Инструкция пользователя SaltGUI

Аутентификация и авторизация

Приступая к работе с SaltGUI, необходимо пройти процедуру авторизации. Для этого в появившемся окне авторизации необходимо ввести имя пользователя и пароль, после чего нажать кнопку «АВТОРИЗОВАТЬСЯ» (Рис. 1).

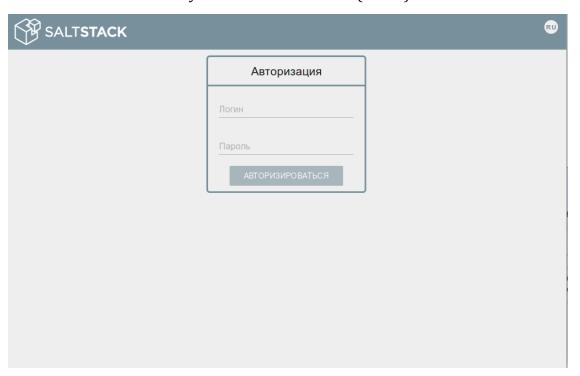


Рис. 1 — Окно авторизации

В том случае, когда имя пользователя и пароль были введены не верно, в нижней части окна авторизации появится соответствующее уведомление (Рис. 2).

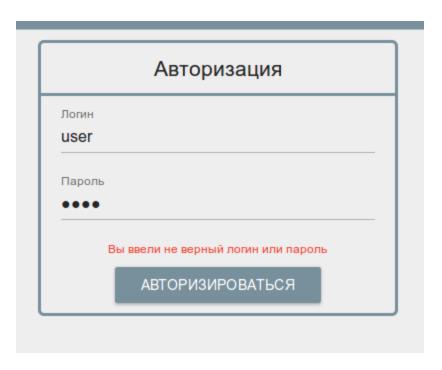


Рис. 2 — Уведомление пользователя о вводе не верных данных

При успешной авторизации будет выполнен переход на главную страницу.

Главная страница

В случае успешной авторизации будет открыта главная страница сервиса:

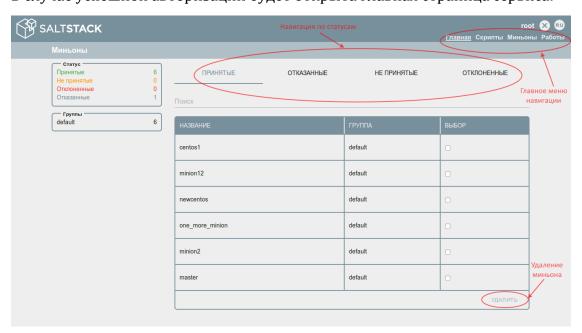


Рис. 3 — Главная страница SaltGUI

На главной странице отображается информация о миньонах, которые обратились к серверу Salt.

Состояния миньонов делится на 4 типа: Принятый (Accepted), Отказанные (Denied), Не принятые (Unaccepted), Отклоненные (Reject). Жизненный цикл миньона предоставлен на рисунке 4.

В блоке «Статус» отображается общее количество миньонов, которые находятся в том или ином состоянии.

В блоке «Группы» отображается общее количество принятых миньонов в каждой из групп миньонов.

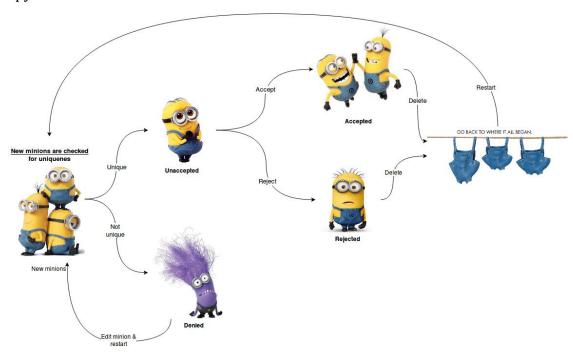


Рис. 4 — Жизненный цикл миньона

Во вкладке **«Принятые» (Acepted)** перечислены все принятые миньоны с информацией о группах в которые они включены. Выполнение скриптов возможно только у миньонов со статусом Accepted. Принятые миньоны можно удалить, отметив один или несколько миньонов галочкой в поле «Выбор» и нажав на кнопку «Удалить» (Delete) с подтверждением действия.

Вкладка **«Отказанные» (Deneid)** содержит перечень миньонов, которые отклонил сам сервер Salt. В этот перечень попадают те миньоны, которые дублируют уже принятых миньонов, например, название нового миньона совпадает с уже ранее принятым миньоном.

Вкладка **«Не принятые» (Unaccepted)** содержит перечень новых миньонов, которые обратились к северу Salt и прошли проверку на уникальность. Новые миньоны можно принять для дальнейшей работы или отклонить, если это необходимо. При принятии миньона обязательным является указание группы,

которой будет принадлежать миньон (подробнее о группах миньонов описано в разделе 3).

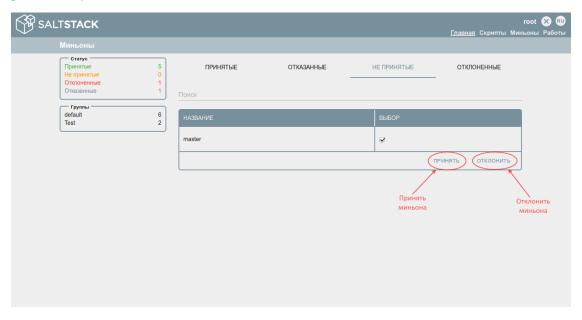


Рис.5 — Вкладка «Не принятые» (Unaccepted)

Каждый принятый миньон должен состоять хотя бы в одной группе миньонов, поэтому после нажатия на кнопку «Принять» появится диалоговое окно выбора группы принадлежания миньона. Один миньон может состоять в нескольких группах, это предусмотрено для удобвства работы и выбора миньонов при запуске скриптов (подробнее в разделе «Скрипты»)

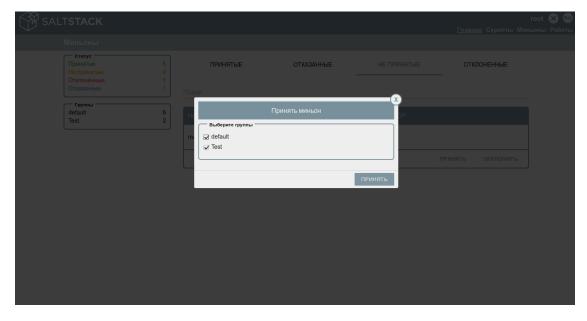


Рис.6 — Диалоговое окно выбора группы миньонов

Во вкладке **«Отклоненные»** (**Rejected**) отображается весь перечень миньонов когда-либо отклоненных пользователем. Миньона можно удалить аналогично, как и на вкладке принятые.

Страница «Скрипты»

Управление скриптами — создание, редактирование, удаление, запуск на выполнение возможно на странице «Скрипты».

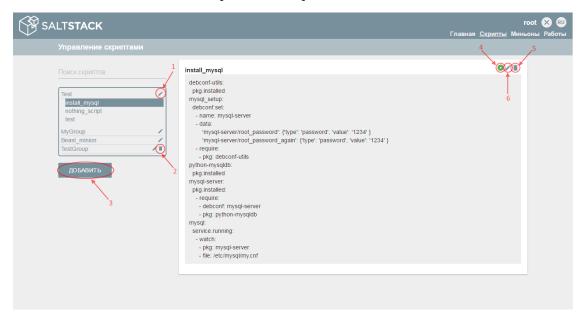


Рис.7 — Страница «Скрипты»

Навигация по странице:

- 1. Редактирование наименования группы скриптов;
- 2. Удаление группы функционал доступен только для группы, в которой не содержится ни одного скрипта;
- 3. Добавление группы и/или скрипта;
- 4. Запуск скрипта на выполнение;
- 5. Редактирование скрипта и принадлежность его к группе;
- 6. Удаление скрипта.

Добавление скрипта

Скрипт обязательно должен содержаться в группе. Поэтому при создании нового скрипта необходимо нажать на кнопку «Добавить группу» (кнопка 3 на рисунке 7). После указать группу, в которой будет состоять скрипт (указать новую путем ввода

из клавиатуры или выбрать уже существующую с помощью выпадающего списка) (рис. 8). После нажать кнопку «Добавить скрипт» появится окно ввода наименования и тела скрипта (рис. 9)

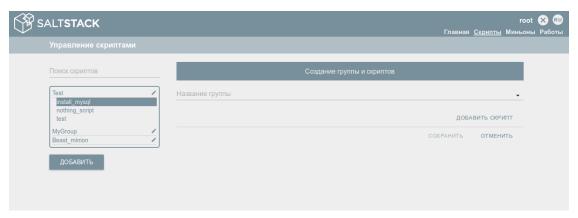


Рис.8 — Добавление группы скрипта и скрипта

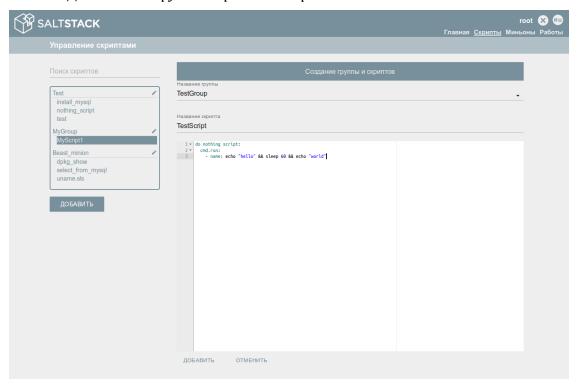


Рис.9 — Добавление скрипта

После нажатия на кнопку «Добавить» появится возможность добавление еще одного скрипта в эту же группу. Если добавление скриптов окончено, то необходимо сохранить все внесенные изменения нажатием на кнопку «СОХРАНИТЬ» (Рис. 10)

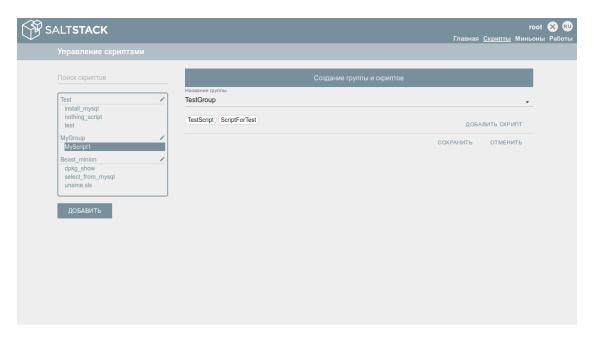


Рис.10 — Пример создание группы с несколькими миньонами

Запуск скрипта

Из страницы «Скрипты» можно запустить один скрипт на нескольких миньонах. Для этого необходимо нажать на кнопку «Запустить» (рис. 7 кнопка 6) выбрать один или несколько миньонов и еще раз нажать кнопку «Запустить»

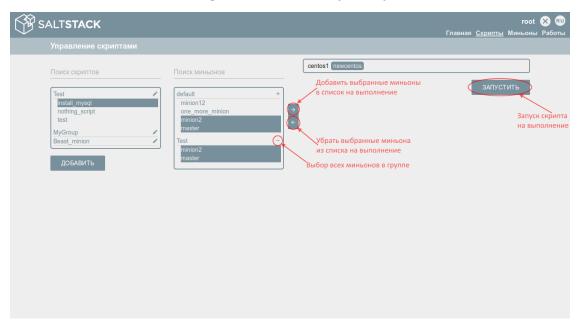


Рис.11 — Запуск скрипта

Результаты выполнения скрипта описаны в разделе 5.

Страница «Миньоны»

Подробную информацию о миньонах и принадлежность их к группам можно посмотреть на странице «Миньоны». Один миньон может принадлежать нескольким группам.

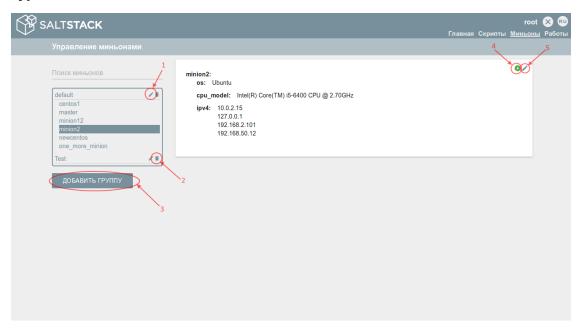


Рис.12 — Страница «Миньоны»

Доступная функциональность на странице:

- 1. Редактирование имени группы миньонов;
- 2. Удаление группы миньонов. После удаления группы миньоны, которые были только в этой группе автоматически переместятся в группу по умолчанию;
- 3. Добавление группы миньонов
- 4. Запуск нескольких скриптов для выбранного миньона;
- 5. Редактирование принадлежности миньона к группам (рис. 13).

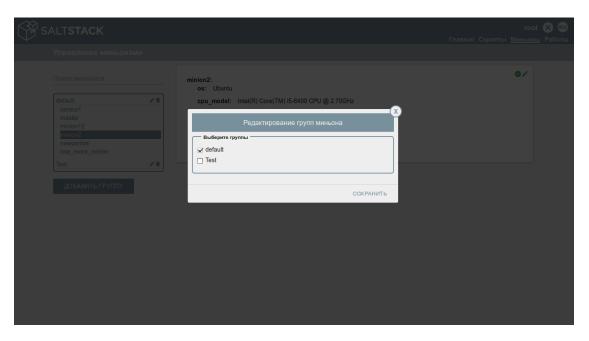


Рис.13 — Окно выбора группы для миньона

Запуск скрипта

Запуск скрипта из страницы «Миньоны» аналогичен функциональности из страницы «Скрипты», только с той разницей что выбираются скрипты (один или несколько) для запуска на одном миньоне.

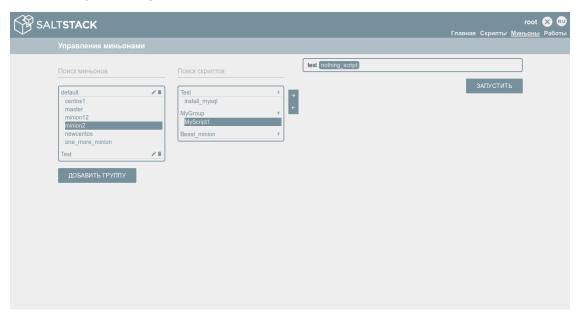


Рис.14 — Запуск скриптов со страницы «Миньоны»

Страница «Работы»

Результаты выполнения запущенных скриптов можно посмотреть на странице «Работы» - рисунок 15

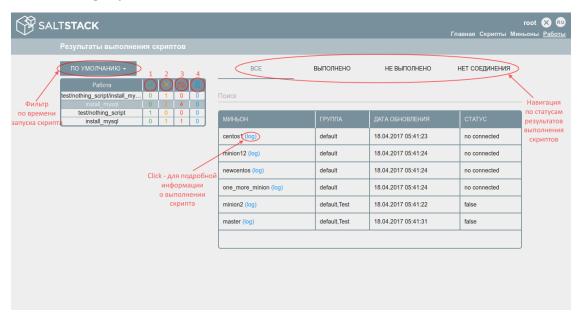


Рис.15 — Страница результатов выполнения скриптов

В левой части экрана отображается список запущенных ранее скриптов с аккумулированными результатами по выполнению:

- 1. Выполнено;
- 2. Не выполнено;
- 3. Нет связи с миньоном;
- 4. Ожидают выполнения.

По умолчанию этот список содержит все скрипты запущенные за последние 2 часа, если необходимо посмотреть результаты скриптов запущенных ранее, то нужно выбрать в фильтре необходимый диапазон (рис. 16)



Рис.16 — Фильтр по времени запуска скрипотов

Подробную информацию о ходе выполнения скрипта на миньоне можно посмотреть, кликнув на ссылку «(logo)», находящеюсь рядом с именем миньйона (рис. 17).

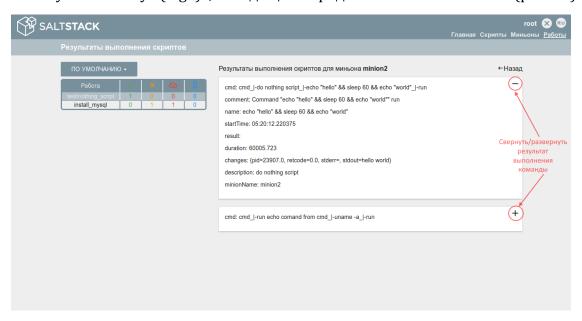
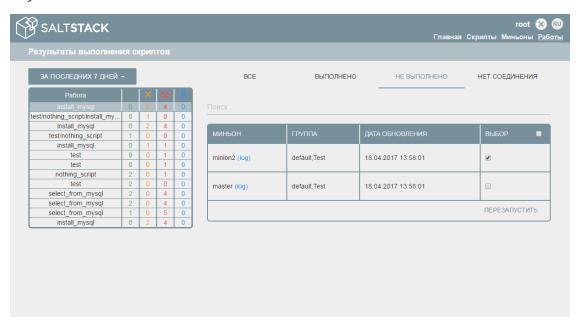


Рис.17 — Результат работы скрипта

На вкладках «Не выполнено» и «Нет соединения» предусмотрена функциональность перезапуска скрипта на тех миньонах на которых скрипт не выполнился (рис. 18 и 19)



Puc.18 — Вкладка «Не выполнено» с возможностью перезапуска скрипта для выбранных миньонов



Рис.19 — Вкладка «Нет соединения» с возможностью перезапуска скрипта для выбранных миньонов