

LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR
POSTTEST 6



Informatika B'24
Rahmat Riyadi
2409106074

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

1.1.1 Pendahuluan

Tidak jauh berbeda dengan materi list sebelumnya, dictionary umumnya dapat disebut sebagai variabel mini yang disimpan layaknya list. Secara pengertian dictionary adalah tipe data yang layaknya kamus, yakni untuk menyimpan pasangan nilai dengan kunci secara bersamaan. Setiap kunci pada dictionary bersifat unik dan tidak dapat diubah (immutable), sedangkan nilainya yang dapat di ubah (mutable). Sama seperti list dan tuple sebelumnya, dictionary juga dapat digunakan untuk menyimpan berbagai jenis data di dalamnya, bahkan memuat list, tuple ataupun dictionary lagi yang dapat dipanggil dengan mudah.

Dictionary di Python dituliskan menggunakan notasi kurung kurawal ({ }) dan memiliki format {“kunci” : “nilai”}, sehingga ini sangat mirip sekali dengan makna kamus. Tipe data ini sangat cocok digunakan untuk menyimpan data yang memiliki keterkaitan, dan memungkinkan pemanggilan yang lebih mudah dengan keynya. Misalnya untuk menyimpan data anime, kunci bisa berupa genre, musim atau tahun rilisnya. Tentu saja tipe data satu ini akan sangat membantu dan efisien untuk pencarian data menggunakan kata kunci yang sering digunakan dan sangat fleksibel dalam menyimpan data.

Sama seperti dua tipe data sebelumnya, selain dapat menyimpan tipe data yang sama, pengaplikasian CRUD juga dapat dilakukan untuk memodifikasi data ini. Namun dalam penggunaannya perlu penyesuaian akibat cukup kompleksnya apalagi jika digabungkan dengan berbagai data. Tentu saja hal ini akan lebih menambah variasi hal yang dapat dilakukan dalam bahasa python, karena kumpulan data yang bisa dilakukan CRUD tidak hanya tipe list.

1.1.2 Masalah

Posttest 6 kali ini sangat berkaitan dengan sebelumnya, jika sebelumnya menggunakan data yang disimpan dalam list maka kali ini menggunakan dictionary. Namun hal ini tidaklah mudah, mengingat data yang akan semakin kompleks dibandingkan list, juga lebih banyaknya sesuatu yang dapat diterapkan secara bersamaan. Walaupun dengan judul yang sama yakni Daftar Anime Sesional, tetapi adanya perbedaan metode CRUD tetap saja membuat codingan harus dimodifikasi lebih jauh.

1.1.3 Pemecahan Masalah

Tentu dalam memecahkan masalah sebelumnya, belajar dan melakukan percobaan sederhana adalah hal yang menjadi prioritas mengingat materi yang cukup berat dan butuh pemahaman ekstra. Memahami CRUD lebih jauh dengan mempelajari modul lebih lanjut serta dengan memanfaatkan internet akan membantu membuka wawasan dalam pengaplikasiannya. Kompleksitas program harus dipahami dengan sederhana dan tahap demi tahap sehingga akhirnya menghasilkan masalah selanjutnya.

Pemilihan arah program menjadi biang dari masalah kali ini. Sebenarnya penggunaan dictionary dengan hanya menambahkan kata kunci angka pada data yang sebelumnya berupa list seharusnya cukup. Namun, hal tersebut tidaklah menantang dan sangat membosankan, sehingga muncullah ide untuk mengaitkan list ini dengan genre, sehingga bentuknya menjadi beberapa pasang dictionary yang berisi list judul anime. Tentu saja berkat pilihan ini, error akhirnya bermunculan tiada henti yang akhirnya menuju masalah baru kembali.

Masalah selanjutnya yakni nafsu dan emosi, percobaan yang memberikan hasil keberhasilan berujung pada kepuasan, yang akan terus berlanjut. Hal ini membuat program yang dibuat tidak selesai-selesai dalam jangka waktu yang lama, karena keinginan baru setelah mengatasi error pastilah ada. Tentu saja tidak hanya berlaku buat yang positif saja, error yang muncul berlebihan terkadang mengganggu mood dan akhirnya memunculkan jeda dalam proses ngoding. Tentu saja ini semua merupakan pengalaman yang luar biasa dalam pembuatan program Daftar Anime ini, karena pemilihan tema yang berkaitan dengan hobi sangatlah membantu untuk tetap semangat.

Menuju pada pemecahan masalah pada program, sebetulnya hampir mirip dengan pemecahan pada posttest sebelumnya. Di sini hanya dilakukan penambahan lebih banyak fitur dengan benar-benar mengeksplorasi python,

sehingga menghasilkan beberapa fitur baru. Antara lain yakni fitur yang memungkinkan user dan admin melihat seluruh daftar anime dengan memanggil atau memilih gendre, hal ini masih perlu dikembangkan mengingat gendre anime itu dapat lebih dari satu. Berlanjut ke fitur selanjutnya yakni admin kini dapat mengedit tampilan intro program yang meliputi nama musim dan tahun, sehingga harapannya program ini dapat digunakan dalam jangka panjang. Fitur hapus juga mendapat penambahan penghapusan total, sebetulnya ini adalah materi yang berkaitan dengan list. Penambahan-penambahan fitur ini tentunya masih butuh banyak pengembangan lebih lanjut, masih banyak sekali hal yang ingin ditambahkan dalam program namun terhambat oleh waktu.

Terakhir untuk login sebagai Admin, masih sama tetap menggunakan username dan password khusus. Sebenarnya akan lebih baik jika admin juga dapat melakukan login, hal ini akan diterapkan lain waktu. Saat ini pada program admin memiliki username *wibu* dengan password *anime*.

LOGIN ADMIN

Username	wibu
Password	anime

1.3 OUTPUT PROGRAM

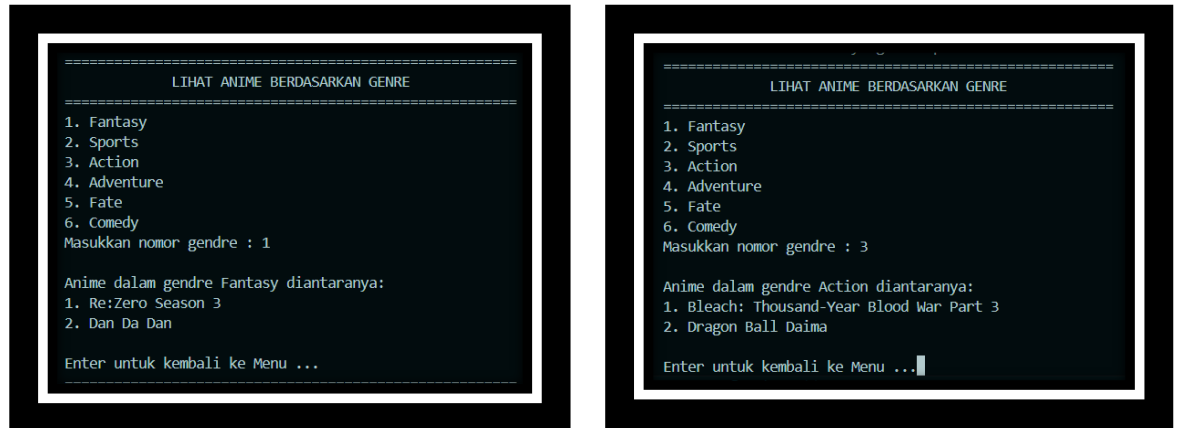
Tampilan Terminal program tidaklah jauh berbeda dari tampilan sebelumnya, berikut hanya ditampilkan fitur-fitur baru saja.

1.3.1 Login Admin dan User



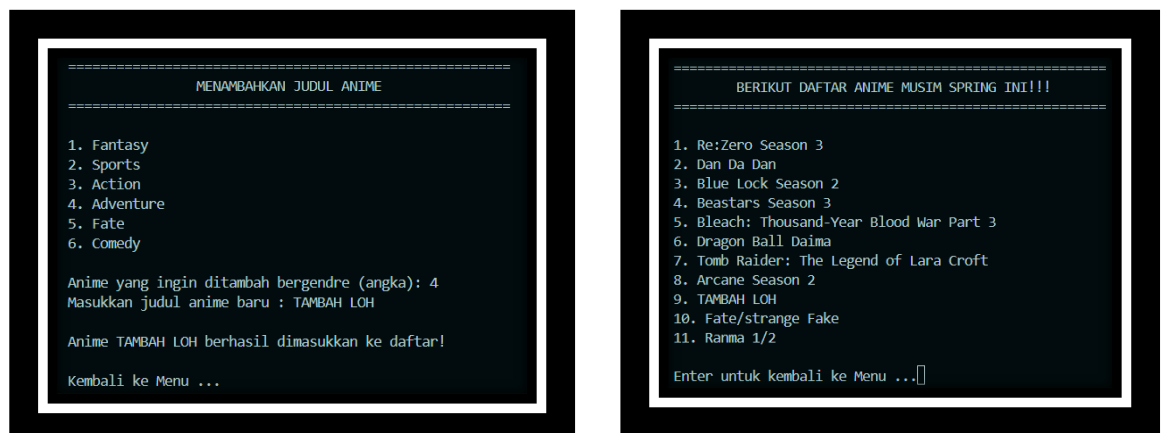
Yang berbeda dari posttest sebelumnya hanyalah menu pilihan setelah login. Admin saat ini memiliki lebih banyak menu untuk melihat ataupun melakukan perubahan dalam program. Sedangkan untuk User, terdapat penambahan menu untuk melihat daftar anime berdasarkan gendre yang akan di jelaskan lebih lanjut setelah ini. Namun disini menu donasi yang sebelumnya dapat diakses user dihilangkan pada update kali ini, jika nantinya ditambahkan kembali harapannya admin dapat melihat jumlah donasinya.

1.3.2 Fitur Daftar Anime Berdasarkan Gendre



Fitur ini dapat diakses oleh admin dan user. Akses admin diperuntukkan apabila ingin mengubah sesuatu pastinya akan dapat dengan mudah mengecek perubahannya salah satunya lewat fitur ini. Sementara untuk user tentu saja akan sangat membantu untuk menklasifikasi judul anime berdasarkan gendrenya secara garis besar. Fitur Tambah Judul.

1.3.3 Fitur Tambah Judul



Tidak terlalu banyak yang bisa dijelaskan, begitulah caranya menambahkan judul baru. Output dari judulnya terlihat dari menu daftar animenya ya, bahkan apabila dibuka dari daftar gendre juga bisa.

1.3.4 Edit Daftar Anime

```
=====
                          MENEDIT DAFTAR ANIME
=====

1. Fantasy
2. Sports
3. Action
4. Adventure
5. Fate
6. Comedy

Anime yang ingin diedit (angka): 5
1. Fate/strange Fake

Masukkan nomor yang ingin di edit : 1
Masukkan judul baru : REAL OR FAKE

Perubahan berhasil

Enter untuk kembali ke Menu...
=====
```

```
=====
                          LIHAT ANIME BERDASARKAN GENRE
=====

1. Fantasy
2. Sports
3. Action
4. Adventure
5. Fate
6. Comedy
Masukkan nomor genre : 5

Anime dalam genre Fate diantaranya:
1. REAL OR FAKE

Enter untuk kembali ke Menu ...
```

Pada menu pengeditan ini sudah dibuktikan bahwa perubahan yang dilakukan akan berubah juga di menu yang bisa memilih tampilan berdasarkan genre.

1.3.5 Edit Tampilan Musiman

```
=====
                          MENEDIT TAMPILAN MUSIMAN
=====

Anda ingin meupdate apa di tampilan?

1. Season saat ini (musim)
2. Tahun saat ini

Masukkan pilihan (1/2): 1
Masukan season saat ini : DURIAN
Musim/Season berhasil di update
Tekan enter untuk kemali...
```

```
=====
                          BERIKUT DAFTAR ANIME MUSIM DURIAN INI!!!
=====

1. Re:Zero Season 3
2. Dan Da Dan
3. Blue Lock Season 2
4. Beastars Season 3
5. Bleach: Thousand-Year Blood War Part 3
6. Dragon Ball Daima
7. Tomb Raider: The Legend of Lara Croft
8. Arcane Season 2
9. TAMBAH LOH
10. REAL OR FAKE
11. Ranma 1/2

Enter untuk kembali ke Menu ...
```

Tujuan awal menu ini adalah agar program dapat digunakan dalam waktu jangka panjang. Walau begitu penerapannya saat ini hanya terbatas di bagian tampilan, namun harusnya bisa diletakkan pada lebih banyak tempat lagi.