

Bueno en este caso mi intención sería diseñar una aplicación relacionada con la inteligencia artificial y el código a la hora de esta programando, a día de hoy existen casos como plugins para el famoso VS Code, no es mejor ejemplo pero existe uno llamado [CODEIUM](#), que es una extensión para añadir la cual trabaja sobre Chat GPT 4.

Codeium se puede utilizar para distintos lenguajes de programación como Python, JS, Java...

Pero la idea es ir un poco más allá ya que hay IAS muy avanzadas las cuales te "programan" la continuación de tu código sin que tu la tengas escrita, pero en mi opinión falla bastante. Así que quiero crear una aplicación la cual corrige tu código, y sobre todo que lo optimice

Los dos candidatos a esta idea son Java y Python

APLICACIÓN

Que la aplicación en vez de generar código quiero que lo analice y lo optimiza, siempre hay una manera de reducir memoria o simplificar código o mismamente encontrar errores.

Para esta idea quiero utilizar Python, esta elección ha sido en base a la comunidad que tiene, la otra opción que tenía era JAVA pero con comunidad me refiero a la cantidad de bibliotecas que contiene para el enfoque que le quiero dar.

<https://eiposgrados.com/blog-python/por-que-python-mejor-lenguaje-para-programar-ia/>

A parte de como indica el blog, cada vez más gente está empezando a programar en otros dispositivos, ya sean móviles o sean tablets, y creo que Python es el mejor para poder manejarse entre plataformas

INTERPRETADO O COMPILADO

Python es un lenguaje interpretado, no como la otra opción que es Java, creo que en este punto gana python ya que como bien indica, al ser interpretado es un poco más lento si, pero ganamos en ejecución en otro tipo de plataformas (contando con el intérprete)

(Esta información la he sacado de la diapositiva)

TIPADO O NO TIPADO

Al contrario que JAVA Python es un lenguaje NO TIPADO por lo tanto quiere decir que no va a hacer falta en bastantes casos declarar el tipo de variable o de dato por lo tanto ahorramos tiempo y trabajo, la desventaja es que utilizamos bastante memoria para ello, pero aun así menos que java

Además hay que tener en cuenta que es de tipado dinámico, que quiere decir eso. Que como puede cambiar los valores de datos y variables a la hora de que aparezca un error va a ser más fácil encontrarlo ya que lo antes mencionado no da error