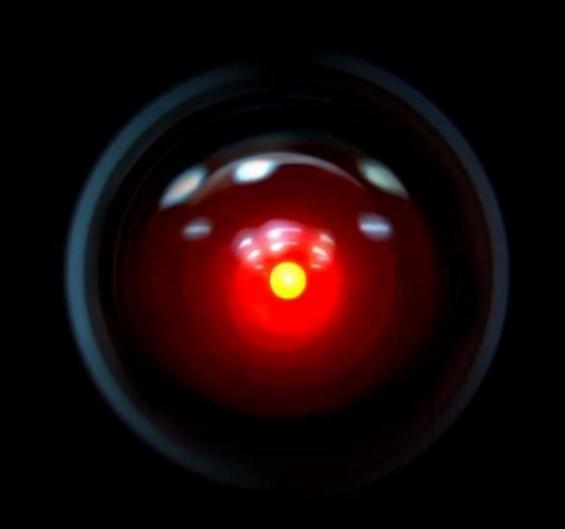
Как компьютерное зрение и машинное обучение помогают автоматизировать видеонаблюдение

Антон Конушин

Доцент НИУ ВШЭ, академический руководитель ОП ПМИ Доцент ВМК МГУ, заведующий лабораторий компьютерной графики и мультимедиа ВМК МГУ Лектор Школы Анализа Данных Яндекса

9 декабря 2017 года, Санкт-Петербург, ИТМО





Распознавание лиц по видео с камер



Самый популярный элемент «искусственного интеллекта» в кино и на ТВ



Сколько всего камер?



You have been watched





Социальный рейтинг





Фантастика в BlackMirror: Nosedive



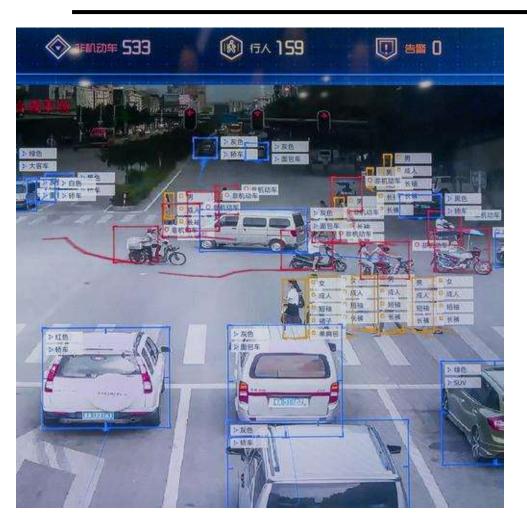
Социальный рейтинг: jaywalking



Реальный эксперимент и глобальные планы в Китае

SenseTime





- SenseTime один из «стартапов» smart surveillance с \$410М инвестициями
- Пилотные проекты с полицией и большими успехами
- 2017 полное видеопокрытие Пекина

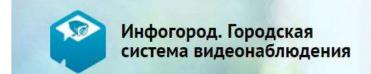
Другой пример – определение пьяных в метро. 230 смертей в Японии от поездов, 60% из них были пьяны.

Распознавание на 120 км/час



А что у нас?





Телефон Общегородского Контакт-центра: (495) 587-00-02

О системе

Окно в город

Проекты

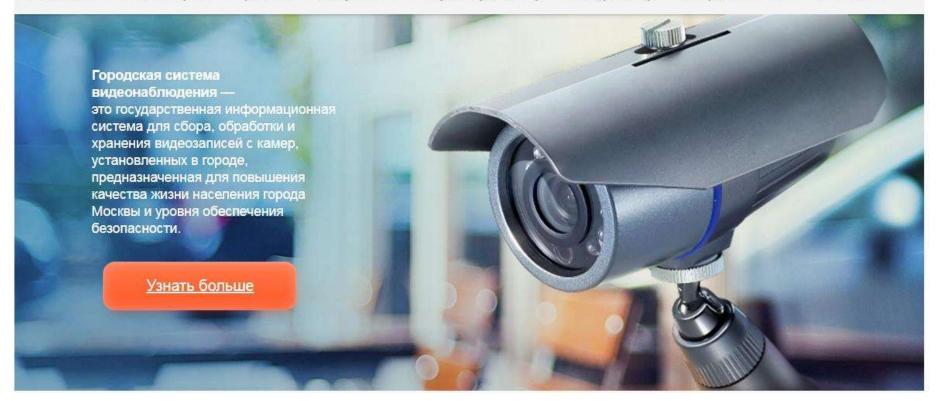
Документы

Параметры камер

Обзор камер

Вопросы-ответы

Контакты



Размеры и покрытие





Дворовое видеонаблюдение



Видеонаблюдение в местах массового скопления граждан

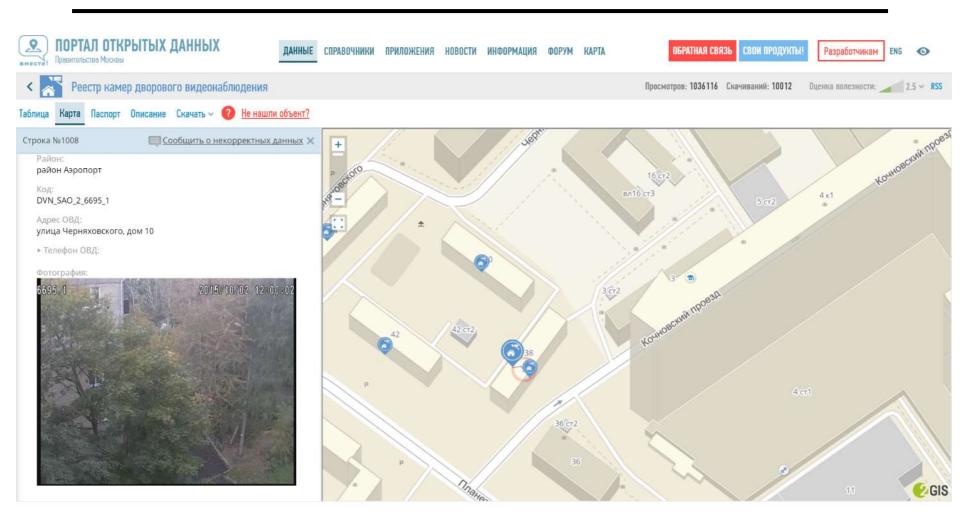


<u>Подъездное</u> видеонаблюдение

На сегодняшний день камерами оборудовано более 100 тыс. подъездов, около 20 тыс. дворовых территорий и более 2,5 тыс. общественных мест.



Камеры рядом с ФКН НИУ ВШЭ



Упс...



Как этими данными воспользоваться?



Случилось происшествие?



Узнайте, установлены ли камеры на <u>data.mos.ru</u>



Оставьте заявку на сохранение видеоархива по телефону +7 (495) 587-00-02



Обратитесь в полицию



Полиция получит видеоархив и приложит к делу



Виновник наказан — вы довольны

А вообще хороший и открытый вопрос....

Компании в России









- VOCORD
- 3DiVi
- Центр Речевых Технологий
- etc.

Что нужно извлекать?







- <u>Выделить</u> все объекты и <u>людей в кадре</u>
- Отследить все объекты и людей в видео
- Идентифицировать все объекты и людей
- Распознать происходящие события
- Занести и проиндексировать в архив
- Спрогнозировать развитие ситуации

Компьютерное зрение





Задача зрения: понять, что находится на изображении

Тест Тьюринга для компьютерного зрения:

Ответить на любой вопрос про изображении, на который может ответить человек.

Компьютерное зрение – часть области искусственного интеллекта (AI)



Что и где находится на изображении?



Необходимо определить, есть ли на изображении объекты заданного типа и если да, то определить их положение

Какой?

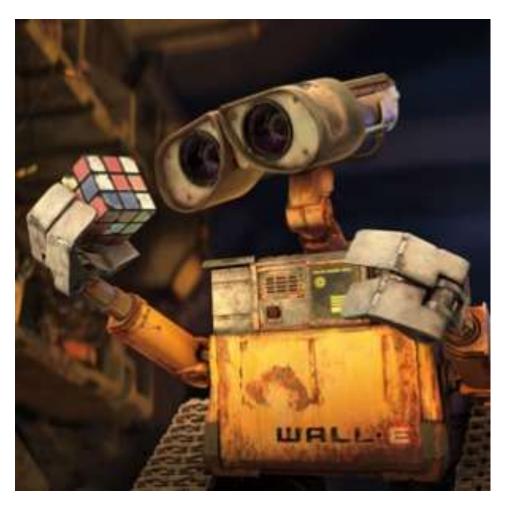




Характеристики (атрибуты) отдельных объектов





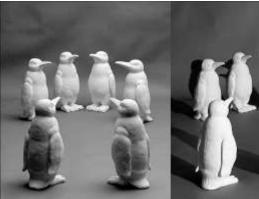


Какие свойства изображений объектов делают задачу сложной?

Почему это сложно?







Освещение

Ракурс съёмки

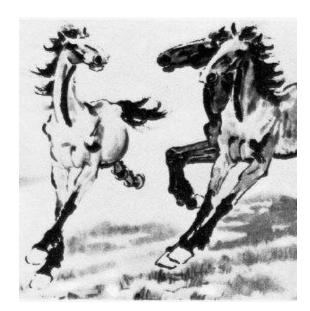












Внутриклассовая изменчивость, размер, деформация объектов



Применительно к видеонаблюдению

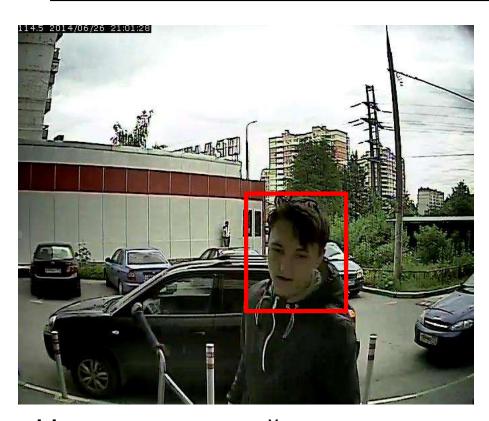




- Ракурс, вид наблюдаемых объектов и т.д.
- Ракурсы съёмки могут быть крайне различны
- Работающие системы удается создать, «заточившись» на определённый сценарий съёмки



Что нам нужно научиться делать?



Находить людей и их лица (детектирование, выделение лиц)



Идентифицировать (кто это?)

Как нам подойти к решению этой задачи?





Задача классификации – определить для объекта х его «класс» у из заданного конечного набора классов

Объект х₁

Это лицо?

 $y_1 = 1$ (да)

Объект x_2



 $y_2 = 0 \text{ (HeT)}$

Классификатор f(x) = y – функция, отображающая x в соответствующий класс



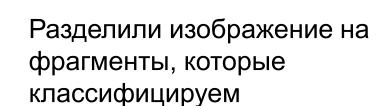
Выделение объектов на изображении

Задача поиска объектов сводится к классификации









независимо друг от друга

- «Скользящее окно» сканирование окном изображения
- Каждый фрагмент отдельно от других классифицируем «объект» / «не объект»

Что такое «лицо»?



• Соберём много примеров «лиц» и «не лиц»



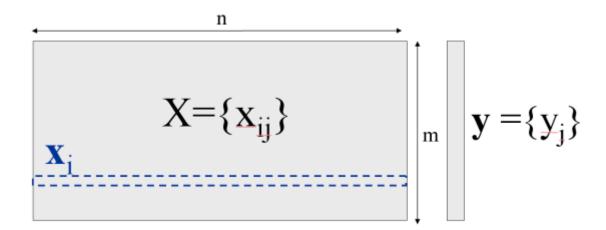


Лица Не лица

Построение классификатора



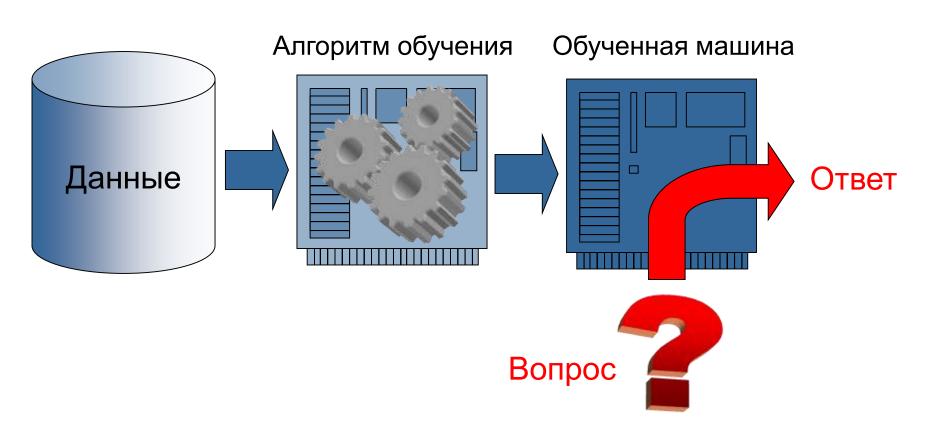
- Есть выборка данных X для которых известны Y
- Каждый объект из X с номером ј можно описать вектором признаков x_i (набором характеристик)
- Всё множество известных наблюдений (конечное) можно записать в следующем виде (обучающая выборка):



Нужно построить функцию f(x) = y



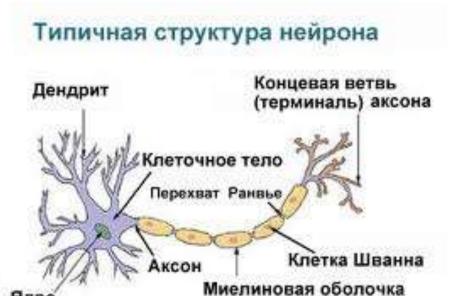


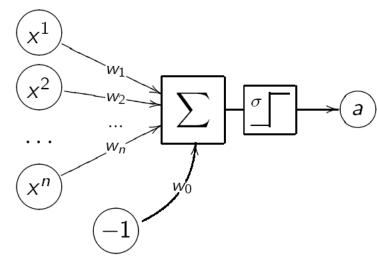


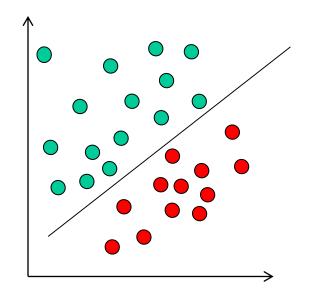
Машинное обучение







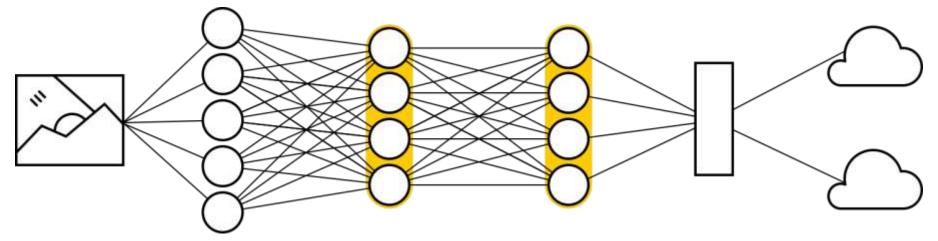




- Нейрон как линейный классификатор
- Разбивает пространство объектов на две области плоскостью

Нейросеть



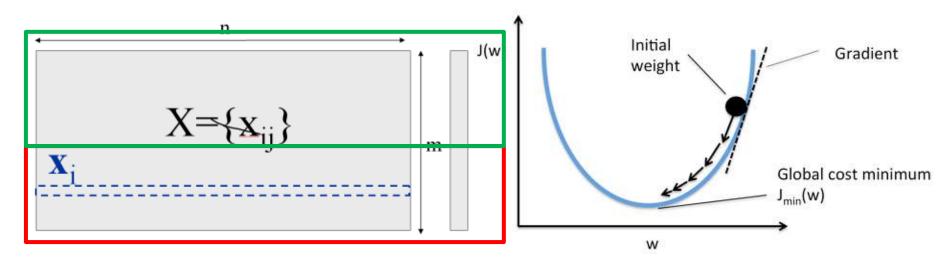


Архитектура – структура графа (связи нейронов) Параметры сети – совокупность весов каждого нейрона

Как обучаем?



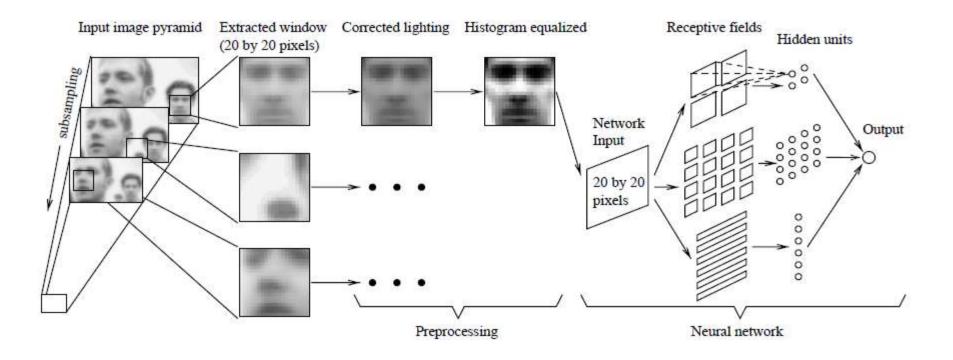
- Берём имеющиеся данные (тренировочную выборку)
- Определим функцию качества решения задачи, называемую функций потерь (loss)
- Применяем метод оптимизации, и ищем оптимальные параметры (веса нейросети), которая дает минимум функции потери





Rowley face detector (1998)

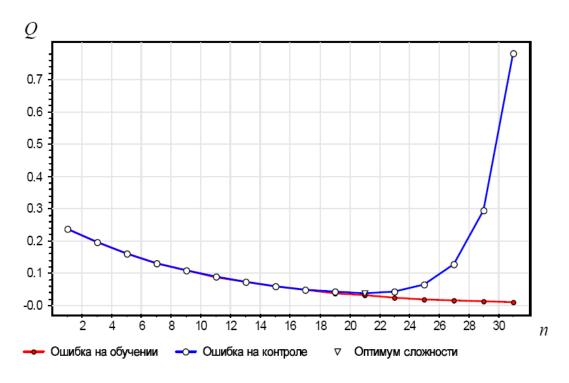
- Стохастически градиентный спуск, он же метод обратного распространения ошибки оказался (70-80-90е) очень эффективным
- Пример детектор лица, лучший до Viola-Jones



B. Rowley, T. Kanade. Neural Network-Based Face Detection. PAMI, 1998.





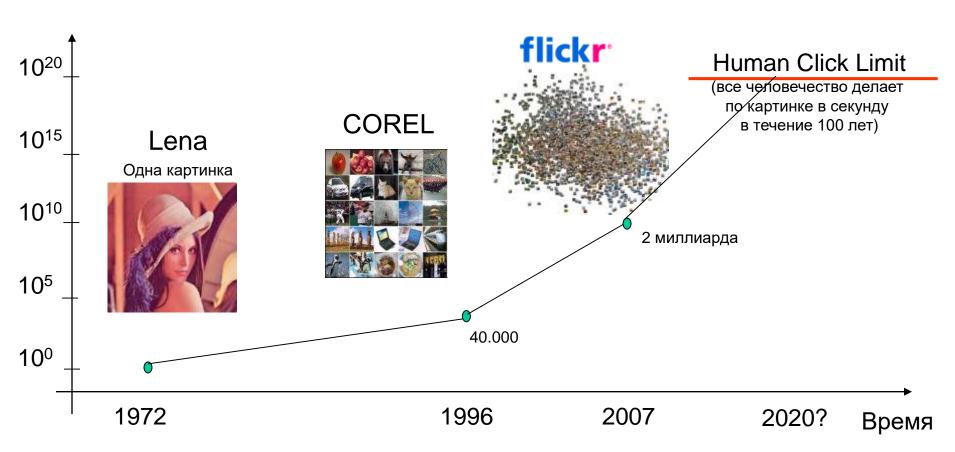


- Чем сложнее задача тем более сложная нейросеть нужна
- Но параметрой нейросети очень много, и нейросеть быстро «переобучалась»
- Происходило «запоминание» всей обучающей выборки без её «обобщения»



«Интернет-бум» + «Закон Мура»

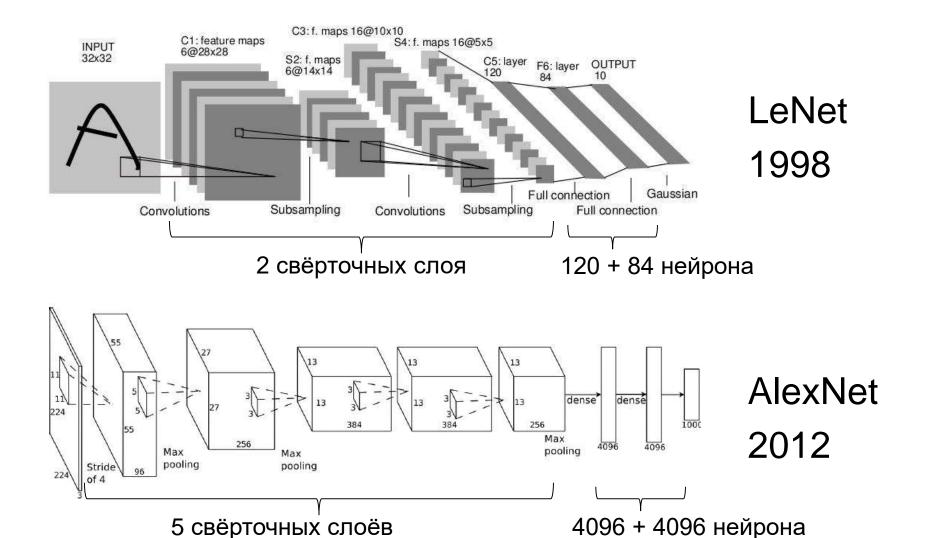




Свёрточные сети 1998 - 2012

5 свёрточных слоёв

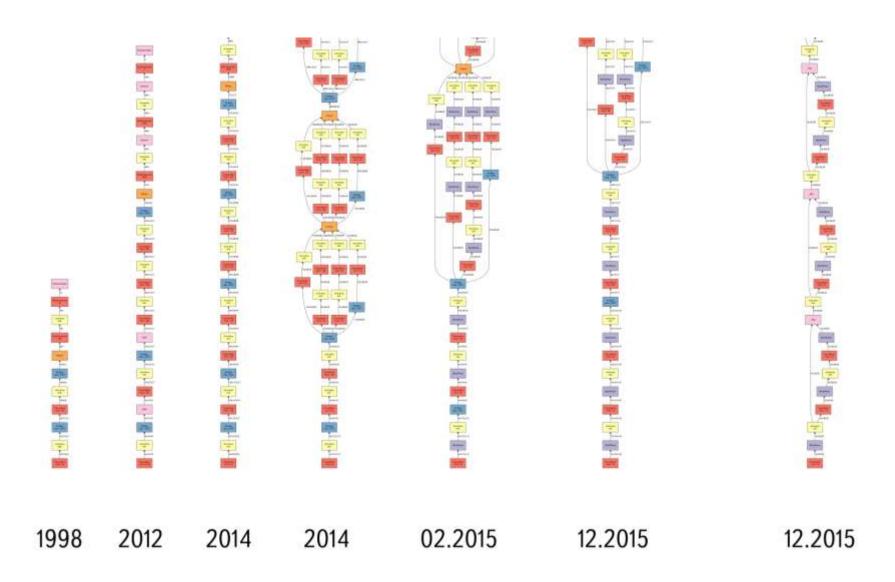




Всё учим на одном компьютере!

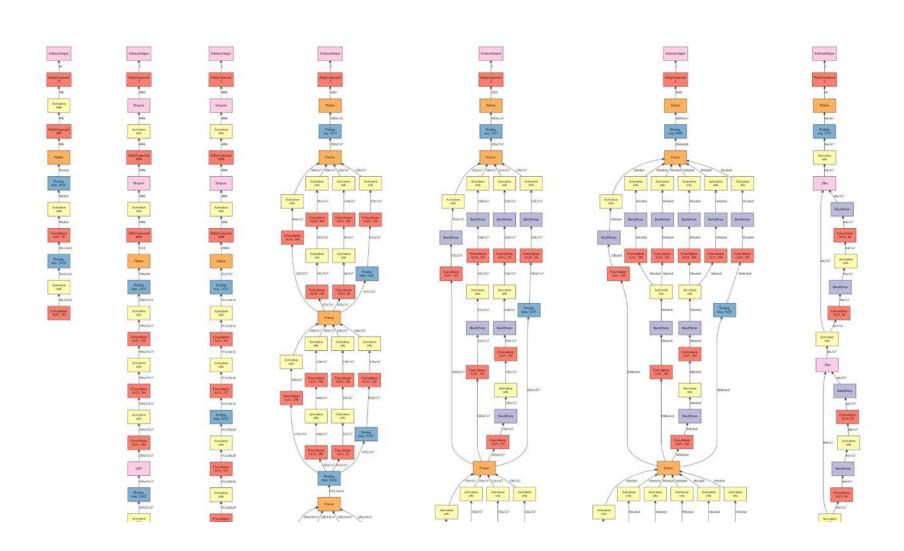






Развитие нейросетей

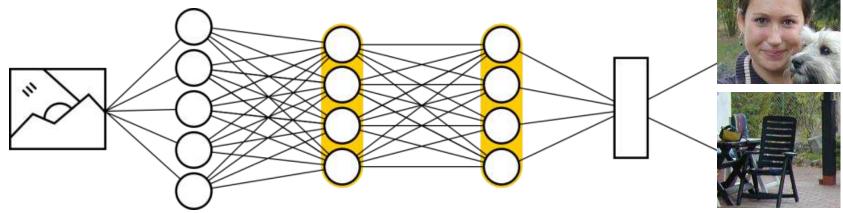






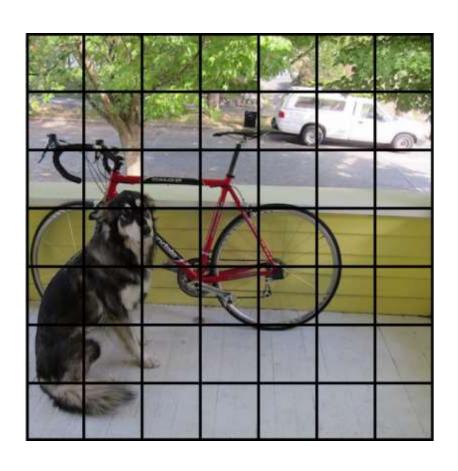
Вернёмся к детектированию лиц

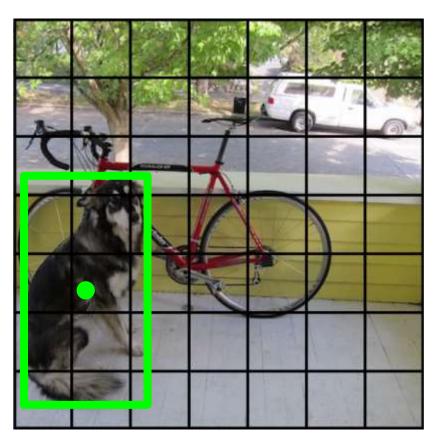






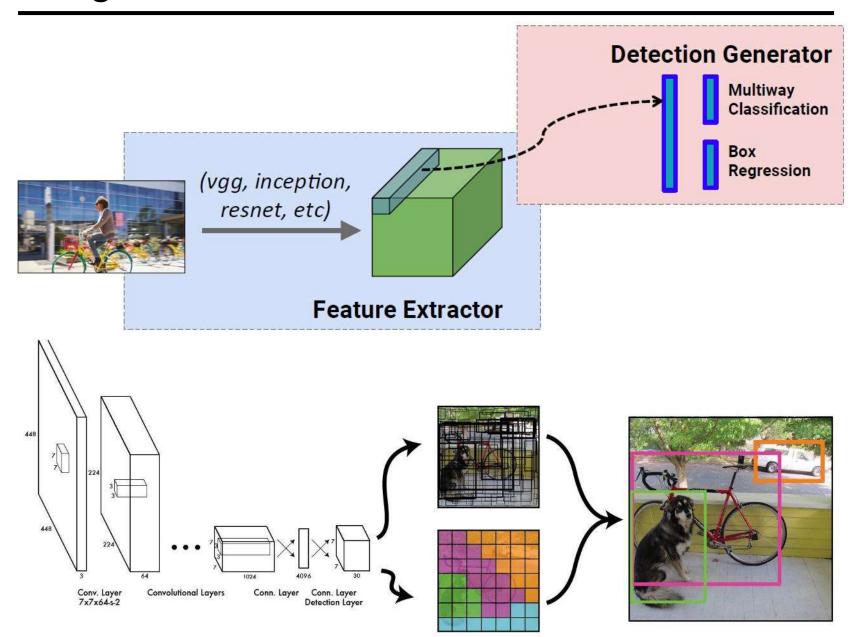
Регулярная сетка вместо окна





Single Shot Detector

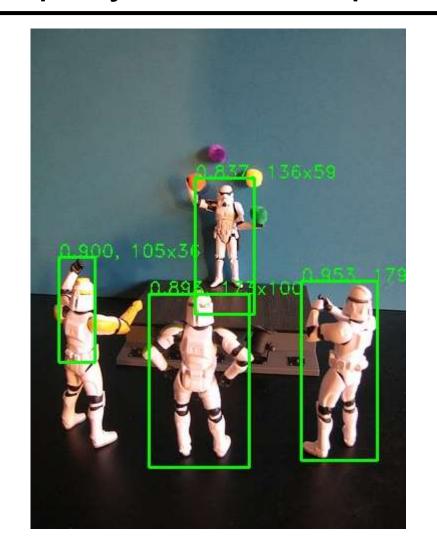


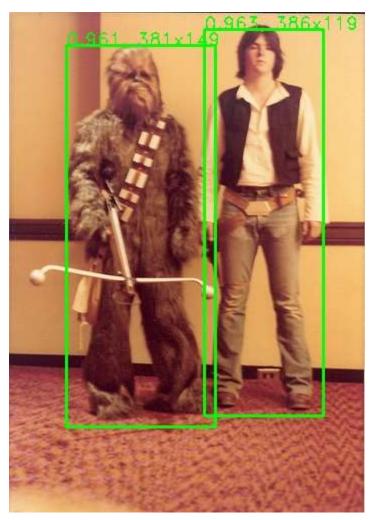




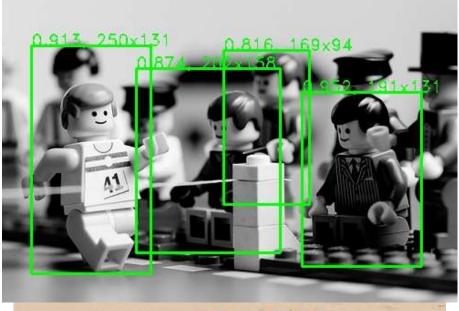


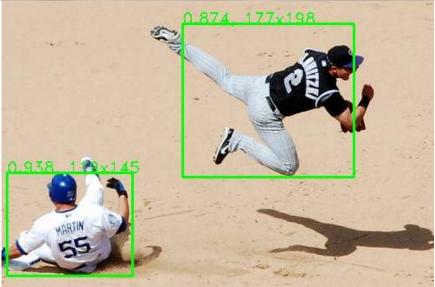
Причуды детекторов пешеходов



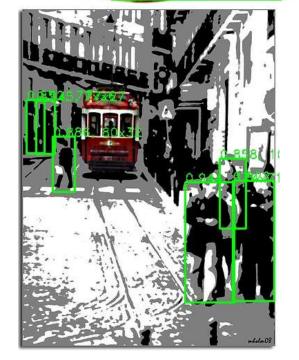


Причуды детекторов





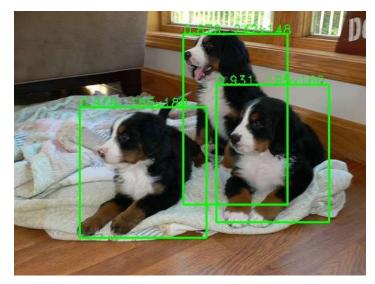


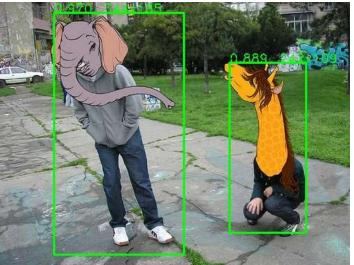




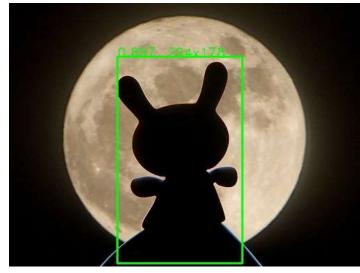


Причуды детекторов пешеходов



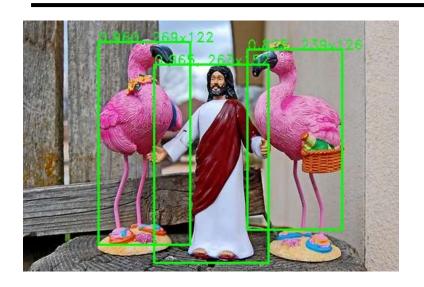


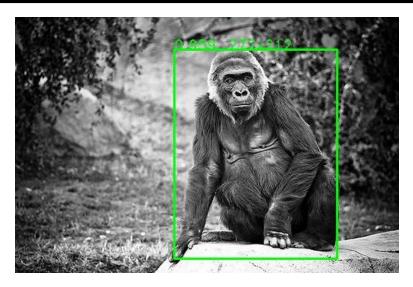


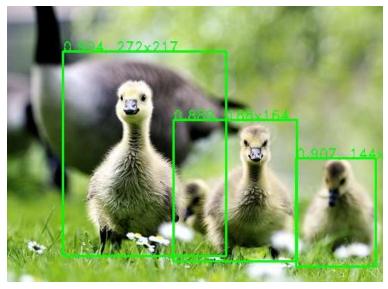


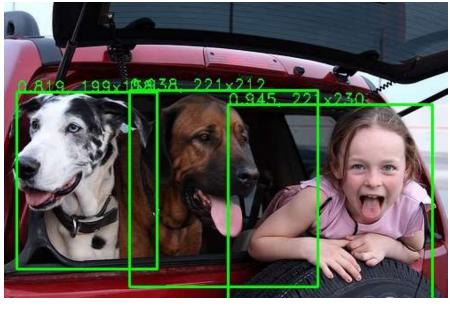


Причуды детекторов пешеходов



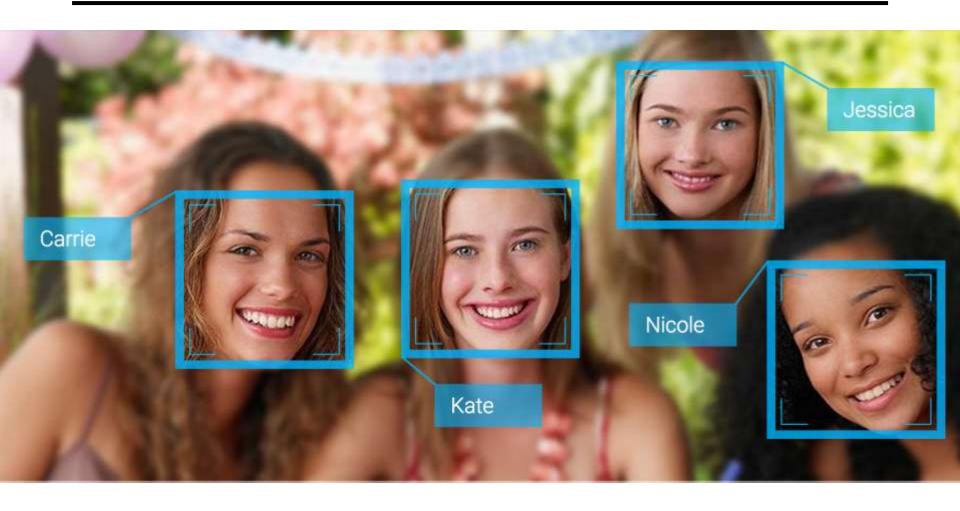






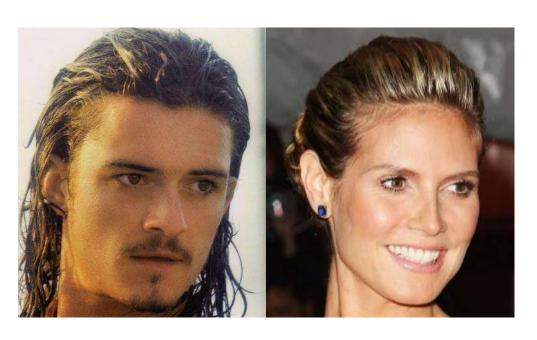


Распознавание лиц



Постановка задачи





Один и тот же человек (y=1), или разные (y=0)? (бинарная классификация) «Верификация»

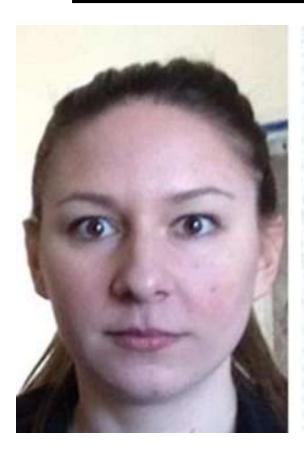




Кто из списка? «Идентификация»



Сложность реальной жизни

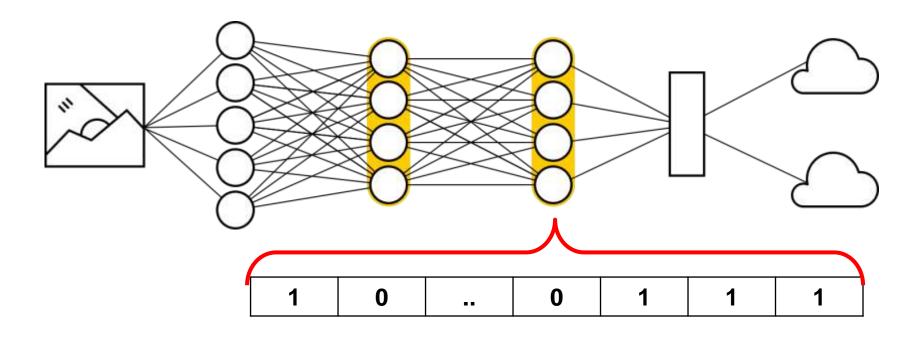






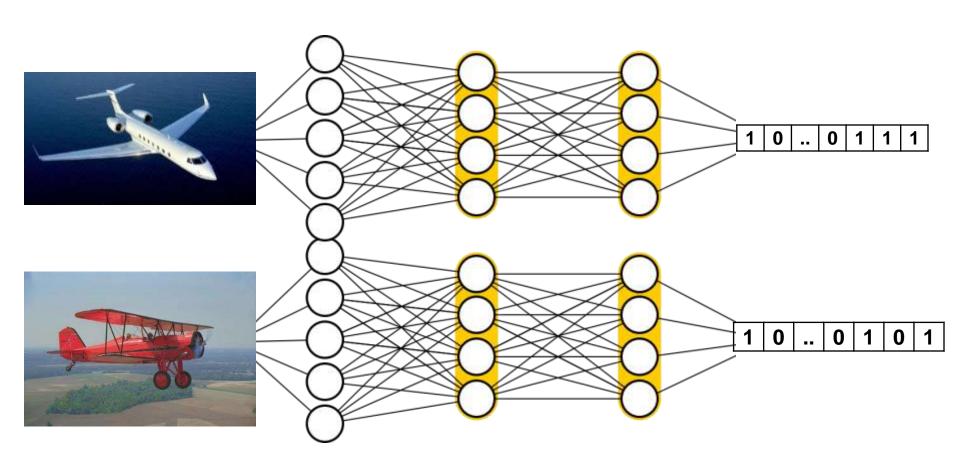
Вектор-признак





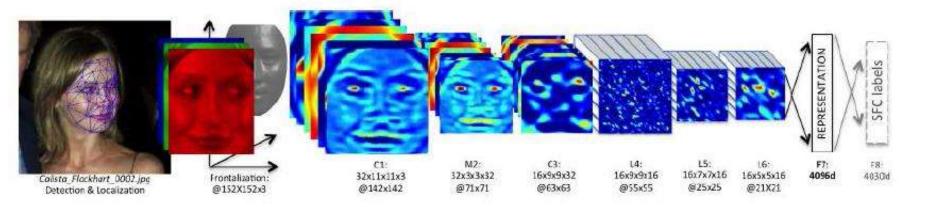
Сравнение изображений











- Обучаем классификатор для 4000 человек многослойную нейросеть
- 4М изображений 4000 человек по 1000 изображений
- Последний слой используется как признаки для описания человека
- Точность 97.35% на базе Labeled faces in the wild (У человека на обрезанных 97.53%)

Yaniv Taigman, Ming Yang, Marc'Aurelio Ranzato, Lior Wolf. DeepFace: Closing the Gap to Human-Level Performance in Face Verification. CVPR 2014.

FaceNet or Google (2015)

- 220 млн.
 изображений
- 8 млн. разных людей
- От 6 до 140 млн.
 параметров в модели
- 99.63% точности на базе Labeled faces in the wild





Восстановление из вектор-признака

Beyond: сопровождение объектов



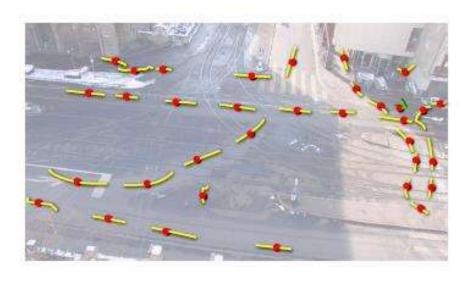


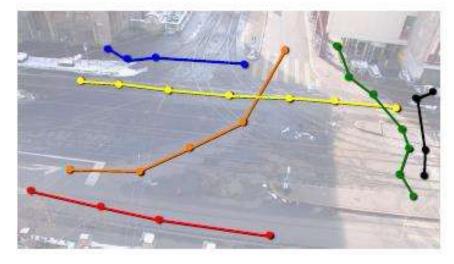












Реидентификация людей

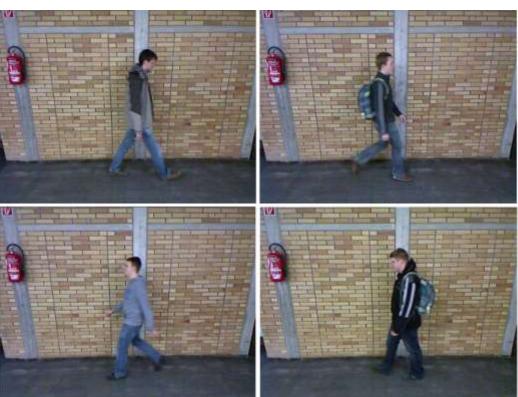












Распознавание позы нейросетью

Примеры из набора для распознавания походки

Заключение



- Камер уже очень много, хотя покрытие пока далеко от 100%
- Камеры в основном записывают и хранят данные недолго (5 – 30 дней)
- Находить лица и распознавать научились весьма неплохо
 - Особенно крупные, поэтому паспортный контроль, индексация в интернете и т.д.
 - В видео с камер видеонаблюдения не так всё хорошо
- Пилотные проекты по умному наблюдению в разных странах и местах
- Очень много открытых задач

Кто этим занимается?





Наука и индустрия

«Учитель нейросетей»



- Программирование на Python, C/C++
- Базовая математика (линейная алгебра, математический анализ, численные методы, методы оптимизации, теория вероятностей и математическая статистика)
- Машинное обучение
- Нейросети (Глубинное обучение, Обучение с подкреплением)
- Приложения и развития
 - Компьютерное зрение
 - Анализ неструктурированных данных (при. текстов)
 - Обработка сигналов
- Методы и системы обработки больших данных