

if(kakao)2022

# 이게 돼요? 도커 없이 컨테이너 만들기

김삼영 sam.0  
카카오엔터프라이즈

과정소개

실습안내

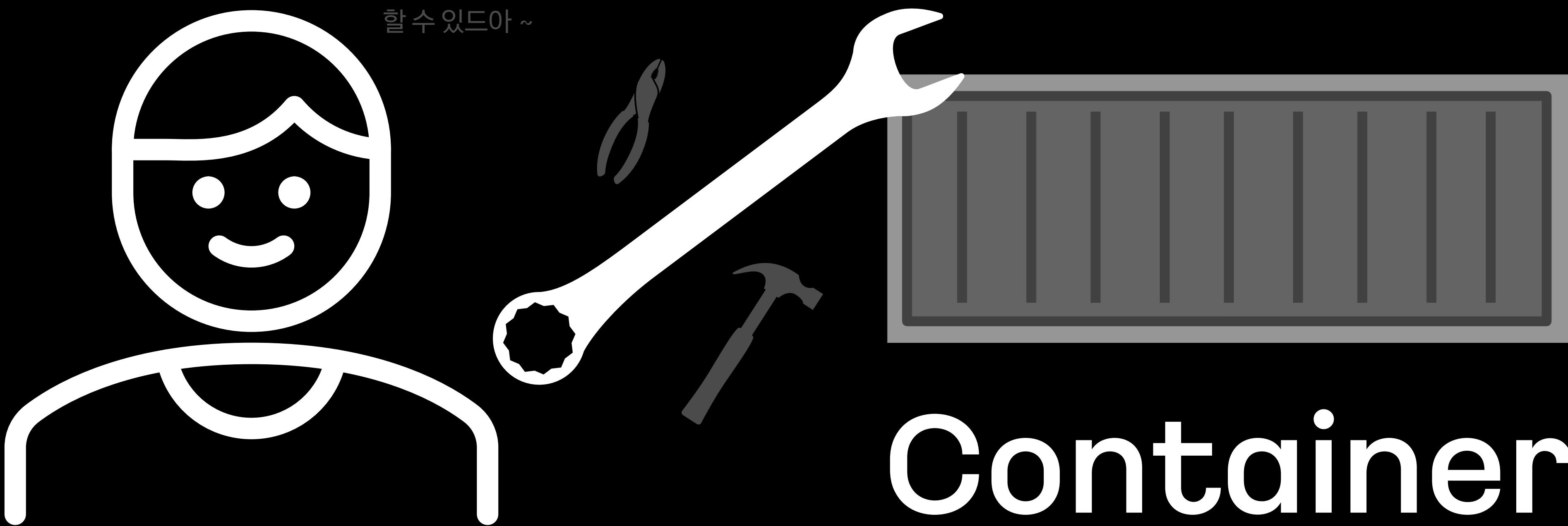
컨테이너 맛보기

과정소개

실습안내

컨테이너 맛보기

# 도커 없이 ... 컨테이너 만들기



20억  
1)

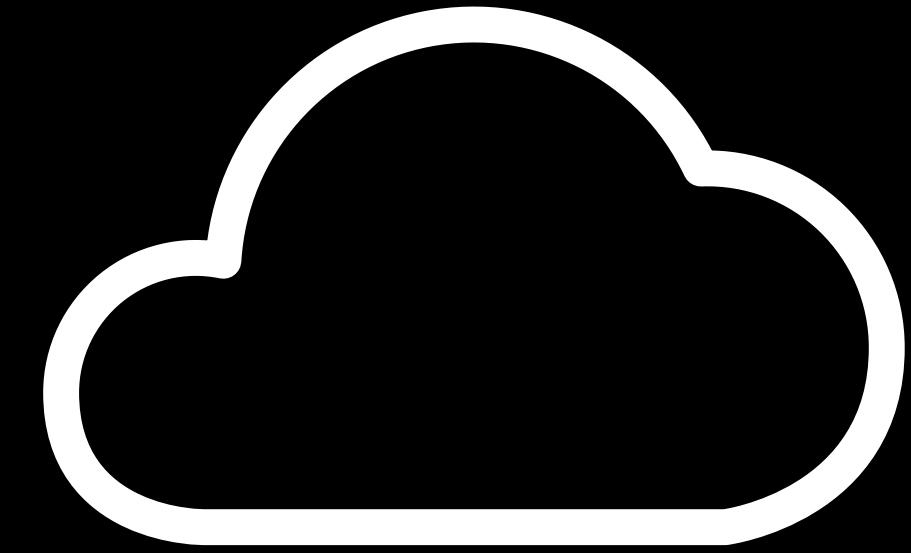
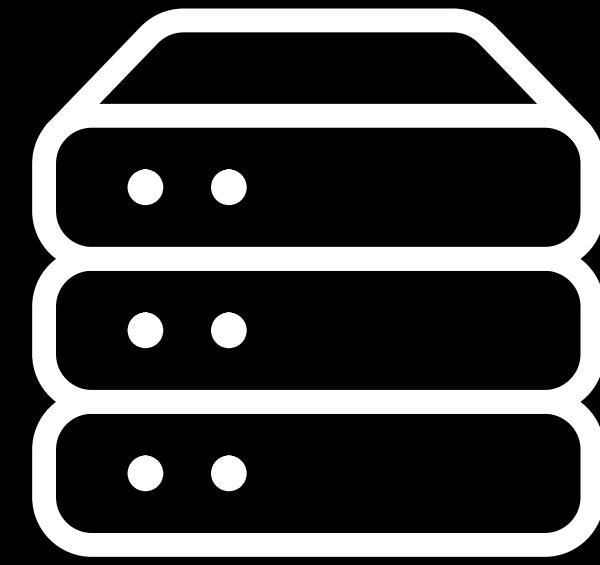
구글이 매주 배포하는 컨테이너 개수 (2014)

컨테이너 왜 써요?

# 컨테이너 왜 써요 ?

## 다양한 서버 환경

물리 머신 + 클라우드

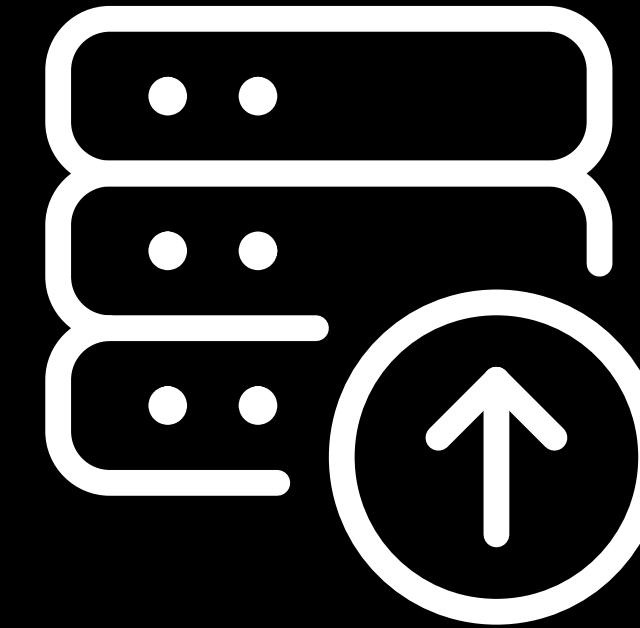


서버사양, OS종류, 설치환경, ...

# 컨테이너 왜 써요 ?

## 운영 비용 증가

환경별 대응 어려움

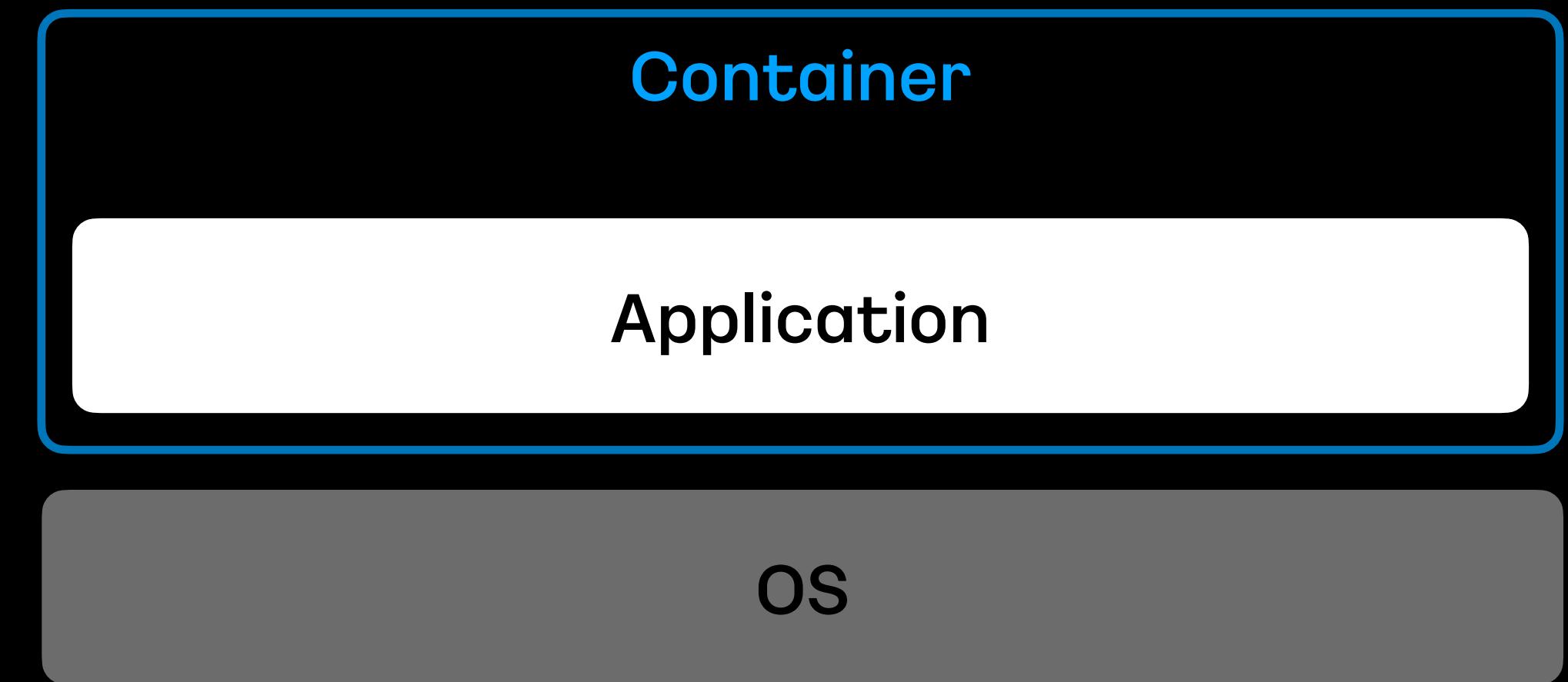


애플리케이션이 동작하는 환경

# 컨테이너 왜 써요 ?

## 서버 환경

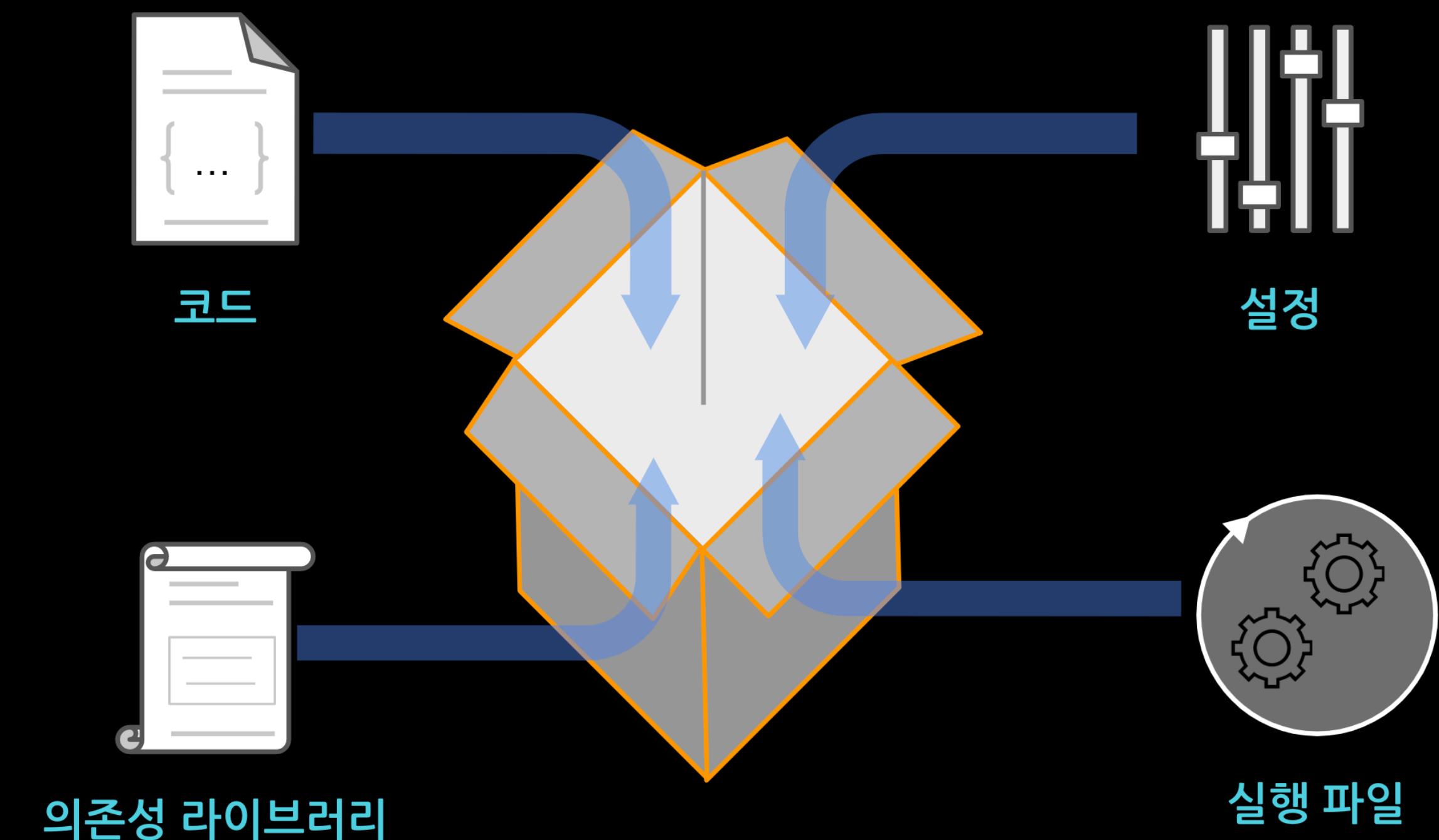
구매받지 않을 수 있을까



# 앱 전용환경 만들기

## 올인원 패키징

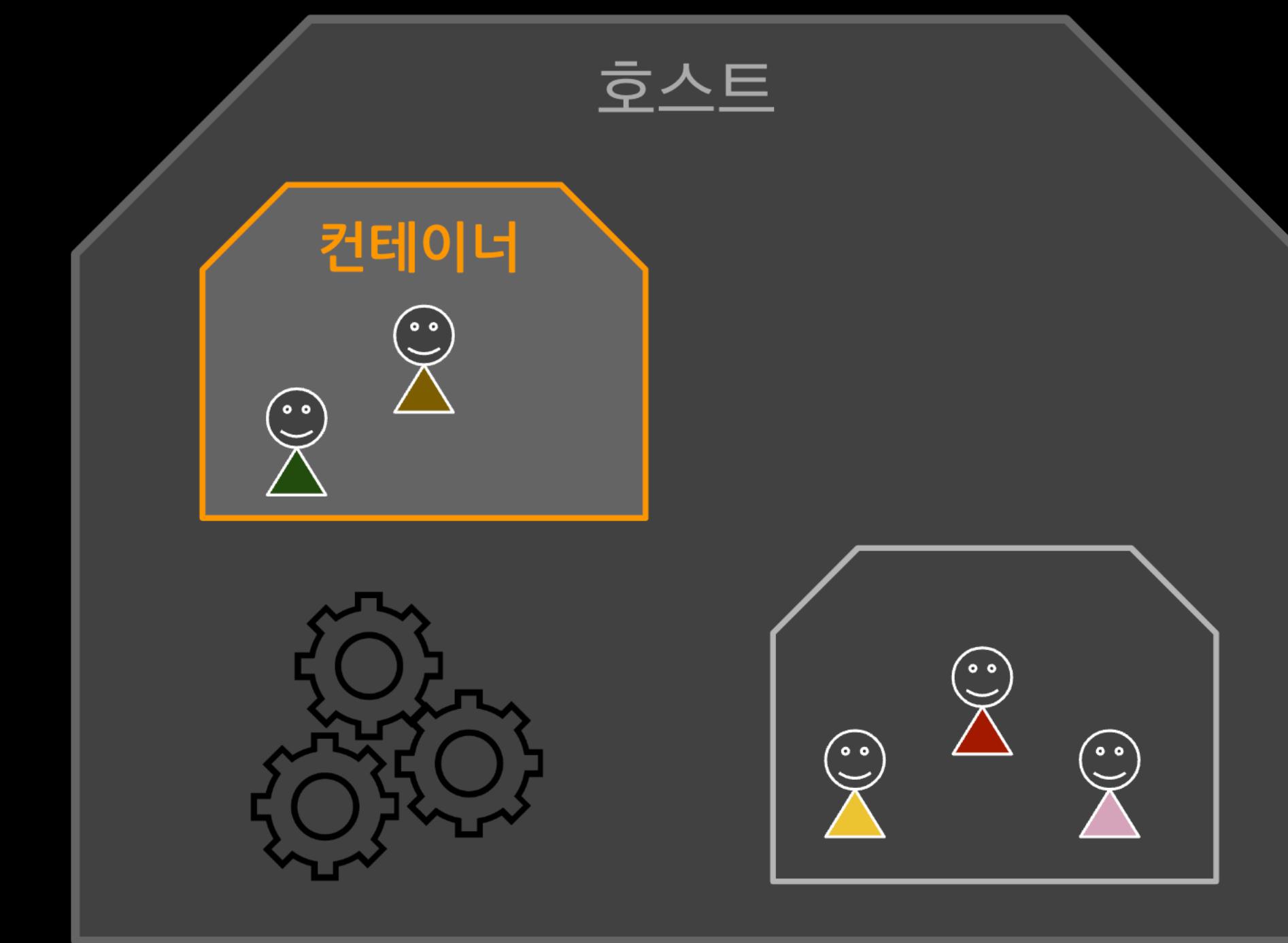
실행에 필요한 모든 걸 담아요



# 앱 전용환경 만들기

## 격리하기

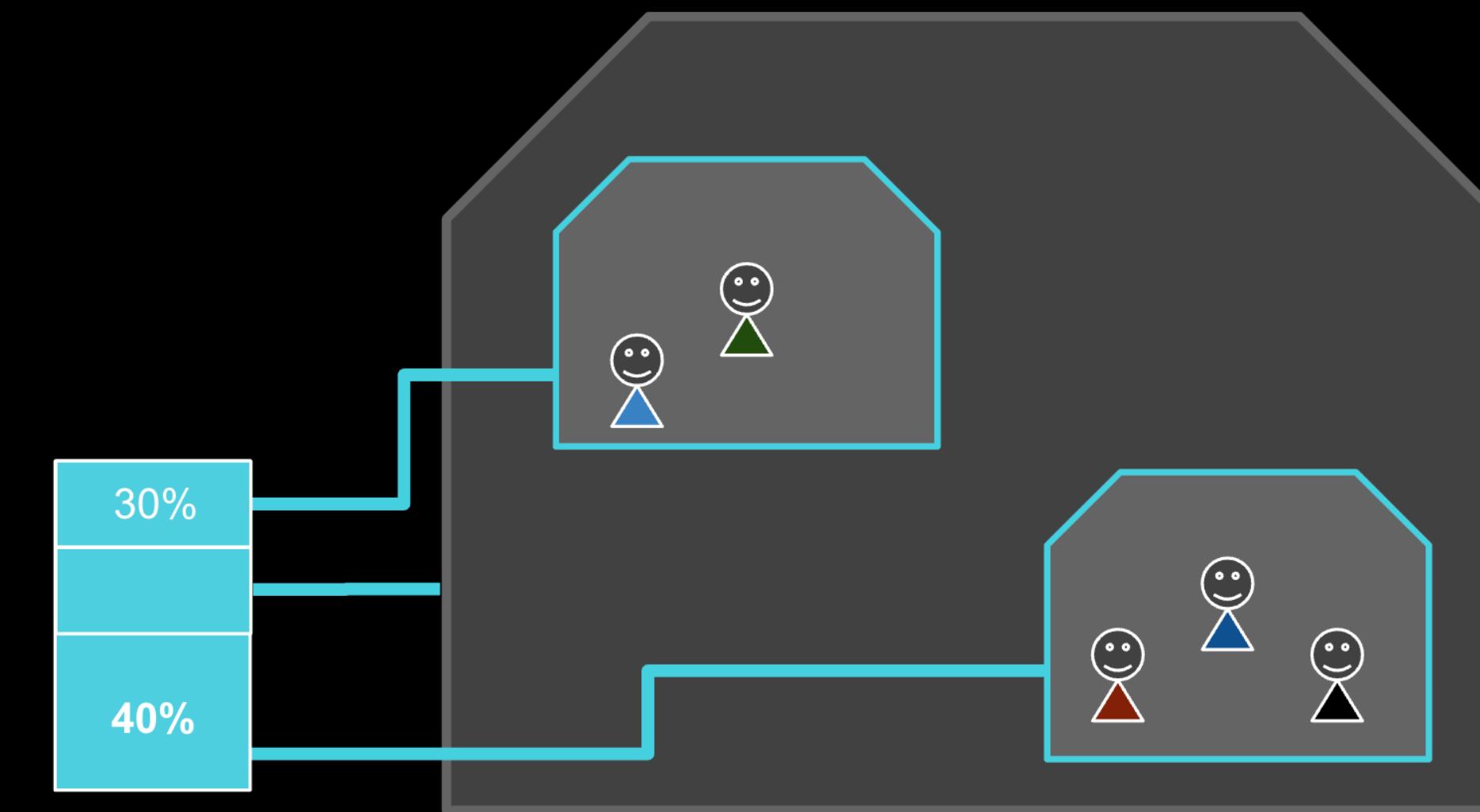
프로세스 주변 영향을 차단합니다



# 앱 전용환경 만들기

## 자원 할당

부여된 자원의 사용을 보장합니다



컨테이너 왜 써요 ?

올인원 패키징 + 격리 + 자원보장

애플리케이션 전용 환경 제공

# 컨테이너 사용 요건

**리눅스**

컨테이너는 리눅스 기술

1대

**런타임**

컨테이너 관리 도구

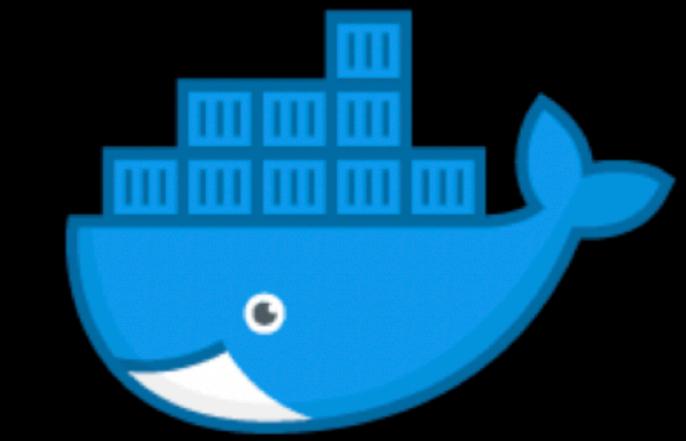
**쿠버네티스**

컨테이너 오케스트레이션

여러대

# 도커 ? 쿠버네티스 ?

## 컨테이너

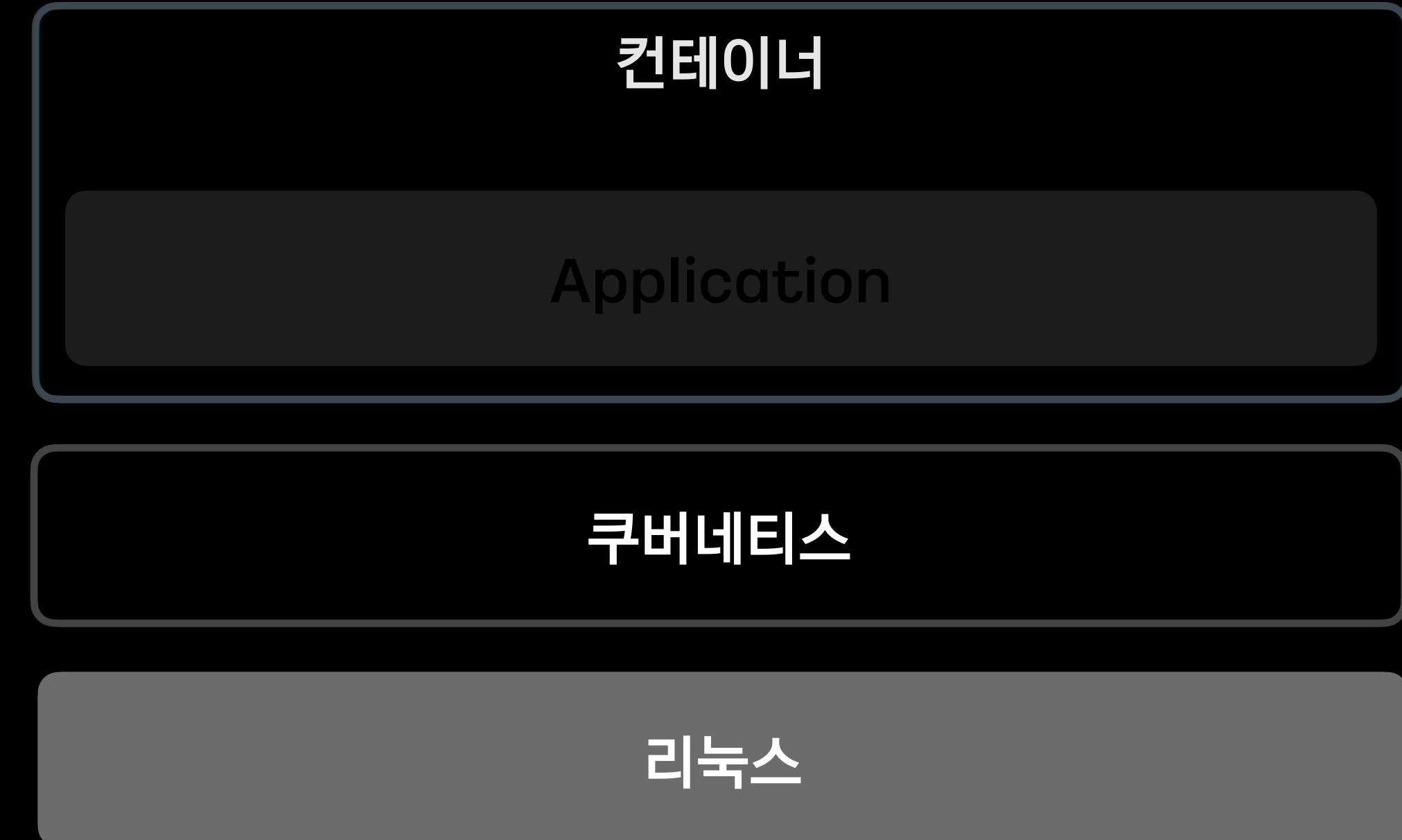
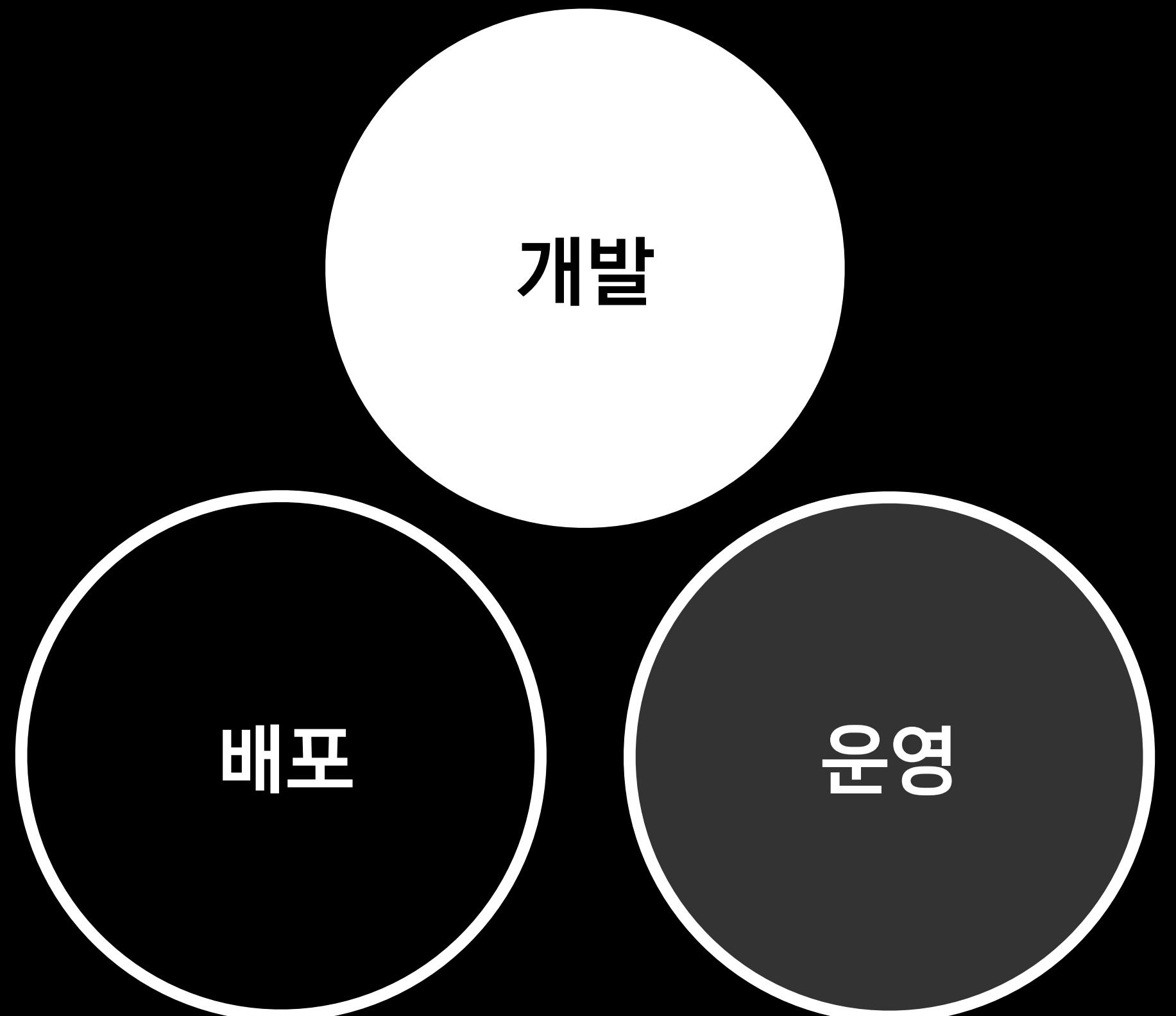


docker



kubernetes

# 컨테이너에 대한 이해 필요

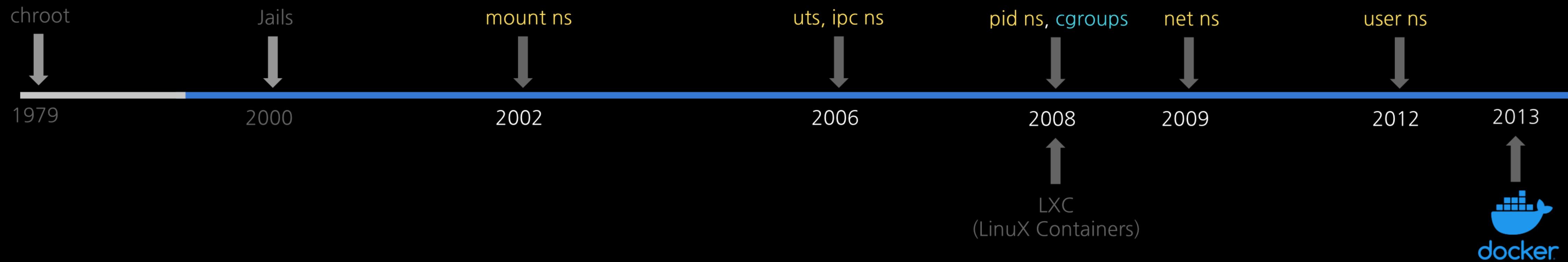


Goal

# 도커 없이 컨테이너 만들기



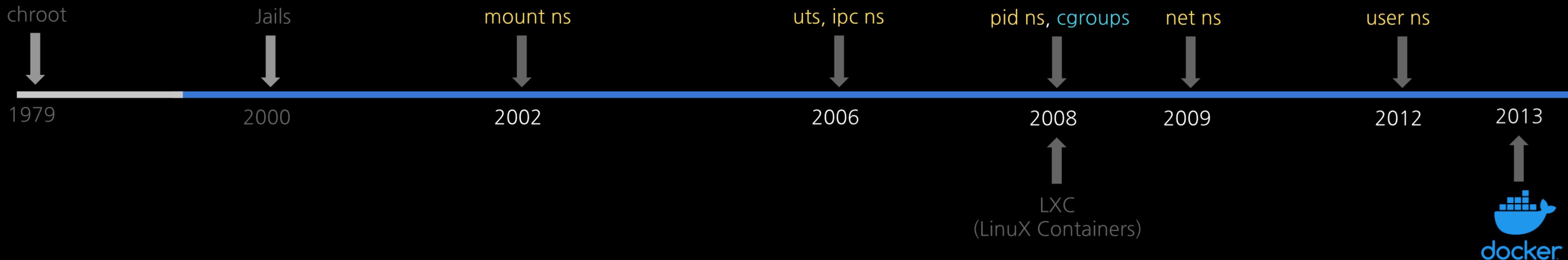
# 컨테이너의 역사



# 과정 소개

- 컨테이너 파일시스템
- 컨테이너 격리와 자원

## 도커 없이 컨테이너 만들기



과정소개

실습안내

컨테이너 맛보기

# 실습 환경 준비

<https://github.com/sam0kim/container-internal>

- 맥/윈도우 환경 : Vagrant + Virtualbox
- 기타 환경 : Ubuntu 18.04 환경 준비

## container-internal

컨테이너 인터널 실습 리포입니다

### 실습 환경 갖추기

#### 실습 안내

- Mac 환경에서 VirtualBox 와 Vagrant 기반으로 테스트 되었습니다
- Mac 이외 OS 환경에서도 가급적 "Vagrant + VirtualBox" 사용을 권장드립니다.

| Vagrant 기반 실습환경 준비가 어려운 분들은 아래 "Vagrant 미지원 시 실습환경 갖추기"를 참고해주세요.

# 실습 환경 준비 : 맥/윈도우 사용자

<https://github.com/sam0kim/container-internal>

## - Vagrant, Virtualbox 설치

### 실습 도구

- Virtualbox 공식 다운로드 및 설치 <https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads>
- Vagrant 공식 다운로드 및 설치 <https://www.vagrantup.com/downloads>

맥 OS기준 (M1제외) Virtualbox 및 Vagrant 설치 방법은 다음과 같습니다.

### 설치 방법

```
# virtualbox 설치  
brew install virtualbox --cask  
# vagrant 설치  
brew install vagrant --cask
```

### Virtualbox 설정

- (설정1) 시스템 환경 설정에서 "Oracle" 허용 및 맥 재부팅

시스템 환경설정 > 보안 및 개인 정보 보호 > 일반 > 하단에 Oracle 관련 설치 허용

- (설정2) 네트워크 range 설정 (참고) [https://www.virtualbox.org/manual/ch06.html#network\\_hostonly](https://www.virtualbox.org/manual/ch06.html#network_hostonly)

```
$ sudo -i  
# mkdir -p /etc/vbox/  
# vi /etc/vbox/networks.conf  
* 0.0.0.0/0 ::/0
```

# 실습 환경 준비 : 맥/윈도우 사용자

<https://github.com/sam0kim/container-internal>

- Vagrantfile 복사
- [Mac/윈도우 x86계열 Vagrantfile](#)

[Mac M1, arm계열 Vagrantfile](#)

## 실습 환경

아래 Vagrantfile을 사용합니다.

- Mac/윈도우 Intel,x86계열 <https://raw.githubusercontent.com/sam0kim/container-internal/main/Vagrantfile>
- Mac M1,arm계열 <https://raw.githubusercontent.com/sam0kim/container-internal/main/m1/Vagrantfile>

# 실습 환경 준비 : 맥/윈도우 사용자

<https://github.com/sam0kim/container-internal>

- VM 기동과 접속

Vagrant 기본 사용법. vagrant는 "Vagrantfile" 경로를 기준으로 동작합니다.

```
# VM 중지와 재개  
$ vagrant suspend  
$ vagrant resume  
  
# VM 종료와 기동  
$ vagrant halt  
$ vagrant up  
  
# VM 재기동  
$ vagrant reload  
  
# VM 재설정/기동  
$ vagrant reload --provision  
  
# VM 상태 확인 (VM 목록별 상태 출력)  
$ vagrant status  
  
# VM 터미널 접속  
$ vagrant ssh <VM이름>
```

# 실습 환경 준비 : 기타 환경 사용자

<https://github.com/sam0kim/container-internal>

- Ubuntu 18.04 환경 준비
- Pre-requisite, Docker 설치

## Vagrant 미지원 시 실습환경 갖추기

- 본 가이드는 Vagrant 기반 실습환경 구성이 어려운 경우에 해당합니다.
- Ubuntu(1804) 환경을 ~~2개~~준비해 주세요. \* 무료클라우드 활용 등

## 실습 환경 갖추기

각자 준비된 Ubuntu(1804) 환경에서 아래 설치 스크립트를 실행해 주세요

- Pre-requisite

```
apt-get update \
&& apt-get -y install gcc \
&& apt-get -y install make \
&& apt-get -y install pkg-config \
&& apt-get -y install libseccomp-dev \
&& apt-get -y install tree \
&& apt-get -y install jq \
&& apt-get -y install bridge-utils
```

- Docker 설치

```
apt-get -y install apt-transport-https ca-certificates curl gnupg-agent software-properties-common \
&& curl -fsSL https://download.docker.com/linux/ubuntu/gpg | sudo apt-key add - \
&& add-apt-repository "deb [arch=amd64] https://download.docker.com/linux/ubuntu $(lsb_release -cs)" \
&& apt-get update \
&& apt-get -y install docker-ce docker-ce-cli containerd.io > /dev/null 2>&1
```

# 용어사용

컨테이너 : 격리하는 환경을 통칭해 사용합니다

예시) chroot, pivot\_root, namespace ... 등

# 프롬프트

```
/tmp# docker run -it busybox
```



루트 계정, 실습 경로

```
# docker run -it busybox
```



루트 계정, 경로 무관

```
$ docker run -it busybox
```



일반 계정, 경로 무관

```
docker run -it busybox
```

프롬프트 없음 - 이전 계정/경로

# 컨테이너 종료 안내

EXIT

다음 실습을 위해 컨테이너를 종료해 주세요

```
# exit  
root@ubuntu1804:/tmp#
```

과정소개

실습안내

컨테이너 맛보기

# 컨테이너 기동

```
# docker run -it busybox
```

```
Unable to find image 'busybox:latest' locally
latest: Pulling from library/busybox
729ce43e2c91: Pull complete
Digest: sha256:ad9bd57a3a57cc95515c537b89aaa69d83a
ec0cd5
Status: Downloaded newer image for busybox:latest
/ # █
```

**BusyBox**는 수많은 [UNIX 명령행 유틸리티](#)의 기능을 하나의 실행 파일 안에 통합시킨 소프트웨어이다. 공식 슬로건은 "[임베디드 리눅스](#) 업계의 [스위스 아미 나이프](#)(The Swiss Army Knife of Embedded Linux)".

1)

# 루트 디렉토리 비교

```
/# ls /
```

# 파일시스템 비교

```
/# df -h
```

# 프로세스 비교

```
/# ps aux
```

# 네트워크 비교

```
/# ip l
```

# 호스트네임 비교

```
/# hostname
```

# uid, gid 비교

```
/# id
```

 EXIT

다음 실습을 위해 컨테이너를 종료해 주세요

```
# exit  
root@ubuntu1804:/tmp#
```

if(kakao)2022

# 컨테이너 파일시스템

김삼영 sam.0  
카카오엔터프라이즈

**프로세스를 가두자**

**탈옥을 막아보자**

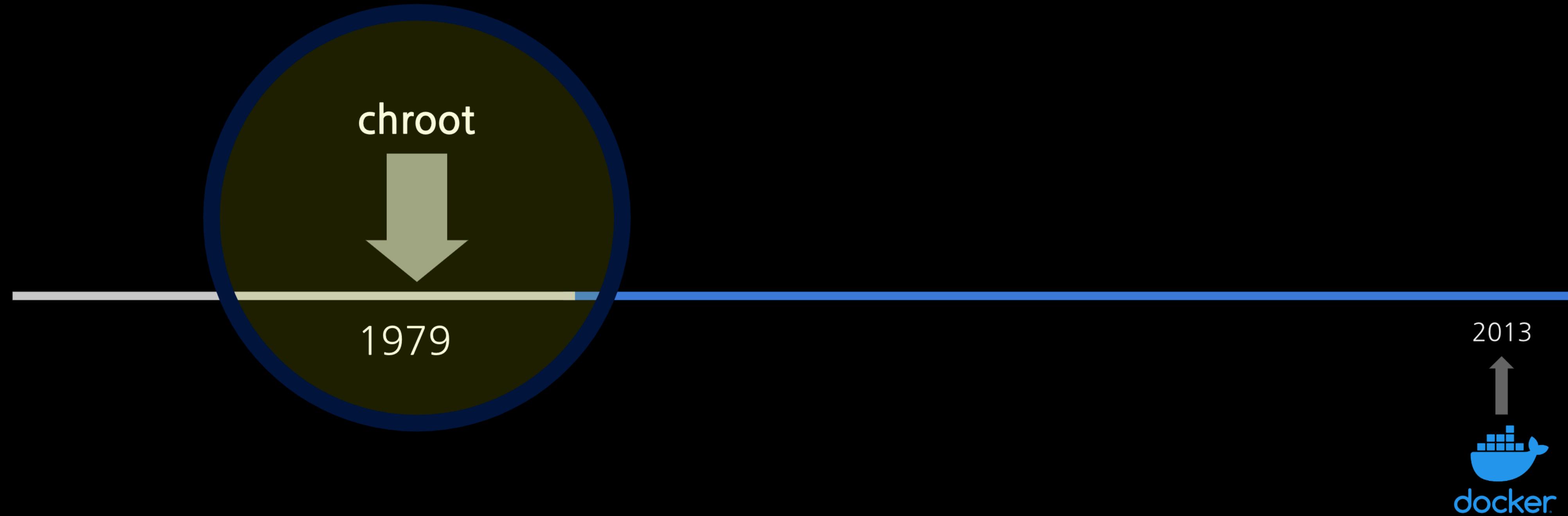
**중복을 해결하자**

**프로세스를 가두자**

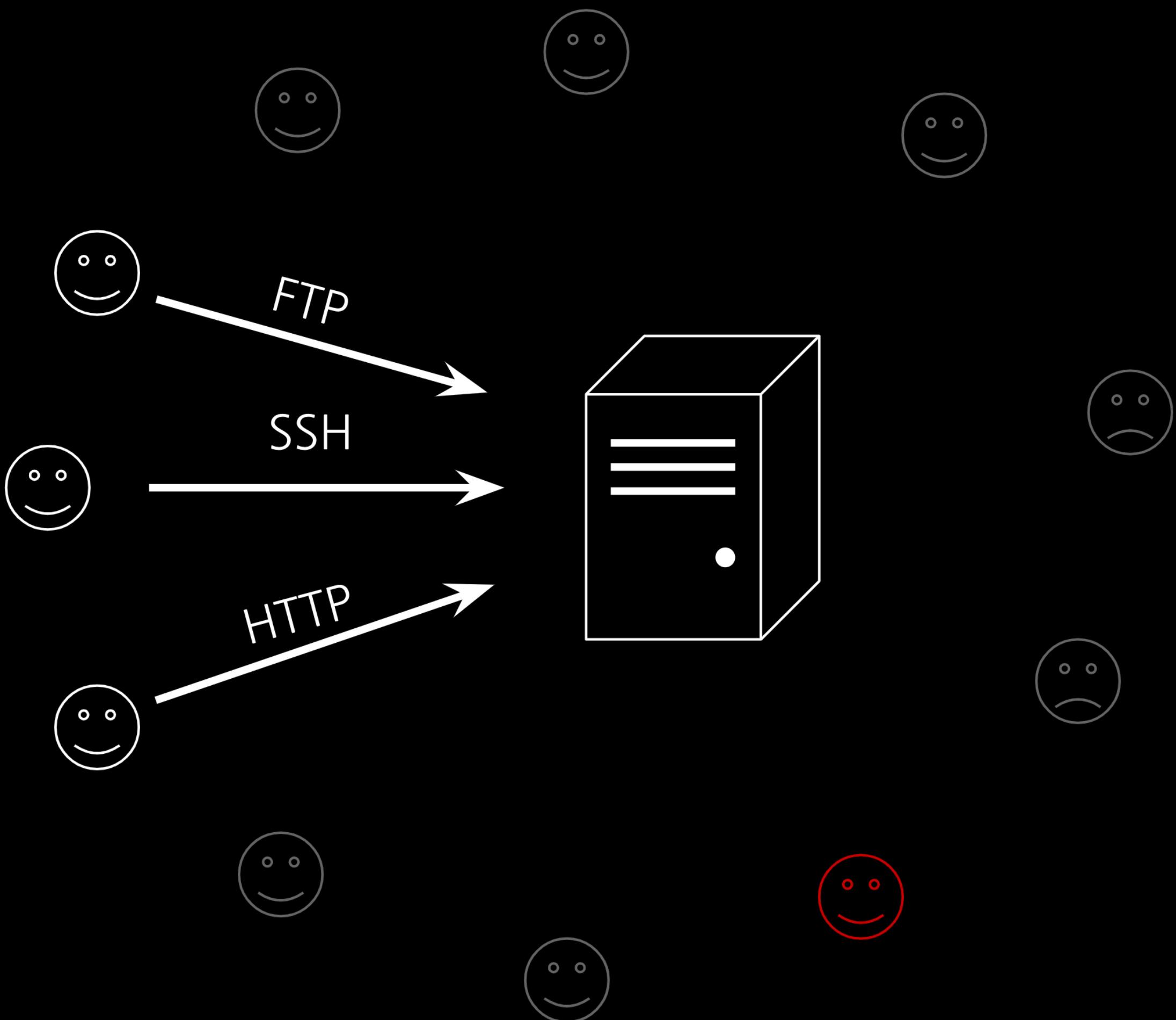
**탈옥을 막아보자**

**중복을 해결하자**

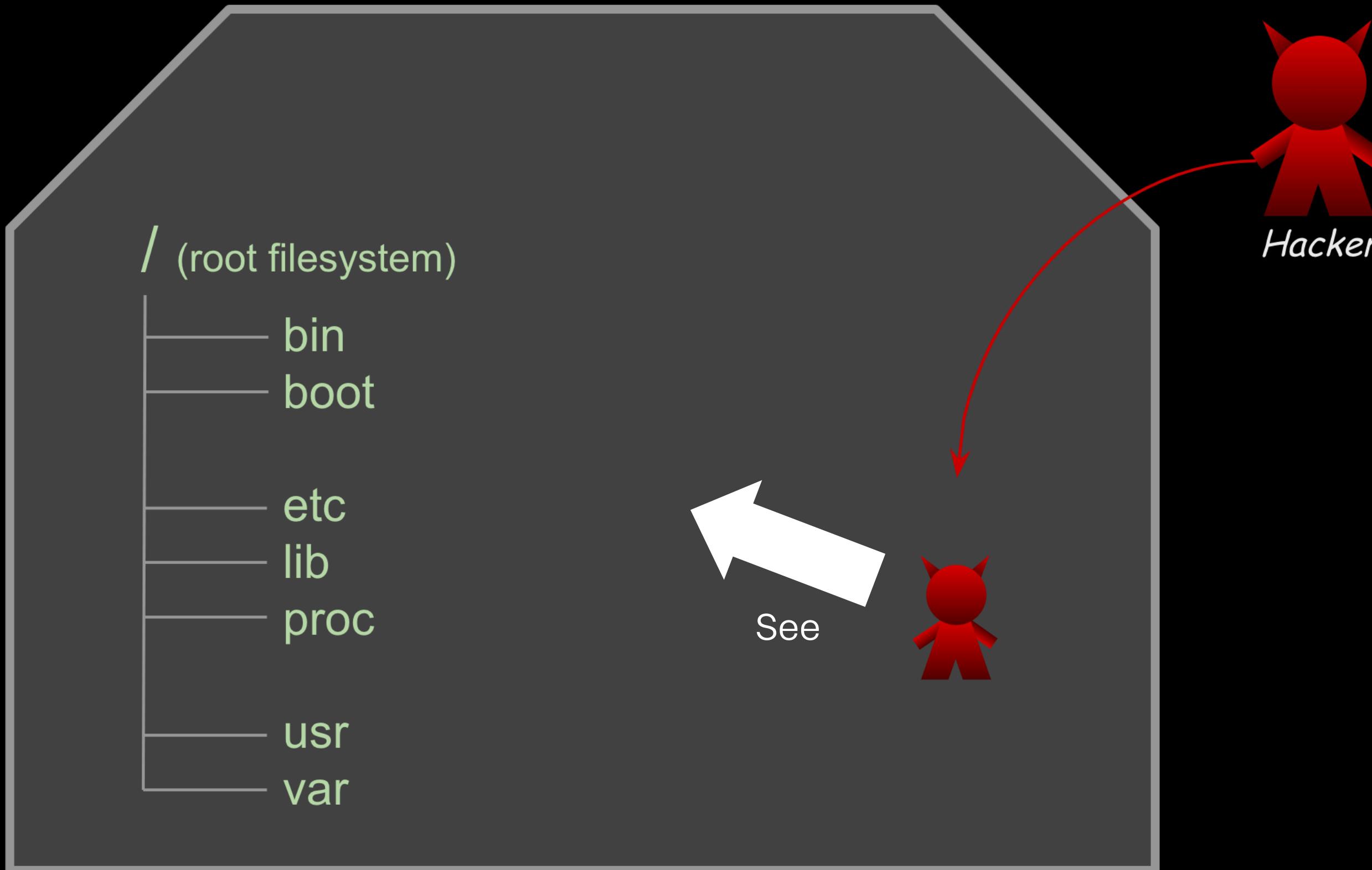
# 컨테이너의 기원



# 여러 사람들이 이용하는 서버

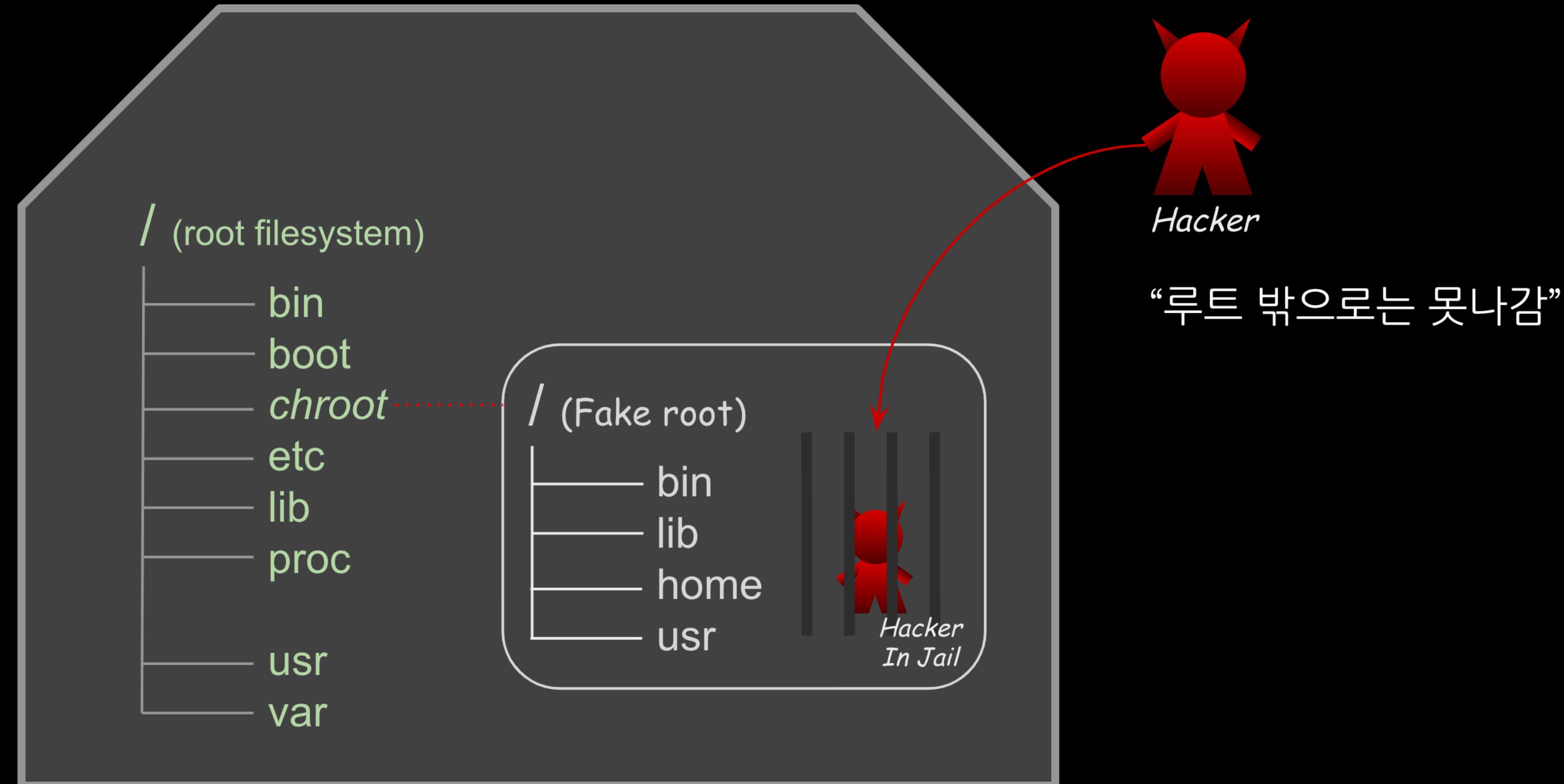


# 여러 사람들이 이용하는 서버



# chroot

## change root directory



# chroot

(사용법) chroot [옵션] NEWROOT [커맨드]

(사용예) chroot myroot /bin/sh

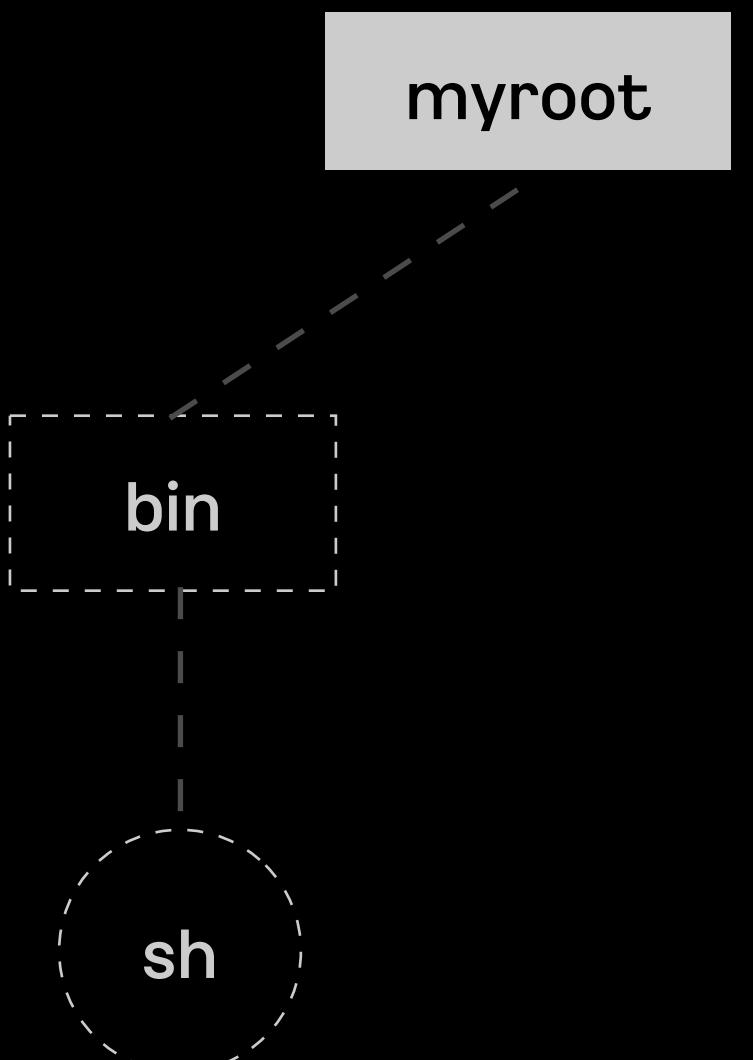
(참고) 커맨드를 지정하지 않으면 \$SHELL이 기본값

# [실습1] chroot

# chroot 해서 sh 실행하기

```
/tmp# mkdir myroot  
/tmp# chroot myroot /bin/sh
```

chroot: failed to run command '/bin/sh': No such file or directory



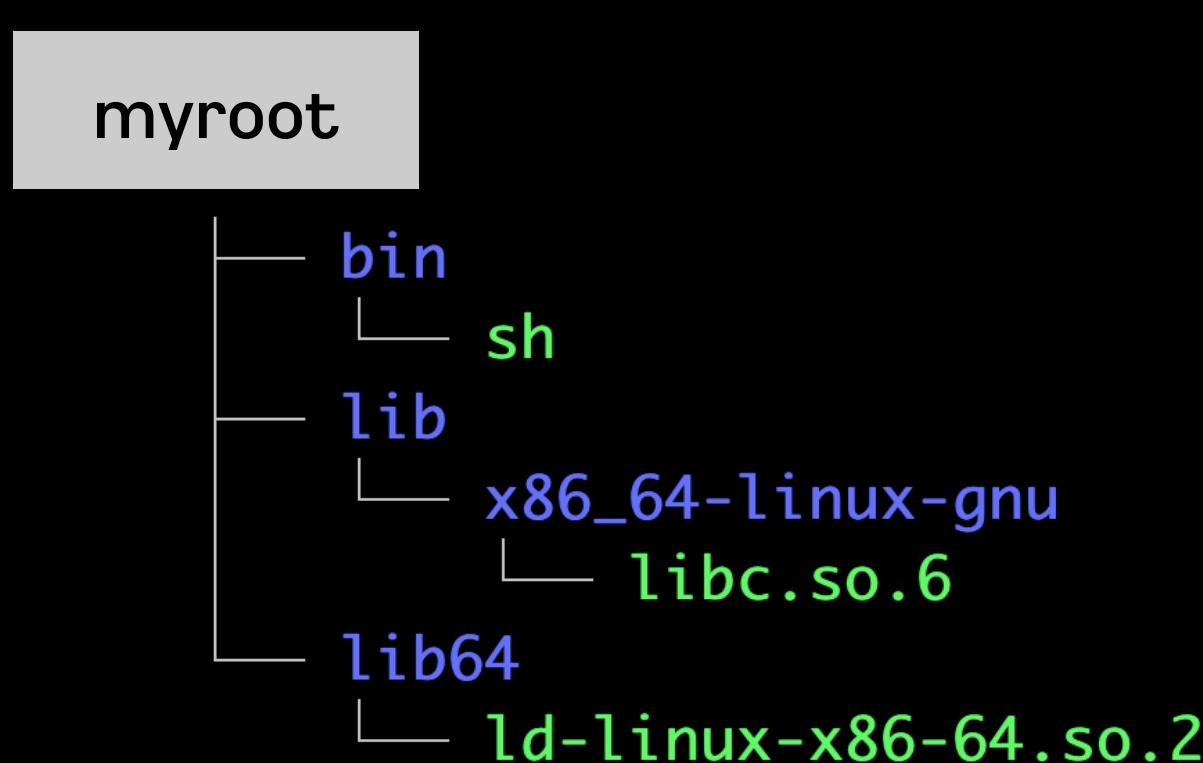
# sh 파일 확인

```
/tmp# which sh  
/tmp# ldd /bin/sh
```

```
root@ubuntu1804:/tmp# which sh  
/bin/sh  
root@ubuntu1804:/tmp# ldd /bin/sh  
    linux-vdso.so.1 (0x00007ffe2abe7000)  
    libc.so.6 => /lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6 (0x00007fc92f3fa000)  
    /lib64/ld-linux-x86-64.so.2 (0x00007fc92fa0b000)
```

# sh 파일 복사

```
/tmp# mkdir -p myroot/bin;  
/tmp# cp /bin/sh myroot/bin/;  
/tmp# mkdir -p myroot/{lib64,lib/x86_64-linux-gnu};  
/tmp# cp /lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6 myroot/lib/x86_64-linux-gnu/;  
/tmp# cp /lib64/ld-linux-x86-64.so.2 myroot/lib64;
```



# chroot 실행

```
/tmp# chroot myroot /bin/sh  
# ls
```

# 디렉토리 확인 ?

```
# ls  
/bin/sh: 1: ls: not found
```

 EXIT

다음 실습을 위해 컨테이너를 종료해 주세요

```
# exit  
root@ubuntu1804:/tmp#
```

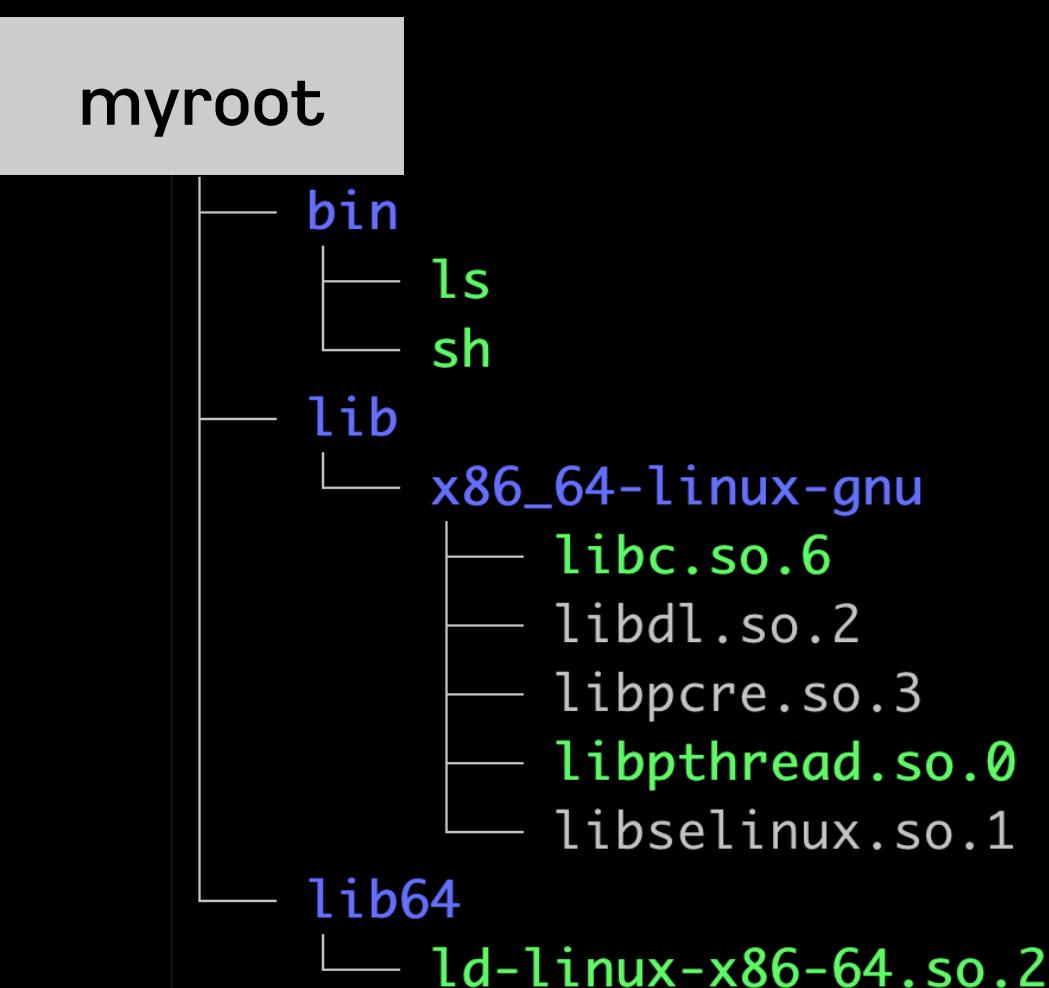
# ls 파일 확인

```
/tmp# which ls  
/tmp# ldd /bin/ls
```

```
root@container-internal-sam-1:/tmp# which ls  
/bin/ls  
root@container-internal-sam-1:/tmp# ldd /bin/ls  
linux-vdso.so.1 (0x00007ffd5636e000)  
libselinux.so.1 => /lib/x86_64-linux-gnu/libselinux.so.1 (0x00007f9e7785e000)  
libc.so.6 => /lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6 (0x00007f9e7746d000)  
libpcre.so.3 => /lib/x86_64-linux-gnu/libpcre.so.3 (0x00007f9e771fb000)  
libdl.so.2 => /lib/x86_64-linux-gnu/libdl.so.2 (0x00007f9e76ff7000)  
/lib64/ld-linux-x86-64.so.2 (0x00007f9e77ca8000)  
libpthread.so.0 => /lib/x86_64-linux-gnu/libpthread.so.0 (0x00007f9e76dd8000)
```

# ls 파일 복사

```
/tmp# cp /bin/ls myroot/bin/;  
/tmp# cp /lib/x86_64-linux-gnu/\  
{libsplash.so.1,libc.so.6,libpcre.so.3,libdl.so.2,\  
libpthread.so.0} \  
myroot/lib/x86_64-linux-gnu/;  
  
/tmp# cp /lib64/ld-linux-x86-64.so.2 myroot/lib64/;
```



# chroot 실행

```
/tmp# chroot myroot /bin/sh  
# ls
```

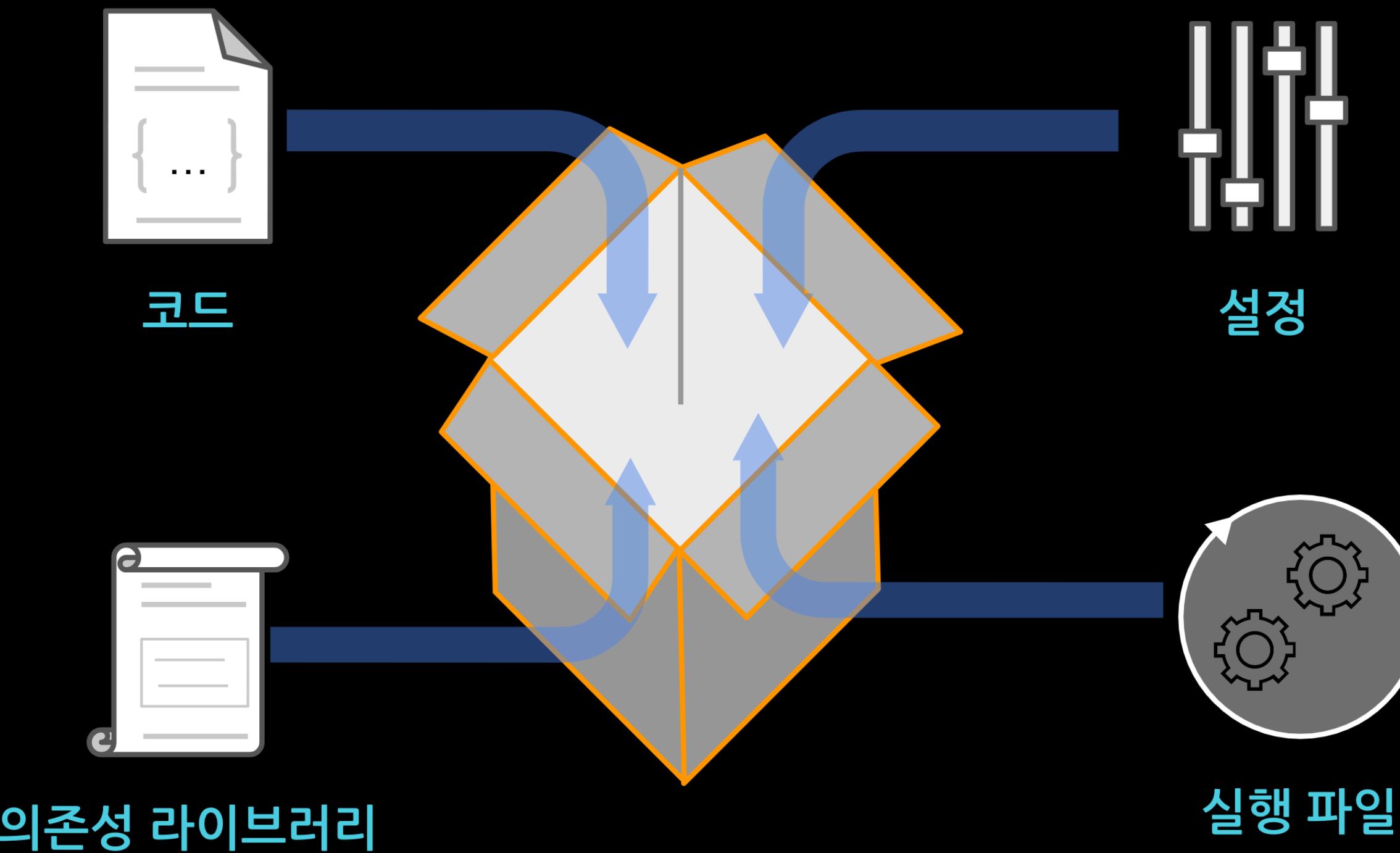
 EXIT

다음 실습을 위해 컨테이너를 종료해 주세요

```
# exit  
root@ubuntu1804:/tmp#
```

# 여기서 잠깐, chroot

- 경로에 모으고 (패키징)
- 경로에 가둬서 실행 (격리)



# Mission

chroot 하여 ps 명령어를 실행해 보세요



# chroot\_ps.sh

```
/tmp# wget https://raw.githubusercontent.com/sam0kim/container-internal/main/scripts/chroot_ps.sh;  
/tmp# bash chroot_ps.sh;
```

myroot/bin/  
| ls  
| mkdir  
| mount  
| ps  
| sh

# chroot > ps 실행해 봅시다

```
/tmp# chroot myroot /bin/sh  
# ps  
Error, do this: mount -t proc proc /proc
```

# chroot > ps 실행해 봅시다

```
# mount -t proc proc /proc  
mount: /proc: mount point does not exist.  
# mkdir /proc  
# mount -t proc proc /proc
```

# chroot > ps 실행해 봅시다

```
# ps
```

 EXIT

다음 실습을 위해 컨테이너를 종료해 주세요

```
# exit  
root@ubuntu1804:/tmp#
```

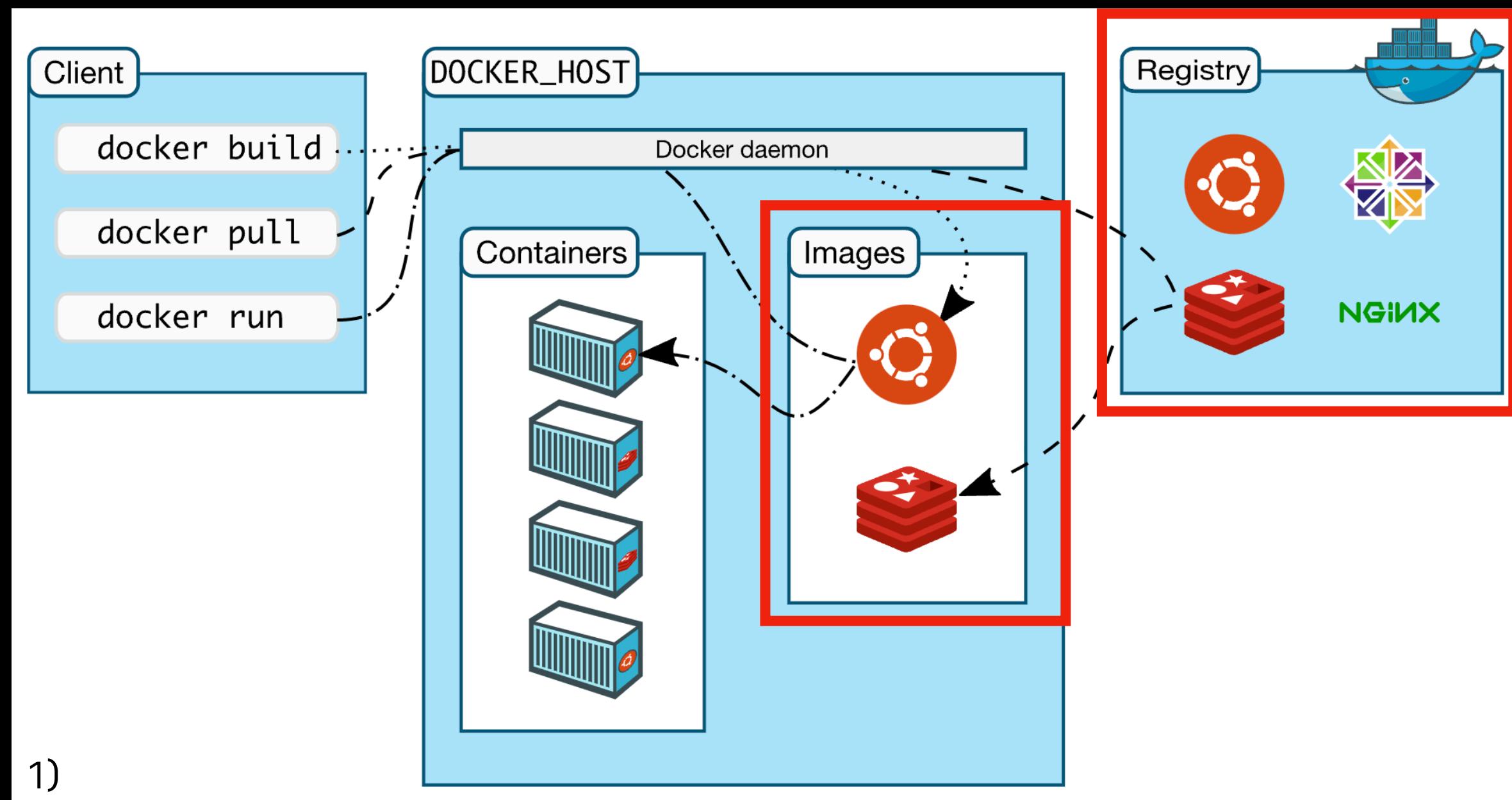
# 실습환경 초기화

myroot/proc 는 언마운트 해줍니다

```
# umount /tmp/myroot/proc
```

한땀 한땀 복사하기 힘드시죠

# 이미지



남이 만든 이미지로 해보자  
chroot

# nginx 이미지 chroot 해보기

```
/tmp# mkdir nginx-root;
/tmp# docker export $(docker create nginx) \
    | tar -C nginx-root -xvf -;
/tmp# chroot nginx-root /bin/sh;
```

# 호스트와 "루트디렉토리" 비교

```
# ls /
```

# nginx 실행

```
# nginx -g "daemon off;"
```

👉 호스트에서 확인해 보세요

```
# curl localhost:80
```

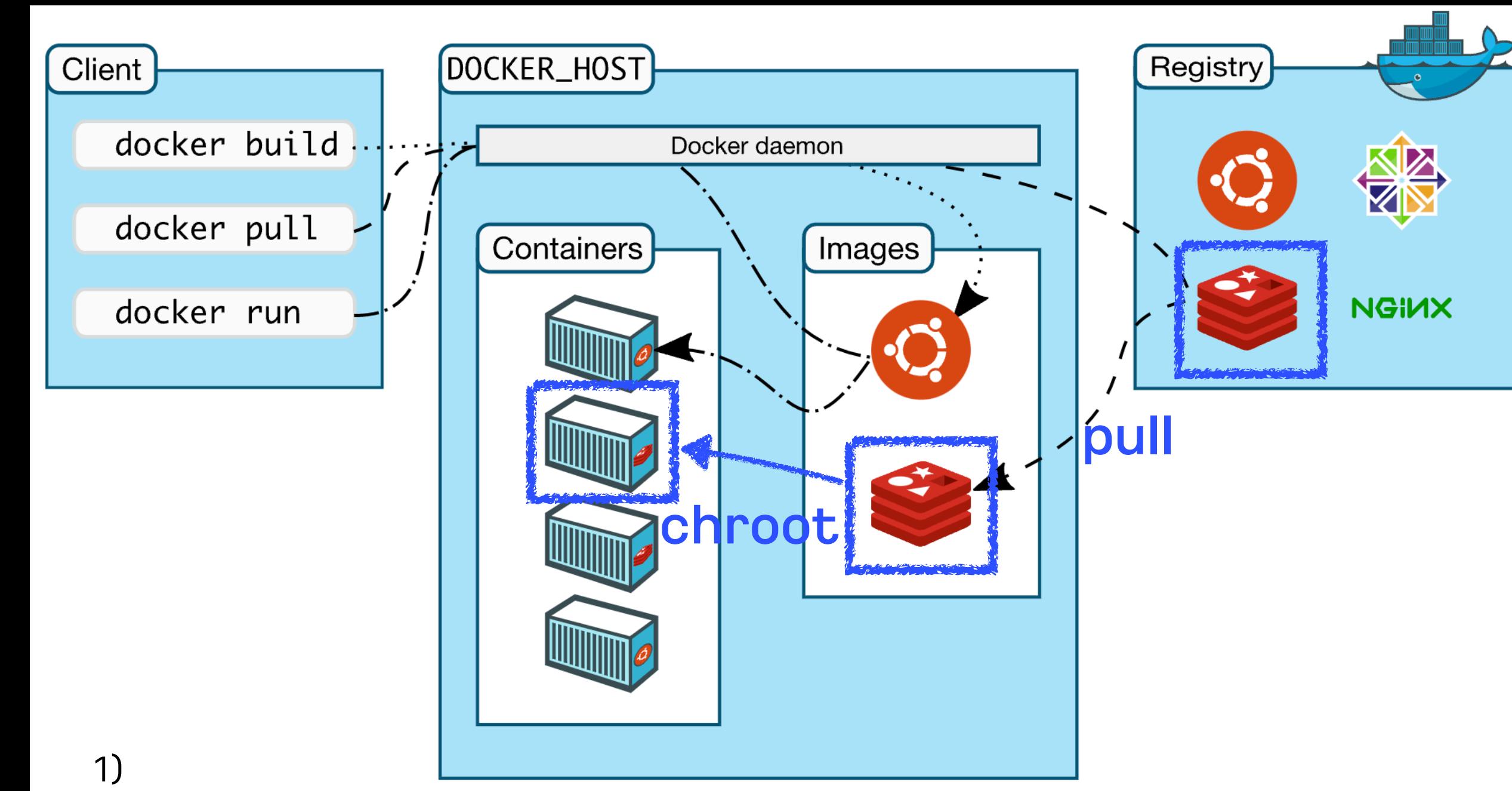
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Welcome to nginx!</title>
<style>
html { color-scheme: light dark; }
body { width: 35em; margin: 0 auto;
font-family: Tahoma, Verdana, Arial, sans-serif; }
</style>
</head>
<body>
<h1>Welcome to nginx!</h1>
```

 EXIT

다음 실습을 위해 컨테이너를 종료해 주세요

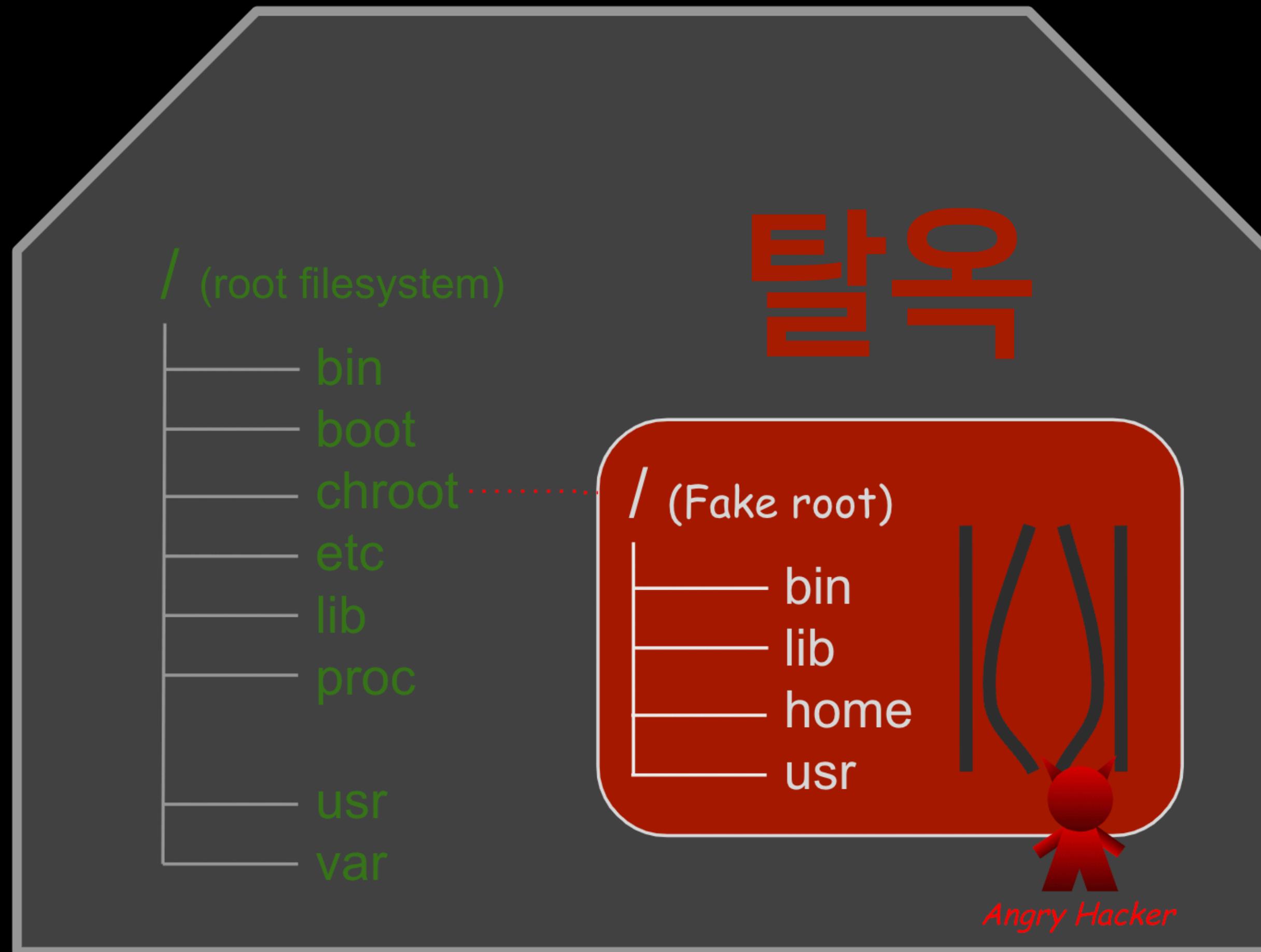
```
# exit  
root@ubuntu1804:/tmp#
```

# chroot 만 있어도 충분 ?



그런데 말입니다 ...

# chroot



지금부터  
chroot를 해킹해 보겠습니다

# 탈옥코드

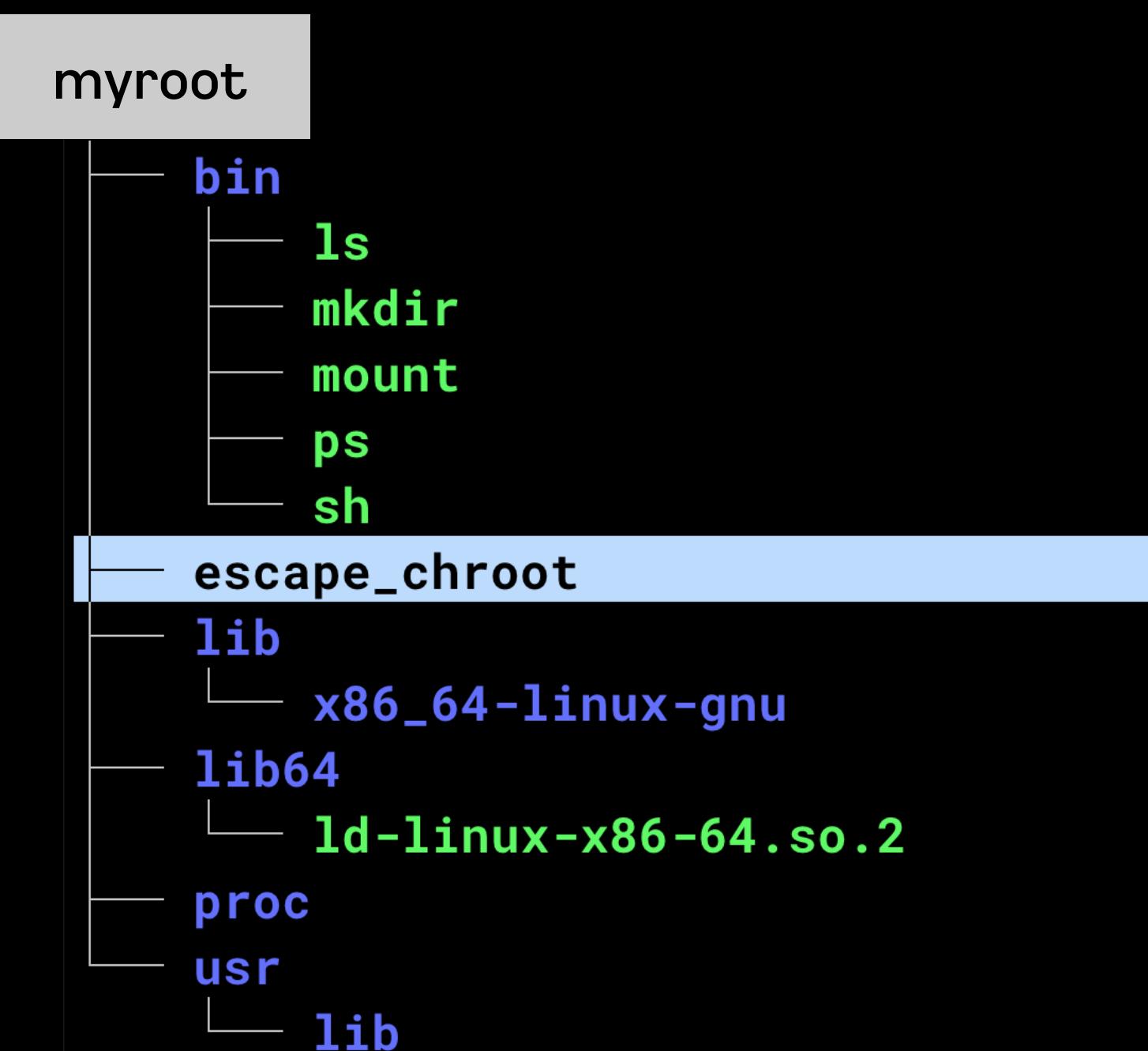
/tmp/escape\_chroot.c

```
#include <sys/stat.h>
#include <unistd.h>

int main(void)
{
    mkdir(".out", 0755);
    chroot(".out");
    chdir("../..../..../..");
    chroot(".");
    return execl("/bin/sh", "-i", NULL);
}
```

# 탈옥코드 컴파일

```
/tmp# gcc -o myroot/escape_chroot \
           escape_chroot.c
```



# chroot 실행

```
/tmp# chroot myroot /bin/sh  
# ls /  
bin escape_chroot lib lib64 proc usr
```

# chroot 탈옥

```
# ./escape_chroot  
# ls /
```

 EXIT

x2 다음 실습을 위해 컨테이너를 종료해 주세요

```
# exit  
root@ubuntu1804:/tmp#
```

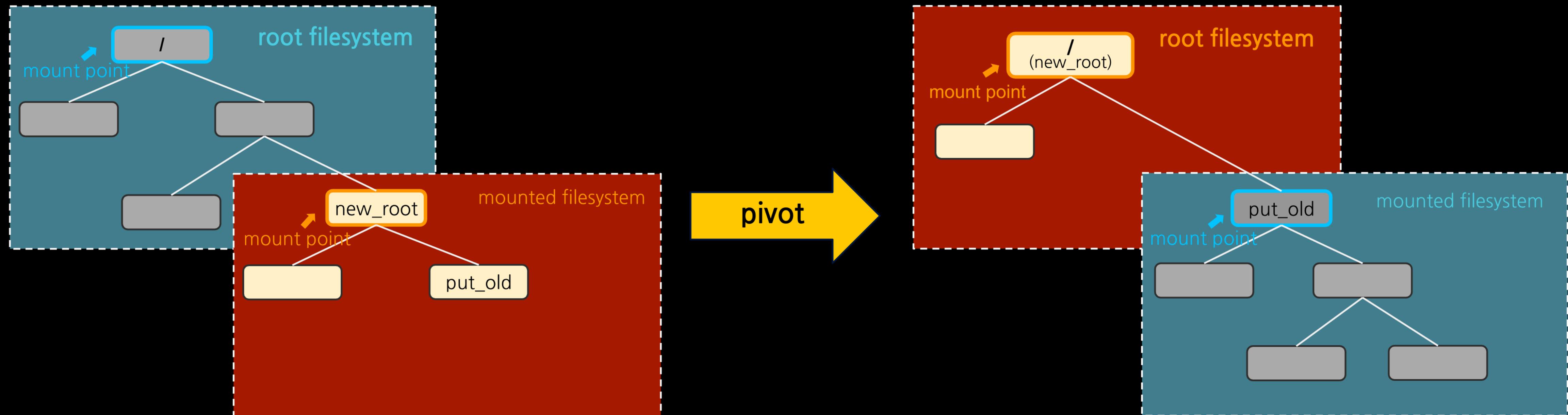
프로세스를 가두자

탈옥을 막아보자

중복을 해결하자

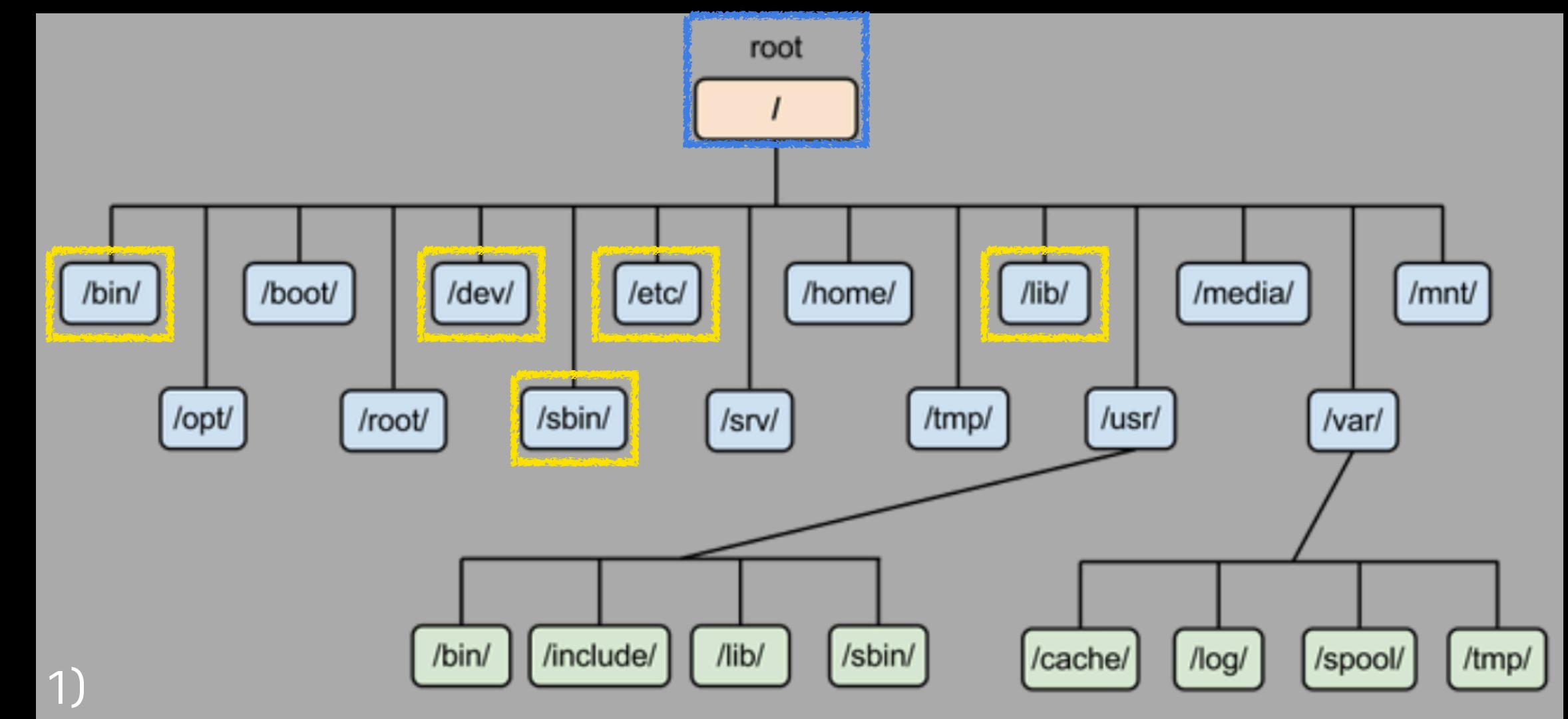
# pivot\_root

"루트파일시스템"을 피봇합니다



# 루트파일시스템?

- 최상위 파일시스템
- 루트디렉토리를 포함
- 하위의 모든 파일시스템들이 마운트



그런데, 루트 파일시스템을 피봇하면 ...

호스트에 영향이 가지 않을까요?

당연히 영향이 갑니다

# 호스트에 영향을 주지 않으려면 ?

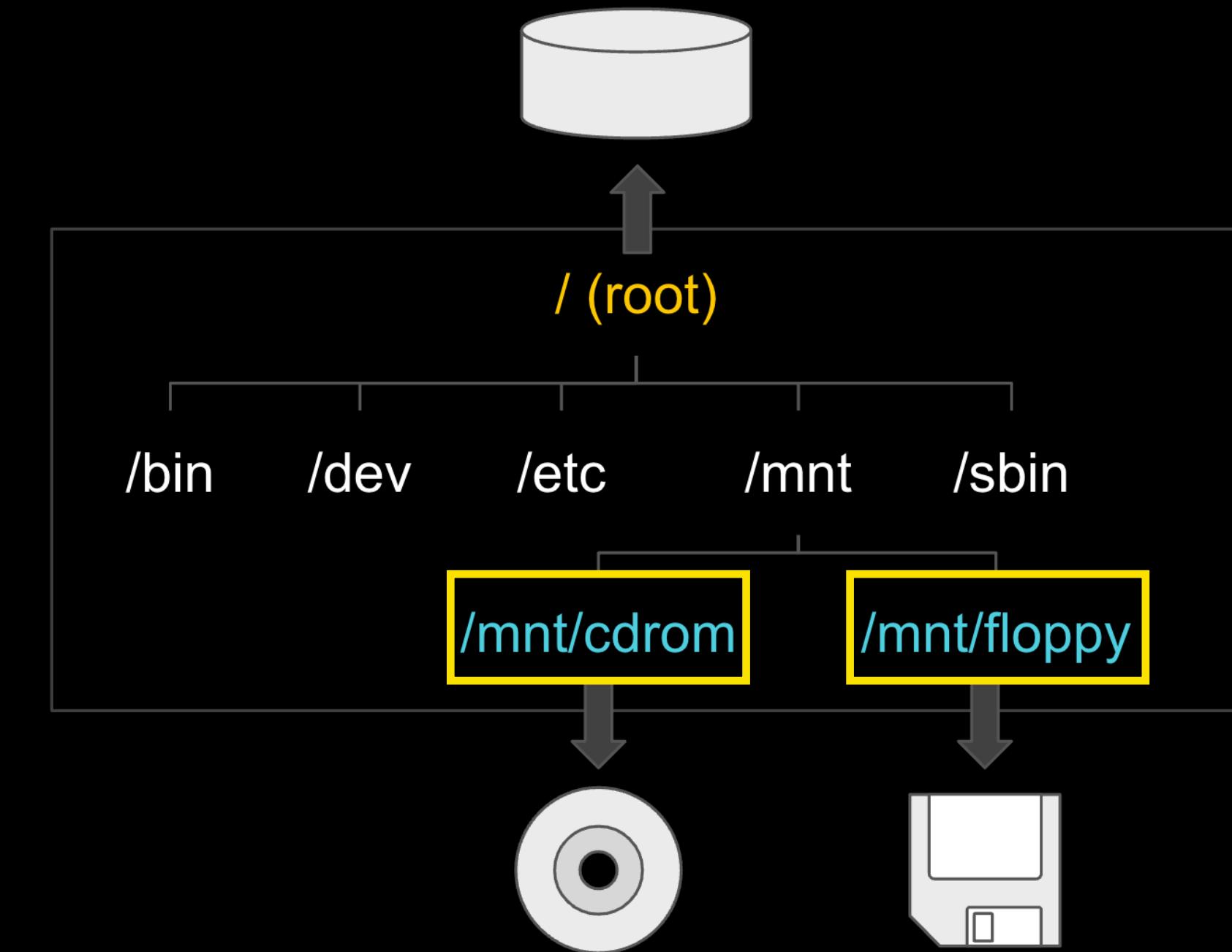
프로세스의 환경을 격리하는 "네임스페이스" 개발 (2002)

- "마운트 환경" 격리만 고려

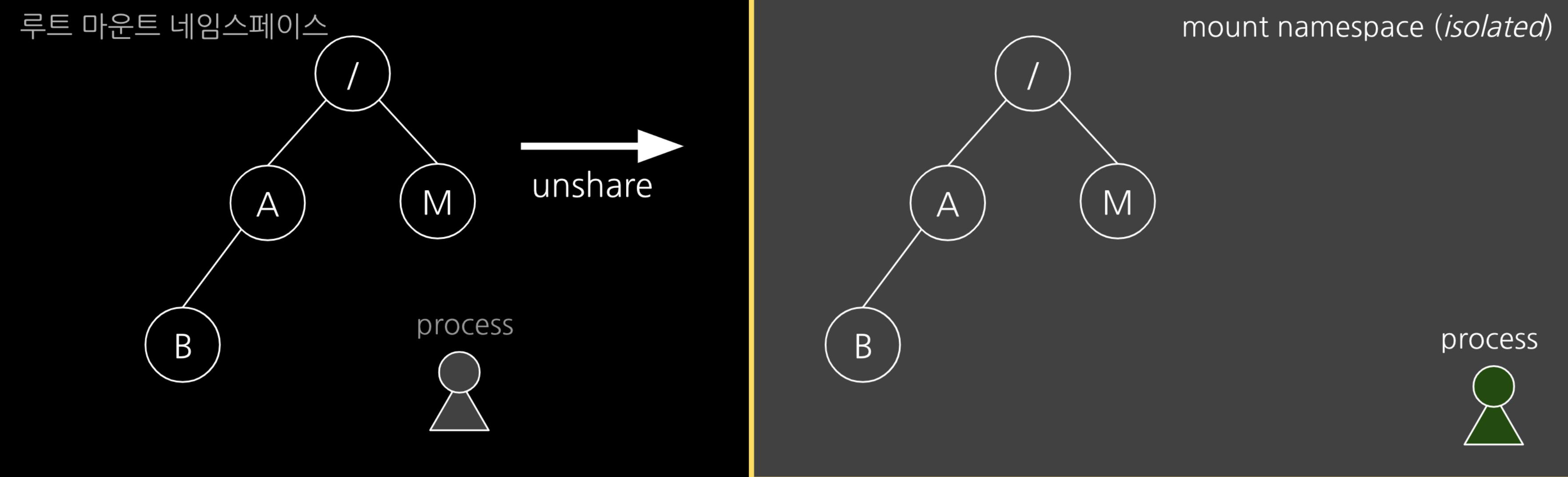
# 마운트

파일시스템을 루트파일시스템의 하위 디렉토리로 부착하는 시스템콜

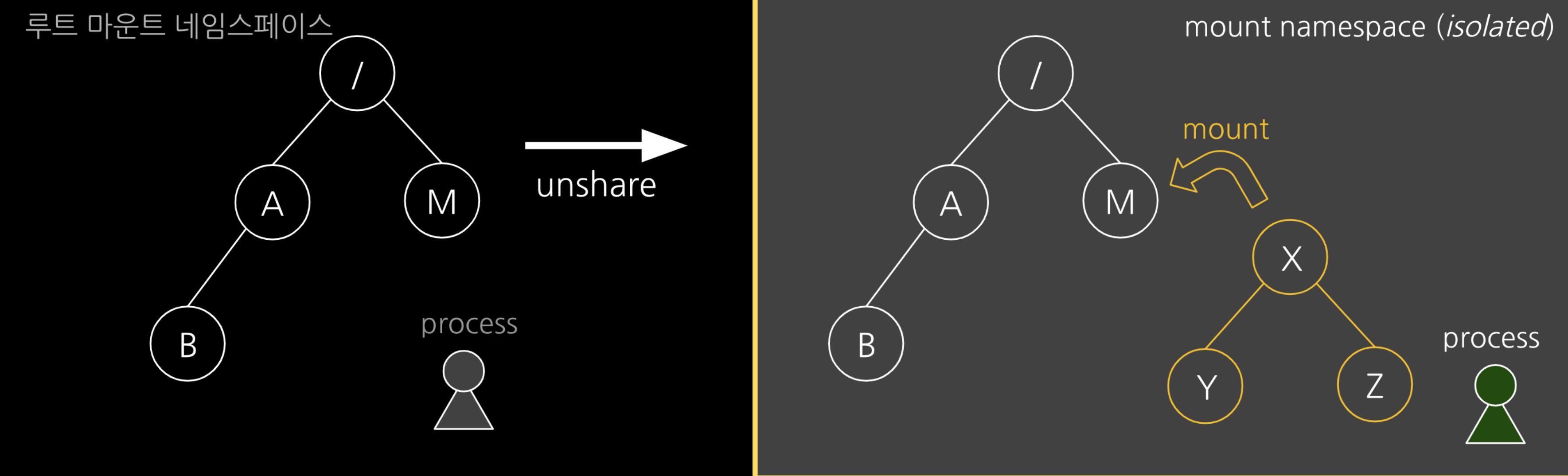
- 마운트 포인트 : 부착 지점, 접근 지점
- 예) USB, CDROM 마운트



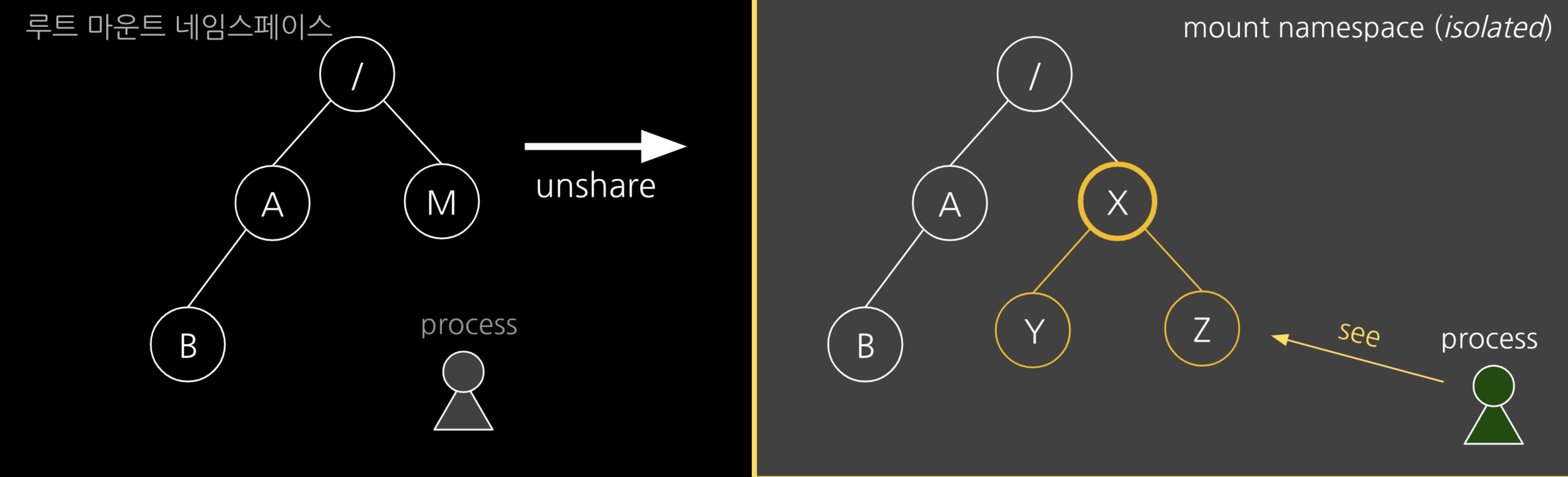
# 마운트 네임스페이스



# 마운트 네임스페이스

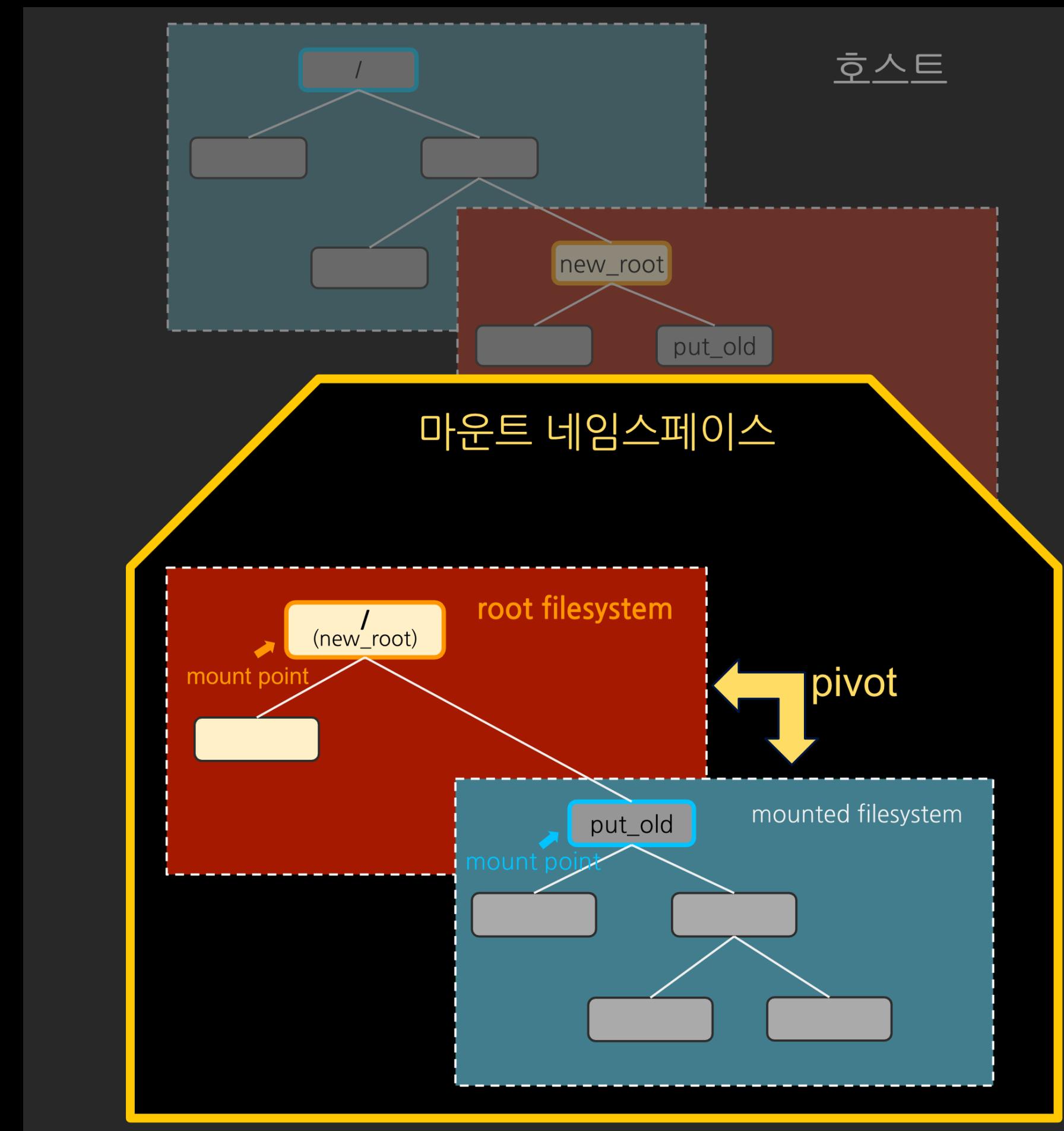


# 마운트 네임스페이스



# 마운트 네임스페이스와 pivot\_root

호스트에 영향 없음



# 마운트 네임스페이스를 사용하려면?

(사용법) unshare [options] [<program> [<arguments>... ]]

(옵션) -m, --mount 마운트 네임스페이스

(참고) 프로그램을 지정하지 않으면 \$SHELL 기본값

[실습2] pivot\_root

# 마운트 네임스페이스

```
/tmp# unshare --mount /bin/sh
```

👉 호스트와 비교해 보세요

```
# df -h
```

# new\_root 마운트

```
/tmp# mkdir new_root;  
/tmp# mount -t tmpfs none new_root;
```

👉 호스트와 비교해 보세요

```
# df -h | grep new_root
```

# myroot → new\_root 복사

```
/tmp# cp -r myroot/* new_root
```

👉 호스트와 비교해 보세요

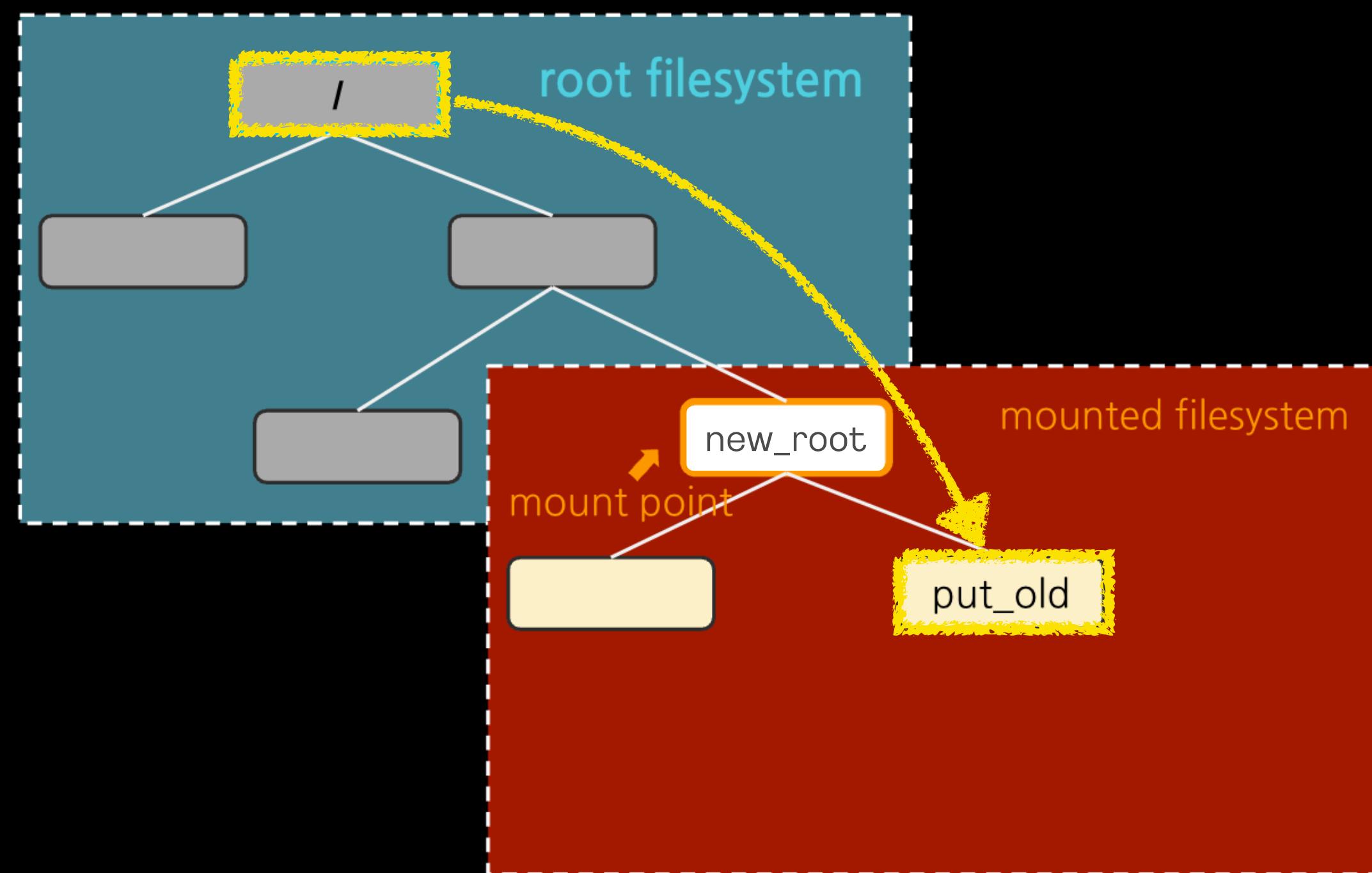
```
# tree new_root
```

# put\_old 디렉토리

```
/tmp# mkdir new_root/put_old
```

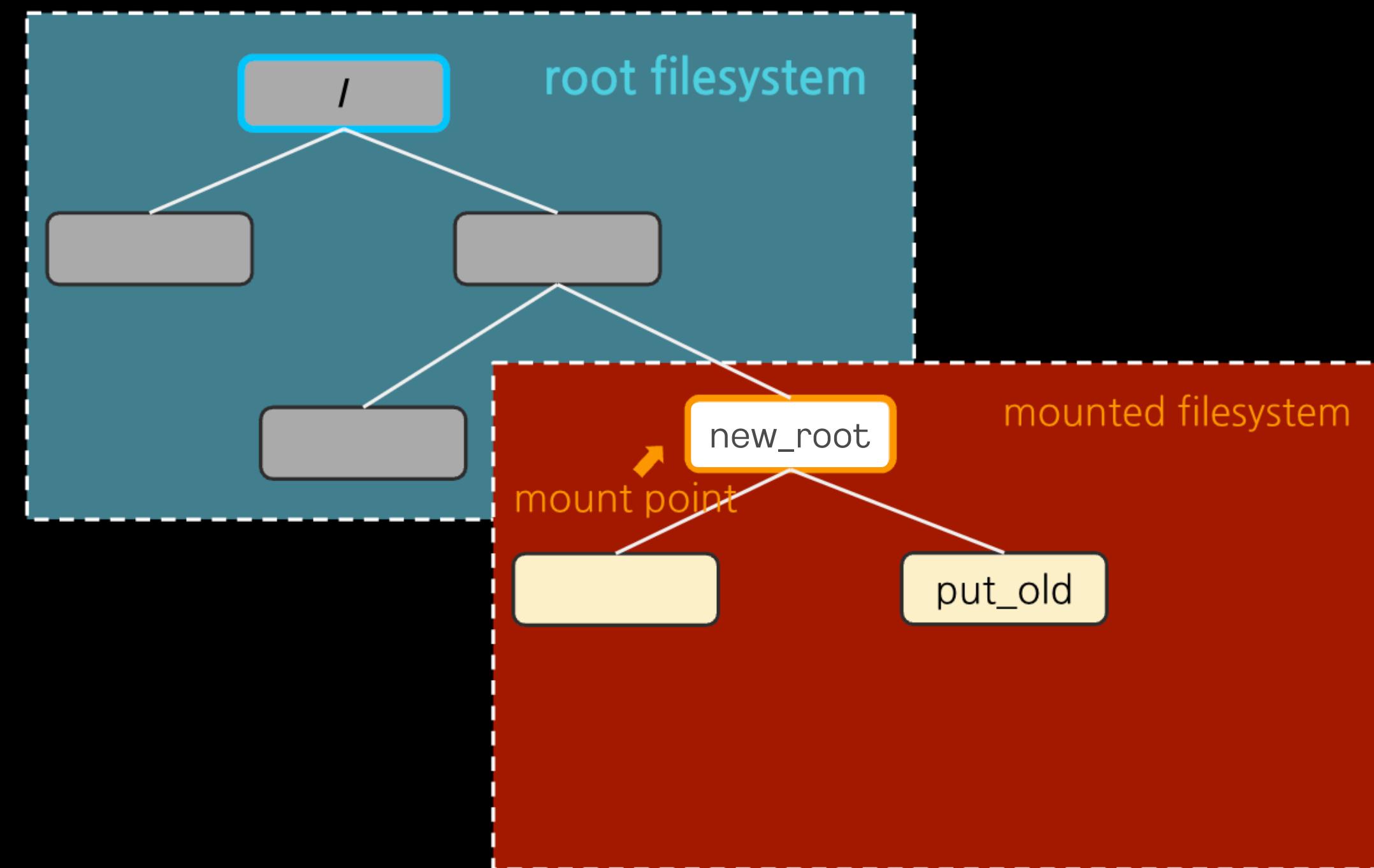
pivot\_root <new\_root> <put\_old>

- new\_root: 마운트 포인트 (신규루트)
- put\_old : 디렉토리 (기존루트)



# pivot\_root 실행

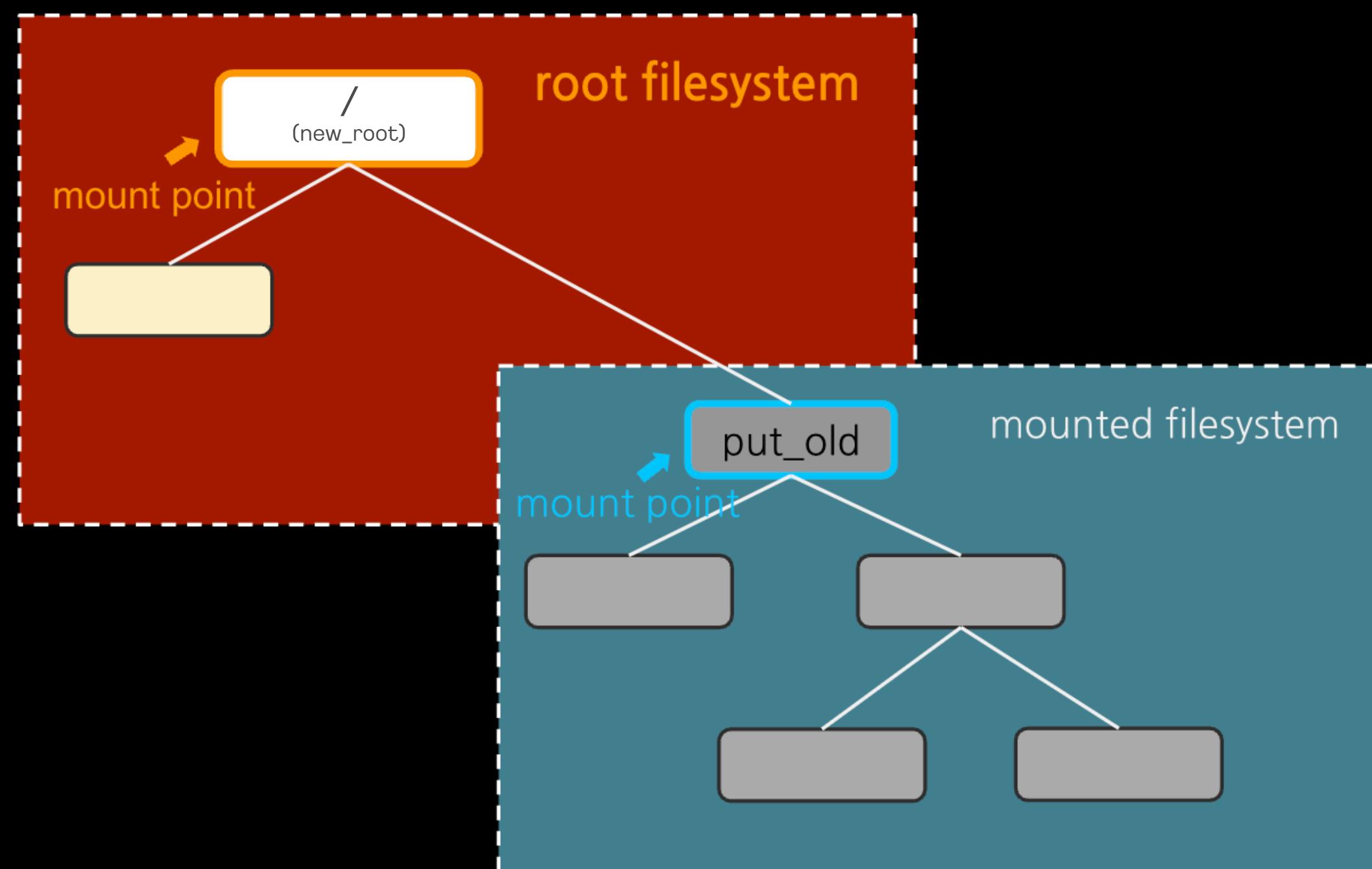
```
/tmp# cd new_root;  
/tmp# pivot_root . put_old;  
/tmp# cd /;
```



# 루트파일시스템이 바뀌었나요?

```
/# ls /  
/# ls put_old
```

bin	home	lib	mnt	run	swapfile	var
boot	initrd.img	lib64	opt	sbin	sys	vmlinuz
dev	initrd.img.old	lost+found	proc	srv	tmp	vmlinuz.old
etc	krb5.conf.20220422.120947	media	root	sshd_config	usr	



# 탈옥이 되는지 확인해 보세요

```
/# ./escape_chroot
```



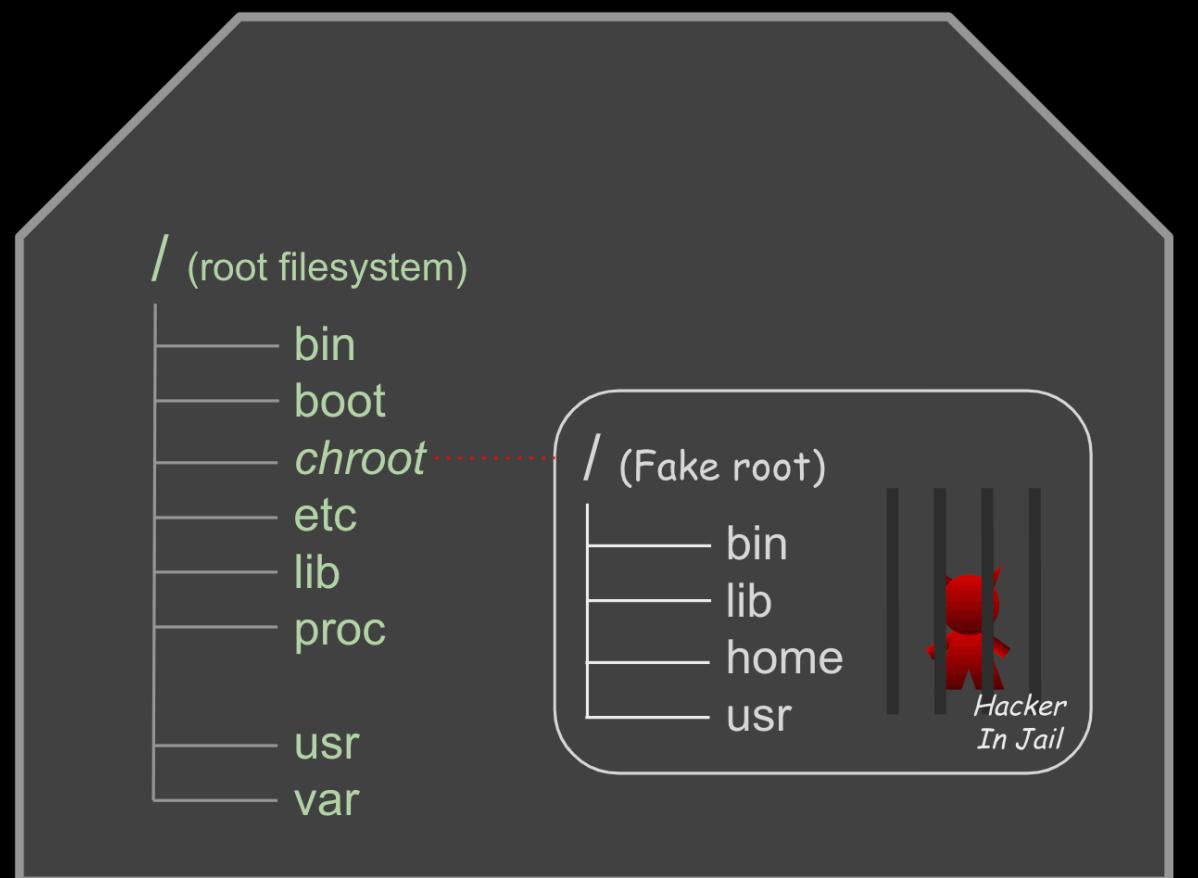
EXIT

x2 다음 실습을 위해 컨테이너를 종료해 주세요

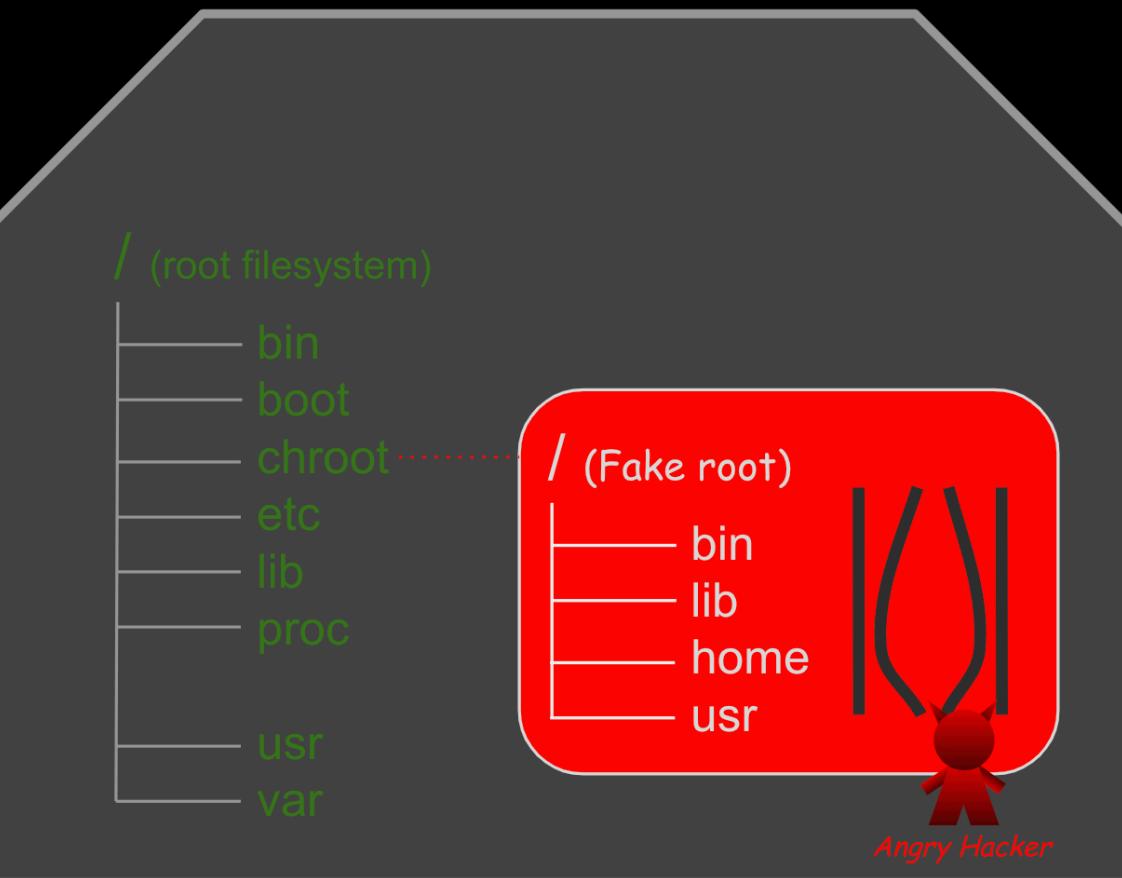
```
# exit  
root@ubuntu1804:/tmp#
```

# 컨테이너 파일시스템

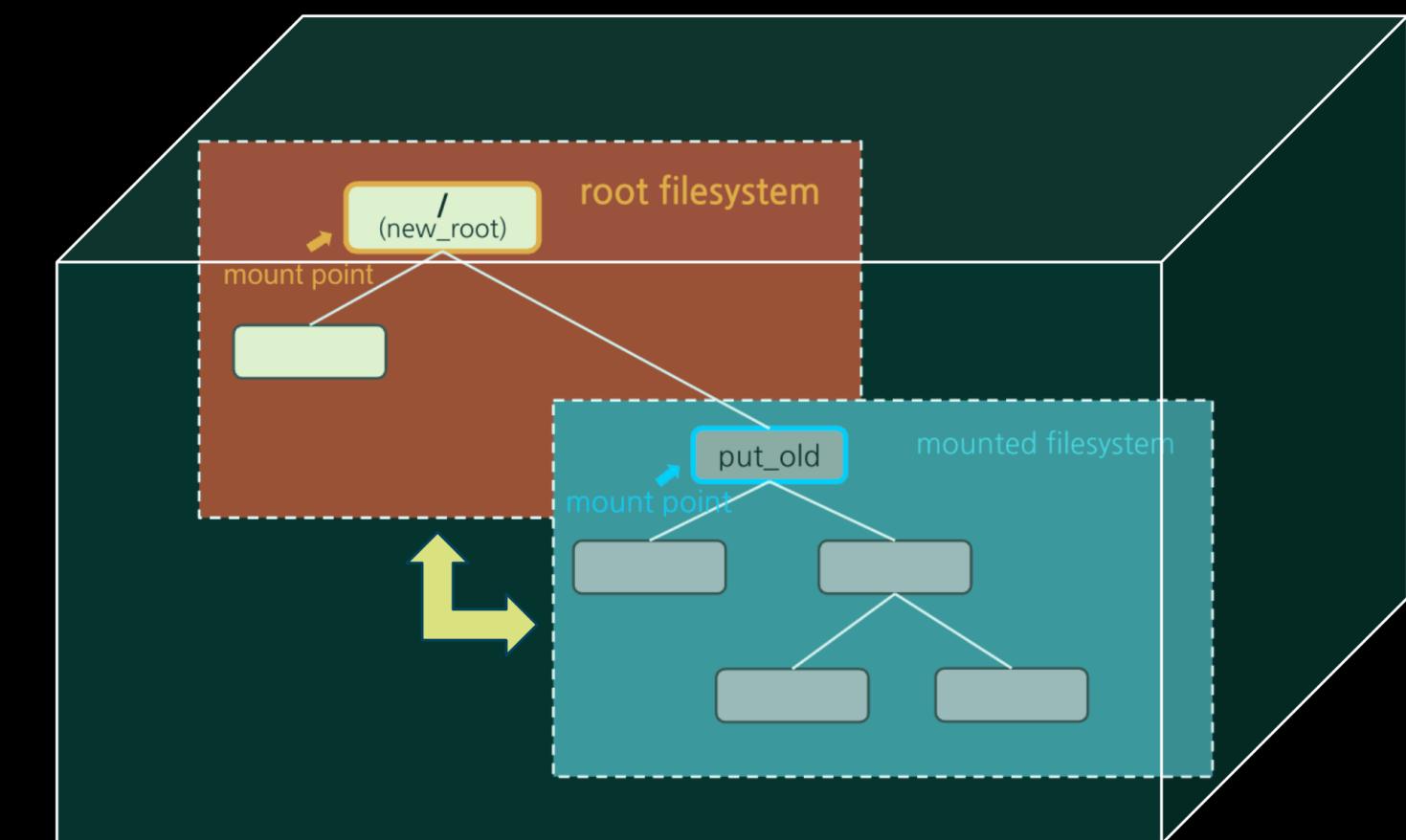
chroot



탈옥



격리 + pivot\_root

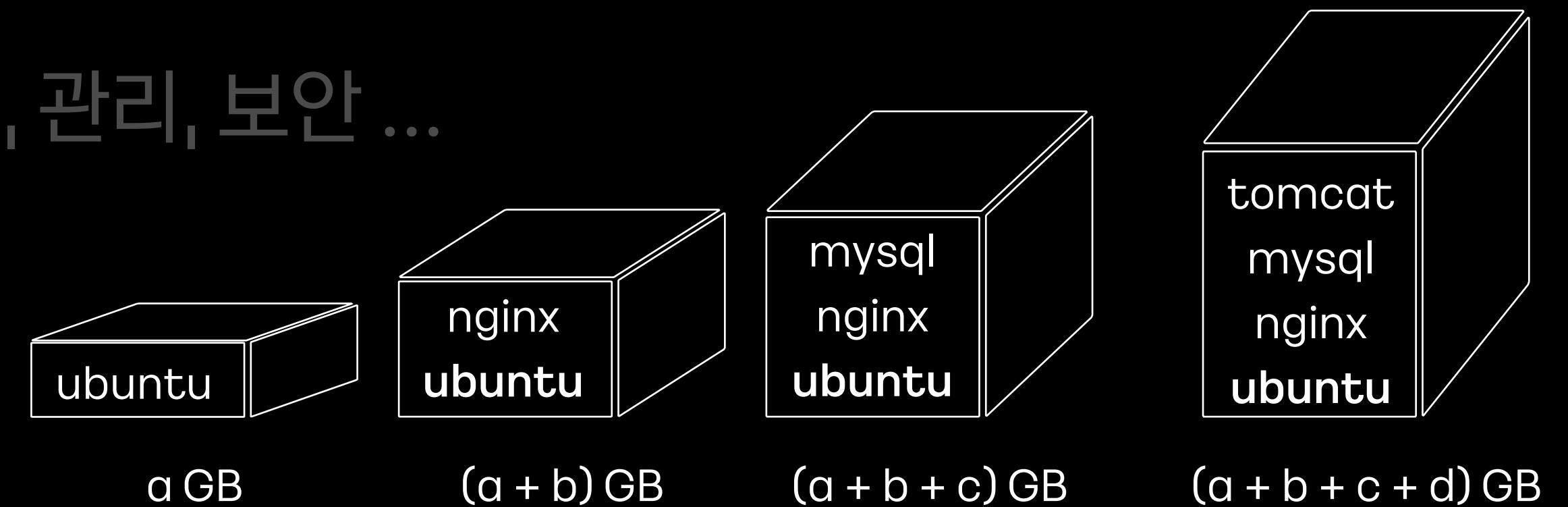
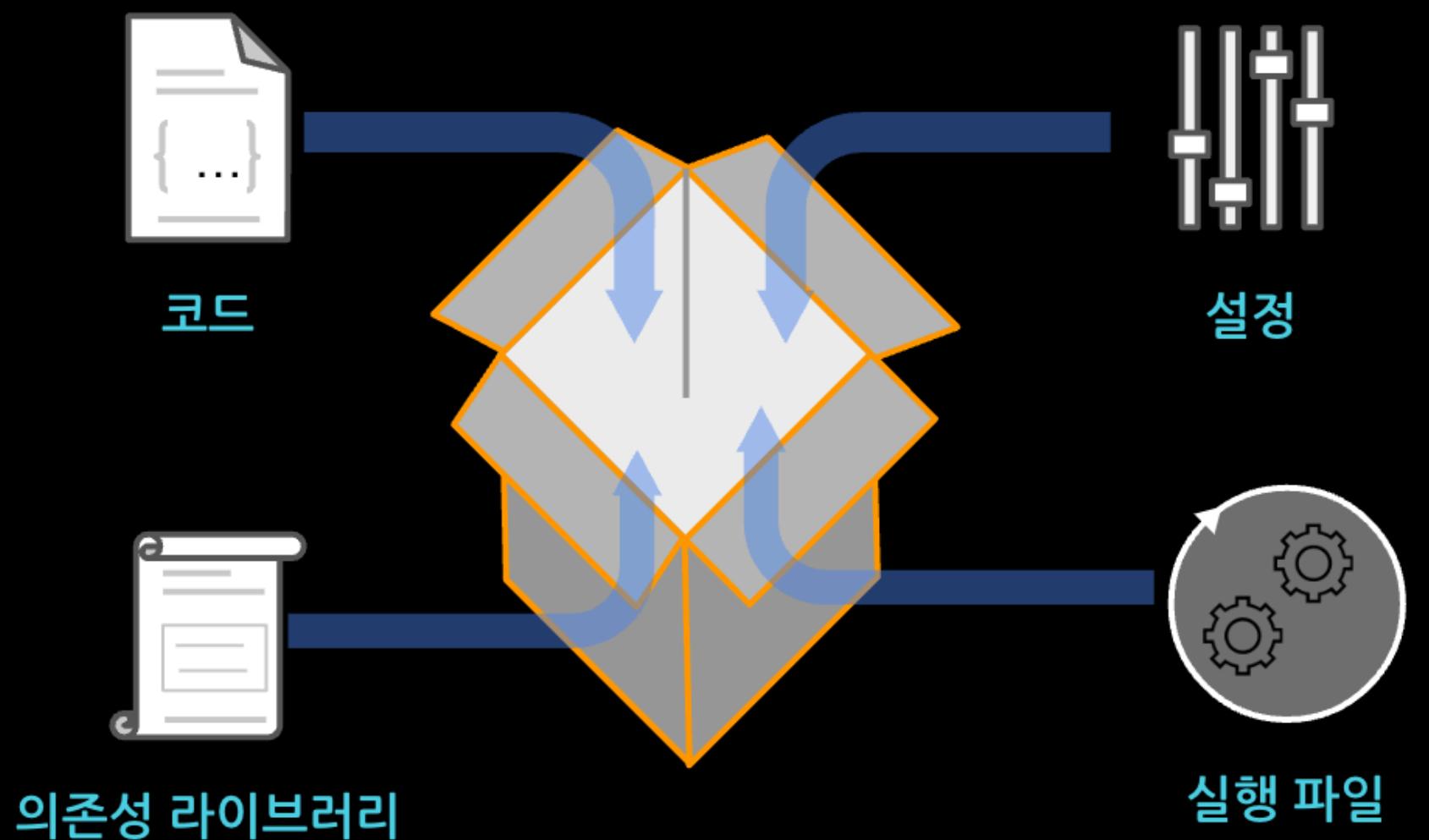


# 그런데 말입니다 ... 또?

패키징으로 잘 모으긴 했는데요

# 중복

이미지 저장, 유통, 관리, 보안 ...



# 비용

# 해결 과제 추가요

탈옥 문제 pivot\_root

중복 문제 ...

프로세스를 가두자

탈옥을 막아보자

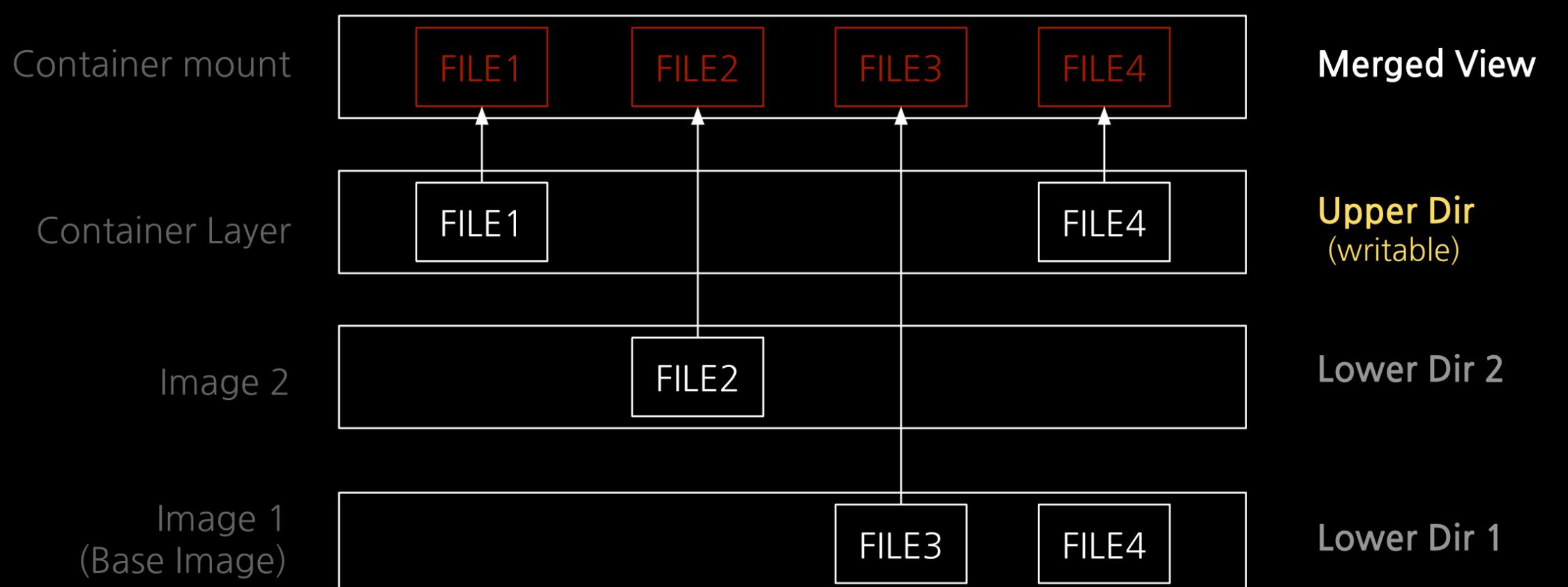
중복을 해결하자

# 오버레이 파일시스템

이미지 "중복 문제"를 해결

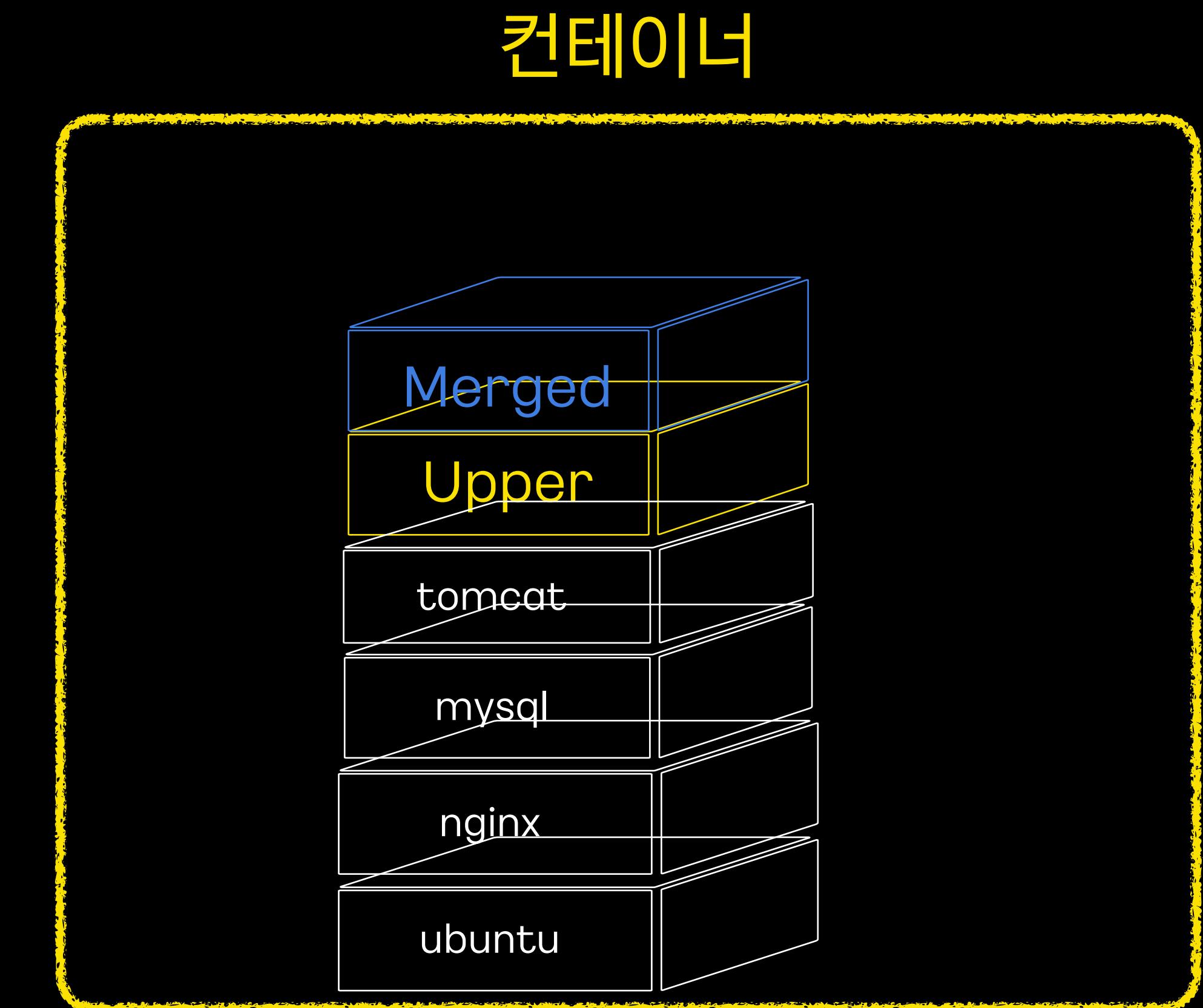
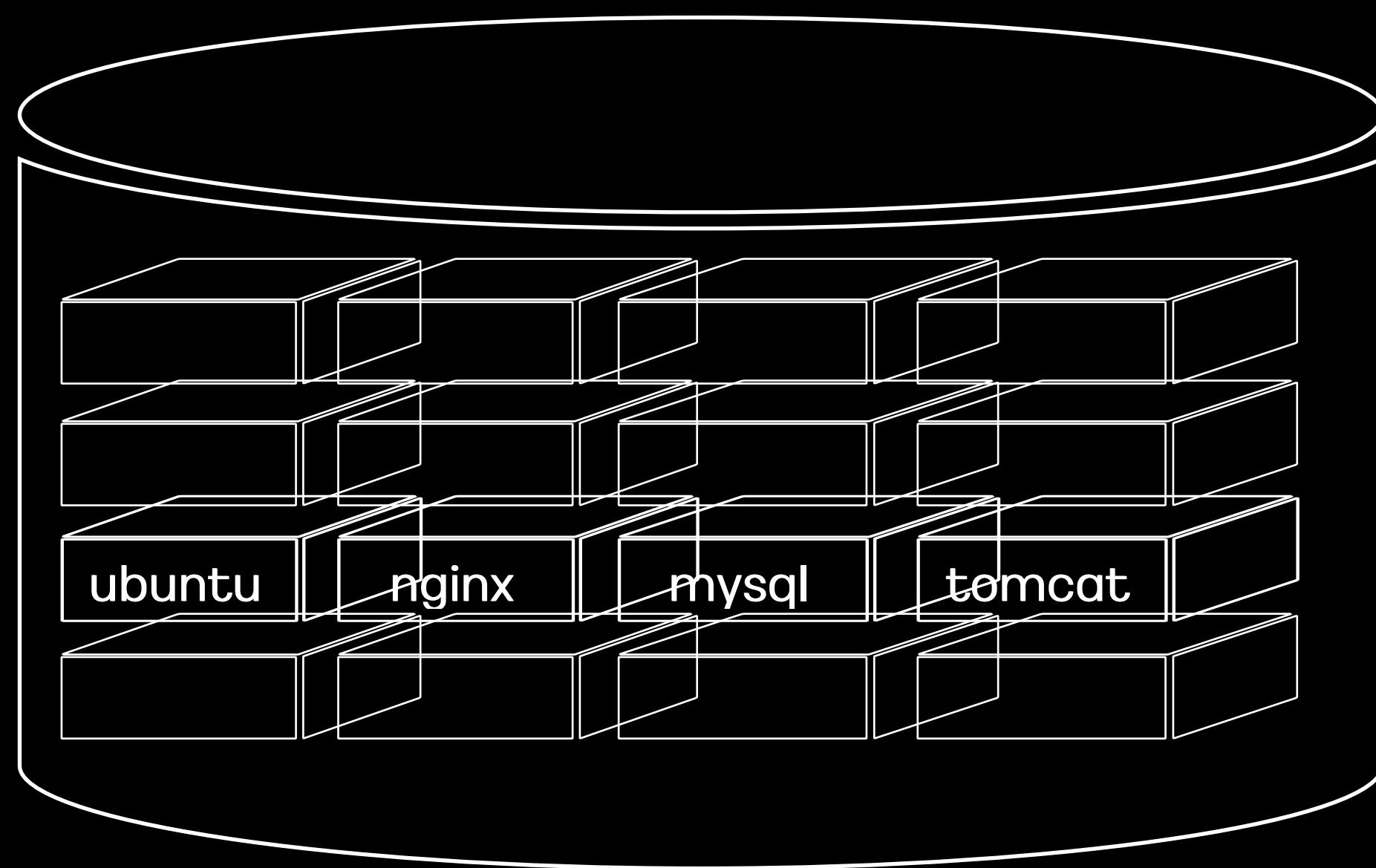
- 여러 이미지 레이어를 하나로 마운트
- Lower 레이어는 ReadOnly
- Upper 레이어는 Writable
- CoW, copy-on-write (원본유지)

컨테이너 레이어 구조



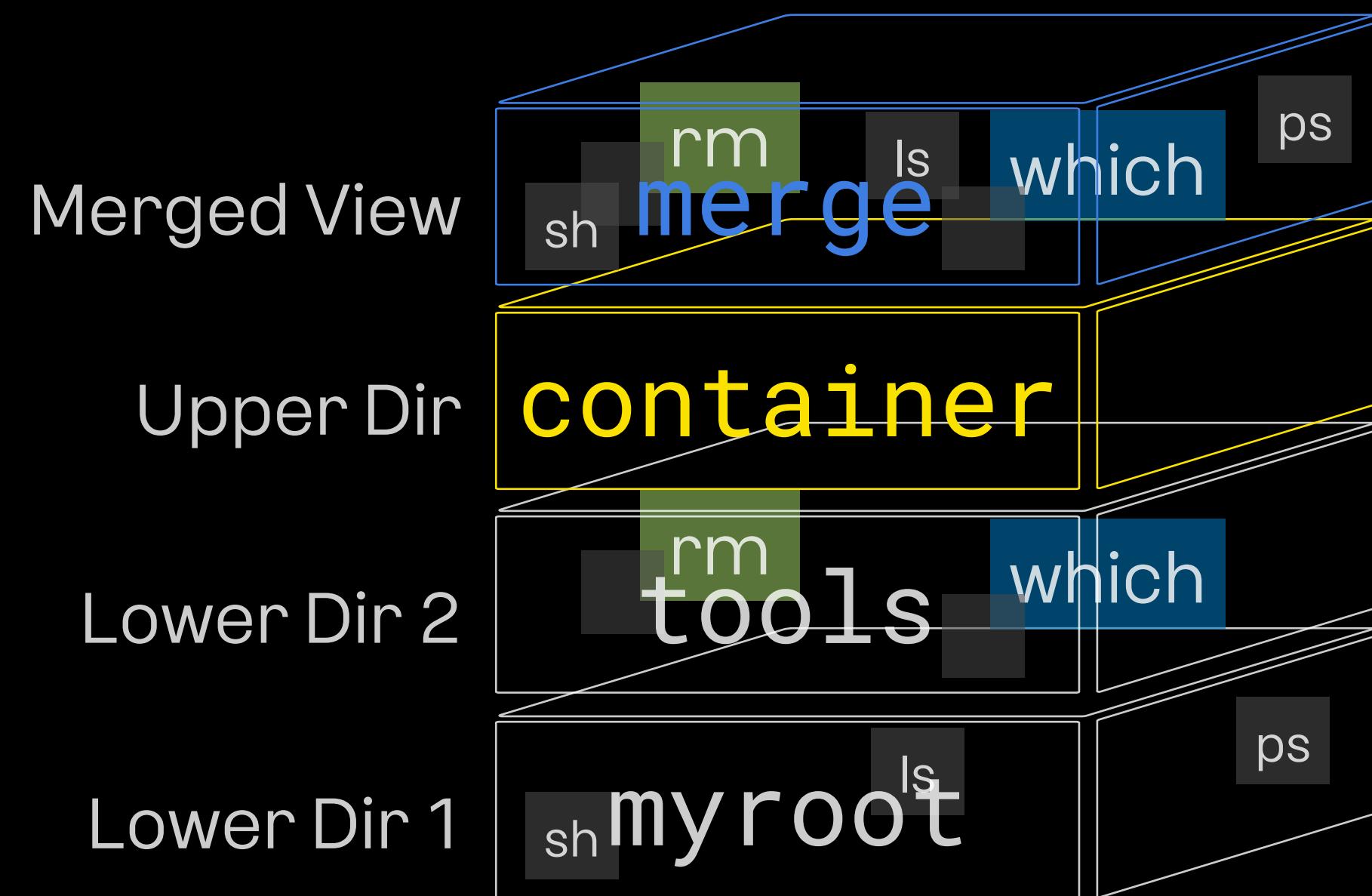
# 이미지 중복문제 해결

## 이미지 저장소



[실습3] overlay mount

# 오버레이 파일시스템



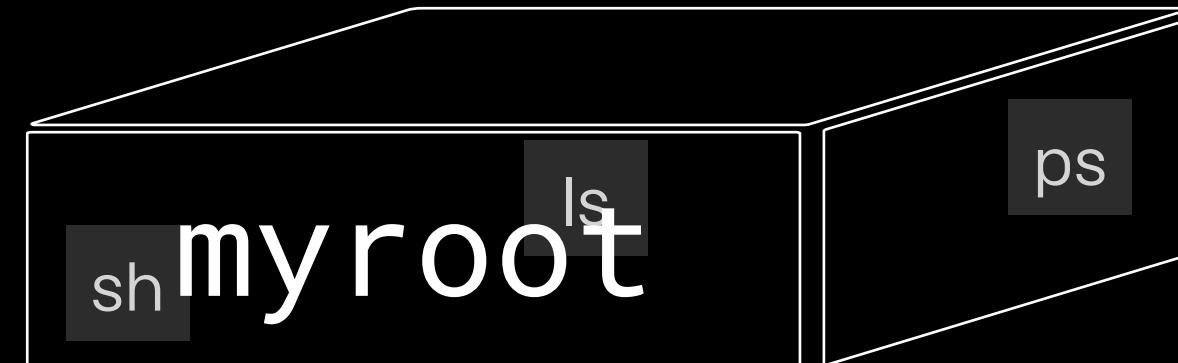
# Lower Dir 1 준비

```
/tmp# tree myroot
```

```
root@ubuntu1804:/tmp# tree -L 2 myroot
```

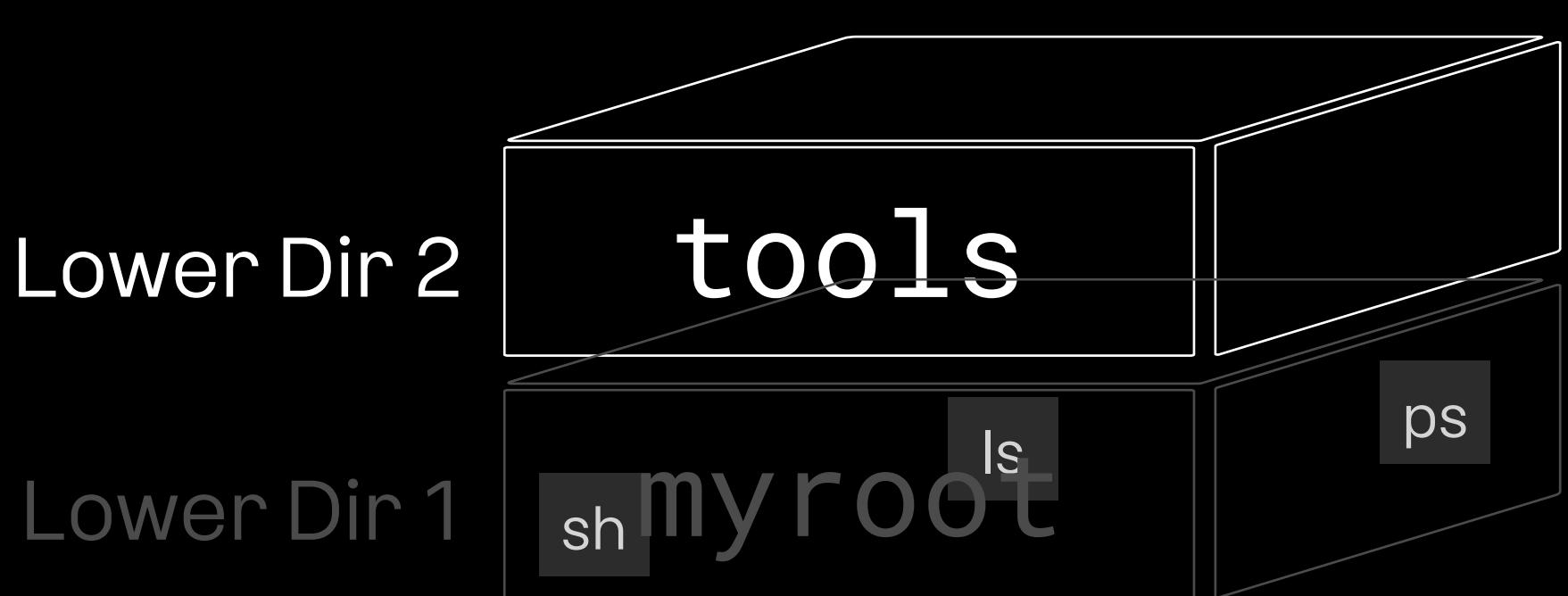
```
myroot
├── bin
│   ├── ls
│   ├── mkdir
│   ├── mount
│   ├── ps
│   └── sh
├── escape_chroot
└── lib
    └── x86_64-linux-gnu
        └── ld-linux-x86-64.so.2
└── lib64
    └── ld-linux-x86-64.so.2
└── proc
└── usr
    └── lib
```

Lower Dir 1



# Lower Dir 2 준비

```
/tmp# mkdir tools
```



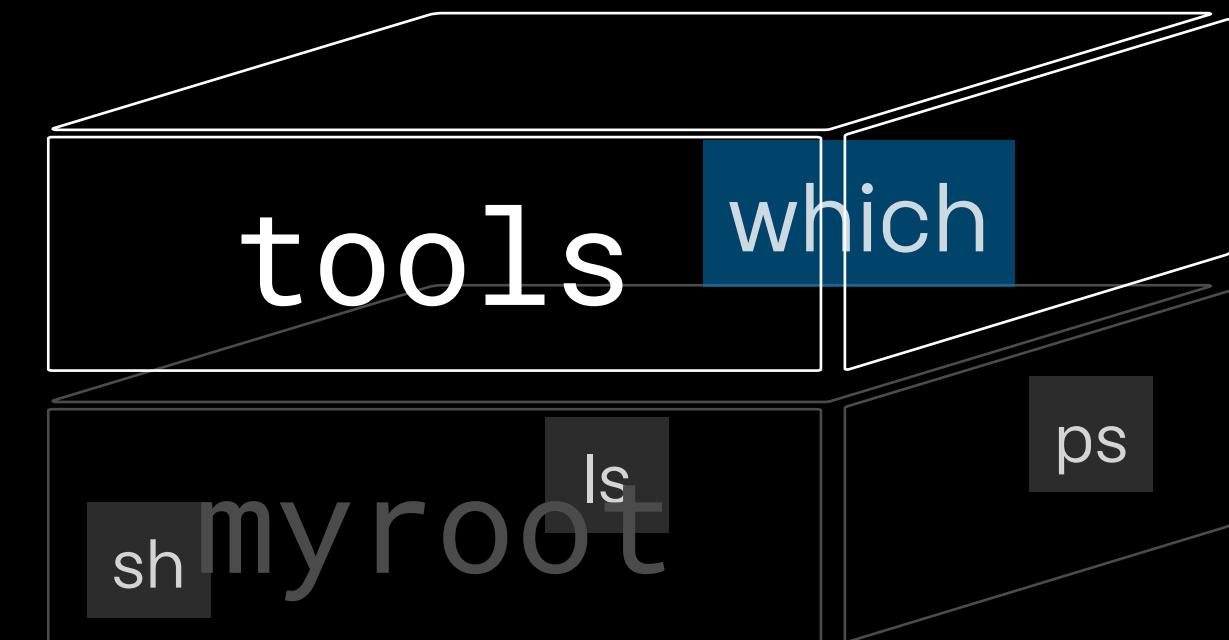
# Lower Dir 2 준비 : which 복사

```
/tmp# which which  
/tmp# ldd /usr/bin/which  
    not a dynamic executable  
/tmp# mkdir -p tools/usr/bin;  
/tmp# cp /usr/bin/which tools/usr/bin/;
```

```
/tmp/tools  
└── usr  
    └── bin  
        └── which
```

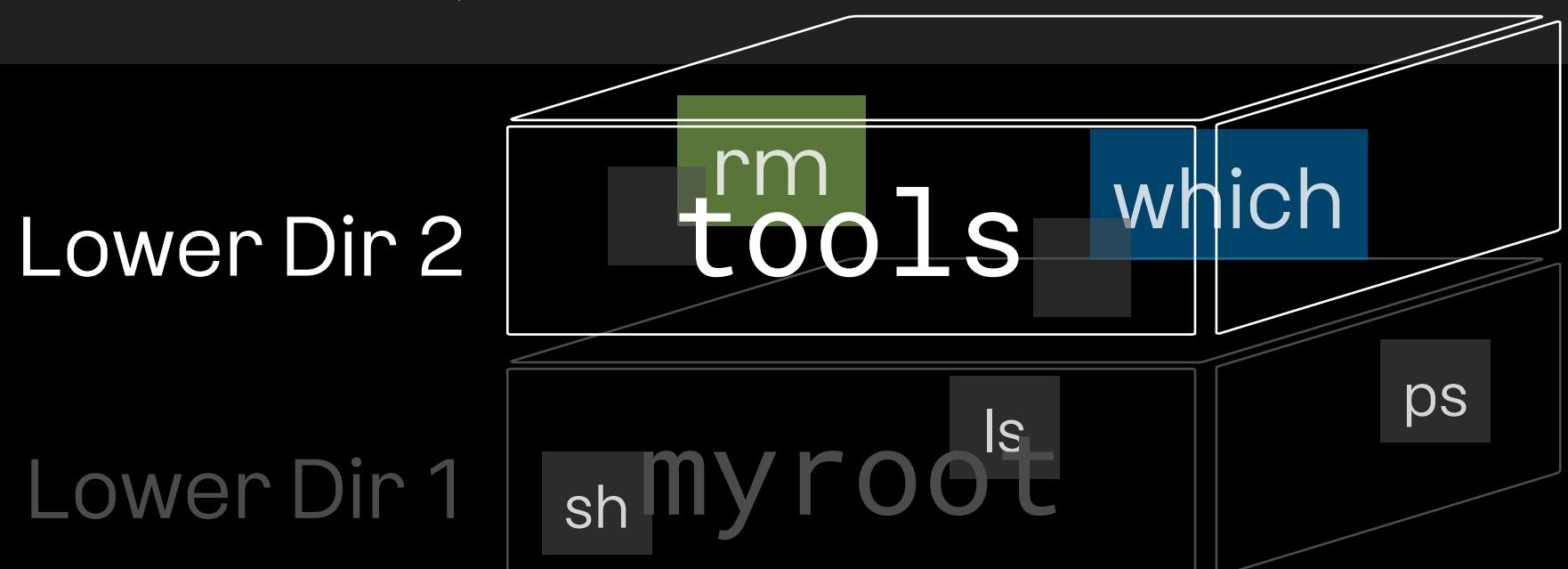
Lower Dir 2

Lower Dir 1



# Lower Dir 2 준비 : rm 복사

```
/tmp# which rm;  
/tmp# ldd /bin/rm;  
/tmp# mkdir -p tools/{bin,lib64,lib/ \  
    x86_64-linux-gnu};  
/tmp# cp /bin/rm tools/bin/;  
/tmp# cp /lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6 \  
    tools/lib/x86_64-linux-gnu/;  
/tmp# cp /lib64/ld-linux-x86-64.so.2 \  
    tools/lib64;
```



# 오버레이 마운트 준비

```
/tmp# mkdir -p rootfs/{container,work,merge}
```

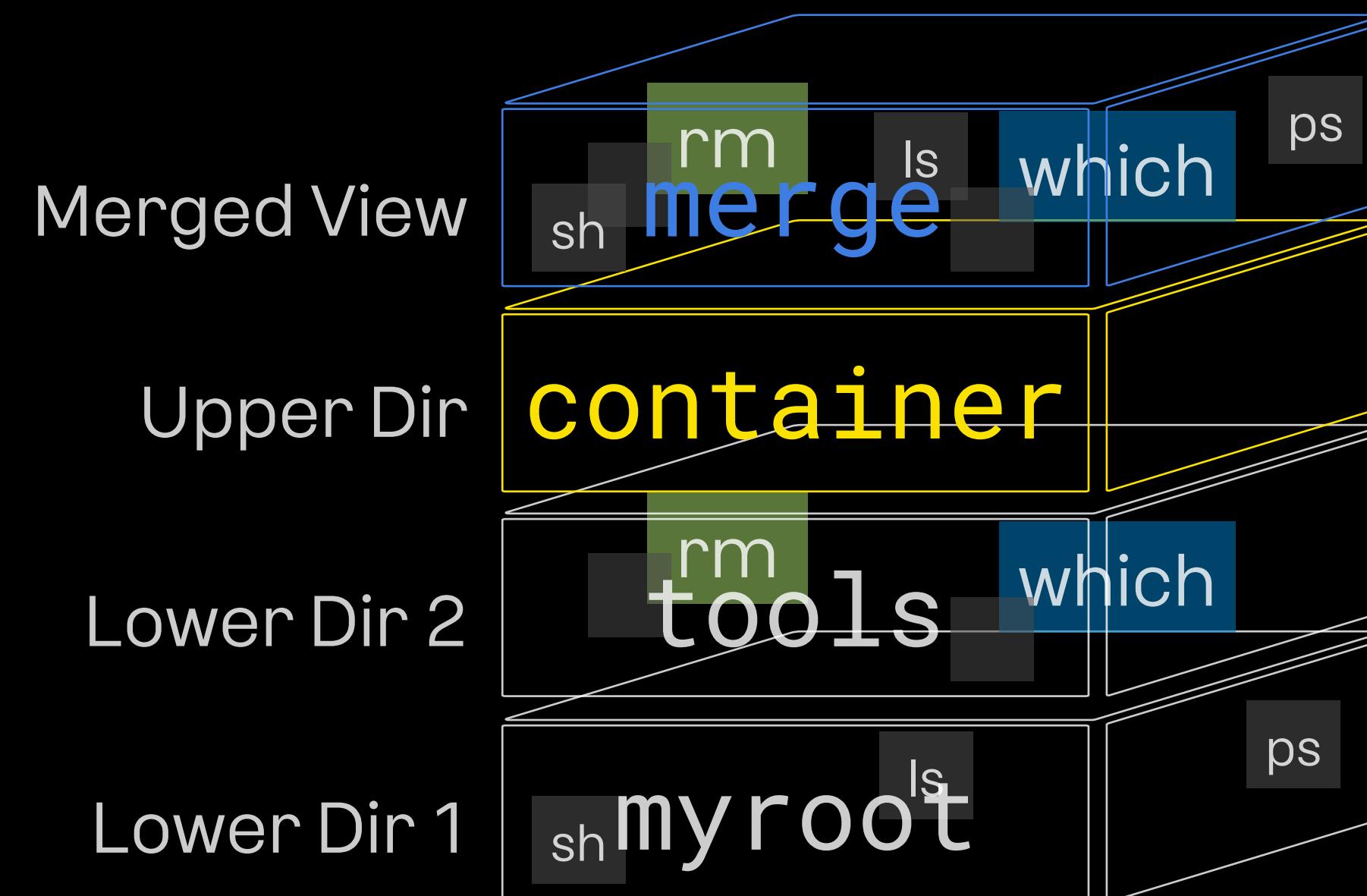
```
root@ubuntu1804:/tmp# tree rootfs
```

```
rootfs
├── container
└── merge
    └── work
```

```
3 directories, 0 files
```

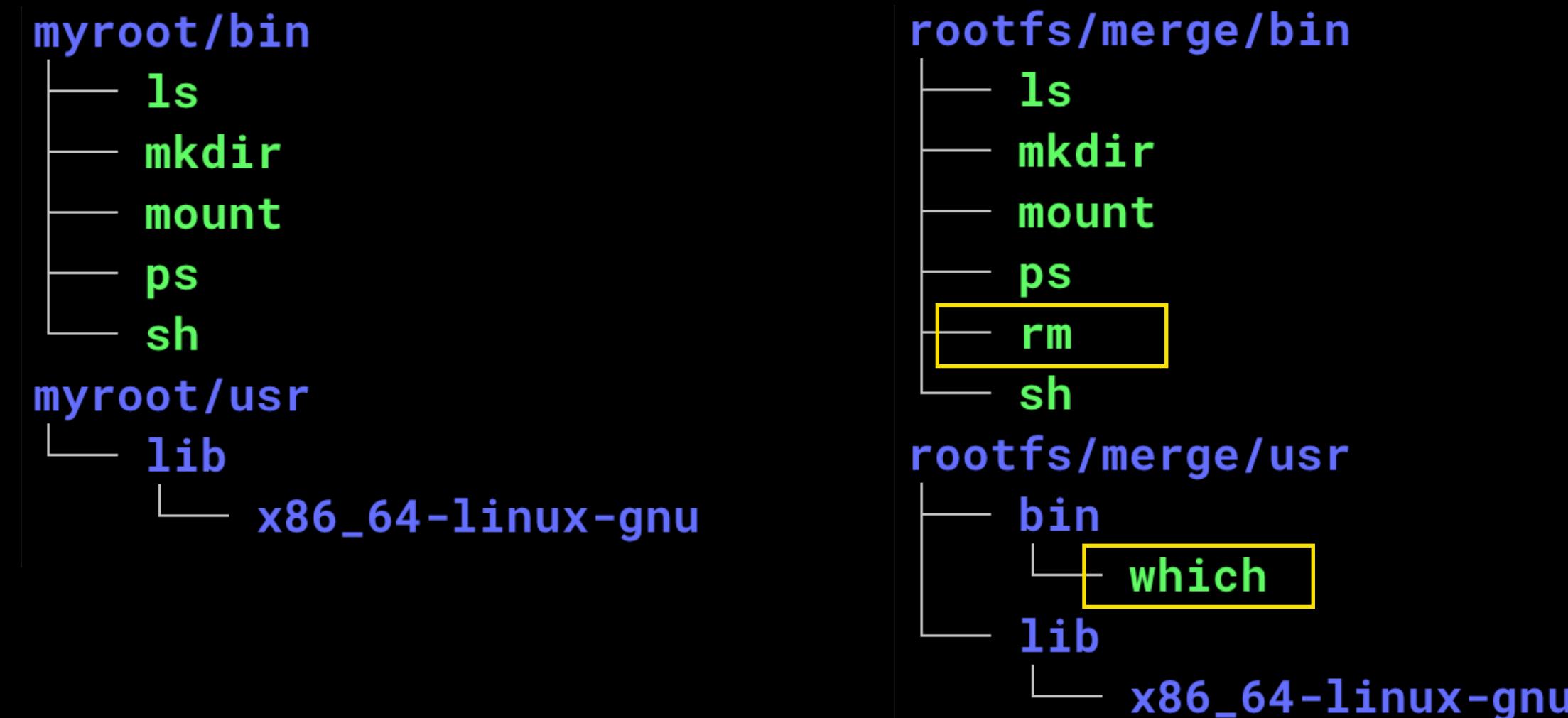
# 오버레이 마운트

```
/tmp# mount -t overlay overlay -o \
    lowerdir=tools:myroot, \
    upperdir=rootfs/container, \
    workdir=rootfs/work rootfs/merge
```



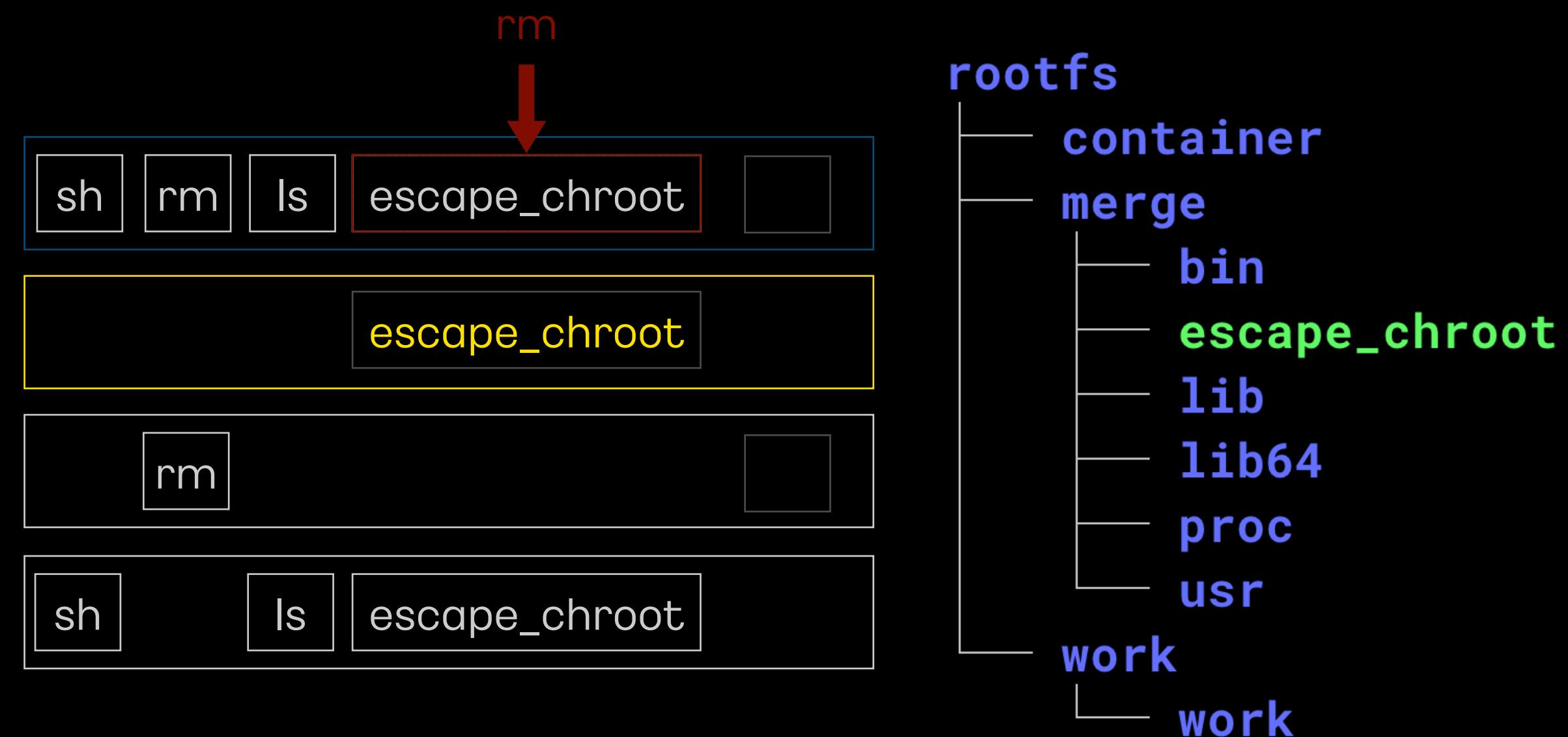
# myroot 와 비교

```
/tmp# tree -L 2 myroot/{bin,usr};  
/tmp# tree -L 2 rootfs/merge/{bin,usr};
```



# CoW, Copy On Write

```
/tmp# rm rootfs/merge/escape_chroot  
/tmp# tree -L 2 rootfs
```



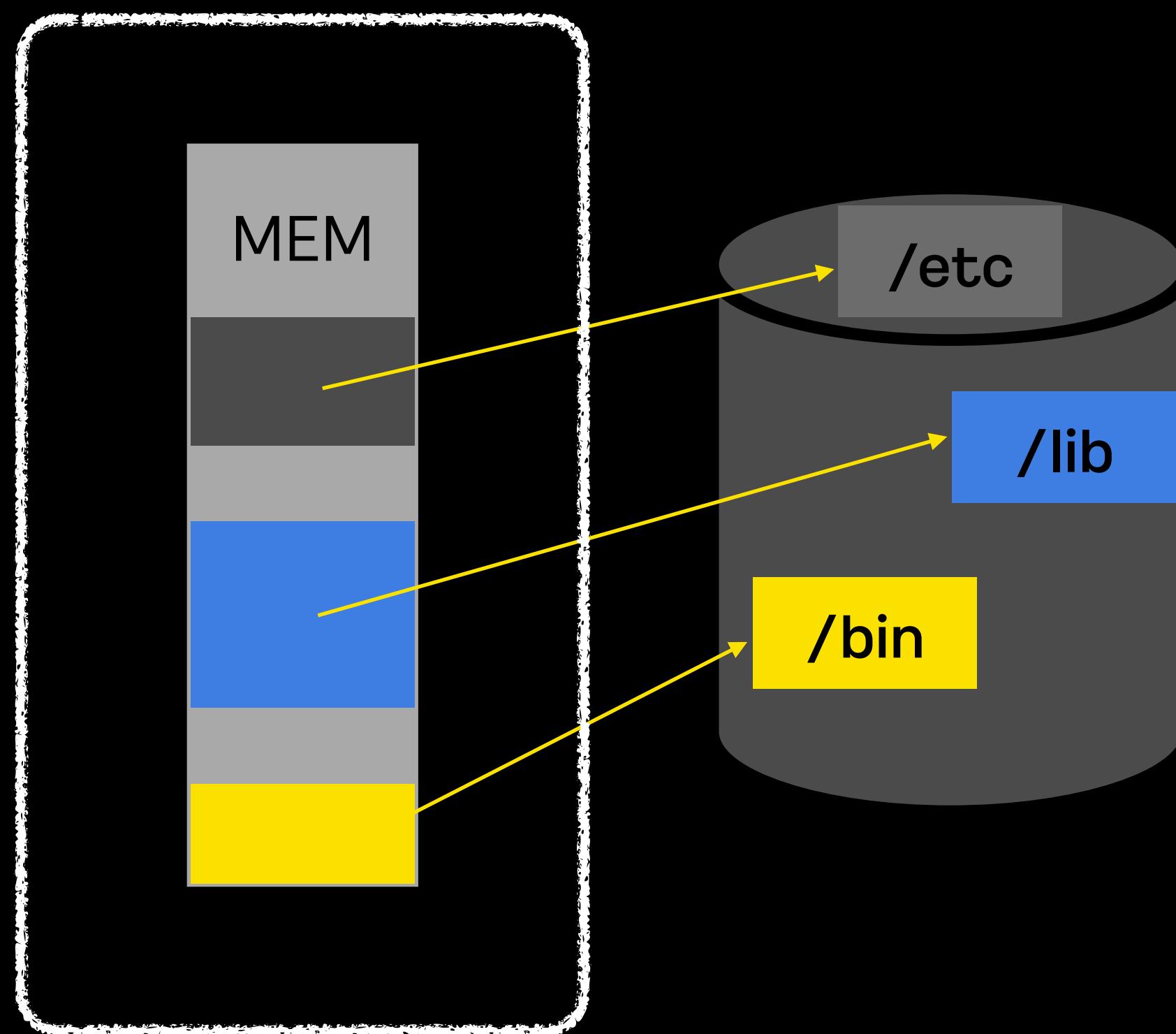
# 실습환경 초기화

언마운트 해주세요

```
# umount /tmp/rootfs/merge
```

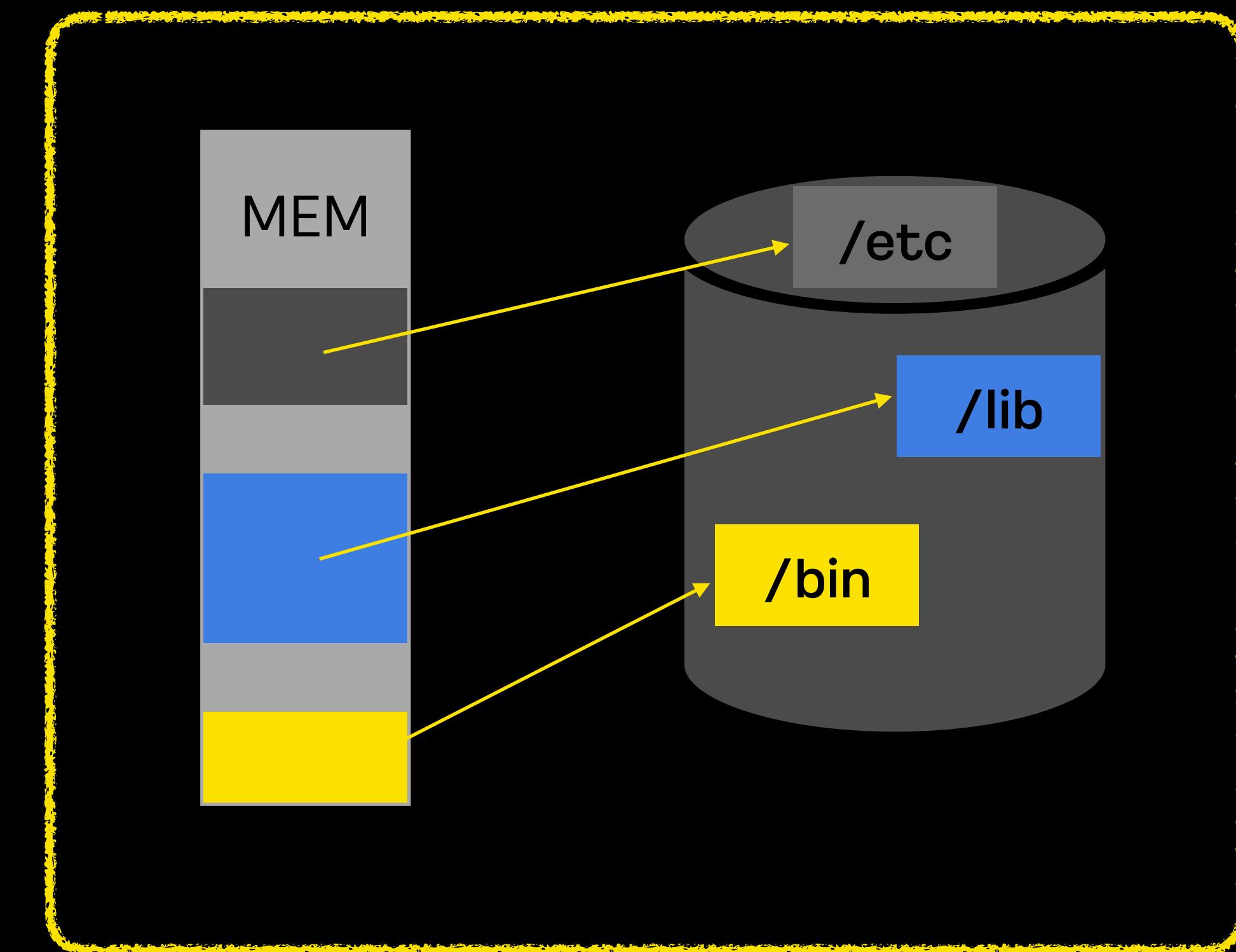
# 컨테이너 전용 루트파일시스템

프로세스



1)

컨테이너

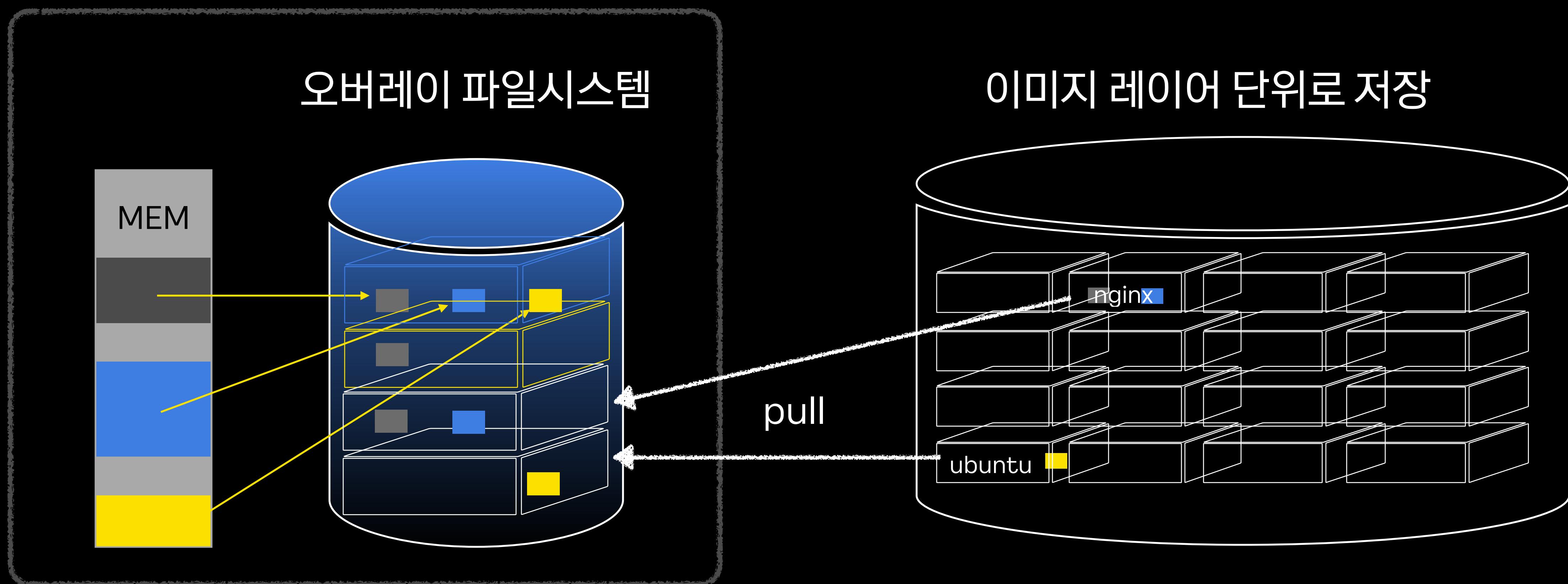


# 이미지 중복 문제 해결

컨테이너

오버레이 파일시스템

이미지 레이어 단위로 저장



탈옥 말고 다른 문제는 없나요?

# 해결 과제

탈옥 문제 pivot\_root

중복 문제 오버레이 파일시스템

격리 안됨 네임스페이스

루트 권한

자원 보장 Cgroups

"컨테이너 격리와 자원" 편에서 다뤄 보겠습니다

if(kakao)2022

# 컨테이너 격리와 자원

김삼영 sam.0  
카카오엔터프라이즈

컨테이너 격리

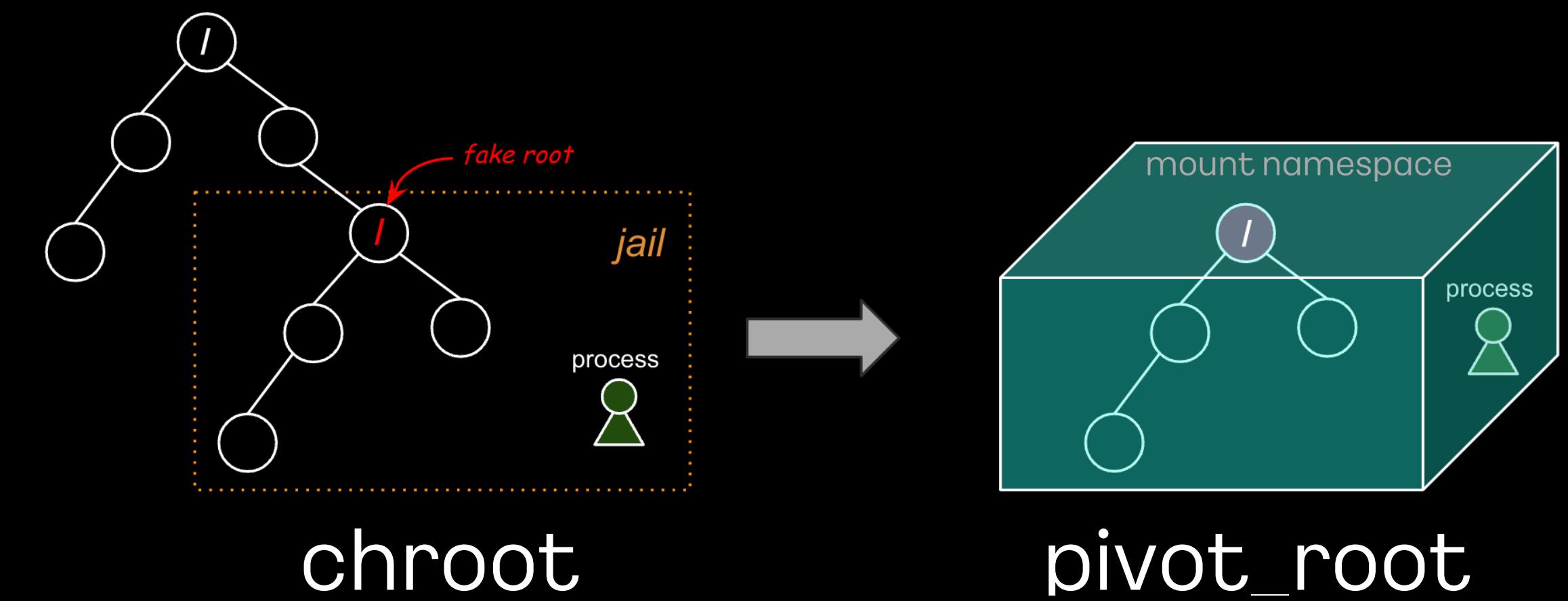
컨테이너 자원

컨테이너 격리

컨테이너 자원

# 초기의 컨테이너

"전용루트파일시스템"으로 충분하다고 생각



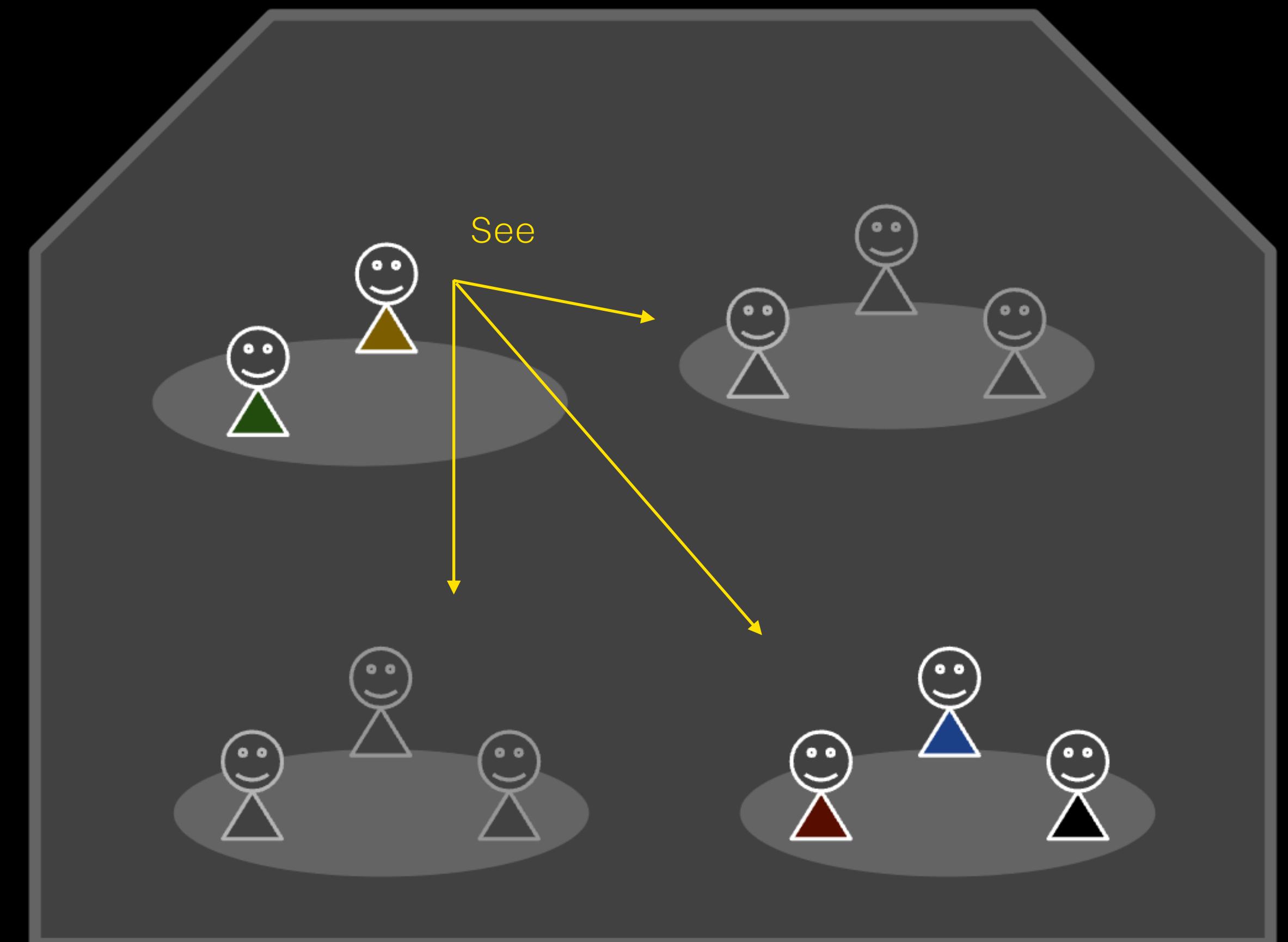
# 아니 근데 ...

컨테이너에서 호스트의 다른 프로세스들이 다 보여요

컨테이너에서 호스트의 포트를 사용해요

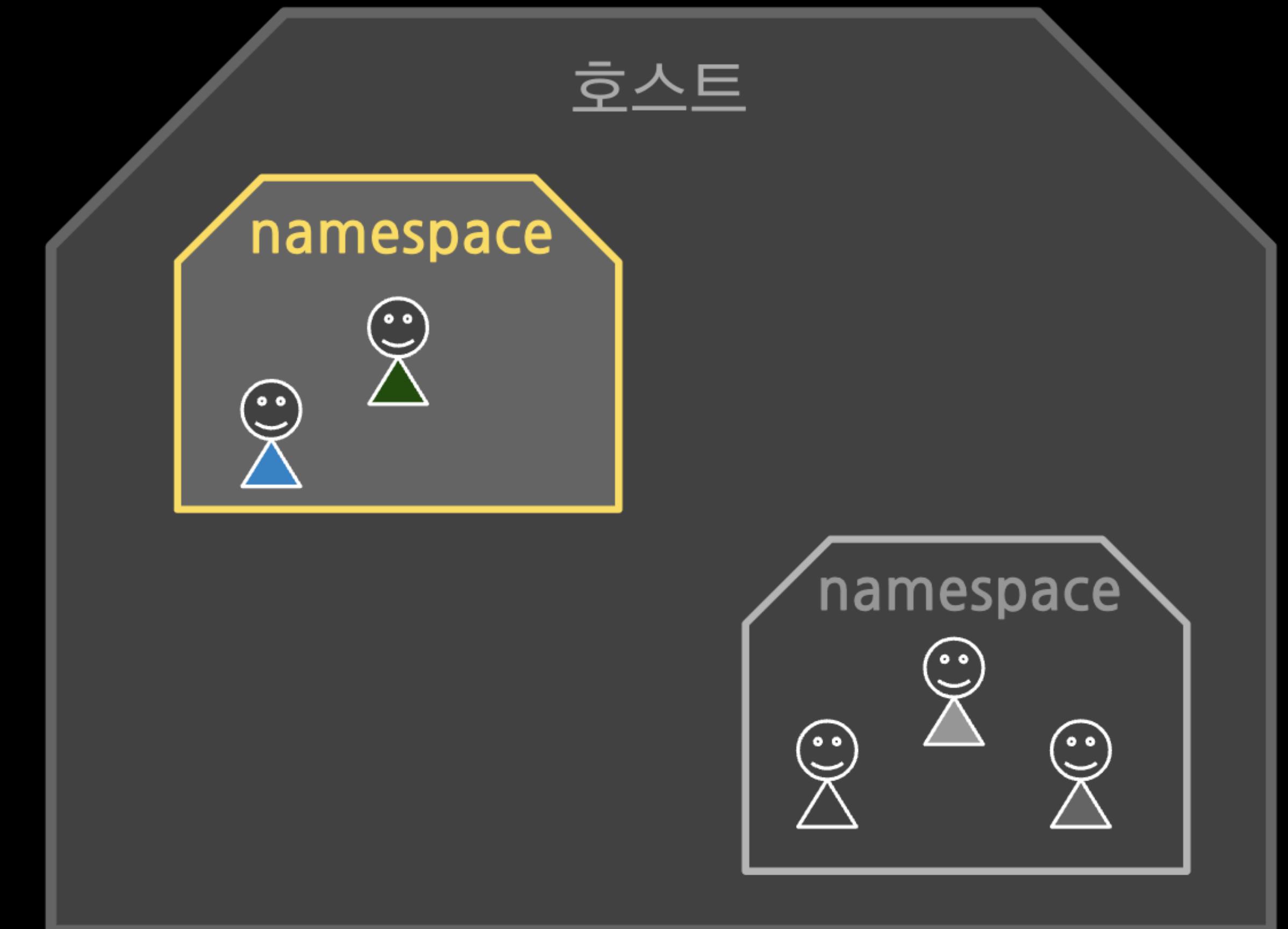
컨테이너에 루트 권한이 있어요

⋮



# 네임스페이스

- 프로세스에 격리된 환경 제공
- 리눅스 커널 기능 (2002, v2.4.19)
- 컨테이너 레디 (2013, v3.8)



# 네임스페이스 특징

- 모든 프로세스는 타입별로 네임스페이스에 속함
- 자식 프로세스는 부모의 네임스페이스를 상속함

# 네임스페이스 사용 방법

(사용법) unshare [옵션] [프로그램 [arguments ... ]]

(옵션)

-m, --mount

-u, --uts

-i, --ipc

-p, --pid

-n, --net

-U, --user

# [실습4] 네임스페이스

# 네임스페이스 확인 방법 #1

```
# ls -al /proc/$$/ns
ipc  -> 'ipc:[4026531839]'
mnt  -> 'mnt:[4026531840]'
net  -> 'net:[4026531993]'
pid  -> 'pid:[4026531836]'
pid_for_children -> 'pid:[4026531836]'
user -> 'user:[4026531837]'
uts  -> 'uts:[4026531838]'
```

```
# readlink /proc/$$/ns/mnt
mnt:[4026531840]
```

# 네임스페이스 확인 방법 #2

```
# lsns -p 1
```

4026531836	pid	115	1	root	/sbin/init
4026531837	user	115	1	root	/sbin/init
4026531838	uts	115	1	root	/sbin/init
4026531839	ipc	115	1	root	/sbin/init
4026531840	mnt	111	1	root	/sbin/init
4026531993	net	115	1	root	/sbin/init

```
# lsns -t mnt -p 1
```

NS	TYPE	NPROC	PID	USER	COMMAND
4026531840	mnt	97	1	root	/sbin/init

lsns, list namespace

-t : 네임스페이스 타입 예) pid, mnt, uts, ...

-p : 조회할 process id

# 마운트 네임스페이스

- 마운트 포인트 격리
- 최초의 네임스페이스

2002 — MOUNT

2006 — UTS, IPC

2008 — PID, Cgroups

2009 — NET

2012 — USER

2013 — 도커

# 마운트 네임스페이스

```
# unshare -m
# lsns -p $$

      NS  TYPE    NPROCS   PID  USER  COMMAND
4026531835 cgroup      102     1  root  /sbin/init
4026531836 pid        102     1  root  /sbin/init
4026531837 user       102     1  root  /sbin/init
4026531838 uts        102     1  root  /sbin/init
4026531839 ipc        102     1  root  /sbin/init
4026531993 net        102     1  root  /sbin/init
4026532193 mnt         2  27163  root  -bash ]
```

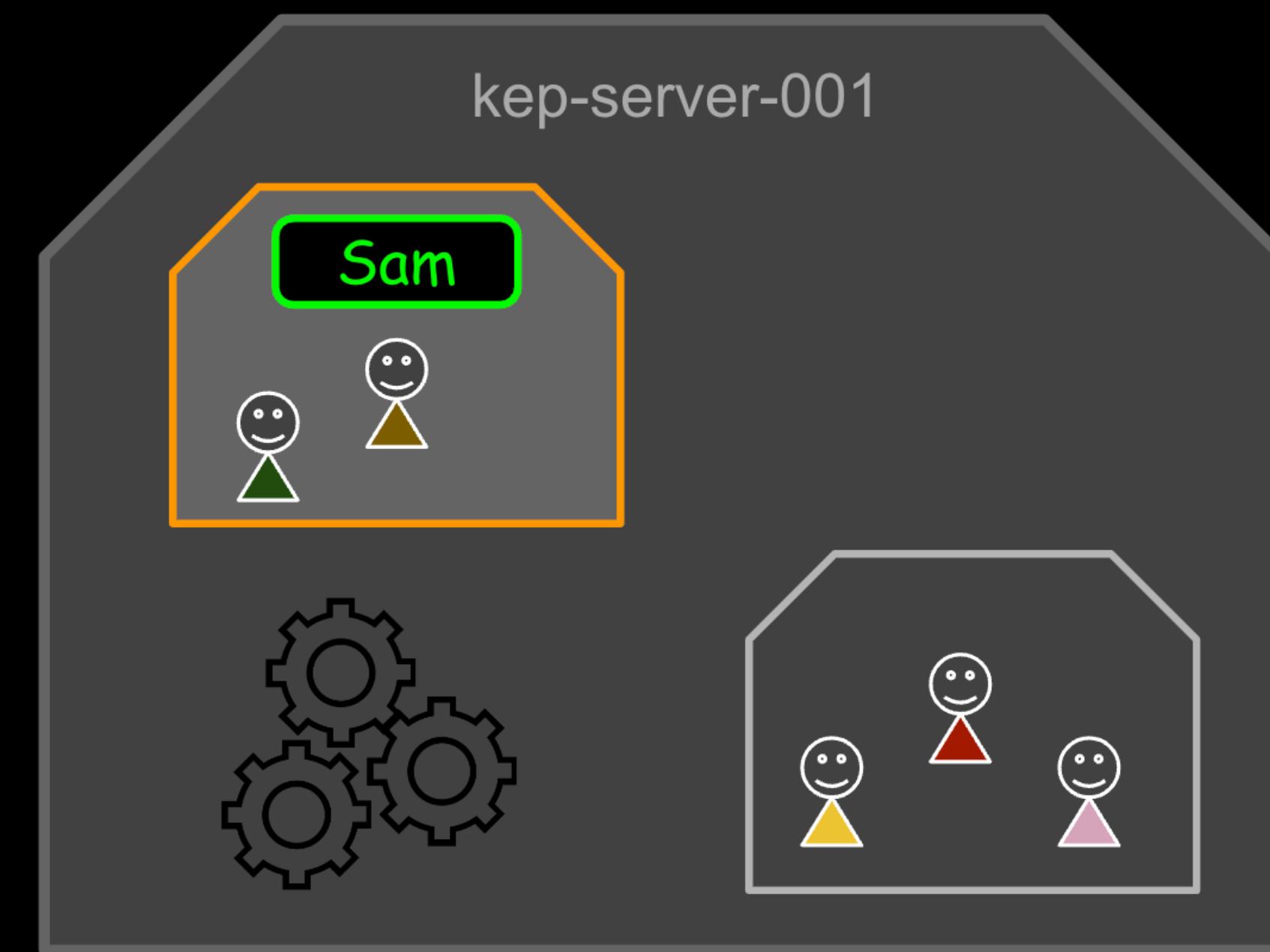
 EXIT

다음 실습을 위해 컨테이너를 종료해 주세요

```
# exit  
root@ubuntu1804:/tmp#
```

# UTS 네임스페이스

- UTS, Unix Time Sharing (서버 나눠쓰기)
- 호스트명, 도메인명 격리



# UTS 네임스페이스

```
# unshare -u  
# lsns -p $$  


| NS         | TYPE   | NPROCS | PID   | USER | COMMAND    |
|------------|--------|--------|-------|------|------------|
| 4026531835 | cgroup | 104    | 1     | root | /sbin/init |
| 4026531836 | pid    | 104    | 1     | root | /sbin/init |
| 4026531837 | user   | 104    | 1     | root | /sbin/init |
| 4026531839 | ipc    | 104    | 1     | root | /sbin/init |
| 4026531840 | mnt    | 100    | 1     | root | /sbin/init |
| 4026531993 | net    | 104    | 1     | root | /sbin/init |
| 4026532193 | uts    | 2      | 27207 | root | -bash      |


```

```
# hostname  
ubuntu1804  
# hostname Sam
```

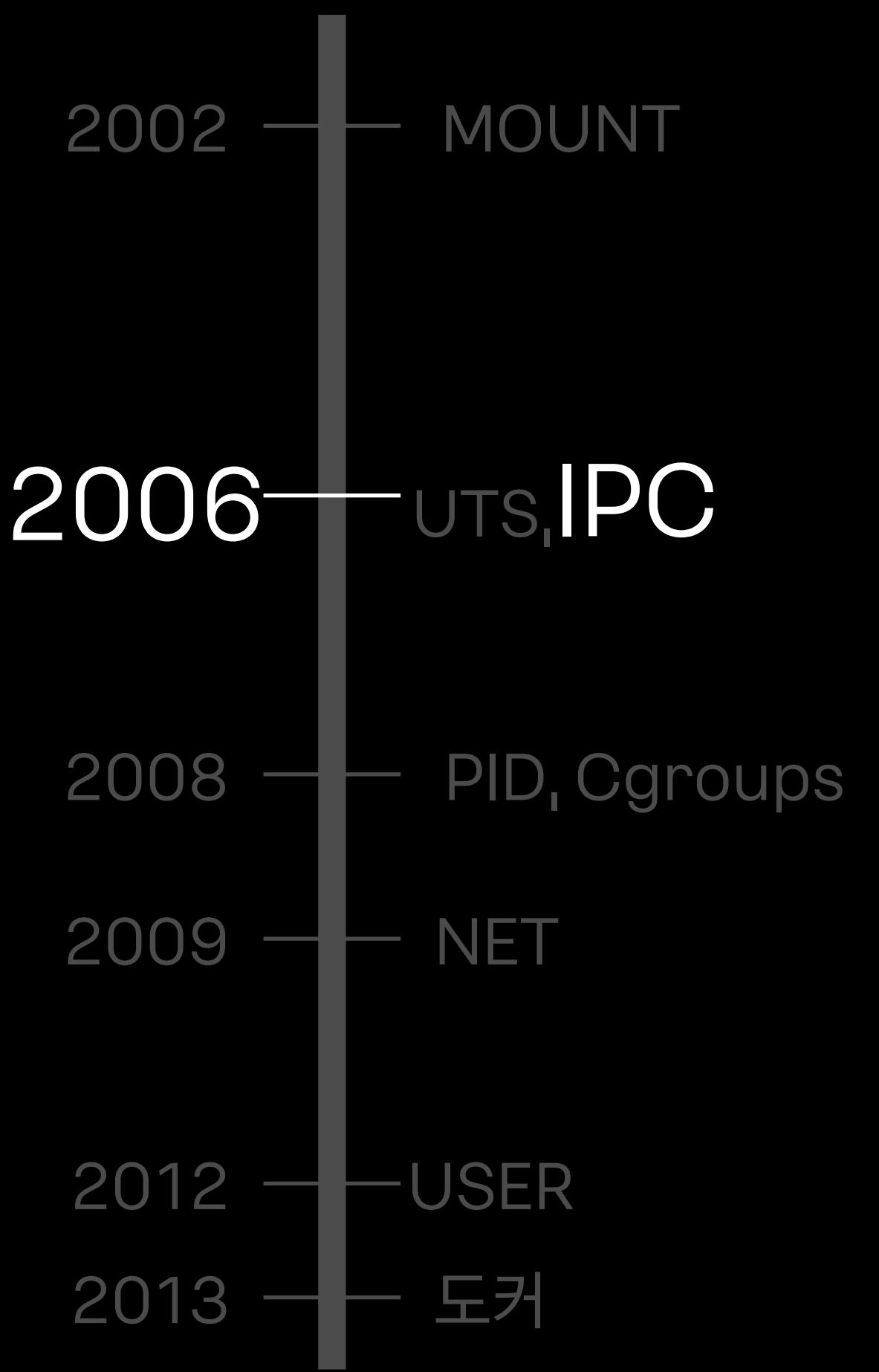
 EXIT

다음 실습을 위해 컨테이너를 종료해 주세요

```
# exit  
root@ubuntu1804:/tmp#
```

# IPC 네임스페이스

- IPC, Inter-Process Communication 격리
- Shared Memory, Pipe, Message Queue 등



# IPC 네임스페이스

```
# unshare -i
# lsns -p $$

          NS  TYPE    NPROCS   PID  USER  COMMAND
4026531835 cgroup      103     1  root  /sbin/init
4026531836 pid        103     1  root  /sbin/init
4026531837 user       103     1  root  /sbin/init
4026531838 uts        103     1  root  /sbin/init
4026531840 mnt        99      1  root  /sbin/init
4026531993 net        103     1  root  /sbin/init
4026532193 ipc         2  27221  root  -bash
```

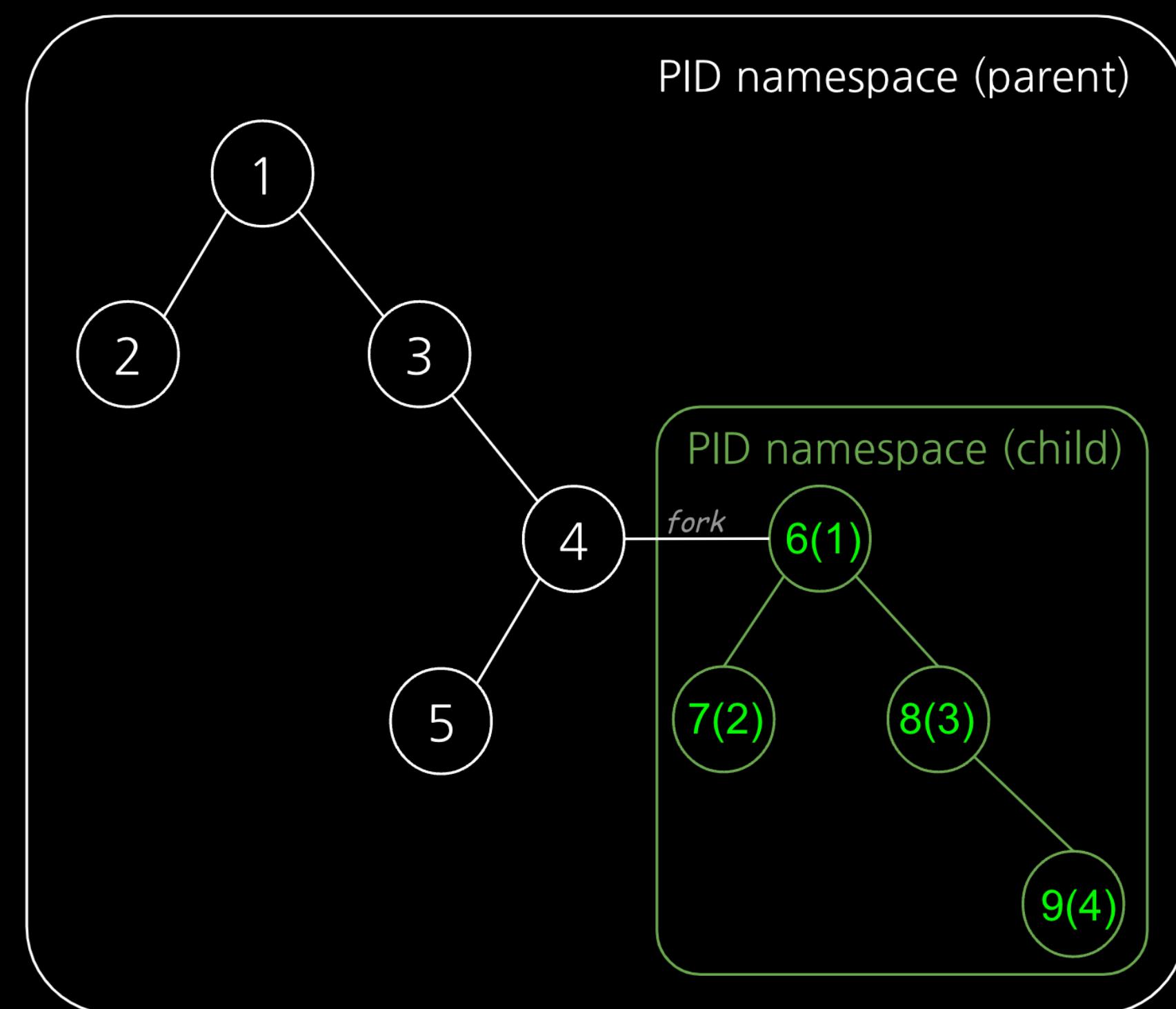
 EXIT

다음 실습을 위해 컨테이너를 종료해 주세요

```
# exit  
root@ubuntu1804:/tmp#
```

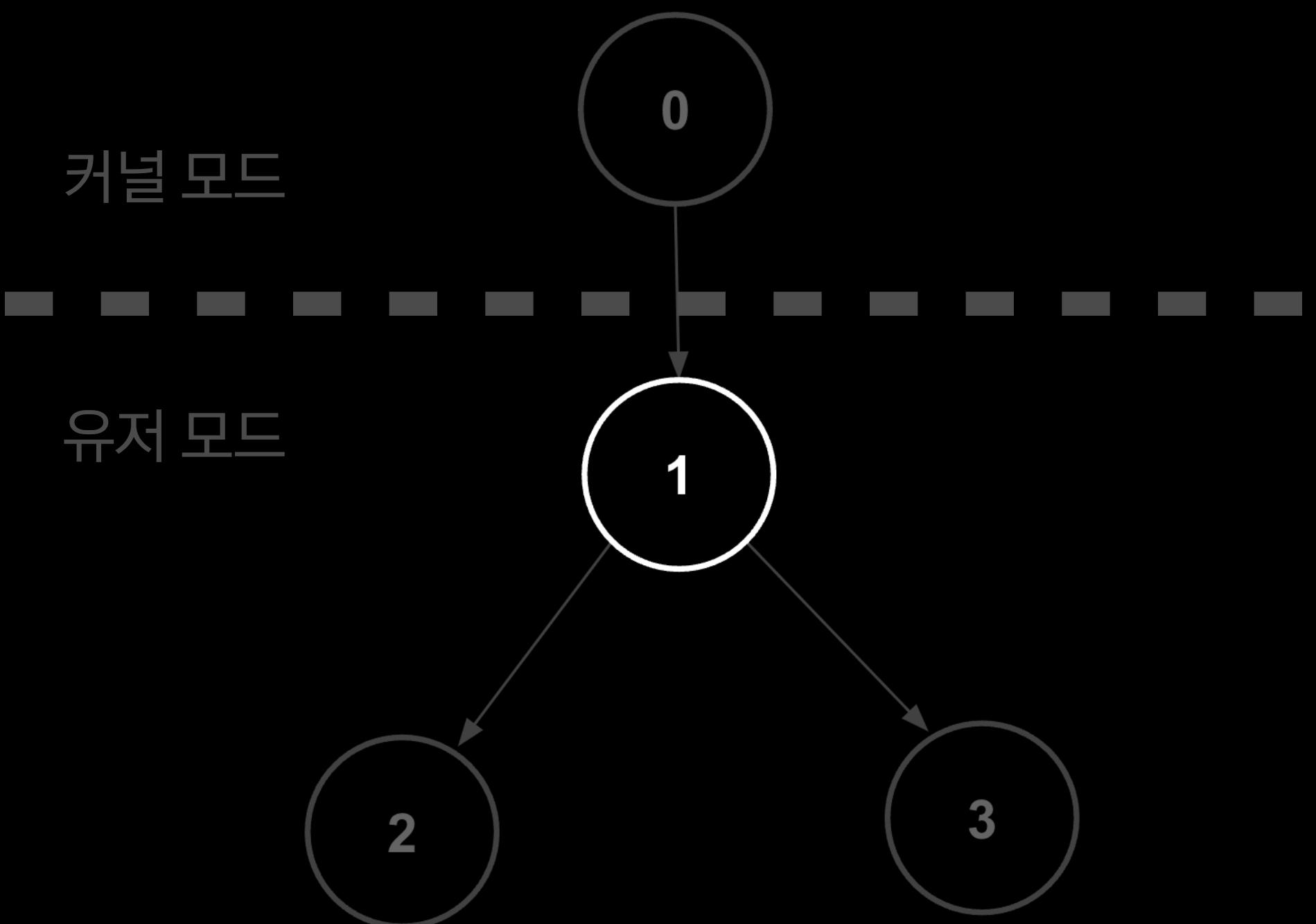
# PID 네임스페이스

- PID (Process ID) 넘버스페이스를 격리
- 부모-자식 네임스페이스 중첩 구조
- 부모 네임스페이스 - (see) → 자식네임스페이스



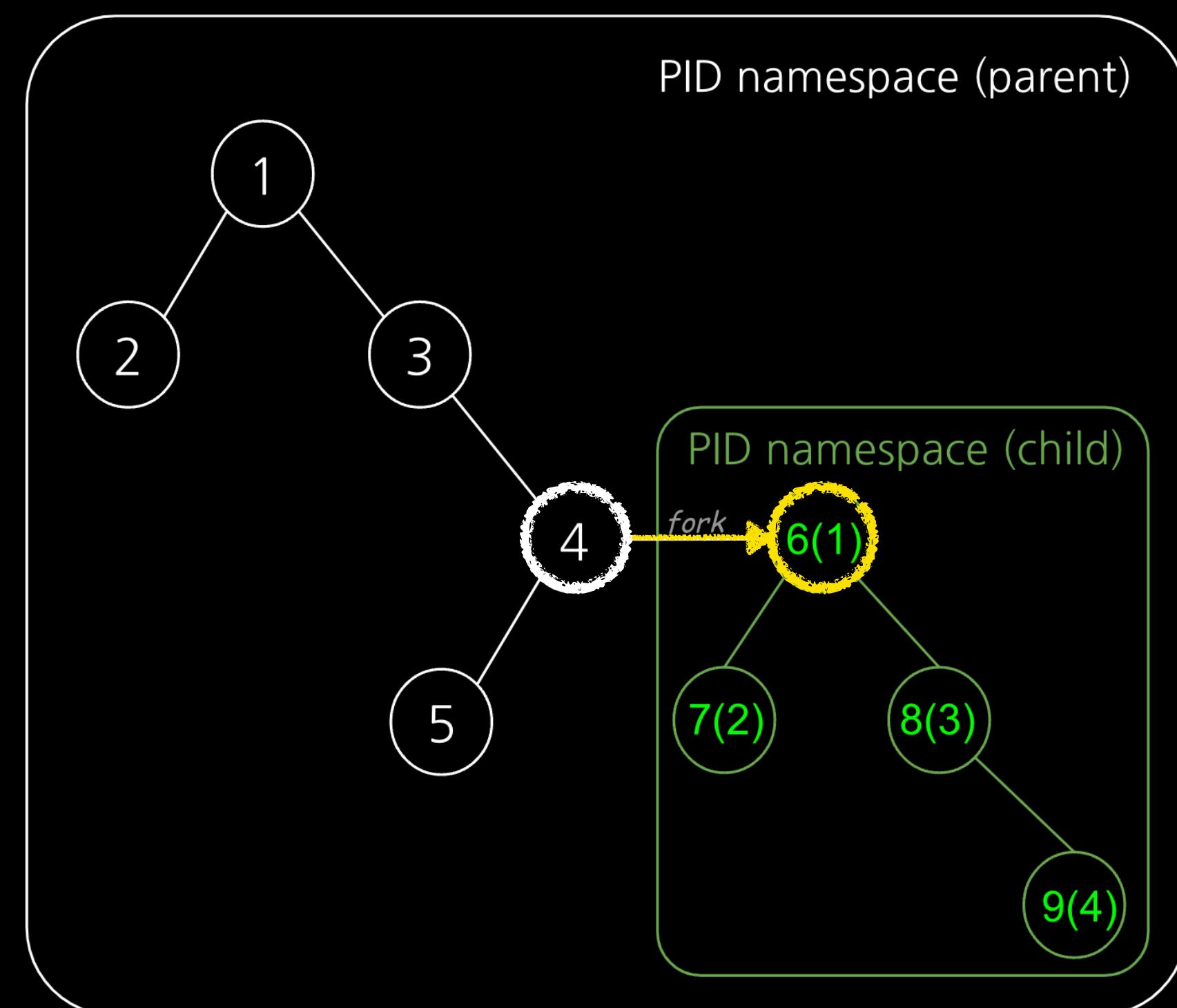
# pid 1

- init 프로세스 (커널이 생성)
- 시그널 처리
- 좀비, 고아 프로세스 처리
- 죽으면 시스템 패닉 (reboot)



# 컨테이너 pid 1

- unshare 할 때 fork 하여 자식 PID 네임스페이스의 pid1로 실행
- 시그널 처리
- 좀비, 고아 프로세스 처리
- 죽으면 컨테이너 종료



# PID 네임스페이스 만들기

```
# unshare -fp --mount-proc /bin/sh
```

unshare 옵션 설명

-p : pid namespace

-f : fork

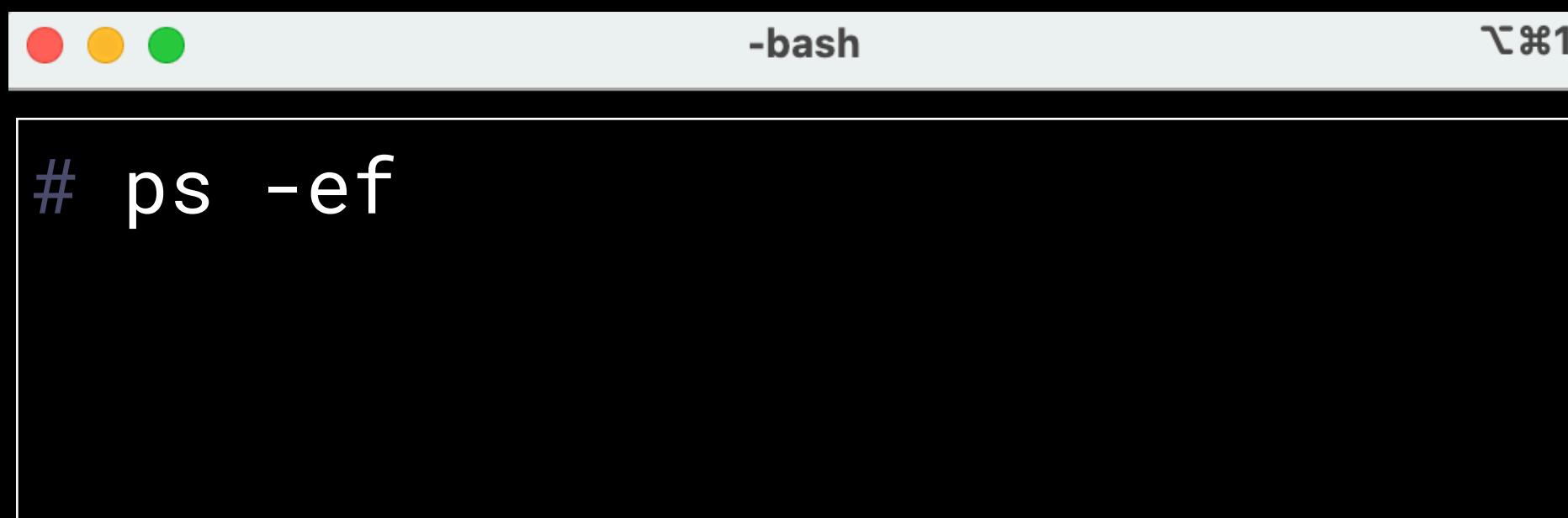
--mount-proc : proc 파일시스템 마운트

# /proc

- 메모리 기반의 가상파일시스템
- 커널이 관리하는 시스템 정보 제공
- 시스템 모니터링과 분석에 활용

# 프로세스 확인

## 컨테이너



```
# ps -ef
```

## 호스트



```
# ps -ef | grep "/bin/sh"
root 2610 2600  unshare -fp --mount-proc /bin/sh
root 2611 2610  /bin/sh
```

\* pid (2611) 값은 실습환경 마다 다릅니다.

# PID 네임스페이스 비교

## 컨테이너

```
● ○ ● -bash ⌂⌘1  
# lsns -t pid -p 1  
  
NS TYPE NPROCS PID USER COMMAND  
4026532204 pid 2 1 root /bin/sh
```

## 호스트

```
● ○ ● -bash ⌂⌘1  
# lsns -t pid -p 2611  
  
NS TYPE NPROCS PID USER COMMAND  
4026532204 pid 1 2611 root /bin/sh
```

\* pid(2611) 값은 실습환경마다 다릅니다.

# 컨테이너 pid1 KILL ?

컨테이너

```
● ○ ● -bash ✘#1  
#
```

호스트

```
● ○ ● -bash ✘#1  
# kill -SIGKILL 2611
```

\* pid (2611) 값은 실습환경 마다 다릅니다.

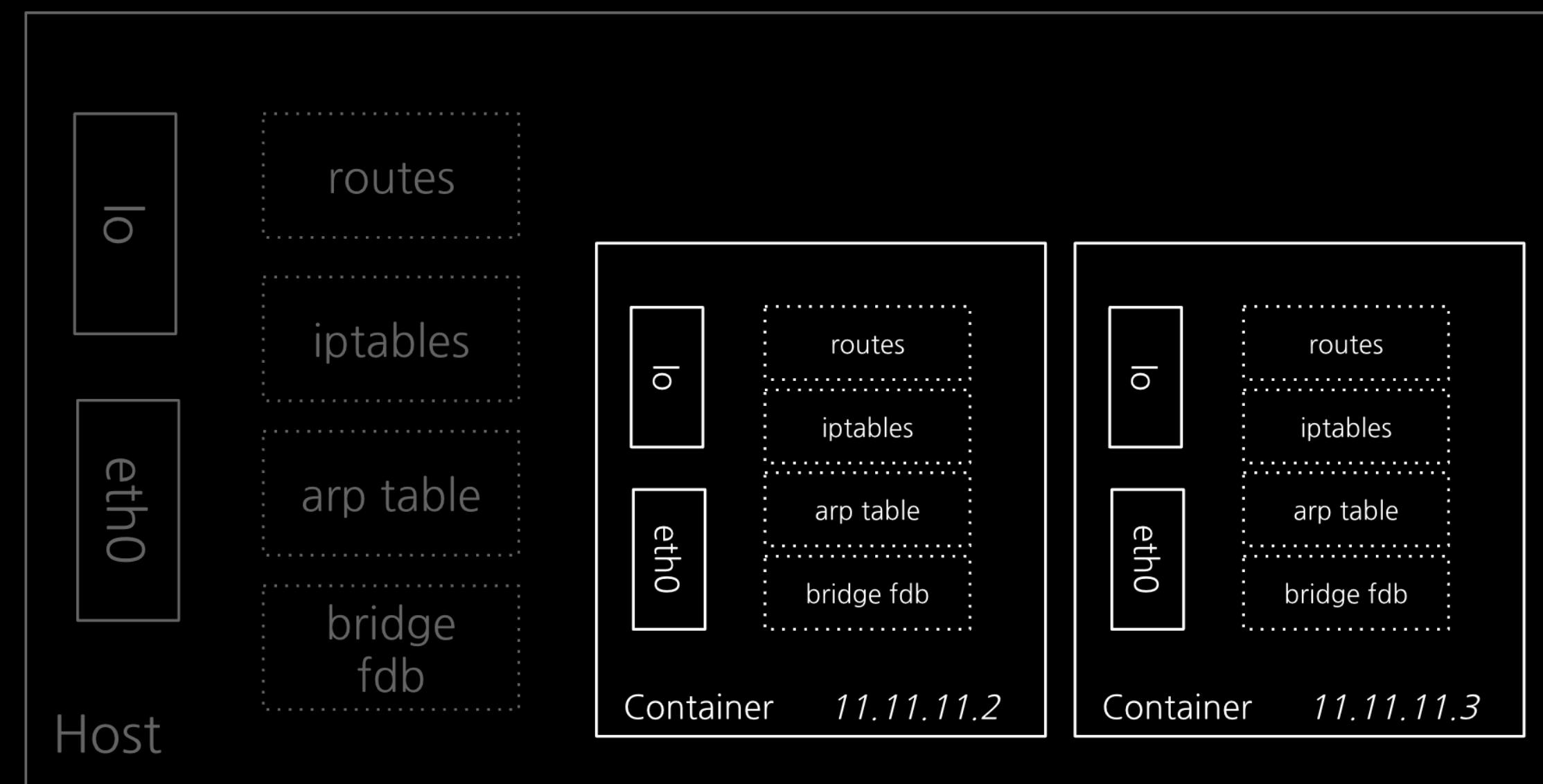
 EXIT

다음 실습을 위해 컨테이너를 종료해 주세요

```
# exit  
root@ubuntu1804:/tmp#
```

# 네트워크 네임스페이스

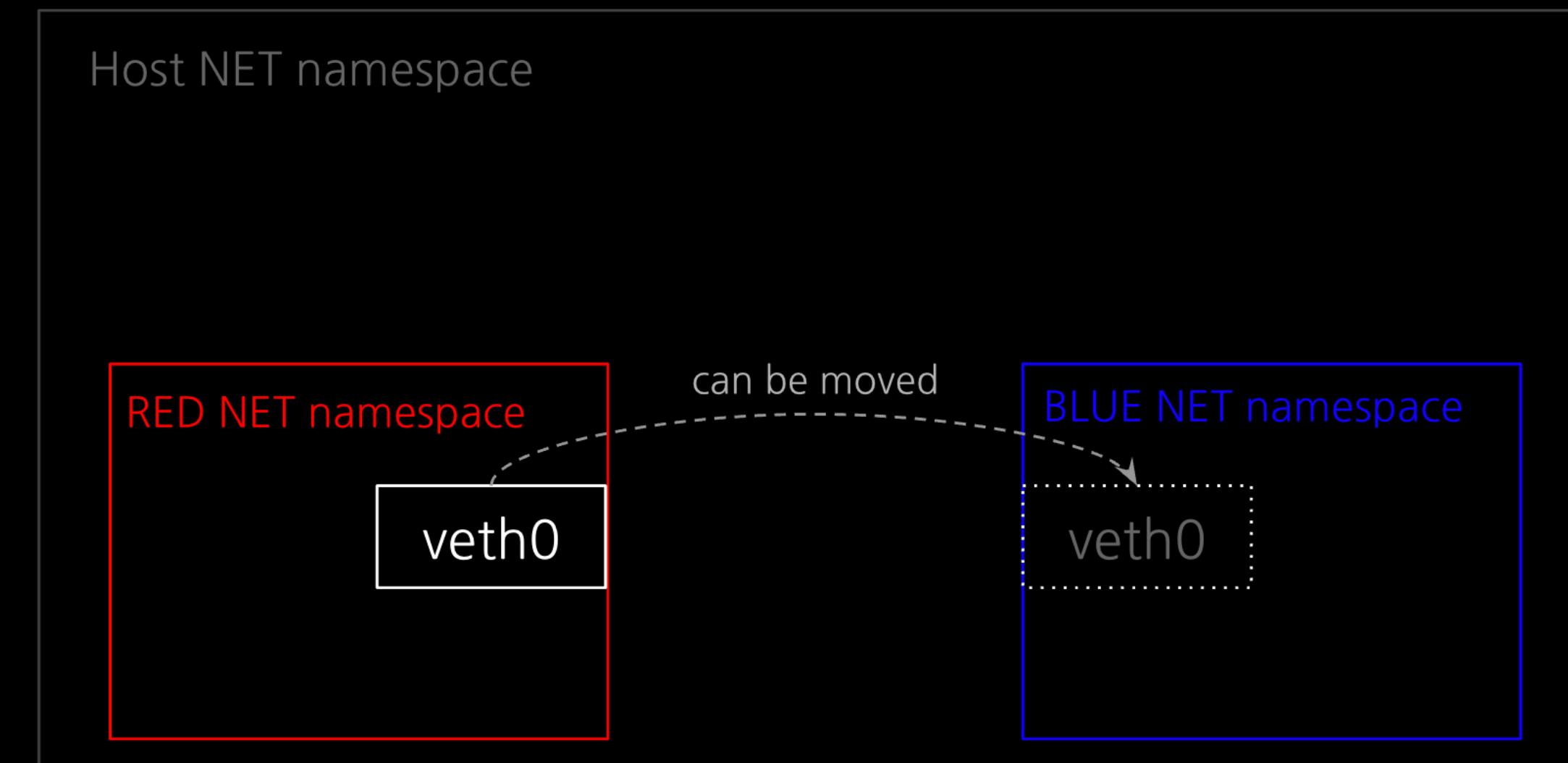
- 네트워크 스택 격리
- 네트워크 가상화. 가상 인터페이스(장치) 사용



IP주소, 라우팅테이블, 소켓, 방화벽, … 등 모든게 별도로 가상화 네트워크에 준비됩니다

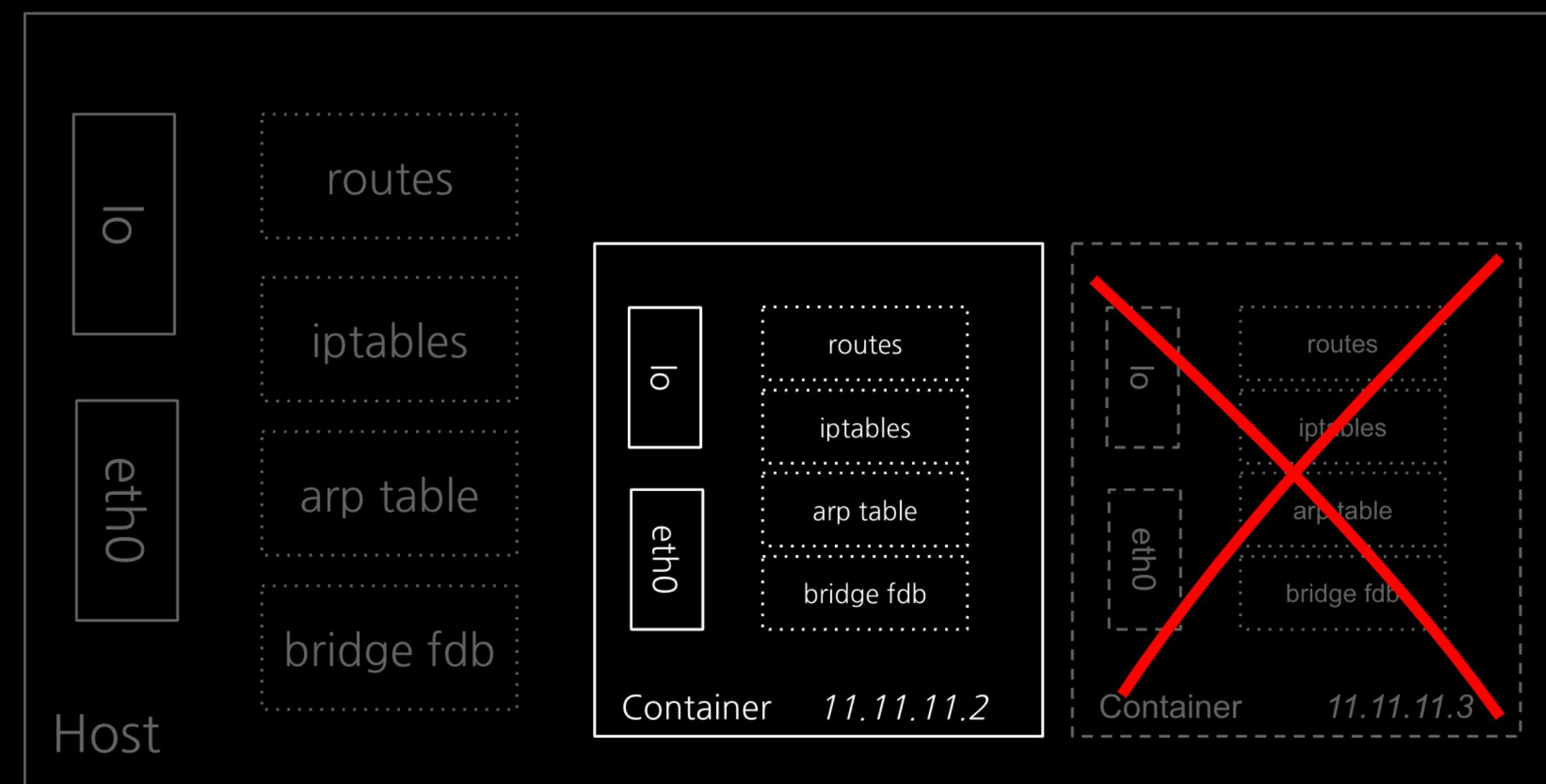
# 네트워크 인터페이스

- 여러 네트워크 네임스페이스에 걸쳐 있을 수 있음
- 다른 네트워크 네임스페이스로 이동할 수 있음
- 예) veth, bridge, vxlan, ...



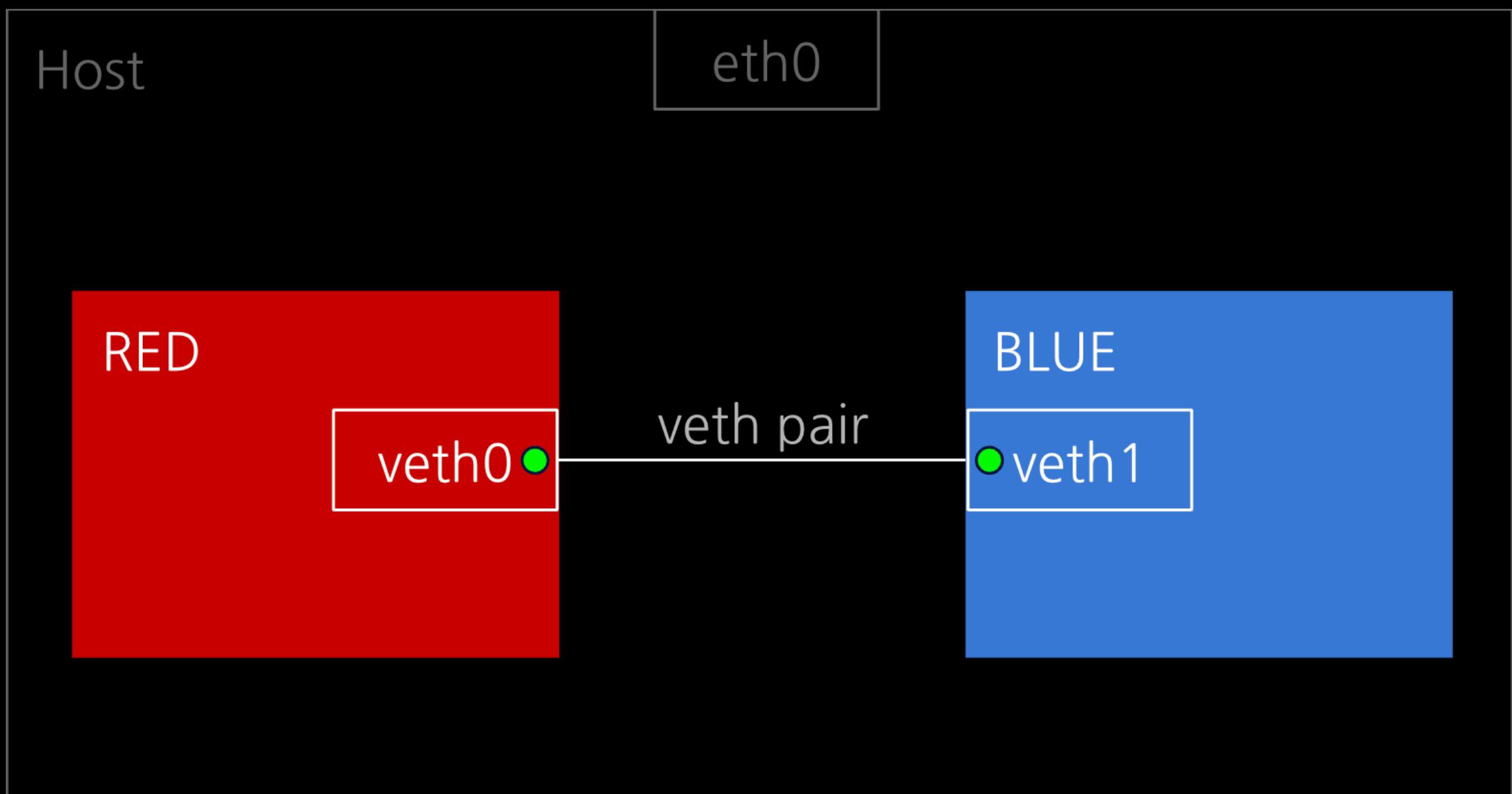
# 네트워크 네임스페이스 삭제

- 가상 인터페이스 : 삭제됨
- 물리 인터페이스 : 기존 네임스페이스로 복원됨



# 1:1 통신 실습

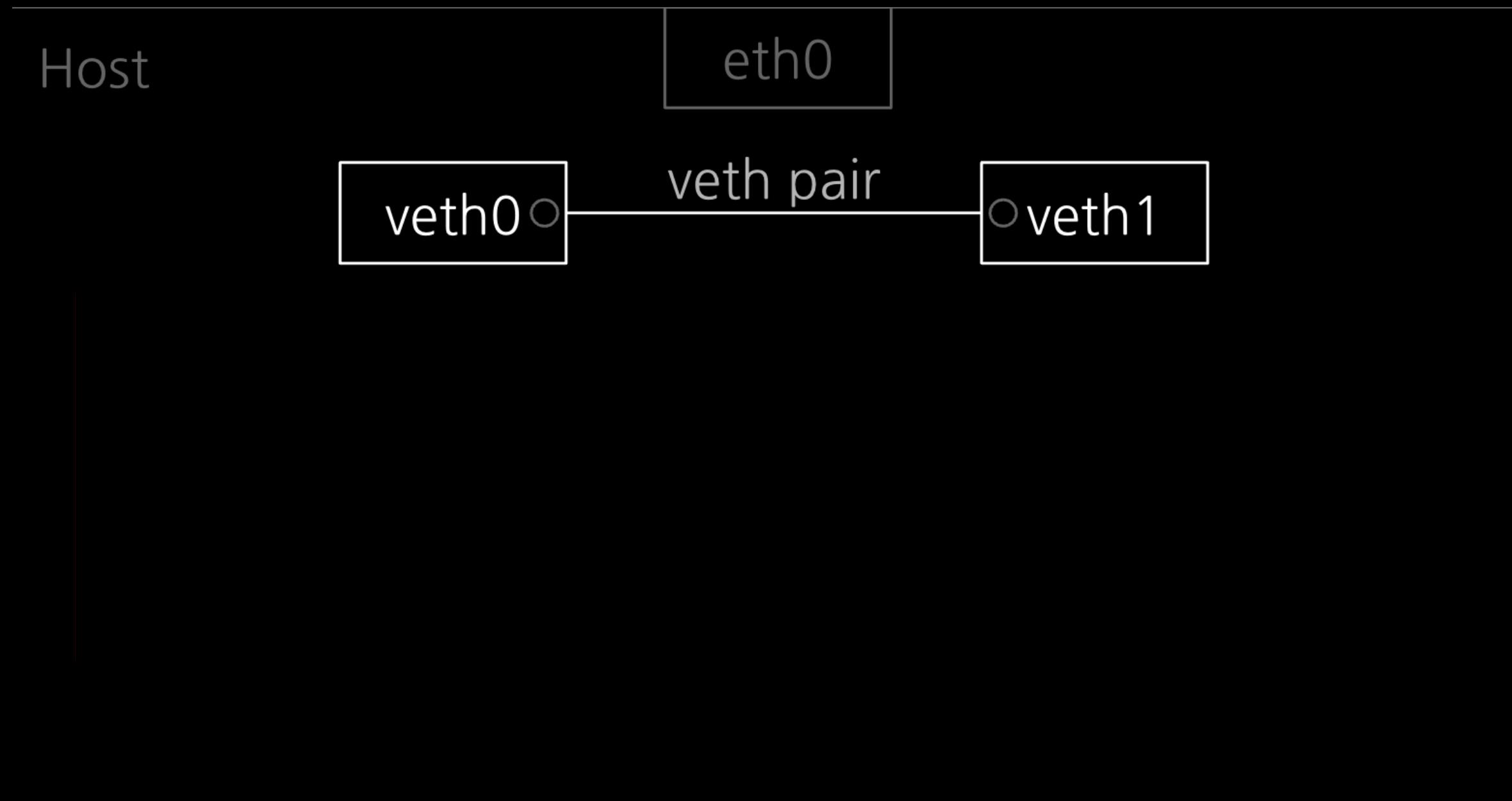
- 네트워크 네임스페이스를 격리하여
- RED/BLUE 컨테이너 간에 통신을 해봅시다



# veth pair 설정

```
# ip link add veth0 type veth peer name veth1
```

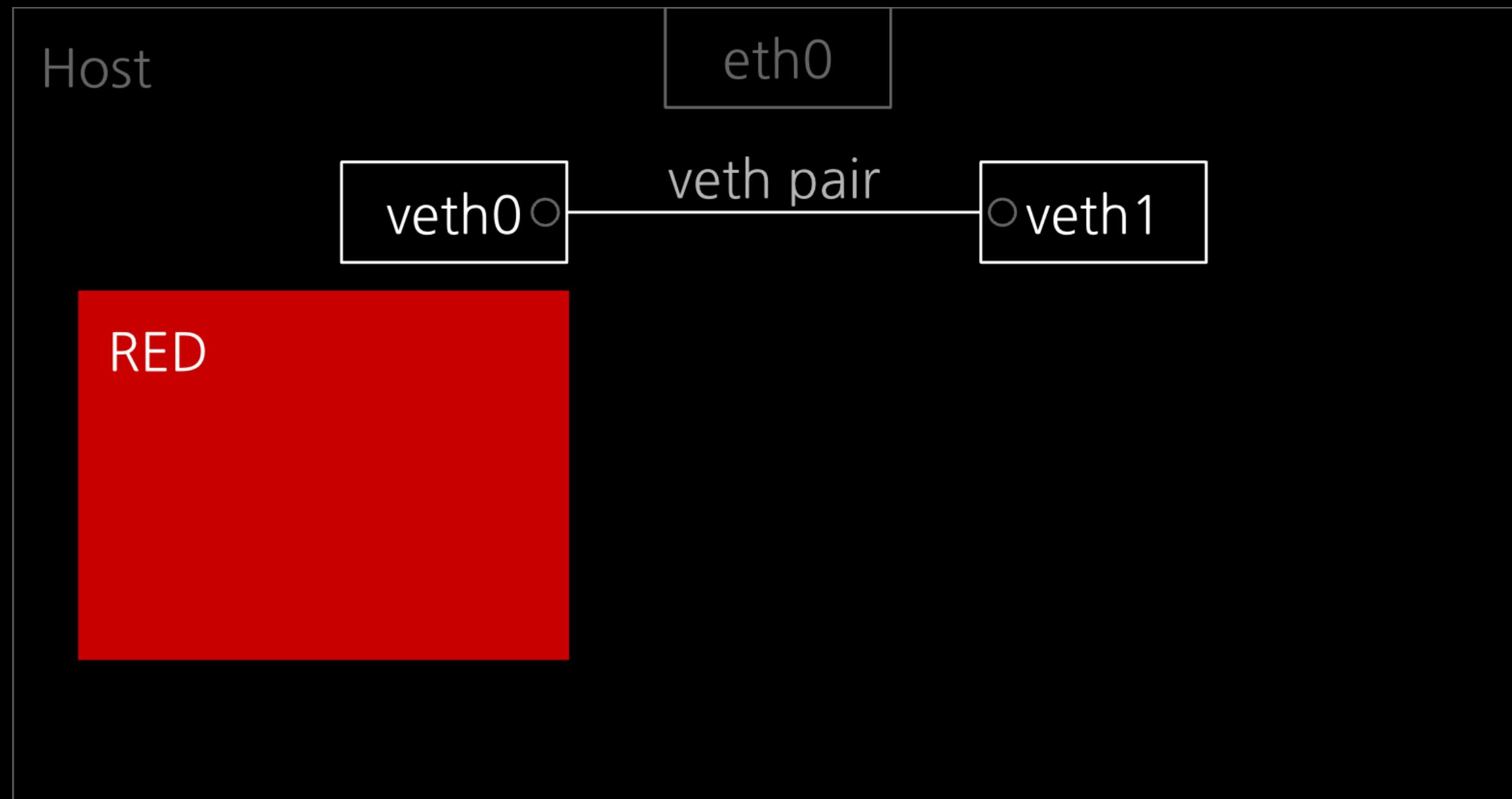
1)



1) <https://man7.org/linux/man-pages/man8/ip-link.8.html>

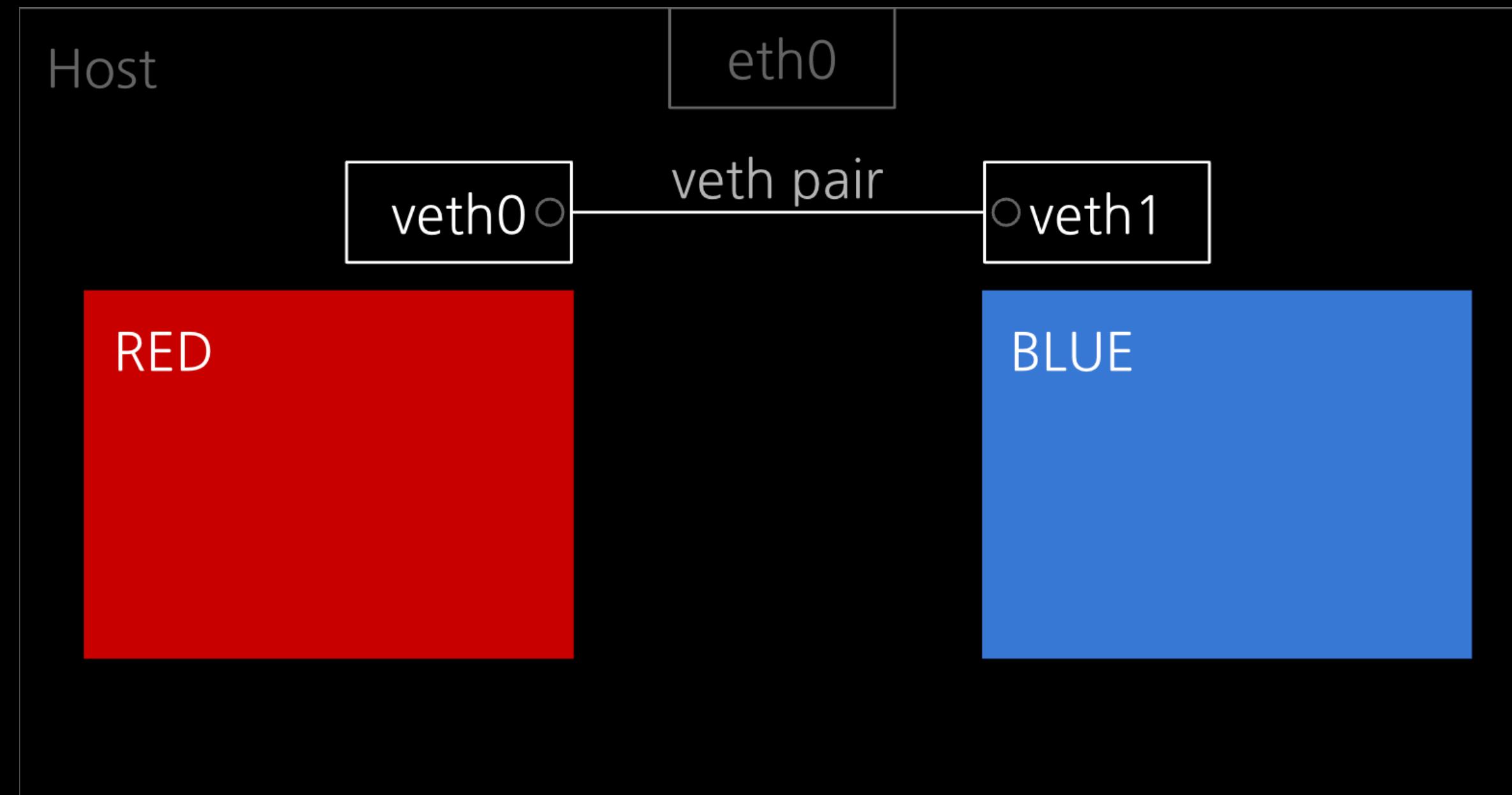
# RED 네트워크 네임스페이스

```
# ip netns add RED
```



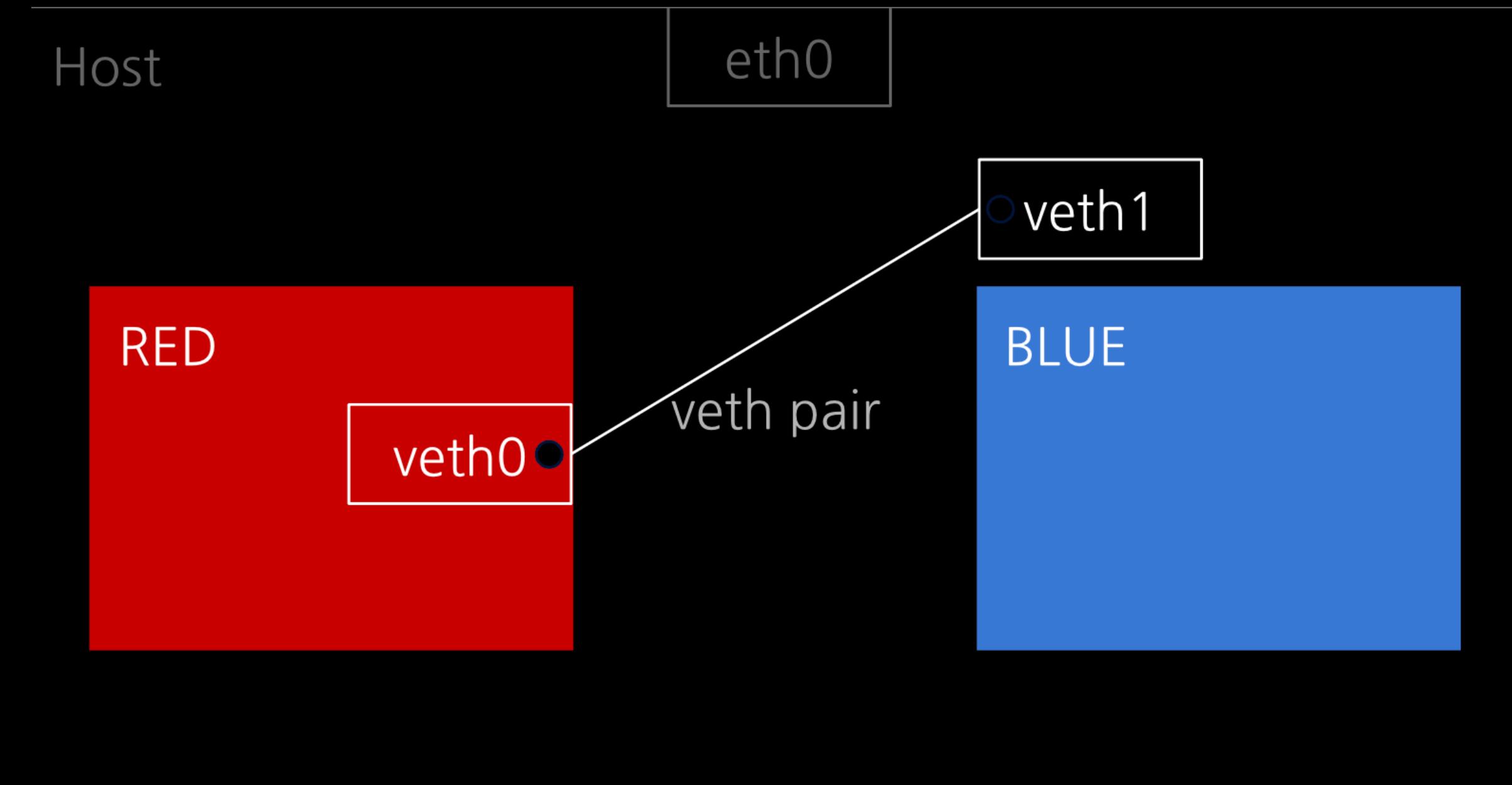
# BLUE 네트워크 네임스페이스

```
# ip netns add BLUE
```



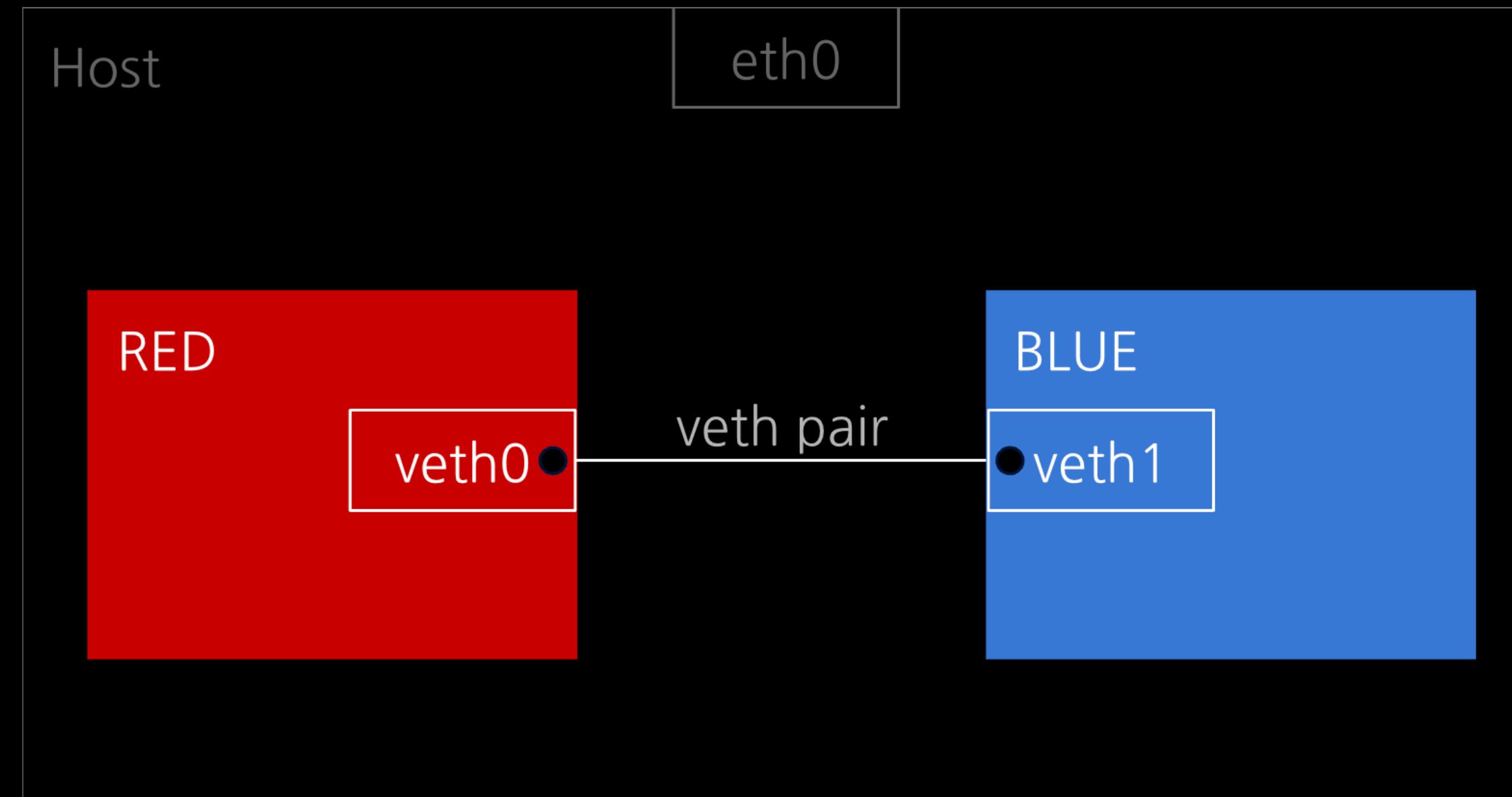
# veth0→RED

```
# ip link set veth0 netns RED
```



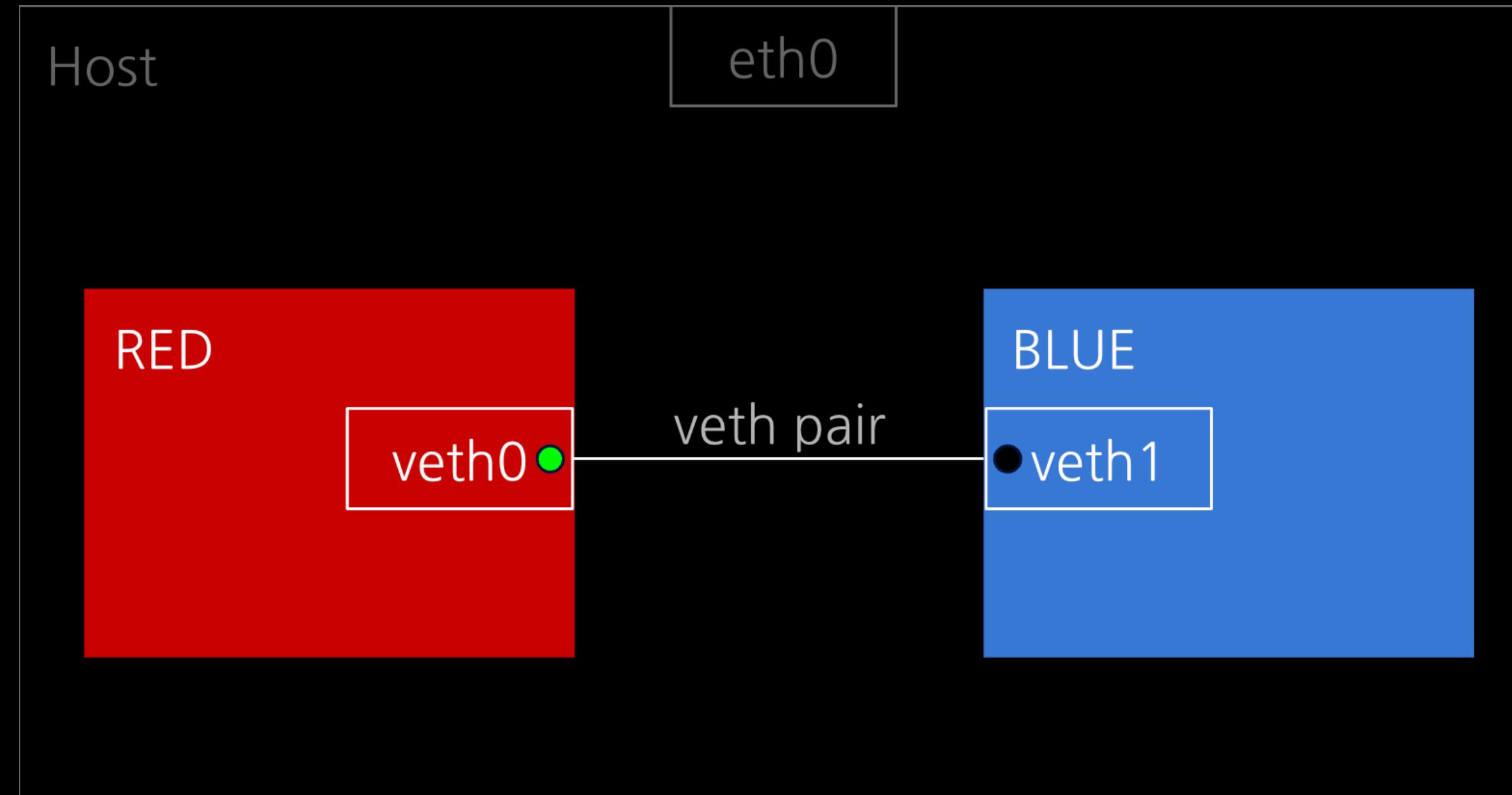
# veth1→BLUE

```
# ip link set veth1 netns BLUE
```



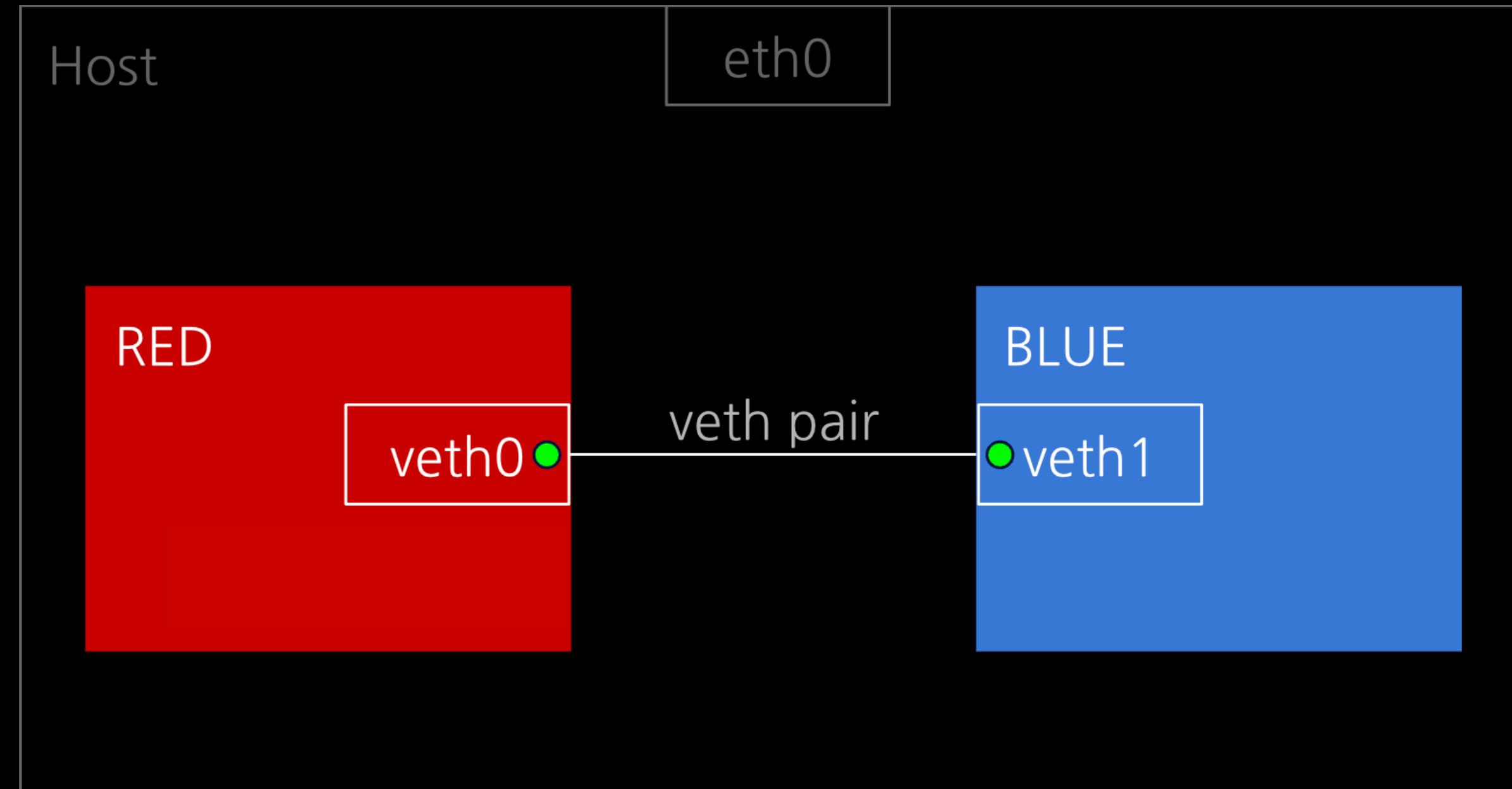
# veth0 UP

```
# ip netns exec RED ip link set veth0 up
```



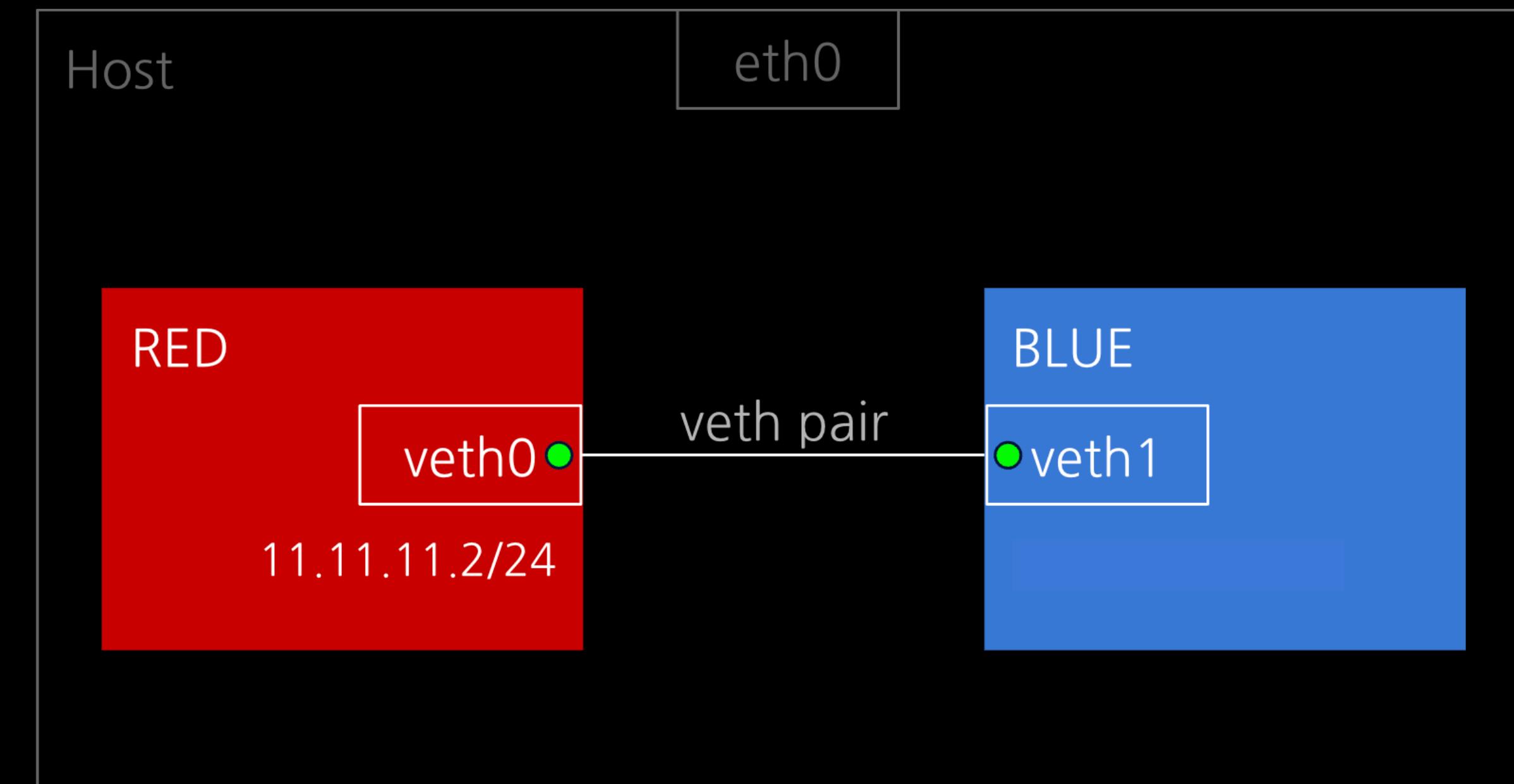
# veth1 UP

```
# ip netns exec BLUE ip link set veth1 up
```



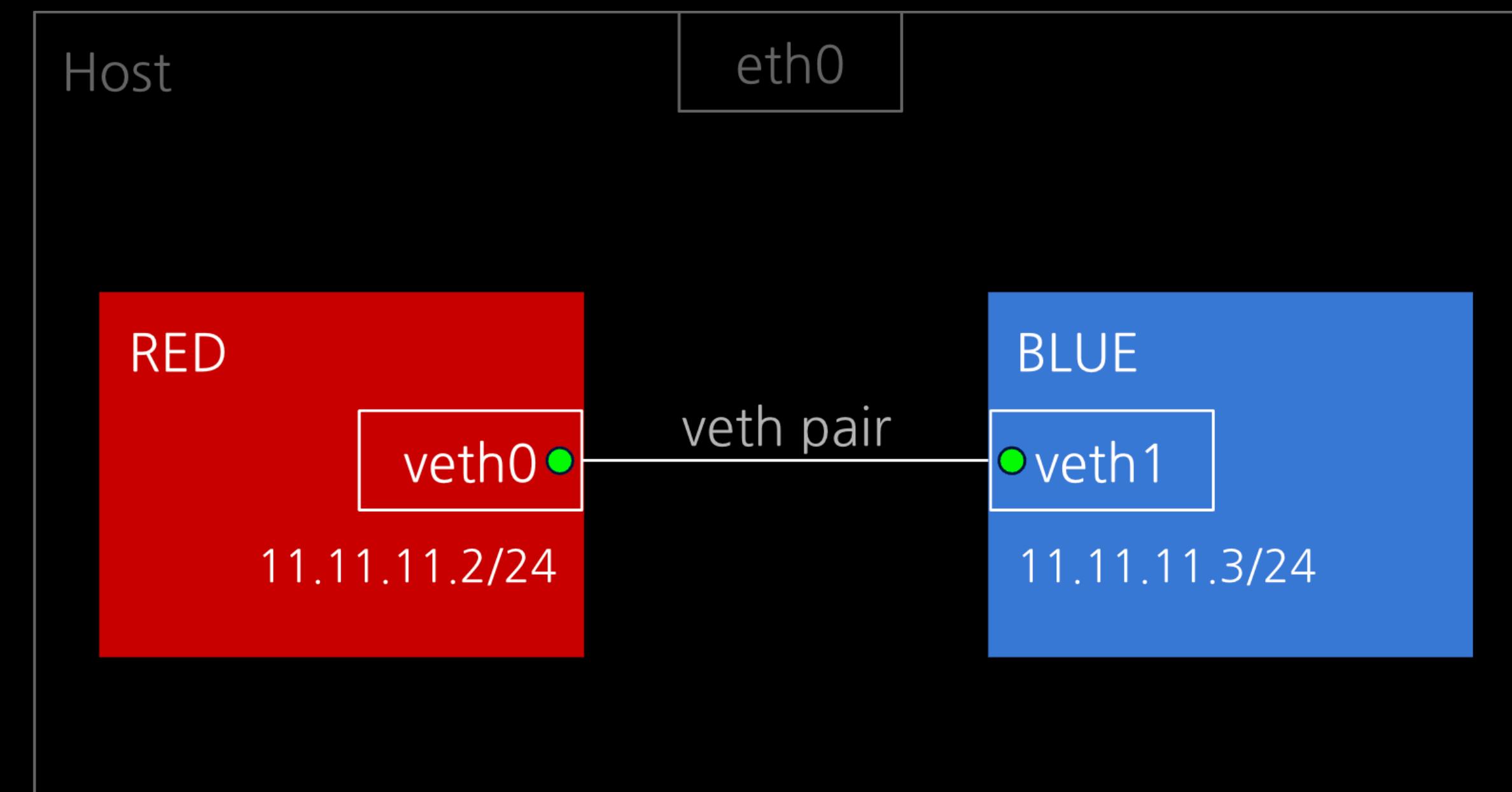
# veth0 IP 설정

```
# ip netns exec RED ip addr add 11.11.11.2/24 dev veth0
```



# veth1 IP 설정

```
# ip netns exec BLUE ip addr add 11.11.11.3/24 dev veth1
```



**RED/BLUE 준비완료**

# RED/BLUE에 들어가보아요

```
# nsenter --net=/var/run/netns/{NS명}
```

nsenter 네임스페이스 진입

--net : 네트워크 네임스페이스

# 네트워크 비교 : RED vs 호스트

## RED



```
# nsenter --net=/var/run/netns/RED  
  
# ip a  
  
# ip route
```

## 호스트



```
# ip a  
  
# ip route
```

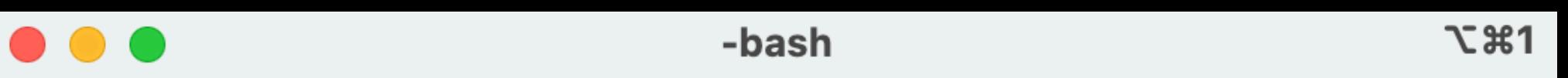
# 네트워크 비교 : RED vs BLUE

## RED



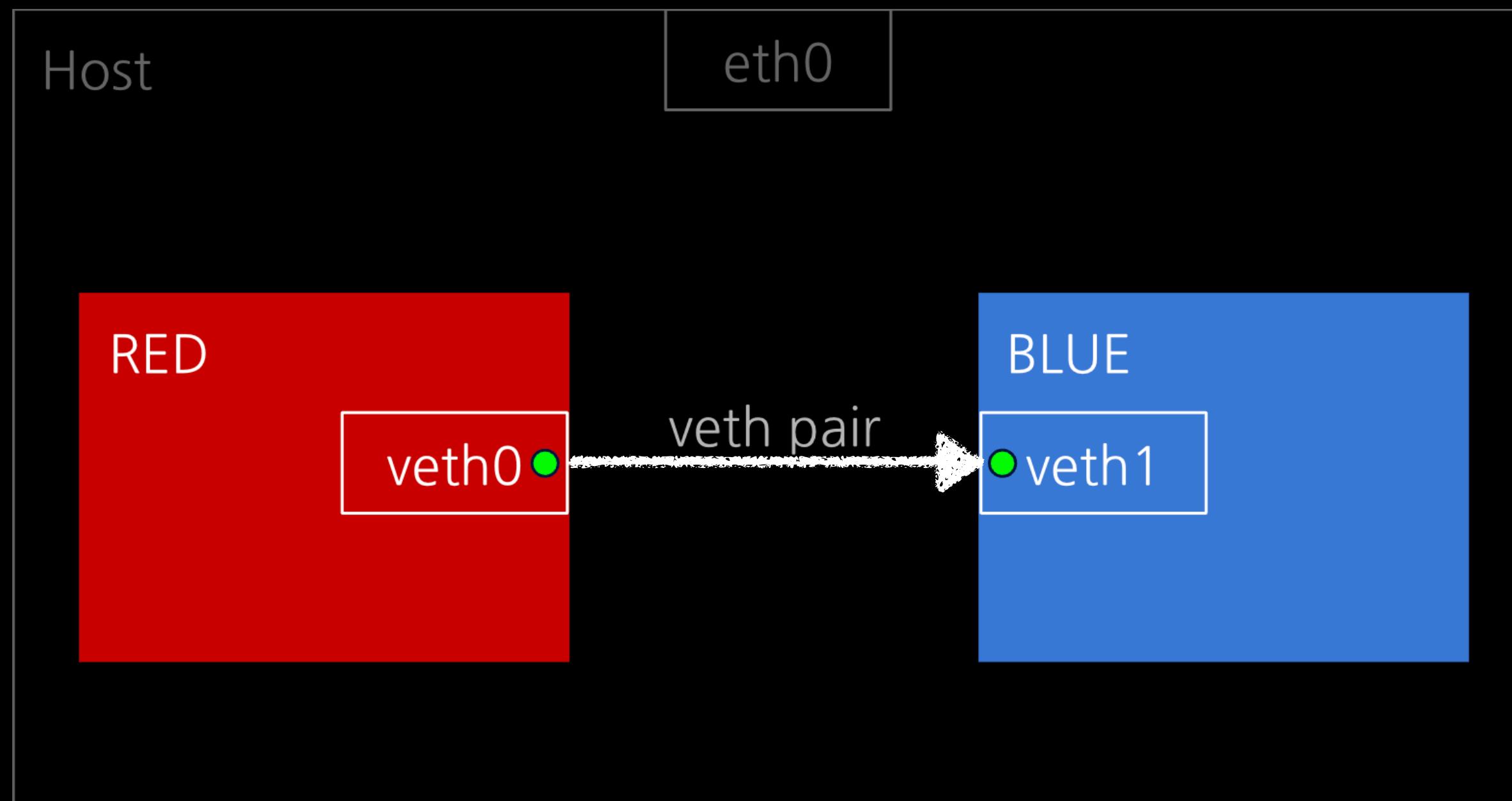
```
# nsenter --net=/var/run/netns/RED  
  
# ip a  
  
# ip route
```

## BLUE



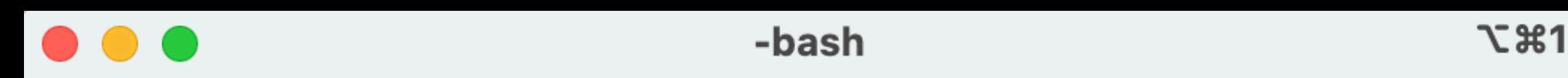
```
# nsenter --net=/var/run/netns/BLUE  
  
# ip a  
  
# ip route
```

# ping 테스트, RED → BLUE



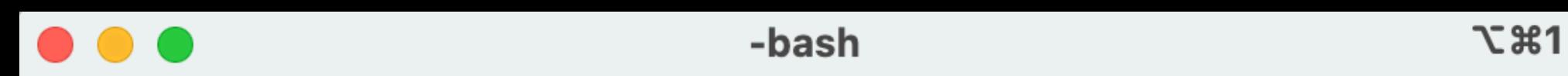
# 1:1 통신 성공

RED



```
# ping 11.11.11.3
PING 11.11.11.3 (11.11.11.3) 56(84) bytes of data
64 bytes from 11.11.11.3: icmp_seq=17 ttl=64 time=0.038 ms
...
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 2007ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.420/1.095/1.471/0.479 ms
```

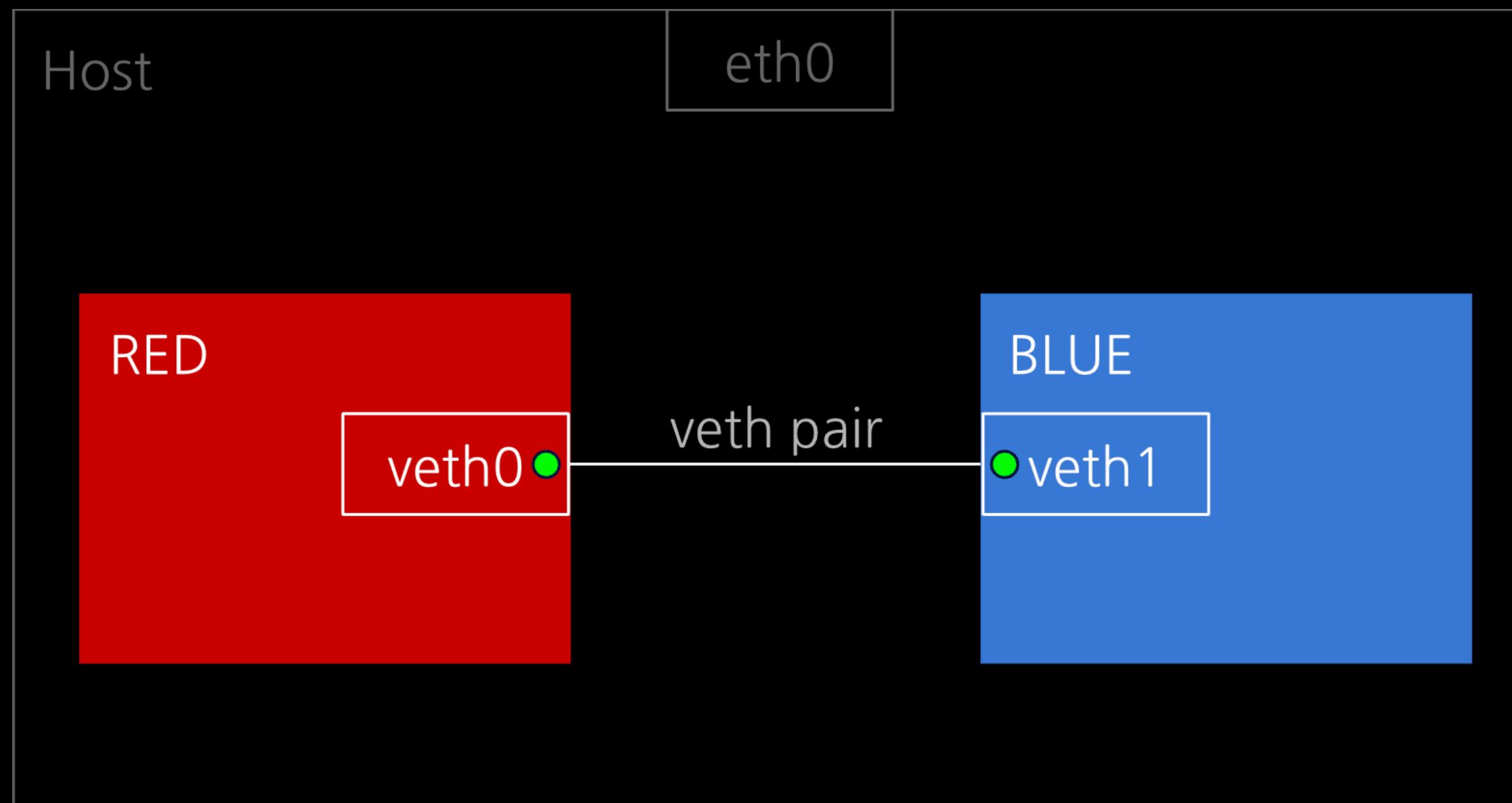
BLUE



```
# tcpdump -li veth1
13:24:34.5936 ARP, Request who-has 11.11.11.2 tell 11.11.11.3, length 28
13:24:34.5937 ARP, Reply 11.11.11.2 is-at 1e:12:5b:e9:80:ca, length 28
13:24:34.9780 IP 11.11.11.2 > 11.11.11.3: ICMP echo request..., length 64
```

# 1:1 통신 실습 요약

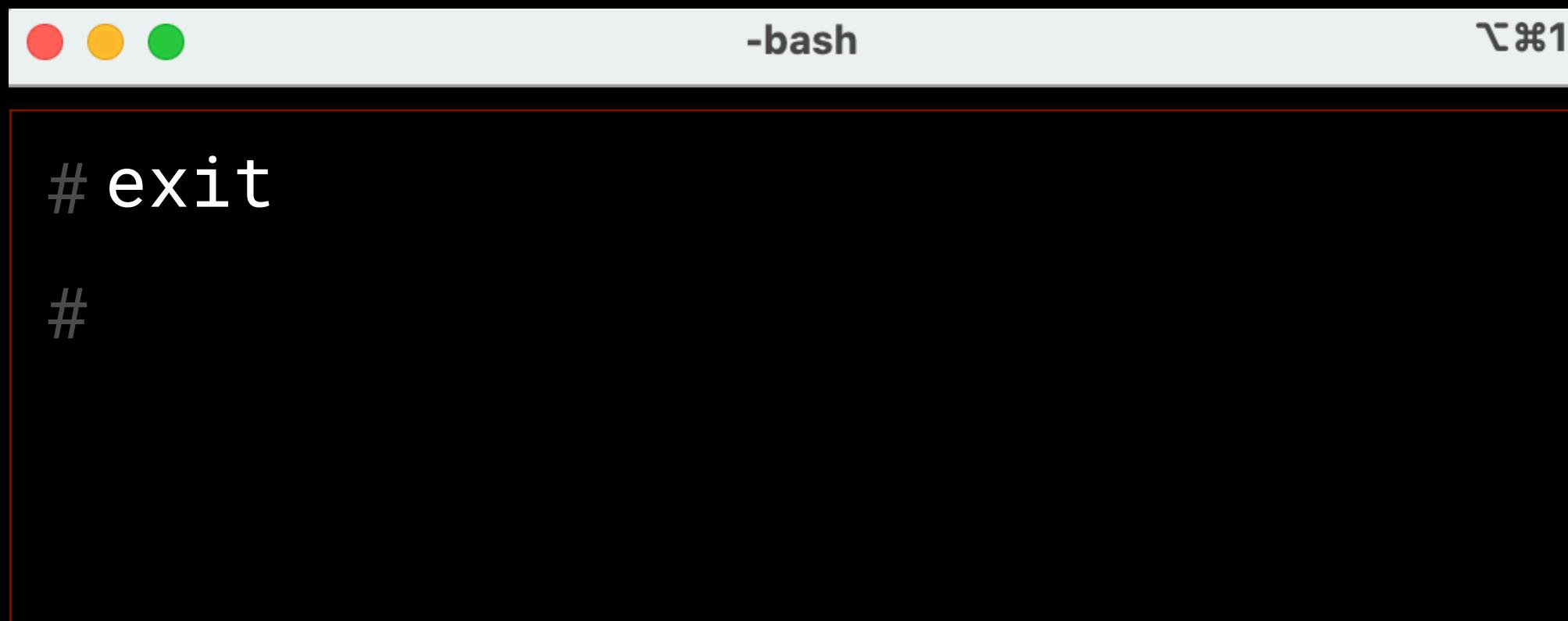
- RED/BLUE 네트워크 격리 확인
- 격리된 RED/BLUE 간의 통신 확인





# 컨테이너 종료

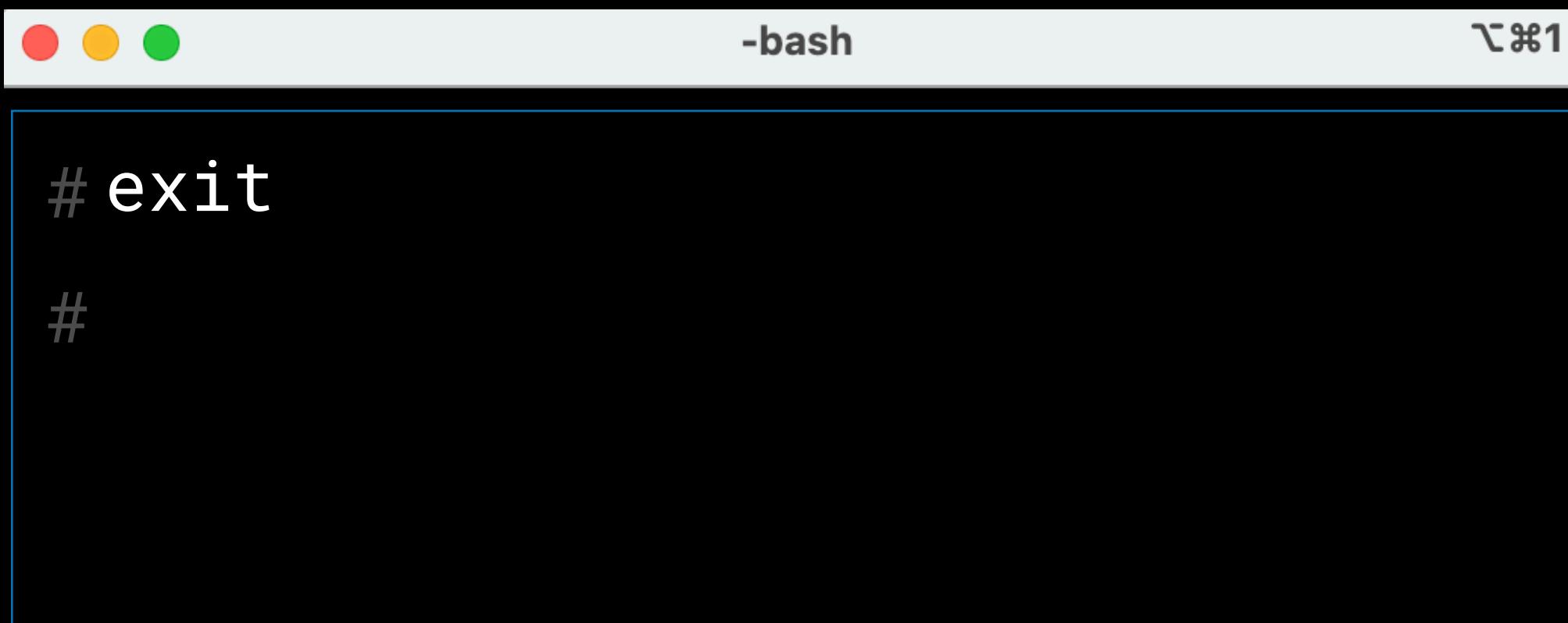
## RED



A terminal window with a white header bar. On the left of the header are three colored window control buttons (red, yellow, green). In the center of the header is the text "-bash". On the right of the header is the text "终端1". The main body of the terminal is black and contains the following text in white:

```
# exit  
#
```

## BLUE



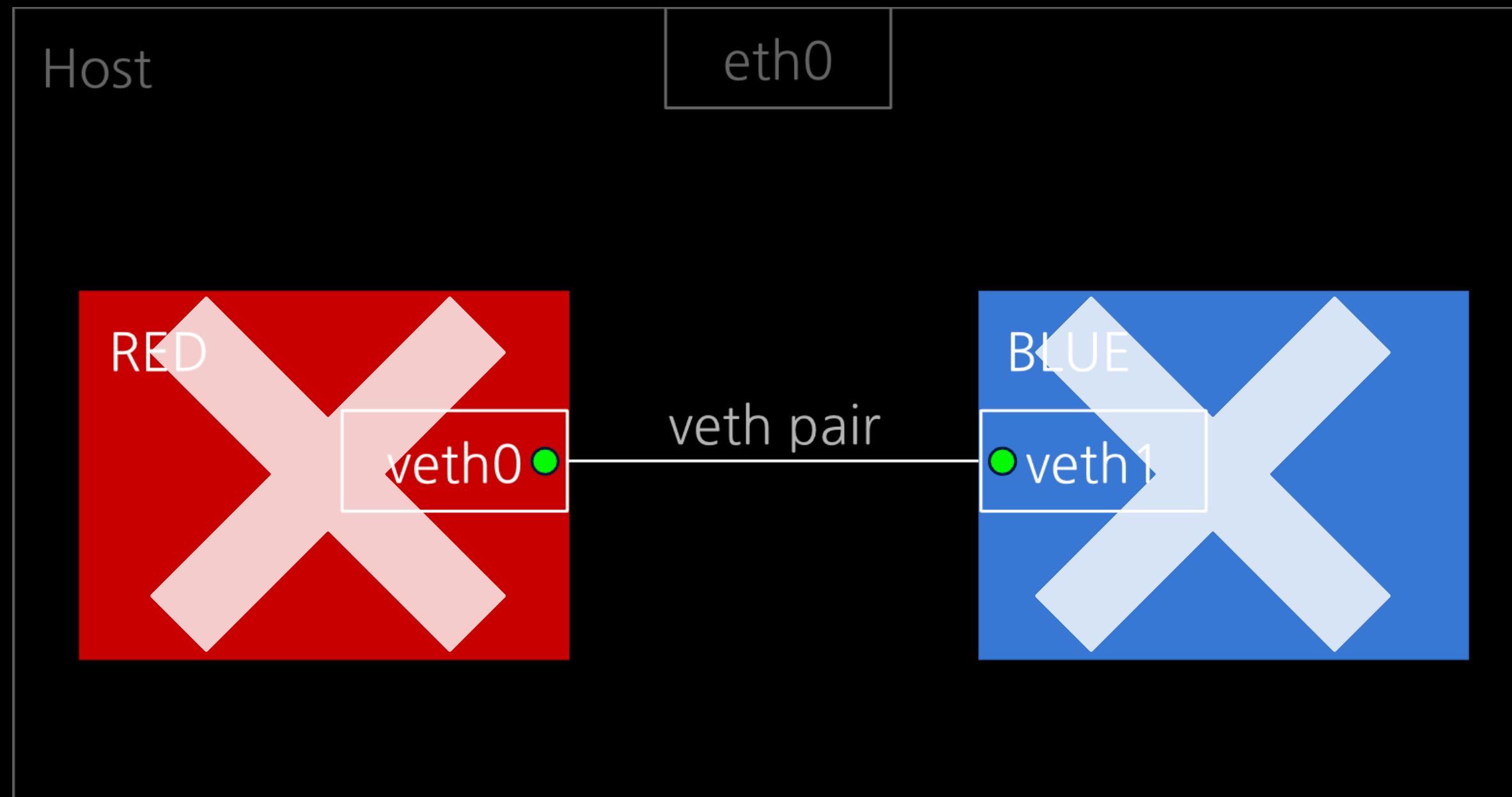
A terminal window with a white header bar. On the left of the header are three colored window control buttons (red, yellow, green). In the center of the header is the text "-bash". On the right of the header is the text "终端1". The main body of the terminal is black and contains the following text in white:

```
# exit  
#
```

# 실습환경 초기화

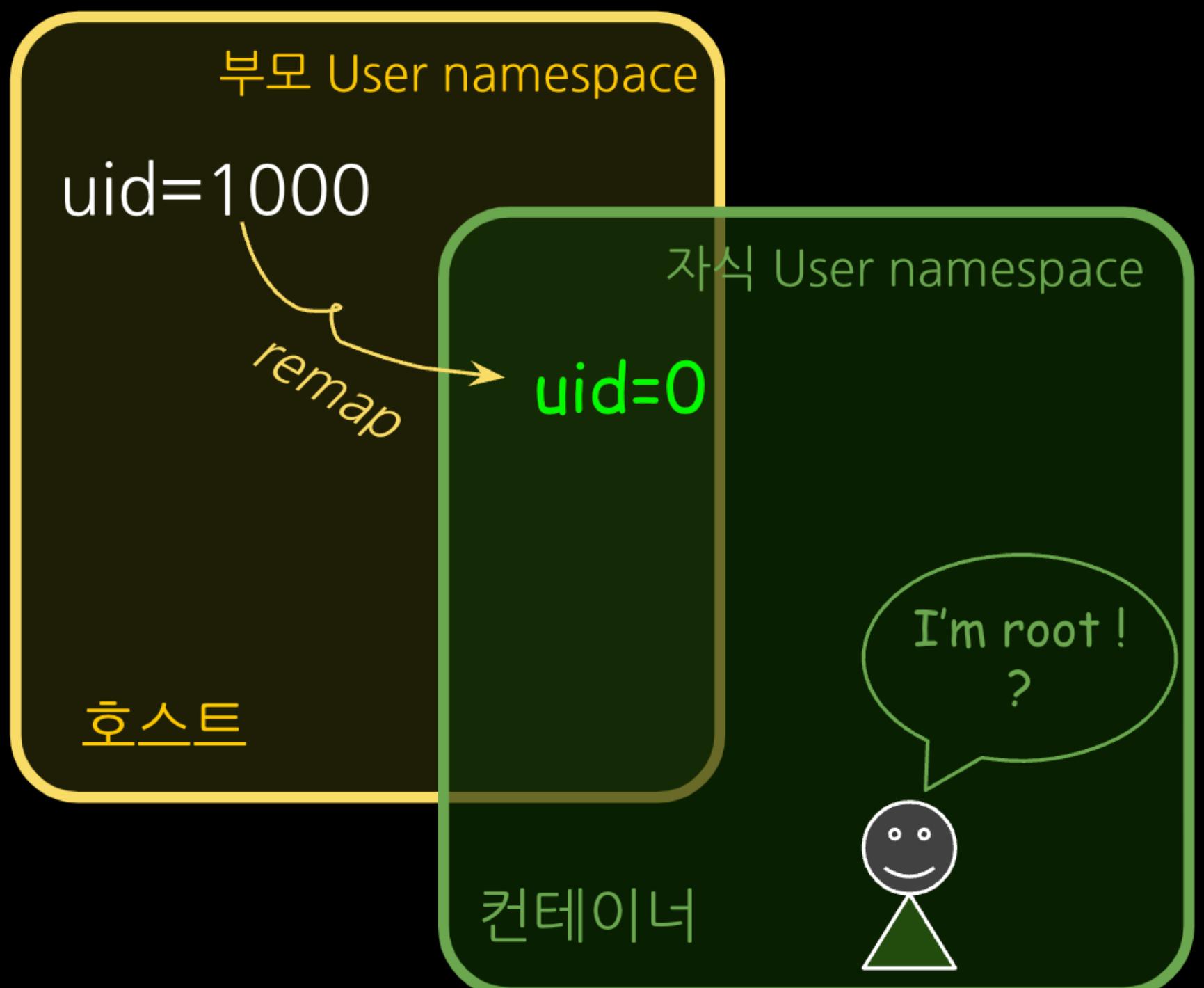
네트워크 네임스페이스 삭제

```
# ip netns del RED;  
# ip netns del BLUE;
```



# USER 네임스페이스

- UID/GID 넘버스페이스 격리
- 컨테이너의 루트권한 문제를 해결함
- 부모-자식 네임스페이스의 중첩 구조
- UID/GID Remap



# (안내) 일반계정으로 전환해 주세요

```
root@ubuntu1804:/tmp# exit  
exit  
vagrant@ubuntu1804:~$ █
```

# (안내) 일반계정에서 도커 사용하기

```
$ sudo usermod -aG docker {계정명}
```

- 일반계정에서 docker CLI 사용 ~ docker 그룹에 추가
- 권한 적용을 위해 터미널을 종료 후 재접속 해주세요

# 일반계정으로 컨테이너 실행

```
$ docker run -it ubuntu /bin/sh
```

# 컨테이너와 호스트 계정 비교

## 컨테이너



-bash

✉⌘1

```
# id
uid=0(root) gid=0(root) ..
```

## 호스트



-bash

✉⌘1

```
# id
uid=1000(vagrant) gid=1000(vagrant)
```

# 컨테이너 프로세스 계정 확인

## 컨테이너

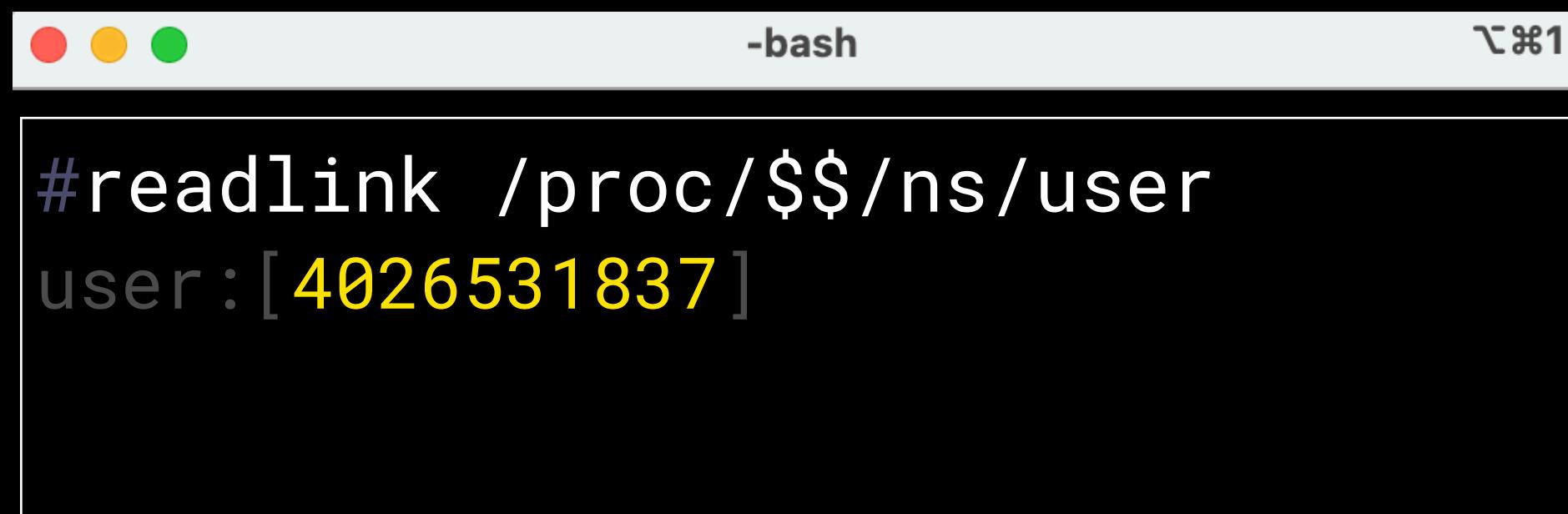
```
● ● ● -bash ✘1  
# id  
uid=0(root) gid=0(root) ..
```

## 호스트

```
● ● ● -bash ✘1  
# ps -ef | grep "/bin/sh"  
...  
root 27950 27923 ... /bin/sh
```

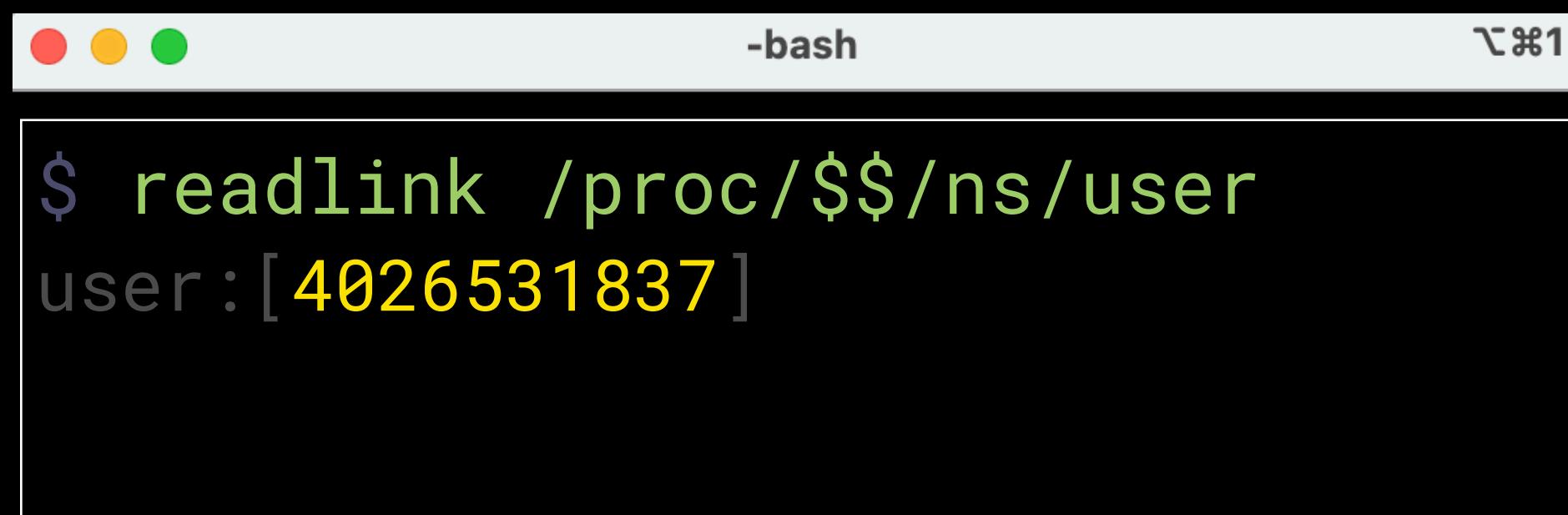
# USER 네임스페이스 비교 (동일)

## 컨테이너



```
#readlink /proc/$$/ns/user
user:[4026531837]
```

## 호스트



```
$ readlink /proc/$$/ns/user
user:[4026531837]
```

\* inode (4026531837) 값은 실습환경 마다 다릅니다.

 EXIT

다음 실습을 위해 컨테이너를 종료해 주세요

```
# exit  
root@ubuntu1804:/tmp#
```

# 도커의 root 사용

- 패키지 인스톨이 쉽다
- 시스템 리소스 이용에 제약이 없다

But ... 보안에 취약

# USER 네임스페이스 격리

```
$ unshare -U --map-root-user /bin/sh
```

# 컨테이너와 호스트 계정 비교

## 컨테이너

```
● ○ ● -bash ✘#1  
# id  
uid=0(root) gid=0(root) ..
```

## 호스트

```
● ○ ● -bash ✘#1  
# id  
uid=1000(vagrant) gid=1000(vagrant)
```

# 컨테이너 프로세스 계정 확인

## 컨테이너

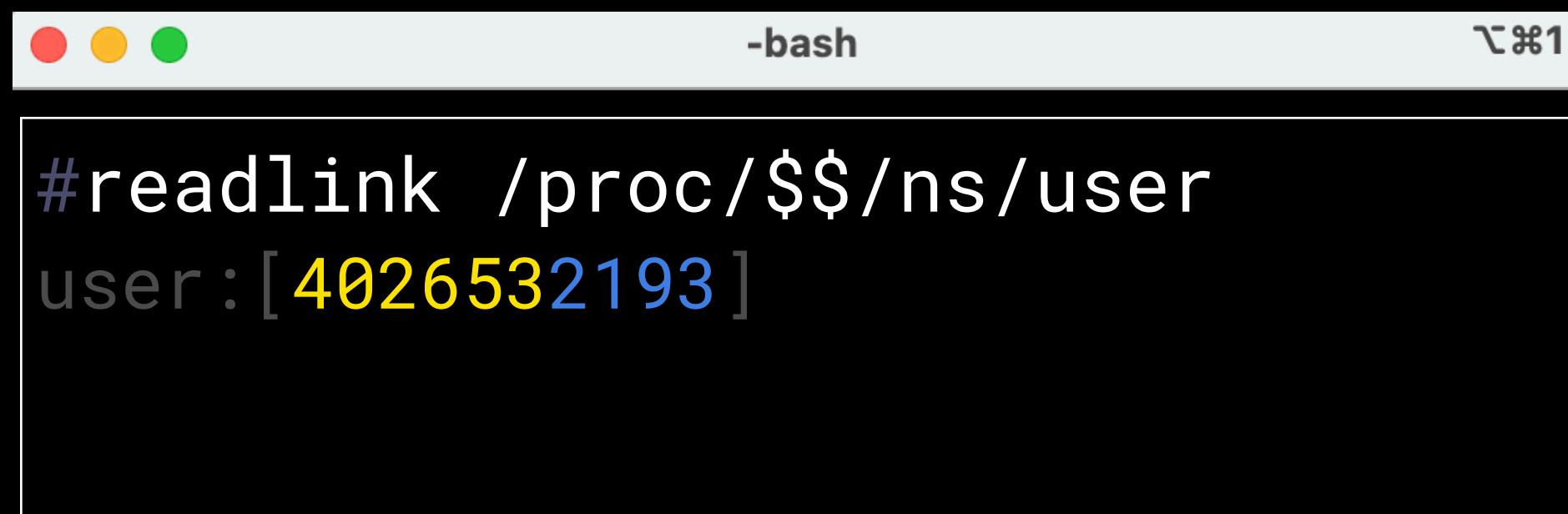
```
● ● ● -bash ⌂⌘1  
# id  
uid=0(root) gid=0(root) ..
```

## 호스트

```
● ● ● -bash ⌂⌘1  
# ps -ef | grep "/bin/sh"  
...  
vagrant 27517 27488 ... /bin/sh
```

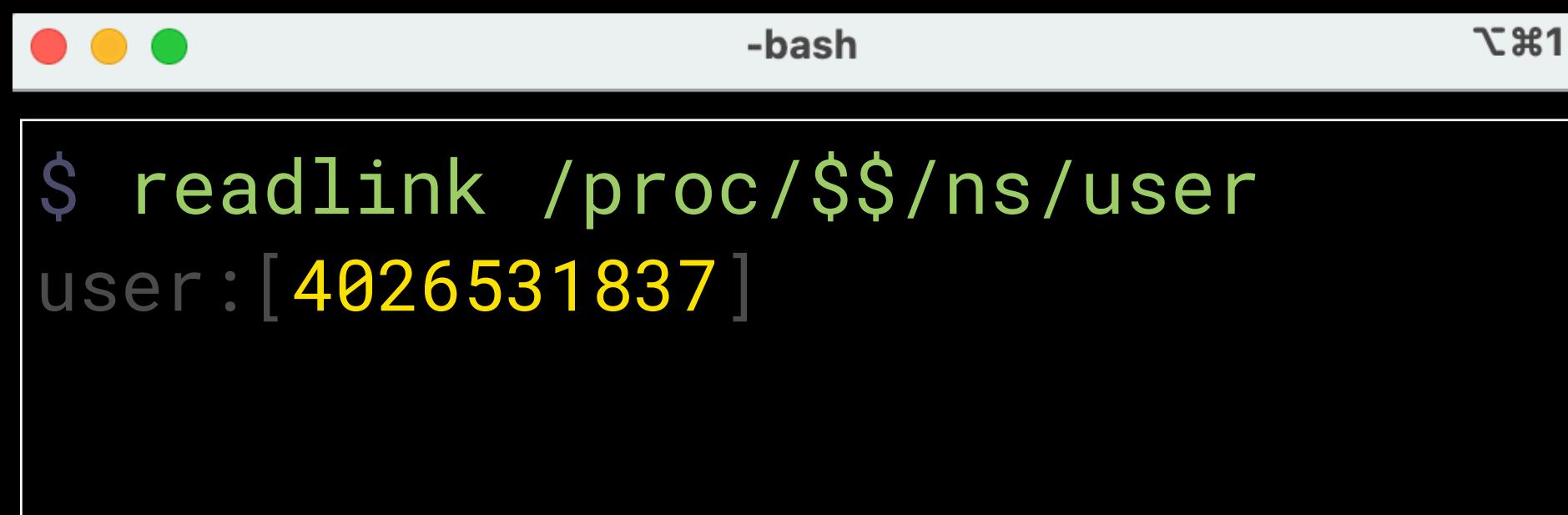
# USER 네임스페이스 비교 (다름)

## 컨테이너



```
#readlink /proc/$$/ns/user
user:[4026532193]
```

## 호스트



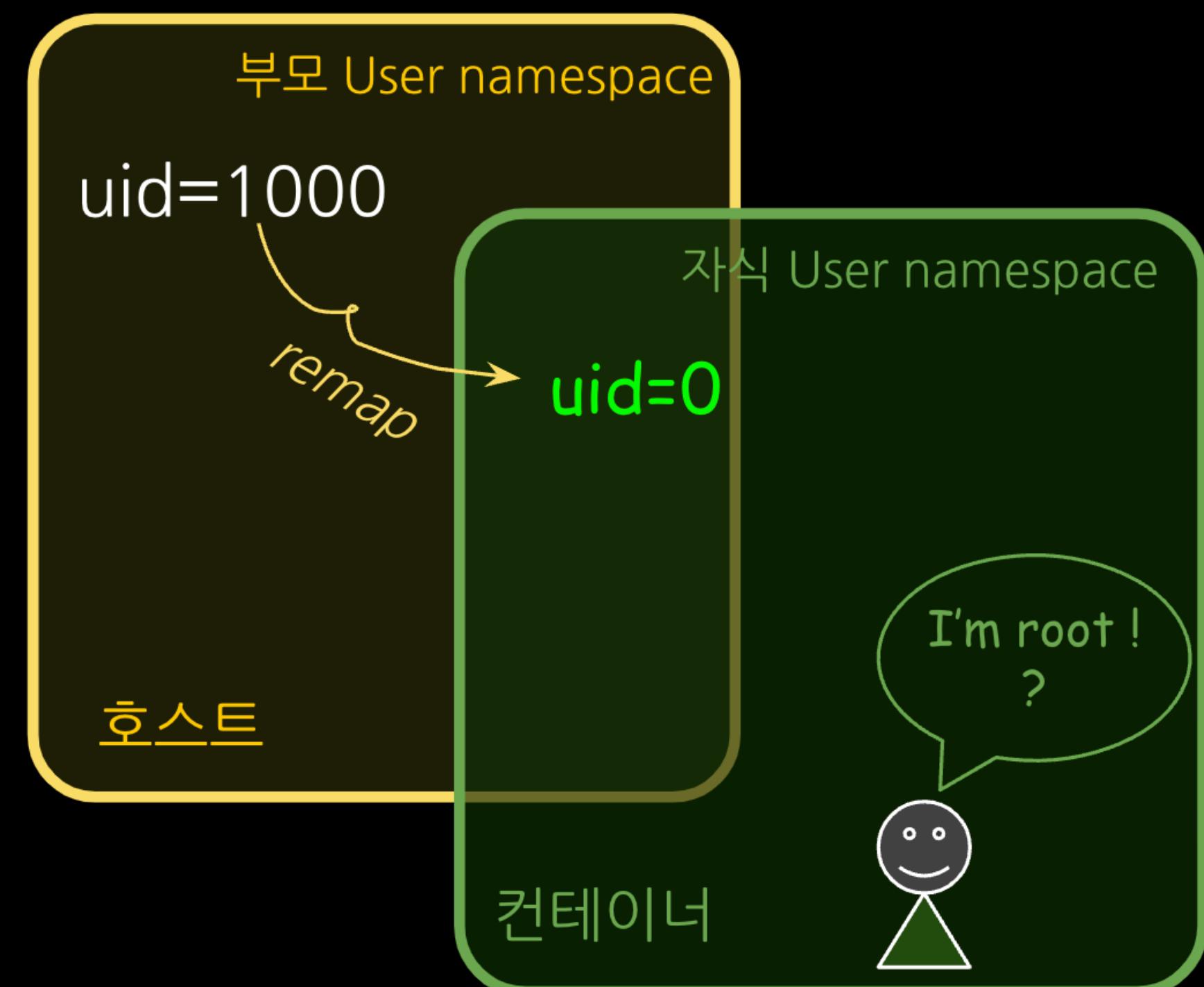
```
$ readlink /proc/$$/ns/user
user:[4026531837]
```

\* inode(4026531837) 값은 실습환경 마다 다릅니다.

# USER 네임스페이스

컨테이너 안에서만 root

- USER 네임스페이스 간 UID/GID Remap



 EXIT

다음 실습을 위해 컨테이너를 종료해 주세요

```
# exit  
root@ubuntu1804:/tmp#
```

# 도커의 USER 네임스페이스 지원

- 도커 v1.10+
- 호스트 UID/GID Remap
- 보안관점에서 큰 진보
- But, 기본 설정은 USER 네임스페이스를 쓰지 않음

# [요약] 네임스페이스 종류

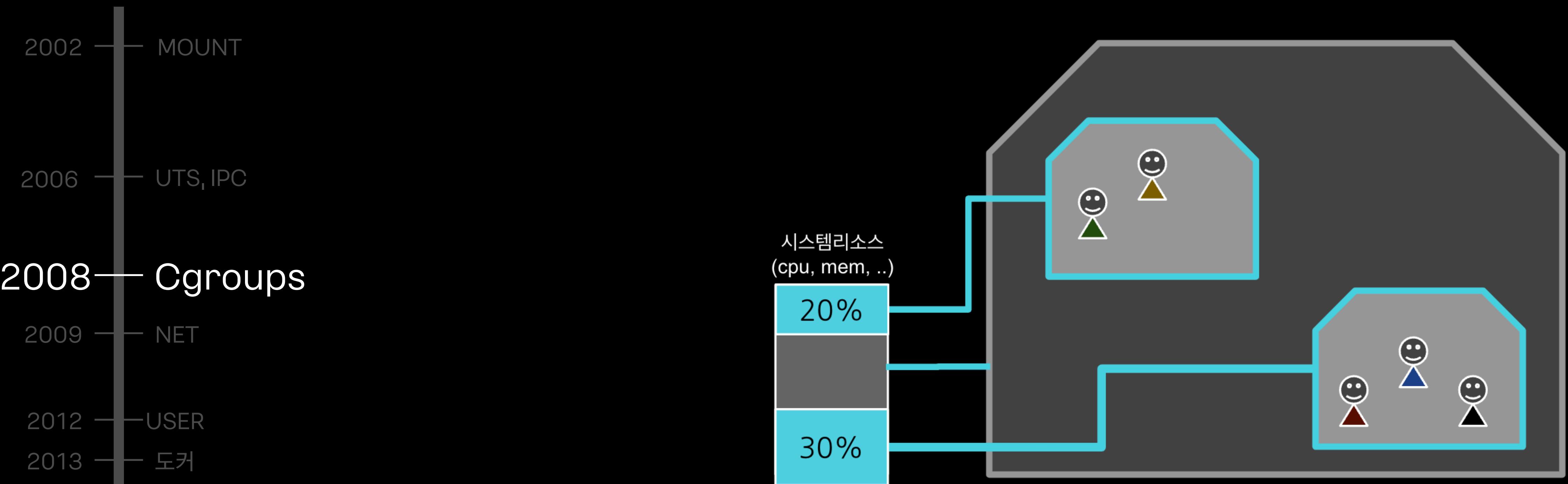
네임스페이스 구분	설명
마운트 네임스페이스	마운트 포인트 격리 (2002)
UTS 네임스페이스	hostname, domain name 격리 (2006)
IPC 네임스페이스	IPC 격리 (2006)
PID 네임스페이스	pid 넘버스페이스 격리 (2008)
네트워크 네임스페이스	네트워크 스택 가상화 및 격리 (2009)
USER 네임스페이스	UID/GID 넘버스페이스 격리 (2012)

컨테이너 격리

컨테이너 자원

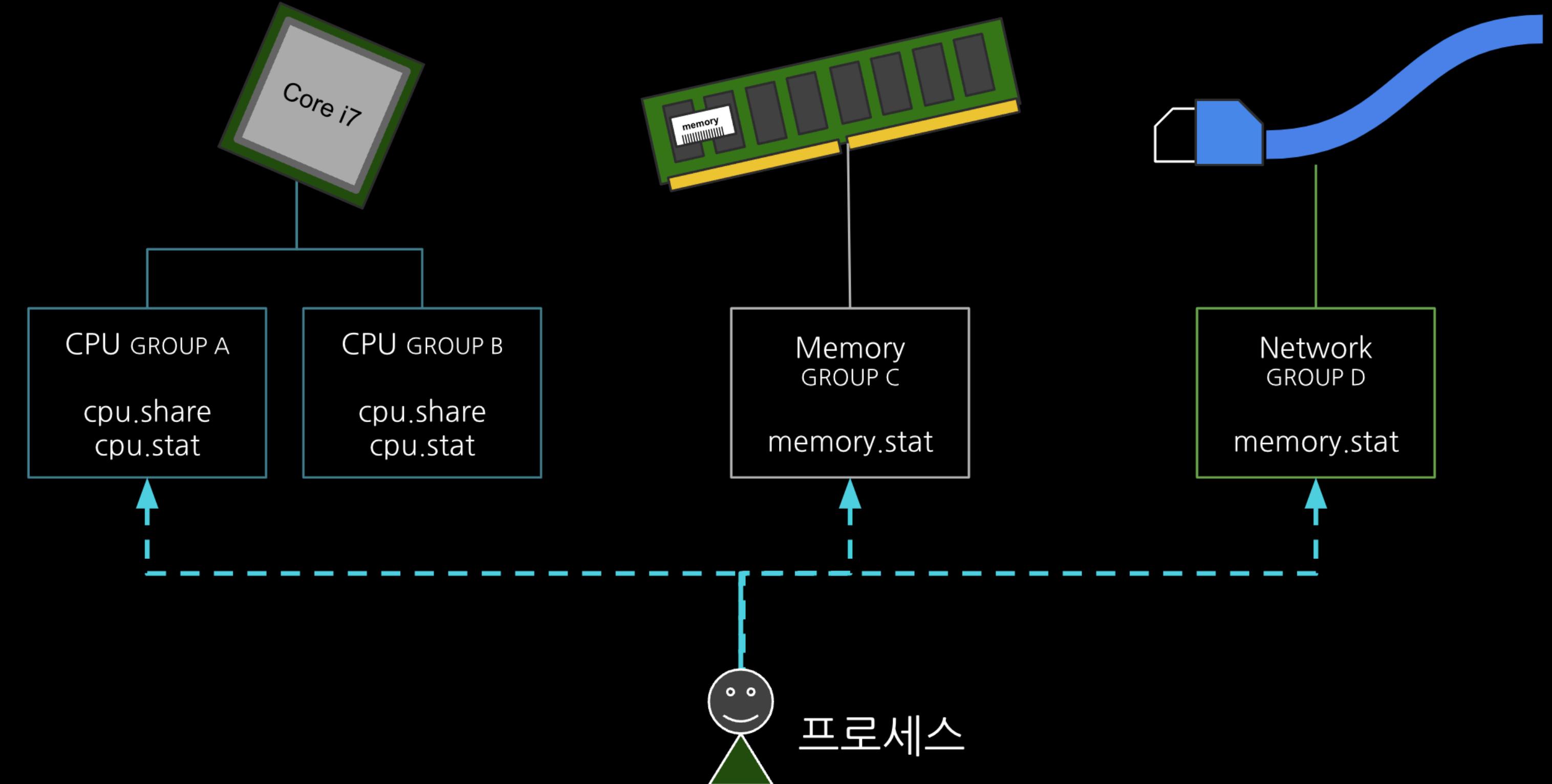
# Cgroups

- Cgroups, Control Groups
- 컨테이너 별로 자원을 분배하고 limit 내에서 운용



# Cgroups

- 하나 또는 복수의 장치를 묶어서 그룹
- 프로세스가 사용하는 리소스 통제



# Cgroup 파일시스템

- 자원 할당과 제어를 파일시스템으로 제공합니다
- Cgroup 네임스페이스로 격리할 수 있습니다

```
/sys/fs/cgroup
└── blkio
└── cpu -> cpu,cpuacct
└── cpu,cpuacct
└── cpuacct -> cpu,cpuacct
└── cpuset
└── devices
└── freezer
└── hugetlb
└── memory
└── net_cls -> net_cls,net_prio
└── net_cls,net_prio
└── net_prio -> net_cls,net_prio
└── perf_event
└── pids
└── rdma
└── systemd
└── unified
```

1)

# Cgroup 파일시스템

```
tree -L 1 /sys/fs/cgroup/cpu
```

```
/sys/fs/cgroup/cpu
├── cgroup.clone_children
├── cgroup.procs
├── cgroup.sane_behavior
├── cpuacct.stat
├── cpuacct.usage
├── cpuacct.usage_all
├── cpuacct.usage_percpu
├── cpuacct.usage_percpu_sys
├── cpuacct.usage_percpu_user
├── cpuacct.usage_sys
├── cpuacct.usage_user
├── cpu.cfs_period_us
├── cpu.cfs_quota_us
├── cpu.shares
├── cpu.stat
├── notify_on_release
├── release_agent
├── system.slice
└── tasks
└── user.slice
```

# [실습5] Cgroups

# 실습 준비

- 실습은 root 계정으로 진행합니다
- 실습을 위해 아래 툴을 설치해 주세요

```
$ sudo -Es  
# apt install -y cgroup-tools  
# apt install -y stress
```

# stress 실행 및 CPU 사용량 확인

호스트

```
● ● ● -bash ⌂⌘1
/# stress -c 1
```

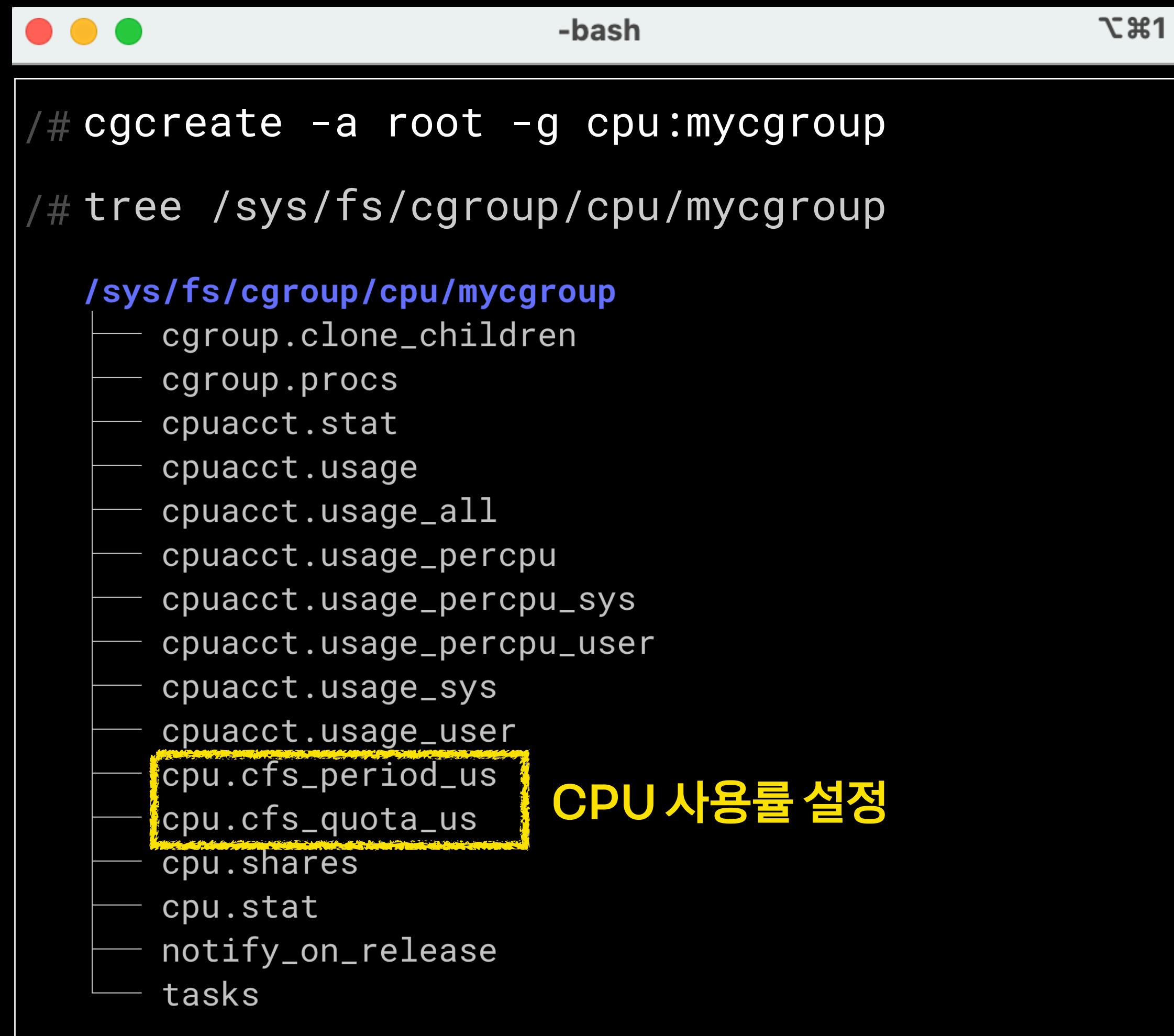
호스트

```
● ● ● -bash ⌂⌘1
# top

 PID USER      PR  NI    VIRT    RES    SHR S %CPU %MEM     TIME+ COMMAND
28303 root      20   0    8248    96      0 R 99.7  0.0  0:14.09 stress
```

# mycgroup 생성

## 호스트



The screenshot shows a macOS terminal window with three colored window controls (red, yellow, green) at the top left. The title bar says "-bash". On the right side of the title bar, there is a small icon followed by the number "281". The main area of the terminal contains the following text:

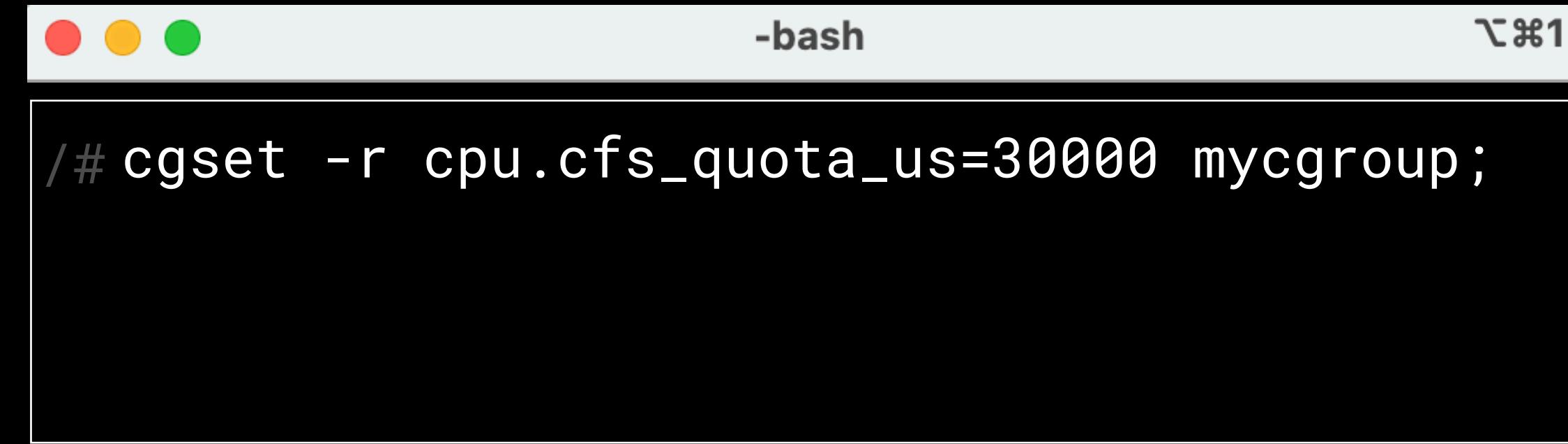
```
# cgcreate -a root -g cpu:mycgroup
# tree /sys/fs/cgroup/cpu/mycgroup

/sys/fs/cgroup/cpu/mycgroup
├── cgroup.clone_children
├── cgroup.procs
├── cpuacct.stat
├── cpuacct.usage
├── cpuacct.usage_all
├── cpuacct.usage_percpu
├── cpuacct.usage_percpu_sys
├── cpuacct.usage_percpu_user
├── cpuacct.usage_sys
└── cpuacct.usage_user
[cpu.cfs_period_us
cpu.cfs_quota_us] CPU 사용률 설정
├── cpu.shares
├── cpu.stat
├── notify_on_release
└── tasks
```

A yellow rectangular box highlights the two entries under the directory: `cpu.cfs_period_us` and `cpu.cfs_quota_us`. To the right of this highlighted box, the text "CPU 사용률 설정" is displayed in yellow.

# mycgroup CPU사용률 설정

## 컨테이너



A terminal window titled '-bash' with three colored window controls (red, yellow, green) at the top. The window contains a single line of text:

```
/# cgset -r cpu.cfs_quota_us=30000 mycgroup;
```

CPU 사용률 계산 (%CPU)

```
cpu.cfs_quota_us / cpu.cfs_period_us * 100
```

# stress 실행 (mycgroup)

## 컨테이너

```
● ● ● -bash ✘1
/# cgexec -g cpu:mycgroup stress -c 1
```

## 호스트

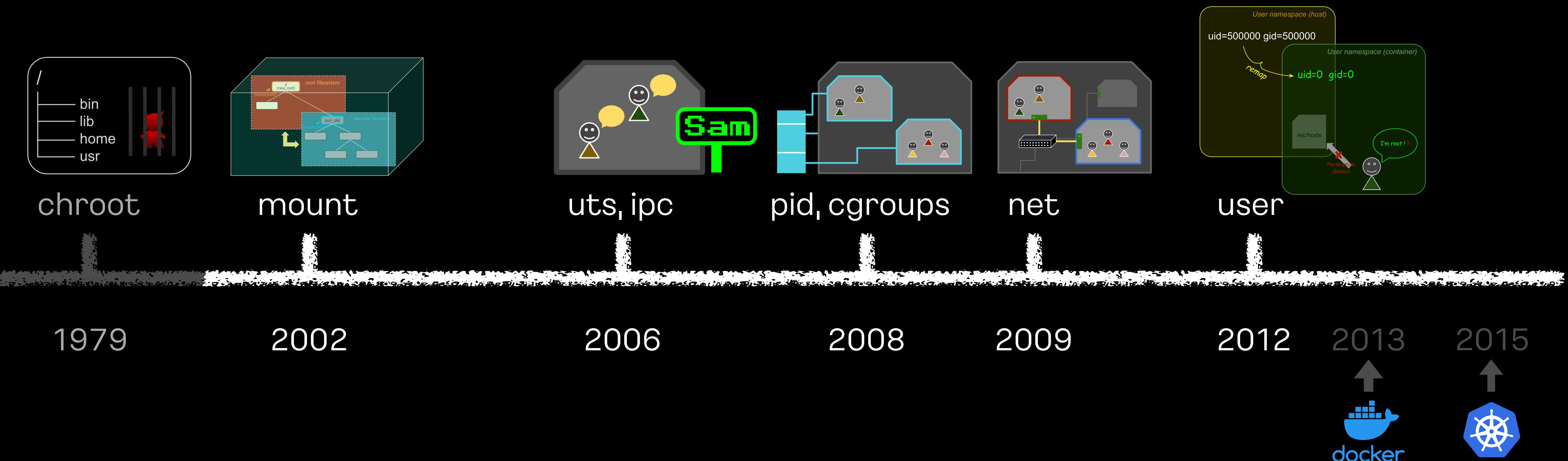
```
● ● ● -bash ✘1
# top

PID USER      PR  NI    VIRT    RES    SHR S %CPU %MEM     TIME+ COMMAND
28630 root      20   0    8248     92      0 R 29.9  0.0  0:04.46 stress
```

# Cgroups 실습 요약

- "Cgroup 파일시스템"으로 리소스 관리
- "제어그룹" (mycgroup) 생성
- "제어그룹" (mycgroup) 리소스 설정
- "제어그룹" (mycgroup) 프로세스 할당

# 단원 마무리



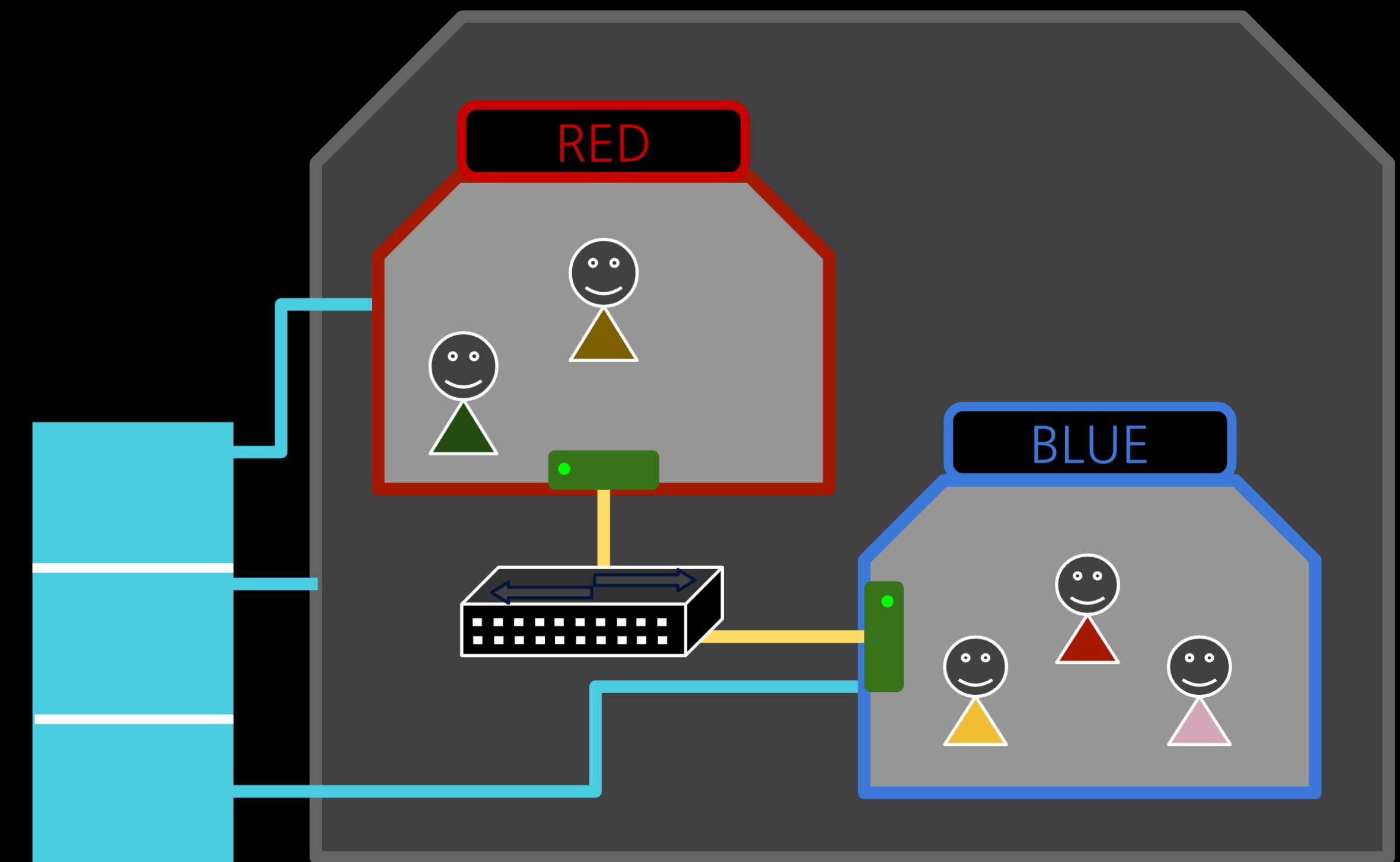
if(kakao)2022

# 도커 없이 컨테이너 만들기

김삼영 sam.0  
카카오엔터프라이즈

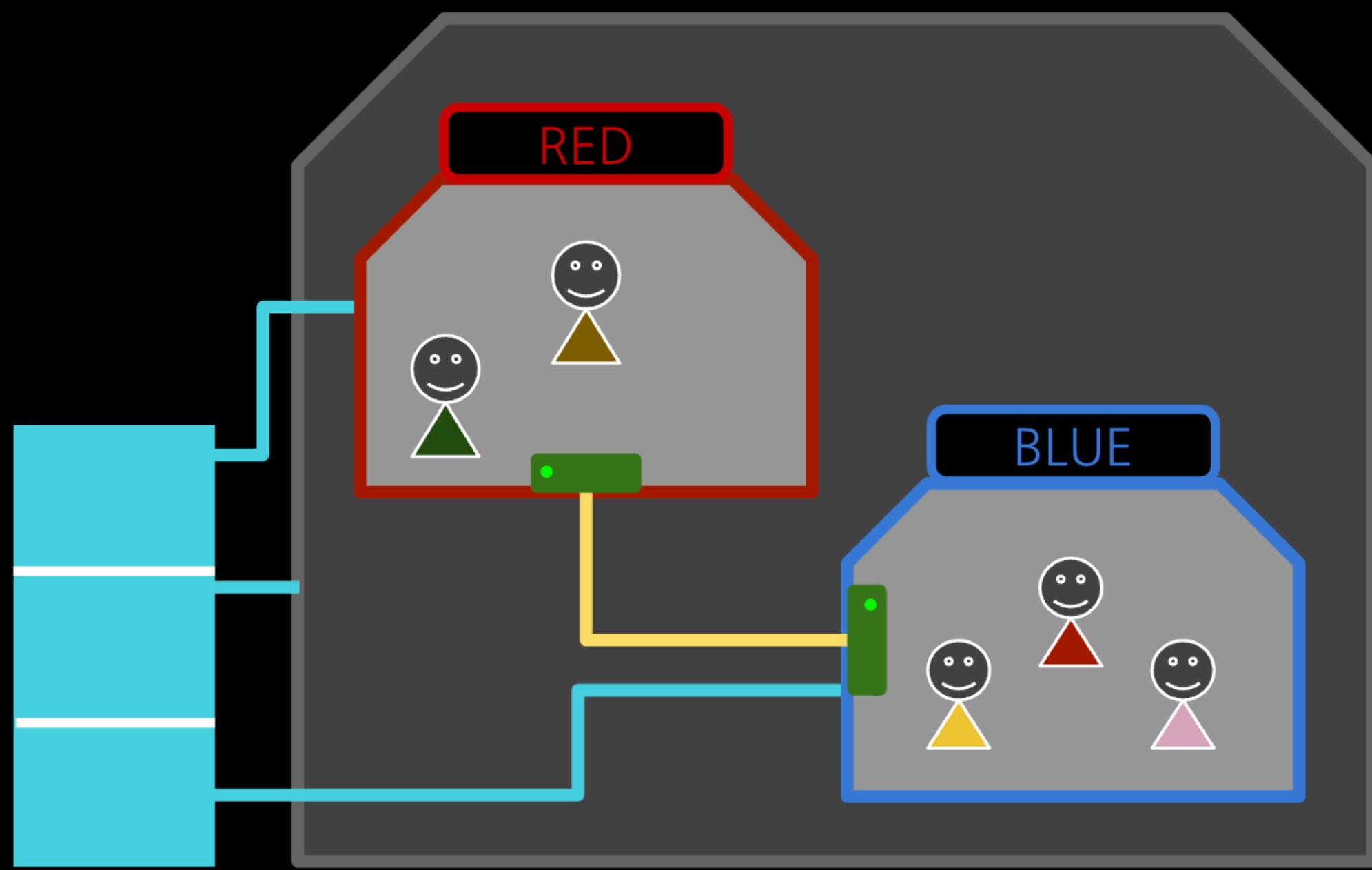
# 도커 없이 컨테이너 만들기

# 컨테이너 RED와 BLUE를 만들어 보아요

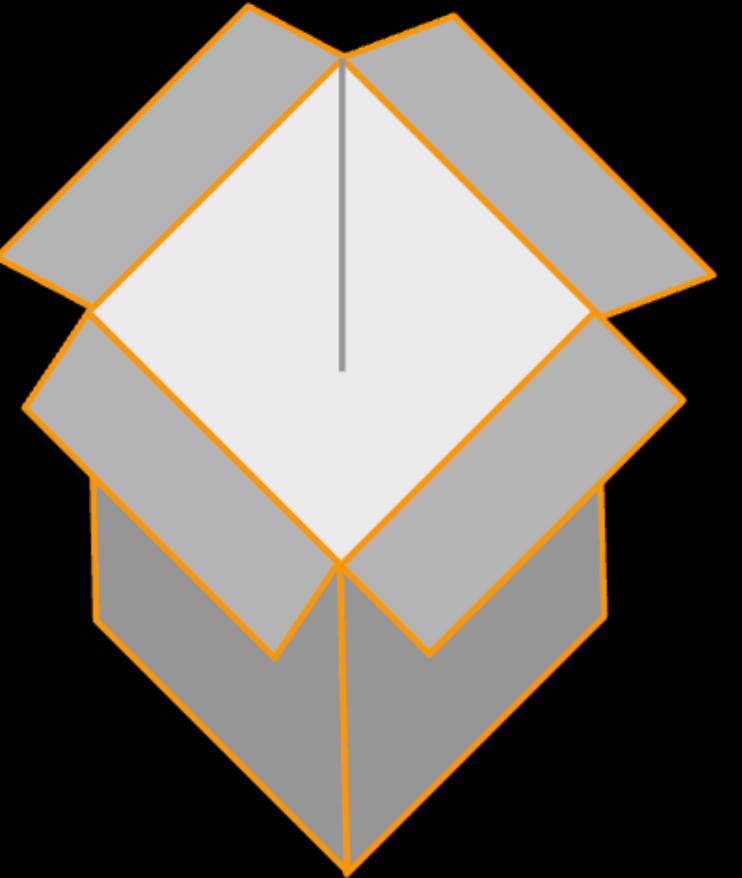
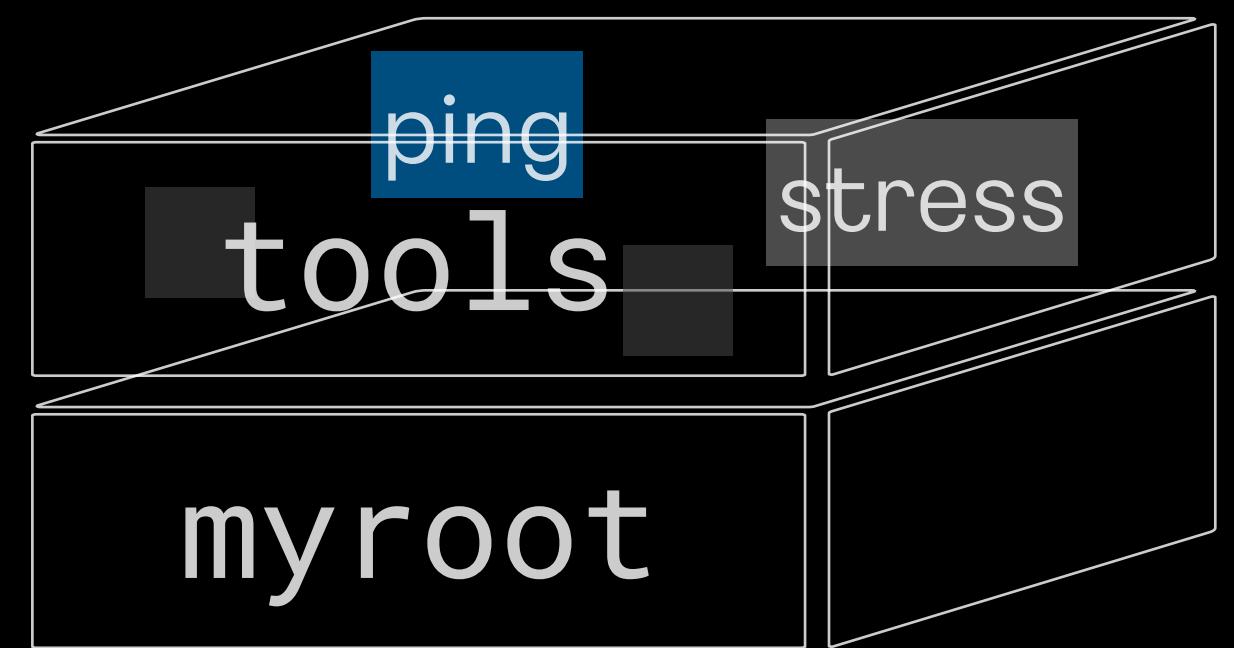


# [실습6] 도커 없이 컨테이너 만들기

# Goal



# 이미지 준비



# 이미지 준비 : myroot

컨테이너 파일시스템에서 준비한 myroot 를 사용합니다

```
# tree /tmp/myroot
```

# 이미지 준비 : tools

실습용 tools 준비

- ping : 컨테이너 통신 테스트
- stress : 컨테이너 부하 테스트
- hostname : 호스트네임 변경
- umount : put\_old 제거

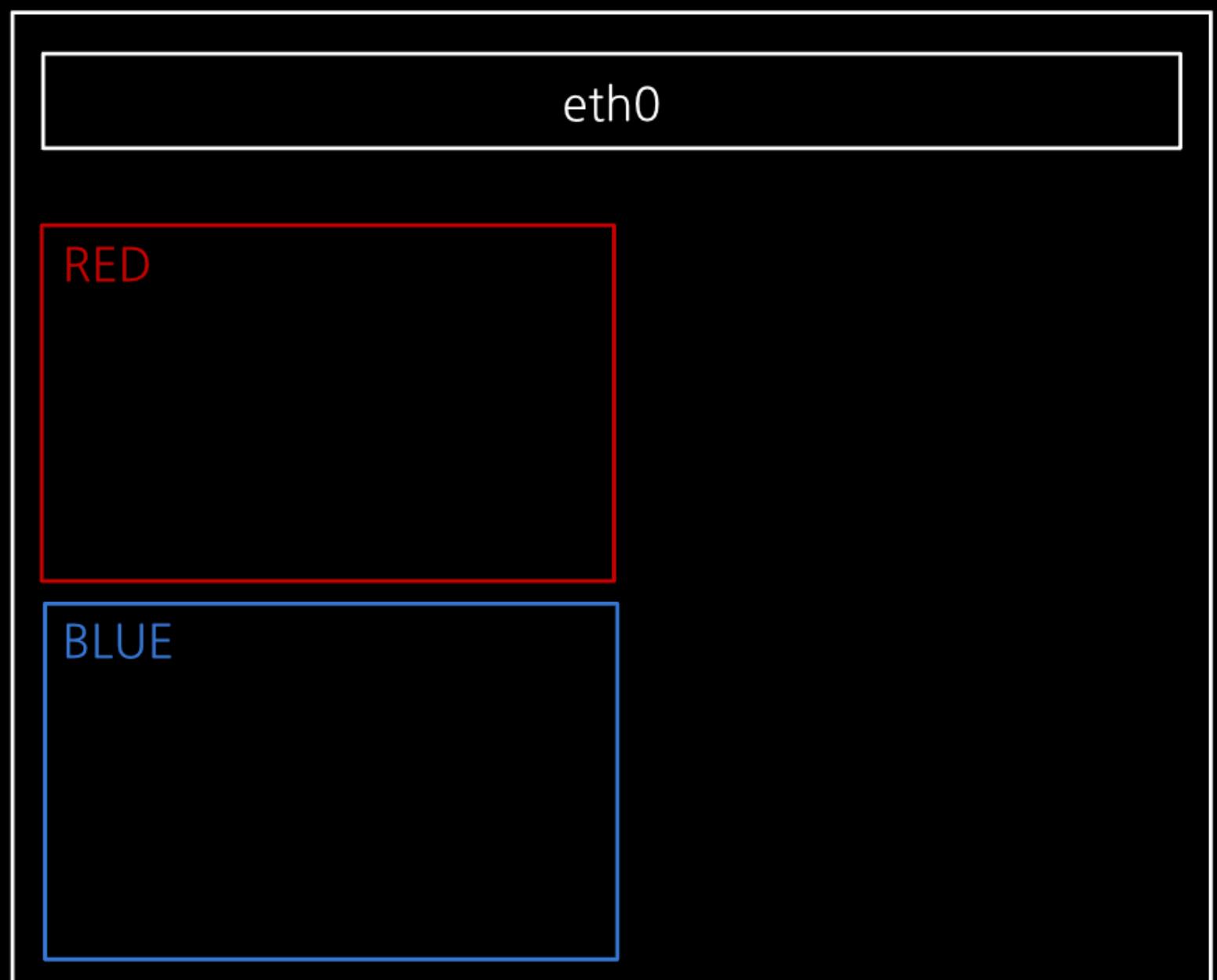
# 이미지 준비 : tools 복사

```
# wget https://raw.githubusercontent.com/sam0kim/container-internal/main/scripts/copy_tools.sh;  
bash copy_tools.sh;
```

```
#
```

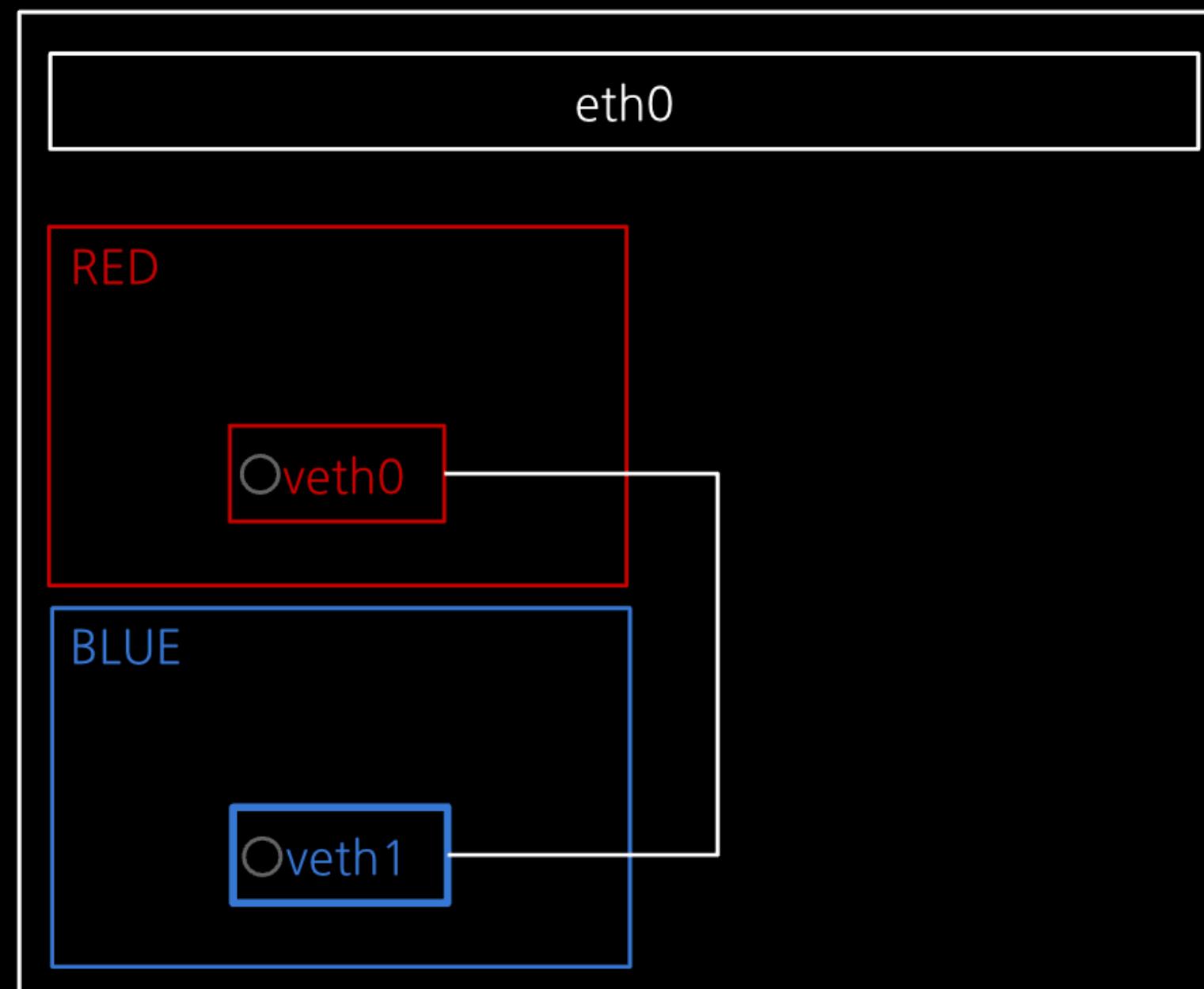
# 컨테이너 네트워크

```
# ip netns add RED;  
# ip netns add BLUE;
```



# 컨테이너 네트워크

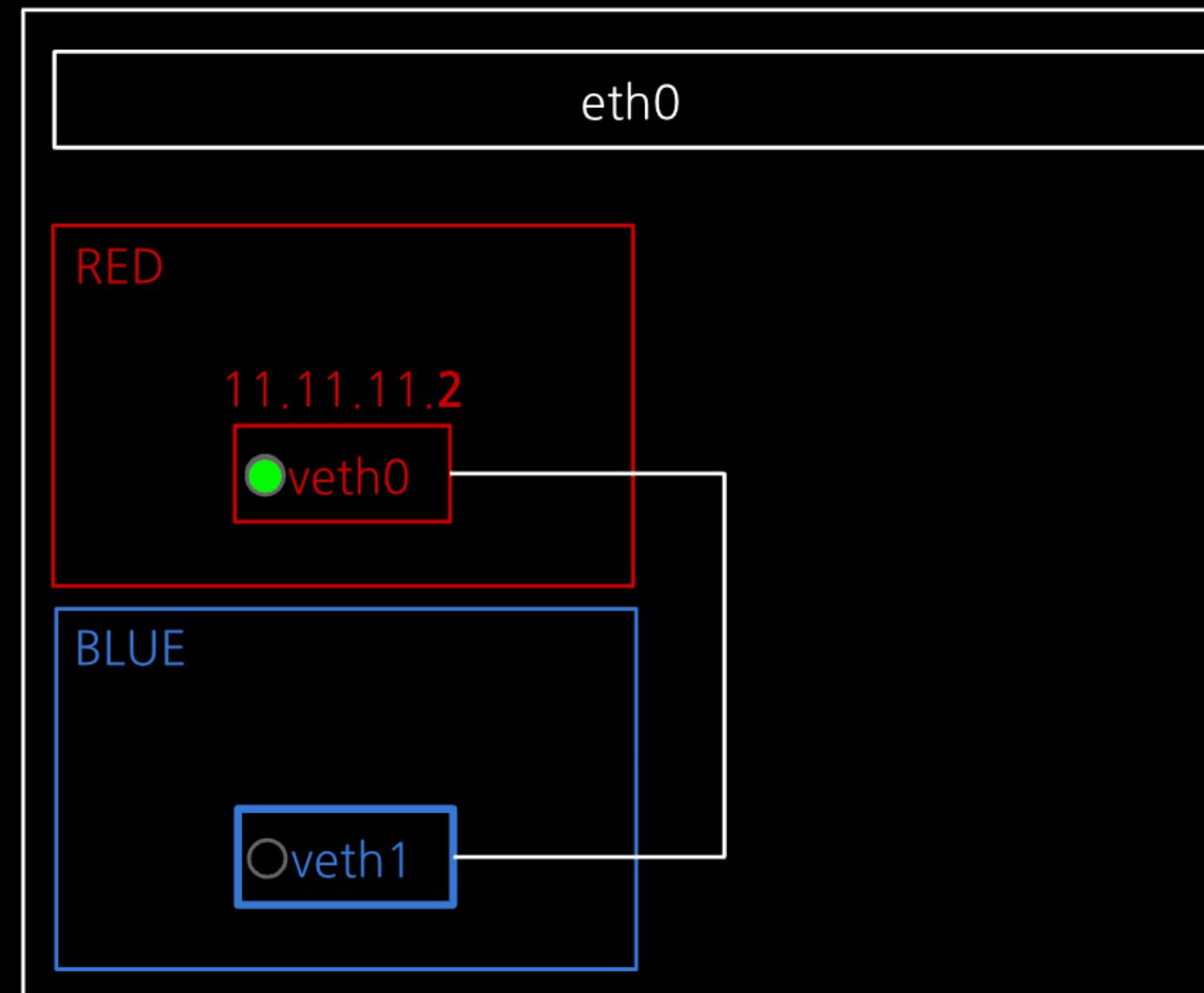
```
# ip link add veth0 netns RED type veth peer name veth1 netns BLUE  
1)
```



1) <https://man7.org/linux/man-pages/man8/ip-link.8.html>

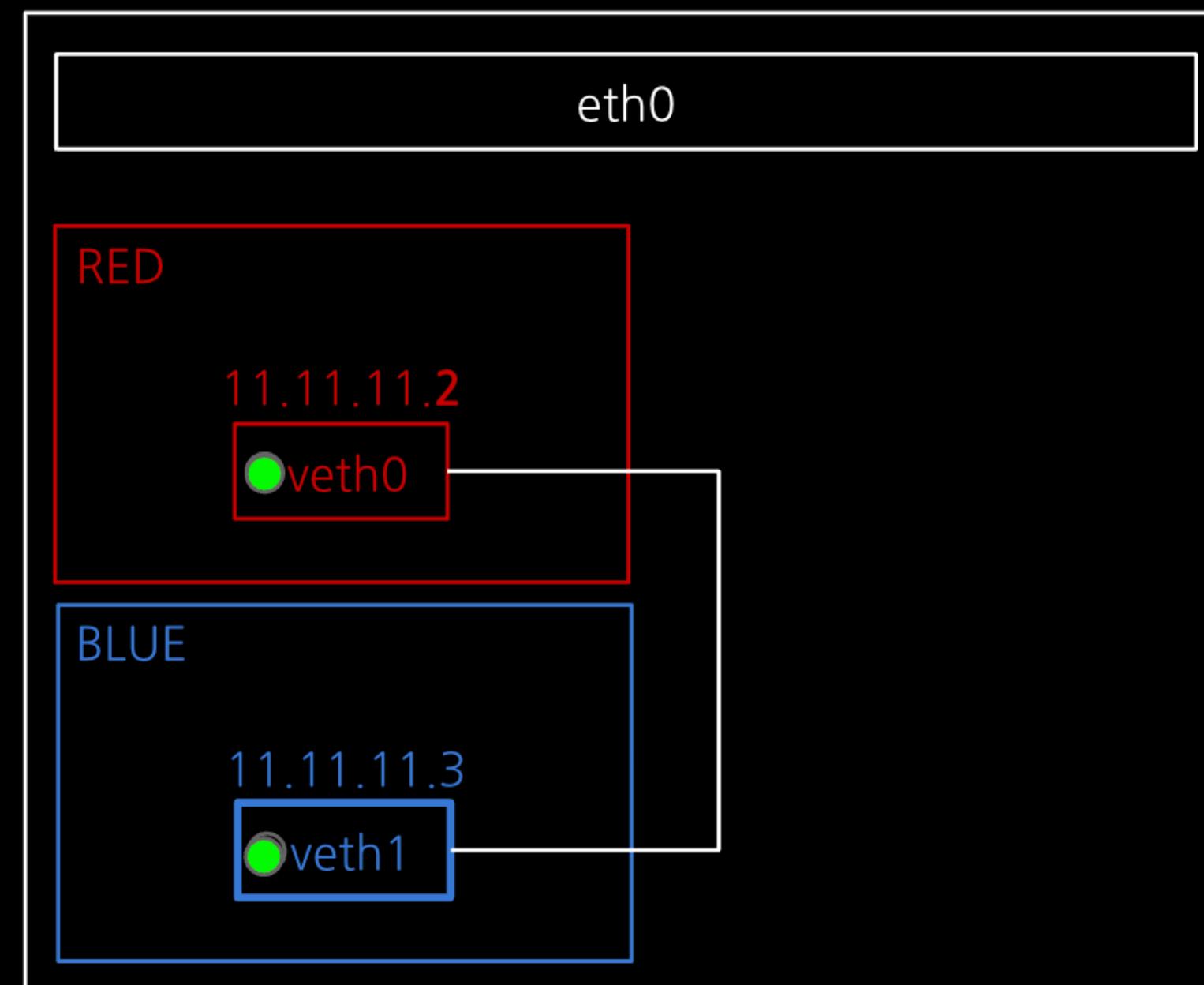
# 컨테이너 네트워크

```
# ip netns exec RED ip addr add dev veth0 11.11.11.2/24;  
# ip netns exec RED ip link set veth0 up;
```

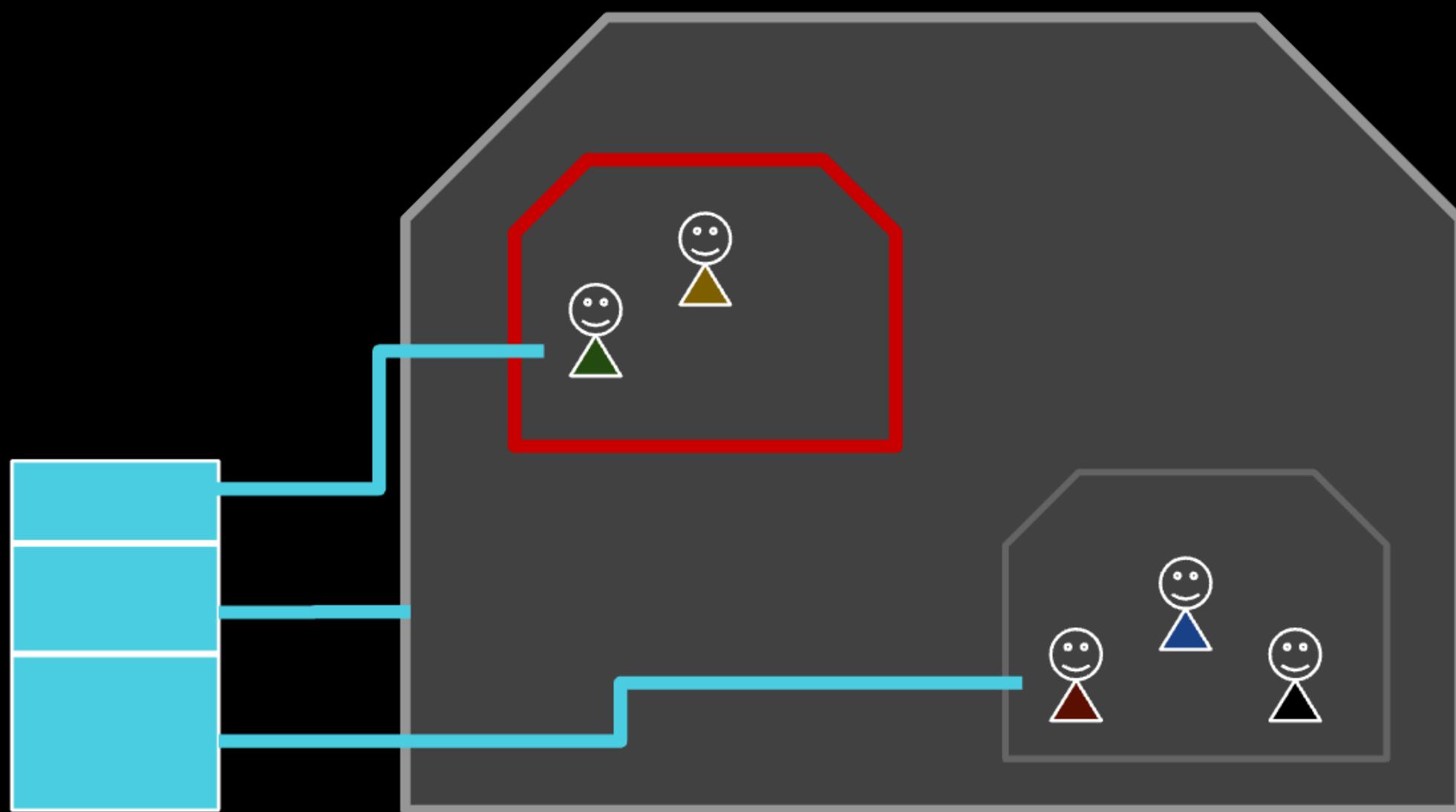


# 컨테이너 네트워크

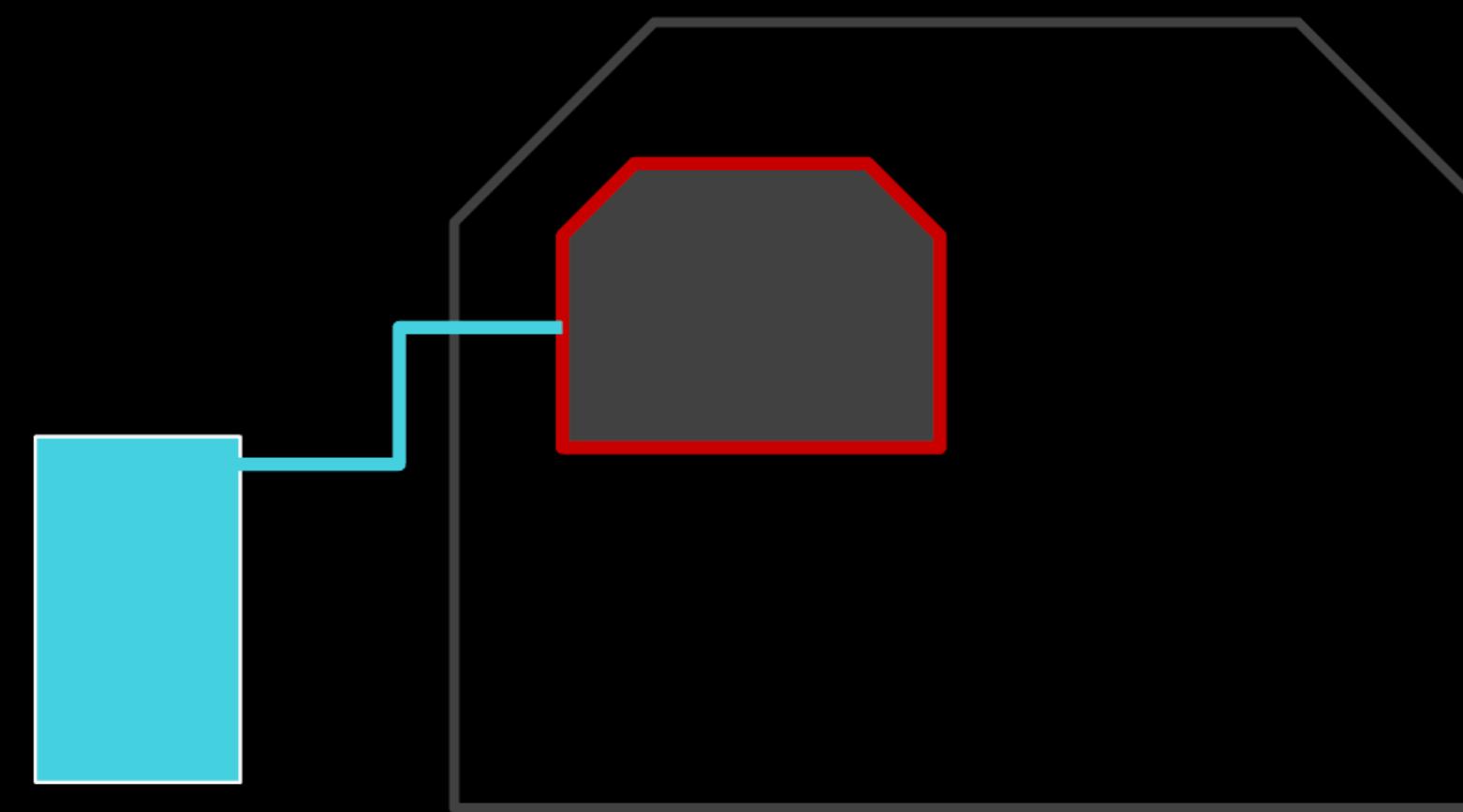
```
# ip netns exec BLUE ip addr add dev veth1 11.11.11.3/24;  
# ip netns exec BLUE ip link set veth1 up;
```



# RED 컨테이너를 만들어 보아요



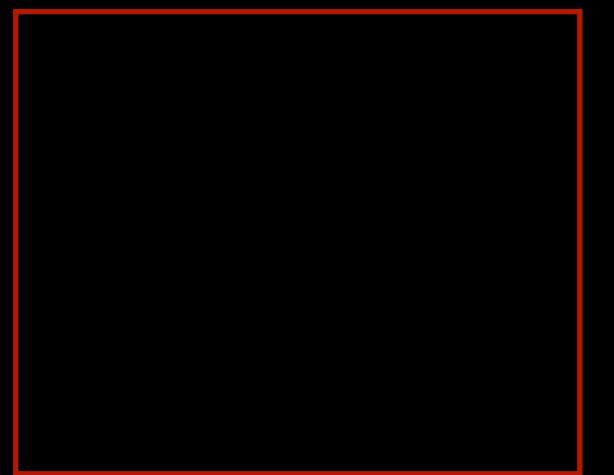
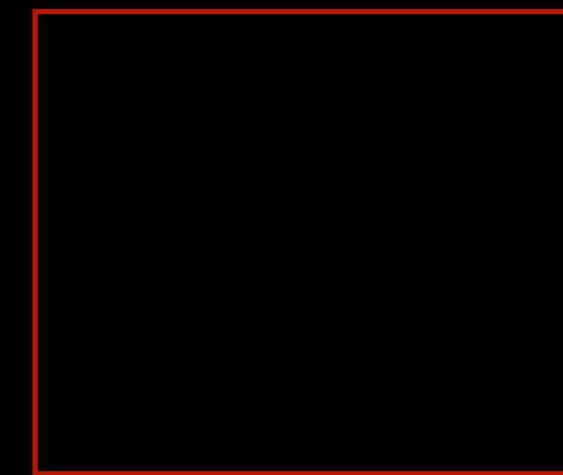
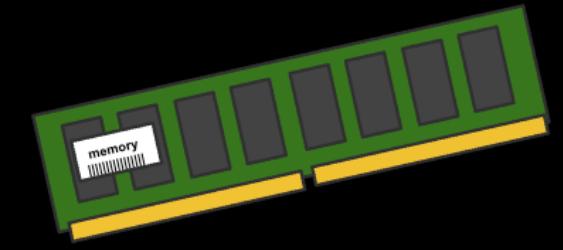
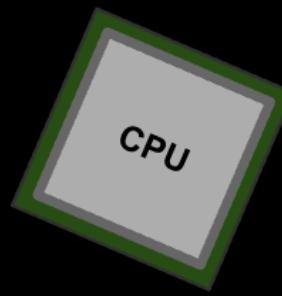
# RED 격리와 자원



namespaces : mount, uts, net, ipc, pid  
cgroups (red) : cpu 40%, memory 200M

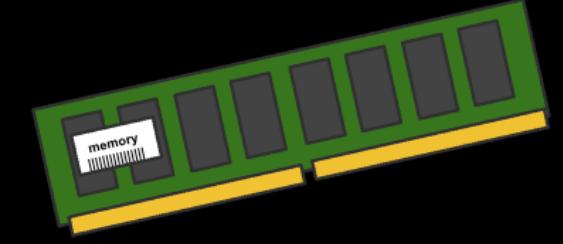
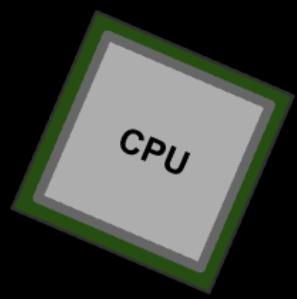
# RED Cgroups 생성

```
# mkdir /sys/fs/cgroup/cpu/red;  
# mkdir /sys/fs/cgroup/memory/red;
```



# RED Cgroups 설정

```
# echo 40000 > /sys/fs/cgroup/cpu/red/cpu.cfs_quota_us;  
# echo 209715200 > /sys/fs/cgroup/memory/red/memory.limit_in_bytes;  
# echo 0 > /sys/fs/cgroup/memory/red/memory.swappiness;
```



40%

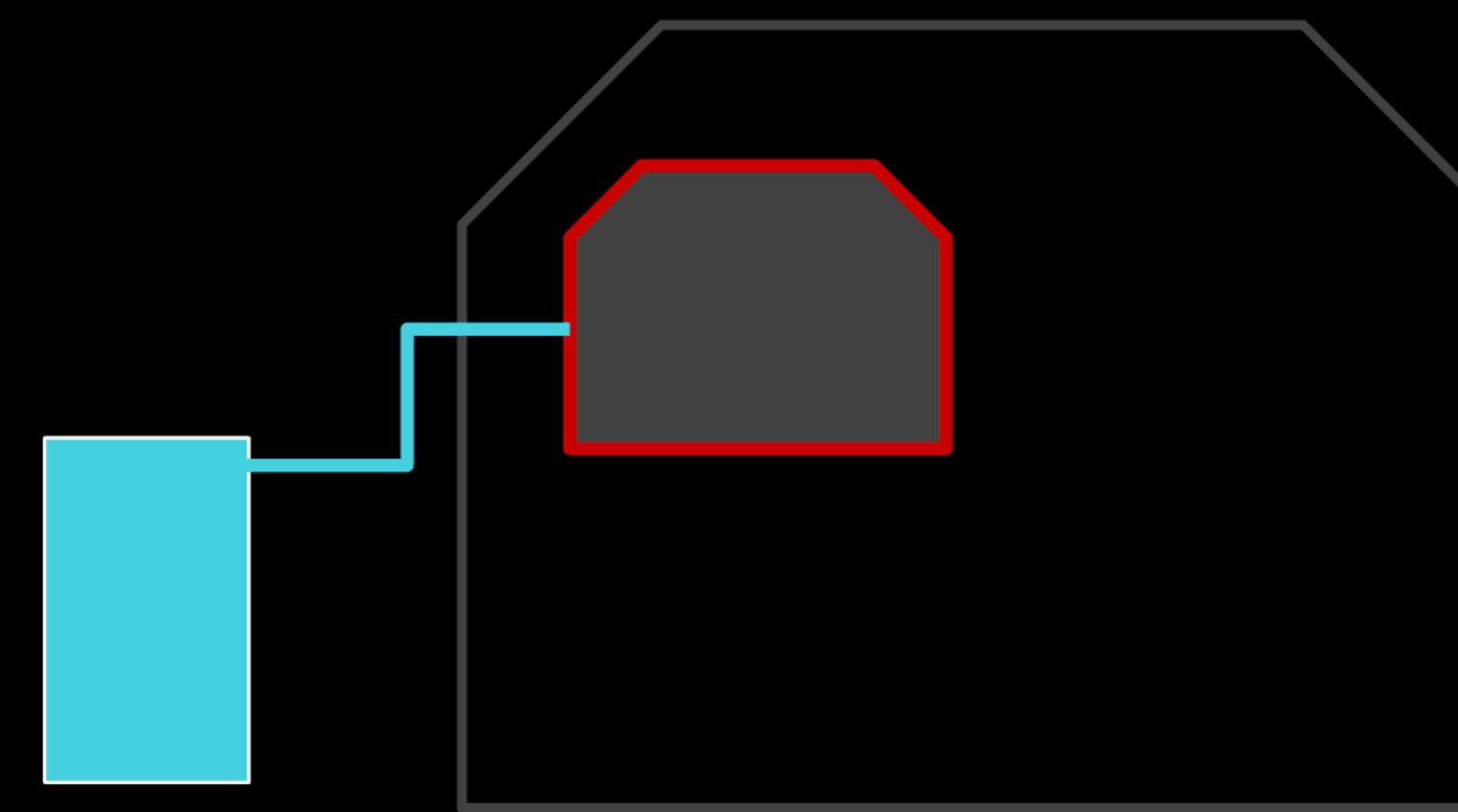
200MB  
swap off

# RED 격리

```
# unshare -m -u -i -fp nsenter --net=/var/run/netns/RED /bin/sh;
```

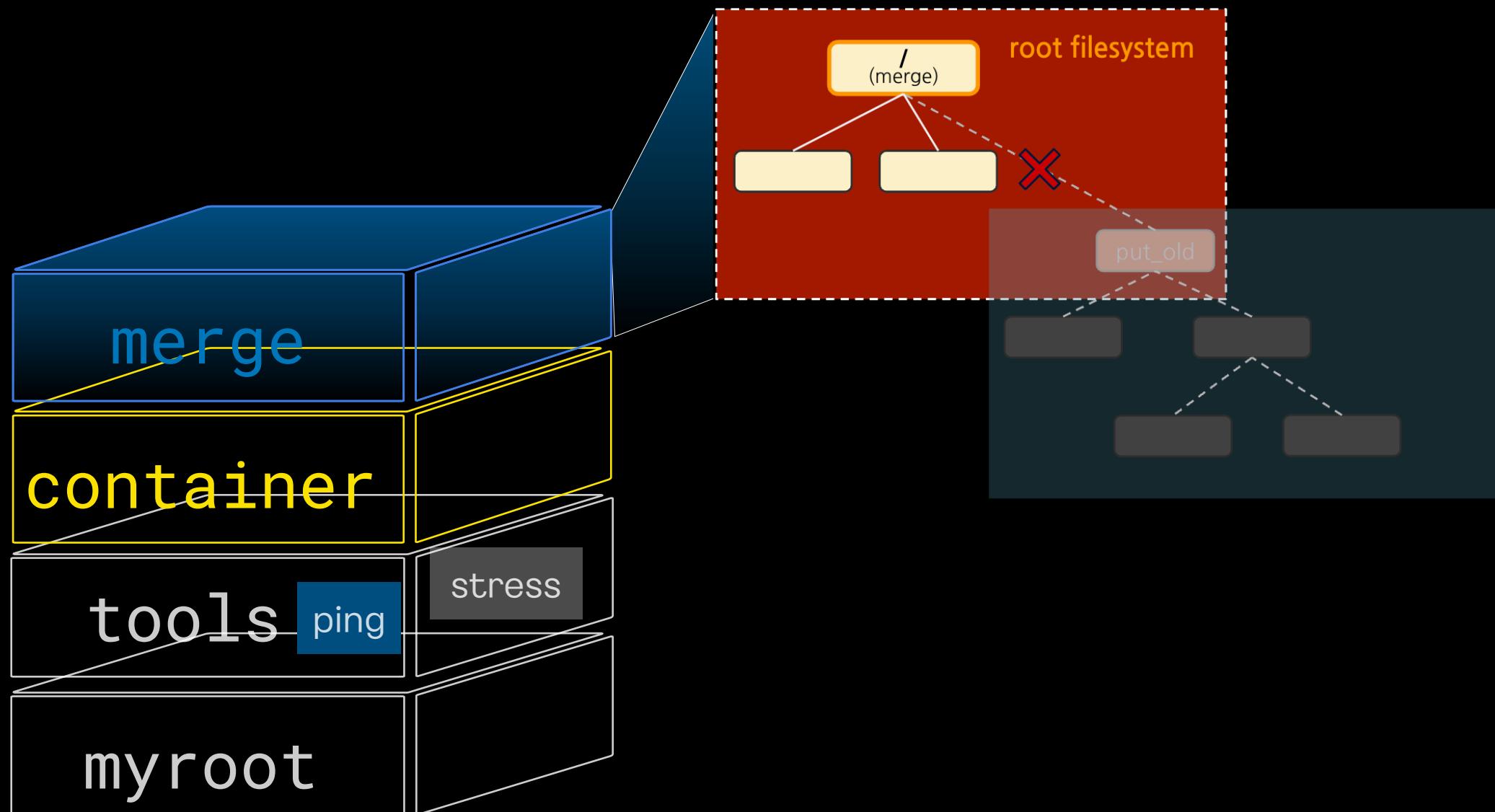
# RED Cgroups 할당

```
# echo "1" > /sys/fs/cgroup/cpu/red/cgroup.procs;  
# echo "1" > /sys/fs/cgroup/memory/red/cgroup.procs;
```



namespaces : mount, uts, net, ipc, pid  
cgroups (red) : cpu 40%, memory 200M

# RED 파일시스템



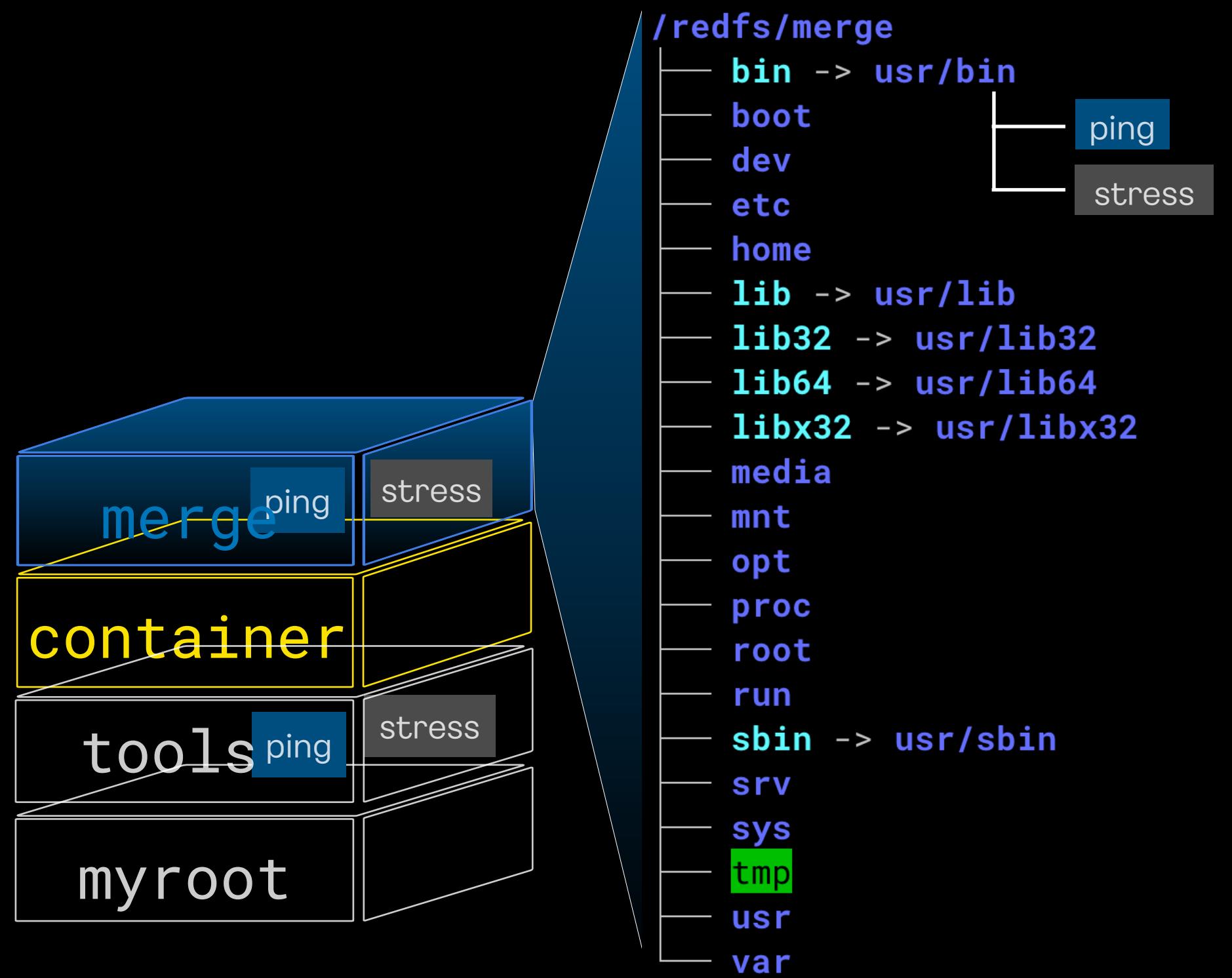
# 오버레이 마운트

```
# mkdir /redfs;  
# mkdir /redfs/container;  
# mkdir /redfs/work;  
# mkdir /redfs/merge;
```

```
# tree /redfs  
/redfs  
└── container  
└── merge  
└── work
```

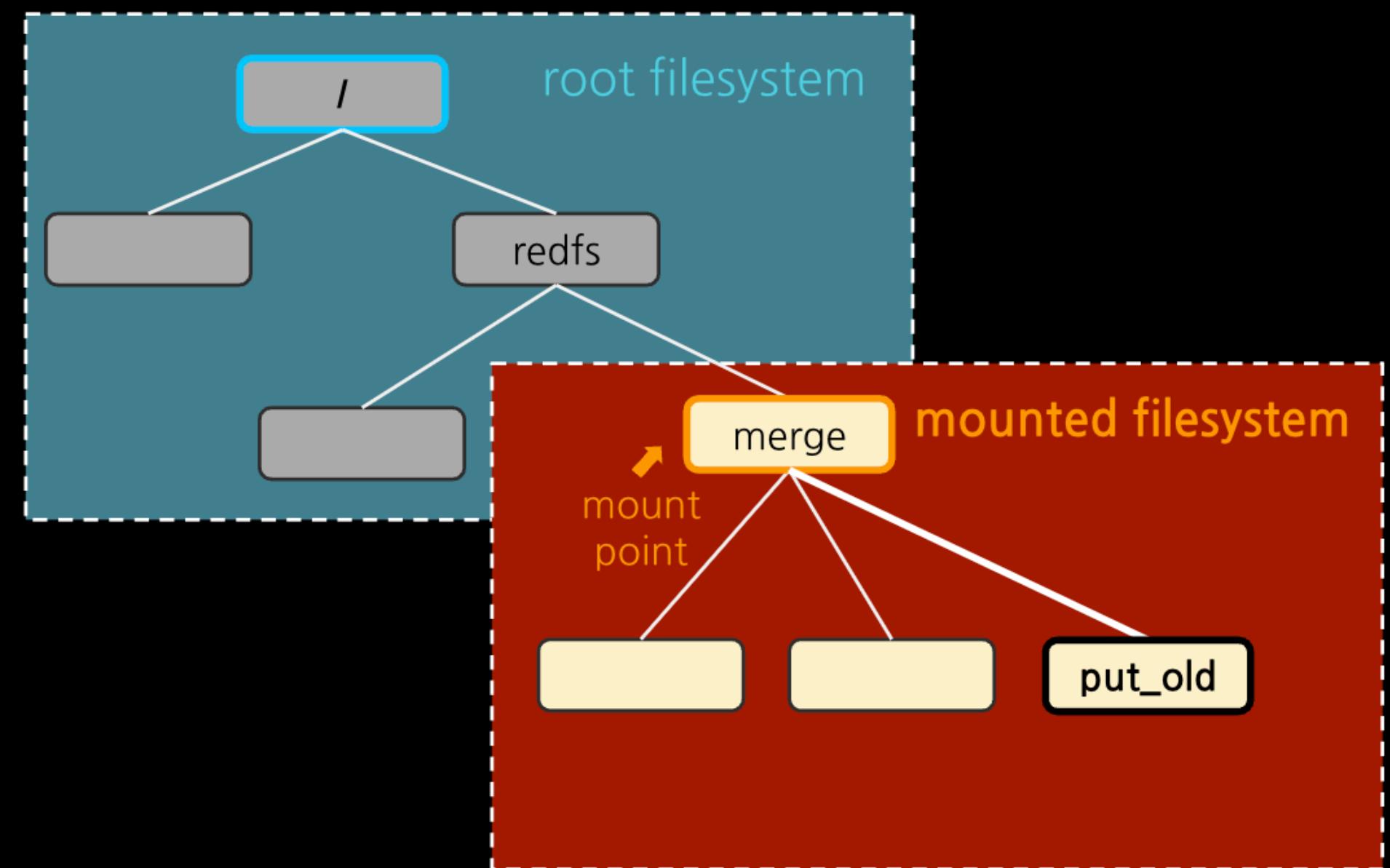
# 오버레이 마운트

```
# mount -t overlay overlay -o \
lowerdir=/tmp/tools:/tmp/myroot, \
upperdir=/redfs/container,workdir=/redfs/work \
/redfs/merge
```



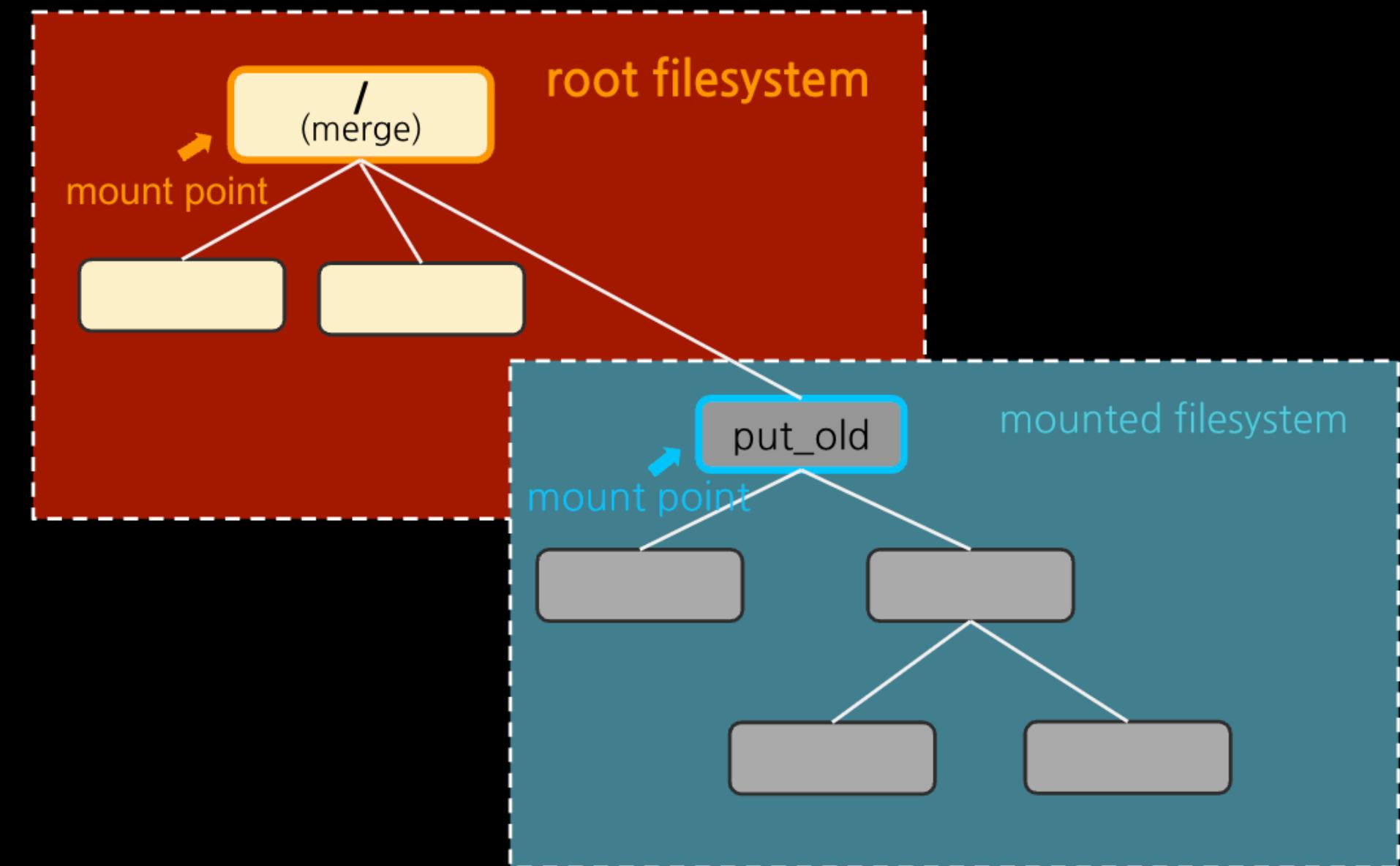
# pivot\_root

```
# mkdir -p /redfs/merge/put_old
```



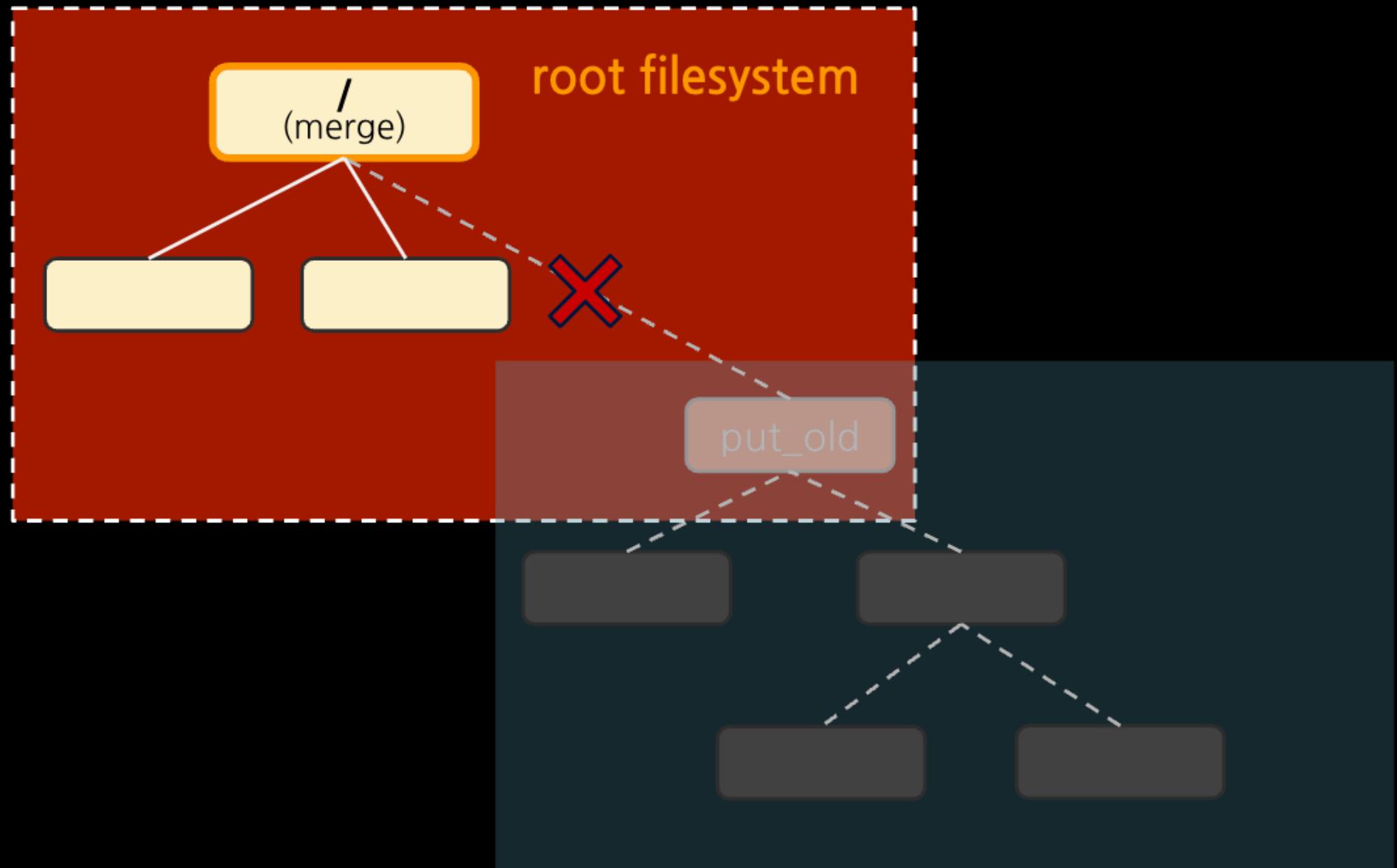
# pivot\_root

```
# cd /redfs/merge;  
# pivot_root . put_old;  
# cd /;
```



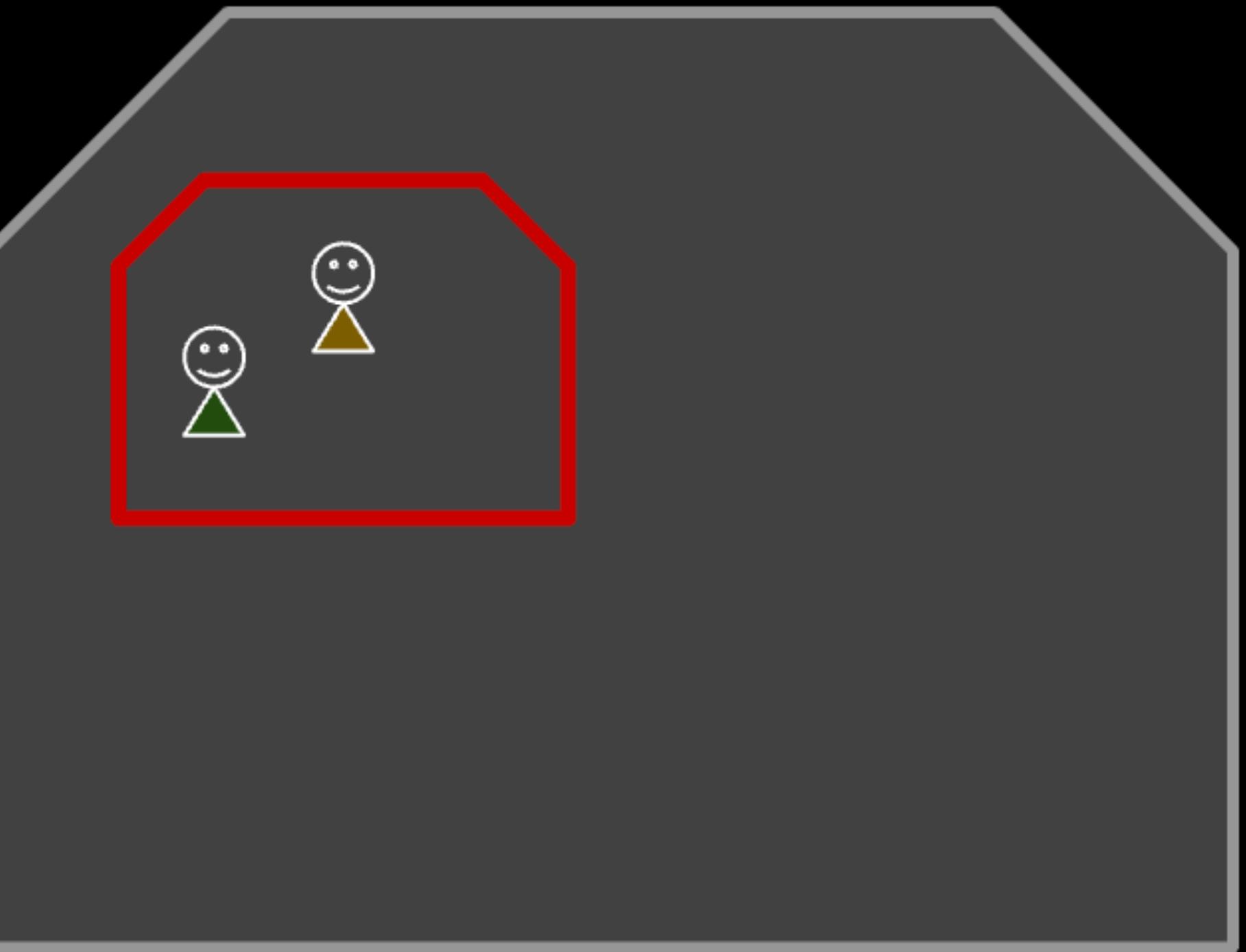
# put\_old 제거

```
# mount -t proc proc /proc;  
# umount -l put_old;  
# rm -rf put_old;
```



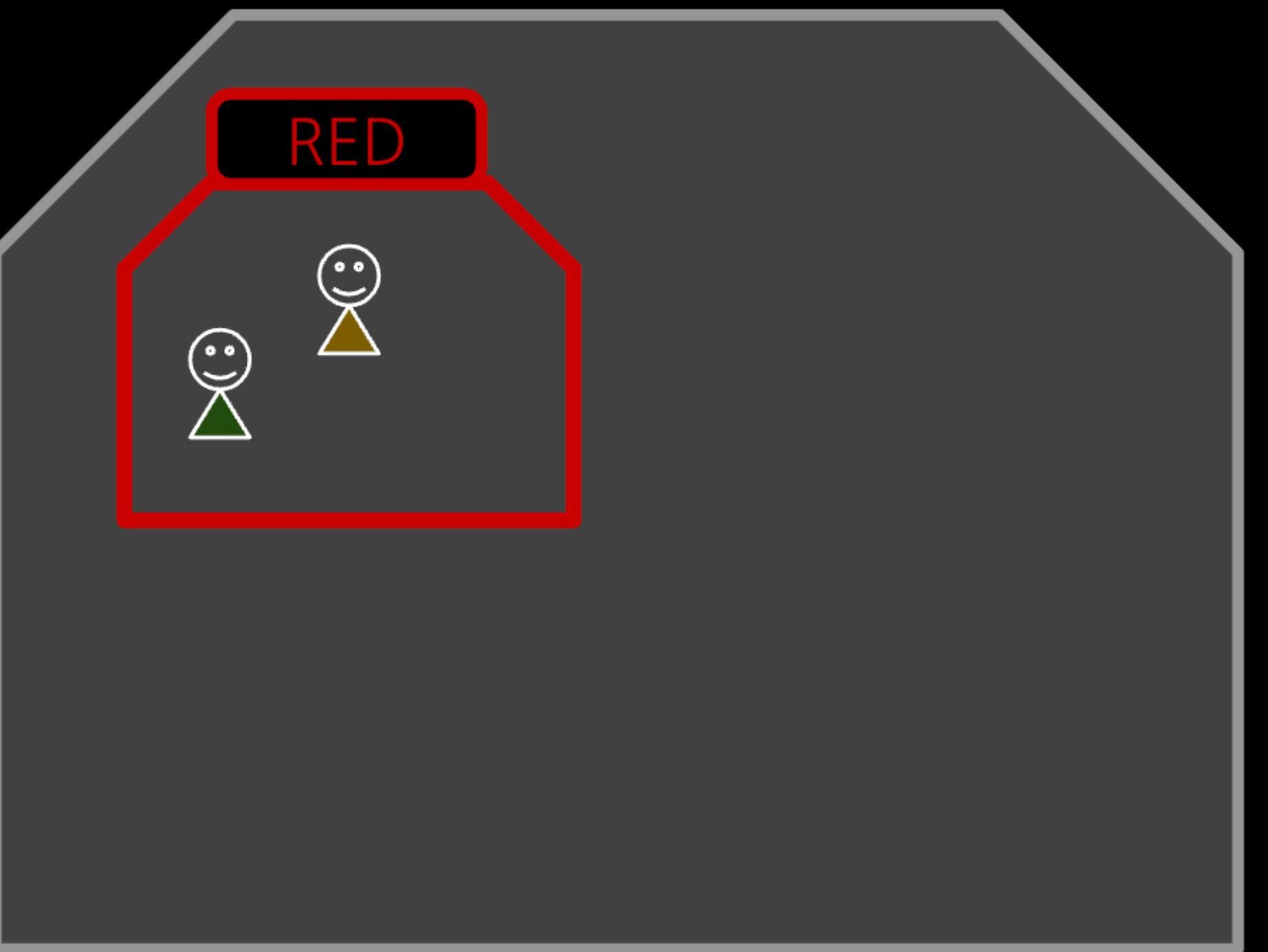
# RED 프로세스

```
# ps -ef
```

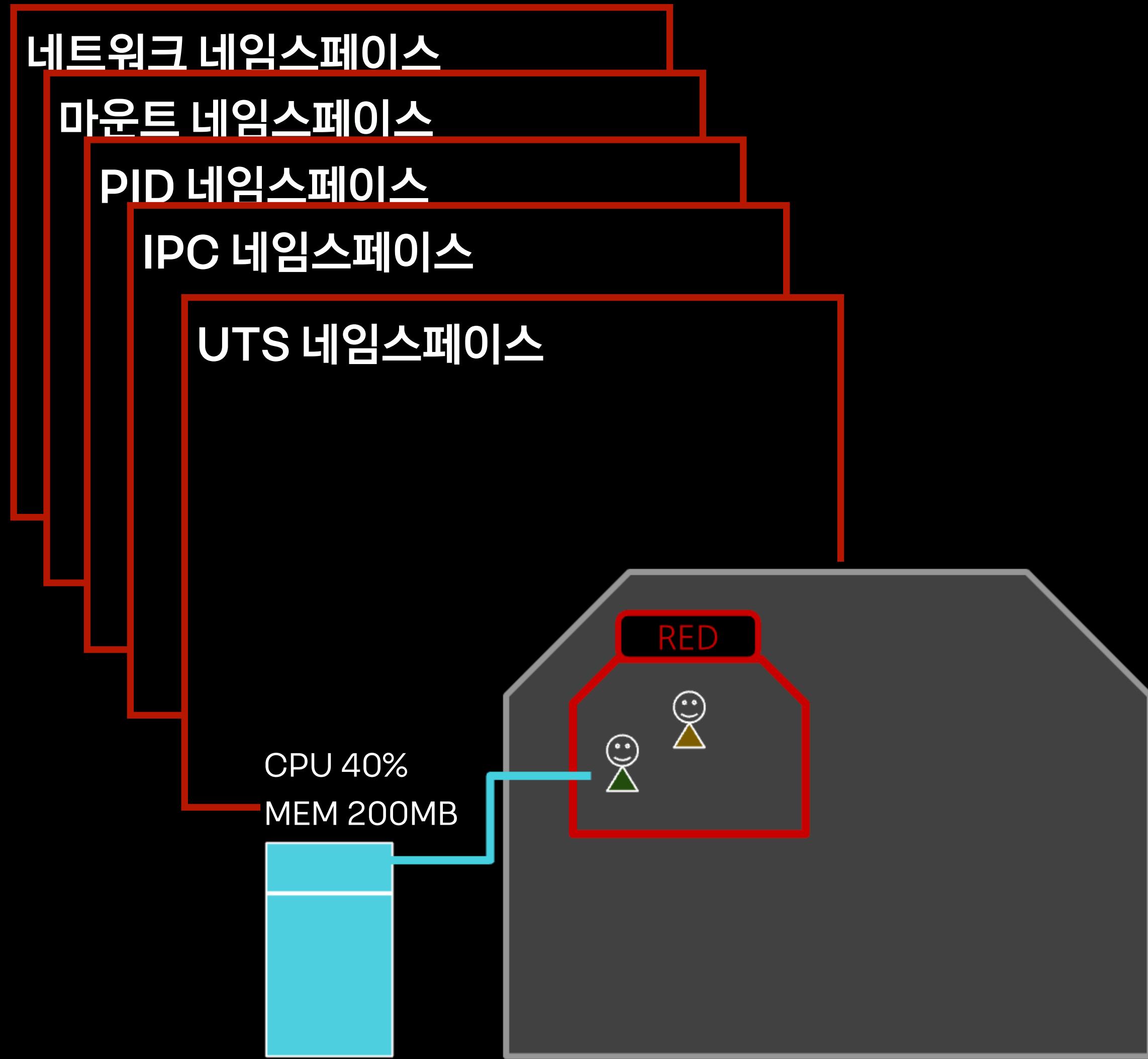


# RED 호스트네임

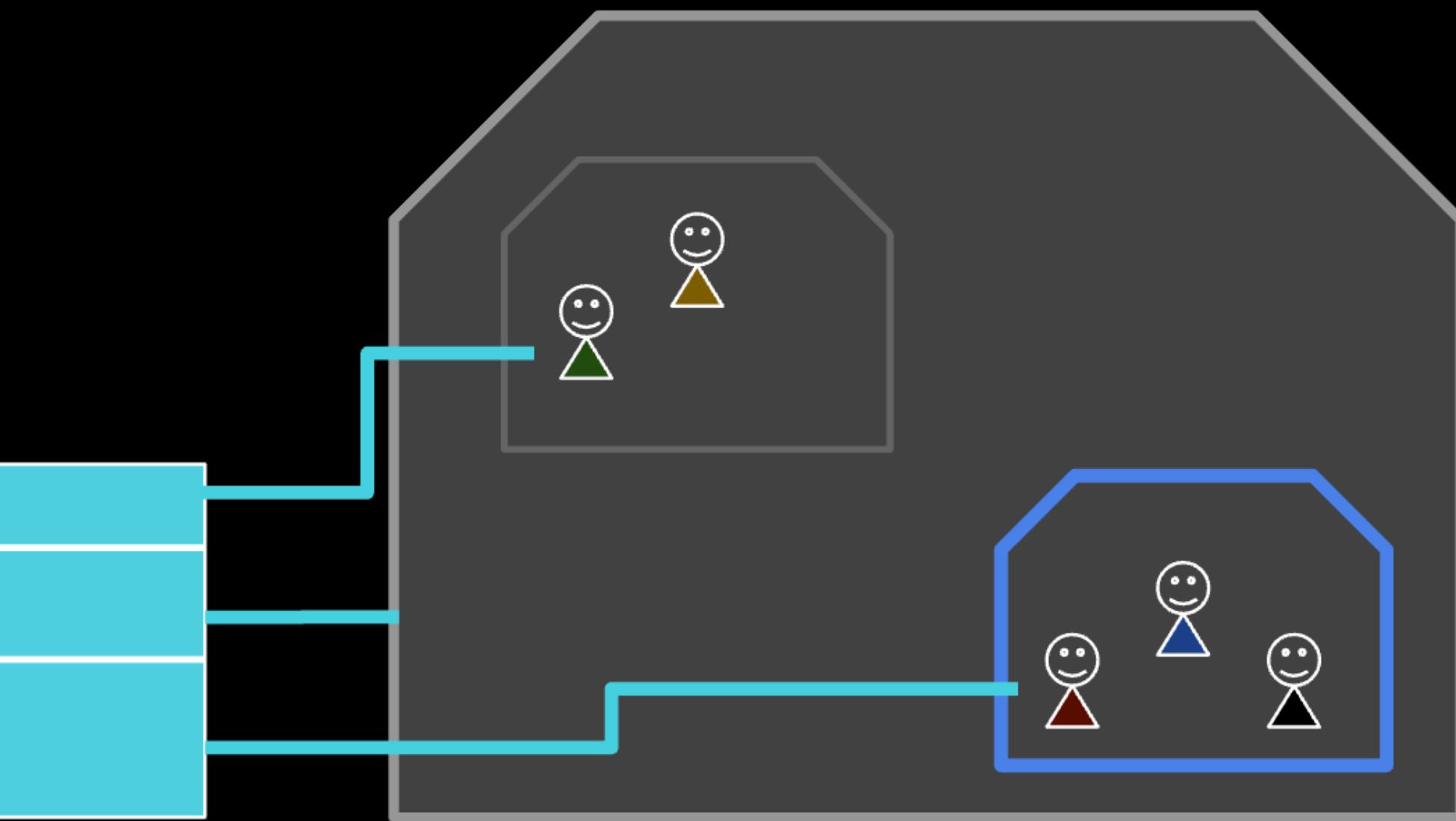
```
# hostname RED
```



# RED 컨테이너 완성

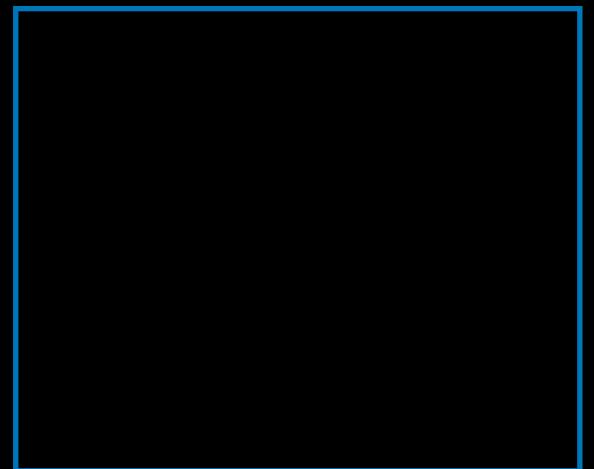
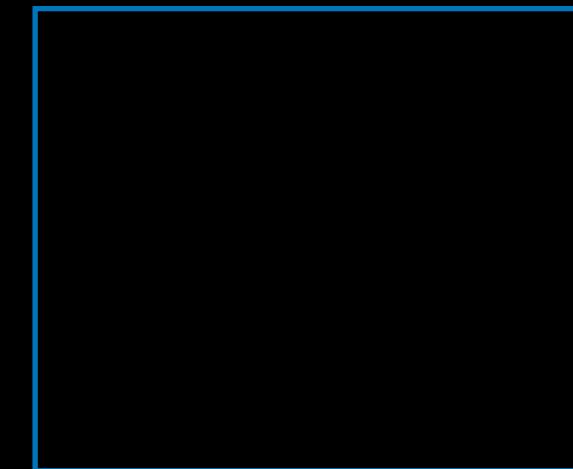
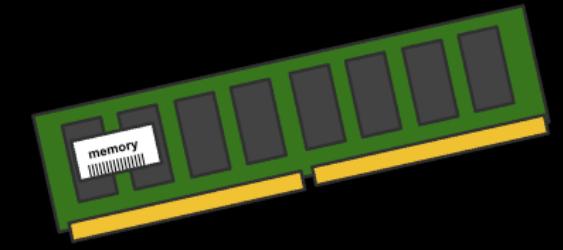
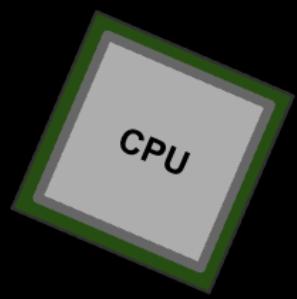


# BLUE 컨테이너를 만들어 보아요



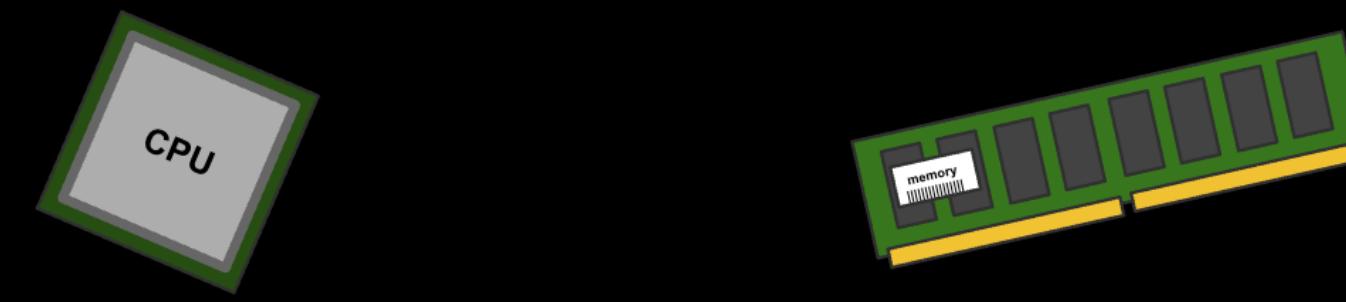
# BLUE Cgroups 생성

```
# mkdir /sys/fs/cgroup/cpu/blue;  
# mkdir /sys/fs/cgroup/memory/blue;
```

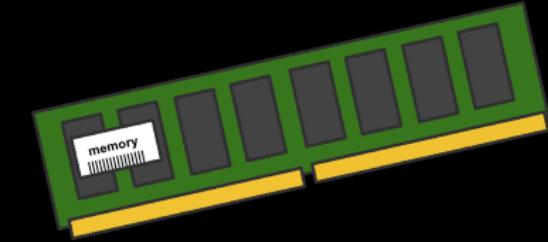


# BLUE Cgroups 설정

```
# echo 40000 > /sys/fs/cgroup/cpu/blue/cpu.cfs_quota_us;  
# echo 209715200 > /sys/fs/cgroup/memory/blue/memory.limit_in_bytes;  
# echo 0 > /sys/fs/cgroup/memory/blue/memory.swappiness;
```



40%



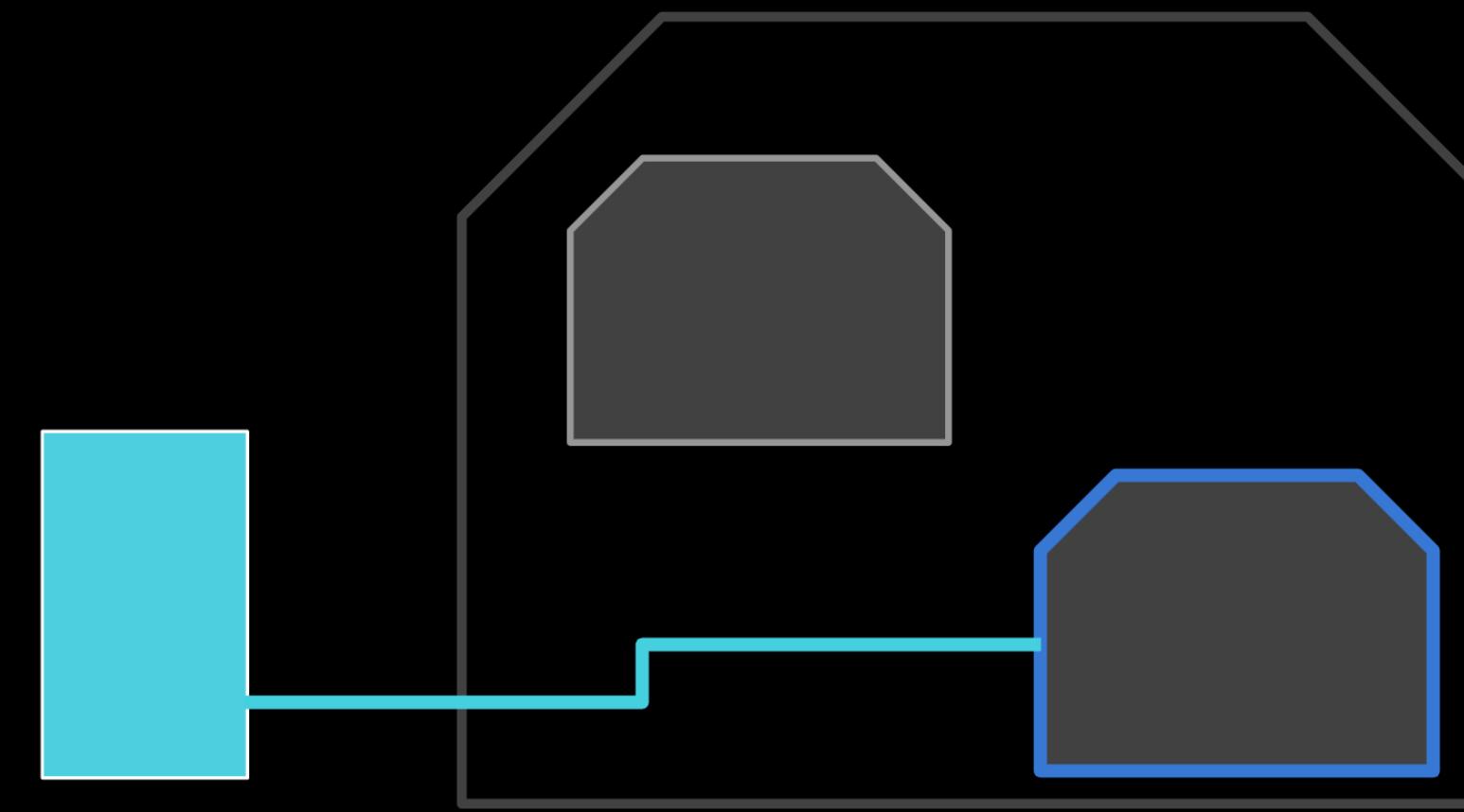
200MB  
swap off

# BLUE 격리

```
# unshare -m -u -i -fp nsenter --net=/var/run/netns/BLUE /bin/sh
```

# BLUE Cgroups 할당

```
# echo "1" > /sys/fs/cgroup/cpu/blue/cgroup.procs;  
# echo "1" > /sys/fs/cgroup/memory/blue/cgroup.procs;
```



namespaces : mount, uts, net, ipc, pid  
cgroups (blue) : cpu 40%, memory 200M

# 오버레이 마운트

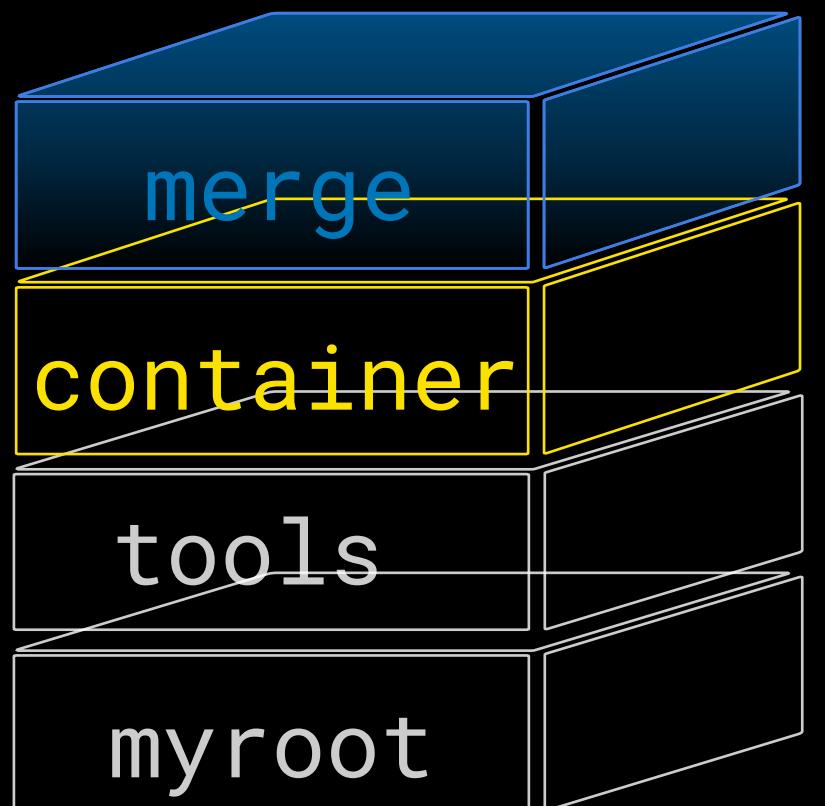
```
# mkdir /bluefs;
# mkdir /bluefs/container;
# mkdir /bluefs/work;
# mkdir /bluefs/merge;
```

```
# tree /bluefs
/bluefs
└── container
└── merge
└── work
```

3 directories, 0 files

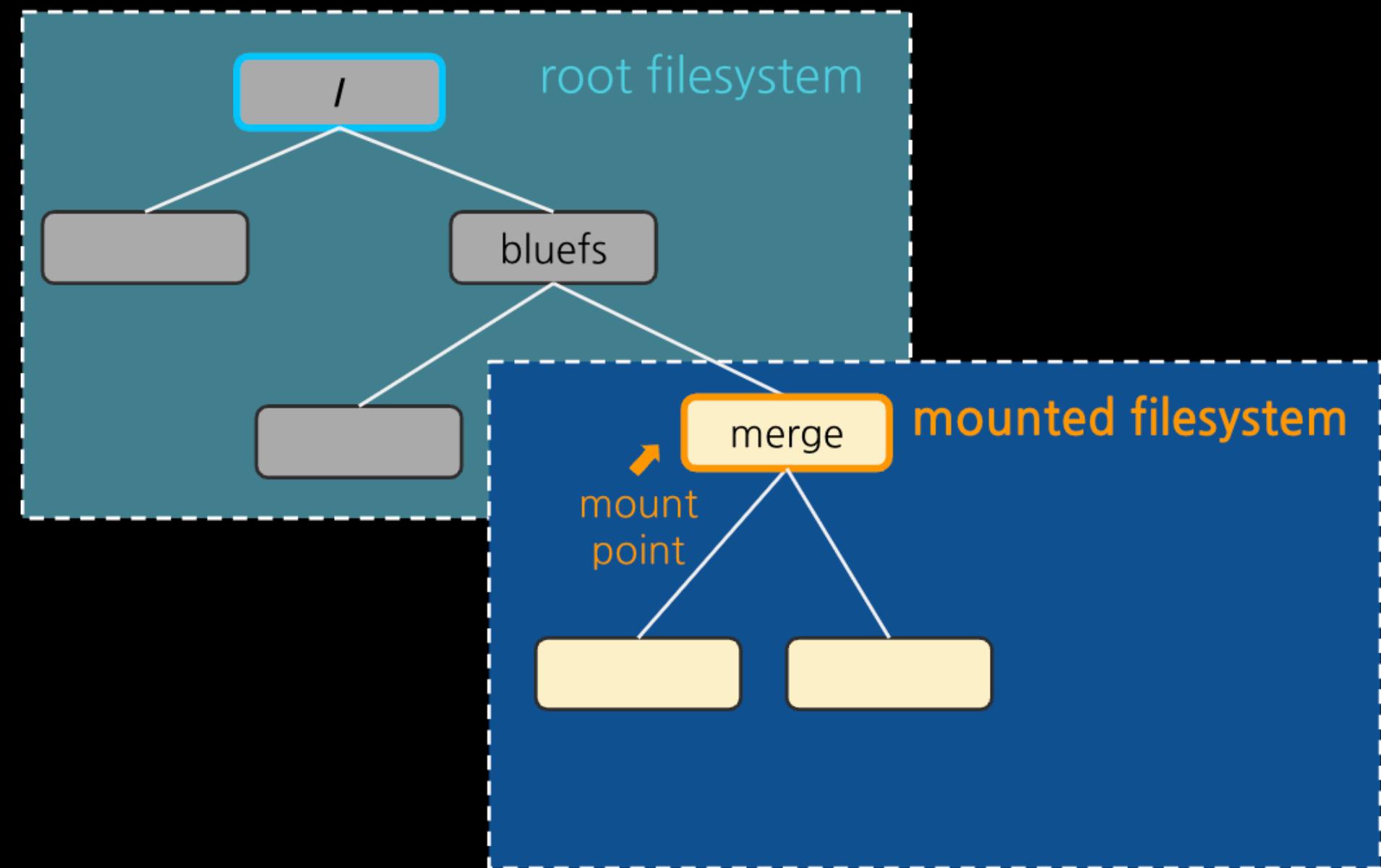
# 오버레이 마운트

```
# mount -t overlay overlay -o \
lowerdir=/tmp/tools:/tmp/myroot, \
upperdir=/bluefs/container,workdir=/bluefs/work \
/bluefs/merge
```



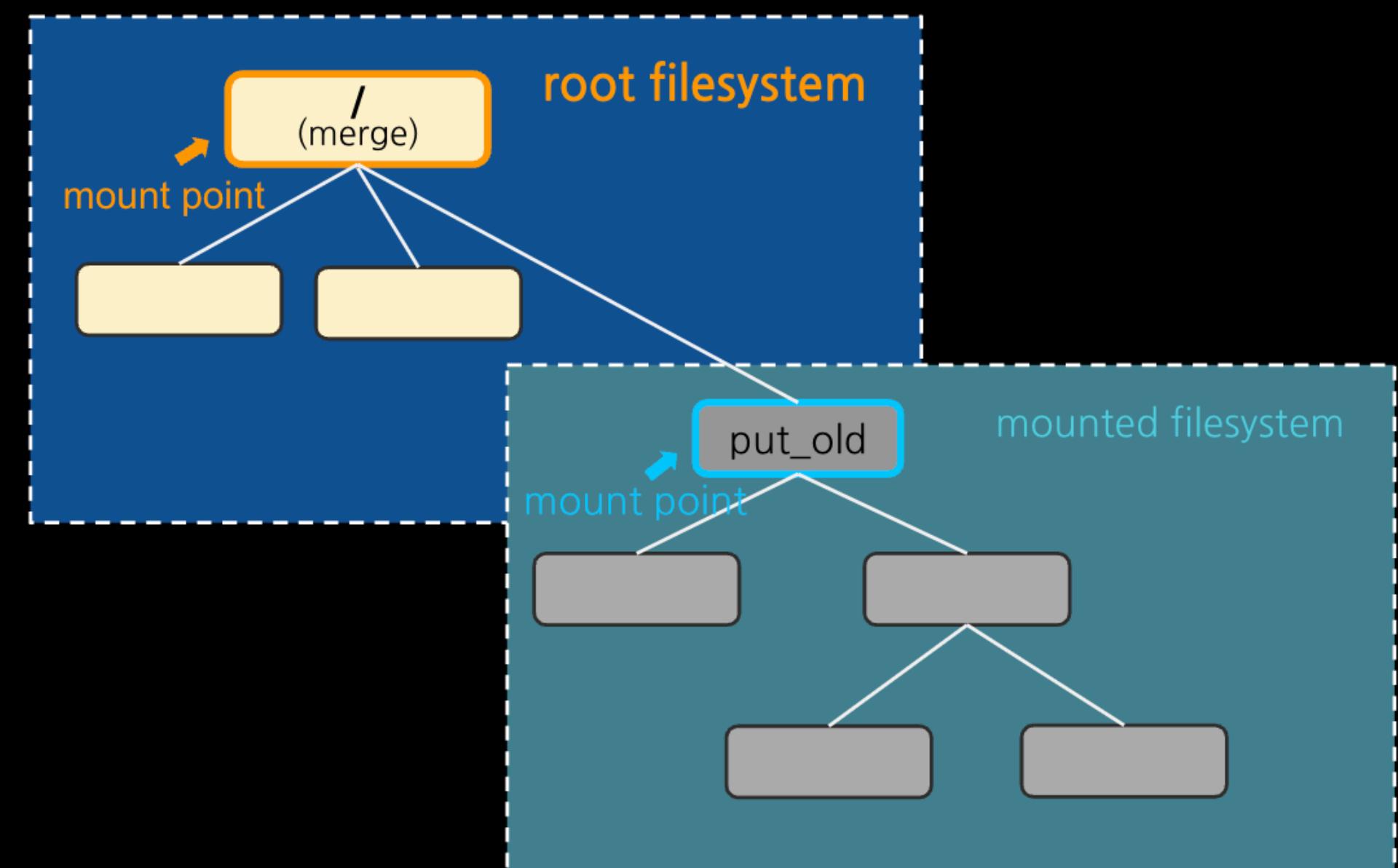
# pivot\_root: put\_old

```
# mkdir -p /bluefs/merge/put_old
```



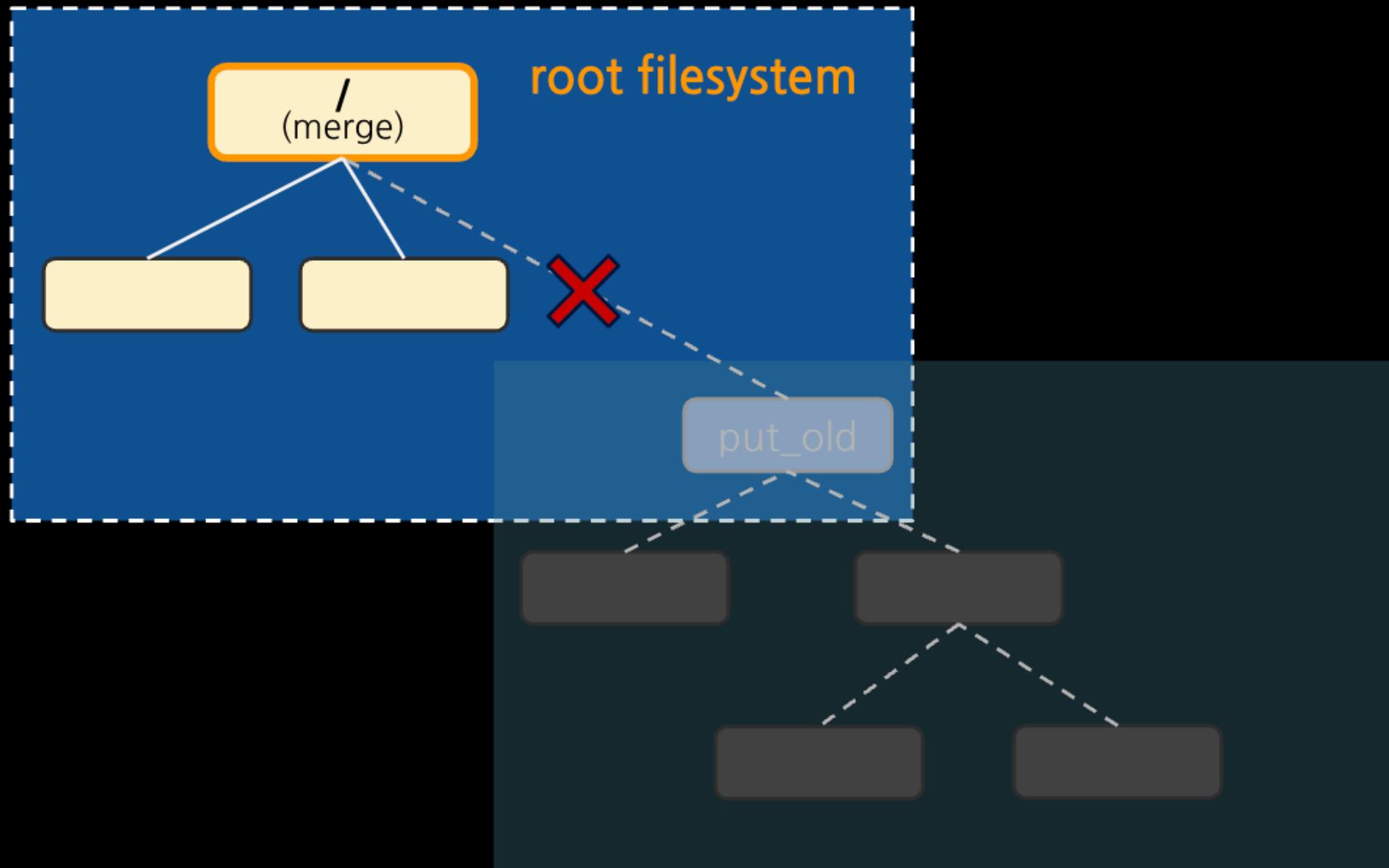
# pivot\_root

```
# cd /bluefs/merge;  
# pivot_root . put_old;  
# cd /;
```



# put\_old 제거

```
# mount -t proc proc /proc;  
# umount -l put_old;  
# rm -rf put_old;
```



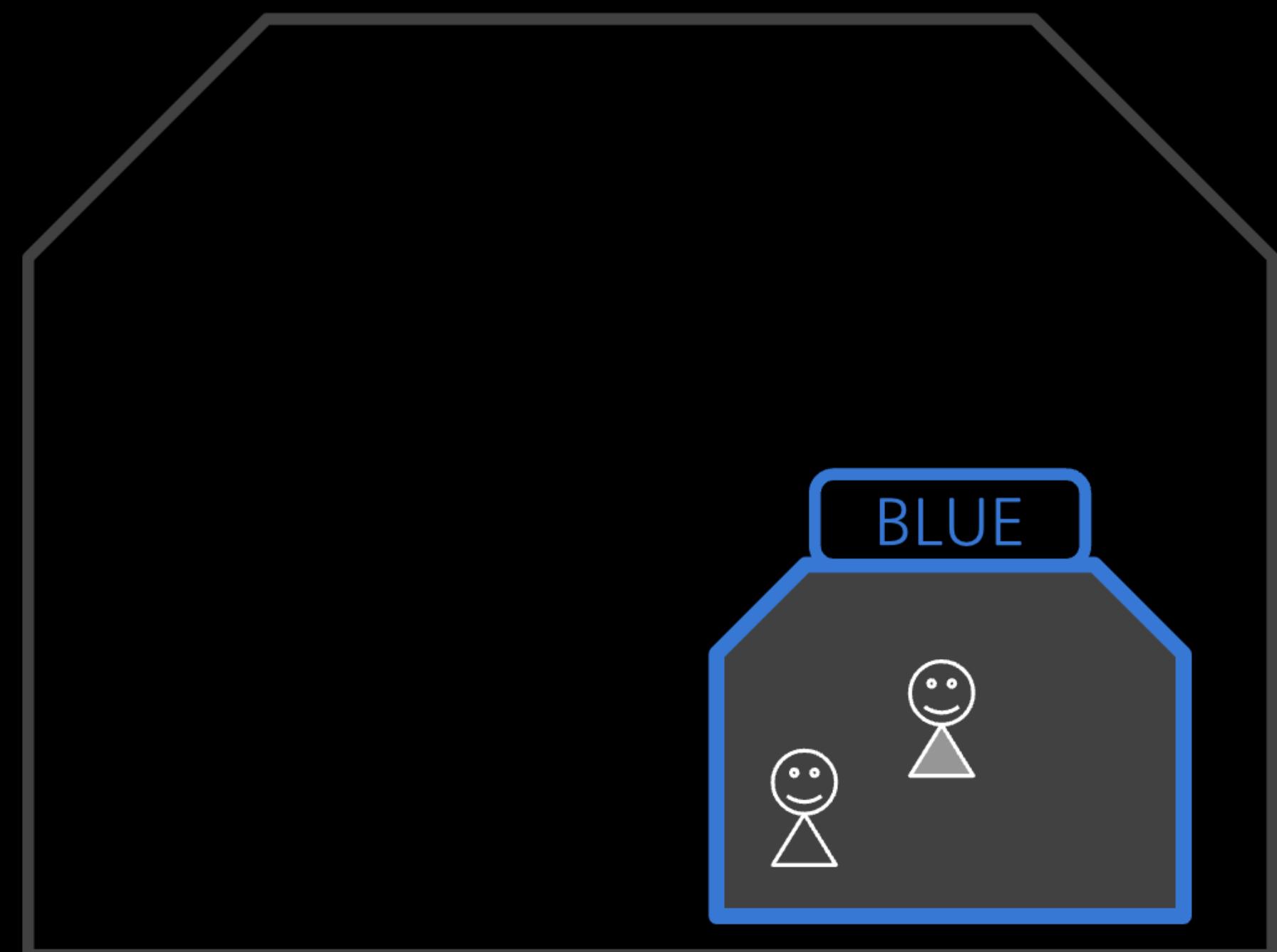
# BLUE 프로세스 확인

```
# ps -ef
```

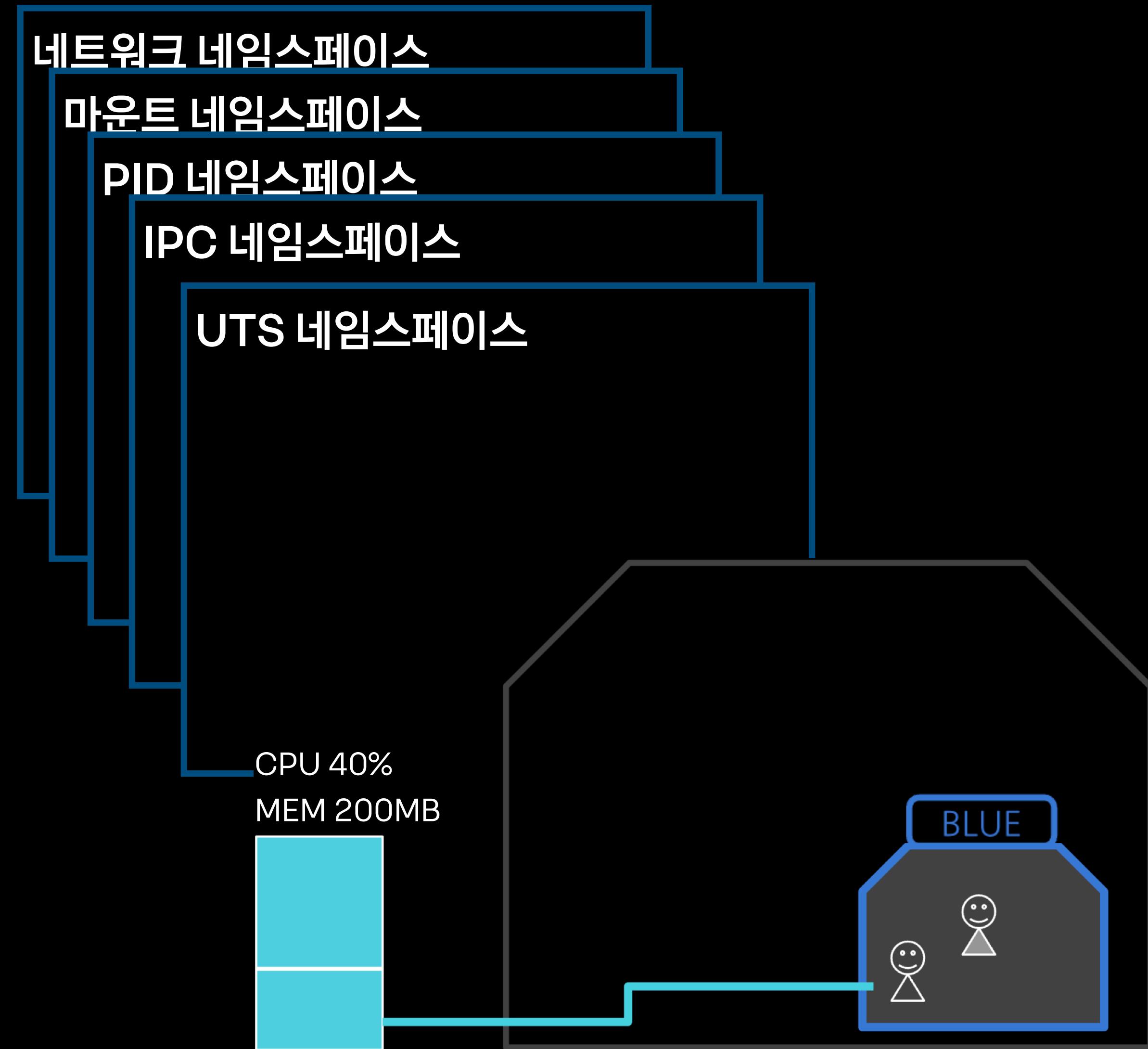


# BLUE 호스트네임 변경

```
# hostname BLUE
```

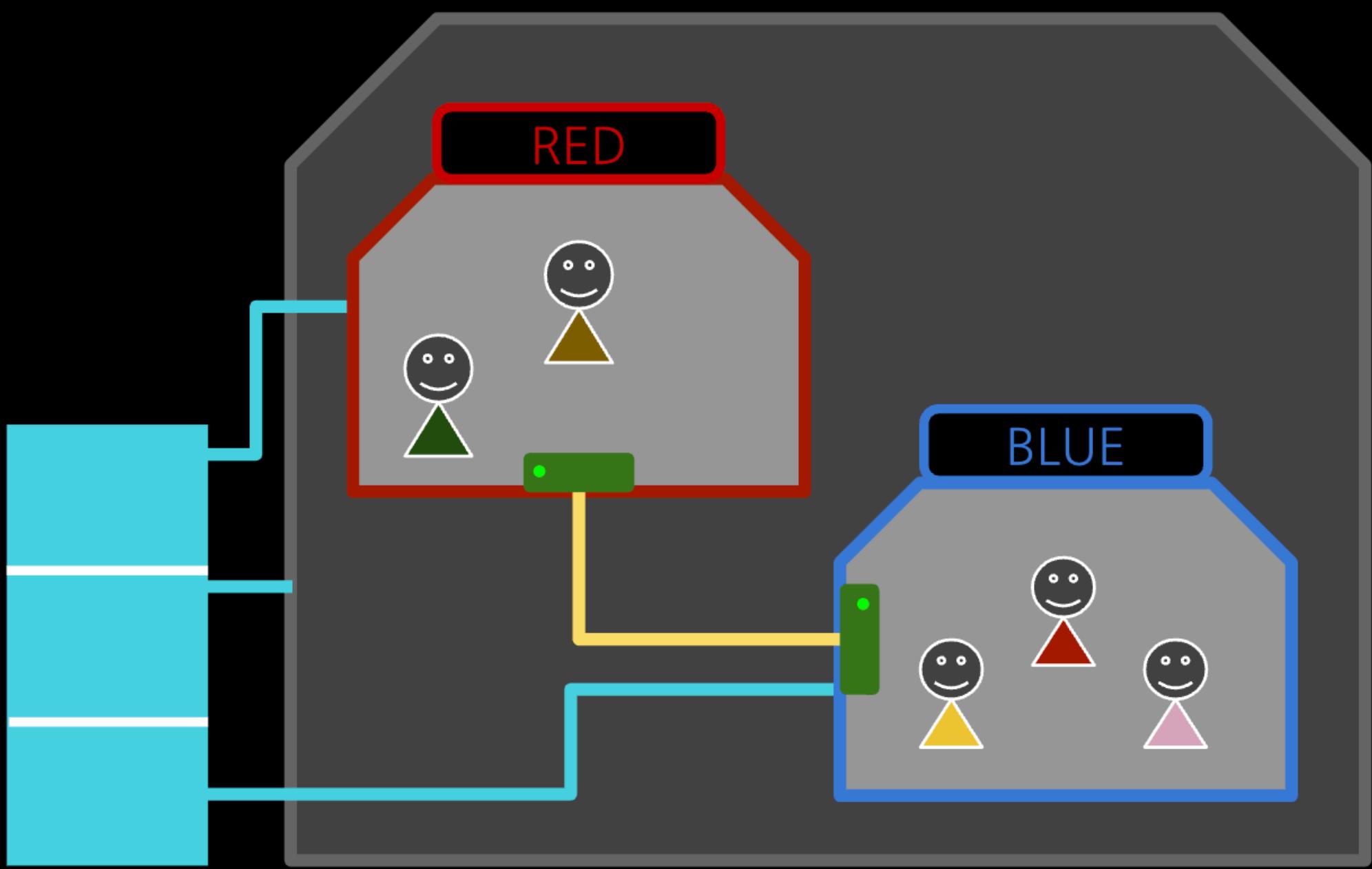


# BLUE 컨테이너 완성



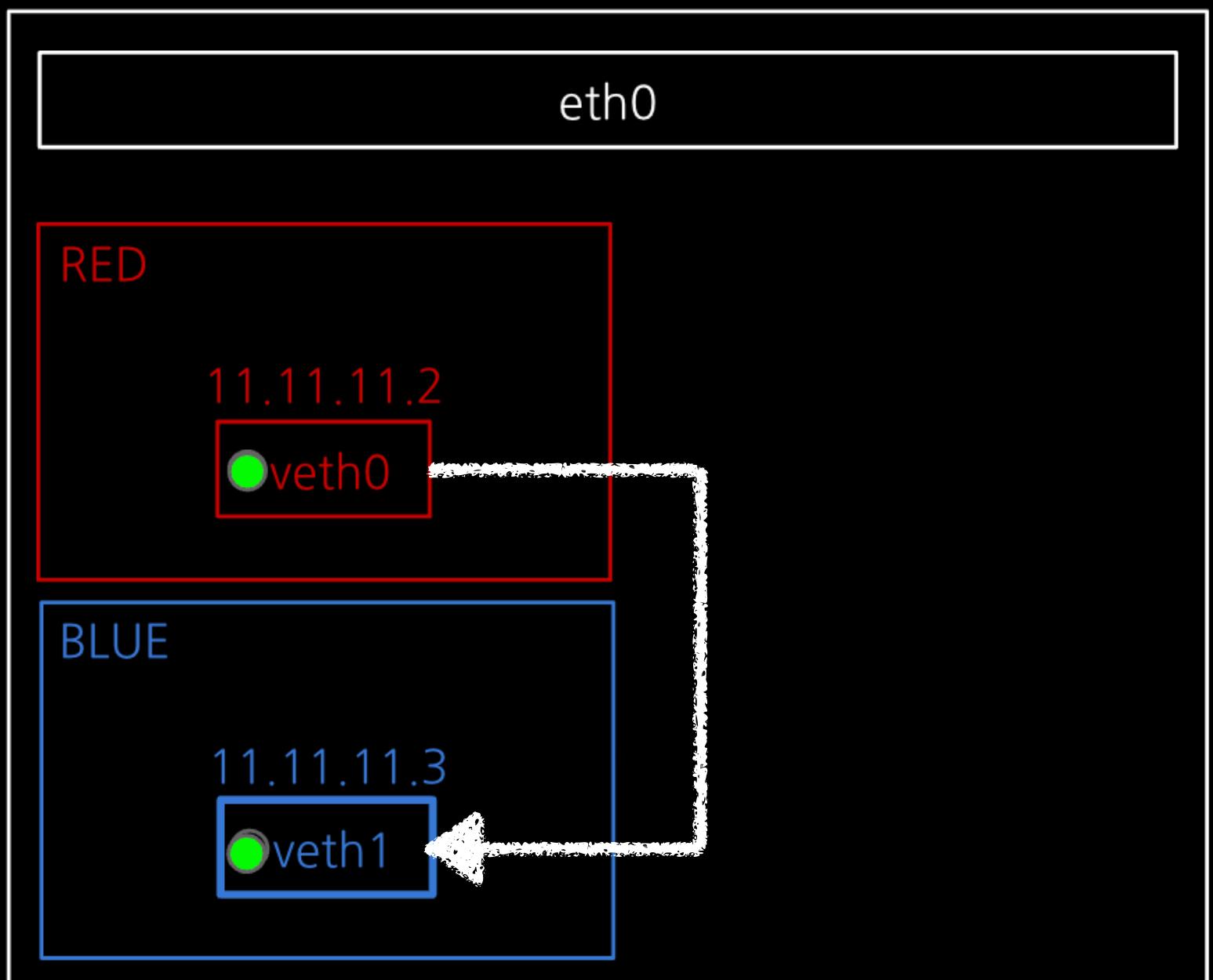
# 컨테이너 테스트

- RED/BLUE 통신 테스트
- stress 테스트



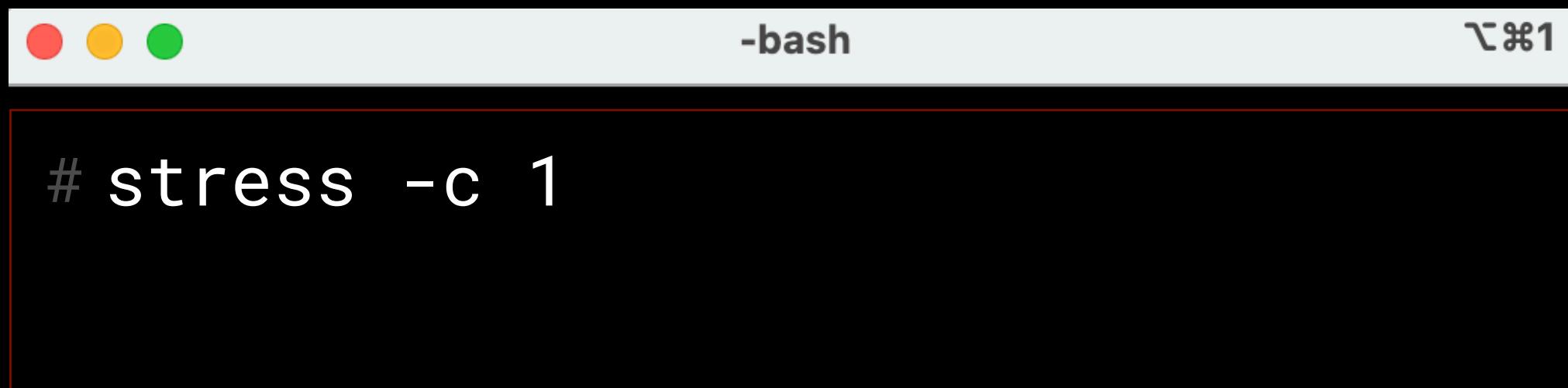
# RED → BLUE

```
# ping 11.11.11.3
```



# RED CPU 리소스 확인

RED



```
-bash
# stress -c 1
```

호스트

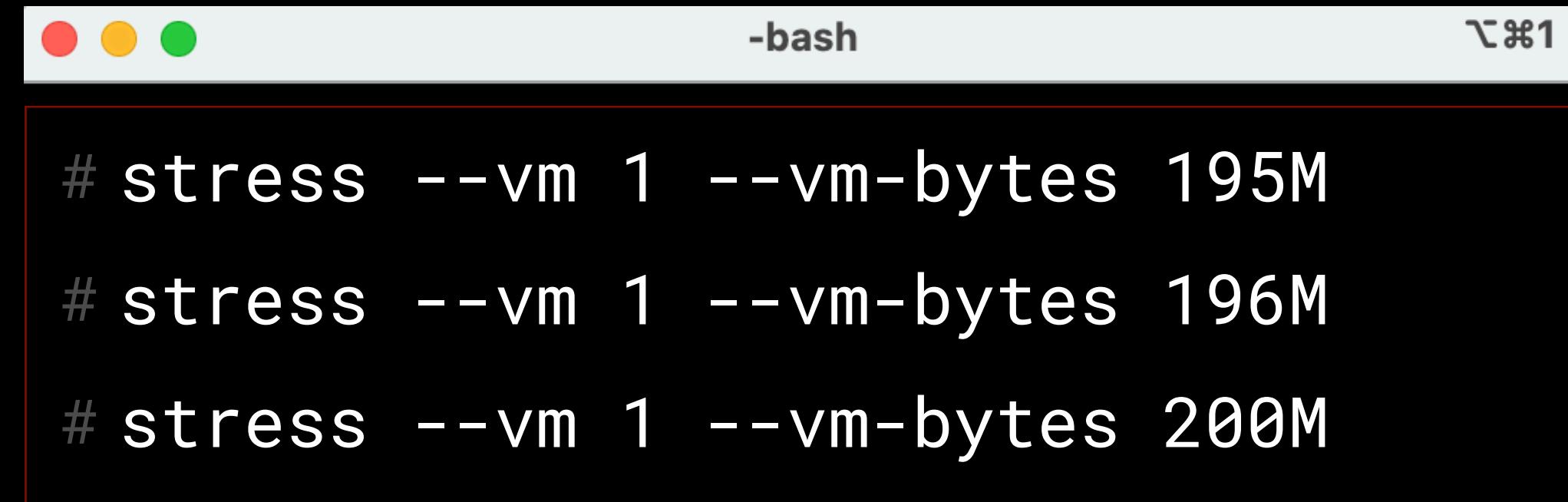


```
-bash
# top
```

RED : cpu 40%

# RED 메모리 리소스 확인

RED



```
# stress --vm 1 --vm-bytes 195M
# stress --vm 1 --vm-bytes 196M
# stress --vm 1 --vm-bytes 200M
```

호스트

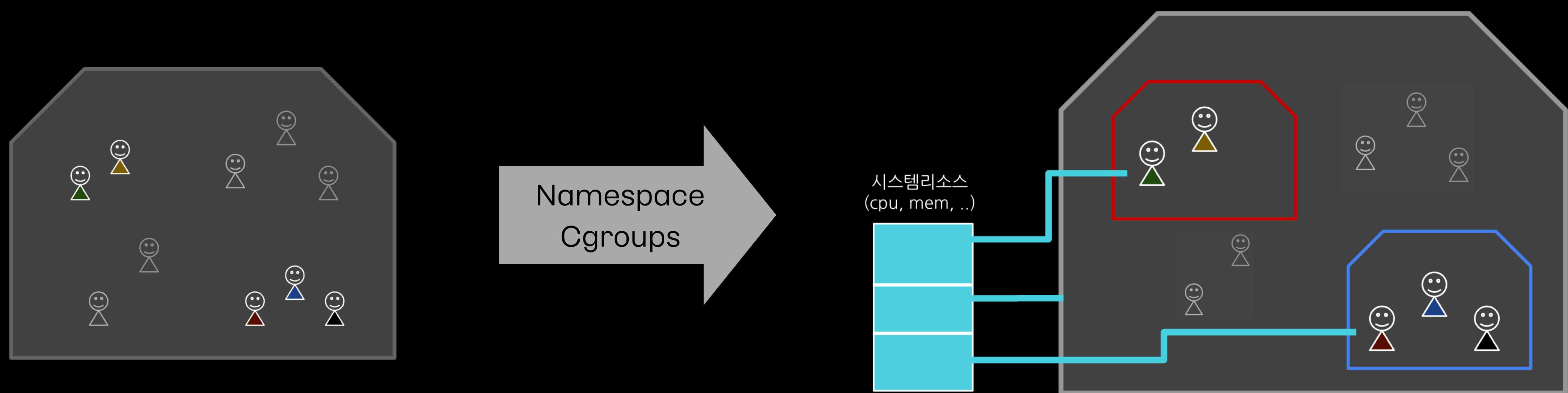


```
# top
```

RED : memory 200MB, swap off

# 컨테이너 완성

올인원 패키징 + 격리 + 자원보장



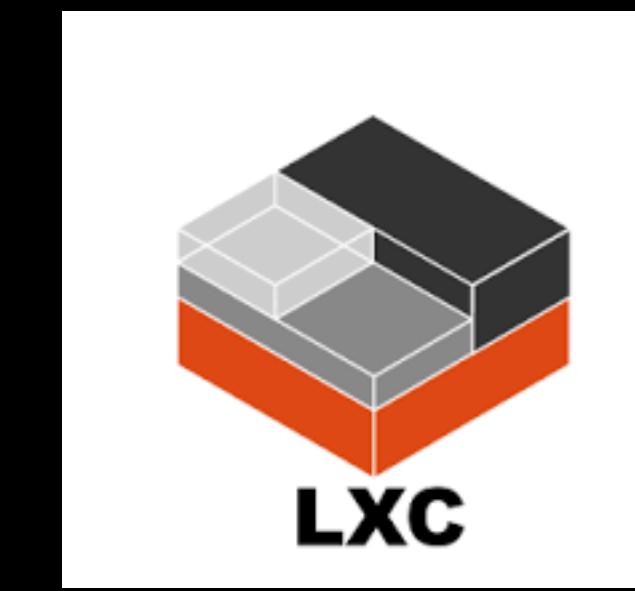
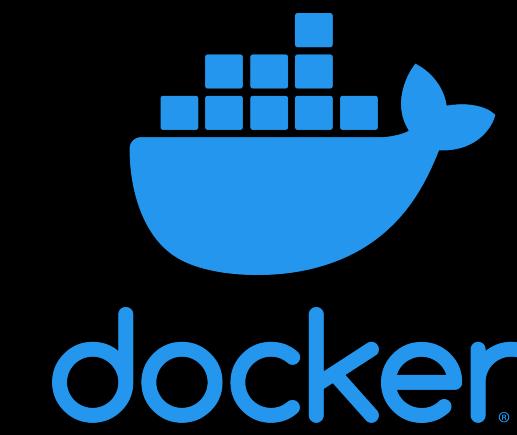
마치며

# 지금까지 ...

- chroot ... and 문제들
- 컨테이너 전용 루트파일시스템
- 컨테이너 격리와 자원
- 직접 만들어 본 컨테이너

# 더 봐야 할 것들

# 마치며 ... 컨테이너 ≠ 도커



Thank you

