Premier rendu (projet sysadmin)

Deadline: dimanche 23 février 2025 à 23h59.

Wiki

• Vous devez avoir créé votre compte sur le wiki avec comme identifiant prenom>.<nom> tel qu'il apparaît dans votre adresse mail universitaire, en minuscules. Voir le TP "prise en main du wiki".

Si vous avez un compte avec un autre identifiant, recréez-en un, et déplacez le contenu de votre ancienne page vers la nouvelle.

Vérification : Si vous vous trouvez sur la liste qui se trouve sur la page https://sysadmin2025 .netlib.re/suivi/individuel/nowiki.txt, alors vous êtes concerné⋅e (la liste est mise à jour chaque nuit). Le mot de passe est le même que le wiki et se trouve dans l'en-tête du salon sysadmin du mattermost.

- Sur votre page personnelle, vous devez avoir mis à jour :
 - votre configuration (OS hôte et éventuellement OS invité)
 - les tags qui vous correspondent (voir la page https://sysadmin2025.netlib.re/wiki/tag/ pour la liste). Assurez-vous qu'ils soient corrects et cliquables. Si la page d'un de votre tag ne liste que vous, c'est probablement que vous avez fait une erreur en recopiant le tag. Voir par exemple la page https://sysadmin2025.netlib.re/wiki/faq/pourquoi_et_comment_copier-coller____63___/ sur la FAQ du wiki.

Apprentissages en autonomie

- Vous devez avoir fait les challenges 0,1,2,3,4,6,7,8,9 (le challenge 5 est facultatif pour l'instant).
- Vous devez avoir fini le gameshell (voir les TP "jouer à gameshell" et "finir le gameshell")

Conteneur

- Vous devez avoir un conteneur et vous y être connecté·e.
- Vous devez maintenir votre conteneur à jour (et ce, jusqu'à la fin de l'année).
- Vous devez avoir installé les paquets de base sur votre conteneur, voir le TP "installer quelques paquets de base sur son conteneur".
- Vous devez pouvoir accéder rapidement aux commandes shell de votre historique en éditant le fichier ~/.inputrc, voir le TP "sous les doigts" (ce TP sert à gagner de la vitesse sur le shell de votre propre machine ET sur votre conteneur).
- Vérification : Consultez la liste "https://sysadmin2025.netlib.re/suivi/individuel/suivi.txt" pour vous assurer que tout va bien (mise à jour chaque nuit). Le mot de passe est le même que le wiki et se trouve dans l'en-tête du salon sysadmin du mattermost.

Images mentales

- Vous devez avoir fait les dessins demandés en TP et les avoir ajoutés à votre page personnelle du wiki :
 - la question 3 du TP sur les tunnels SSH : https://sysadmin2025.netlib.re/cours/tp.ssh_tunnel.html
 - la question 2 du TP sur comment se connecter à son conteneur depuis le réseau eduroam sans IPv6 grâce aux machines de salle TP: https://sysadmin2025.netlib.re/cours/tp.ssh_ tunnel ipv6.html

Vous pouvez utiliser un logiciel de dessin, ou simplement mettre une photo (basse résolution) d'un dessin fait à la main.

Note importante : la justesse des dessins ne sera pas notée, ne vous inspirez pas des dessins de vos camarades. Vous pouvez même mettre vos diverses tentatives.

- Vous devez avoir téléchargé ces deux dessins sur le site https://sysadmin2025.netlib.re/nextclo ud/s/Lcy5jSefnT2jrDY le nom de votre fichier doit :
 - commencer par votre prenom>.<nom> tel qu'il apparaît dans votre adresse mail universitaire,
 en minuscules,
 - suivi de .tunnel. pour le premier desssin ou .doubletunnel.reseau. pour le second dessin,
 - suivi de l'extension permettant de savoir avec quel logiciel ouvrir votre fichier (pdf, png, drawio, etc).

Par exemple, bob-alice.martin42.doubletunnel.reseau.pdf pour votre second dessin si votre adresse mail est bob-alice.martin42@edu.univ-paris13.fr et que le fichier est au format pdf.