



Rival Muhammad Sayid

628979501887

rivalmsayid@gmail.com

Jakarta Timur

Jakarta Timur

<https://www.linkedin.com/in/rival-muhammad-sayid-b07981228>
github.com/rivalmsayid

Quality Assurance



4 bulan

9 chapter

Groovy

Lulus

Kompetensi Individual

Kompetensi Hard Skill

4.4

1. Mengenal Quality Assurance
2. Memahami Testing management
3. Mampu menyusun Bug report
4. Mengimplementasikan Proses Testing
5. Dapat Melakukan API Testing berbasis GUI



5.0



5.0



4.8



5.0



2.1

Kompetensi Soft Skill

4.3

1. Learning Drive
2. Growth Mindset
3. Grit
4. Self-Regulated Learning
5. Critical Thinking
6. Problem Solving
7. Creative Thinking
8. Learning Agility



4.3



4.3



4.3



4.3



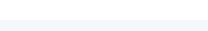
4.3



4.3



4.3



4.3

Kompetensi Team Work

Kompetensi Hard Skill

4.7

6. Menerapkan Gitflow
7. Dapat mengetahui Automated Testing Tools Menggunakan Katalon dalam proses QA
8. Dapat mengaplikasikan Automated Testing Tools di web apps
9. Dapat melakukan automated testing pada mobile apps



4.8



4.8



4.5



4.5

Kompetensi Soft Skill

4.7

9. Communication Skill
10. Management Skill
11. Leadership Skill



4.7



4.7



4.7

Nilai Akhir Hard Skill

4.5

MEMUASKAN

Nilai Akhir Soft Skill

4.5

MEMUASKAN



Yogyakarta Office : Infini Space, Jl Kabupaten KM 1,2 no. 127, Yogyakarta Nusupan, Trihanggo, Gamping, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55291
BSD Office : BSD Green Office Park, Jl. BSD Grand Boulevard, Sempora, BSD, Tangerang, Banten 15345

Tangerang , 11 Oktober 2023
CEO Binar Academy

Alamanda Shantika

KOMPETENSI HARD SKILL

Kompetensi Individual

Kompetensi yang dicapai secara individual oleh murid dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri.

Quality Assurance Intro	<ul style="list-style-type: none">Fundamental Quality AssuranceProfesi Quality Assurance
Testing Management	<ul style="list-style-type: none">Testing principlesTesting methodologies
Bug Report	<ul style="list-style-type: none">BugBug FUBug Report
Proses Testing	<ul style="list-style-type: none">ScrumTest ScenarioTestingDeployment
API testing berbasis GUI	<ul style="list-style-type: none">APIAPI Testing menggunakan Jmeter

KOMPETENSI SOFT SKILL

Kompetensi Individual

Kompetensi yang dicapai secara individual oleh murid dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri.

Learning Drive	Motivasi yang menjadi landasan dan dorongan untuk terus belajar dan mengembangkan diri. [Motivasi] [Goal Settings (Penetapan Tujuan)]
Growth Mindset	Persepsi/kepercayaan akan kemampuan diri sendiri bahwa kemampuan dirinya masih dapat terus dikembangkan dengan usaha daripada menilai dirinya sudah tidak dapat diubah lagi. [Persepsi Kompetensi Diri] [Persepsi Tantangan] [Persepsi Usaha] [Persepsi Feedback] [Persepsi Kegagalan]
Grit	Kegigihan untuk mencapai tujuan pengembangan diri karena memiliki ketekunan (perseverance) dan passion terhadap tujuan jangka panjangnya.
Self-Regulated Learning	Segala usaha dan strategi spesifik yang diinisiasi oleh diri untuk dapat terus mencapai tujuan pembelajaran/pengembangan diri dengan optimal. [Perencanaan Pengembangan Diri] [Strategi Pengembangan Diri] [Evaluasi Pengembangan Diri]
Learning Agility	Kemampuan untuk belajar dari pengalaman serta mampu mengaplikasikannya pada berbagai situasi yang baru sekalipun, termasuk paham kapan untuk mengaplikasikannya. [Self Awareness] [Change Agility] [Mental Agility] [People Agility] [Results Agility]
Critical Thinking	Kemampuan mengidentifikasi tingkat pemahaman, mengevaluasi berbagai informasi hingga mampu membuat pola pemahaman/kesimpulan, dan menyampaikan pemahamannya dengan efektif. [Identifikasi Pemahaman] [Pembentukan pola pemahaman] [Pengekspresian hasil pemahaman]
Problem Solving	Kemampuan memahami masalah yang diberikan hingga mampu menentukan jawaban/solusi paling sesuai pada situasi tersebut. [Identifikasi Masalah] [Pembuatan Keputusan]
Creative Thinking	Kemampuan menemukan peluang inovasi hingga mampu menginisiasi ide/inisiatif baru yang relevan. [Identifikasi Peluang] [Pembuatan Inisiatif]

Kompetensi Team Work

Kompetensi yang dicapai secara tim atau bersama-sama dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri dan kepada rekan sesama tim.

Git Flow	<ul style="list-style-type: none">Memahami Konsep Version ControlMelakukan Git flow dengan Command Line Git
Katalon Automation intro	<ul style="list-style-type: none">POMSelenium introAppium intro
Web Automation Testing menggunakan Katalon Studio	<ul style="list-style-type: none">Web automation testingWeb Automation Reporting
Android Automation	<ul style="list-style-type: none">Android automation testingAndroid Automation Reporting

Kompetensi Team Work

Kompetensi yang dicapai secara tim atau bersama-sama dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri dan kepada rekan sesama tim.

Communication Skill	Kemampuan menyampaikan tujuan/ide/pemikiran secara efektif dan meyakinkan pihak lain. [Effective Communication] [Influencing]
Management Skill	Kemampuan mengelola proses kerja untuk menghasilkan target yang diharapkan. [Mengelola Perencanaan] [Mengelola Pelaksanaan] [Mengelola Evaluasi] [Mengelola Perbaikan]
Leadership Skill	Kemampuan memotivasi, mengarahkan, dan mengembangkan diri sendiri maupun orang lain untuk dapat mencapai tujuan bersama. [Memotivasi orang lain] [Mengarahkan orang lain] [Mengembangkan orang lain]

SKALA NILAI

0 - 2.4

PERLU PERBAIKAN

3.6 - 4.5

MEMUASKAN

2.5 - 3.5

CUKUP

4.6 - 5

DENGAN PUJIAN



Yogyakarta Office : Infini Space, Jl Kabupaten KM 1,2 no. 127, Yogyakarta Nusupan, Trihanggo, Gamping, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55291

BSD Office : BSD Green Office Park, Jl. BSD Grand Boulevard, Sempora, BSD, Tangerang, Banten 15345