



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLOGIA
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO
Disciplina: (COMP0200) Programação para Web

Lista de Exercícios nº 1

Desenvolver um aplicativo Java para Web para fazer a solicitação de matrícula dos alunos de um determinado curso. Criar um banco de dados contendo as seguintes tabelas:

- 1) Tabela de disciplinas (disciplinas), contendo os seguintes campos:
 - a. Código da disciplina (8 caracteres) (Exemplo: COMP0200);
 - b. Nome da disciplina (30 caracteres) (Exemplo: Programação para Web);
 - c. Carga horária semanal (1 caractere), podendo ser 2, 4 ou 6;
- 2) Tabela de turmas ofertadas (turmas), contendo os seguintes campos:
 - a. Código da disciplina
 - b. Código da turma (3 caracteres) (Exemplo: T01)
 - c. Dias e horários das aulas (cada campo com 8 caracteres) (Deverá existir 3 campos de horário para permitir o caso: 2T56 4T34 6T12)
- 3) Tabela de alunos (alunos), contendo:
 - a. Matrícula do aluno (12 dígitos) (Exemplo: 201310035143)
 - b. Nome do aluno (50 caracteres) (Exemplo: Maria Santana Silva)
 - c. Curso (3 dígitos)
- 4) Tabela de cursos (cursos), contendo:
 - a. Código (Exemplo: 170)
 - b. Nome do curso (30 caracteres) (Exemplo: Ciência da Computação)

O aplicativo deverá apresentar uma página com todas as disciplinas ofertadas em formato de tabela. Contendo os seguintes campos:

- a. Código da disciplina
- b. Nome da disciplina
- c. Carga horária semanal
- d. Código da turma
- e. Horários da turma (de 1 a 3). O horário deverá ser apresentado no formato:
Dia Hora_inicial Hora_final. Ex.: Ter 15-17 (formato de apresentação)
- f. Uma caixa de seleção (check box) ao lado da turma para indicar inclusão na solicitação.

Na página inicial o aluno deverá informar a sua matrícula. Em seguida o aplicativo deverá listar as turmas ofertadas. O usuário deverá escolher as disciplinas desejadas marcando a seleção. Ao final da página deverá ter um botão de submissão.

Após a submissão, o aplicativo deverá gerar uma página com o título “Solicitação de Matrícula”, **com todos os dados do aluno** e com as disciplinas selecionadas com todas as informações de cada disciplina (em formato de tabela).

Os horários deverão ser exibidos indicando o dia (Seg a Sex), a hora inicial e a hora final: 15-17 de cada aula.

- Obs.:
- a) **Restringir ao mínimo, o uso de código java nativo em páginas JSP;**
 - b) **O aluno deverá fazer a apresentação do trabalho em sala de aula ou laboratório;**
 - c) O aplicativo deverá usar a tecnologia Java (servlets e jsp);

- d) Para poder fazer a apresentação, o aluno **precisa já ter feito** o cadastro das disciplinas, das turmas ofertadas e dos alunos.
- e) **A INTERFACE COM O USUÁRIO DEVERÁ SER DE BOA QUALIDADE INFLUENCIANDO DE FORMA DECISIVA NA AVALIAÇÃO DO TRABALHO.**
- f) O aluno deverá entregar o código fonte das classes Java utilizadas impresso.
- g) A lista deverá ser entregue no prazo de 15 dias corridos.

Considerações finais:

- 1) As tabelas devem ser inseridas diretamente no banco de dados, não deverá haver procedimentos de geração ou atualização de tabelas no aplicativo;
- 2) Não deverá haver rotinas de inclusão, alteração ou exclusão de registros das tabelas;
- 3) O aplicativo **só deverá fazer consultas** às tabelas do banco de dados;
- 4) Na página inicial o aluno deverá se identificar com a sua matrícula;
- 5) No passo seguinte o aplicativo deverá listar as disciplinas ofertadas;
- 6) Em seguida, após a escolha das disciplinas e a devida submissão, o aplicativo deverá listar a solicitação de matrícula do aluno;

Campus, 23 de julho de 2018.

Antônio Monteiro Freire
Professor