bimil	67
1979	Choujin Locke Special	33
	Kataku	47
1980	15 Sonyeon Uju Pyor..	71
1984	Dr. Slump: Arale-cha..	29

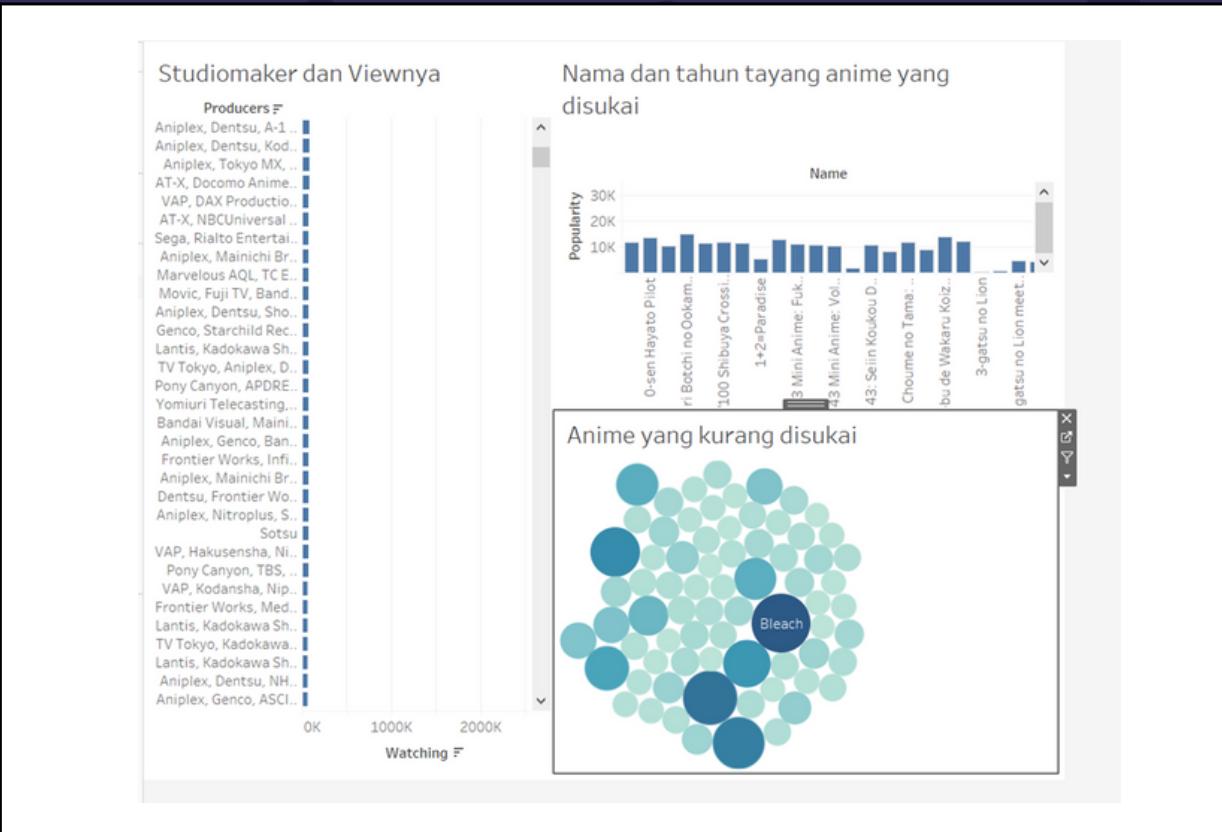
# B. IMPLEMENTASI GRAFIK

## -DAFTAR ANIME YANG DISUKAI ORANG

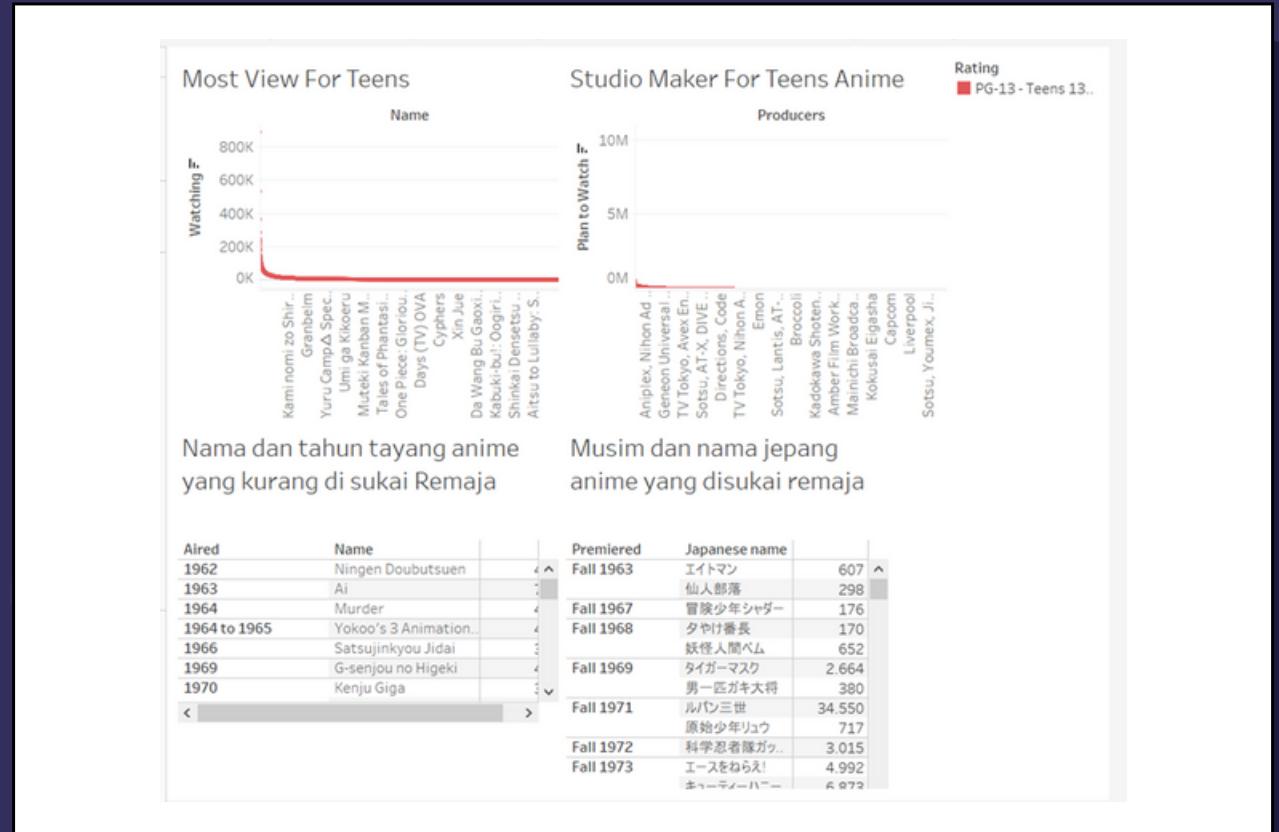


# C.IMPLEMENTASI DASHBOARD

1



2



## BAB 4 : KESIMPULAN



# KESIMPULAN

Dari pemahaman saya setelah mengerjakan project ini, saya menarik kesimpulan bahwa dengan melakukan visualisasi data akan lebih mudah untuk menganalisa data yang telah tersimpan. Pada project ini saya menggunakan data Anime Recommendation 2020, dalam proses pembuatannya terdapat kendala-kendala, tetapi sudah dapat saya atasi dengan mempelajari cara penggunaanya dari referensi-referensi yang saya dapatkan dari berbagai sumber

**TERIMA KASIH  
SUDAH HADIR!**

