

# 안드로이드 - SeekBar 시크바 (이벤트)

jaejong.tistory.com/2

2020년 3월 7일

## SeekBar, 시크바

- 볼륨 조절, 동영상 재생에 대표적 사용
- ProgressBar '프로그래스바' 확장 View.
- ProgressBar 속성 상속.

## 이벤트 처리, OnSeekBarChangeListener '상태 변경시 자동 호출, Callback'

onStartTrackingTouch(SeekBar seekbar): 최초 탭하여 드래그 시작시 발생

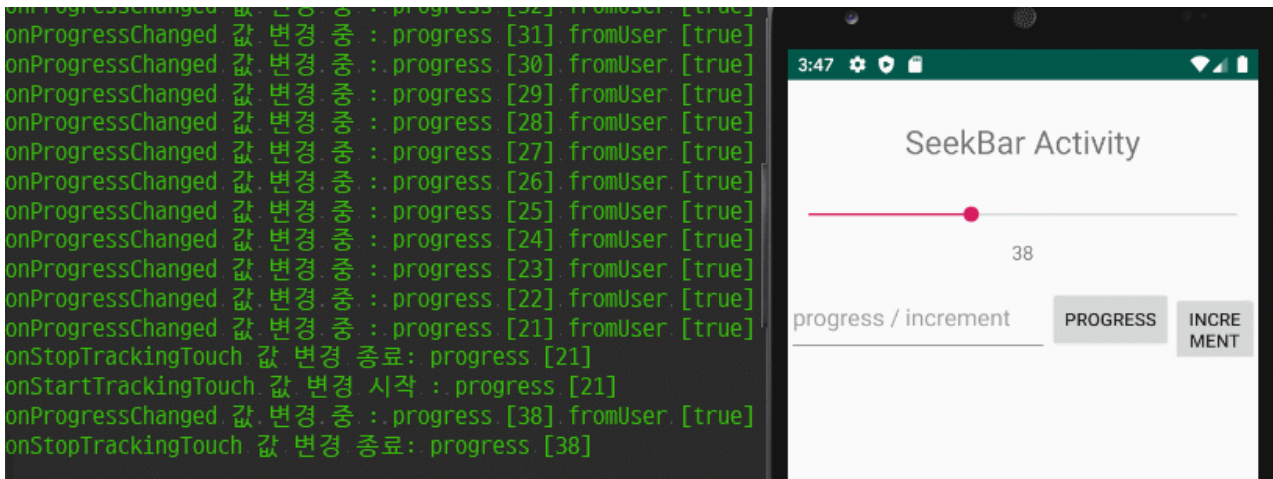
onStopTrackingTouch(SeekBar seekbar): 드래그 중 발생

onProgressChanged(SeekBar seekbar, int progress, boolean fromUser): 드래그 멈추면 발생

-> 시크바 View / 변경된 값 / 사용자에게 의한 변경인지(True), 코드에 의한 변경인지(False)

```
// OnSeekBarChange 리스너 - Seekbar 값 변경시 이벤트처리 Listener
seekBar.setOnSeekBarChangeListener(new SeekBar.OnSeekBarChangeListener() {
    @Override
    public void onProgressChanged(SeekBar seekBar, int progress, boolean
fromUser) {
        // onProgressChange - Seekbar 값 변경될때마다 호출
        Log.d(TAG, String.format("onProgressChanged 값 변경 중 : progress
[%d] fromUser [%b]", progress, fromUser));
        seekbar_value.setText(String.valueOf(seekBar.getProgress()));
    }
    @Override
    public void onStartTrackingTouch(SeekBar seekBar) {
        // onStartTrackingTouch - SeekBar 값 변경위해 첫 눌림에 호출
        Log.d(TAG, String.format("onStartTrackingTouch 값 변경 시작 :
progress [%d]", seekBar.getProgress()));
    }
    @Override
    public void onStopTrackingTouch(SeekBar seekBar) {
        // onStopTrackingTouch - SeekBar 값 변경 끝나고 드래그 떼면 호출
        Log.d(TAG, String.format("onStopTrackingTouch 값 변경 종료: progress
[%d]", seekBar.getProgress()));
    }
});
```

## SeekBar Handle 사용자 드래그 조작, Callback 순서



onStartTrackingTouch -> onProgressChange -> onStopTrackingTouch

## Code 조작

- SeekBar.setProgress(int progress) : 지정 progress 값으로 설정

- SeekBar.incrementProgressBy(int difference) : 현재 progress값 기준으로 더하기 / 빼기 설정

```
@Override
public void onClick(View view) {
    // EditText 입력한 값 가져오기
    int value = Integer.parseInt(seekbar_input.getText().toString());
    switch (view.getId()) {
        case R.id.seekbar_progress:
            // 입력 값 검사, 양수(0이상) && (Max)최대범위 이내
            if (value >= 0 && value <= seekBar.getMax()){
                seekBar.setProgress(value);
            } else {
                Toast.makeText(this, "입력 범위 오류",
                    Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }
            break;
        case R.id.seekbar_increment:
            //현재 Progress 값 기준으로 더하기 빼기.
            seekBar.incrementProgressBy(value);
            break;
    }
}
```

## Code 조작, setProgress(int progress) / incrementProgressBy(int diff)

- boolean fromUser, 사용자의 Handle 조작에 의한 변경인지 '**Handle 미조작으로 False 반환**'

- onProgressChanged 콜백만 발생 (onStartTrackingTouch / onStopTrackingTouch 발생 x)

```
onProgressChanged. 값 변경 중 : progress [20] fromUser [false]
onProgressChanged. 값 변경 중 : progress [0] fromUser [false]
onStartTrackingTouch. 값 변경 시작 : progress [0]
onProgressChanged. 값 변경 중 : progress [8] fromUser [true]
onProgressChanged. 값 변경 중 : progress [12] fromUser [true]
onProgressChanged. 값 변경 중 : progress [17] fromUser [true]
onProgressChanged. 값 변경 중 : progress [21] fromUser [true]
onProgressChanged. 값 변경 중 : progress [23] fromUser [true]
onProgressChanged. 값 변경 중 : progress [25] fromUser [true]
onProgressChanged. 값 변경 중 : progress [26] fromUser [true]
onProgressChanged. 값 변경 중 : progress [27] fromUser [true]
onProgressChanged. 값 변경 중 : progress [28] fromUser [true]
onProgressChanged. 값 변경 중 : progress [30] fromUser [true]
onStopTrackingTouch. 값 변경 종료: progress [30]
```

