
交互式活体检测

交互式活体检测 **SDK** 说明书

V1.0.1

目录

文档修改记录.....	3
1. 引言.....	3
1.1. 版本标识.....	3
2. 使用说明.....	3
2.1. Android studio 工程配置.....	3
2.2. 开发环境搭建.....	3
3. SDK 使用说明.....	4
3.1. SDK 使用（可参考 Demo 中代码）.....	4
3.1.1. 修改配置文件流程.....	4
3.1.2. 活体检测调用 FaceSdkManager 中 start（）方法.....	5
3.1.3. 设置活体检测超时时间调用 FaceSdkManager 中 setDetectionTime（）方法.....	6
3.1.4. 设置活体检测交互模式 FaceSdkManager 中 setModel（）方法.....	6
3.1.5. 修改活体检测标题背景颜色字体颜色.....	7
4. 代码混淆.....	7
5. 错误码.....	7

文档修改记录

版本号	修改内容	修改时间
V1.0.0	交互式活体检测 Sdk 说明书创建	2019-10-18
V1.0.1	Sdk 增加设置标题颜色背景字体颜色等对外方法	2019-12-05

1. 引言

1.1. 版本标识

FaceSdk_V1.0.1

2. 使用说明

2.1. Android studio 工程配置

本文是 SDK_Android 标准的接入文档,用以指导 SDK 的使用方法,默认读者已经熟悉 IDE(Eclipse 或者 Android Studio)的基本使用方法,以及具有一定的 Android 编程知识基础。

注意事项:

1. SDK 支持 minSdkVersion 16 及以上版本。
5. 支持 Android 4.0 以上系统,支持 NEON 指令集的 arm 或 arm v7 的设备。

2.2. 开发环境搭建

1. 开发包拷贝到工程(可参考 DEMO 中代码):

(1) 将 SDK 中 repositories 目录下的 aar 包拷贝到自己工程的 repositories 目录下,如没有该目录需新建。

(2) 主项目需要支持以下库信息(gson/v4/v7 包)

```
implementation 'com.google.code.gson:gson:2.8.4'
implementation 'com.android.support:support-v4:28.0.0'
implementation 'com.android.support:appcompat-v7:28.0.0'
```

2. 在 app 文件夹下的 build.gradle 的 dependencies 中配置对应版本的 aar 依赖并添加 repositories,详细代码如下:

```
allprojects {
    repositories {
        flatDir {
```

```

        dirs '../repositories'
    }
}

dependencies { api(name: 'aar 包名', ext: 'aar') }
```

3. SDK 使用说明

注意：使用 sdk，开发者需提前申请 WRITE_EXTERNAL_STORAGE, CAMERA, RECORD_AUDIO（Android 6.0 以上需要动态申请该权限，读写手机存储卡权限，摄像头权限，录音权限）。

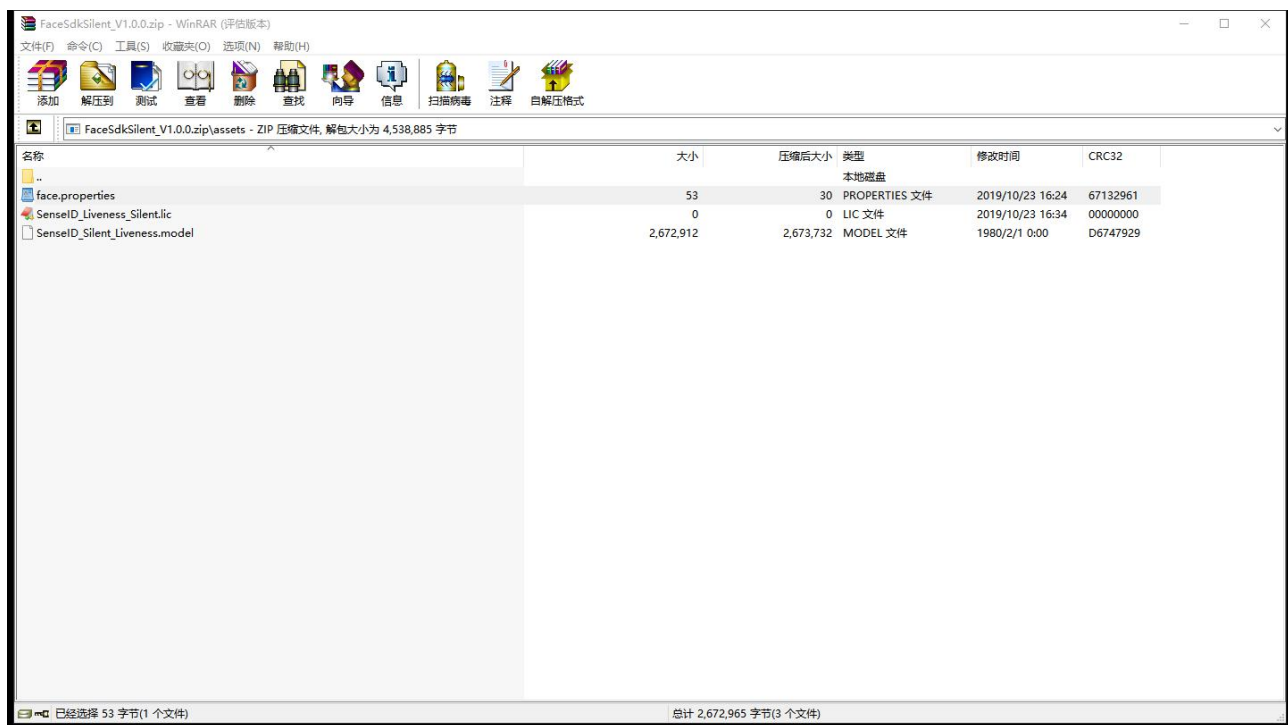
3.1. SDK 使用（可参考 Demo 中代码）

3.1.1. 修改配置文件流程

（1）将 FaceSdk_V1.0.0.aar 修改名称为 FaceSdk_V1.0.0.zip 压缩包，在不解压的状态下打开查看压缩文件列表，流程请仿照图片操作。



（2）进入 assets 文件夹。



(3) 将我方提供的 face.properties 文件粘贴到此文件夹中。

(4) 退出页面，将 FaceSdk_V1.0.0.zip 修改名称为 FaceSdk_V1.0.0.aar 包即可使用。

3.1.2. 活体检测调用 FaceSdkManager 中 start () 方法

代码: FaceSdkManager.start();

public static void start(Context context, OnGetResultListener listener)

参数	类型	说明
activity (必填)	Activity	需要传 Activity 上下文。
listener (必填)	OnGetResultListener	返回数据的接口回调，有两个方法，onSuccess(String token)，成功时返回 token，用于后台通过 token 调取用户比对结果。onFailed(String errorCode, String message, String sequenceId)，本次失败时返回的错误码、错误信息和流水号。

返回信息:

接口回调方法	返回参数说明
--------	--------

onSuccess(String token)	token，用于后台通过 token 调取用户比对结果。
onFailed(String errorCode , String sequenceId)	errorCode:错误码 sequenceId:应用此次调取 sdk 的业务流水号，由应用保存，查账使用。

3.1.3. 设置活体检测超时时间调用 FaceSdkManager 中 setDetectionTime（）方法

代码：FaceSdkManager.setDetectionTime();
public static void setDetectionTime(int time)

参数	类型	说明
time（必填）	int	具体的超时时间，以秒为单位，默认为 5 秒

3.1.4. 设置活体检测交互模式 FaceSdkManager 中 setModel（）方法

代码：FaceSdkManager.setModel();
public static void setModel(boolean left,boolean right,boolean eye,boolean mouth,int count)

参数	类型	说明
left（必填）	boolean	设置是否开启向左摇头。
right（必填）	boolean	设置是否开启向右摇头。
eye（必填）	boolean	设置是否开启眨眼。
mouth（必填）	boolean	设置是否开启摇头。
count	int	开启几项功能，默认随机选 1 种交互模式校验。最大值为 4，最小为 1。

3.1.5. 修改活体检测标题背景颜色字体颜色

修改标题背景方法: `FaceSdkManager.setFaceTitleBgColor(String color);`

修改标题字体方法: `FaceSdkManager.setFaceTitleTextColor(String color);`

参数	类型	参考值
color	String	"#ffffff"

修改标题返回图标方法: `FaceSdkManager.setFaceTitleResource(int resource);`

参数	类型	参考值
resource	int	R.drawable.eid_face_back

4. 代码混淆

```
-keep class com.google.** {*;}  
-keep class cn.cloudwalk.** { *; }  
-keep class com.eidlink.facecompare.bean.** {*;}  
-keep class com.eidlink.facecompare.FaceSdkManager{*;}  
-keep class com.eidlink.facecompare.inter.OnGetResultListener{*;}  
-ignorewarnings
```

5. 错误码

02	0201001	appid 无效
06	0600000	用户取消操作
06	0600001	动态权限请求失败
06	0600002	活体检测失败
06	0600003	网络异常
06	0600004	网络返回错误(token 未返回)
06	0600009	网络请求返回数据解析失败

06	0600010	请求方法参数错误，Context 上下文错误
06	0600015	face.properties 配置文件错误
其他错误码，请查看服务端错误码详细信息。		