

권리원

이메일: everiwon0@gmail.com

연락처: +821090912207

공감을 통해 공존하는 세상을 꿈꿉니다.

디자인은 문제점을 이해하고 공감함으로써 해결책을 만들어가는 과정입니다.

프로덕트 디자이너로써, 아름다운 형태에서 더 나아가 모두의 소리를 듣고 모두를 잇는 디자인을 하고 싶습니다.

1. 1인 콘텐츠 크리에이터 : 카카오 브런치를 통해 디자이너가 아닌 사람들을 위한 디자인 글을 작성하며 디자인 역량을 향상시키고 있습니다.
2. 다양한 협업 경험 : 다수의 팀원들과 함께 앱 출시 및 공모전 수상을 경험했습니다.
3. 2D부터 3D까지 : UXUI 디자이너, 영상 편집자, 3D 모델러 등 다양한 경험을 해왔습니다.

경력

라이프페스타 UXUI 디자인

2021.09 - 2023.05

- 'Flect : NFT 소셜 렌즈' MVP 출시 2023.03 - 2023.05
 - NFT 기반 AR 소셜 서비스 'FLECT' 프리 오픈
 - 사용자 테스트를 통한 ux 개선
- 'D-RUN : 즐거운 러닝/마라톤' 출시 2022.09 - 2023.03
 - 서울 마라톤과 협업한 오프라인-온라인 연계 프로젝트
 - 디자인 시스템 및 전체 프로덕트 디자인 진행 (마케팅 X)
 - 사용자 테스트 및 히트맵 분석을 통한 ux 개선

학력

숙명여자대학교

2018.03 - 2022.02

시각 · 영상디자인과

시각영상 디자인 전공 / it공학과 부전공

스킬

Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe XD, Adobe Premiere,
Adobe InDesign, After Effect, 3D 모델링, Figma, ProtoPie, HTML 5, CSS,
JavaScript

수상 및 기타	[K-해커톤] 소프트웨어교육혁신센터 센터장상 수상	2021.11
	- 부모와 아이를 위한 음성교류 서비스, '둥둥'의 앱과 iot를 제작	
	[한국디자인학회] 2021 가을 대학생 디자인 학술발표대회 논문 투고	2021.11
	- '코링-외국인의 한글 학습 몰입을 높이는 AR 게임 어플리케이션' 논문 투고	
	[한글 창의 산업·아이디어 공모전] 국립박물관문화재단사장상 수상	2021.07
	- 외국인을 위한 AR 한글 학습 앱, '코링'을 제작	
	[크리에이티브컨버전스 어워즈] Semi Finalist 수상	2021.03
	- 'Creative Education' 카테고리에서 '사용 습득력을 높이는 금융 앱UI'을 주제로 투고	
	[IT벤처 창업 동아리 SOPT] 디자인 파트 28기	2021.03
	- 프로덕트 디자인 학습, 해커톤에서 감정 기록을 위한 앱 서비스, '비움' 개발 (대상)	
	[KB 금융 KB D.N.A] 3기-4기	2020.06
	- KB 챗봇 상담 서비스, '리브똑똑'의 사용성 개선 및 리디자인 프로젝트 진행 (우수상 2회)	
	[니오스트림인터렉티브] 산학 : 3D 게임 모델링, 기획	2020.04
	- 3D MAX를 사용하여 게임 '리틀데빌인사이드'의 3D 오브젝트 및 공간 기획, 디자인, 모델링	
	[IT벤처 창업 동아리 SOPT] 디자인 파트 26기	2020.03
	- 프로덕트 디자인 학습, 고양이 반려인을 위한 앱 서비스, '온스' 개발 (최우수상)	
	[숙명여대 타이포그래피 소학회 아밀라아제] 부회장	2019.06
	- 매주 세미나 기획, 행사 및 전시 기획 수행	
	- 대학생 한글 타이포그래피 학회 '한울'의 집행부로, [2019 한울전 -본] 전시 참여	
	[광고 연합 동아리 애드파워 33기] 디자인부	2019.03
	- '배상면주가'와 진행한 '심술' 마케팅 경쟁PT에서 최우수상 수상	
	[청년 비영리 단체 통감] 디자인팀 부팀장	2018.03
	- 2019년 6월까지 청년, 환경 등 사회 문제 관련 캠페인 및 홍보 콘텐츠 디자인	
