NFTの真実

~技術と文脈が生み出す価値~

目次

第1部:基礎理解

第2部:現状と歴史

第3部:実用と技術

第4部:NFTと法律

第5部:余談

第6部:ワークショップ

自己紹介

Profile Photo

double jump.tokyo 株式会 社

岩崎 理久郎

主な経歴

2018 The University of Auckland卒 業

2019 株式会社 Branding Engineer 入 社

2021 double jump.tokyo 株式会社 入



基礎理解

NFTとは何か、どう捉えるべきか

01 基礎理解 **02** 現状と歴 史

03 実用と技 術 **04** NFTと法 律

余談

05

WS

06

よく言われるNFTの定義

「代替不可能なデータ」「唯一性が証明できる」

でも現実は...

- 偽物が横行している
- 詐欺も多発している

なぜこのギャップが生まれるのか?

NFTは何でないのか

- ×オリジナルであることが保証されたデータ
- → データ自体はコピー可能
- × コピー不可能なデータ
- → 画像などのコンテンツはコピー可能
- ×所有権を示すもの
- → 法的な所有権とは別物
- X 金融商品
- → 投機対象ではなく技術

NFTの正しい定義と理解

- NFTは世界に「一つしかない組み合わせ」の情報を持ったデータ
- NFTそれぞれが持っている情報全てがユニークなわけではない
- 一意性を持つのはブロックチェーンに書き込まれた情報のみ
- 「偽物のNFT」はオンチェーン情報を偽装しているわけではない

今日のゴール

この技術的な正確性を理解してもらうことが目標

NFTの範囲

3つのレイヤー

- 1. **デジタルトークン** チェーン+コントラクトアドレ ス+トークンID
- 2. **デジタルトークン + Metadata.json**トークン情報と属性データ
- 3. デジタルトークン + Metadata.json + Image 画像まで含めた全体

一般的な構成

NFT Structure

NFTはよく紙と表現される

なぜ「紙」なのか

- NFT = 情報を書くための土台、そのものに価値はない
- 重要なのは「何が書かれているか」「誰が発行したか」「何に使えるか」

この「紙」に書かれているもの

- **所有者アドレス** (誰が持っているか)
- トークンID(どの資産か)
- **メタデータ参照**(詳細情報へのリンク)

基礎理解のまとめ

NFTの本質

- 技術的には: ブロックチェーン上の一意なトークン
- 実態は: 完全公開DB上の電子データ
- 利点: 誰でも自由に参照可能
- 一意性: チェーン+コントラクト+IDの組み合わせ
- **課題**: 99%のユーザーは画像を含めて認識

技術と認識のギャップへの配慮が必要



現状と歴史

NFTの現在地、バブルと詐欺の実態

01 基礎理解 **02** 現状と歴 史 **03** 実用と技 術

04 NFTと法 律

余談

05

WS

06

V

NFTの現在地

現在の位置:幻滅期

- ピーク時の過度な期待が崩壊
- 実用的な価値の模索段階
- 投機から実用へのシフト

検索トレンドも低下

- 2022年1月をピークに90%以上 減少
- 一般的な関心は薄れている
- しかし技術開発は継続中

Gartner Hype Cycle

NFT Search Trends

NFTの歴史と具体的事例1:バブル

NFT Trade Volume

バブルのピークと崩壊

- **2021年8月**: 月間約3,650億円 (ピーク)
- **2022年5月**: 月間約30億円 (99%減)
- 現在: 安定した低水準で推移

教訓

バブルは終わった。しかし技術は残った

NFTの歴史と具体的事例2:高額NFT

ジャック・ドーシーの初ツイー ト Jack Dorsey Tweet

- 落札額:約3.2億円
- "just setting up my twttr"
- 現在の価値:ほぼ無価値

CryptoPunks #5822

- 最高額:約27億円
- 2017年無料配布→億単位の取引へ
- Web3の象徴的存在

[©]CryptoPunks

偽物・詐欺の事例

偽物NFTの手口

- 人気プロジェクトの画像をコピー
- 類似名でコレクション作成、安 く販売

ラスメモの偽物事例

- 「ラストメモリーズ」NFTに偽 物出現
- 公式と同じ画像・名前だが別コ ントラクト

Last Memories NFT

現状理解のまとめ

NFTを取り巻く環境

- 市場: バブル崩壊後、幻滅期を経て実用段階へ
- 詐欺: 偽物は存在するが技術的に判別可能
- 認識: NFT ≠ 画像・コンテンツ、技術理解が重要
- 課題: 99%のユーザーの認識とのギャップ

冷静な理解と適切な活用が必要



実用と技術

実際のユースケース、技術詳細、未来展望

0102C基礎理解現状と歴実用史1

03 実用と技 術

04 NFTと法 律 **05** 余談

WS

06

NFTのユースケース例

- 会員権: コミュニティアクセス、特典付与
- **チケット**: イベント入場券、転売防止
- 証明書: 卒業証書、資格証明
- ゲーム: アイテム所有権、相互運用性
- DeFi: 金融ポジションの表現
- アート: デジタル作品の真正性証明

現在のメジャーユースケース1:ブロックチェーンゲーム

MyCryptoHeroes (国内BCGの先駆け)

• キャラと装備がNFT、MMORPGのRMT型P2Eの初期モデル

エグリプト (国内最大の成功事例)

• 基本は普通のスマホゲーム、たまにNFTキャラ出現、ゲーム性最優先

Axie Infinity (P2Eの創始者)

• ポケモン風バトル、キャラ交配でNFT増殖、独自トークンがデファクトに

現在のメジャーユースケース2:Courtyard

Courtyard Pokemon Card

概要

スニーカーやトレカなど高額コレク タブルをNFT化して安全に取引

仕組み

- 1. **預託**: 物理商品をCourtyardに送付 → NFT発行
- 2. **取引**: NFTの売買で所有権が即 座に移転
- 3. **交換**: いつでもNFTと現物を交 換可能

現在のメジャーユースケース3: TripleS

TripleS COMO Stats

概要

ファンがNFTを通じてアイドルグループの活動に直接参加

NFT活用

- Objekts: メンバーのフォトカー ドNFT
- COMO: ガバナンストークン機能
- 投票権:メンバー選抜、楽曲選択、活動方針

現在のメジャーユースケース4: DeFiポジション

Uniswap Position NFT

UniswapやAerodromeの事例

- 流動性提供ポジションをNFT化
- ポジション情報をMetadataに 記載
- 簡単に情報参照可能

想定できる使い方

- 1年間引き出せないデポジット をNFT化
- そのNFTをディスカウントで取引

ERC721規格とは

概要

- 2018年1月承認、NFTの標準規格
 - ー 他にも拡張規格があるが、一般的に「NFT」とだけ言う場合はこれ
- 各トークンが一意のIDを持つ
 - ー 発行や転送など、基本的な一連の機能が定義されている

主要機能

• ownerOf: 所有者確認

• transferFrom: 移転

• approve: 移転許可

• balanceOf: 所有数確認

Metadata.jsonはOpenSeaスタンダードを使うのが一般的

OpenSea Metadata Standard

- NFTマーケットプレイスのデファクトスタンダード
- 多くのプラットフォームで対応

重要性

- **相互運用性**: 複数のプラットフォーム で表示可能
- **標準化**: 統一されたデータ形式

基本的な構造

NFTの作り方

- 1. チェーン選択: Ethereum、Polygon等
- 2. **規格選択**: ERC721、ERC1155等
- 3. **コントラクト作成**: スマートコントラクトをデプロイ
- 4. **トークン発行**: mint関数でNFT生成

カスタマイズ例

- 転送機能を外す(会員権用途)
- 条件付き転送

NFTと法律

権利関係の正しい理解

01 基礎理解 **02** 現状と歴 史 **03** 実用と技 術 **04** NFTと法 律 05

余談

06

WS

NFT法的権利の基礎知識

重要な前提

NFTの購入≠著作権の取得

法的権利について正しく理解する必要があります

NFTと法的権利

一般的な誤解

「NFTを買う = その画像の著作権を取得」

→これは間違い

実際の購入内容

- ブロックチェーン上のトークンの所有権
- プロジェクトが定める利用権(ライセンス)
- 著作権とは 別物

購入前に権利関係の確認が重要

NFT所有 ≠ 著作権

NFTの所有

- ブロックチェーン上のトークンID
- 転売・譲渡が可能
- 技術的な「所有」

ライセンス

- プロジェクトごとに異なる
- 個人利用のみ/商用利用可など
- 利用規約で定義

同じ画像でも、プロジェクトによって権利が全く違う

日本法での電子データと所有権

民法上の所有権

- 有体物(物理的な物)にのみ成立
- 電子データは「有体物」ではない
- NFTも厳密には所有権の対象外

NFTの法的性質

- 債権的権利として扱われる
- サービス利用権に近い概念
- プラットフォーム依存性

「デジタル所有権」は発展途上の概念

事例1:CryptoPunksの権利変遷

CryptoPunks Rights

NFT保有者に画像の使用権利を 付与

- Yuga Labsが権利取得
- NFT所有者に商用利用権を付与
- 明確なライセンス設定

現在の権利

- **個人利用**: 自由
- 商用利用: 年収10万ドルまで可能
- 制限: ヘイト・暴力的コンテン ツ禁止

事例2: Not a Hotelの権利設計

プロジェクト概要

不動産をNFT化し、所有者に宿泊権を付与

明確な権利設計

- NFT所有者: 年間一定日数の宿泊権
- **利用方法**: 専用プラットフォームで予約
- **転売**: NFTと共に宿泊権も移転

法的な工夫

- 宿泊権をサービス利用権として定義
- 物理的所有権とは分離
- 却約つ株利思核な明確ル

法的権利まとめ:購入前の確認ポイント

必須確認事項

1. 利用許諾の範囲

○ 個人利用のみ?商用利用可能?

2. 譲渡可能性

○ NFT転売時に権利も移転するか?

3. 制限事項

○ 禁止されている利用方法は?

「技術的所有」と「法的権利」は別物と認識することが重要



余談

よく言われることと反論

01 基礎理解 **02** 現状と歴 史 03

実用と技

04

NFTと法 律 05

余談

06

WS

34

「NFTには価値がない」

批判

ただのJPEG画像に価値はない

反論

1000円札も紙に数字と人の顔が書かれただけ

- 価値は社会的文脈が生み出す
- 希少性、信頼、コミュニティが価値の源泉
- 技術は価値を記録・移転する手段

「代替不可能って言うけど偽物できてるじゃん」

批判

コピーできるので唯一性に意味がない

反論

オンチェーンレベルでは偽造できていない

- ブロックチェーン上の記録は改ざん不可能
- 「偽物」は別の場所にある「似たもの」
- 検証ツールで簡単に判別可能

「NFTは終わった」

批判

バブル崩壊で価値が暴落、もう終わり

反論

ドットコムバブルでインターネットは終わったか?

- 投機バブルが終わっただけ
- 技術の実用化は着実に進行中
- ゲーム、DeFi、会員権で実用例多数

おまけ:オンチェーンデータだけがNFTと捉えるとで きること

例:トークンAの多面性

- ゲームXでは:最強のキャラクター
- ゲームYでは:最弱のキャラクター
- ゲームZでは:ありふれた武器

Lootの事例

- テキストのみのNFT
- コミュニティが独自に解釈・活用
- 複数のゲームやプロジェクトで利用

おまけ:NFTはマスアダプションするのか?

可能性1:データ主権への意識

現在の動き

- Kindle本の「購入」vs「無期限レンタル」論争
- サービス終了によるデータ消失リスク
- 真の所有権への需要

NFTの役割

- デジタルデータの真の所有を可能に
- サービスに依存しない永続性

可能性2:自由に参照可能という利便性

既存の需要

- オタク部屋、祭壇文化
- SNSでのコレクション自慢
- デジタルアイデンティティ表現

NFTの優位性

- 公式グッズの証明が容易
- 転売ヤー購入でないことも証明可能
- AIの時代に真正性がより重要に

Googleログインの便利さがNFTの良さを奪う

Web2ログインの利便性

- 簡単: Googleアカウントでワンクリックログイン
- 統一: 一つのアカウントで複数サービス利用
- **安心**: パスワード管理不要

実際の問題:ウォレットの分離

- カストディアルウォレット: サービス運営企業が代理でウォレットを作成・管理
- **データの分断**: 自分のウォレットとサービス用ウォレットが別々に
- **資産の分散**: NFTが複数のウォレットに散在
- 移転の困難: サービス間でのNFT移動が複雑

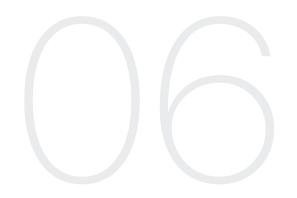
総まとめ:NFTの真実

第1部:基礎理解

- NFTの本質: ブロックチェーン上の一意なトークン
- 正しい定義: 世界に一つの組み合わせを持つ情報
- 3つのレイヤー: トークン・メタデータ・画像
- **技術と認識のギャップ**: 99%のユーザーは画像を含めて理解

第2部:現状と歴史

- 現在位置: バブル崩壊後の幻滅期、実用段階への移行
- 詐欺の実態: 偽物は存在するが技術的に判別可能
- 誤解の解消: NFT ≠ 画像・コンテンツ、技術理解が重要



ワークショップ

実際にNFTを発行してみよう

01 基礎理解 02

史

現状と歴実用と技

術

03

04

NFTと法

律

06

05

余談

1

WS

ThirdwebでNFTを発行してみよう

実際にNFTを発行する体験をしてみましょう

- Thirdweb: Web3開発プラットフォーム
- **ノーコード**: プログラミング不要でNFTコレクション作成
- 体験: NFTの技術的な仕組みを実感

今日学んだ内容の実践

- チェーン+コントラクト+トークンIDの確認
- オンチェーンとオフチェーンデータの理解
- ERC721規格の実際の動作

ワークショップの流れ

1. 事前準備(5分)

- MetaMaskウォレットの作成
- テストネットの設定
- テスト用ETHの取得

2. Thirdwebでコレクション作成(10分)

- Thirdwebアカウント作成
- NFTコレクションのデプロイ
- コントラクト設定

3.NFT発行体験(15分)

両角レッカボーカの進供

必要なツール

1. MetaMask

- ブラウザ拡張機能
- 暗号資産ウォレット
- NFTの管理に必須

2. テストネット

- Sepolia: Ethereumテストネット
- Mumbai: Polygonテストネット
- 本番環境と同じ動作を無料で体験

3. Thirdweb

ステップ1: MetaMaskの準備

インストール

- 1. Chrome拡張機能から「MetaMask」を検索
- 2. 公式版をインストール
- 3. ウォレットを新規作成

重要な注意事項

- シードフレーズは絶対に他人に教えない
- スクリーンショットを撮らない
- 紙に書いて安全に保管

テストネット設定

ステップ2:テスト用ETHの取得

Faucet(蛇口)サイト

無料でテスト用ETHを取得できるサービス

推奨Faucet

1. Alchemy Sepolia Faucet

- https://sepoliafaucet.com
- 1日0.5 ETH取得可能

2. Infura Faucet

- アカウント作成が必要
- 安定して取得可能

ステップ3: Thirdwebでコレクション作成

アカウント作成

- 1. https://thirdweb.com にアクセス
- 2. MetaMaskで接続
- 3. プロフィール設定

NFTコレクションの作成

- 1. 「Contracts」 → 「Deploy Contract」
- 2. 「NFT Collection」を選択
- 3. 必要情報を入力:
 - Name: コレクション名
 - Symbol: トークンシンボル (3-4文字)

ステップ4:スマートコントラクトの設定

基本設定

- Royalty: 二次流通時のロイヤリティ(0-10%)
- Primary Sale: 初回販売の受取アドレス
- Platform Fee: プラットフォーム手数料

高度な設定(オプション)

- Max Supply: 最大発行数
- Mint Price: 発行価格
- Allowlist: ホワイトリスト機能

デプロイ

ステップ5:NFTの発行

画像の準備

- 推奨フォーマット: PNG, JPG, GIF
- 推奨サイズ: 1000x1000px以上
- ファイルサイズ: 100MB以下

メタデータの設定

```
{
   "name": "My First NFT #1",
   "description": "これは私の最初のNFTです",
   "image": "ipfs://...",
   "attributes": [
        {"trait_type": "Color", "value": "Blue"},
        {"trait_type": "Rarity", "value": "Common"}
   ]
}
```

ステップ6:ミント実行

Single Mint

- 1. 「NFTs」タブを選択
- 2. 「Mint」ボタンをクリック
- 3. 画像をアップロード
- 4. メタデータを入力
- 5. 「Mint NFT」実行

Batch Mint(複数同時発行)

- CSVファイルで一括アップロード
- 効率的な大量発行

52

発行したNFTの確認

Etherscanで確認

- トランザクション詳細
- ガス代
- コントラクトアドレス
- トークンID

OpenSea Testnetで確認

- https://testnets.opensea.io
- 見た目の確認
- メタデータの表示
- 所有者情報

よくあるトラブルと対処法

1. トランザクションが通らない

• **原因**: ガス代不足

• **対処**: Faucetで追加取得

2.NFTが表示されない

• **原因**: インデックス待ち

• **対処**: 5-10分待つ

3. メタデータが更新されない

• **原因**: キャッシュ

• 対処: OpenSeaでリフレッシュ

応用:独自機能の追加

Thirdwebの拡張機能

- Claim Conditions: 販売条件の設定
- Delayed Reveal: 段階的な公開
- Signature Mint: 署名ベースの発行

カスタムロジック

- 転送制限
- バーン機能
- アップグレード機能

実装例

本番環境への移行

メインネットの準備

- 1. 実際のETHを購入
- 2. ガス代の見積もり(\$50-200)
- 3. セキュリティの再確認

チェーンの選択

- Ethereum: 最も信頼性が高い
- Polygon: ガス代が安い
- Arbitrum: 高速・低コスト

マーケティング考慮事項

56

まとめ:体験から学んだこと

技術的理解

- NFT = トークンID + コントラクトアドレス + チェーン
- メタデータはオフチェーン (IPFS)
- ガス代は処理の複雑さで変動

実践的知識

- ウォレットの重要性
- トランザクションの仕組み
- 分散型ストレージの活用

次のステップ

参考リソース

学習リソース

- OpenZeppelin Docs: スマートコントラクトのベストプラクティス
- Ethereum.org: 公式ドキュメント
- BuildSpace: 実践的なWeb3開発コース

コミュニティ

- Twitter: #NFT開発
- Discord: 各プロジェクトのサーバー
- GitHub: オープンソースプロジェクト

Dansin IDE Callala TEV

ツール