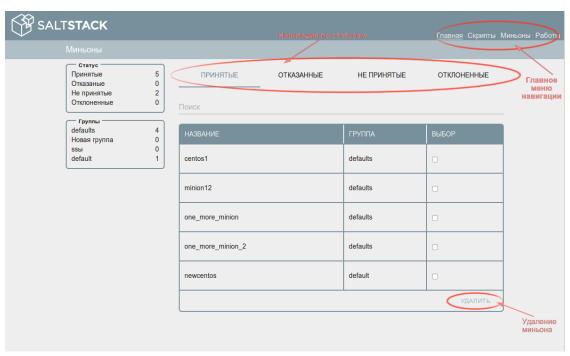
1. Аутентификация и авторизация

~ В процессе разработки ~

Рис. 1 — Окно авторизации

2. Главная страница

В случае успешной авторизации будет открыта главная страница сервиса:



Puc. 2 — главная страница SaltGUI

На главной странице отображается информация о миньонах, которые обратились к серверу Salt.

Состояния миньонов делится на 4 типа: Принятый (Accepted), Отказанные (Denied), Не принятые (Unaccepted), Отклоненные (Reject). Жизненный цикл миньона предоставлен на рисунке 3.

В блоке «Статус» отображается общее количество миньонов, которые находятся в том или ином состоянии.

В блоке «Группы» отображается общее количество принятых миньонов в каждой из групп миньонов.

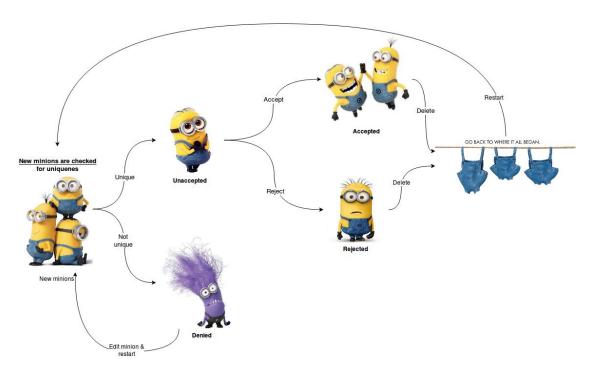


Рис. 3 — Жизненный цикл миньона

Во вкладке **«Принятые» (Acepted)** перечислены все принятые миньоны с информацией о группах в которые они включены. Выполнение скриптов возможно только у миньонов со статусом Accepted. Принятые миньоны можно удалить, отметив один или несколько миньонов галочкой в поле «Выбор» и нажав на кнопку «Удалить» (Delete) с подтверждением действия.

Вкладка **«Отказанные»** (Deneid) содержит перечень миньонов, которые отклонил сам сервер Salt. В этот перечень попадают те миньоны, которые дублируют уже принятых миньонов, например, название нового миньона совпадает с уже ранее принятым миньоном.

Вкладка **«Не принятые» (Unaccepted)** содержит перечень новых миньонов, которые обратились к северу Salt и прошли проверку на уникальность. Новые миньоны можно принять для дальнейшей работы или отклонить, если это необходимо. При принятии миньона обязательным является указание группы, которой будет принадлежать миньон (подробнее о группах миньонов описано в разделе 3).

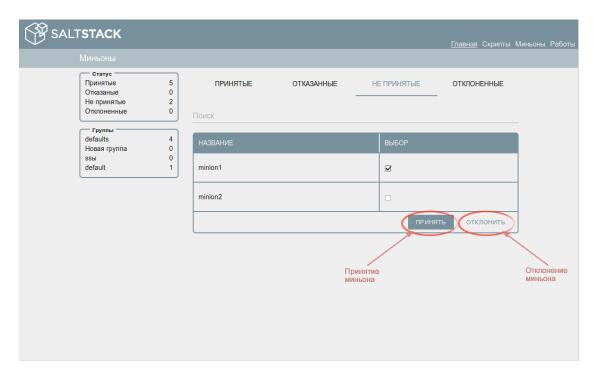


Рис. 4 - Вкладка «Не принятые» (Unaccepted)

Во вкладке **«Отклоненные»** (**Rejected**) отображается весь перечень миньонов когда-либо отклоненных пользователем. Миньона можно удалить аналогично, как и на вкладке принятые.

3. Страница «Скрипты»

Управление скриптами — создание, редактирование, удаление, запуск на выполнение возможно на странице «Скрипты».

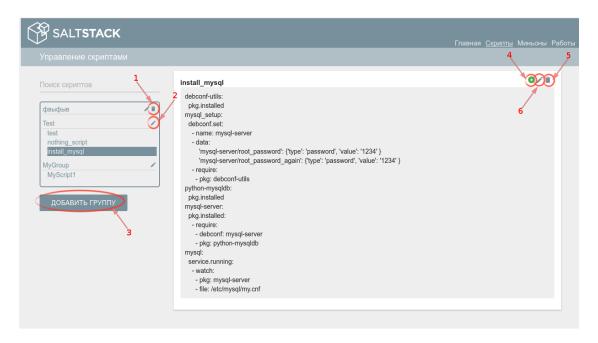


Рис. 5 — Страница «Скрипты»

Навигация по странице:

- 1. Удаление группы функционал доступен только для группы, в которой не содержится ни одного скрипта;
- 2. Редактирование наименования группы скриптов;
- 3. Добавление группы и/или скрипта;
- 4. Запуск скрипта на выполнение;
- 5. Редактирование скрипта и принадлежность его к группе;
- 6. Удаление скрипта.

Добавление скрипта

Скрипт обязательно должен содержаться в группе. Поэтому при создании нового скрипта необходимо нажать на кнопку «Добавить группу» (кнопка 3 на рисунке 5). После указать группу, в которой будет состоять скрипт (указать новую путем ввода из клавиатуры или выбрать уже существующую с помощью выпадающего списка) (рис. 6). После нажать кнопку «Добавить скрипт» появится окно ввода наименования и тела скрипта (рис. 7)

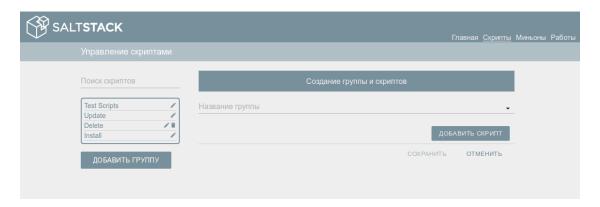


Рис. 6 — Добавление группы скрипта и скрипта

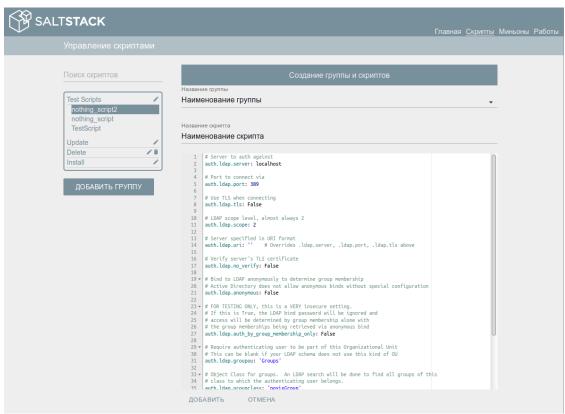


Рис. 7 — Добавление скрипта

После нажатия на кнопку «Добавить» появится возможность добавление еще одного скрипта в эту же группу. Если добавление скриптов окончено, то необходимо сохранить все внесенные изменения нажатием на кнопку «СОХРАНИТЬ» (Рис. 8)

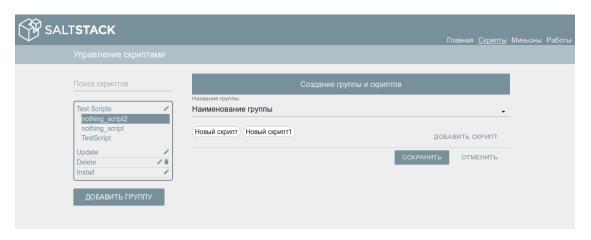


Рис.8 — Пример создание группы с несколькими миньонами

Запуск скрипта

Из страницы «Скрипты» можно запустить один скрипт на нескольких миньонах. Для этого необходимо нажать на кнопку «Запустить» (рис. 5 кнопка 6) выбрать один или несколько миньонов и еще раз нажать кнопку «Запустить»

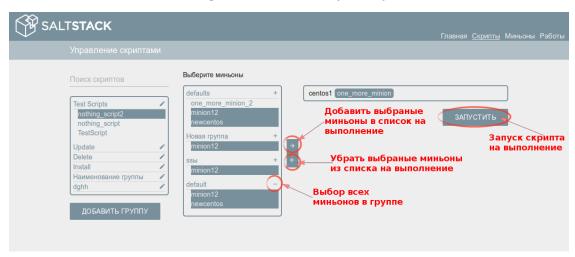


Рис. 9 — Запуск скрипта

Результаты выполнения скрипта описаны в разделе 5.

4. Страница «Миньоны»

Подробную информацию о миньонах и принадлежность их к группам можно посмотреть на странице «Миньоны». Один миньон может принадлежать нескольким группам.

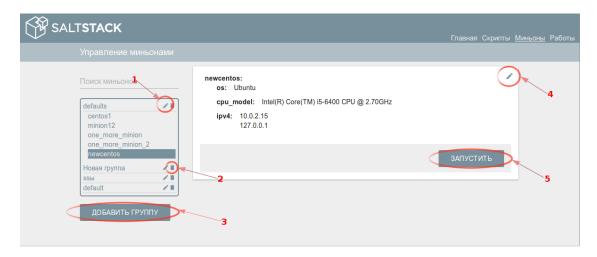


Рис. 10 — Страница «Миньоны»

Доступная функциональность на странице:

- 1. Редактирование имени группы миньонов;
- 2. Удаление группы миньонов. После удаления группы миньоны, которые были только в этой группе автоматически переместятся в группу по умолчанию;
- 3. Добавление группы миньонов
- 4. Редактирование принадлежности миньона к группам (рис. 11);
- 5. Запуск нескольких скриптов для выбранного миньона.

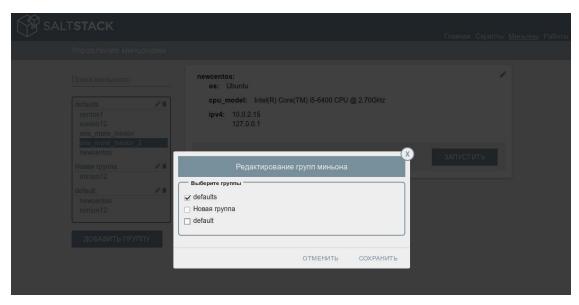


Рис 11. Окно выбора группы для миньона

Запуск скрипта

Запуск скрипта из страницы «Миньоны» аналогичен функциональности из страницы «Скрипты», только с той разницей что выбираются скрипты (один или несколько) для запуска на одном миньоне.



Рис. 15 — Запуск скриптов со страницы «Миньоны»

5. Страница «Работы»

Результаты выполнения запущенных скриптов можно посмотреть на странице «Работы» - рисунок 16

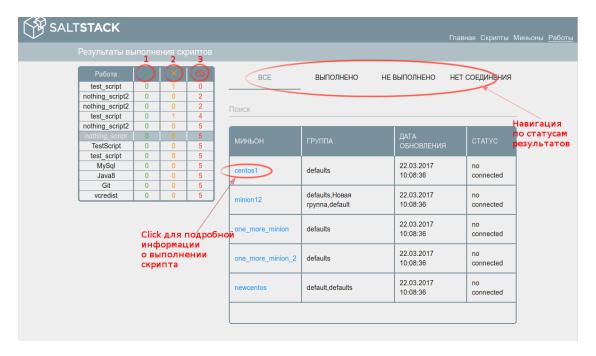


Рис. 16 — Страница результатов выполнения скриптов

В левой части экрана отображается список запущенных ранее скриптов с аккумулированными результатами по выполнению:

- 1. Выполнено;
- 2. Не выполнено;
- 3. Нет связи с миньоном.

Подробную информацию о ходе выполнения скрипта на конкретном миньоне можно посмотреть, кликнув на имя миньона (рис. 17).

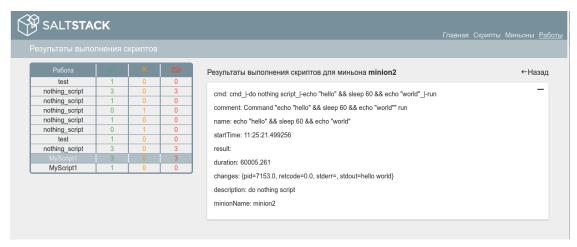


Рис.17 — Результат работы скрипта

На вкладках «Не выполнено» и «Нет соединения» предусмотрена функциональность перезапуска скрипта на тех миньонах на которых скрипт не выполнился (рис. 18 и 19)



Puc. - 18 Вкладка «Не выполнено» с возможностью перезапуска скрипта для выбранных миньонов



Рис. 19 — Вкладка «Нет соединения» с возможностью перезапуска скрипта для выбранных миньонов