「え?!それ今ではCSSだけでできるの!?」

驚きの進化を遂げたモダンCSS

自己紹介

- 名前:西悠太
- 所属:株式会社ダイニー
- TypeScriptが好きです



今日のゴール

と思って帰ってもらう

「へー! 今のCSSってそんなことできるんだー」

ちょっと質問です 🍖

以下の機能、どうやって実装しますか?

- 親要素のサイズに応じてレイアウトを変える
- フォームの入力状態に応じて親要素のスタイルを変更
- スクロールに連動したプログレスバー
- ポップアップやツールチップ

今こう思ってませんか?

- めんどくさい処理だなぁ...
- JavaScriptでしかできないなぁ...
- まさかCSSでできるの?!

実は…全部CSSだけでできます

今日は「昔はJavaScript必須だったけど、 今はCSSだけでできる」機能を紹介します

2019-2025年でCSSは劇的に進化しました

(*一部ブラウザAPIやHTMLを含む*)

1. レスポンシブデザインの新常識

Container Queries(コンテナクエリ)

こんな経験ありませんか?

サイドバーとメインエリアで同じカードコンポーネントを使いたい

でも...

- サイドバーは幅300px
- メインエリアは幅800px

同じブレークポイントじゃ対応できない!

メディアクエリは画面全体のサイズしか見れないから、 配置場所によって異なるレイアウトが必要な時に困る...

従来の解決方法:JavaScript

ResizeObserverで親要素のサイズを監視して クラスを付け替える...

```
const resizeObserver = new ResizeObserver(entries => {
  entries.forEach(entry => {
    const width = entry.contentRect.width;
    entry.target.classList.toggle('small', width < 400);
  });
});</pre>
```

でもこれって:

- パフォーマンスへの影響
- 複雑なイベント管理
- CSSとJSの依存関係

もっとシンプルにできないの?

Container Queries:親要素のサイズでスタイルを変える

```
/* 親要素をコンテナとして定義 */
.card-container {
  container-type: inline-size;
}

/* コンテナのサイズに応じてスタイルを変更 */
@container (max-width: 400px) {
  .card {
  flex-direction: column;
  }
}
```

これだけ!

サイドバーでは縦並び、メインでは横並び場所に応じて自動的にレイアウトが変わる!

2. 親要素を操る魔法のセレクタ

:has() セレクタ

フォームでこんな実装してませんか?

「入力エラーがあるフィールドの 親要素を赤く表示したい」

よくある要件ですよね?

でもCSSでは子要素は選択できても 親要素は選択できなかった...

従来の解決方法:JavaScript

入力が変わるたびに親要素を探してクラスを付ける

```
input.addEventListener('blur', () => {
  if (input.invalid) {
    input.closest('.form-group').classList.add('error');
  }
});
```

面倒だし、動的なフォームだと管理が大変...

:has()セレクタ:子要素の状態で親を選択

```
/* 無効な入力を含むフォームグループ */
.form-group:has(input:invalid) {
  border-left: 3px solid red;
  background: #ffebee;
}

/* チェックされたチェックボックスを含むラベル */
label:has(input:checked) {
  font-weight: bold;
  color: blue;
}
```

入力が無効になった瞬間に自動的に反映!

JavaScriptのイベント管理が不要に

3. z-index地獄からの解放

Popover API

モーダルやツールチップの実装で困ること

z-indexの値がどんどん大きくなっていく...

```
.dropdown { z-index: 100; }
.modal { z-index: 1000; }
.tooltip { z-index: 9999; }
.super-modal { z-index: 999999; }
```

どれが一番上に来るか分からない! しかもフォーカス管理やESCキーの処理も必要...

従来の解決方法:JavaScript

ライブラリを使うか、大量のコードを書く

- z-indexの動的計算
- フォーカストラップ
- キーボードイベント
- 外側クリックの検知

結果: Popper.jsなどに頼ることに

今はHTMLとCSSだけで解決

Popover API:ネイティブなポップオーバー機能

```
<button popovertarget="menu">開く</button>
<div id="menu" popover>
  <h3>メニュー</h3>

    可見1
    可見2
    付は>
    </div>
```

自動的に全て対応

```
/* ポップオーバーのスタイリング */
[popover]:popover-open {
    animation: slideIn 0.2s;
}
```

自動的に:

- トップレイヤーに表示(z-index不要)
- ESCで閉じる
- 外側クリックで閉じる
- フォーカス管理

JavaScriptゼロ行!

4. 詳細度の戦争を終わらせる

@layer(カスケードレイヤー)

CSSあるある:詳細度の戦い

外部ライブラリのスタイルを上書きしたい時...

```
/* ライブラリ */
.btn-primary { background: blue; }

/* 上書きしたい... */
.my-component .btn-primary { } /* 詳細度を上げる */
body .my-component .btn-primary { } /* もっと上げる */
.btn-primary { background: red !important; } /* 最終手段 */
```

!important地獄の始まり...

@layer:優先順位を明示的に制御

```
/* レイヤーの定義(左から右に優先度が上がる) */
@layer library, components, utilities;

@layer library {
    .btn { background: blue; }
}

@layer components {
    .btn { background: red; } /* 詳細度が低くても勝つ! */
}
```

レイヤーの順番で優先度が決まる詳細度の計算から解放される!

5. スタイルに境界線を引く

@scope

グローバルCSSの永遠の課題

「このスタイル、どこまで影響するの?」

BEMやCSS Modulesで名前空間を作ってきたけど...

- 長いクラス名
- 命名規則の学習コスト
- それでも完璧じゃない

もっとシンプルに範囲を限定できないの?

@scope:スタイルの適用範囲を限定

```
/* .article内だけに適用 */
@scope (.article) {
  h2 { font-size: 2rem; }
  p { line-height: 1.8; }
}

/* .sidebar内は完全に独立 */
@scope (.sidebar) {
  h2 { font-size: 1.2rem; } /* .articleのh2と競合しない! */
}
```

シンプルなクラス名でOK 範囲が明確で安心!

@scopeのインラインスタイル構文

```
<section class="article-body">
<style>
 @scope {
  /* ここに書いたスタイルは、自動的にこの<style>タグの親要素
     (この場合はsection.article-body) だけに適用されます */
  img {
   border: 5px solid black;
   background-color: goldenrod;
</style>
<!-- セクションの内容 -->
</section>
```

HTML内にインラインで@scopeを書くことで、そのHTML要素のみにスタイルを適用できます

6. CSS Nesting

Sassがいらなくなる日

ネストした構造を書きたい時

従来: Sassなどのプリプロセッサが必要

ビルド環境の構築、package.jsonの設定... ちょっとしたプロジェクトには大げさすぎる

ネイティブCSSでネスト記法が可能に

```
.card {
  padding: 1rem;

& .title {
  font-size: 1.5rem;

  &:hover {
    color: blue;
  }
}
```

ビルド不要でネストが書ける!

7. スクロール駆動アニメーション

Scroll-driven Animations

スクロールに連動した演出

パララックス、進捗バー、要素の出現...

従来はscrollイベントでゴリゴリ計算

- パフォーマンスの問題
- スムーズさに欠ける
- 複雑な計算ロジック

animation-timeline: scroll()

```
/* スクロール進捗バー */
.progress-bar {
    animation: grow auto linear;
    animation-timeline: scroll(root); /* ページ全体のスクロール */
}

@keyframes grow {
    from { transform: scaleX(0); }
    to { transform: scaleX(1); }
}
```

スクロール位置が自動的にアニメーションの進行度に! 滑らかな動きが簡単に実現

8. 初期表示アニメーション

@starting-style

display: noneからのアニメーション問題

モーダルやアコーディオンを スムーズに表示したいけど...

display: noneからdisplay: blockへは トランジションが効かない!

JavaScriptで2段階の処理が必要だった

@starting-style:初期状態を定義

```
dialog {
opacity: 1;
transition: opacity 0.3s;
/* 表示開始時の初期状態 */
@starting-style {
dialog[open] {
 opacity: 0;
```

表示時に自動的にフェードイン!

9. 美しいテキスト折り返し

text-wrap: balance

見出しの最後の単語問題

「最後の単語だけ次の行になっちゃう...」

デザイナーさんからよく指摘される問題 でも動的なテキストだと制御が難しい

text-wrap: balance

```
h1, h2, h3 {
  text-wrap: balance;
  max-width: 65ch; /* 読みやすい幅に */
}
```

ブラウザが自動的に バランスの良い改行位置を計算!

10. 自動ダークモード対応

light-dark()関数

ダークモード対応の面倒さ

2セットの色を管理して JavaScriptで切り替え...

メディアクエリで分岐したり クラスで切り替えたり 管理が煩雑に

light-dark():自動色切り替え

```
rroot {
  color-scheme: light dark;
}

/* light-dark(ライトモード, ダークモード) */
body {
  background: light-dark(white, #1a1a1a);
  color: light-dark(black, #e5e5e5);
}
```

OSの設定に自動追従!

11. 自動リサイズフォーム field-sizing

テキストエリアの高さ調整

入力内容に応じて高さを変えたい

従来はJavaScriptで scrollHeightを計算して調整...

field-sizing: content

```
textarea {
field-sizing: content;
min-height: 3lh; /* 最小3行分 */
max-height: 10lh; /* 最大10行分 */
}
```

入力に応じて自動的にリサイズ!

まとめ

最後に今回紹介した機能をまとめます

レイアウト・レスポンシブ

- Container Queries 親要素ベースのレスポンシブ
- :has() 子要素の状態で親を選択

UI・インタラクション

- Popover API ネイティブなポップオーバー
- Scroll-driven Animations スクロール連動アニメ
- @starting-style display:none からのアニメ

スタイル管理

- @layer 詳細度の制御
- ascope スタイルの適用範囲
- CSS Nesting ネイティブなネスト

その他の便利機能

- text-wrap: balance 自動改行調整
- light-dark() 自動テーマ切り替え
- field-sizing フォームの自動リサイズ

この他にも様々な機能があり、CSSは進化し続けています。 ぜひ気になったら調べてみてください。

ご清聴ありがとうございました

このスライドは以下のリポジトリで公開しています。

https://github.com/riya-amemiya/amemiya_riya_slide_data/tree/main/frontend_conf_hokkaido_2025

ご質問はお気軽に

■ XやGitHubなど: https://riya-amemiya-links.oshaburikitchin.com/